MODE D'EMPLOI

SM-R323

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-46732D Rev.2.0
French. 10/2016

À propos du Gear VR

Le Samsung Gear VR vous permet de profiter de contenus 2D et 3D à 360 degrés en le connectant à votre appareil mobile.

Vous pouvez également visualiser des pages Web et vos propres images ou vidéos à 360 degrés. Connectez d'autres appareils, tels que des manettes de commande ou un casque ou des écouteurs Bluetooth (vendus séparément), à l'appareil mobile pour une expérience encore plus immersive.



détails, voir la notice et le mode d'emploi du Samsung Gear V

Table des matières

À propos du Gear VR

À lire avant utilisation

Démarrage

7 Contenu du coffret

8 Présentation de l'appareil

13 Connecter l'appareil mobile et porter le Gear VR

27 Installer l'application Gear VR (Oculus)

Fonctions de base

30 Utiliser le pavé tactile

32 Déplacer le pointeur à l'écran

33 Sélectionner des éléments

33 Utiliser le menu Universel

36 Télécharger des applications et des contenus

37 Afficher les notifications reçues sur l'appareil mobile

Afficher du contenu

39 Afficher du contenu depuis l'écran d'accueil Oculus

43 Afficher le contenu sur l'appareil mobile

44 Afficher du contenu en ligne

Informations Santé et Sécurité

Consignes de sécurité

Annexe

65 Dépannage

À lire avant utilisation

- Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi, afin de pouvoir utiliser le Samsung Gear VR (également appelé Gear VR) correctement et en toute sécurité.
- Pour éviter de vous blesser ou d'endommager vos appareils, prenez connaissance des informations Santé et Sécurité avant d'utiliser le Gear VR.
- Utilisez le Gear VR uniquement pour le but auquel il est destiné. L'utilisation du Gear VR à d'autres fins peut entraîner des blessures.
- Le Gear VR ne peut fonctionner seul. Pour utiliser le Gear VR, connectez un appareil mobile à celui-ci. Visitez le site *www.samsung.com* pour consulter la liste des appareils mobiles compatibles.
- Pour utiliser un appareil mobile avec le Gear VR, mettez à jour l'appareil mobile avec la version logicielle la plus récente.
- Selon votre zone géographique ou votre opérateur, certaines langues ou certains contenus peuvent ne pas être disponibles.
- Pour afficher les informations sur la licence Open Source du Gear VR, consultez le site *opensource.samsung.com*.

Icônes



Avertissement : situations susceptibles de vous blesser ou de blesser autrui



Attention : situations susceptibles d'endommager votre appareil ou d'autres équipements



Information : remarques, conseils d'utilisation ou informations complémentaires

Démarrage

Contenu du coffret

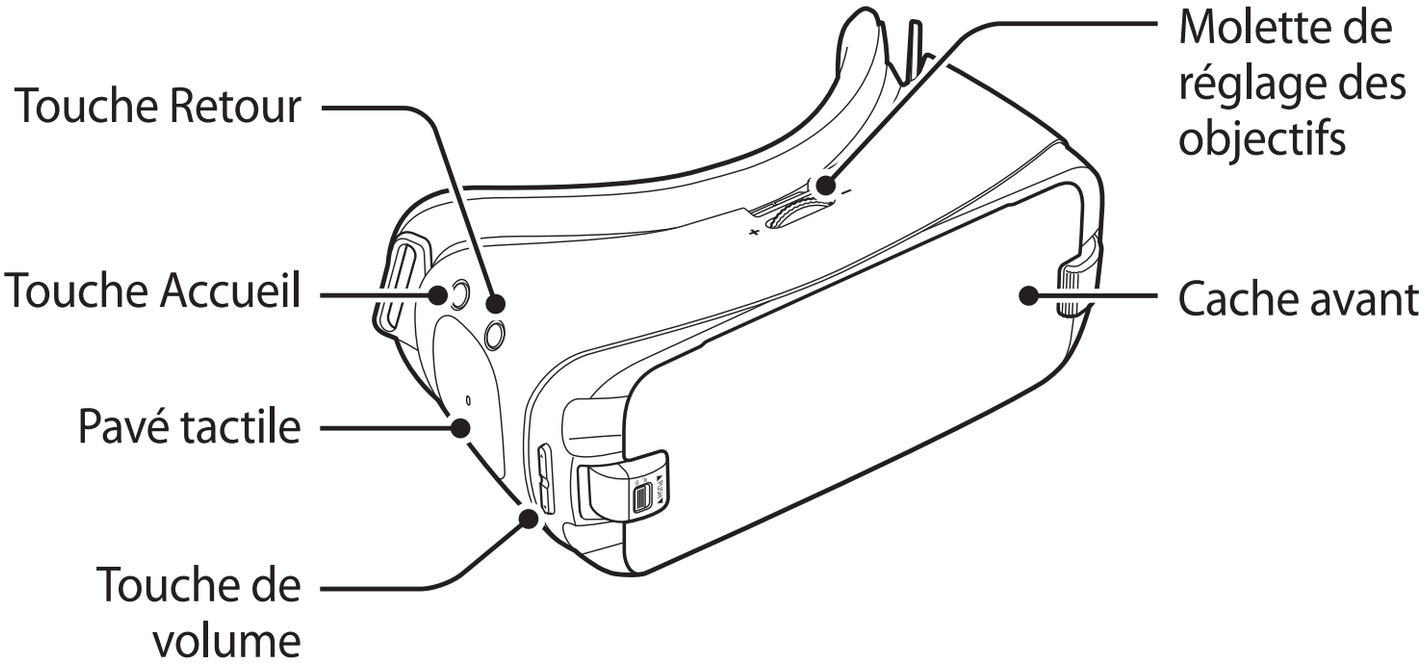
Vérifiez le contenu du coffret et assurez-vous que tous les éléments suivants sont présents :

- Gear VR, sangle supérieure, sangle principale, connecteur micro-USB et mode d'emploi.



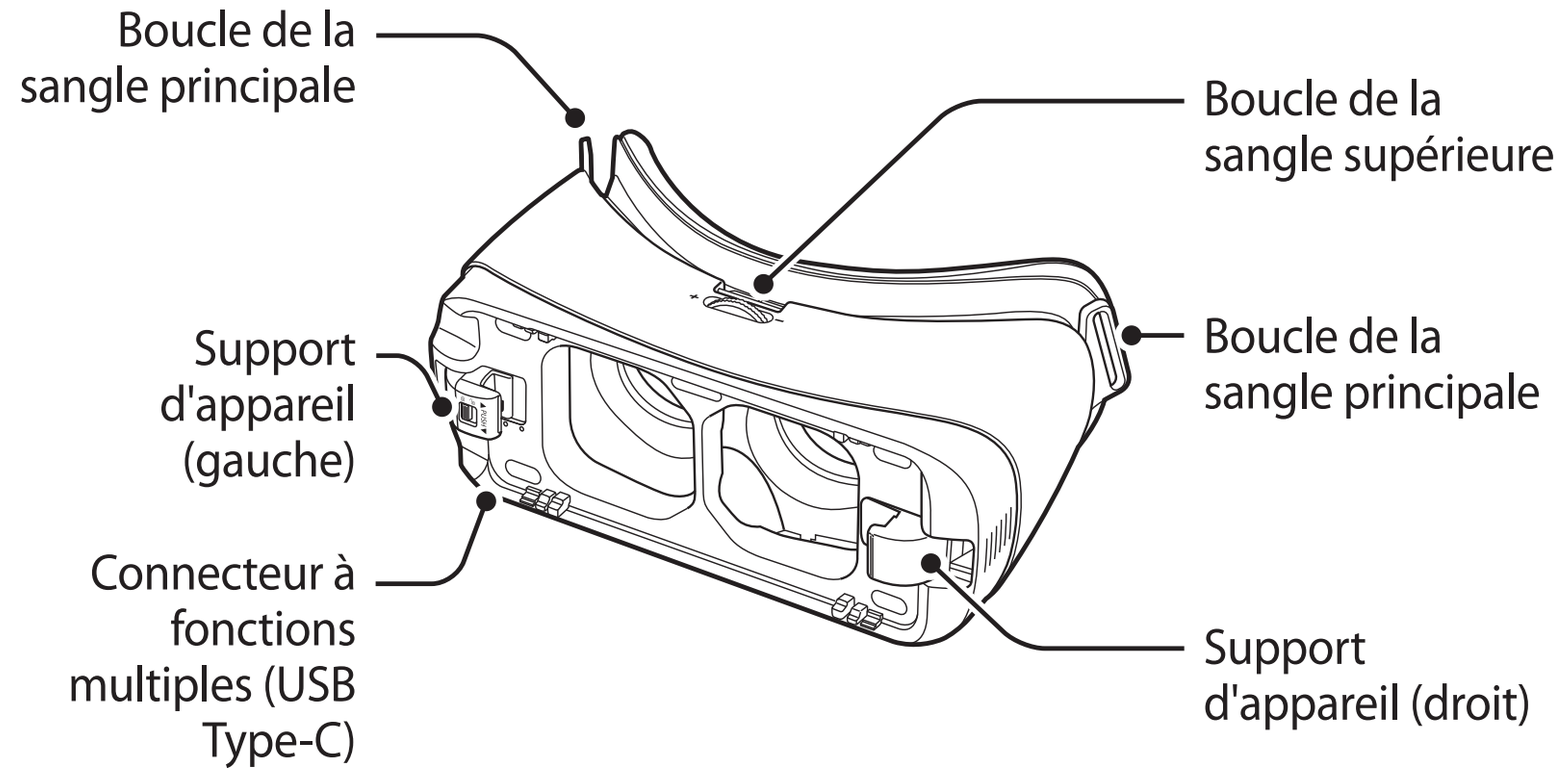
- Les éléments fournis avec l'appareil et les accessoires disponibles peuvent varier en fonction de votre zone géographique ou de votre opérateur.
- Les accessoires fournis ont été spécialement conçus pour votre appareil et peuvent ne pas fonctionner avec d'autres appareils.
- L'aspect et les caractéristiques du produit peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.
- Utilisez exclusivement des accessoires homologués par Samsung. L'utilisation d'accessoires non homologués peut entraîner des problèmes de performances ainsi que des dysfonctionnements non couverts par la garantie.
- La disponibilité de l'ensemble des accessoires dépend entièrement des fabricants. Pour plus d'informations sur la disponibilité des accessoires, consultez le site Web Samsung.

