MODE D'EMPLOI

SM-R322

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-45048D Rev.1.0
French. 10/2015

Table des matières

À lire avant utilisation

6 Informations Santé et Sécurité

Démarrage

16 À propos du Gear VR

17 Contenu du coffret

18 Présentation de l'appareil

23 Mettre le Gear VR en place

36 Installer le logiciel du Gear VR

Fonctions de base

39 Utiliser le pavé tactile

42 Écran d'accueil Oculus et écran Application VR

44 Déplacer le pointeur à l'écran

45 Sélectionner des éléments

48 Gérer les applications

49 Recevoir des appels

51 Afficher des notifications

52 Utiliser le menu Universel

détails, voir la notice et le mode d'emploi du Samsung Samsu

Applications

54 Oculus Store
56 Oculus Video
57 VR Gallery
61 Oculus 360 Photos

Dépannage

Consignes de sécurité

À lire avant utilisation

- Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi, afin de pouvoir utiliser le Samsung Gear VR (également appelé Gear VR) correctement et en toute sécurité.
- Utilisez le casque Gear VR uniquement pour le but auquel il est destiné. L'utilisation du Gear VR à d'autres fins peut entraîner des blessures.
- Pour utiliser le Gear VR, il doit être connecté à un Samsung Galaxy Note5, Samsung Galaxy S6 edge+, Samsung Galaxy S6, ou Samsung Galaxy S6 edge. Le Gear VR ne peut fonctionner seul.
- Pour utiliser un Samsung Galaxy Note5 ou Samsung Galaxy S6 edge+ avec le Gear VR, mettez à jour la version logicielle de l'appareil mobile dans sa version la plus récente.
- Les descriptions sont basées sur les paramètres par défaut du Samsung Galaxy Note5 (également appelé appareil mobile).

- Selon votre zone géographique ou votre opérateur, certaines langues ou certains contenus peuvent ne pas être disponibles.
- Pour afficher les informations sur la licence Open Source du Gear VR, consultez le site *opensource.samsung.com*.

Icônes



Avertissement : situations susceptibles de vous blesser ou de blesser autrui



Attention : situations susceptibles d'endommager votre appareil ou d'autres équipements



Information : remarques, conseils d'utilisation ou informations complémentaires

Informations Santé et Sécurité

- Assurez-vous que tous les utilisateurs du Gear VR ont bien lu attentivement les informations ci-dessous avant d'utiliser le Gear VR afin de minimiser les risques de blessures corporelles, de sensations de gêne ou de dommages matériels.
- Ces informations Santé et Sécurité sont régulièrement actualisées afin d'en vérifier l'exactitude et l'exhaustivité. Consultez le site *oculus.com/warnings* pour obtenir la version la plus récente.

Avant d'utiliser le Gear VR

- Lisez et respectez toutes les instructions de configuration et d'utilisation du Gear VR.
- Avant de plonger dans la réalité virtuelle, le Gear VR doit être configuré pour chaque utilisateur et étalonné à l'aide du logiciel de configuration (si disponible). Le non-respect de cette instruction peut accroître le risque de gêne.

- Nous vous recommandons de consulter un médecin avant d'utiliser le Gear VR si vous êtes enceinte, âgé(e), si vous êtes déjà atteint(e) de troubles de la vision ou de troubles psychiatriques, ou si vous souffrez d'une maladie cardiaque ou de toute autre maladie grave.

Risques de convulsions

Pour certains personnes (environ 1 sur 4 000), les stimulations lumineuses fortes ou la succession rapide d'images peuvent entraîner des vertiges sévères, des convulsions, des crises d'épilepsie ou des malaises, ce qui peut se produire lorsqu'elles regardent la télévision, jouent à des jeux vidéo ou vivent une expérience de réalité virtuelle, même si elles n'ont jamais ressenti de tels malaises auparavant ou n'ont aucun antécédent de convulsions ou de crises épileptiques. Ces types de malaises sont plus fréquents chez les enfants et les jeunes adultes âgés de moins de 20 ans. Toute personne ayant déjà subi des convulsions, une perte de conscience ou tout autre symptôme en rapport avec l'épilepsie doit consulter un médecin avant d'utiliser le Gear VR.

Enfants

Le Gear VR ne doit pas être utilisé par des enfants âgés de moins de 13 ans. Les adultes doivent surveiller les enfants (âgés de 13 ans ou plus) qui utilisent ou ont utilisé le Gear VR afin de s'assurer de l'absence de symptômes tels que ceux décrits précédemment, et doivent limiter la durée d'utilisation du Gear VR par les enfants et imposer des pauses. Toute utilisation prolongée doit être évitée, car cela pourrait avoir des répercussions négatives sur la coordination œil-main, l'équilibre et la capacité à accomplir plusieurs tâches en même temps. Les adultes doivent surveiller attentivement les enfants pendant et après toute utilisation du Gear VR afin de s'assurer que les capacités des enfants ne sont pas diminuées.

Instructions et précautions d'ordre général

Il convient de toujours respecter ces instructions et précautions lors de l'utilisation du Gear VR afin de réduire tout risque de blessures ou de gêne.

À utiliser uniquement dans un endroit sûr

- Le Gear VR vous permet de vous immerger dans un environnement virtuel qui détourne votre attention et vous isole du réel. Pour vivre une expérience virtuelle sans danger, restez assis lorsque vous utilisez le Gear VR. Assurez-vous tout particulièrement que vous ne vous trouvez pas à proximité de personnes, objets, escaliers, balcons, fenêtres, meubles ou tout autre élément que vous pourriez percuter lors de l'utilisation du Gear VR ou immédiatement après son utilisation. Ne tenez pas dans vos mains des objets tranchants ou dangereux lors de l'utilisation du Gear VR. Ne portez jamais le Gear VR dans des situations requérant votre attention, comme lorsque vous marchez, roulez à bicyclette ou conduisez.

- Vérifiez que le Gear VR s'adapte confortablement et fermement à votre tête, et que l'image est bien nette et non dédoublée.
- Habituez-vous au port du Gear VR afin de permettre à votre corps de s'adapter. Au début, utilisez le Gear VR uniquement par tranches de quelques minutes et augmentez graduellement votre durée d'utilisation dès que vous vous sentez habitué(e) à la réalité virtuelle. Regarder autour de vous lorsque vous pénétrez pour la première fois dans la réalité virtuelle peut vous aider à vous adapter aux différences minimes entre les mouvements dans le monde réel et leurs équivalences dans la réalité virtuelle.
- Pour apprécier une expérience de réalité virtuelle, un bon sens du mouvement et de l'équilibre est requis. N'utilisez pas le Gear VR lorsque vous êtes fatigué(e), en manque de sommeil, sous l'emprise de l'alcool ou de drogues, si vous souffrez de maux de tête ou de problèmes digestifs, si vous êtes sous le coup d'un stress émotionnel ou d'une anxiété, ou si vous souffrez d'un refroidissement, d'un rhume, de migraines ou d'un mal d'oreilles, car cela pourrait augmenter les effets indésirables.

- N’utilisez pas le Gear VR lorsque vous vous trouvez dans un véhicule en mouvements comme une voiture, un bus ou un train, car cela pourrait augmenter les effets indésirables.
- Prenez au moins 10 à 15 minutes de pause toutes les 30 minutes, même si vous n’en ressentez pas le besoin. Chaque personne est différente, alors prenez des pauses plus fréquentes ou plus longues en cas de sensations de gêne. C’est à vous de décider ce qui vous convient le mieux.
- Le Gear VR peut être doté d’une fonction de « basculement » qui vous permet de voir temporairement ce qui vous entoure pour une brève interaction avec le monde réel. Vous devez toujours retirer le Gear VR dans les situations nécessitant une plus grande attention ou coordination.
- Arrêtez d’utiliser le Gear VR s’il chauffe. Tout contact prolongé avec un appareil en surchauffe peut provoquer des brûlures.
- Ne portez pas le Gear VR si l’appareil mobile n’y est pas fixé.