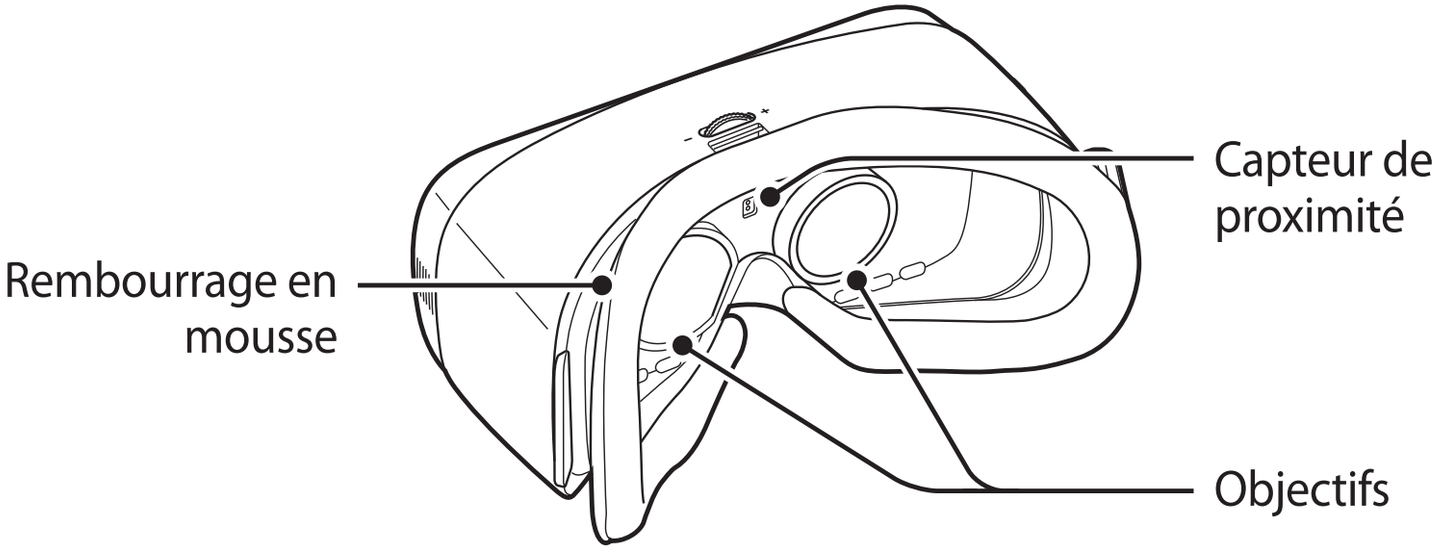
Présentation de l'appareil



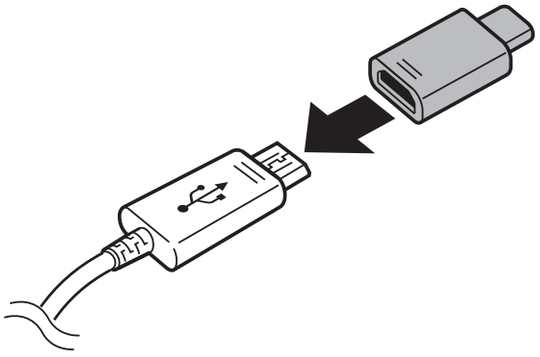
Pavé tactile et touches	Fonction
Pavé tactile	• Appuyer sur le pavé tactile pour sélectionner un élément. Vous pouvez passer à l'élément suivant ou revenir au précédent en faisant glisser le doigt vers l'avant ou l'arrière. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Utiliser le pavé tactile (p. 30).

Pavé tactile et touches		Fonction
	**Accueil**	• Appuyer sur cette touche pour revenir à l'écran d'accueil Oculus.
	**Retour**	• Appuyer sur cette touche pour revenir à l'écran précédent. • Maintenir cette touche enfoncée pour ouvrir le menu Universel. Permet également d'afficher l'état du Gear VR et de configurer les paramètres.
	**Volume**	• Appuyer sur cette touche pour régler le volume du Gear VR.
	**Molette de réglage des objectifs**	• Tourner la molette pour régler la distance entre l'appareil mobile et les objectifs du Gear VR.


Boucle de la sangle principale
Boucle de la sangle supérieure
Support d'appareil (gauche)
Boucle de la sangle principale
Connecteur à fonctions multiples (USB Type-C)
Support d'appareil (droit)


Capteur de proximité
Rembourrage en mousse
Objectifs

- Le Gear VR n’a pas besoin d’être rechargé, car il est alimenté grâce à la batterie de l’appareil mobile.
- Vous pouvez charger votre appareil mobile en branchant un chargeur au connecteur à fonctions multiples du Gear VR. Utilisez exclusivement des chargeurs homologués par Samsung. Les chargeurs non homologués peuvent provoquer l’explosion de la batterie de l’appareil mobile ou endommager vos appareils.
  - Si vous utilisez un chargeur micro-USB, branchez un connecteur micro-USB avant de raccorder le chargeur au Gear VR. Le connecteur micro-USB sert uniquement à recharger la batterie.



- Si vous utilisez le Gear VR lorsque le chargeur est branché sur son connecteur à fonctions multiples, il sera alimenté par le chargeur et n'utilisera pas la batterie de l'appareil mobile. Si vous accédez à des contenus qui consomment beaucoup d'énergie (plus de 1 A) lorsque le chargeur est branché, le Gear VR utilisera les deux sources d'alimentation. Dans de telles situations, le Gear VR est alimenté simultanément par le chargeur et la batterie de l'appareil mobile.
- Si le Gear VR n'est pas utilisé lorsque le chargeur est branché, la batterie de l'appareil mobile se recharge.
- Si le Gear VR est déconnecté du chargeur en cours d'utilisation, l'image affichée à l'écran peut être brièvement inactive. C'est parce que l'écran est l'objet d'un nouvel étalonnage et que le Gear VR ne reconnaît plus vos mouvements de tête.

- Pour économiser l'énergie, débranchez le chargeur lorsque vous ne l'utilisez pas. Le chargeur n'étant pas muni d'une touche Marche/Arrêt, vous devez le débrancher de la prise de courant pour couper l'alimentation. L'appareil doit rester à proximité de la prise en cours de chargement.
- Le socle de prise de courant doit être installé à proximité du matériel et doit être aisément accessible.

Connecter l’appareil mobile et porter le Gear VR

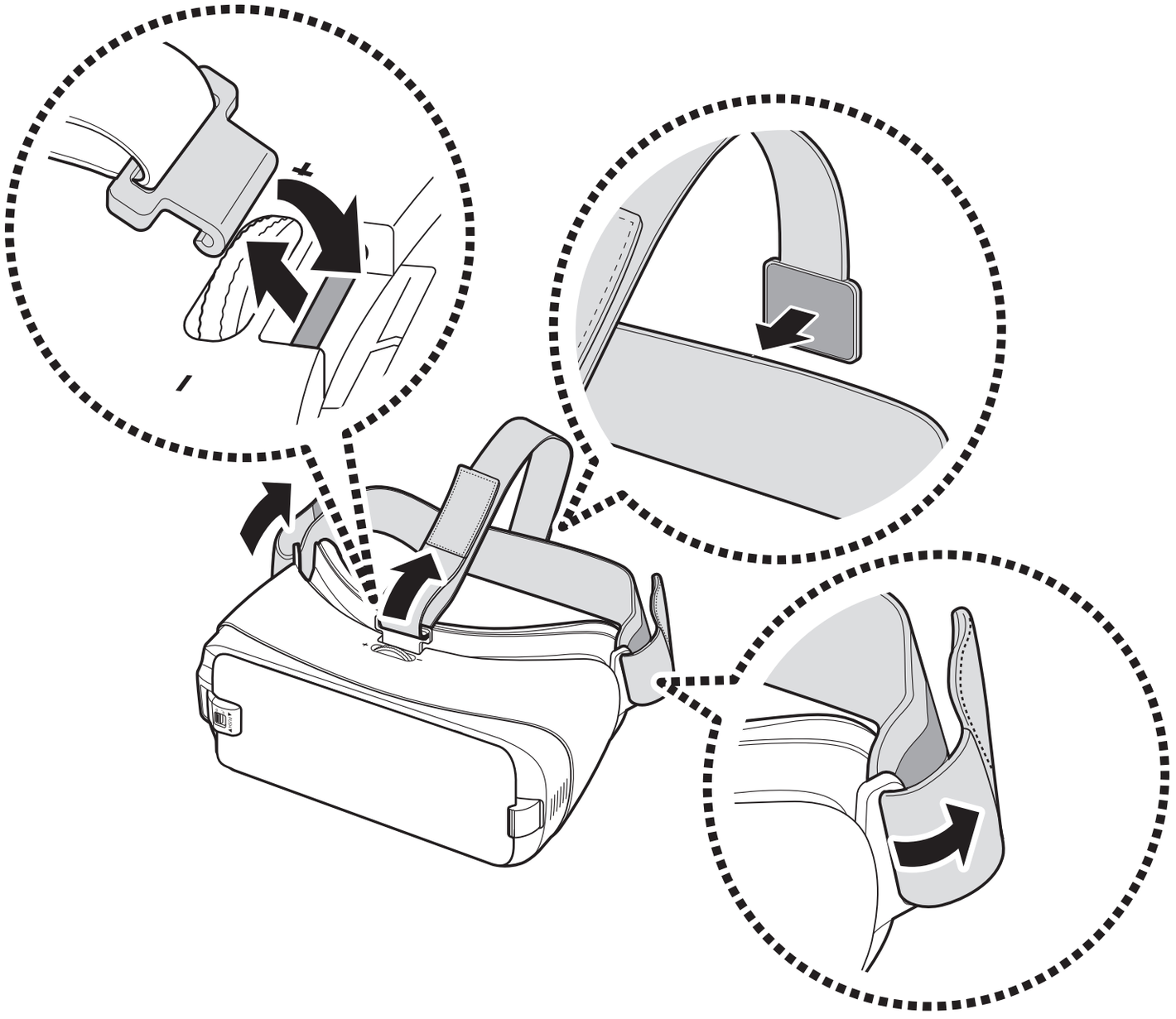
- N’utilisez pas le Gear VR si vous portez des lunettes. Vous pourriez vous blesser le visage. Si vous avez besoin d’une correction, nous vous recommandons de porter des lentilles de contact lorsque vous utilisez le Gear VR.
- Si vous êtes myope ou s’il existe une grande différence entre la vision de votre œil droit et celle de votre œil gauche, portez des lentilles de correction avant d’utiliser le Gear VR.

- Le Gear VR est équipé de capuchons de protection pour les objectifs. Retirez les capuchons de protection avant d’utiliser le Gear VR pour une meilleure vision.
- Assurez-vous que les objectifs sont bien propres et protégez-les des éraflures. Si les objectifs sont sales ou embués, nettoyez-les avec le chiffon de nettoyage prévu à cet effet.

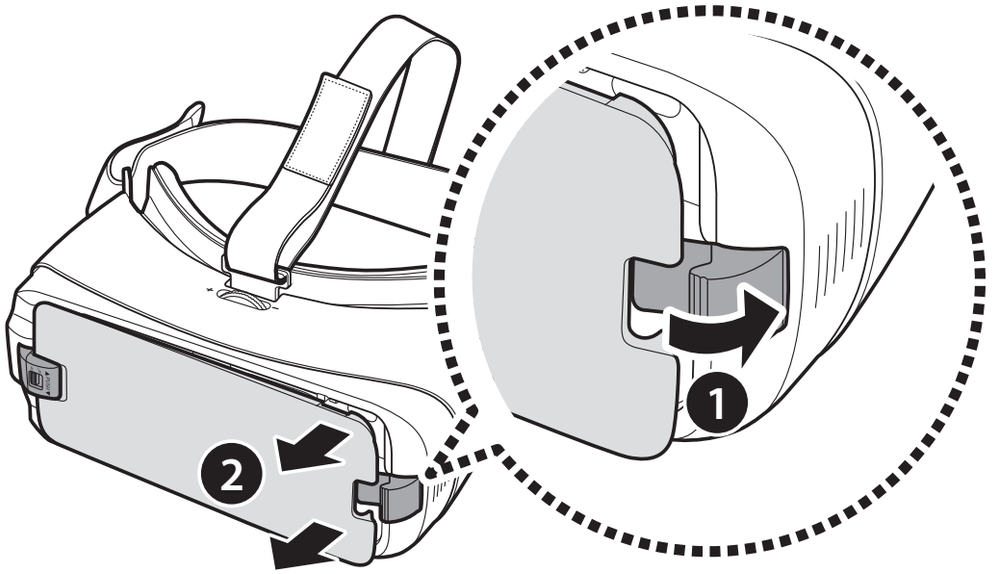
- Le rembourrage en mousse est susceptible de se salir à cause de la sueur du visage lors de l'utilisation du Gear VR.
- Le pavé tactile ne fonctionne que si vous portez le Gear VR.
- Lorsque vous ne portez pas le Gear VR, ne placez pas d'objet près du capteur de proximité à l'intérieur du Gear VR. Cela risque de laisser l'écran de l'appareil mobile allumé et de décharger sa batterie.

Mettre en place les sangles

1 Insérez les extrémités des sangles à travers les passe-sangle du Gear VR et servez-vous du velcro pour fixer le tout.

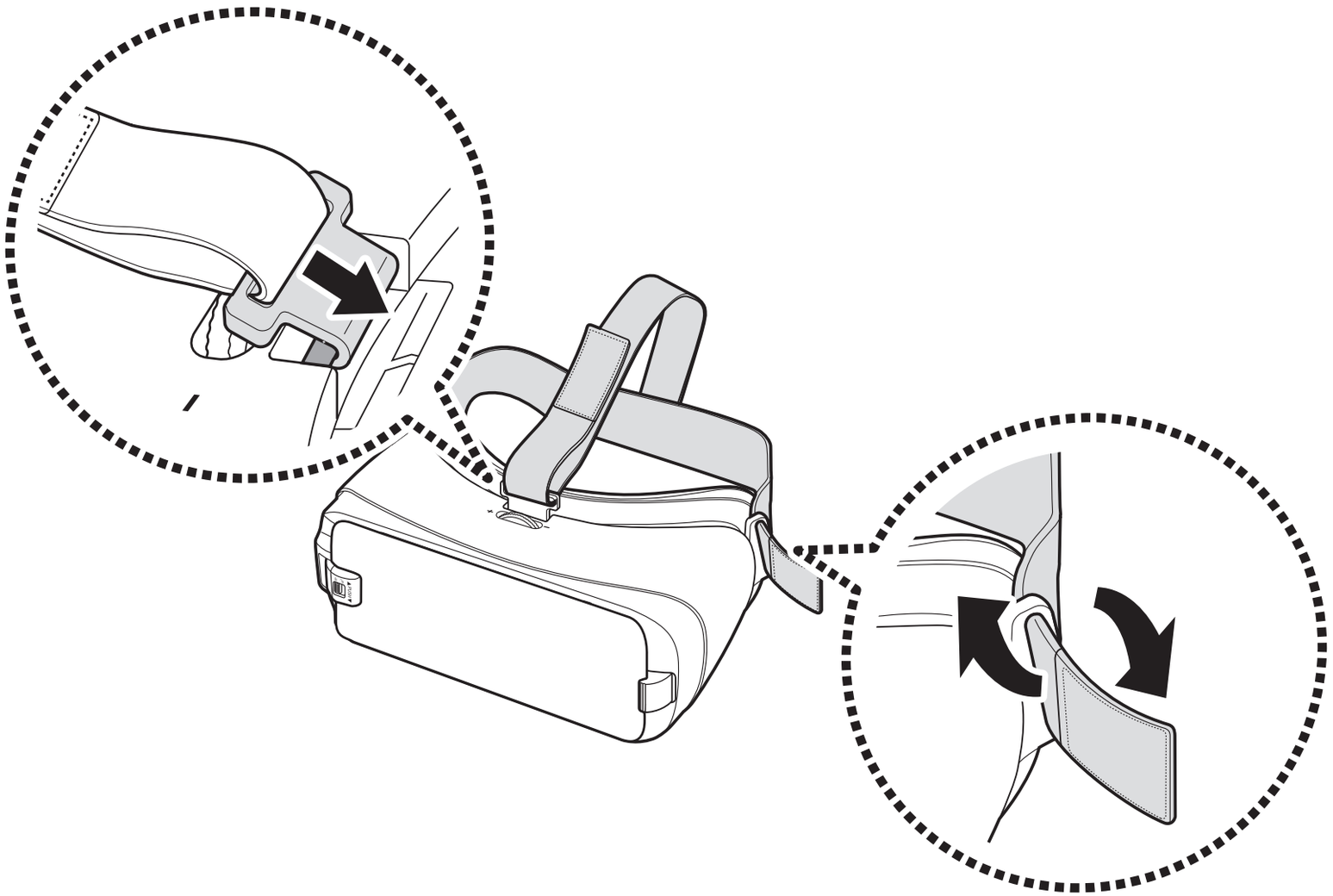


2 Tirez le support d'appareil (droit) vers la droite (❶), puis retirez le cache avant (❷).



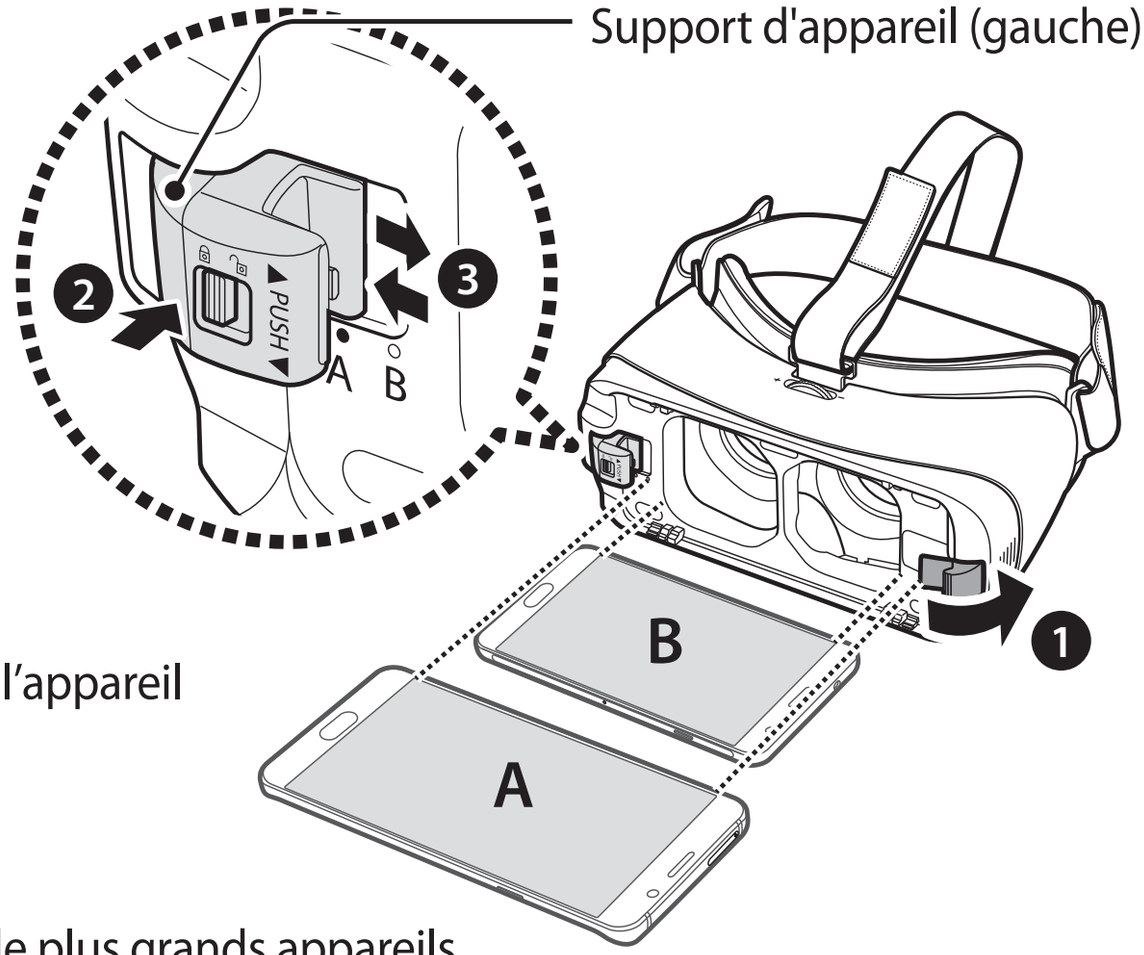
Retirer les sangles

Retirez la sangle supérieure en tirant sa boucle vers le rembourrage en mousse. Ensuite, retirez la sangle principale du Gear VR.



Connecter l’appareil mobile

1 Tirez le support d'appareil (droit) vers la droite (❶). Poussez ensuite légèrement le support d'appareil (gauche) (❷) et faites-le coulisser en position A ou B (❸) selon la taille de l’écran de l’appareil mobile que vous souhaitez utiliser.



○ Position B
● Position A

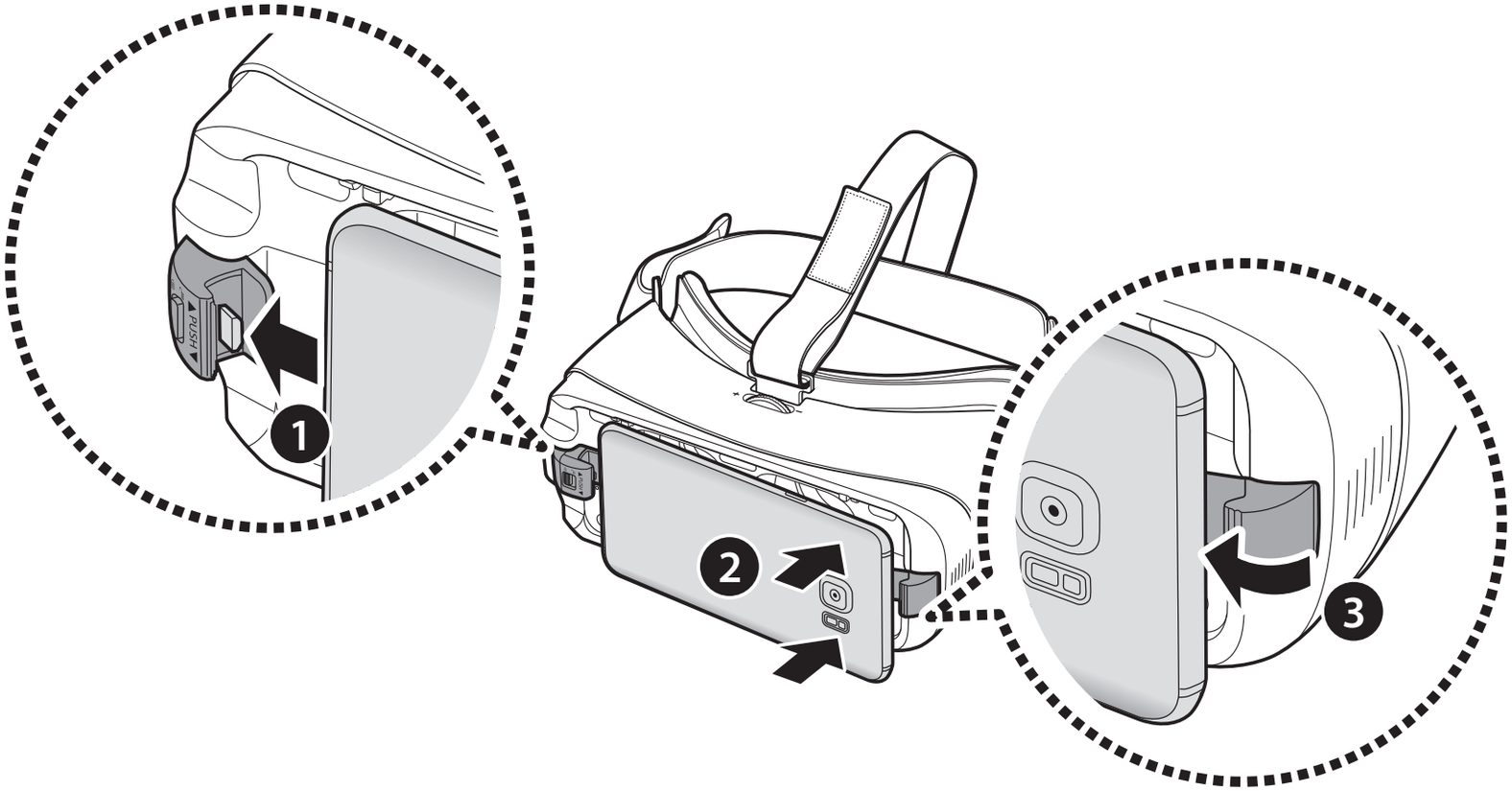
Indique la taille de l’appareil mobile actuel

- **Position A** : pour de plus grands appareils.
- **Position B** : pour de plus petits appareils.

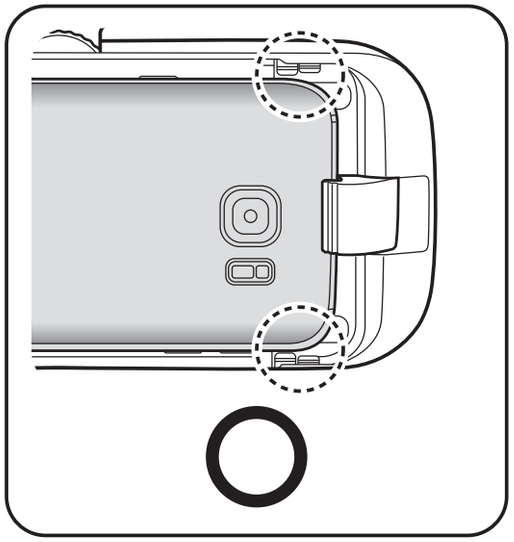
2 Lorsque l'appareil mobile est allumé, branchez-le au connecteur du support d'appareil (❶).

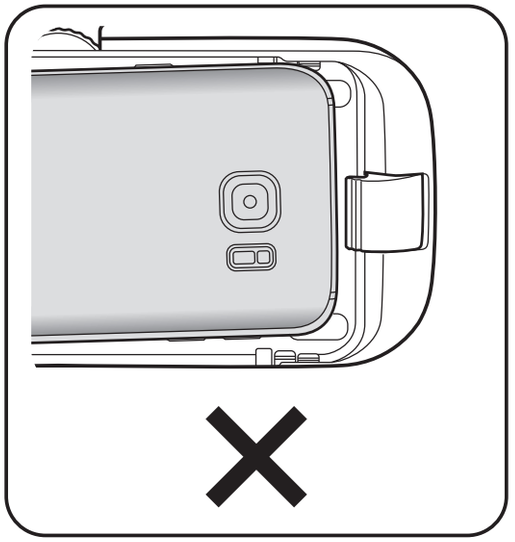
Insérez l'appareil mobile au centre du Gear VR et poussez légèrement l'appareil mobile jusqu'à ce qu'il soit parfaitement en place (❷). Le support d'appareil (droit) revient à sa position précédente et verrouille l'appareil mobile (❸).

L'appareil mobile émet un son dès qu'il est correctement connecté au Gear VR.



- Ne forcez pas lorsque vous insérez le connecteur dans l'appareil mobile. Ceci pourrait l'endommager.
- Faites attention à ne pas tordre le connecteur du Gear VR lorsque vous le connectez à l'appareil mobile ou l'en déconnectez. Ceci pourrait l'endommager.
- Poussez l'appareil mobile contre le Gear VR pour verrouiller le tout. Si les deux appareils ne sont pas bloqués, l'appareil mobile peut se détacher du Gear VR et être endommagé.
- Si l'appareil mobile est incliné, cela peut vous gêner.





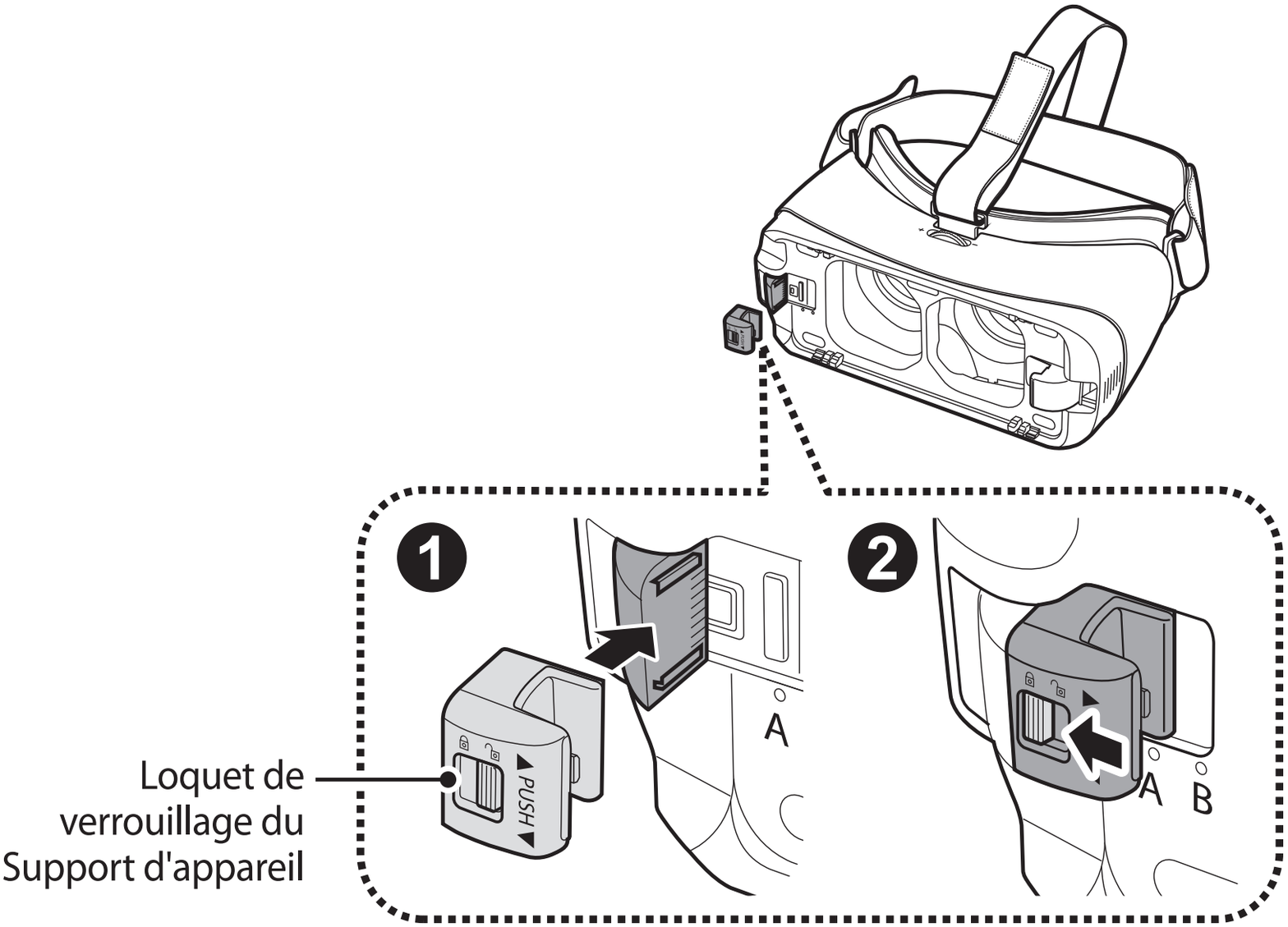
Si l’appareil n’émet aucun son lorsque vous le connectez à l’appareil mobile, cela peut signifier que le Gear VR ne le reconnaît pas. Reconnectez les appareils pour obtenir le signal sonore.

Vérifier le verrouillage du support d'appareil

Assurez-vous que le loquet de verrouillage du support d'appareil est positionné sur 🔒. Dans le cas contraire, l'appareil mobile peut se détacher accidentellement du Gear VR et être endommagé.

Si le support d'appareil est séparé du Gear VR, assurez-vous que le loquet de verrouillage est positionné sur 🔓 et insérez le support d'appareil dans l'axe de support (❶). Verrouillez ensuite le support en faisant coulisser le loquet de verrouillage en position 🔒 (❷).

N'insérez pas le support d'appareil dans l'axe de support lorsque le loquet de verrouillage est en position 🔒. Cela risque d'endommager le loquet de verrouillage.


1
2
A
A
B
PUSH
Loquet de verrouillage du Support d'appareil

Mettre le Gear VR en place

Placez le Gear VR sur la tête et réglez la longueur de la sangle supérieure et de la sangle principale.



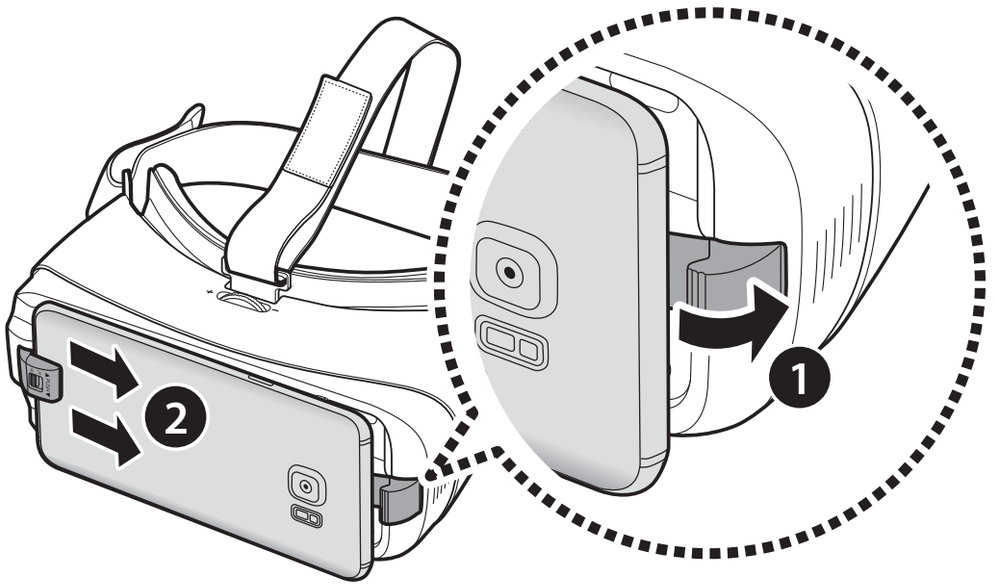
Vous ne devez ni marcher ni conduire lorsque vous portez le Gear VR. Faites toujours attention à votre environnement lorsque vous portez le Gear VR afin d'éviter de vous blesser ou de blesser autrui.

- Installez le Gear VR correctement. S'il est incliné, cela peut vous gêner.
- Si l'écran se décale vers la gauche ou la droite, vérifiez si le support d'appareil (gauche) est dans la bonne position. Reconnectez votre appareil mobile après avoir fait coulisser le support d'appareil (gauche) en position A ou B, selon la taille de l'écran de votre appareil mobile.
- Si l'écran est incliné, réglez le Gear VR jusqu'à ce que votre vision soit nette.
- Pour utiliser un casque ou des écouteurs Bluetooth avec le Gear VR, connectez d'abord le casque ou les écouteurs à votre appareil mobile avant de connecter le Gear VR. Les casques ou écouteurs Bluetooth sont vendus séparément.

Séparer les appareils

Séparez l'appareil mobile du Gear VR lorsque vous avez terminé de l'utiliser.

Tirez le support d'appareil (droit) vers la droite (❶), et enlevez l'appareil mobile (❷).



Remettez le cache avant en place dès que vous avez fini d'utiliser le Gear VR.

Installer l’application Gear VR (Oculus)

Pour utiliser le Gear VR, vous devez installer manuellement l’application Gear VR. Lorsque vous connectez pour la première fois l’appareil mobile au Gear VR, l’installation de l’application démarre automatiquement.

- Avant d’installer l’application, vérifiez que l’appareil mobile est bien connecté à un réseau Wi-Fi ou mobile.
- La méthode d’installation ou les écrans peuvent différer selon la version de l’application.

1 Connectez l’appareil mobile au Gear VR.

2 Dès qu’une commande vocale vous demande de séparer l’appareil mobile du Gear VR, retirez l’appareil mobile.

L’écran d’installation de l’application apparaît sur l’appareil mobile.

3 Appuyez sur **Suivant**.

4 Lisez les Informations Santé et Sécurité et acceptez les conditions générales du contrat de licence de l'utilisateur final (CLUF), puis appuyez sur **SUIVANT**.

Les applications VR par défaut sont automatiquement installées.

5 Appuyez sur **Créer un compte** et suivez les instructions à l'écran pour créer un compte Oculus.

Si vous disposez déjà d'un compte Oculus, appuyez sur **Connexion** et ouvrez une session.

Votre compte Oculus est utilisé pour accéder aux applications et aux contenus fournis par Oculus.

6 Rebranchez votre appareil mobile au Gear VR et placez le Gear VR sur la tête.

Lorsque vous vous connectez à votre compte Oculus, un didacticiel démarre. Après avoir visionné le didacticiel, l'écran d'accueil Oculus s'affiche.

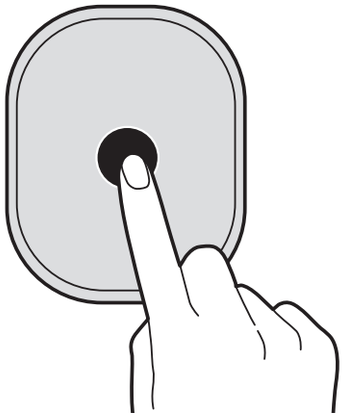
- Un capteur de proximité à l'intérieur du Gear VR détecte la position de votre visage. Lorsque vous portez le Gear VR, l'écran se déverrouille et vous pouvez utiliser le pavé tactile.
- L'expérience de vision en 3D peut varier selon votre acuité visuelle.
- Déverrouillez votre appareil mobile avant d'utiliser le Gear VR.
- Si l'écran apparaît incliné ou de travers lorsque vous utilisez le Gear VR, retirez-le. Placez ensuite le Gear VR sur une surface plane, avec les objectifs dirigés vers l'avant et la molette de réglage des objectifs vers le haut. Patientez entre 5 et 7 secondes avant de le réutiliser.

Fonctions de base

Utiliser le pavé tactile

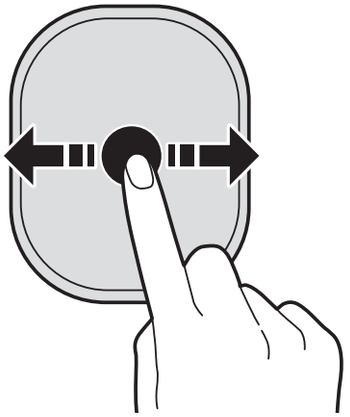
Le pavé tactile est situé à droite du Gear VR. Utilisez-le pour sélectionner des éléments ou pour contrôler le Gear VR.

Lorsque vous ne portez pas le Gear VR, le pavé tactile ne fonctionne pas.



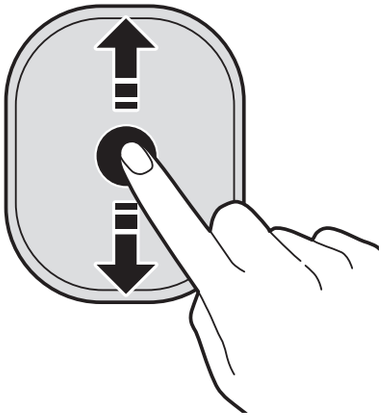
Appuyer

- Sélectionner un élément.
- Lors de la lecture d'une vidéo, afficher les fonctions disponibles.



Balayer vers l'avant ou l'arrière

- Passer à l'élément suivant ou revenir au précédent.
- Faire défiler la liste vers la droite ou la gauche.
- Rejeter un appel entrant.



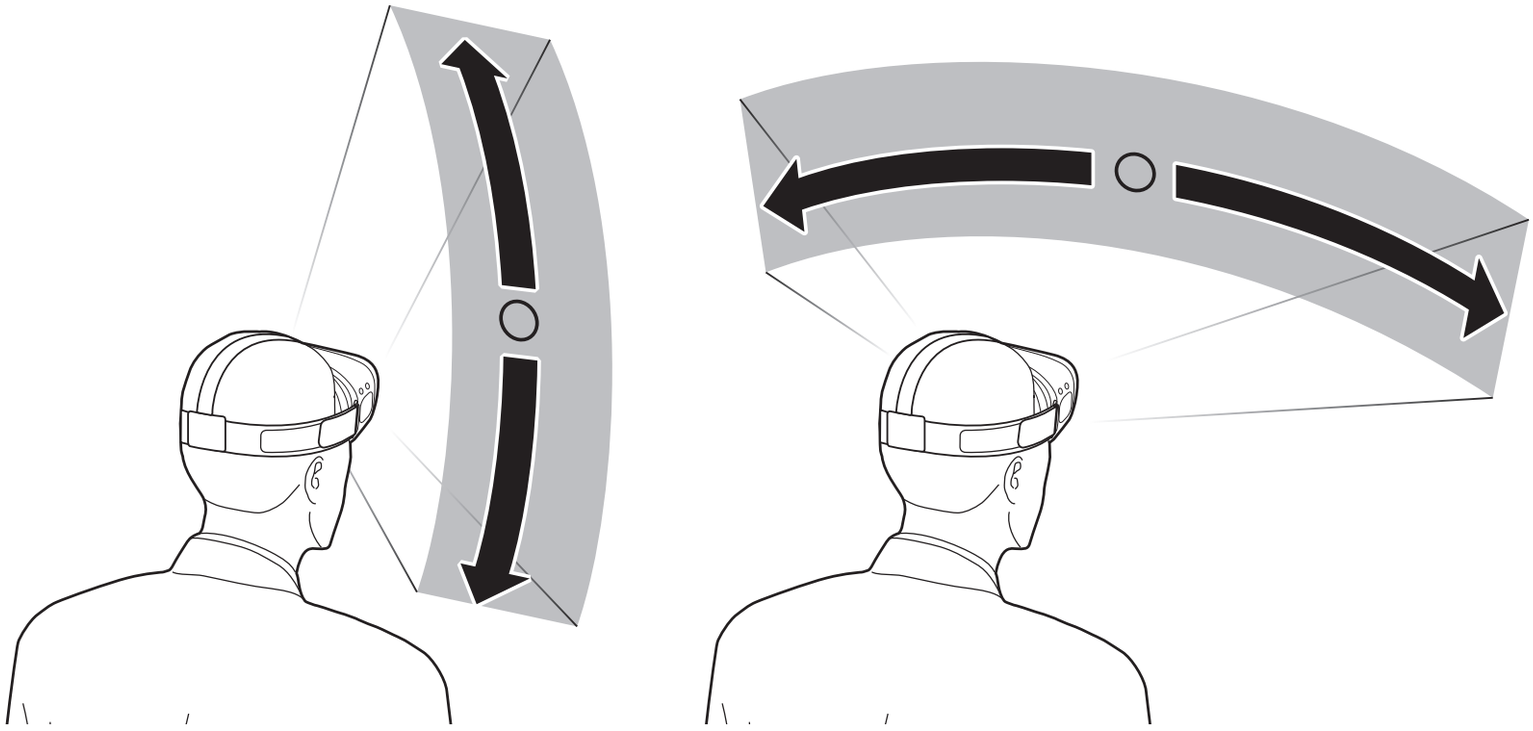
Balayer vers le haut ou le bas

- Faire défiler une page Web ou une liste vers le haut ou le bas.
- En mode affichage d'une image, agrandir ou réduire sa taille.

Certaines applications peuvent ne pas prendre en charge les mouvements de balayage vers le haut ou le bas.

Déplacer le pointeur à l'écran

Le Gear VR reconnaît vos mouvements de tête. Bougez la tête dans une direction pour déplacer le pointeur à l'écran.



- Le pointeur est positionné au centre de l'image. Certaines applications et contenus peuvent parfois ne pas afficher le pointeur.
- Selon l'application, les mouvements de l'écran peuvent être limités.

Sélectionner des éléments

Vous pouvez sélectionner des éléments ou des applications en bougeant la tête, puis en appuyant sur le pavé tactile.

Déplacez le pointeur vers l'élément de votre choix. Dès que le cadre de l'élément est en surbrillance, appuyez sur le pavé tactile pour le sélectionner.

Utiliser le menu Universel

Vous pouvez utiliser le menu Universel pour configurer les paramètres du Gear VR et pour effectuer des captures d'écran. Vous pouvez également afficher l'heure actuelle, l'autonomie restante de la batterie, et bien plus encore.

Maintenez la touche Retour enfoncée pour ouvrir le menu Universel. Pour revenir à l'écran précédent, appuyez sur la touche Retour.



- : revenir à l'écran d'accueil Oculus.
- : afficher le profil de votre compte Oculus.
- : afficher la liste de vos amis. Vous pouvez voir les applications qu'utilisent vos amis.
- : afficher les notifications d'appels entrants et de messages.
- : options de paramétrage de l'écran.
  - : régler le volume.
  - : régler la luminosité.

- (**Réorienter**) : aligner l'écran par rapport à la direction dans laquelle vous regardez.

L'alignement de l'écran est possible uniquement dans le sens horizontal.

- (**Notifications**) : paramétrer le Gear VR pour qu'il active ou désactive les messages contextuels des appels entrants et des notifications.
- (**Bluetooth**) : activer ou désactiver la fonction Bluetooth.
- (**Wifi**) : activer ou désactiver la fonction Wi-Fi.

• : options des utilitaires d'écran.

- (**Capture d'écran**) : effectuer une capture de l'écran du Gear VR.
- (**Prendre une vidéo**) : enregistrer les images et le son de l'écran du Gear VR.
- (**Caméra réelle**) : activer l'objectif arrière de l'appareil mobile pour voir ce qui se passe autour du Gear VR. Pour désactiver l'appareil photo, sélectionnez l'option **Désactiver la caméra**.

Ces fonctions peuvent ne pas être disponibles dans certaines applications en raison des droits d'auteur.

Télécharger des applications et des contenus

Lancez l'application Oculus Store et téléchargez différentes applications et contenus, tels que des vidéos ou des photos à 360 degrés.

Télécharger depuis l'écran d'accueil Oculus

Depuis l'écran d'accueil Oculus, sélectionnez (**Boutique**). Sélectionnez l'application ou le contenu que vous souhaitez télécharger. Sélectionnez ensuite **Gratuit** ou **Télécharger**, ou appuyez sur la touche indiquant le prix de l'application, puis suivez les instructions à l'écran pour confirmer le téléchargement.

Télécharger à l'aide de l'application Oculus Store

Depuis la liste des applications de votre appareil mobile, appuyez sur **Oculus**. Lorsque l'écran Oculus Store s'affiche, sélectionnez l'application ou le contenu que vous souhaitez télécharger. Sélectionnez ensuite **Gratuit** ou **Installer**, ou appuyez sur la touche indiquant le prix de l'application, puis suivez les instructions à l'écran pour confirmer le téléchargement.

Afficher les notifications reçues sur l'appareil mobile

Afficher les coordonnées de l'appelant ou rejeter les appels

Si vous recevez un appel lorsque vous utilisez le Gear VR, un message contextuel s'affiche à l'écran. Vous pouvez afficher les coordonnées de l'appelant ou rejeter l'appel.

Pour répondre à un appel, séparez l'appareil mobile du Gear VR et prenez l'appel sur l'appareil mobile.

Pour rejeter un appel, balayez le doigt vers l'arrière ou l'avant sur le pavé tactile.



La température de l'appareil mobile peut augmenter de manière anormale lorsqu'il est utilisé avec le Gear VR. Ceci se produit tout particulièrement si vous utilisez les deux appareils pour regarder des vidéos ou jouer à des jeux sur une période prolongée. Répondre à un appel lorsque l'appareil mobile est anormalement chaud peut provoquer des brûlures mineures sur le visage ou l'oreille. Pour éviter les brûlures, retirez l'appareil mobile et laissez-le refroidir. Si vous devez répondre à des appels alors que l'appareil mobile n'a pas encore refroidi, connectez un casque ou des écouteurs.

Le Gear VR bloque les messages contextuels des appels entrants si la fonction Notifications est activée. Vous pouvez activer les messages contextuels dans le menu Universel (p. 35).

Afficher des notifications

Lorsque vous utilisez le Gear VR, vous pouvez vérifier les notifications d'événements, de messages et d'alarmes. Dès qu'une notification survient, un message contextuel s'affiche à l'écran. Pour afficher les détails de la notification, vérifiez-les sur l'appareil mobile après l'avoir séparé du Gear VR.

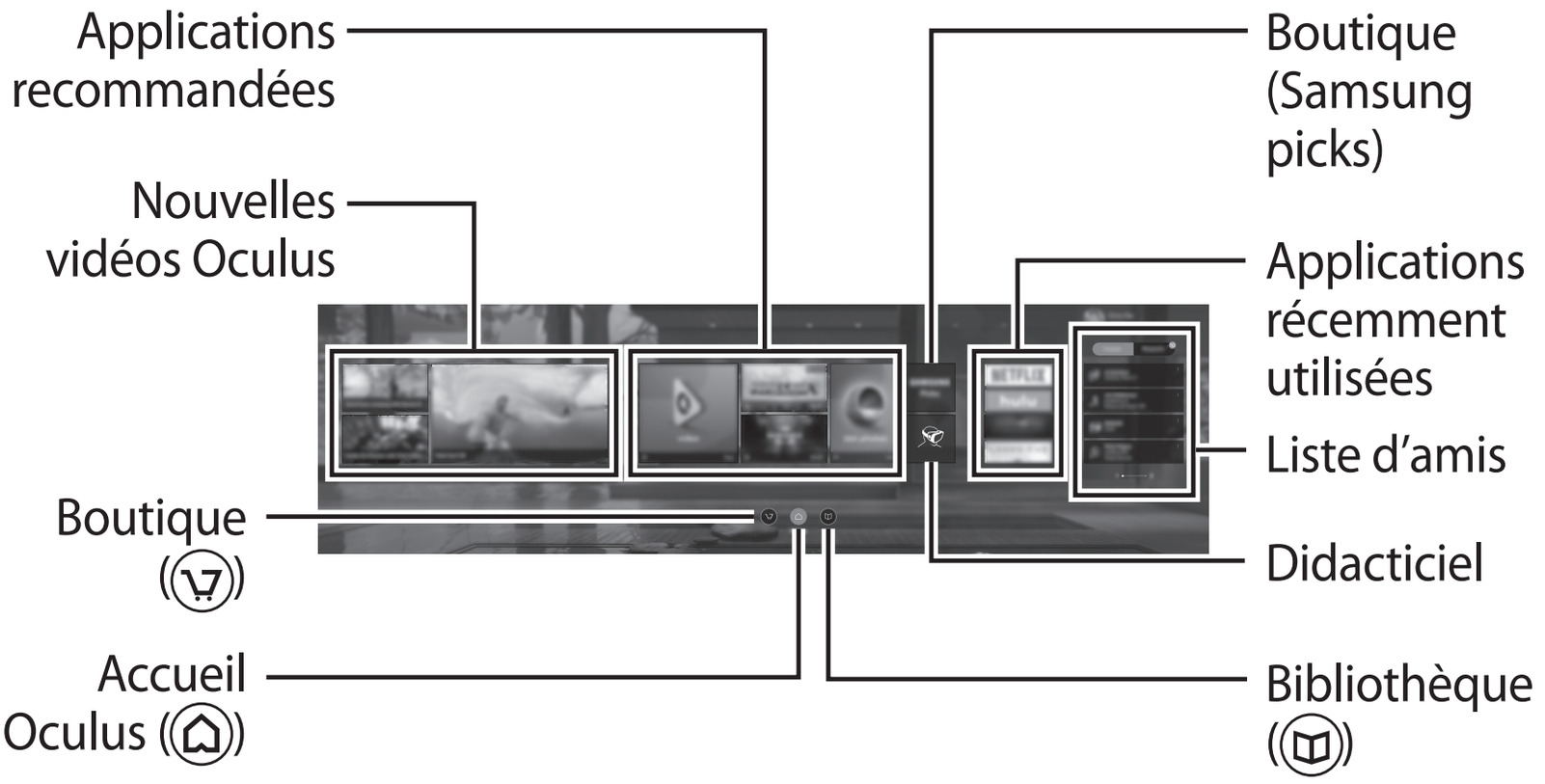
Le Gear VR bloque les messages contextuels des notifications si la fonction Notifications est activée. Vous pouvez activer les messages contextuels dans le menu Universel (p. 35).

Afficher du contenu

Afficher du contenu depuis l'écran d'accueil Oculus

Écran d'accueil Oculus

Lorsque vous raccordez votre appareil mobile au Gear VR et que vous portez le Gear VR, l'écran d'accueil Oculus s'affiche. Depuis l'écran d'accueil Oculus, sélectionnez une application ou un contenu pour afficher différents contenus 2D et 3D à 360 degrés. Lorsque vous utilisez le Gear VR, appuyez sur la touche Accueil pour revenir à l'écran d'accueil Oculus.



L'aspect de l'écran d'accueil Oculus dépend du service Oculus.

Bibliothèque

Affichez le contenu et les applications que vous avez téléchargés depuis l'Oculus Store.

Depuis l'écran d'accueil Oculus, appuyez sur (**Bibliothèque**). Déplacez-vous vers le contenu ou l'application que vous souhaitez utiliser et sélectionnez-le/la.

Vidéo

Regardez des vidéos et des films en 3D dans votre propre cinéma virtuel. Vous avez le choix entre plusieurs environnements de cinéma VR, comme un cinéma maison ou une forêt.

Vous pouvez également visionner vos propres vidéos enregistrées par des appareils photo VR ou des appareils photo 3D.

1 Depuis l'écran d'accueil Oculus, appuyez sur (**Bibliothèque**) → (**video**).

2 Sélectionnez une catégorie et une vidéo.

3 Sélectionnez un environnement de cinéma.

Votre vidéo commence.

Vous ne pouvez pas modifier l'environnement de cinéma en fonction du contenu.

En cours de lecture d'une vidéo, appuyez sur le pavé tactile pour utiliser les fonctions suivantes :

- ⏸ / ▶ : effectuer une pause et reprendre la vidéo.
- : retourner à la liste de lecture.

360 photos

Visionnez des images à 360 degrés, des images d'art en 3D et d'autres images diverses.

Vous pouvez également regarder des images à 360 degrés enregistrées dans votre appareil mobile.

1 Depuis l'écran d'accueil Oculus, appuyez sur (**Bibliothèque**) → (**360 photos**).

2 Sélectionnez une catégorie et une photo.

3 Bougez la tête et regardez l'image à 360 degrés.

Pour afficher l'image précédente ou suivante, balayez le doigt vers l'arrière ou l'avant sur le pavé tactile.

Afficher le contenu sur l'appareil mobile

Vous pouvez visionner des photos et des vidéos enregistrées sur votre appareil mobile. Vous pouvez également regarder des vidéos 2D et 3D avec des sous-titres et un son stéréophonique, ainsi que des contenus à 360 degrés capturés par des appareil photo VR, tels que la Gear 360.

Depuis l'écran d'accueil Oculus, appuyez sur (**Bibliothèque**) → (**Samsung Gallery**).

Lire des vidéos

Sélectionnez une vidéo et regardez-la.

En cours de lecture d'une vidéo, appuyez sur le pavé tactile pour utiliser les fonctions suivantes :

- ⏸ / ▶ : effectuer une pause et reprendre la vidéo.
- ⏮ / ⏭ : revenir à la vidéo précédente ou passer à la suivante.
- **2D** : visionner la vidéo en 2D.
- **3D** : visionner la vidéo en 3D.
- **360** : visionner les vidéos à 360°.

Afficher des photos

Sélectionnez une image. Vous pouvez démarrer un diaporama en appuyant sur **Lire le diaporama**.

Pour afficher l'image précédente ou suivante, balayez le doigt vers l'arrière ou l'avant sur le pavé tactile.

Pour agrandir ou réduire la taille de l'image, balayez le doigt vers le haut ou le base sur le pavé tactile.

Pour réorienter l'écran dans la direction en face de vous, appuyez deux fois sur la touche Retour.

Afficher du contenu en ligne

À l'aide de l'application Samsung Internet, vous pouvez visionner des contenus Internet et des vidéos de pages Web.

Téléchargez l'application Samsung Internet depuis l'Oculus Store et lancez l'application pour visionner des contenus en ligne.

Informations Santé et Sécurité

- Ces informations Santé et Sécurité sont régulièrement actualisées afin d'en vérifier l'exactitude et l'exhaustivité. Consultez le site *oculus.com/warnings* pour obtenir la version la plus récente.



INFORMATIONS SANTÉ ET SÉCURITÉ : veillez à vous assurer que tous les utilisateurs du Gear VR ont bien lu attentivement les informations ci-dessous avant d'utiliser le Gear VR afin de minimiser les risques de blessures corporelles, de sensations de gêne ou de dommages matériels.



Avant d'utiliser le Gear VR

- Lisez et respectez toutes les instructions de configuration et d'utilisation du Gear VR.
- Prenez connaissance des recommandations matérielles et logicielles avant d'utiliser le Gear VR. Le non-respect de ces recommandations peut accroître le risque de gêne.

- Votre Gear VR doit être utilisé avec des appareils, accessoires et/ou logiciels agréés. L'utilisation d'un appareil, accessoire et/ou logiciel non agréé peut entraîner des blessures corporelles, pour vous-même ou autrui, des problèmes de performances ou des dommages à votre système ou aux services associés.
- Pour apprécier une expérience de réalité virtuelle, un bon sens du mouvement et de l'équilibre est requis. N'utilisez pas le Gear VR lorsque vous êtes fatigué(e), en manque de sommeil, sous l'emprise de l'alcool ou de drogues, si vous souffrez de maux de tête ou de problèmes digestifs, si vous êtes sous le coup d'un stress émotionnel ou d'une anxiété, ou si vous souffrez d'un refroidissement, d'un rhume, de migraines ou d'un mal d'oreilles, car cela pourrait augmenter les effets indésirables.
- Nous vous recommandons de consulter un médecin avant d'utiliser le Gear VR si vous êtes enceinte, âgé(e), si vous êtes déjà atteint(e) de troubles de la vision ou de troubles psychiatriques, ou si vous souffrez d'une maladie cardiaque ou de toute autre maladie grave.



Risques de convulsions

Pour certains personnes (environ 1 sur 4 000), les stimulations lumineuses fortes ou la succession rapide d'images peuvent entraîner des vertiges sévères, des convulsions, des crises d'épilepsie ou des malaises, ce qui peut se produire lorsqu'elles regardent la télévision, jouent à des jeux vidéo ou vivent une expérience de réalité virtuelle, même si elles n'ont jamais ressenti de tels malaises auparavant ou n'ont aucun antécédent de convulsions ou de crises épileptiques. Ces types de malaises sont plus fréquents chez les enfants et les jeunes adultes âgés de moins de 20 ans. Toute personne ayant déjà subi des convulsions, une perte de conscience ou tout autre symptôme en rapport avec l'épilepsie doit consulter un médecin avant d'utiliser le Gear VR.



Enfants

Le Gear VR ne doit pas être utilisé par des enfants âgés de moins de 13 ans, car ils sont à un âge critique de leur développement visuel. Les adultes doivent surveiller les enfants (âgés de 13 ans ou plus) qui utilisent ou ont utilisé le Gear VR afin de s'assurer de l'absence de symptômes tels que ceux décrits précédemment, et doivent limiter la durée d'utilisation du Gear VR par les enfants et imposer des pauses. Toute utilisation prolongée doit être évitée, car cela pourrait avoir des répercussions négatives sur la coordination œil-main, l'équilibre et la capacité à accomplir plusieurs tâches en même temps. Les adultes doivent surveiller attentivement les enfants pendant et après toute utilisation du Gear VR afin de s'assurer que les capacités des enfants ne sont pas diminuées.

Précautions d'ordre général

Il convient de toujours respecter ces instructions et précautions lors de l'utilisation du Gear VR afin de réduire tout risque de blessures ou de gêne.

- À utiliser uniquement dans un endroit sûr : le Gear VR vous permet de vous immerger dans un environnement virtuel qui détourne votre attention et vous isole du réel.
  - Prêtez toujours attention à votre environnement avant et pendant toute utilisation du Gear VR. Prenez toutes les précautions qui s'imposent afin d'éviter de vous blesser ou de blesser autrui.
  - L'utilisation du Gear VR peut entraîner des pertes d'équilibre.
  - Souvenez-vous que les objets que vous voyez dans l'environnement virtuel n'existent pas dans le réel, et ne vous asseyez pas ou ne vous appuyez pas dessus.
  - Pour vivre une expérience virtuelle sans danger, restez assis et évitez de vous déplacer lorsque vous utilisez le Gear VR.
  - Vous pouvez vous blesser grièvement si vous trébuchez ou vous cognez sur des murs, des meubles ou tout autre objet, et il est donc conseillé de dégager l'espace autour de vous avant d'utiliser le Gear VR.

  - Assurez-vous tout particulièrement que vous ne vous trouvez pas à proximité de personnes, d'objets, d'escaliers, de balcons, de portes ouvertes, de fenêtres, de meubles, d'une cheminée ouverte, d'un ventilateur de plafond, d'une suspension électrique ou de tout autre élément que vous pourriez percuter lors de l'utilisation du Gear VR ou immédiatement après son utilisation.
  - Enlevez tout objet risquant de vous faire trébucher avant d'utiliser le Gear VR.
  - Souvenez-vous que lorsque vous utilisez le Gear VR, vous pouvez ne pas vous rendre compte que des personnes ou des animaux domestiques se sont approchés de vous.
  - Ne tenez pas dans vos mains des objets tranchants ou dangereux lors de l'utilisation du Gear VR.
  - Ne portez jamais le Gear VR dans des situations requérant votre attention, comme lorsque vous marchez, roulez à bicyclette ou conduisez.
- Vérifiez que le Gear VR s'adapte confortablement et fermement à votre tête, et que l'image est bien nette et non dédoublée.

- Habituez-vous au port du Gear VR afin de permettre à votre corps de s'adapter ; au début, utilisez le Gear VR uniquement par tranches de quelques minutes et augmentez graduellement votre durée d'utilisation dès que vous vous sentez habitué(e) à la réalité virtuelle. Regarder autour de vous et regarder l'appareil en entrée lorsque vous pénétrez pour la première fois dans la réalité virtuelle peut vous aider à vous adapter aux différences minimes entre les mouvements dans le monde réel et leur équivalent dans la réalité virtuelle.
- N'utilisez pas le Gear VR lorsque vous vous trouvez dans un véhicule en mouvements comme une voiture, un bus ou un train, car cela pourrait augmenter les effets indésirables.
- Prenez au moins 10 à 15 minutes de pause toutes les 30 minutes, même si vous n'en ressentez pas le besoin. Chaque personne est différente, alors prenez des pauses plus fréquentes ou plus longues en cas de sensations de gêne. C'est à vous de décider ce qui vous convient le mieux.
- Le Gear VR peut être doté d'une fonction de « basculement » qui vous permet de voir temporairement ce qui vous entoure pour une brève interaction avec le monde réel. Vous devez toujours retirer le Gear VR dans les situations nécessitant une plus grande attention ou coordination.

- L'écoute de sons à volumes élevés peut entraîner des dommages irréversibles à votre audition. Les bruits de fond ainsi que l'exposition continue à des niveaux de volume élevés peut donner l'impression que les sons sont plus assourdis qu'ils ne le sont vraiment. En raison de l'aspect immersif de l'expérience de réalité virtuelle, n'utilisez pas le Gear VR à un volume sonore élevé afin de rester conscient de ce qui se passe autour de vous et de réduire les risques de lésions auditives.



Sensations de gêne

- Cessez immédiatement l'utilisation du Gear VR si vous ressentez l'un des symptômes suivants : malaise, perte de conscience, fatigue oculaire, contractions involontaires des paupières ou des muscles, mouvements involontaires, vision altérée, trouble, double ou toute autre anomalies visuelle, étourdissements, désorientation, problèmes d'équilibre ou de coordination œil-main, sudation excessive, salivation accrue, nausées, vertiges, migraines ou maux de tête ou des yeux, somnolence, fatigue ou tout symptôme similaire au mal des transports.

- Comme lors des symptômes ressentis après un long voyage en bateau, les effets indésirables dus à l'exposition à la réalité virtuelle peuvent persister et même s'accentuer plusieurs heures après l'utilisation de l'appareil. Ces effets indésirables peuvent inclure les symptômes ci-dessus ainsi qu'une somnolence excessive et une incapacité à accomplir plusieurs tâches en même temps. Ces symptômes peuvent vous exposer à un risque accru de blessure lors du retour dans la vie réelle.
- Ne conduisez pas, ne pilotez pas de machines ou n'entreprenez pas d'activités visuellement ou physiquement exigeantes, et potentiellement dangereuses, (c'est-à-dire toute activité pendant laquelle la survenue de tels symptômes pourraient entraîner un décès, des blessures corporelles ou des dommages matériels), ou exigeant un bon sens de l'équilibre ou de la coordination œil-main (sports ou vélo, etc.) jusqu'à ce que l'ensemble des symptômes aient complètement disparu.
- Attendez plusieurs heures après la disparition complète des symptômes pour utiliser à nouveau le Gear VR. Vérifiez que le Gear VR est bien configuré avant de reprendre son utilisation.
- Souvenez-vous du type de contenus visionnés avant l'apparition des symptômes, car vous pouvez être plus sensible à certains contenus.
- Consultez un médecin en cas de symptômes graves et persistants.



Lésions dues à des gestes répétitifs

L'utilisation prolongée du Gear VR peut rendre vos muscles ou articulations douloureux. Si lorsque vous utilisez le Gear VR, vous éprouvez une quelconque fatigue ou douleur, ou des sensations comme des picotements, un engourdissement, une brûlure ou une raideur musculaires, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à l'utiliser. Si vous continuez de ressentir les symptômes ci-dessus lorsque vous jouez ou après avoir joué, arrêtez d'utiliser le Gear VR et consultez un médecin.



Interférences avec des équipements médicaux

Le Gear VR est équipé d'écouteurs comportant des aimants qui peuvent émettre des radiofréquences. Ceci peut affecter le fonctionnement des appareils électroniques tels que les stimulateurs cardiaques, les prothèses auditives et les défibrillateurs. Si vous êtes équipé d'un stimulateur cardiaque ou de tout autre dispositif médical implanté, n'utilisez pas le Gear VR sans consulter votre médecin ou le fabricant de votre appareil médical. Maintenez une distance de sécurité entre le Gear VR et votre équipement médical, et arrêtez d'utiliser le Gear VR si vous observez une interférence persistante avec votre équipement médical.



Contrôleur

- Votre Gear VR a pu être livré avec un contrôleur d'un autre fabricant.
- Consultez-le pour connaître les informations liées à la santé et à la sécurité.
- Utilisez toujours les bracelets fournis avec le contrôleur pour vous assurer de son maintien autour du poignet.



Réduction des risques de chocs électriques

- Ne pas modifier ou ouvrir les composants fournis.
- Ne pas utiliser le produit si l'un des câbles est endommagé ou les fils exposés.

Si un adaptateur secteur est fourni :

- Ne pas exposer l'adaptateur secteur à des liquides ou à l'humidité.
- Débrancher l'adaptateur secteur avant de le nettoyer, et utiliser un chiffon doux et sec.

- Éloigner l'adaptateur secteur des flammes et de toute source de chaleur.
- Utiliser uniquement l'adaptateur secteur fourni avec le Gear VR.

Appareil endommagé ou cassé

- Ne pas utiliser l'appareil si l'un des éléments est endommagé ou cassé.
- Ne pas tenter de réparer vous-même l'appareil ou une de ses pièces. Seul un réparateur agréé peut se charger des réparations.

Risques de contagion

Pour éviter les risques de contagion (comme la conjonctivite), ne partagez pas le Gear VR avec des personnes contagieuses ou souffrant d'infections ou de maladies des yeux, de peau ou du cuir chevelu. Le Gear VR doit être nettoyé après chaque utilisation à l'aide de lingettes antibactériennes et hypoallergéniques (tout particulièrement les verre de contact) et être séché avec un chiffon en microfibre.

Irritations de la peau

Le Gear VR est porté sur la peau et le cuir chevelu. Cessez d'utiliser le Gear VR si vous remarquez un gonflement, une démangeaison ou toute autre irritation. Si le symptôme persiste, consultez un médecin.

Pour éviter d'endommager le Gear VR

- N'exposez pas le Gear VR à la lumière directe du soleil. L'exposition à la lumière directe du soleil peut endommager le Gear VR.
- Ne dirigez pas un laser ou une source de lumière externe à travers les verres de contact, car cela pourrait endommager l'écran.
- Conserver les composants dans leur étui lorsqu'ils ne sont pas utilisés pour minimiser les dommages involontaires ou l'exposition environnementale.

Consignes de sécurité

Avant d'utiliser votre appareil, lisez les consignes de sécurité afin d'éviter de vous blesser ou de blesser autrui, ou d'endommager l'appareil.

Utilisez cet appareil uniquement aux fins auxquelles il est destiné.

Ne laissez pas tomber le chargeur ou l'appareil et ne les exposez pas aux chocs.

Cet appareil ne doit pas être utilisé ou stocké dans des zones où règne une forte concentration en poussières ou microparticules en suspension.

La poussière ou les particules peuvent empêcher le bon fonctionnement de l'appareil.

Évitez tout contact des connecteurs de l'appareil avec des conducteurs, comme les liquides, la poussière, la limaille et les mines de crayons.

Tout contact avec ce type de conducteurs peut entraîner un court-circuit ou une corrosion au niveau du connecteur et provoquer une explosion, un incendie ou des dommages sur l'appareil.

Ne mordez pas et ne sucez pas l'appareil.

Surveillez les enfants ou les animaux qui pourraient s'étrangler avec des pièces de dimension réduite.

N'introduisez pas l'appareil ou ses accessoires dans les yeux, les oreilles ou la bouche.

Vous risquez de vous étouffer ou de vous blesser gravement.

N'utilisez pas votre appareil dans un environnement fortement enfumé.

Vous risquez d'endommager les pièces externes de l'appareil ou de provoquer des dysfonctionnements.

Conservez votre appareil au sec.

L'humidité et les liquides peuvent endommager les pièces ou les circuits électroniques de votre appareil.

L'appareil peut être utilisé dans un milieu où la température ambiante est comprise entre 0 °C et 35 °C. Vous pouvez stocker l'appareil à une température ambiante comprise entre -20 °C et 50 °C. L'utilisation ou le stockage de l'appareil en dehors des plages de températures recommandées peut endommager l'appareil ou réduire la durée de vie de la batterie.

N'entreposez pas votre appareil dans des endroits extrêmement chauds, comme à l'intérieur d'une voiture en plein été. Vous risquez de provoquer un dysfonctionnement de l'écran, une explosion de la batterie et risquez d'endommager l'appareil.

Ne fixez pas un point lumineux si vous portez cet appareil et qu'aucun appareil mobile n'est inséré. Ceci pourrait provoquer des lésions oculaires.

N'utilisez pas l'appareil en cas d'erreur système. L'utilisation continue de l'appareil après une erreur système peut entraîner une sensation de gêne ou une blessure corporelle.

Si vous êtes allergique à la peinture ou aux pièces métalliques de l'appareil, vous pouvez souffrir de démangeaisons, d'eczéma ou de toute autre réaction cutanée. Si ces symptômes apparaissent, cessez immédiatement d'utiliser l'appareil et consultez un médecin.

N'utilisez pas l'appareil dans un hôpital, un avion ou un véhicule en raison des radiofréquences qui peuvent produire des interférences. Ceci peut entraîner des dysfonctionnements des équipements ainsi que des blessures corporelles ou des dommages matériels.

Lors de la connexion de cet appareil à d'autres appareils via la fonction Bluetooth, évitez, si possible, d'utiliser votre appareil à une distance de moins de 15 cm de stimulateurs cardiaques, en raison des interférences.

Protégez votre audition et vos oreilles lorsque vous utilisez un casque ou des écouteurs.



- Une exposition excessive de votre oreille à un volume élevé peut endommager votre audition.
- Diminuez toujours le volume avant de connecter des écouteurs à une source audio et réglez le volume au niveau minimal requis pour entendre la musique.
- Vérifiez que les cordons du casque ou des écouteurs ne sont pas enroulés autour d'objets à proximité.

N'utilisez pas l'appareil si un des éléments est fissuré ou cassé.

Le verre ou l'acrylique brisé risque de vous blesser à la main ou au visage. Confiez votre appareil à un service après-vente Samsung afin de le faire réparer.

Utilisez des batteries, des chargeurs, des accessoires et des fournitures homologué(e)s.

Samsung ne peut pas être tenu responsable de la sécurité de l'utilisateur si celui-ci utilise des accessoires non homologués par Samsung.

Ne démontez pas, ne modifiez pas ou ne réparez pas vous-même votre appareil.

Toute modification ou tout changement effectué sur votre appareil peut entraîner l'annulation de la garantie du fabricant. Si votre appareil doit être réparé, confiez-le à un service après-vente Samsung.

Lorsque vous nettoyez l'appareil, respectez les consignes suivantes :

- Essuyez l'appareil et les objectifs avec un chiffon propre et sec ou un tampon de coton.
- N'utilisez pas de produits chimiques ou de détergents. Ceci peut entraîner une décoloration ou une corrosion des pièces externes de l'appareil.
- Ne lavez pas le rembourrage en mousse. Ceci risque de le détériorer.

Manipulez l'appareil et le chargeur avec précaution, même lorsque vous devez vous en séparer.

- Ne posez jamais la batterie ou l'appareil à l'intérieur ou au-dessus d'appareils chauffants, tels que des fours à micro-ondes, des cuisinières ou des radiateurs.
- N'écrasez ou ne perforez jamais l'appareil.

Toute réparation doit être réalisée par un technicien agréé.

Le recours aux services d'un technicien non agréé risque d'entraîner des dégâts sur l'appareil et d'annuler la garantie du fabricant.

Élimination correcte de ce produit



(Déchet d'équipement électrique et électronique)

(Applicable aux pays disposant de systèmes de collecte séparés)

Ce symbole apposé sur le produit, ses accessoires ou sa documentation indique que ni le produit, ni ses accessoires électroniques usagés (chargeur, casque audio, câble USB, etc.), ne peuvent être jetés avec les autres déchets ménagers.

La mise au rebut incontrôlée des déchets présentant des risques environnementaux et de santé publique, veuillez séparer vos produits et accessoires usagés des autres déchets. Vous favoriserez ainsi le recyclage de la matière qui les compose dans le cadre d'un développement durable.

Les particuliers sont invités à contacter le magasin leur ayant vendu le produit ou à se renseigner auprès des autorités locales pour connaître les procédures et les points de collecte de ces produits en vue de leur recyclage.

Les entreprises et professionnels sont invités à contacter leurs fournisseurs et à consulter les conditions de leur contrat de vente. Ce produit et ses accessoires ne peuvent être jetés avec les autres déchets professionnels et commerciaux.

Pour toute information sur les engagements de Samsung en faveur de la protection de l'environnement et sur les obligations réglementaires adoptées, comme le règlement REACH contre les risques liés aux substances chimiques, la directive sur les déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE), la gestion de la mise au rebut des batteries, visitez la page *samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data_corner.html*

Annexe

Dépannage

Avant de contacter un centre de service après-vente Samsung, veuillez essayer de mettre en œuvre les solutions suivantes. Il est possible que certaines situations ne s'appliquent pas à votre appareil.

Si les conseils ci-dessous ne résolvent pas le problème, contactez un centre de service après-vente Samsung.

L'écran d'accueil Oculus n'apparaît pas lorsque l'appareil mobile est connecté au Gear VR

- Vérifiez que l'appareil mobile est correctement connecté au Gear VR.
- Assurez-vous que l'appareil mobile est allumé.
- Vérifiez que vous avez bien installé l'application Gear VR (Oculus) pour le Gear VR sur l'appareil mobile (p. 27).
- Assurez-vous que la batterie de l'appareil mobile est complètement chargée.

L’appareil mobile est chaud au toucher

Lorsque vous utilisez des applications gourmandes en énergie ou sur une période prolongée, l’appareil mobile peut paraître chaud au toucher. Lorsque le Gear VR détecte une hausse de la température, un message apparaît à l’écran pour vous conseiller d’arrêter de porter le Gear VR et d’attendre que la température baisse. Arrêtez d’utiliser le Gear VR jusqu’à ce que l’appareil mobile refroidisse, puis recommencez à l’utiliser. Ce phénomène est normal et n’affecte ni la durée de vie, ni les performances de l’appareil mobile.

L’image à l’écran paraît inclinée ou de travers

Retirez le Gear VR et placez-le ensuite sur une surface plane, avec les objectifs dirigés vers l’avant et la molette de réglage des objectifs sur le haut. Patientez entre 5 et 7 secondes avant de le réutiliser.

L’image à l’écran se déplace de manière aléatoire

Le Gear VR peut être affecté par des interférences électroniques provenant d’appareils, comme les ordinateurs, téléviseurs ou câbles électriques. Évitez d’utiliser le Gear VR dans des zones soumises aux interférences magnétiques.

La mise au point de l’écran n’est pas parfaite

- Vérifiez que le Gear VR est parfaitement positionné sur votre visage.
- Tournez la molette de réglage des objectifs jusqu’à ce que l’écran soit net.

L’écran se décale vers la gauche ou la droite

Assurez-vous que le Support d'appareil (gauche) est dans la bonne position. Reconnectez votre appareil mobile après avoir fait coulisser le support d’appareil (gauche) en position A ou B, selon la taille de l’écran de votre appareil mobile (p. 18).

L’image à l’écran n’est pas stable

- Déconnectez l’appareil mobile du Gear VR, puis reconnectez-le.
- Redémarrez l’appareil mobile.

Problème de fonctionnement d'une manette de commande, d'un casque ou des écouteurs Bluetooth

- Vérifiez que l'appareil Bluetooth est connecté à l'appareil mobile.
- Vérifiez que l'appareil mobile et l'autre appareil Bluetooth se trouvent bien à l'intérieur du rayon d'action Bluetooth (10 m maximum).
- Vérifiez que la batterie de l'appareil Bluetooth auquel vous vous connectez est complètement chargée.

Droits d’auteur

Copyright © 2016 Samsung Electronics

Ce mode d’emploi est protégé par les lois internationales sur les droits d’auteur.

Il est interdit de reproduire, distribuer, traduire ou transmettre sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit, électronique ou mécanique, notamment par photocopie, enregistrement ou stockage dans un système de stockage et de recherche documentaire, tout ou partie de ce mode d’emploi, sans le consentement préalable écrit de Samsung Electronics.

Marques

- SAMSUNG et le logo SAMSUNG sont des marques déposées de Samsung Electronics.
- Toutes les autres marques et droits d’auteur demeurent la propriété de leurs propriétaires respectifs.

CE

SAMSUNG

www.samsung.com