- L'écoute de sons à volumes élevés peut entraîner des dommages irréversibles à votre audition. Les bruits de fond ainsi que l'exposition continue à des niveaux de volume élevés peut donner l'impression que les sons sont plus assourdis qu'ils ne le sont vraiment. En raison de l'aspect immersif de l'expérience de réalité virtuelle, n'utilisez pas le Gear VR à un volume sonore élevé afin de rester conscient de ce qui se passe autour de vous et de réduire les risques de lésions auditives.

Sensations de gêne

- Cessez immédiatement l'utilisation du Gear VR si vous ressentez l'un des symptômes suivants : malaise, perte de conscience, fatigue oculaire, contractions involontaires des paupières ou des muscles, mouvements involontaires, vision altérée, trouble, double ou toute autre anomalies visuelle, étourdissements, désorientation, problèmes d'équilibre ou de coordination œil-main, sudation excessive, salivation accrue, nausées, vertiges, migraines ou maux de tête ou des yeux, somnolence, fatigue ou tout symptôme similaire au mal des transports.

- Comme lors des symptômes ressentis après un long voyage en bateau, les effets indésirables dus à l'exposition à la réalité virtuelle peuvent persister et même s'accentuer plusieurs heures après l'utilisation de l'appareil. Ces effets indésirables peuvent inclure les symptômes ci-dessus ainsi qu'une somnolence excessive et une incapacité à accomplir plusieurs tâches en même temps. Ces symptômes peuvent vous exposer à un risque accru de blessure lors du retour dans la vie réelle.
- Ne conduisez pas, ne pilotez pas de machines ou n'entreprenez pas d'activités visuellement ou physiquement exigeantes, et potentiellement dangereuses, (c'est-à-dire toute activité pendant laquelle la survenue de tels symptômes pourraient entraîner un décès, des blessures corporelles ou des dommages matériels), ou exigeant un bon sens de l'équilibre ou de la coordination œil-main (sports ou vélo, etc.) jusqu'à ce que l'ensemble des symptômes aient complètement disparu.
- Attendez plusieurs heures après la disparition complète des symptômes pour utiliser à nouveau le Gear VR. Vérifiez que le Gear VR est bien configuré avant de reprendre son utilisation.

- Souvenez-vous du type de contenus visionnés avant l'apparition des symptômes, car vous pouvez être plus sensible à certains contenus.
- Consultez un médecin en cas de symptômes graves et persistants.

Lésions dues à des gestes répétitifs

L'utilisation prolongée du Gear VR et des commandes (ex. manettes de commande) peuvent rendre vos muscles ou articulations douloureux. Si lorsque vous jouez, vous éprouvez une quelconque fatigue ou douleur, ou des sensations comme des picotements, un engourdissement, une brûlure ou une raideur musculaires, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer. Si vous continuez de ressentir les symptômes ci-dessus lorsque vous jouez ou après avoir joué, arrêtez d'utiliser le Gear VR et consultez un médecin.

Perturbations radioélectriques

Le Gear VR émet des ondes radio qui peuvent affecter le fonctionnement des appareils électroniques tels que les stimulateurs cardiaques. Si vous êtes équipé d'un stimulateur cardiaque ou de tout autre dispositif médical implanté, n'utilisez pas le Gear VR sans consulter votre médecin ou le fabricant de votre appareil médical.

Risques de chocs électriques

Pour réduire les risques de chocs électriques, suivez les mises en garde suivantes :

- Ne pas modifier ou démonter les composants fournis.
- Ne pas utiliser le Gear VR si l'un des câbles est endommagé ou les fils exposés.

Dommages dus à la lumière du soleil

N'exposez pas le Gear VR à la lumière directe du soleil. Une exposition à la lumière directe du soleil peut entraîner un incendie ou endommager votre Gear VR ou l'appareil mobile connecté.

Démarrage

À propos du Gear VR

Le Samsung Gear VR (également appelé Gear VR) est un casque qui transforme, pour bon nombre d'utilisateurs, l'imaginaire en réalité.

Lorsque vous connectez un appareil mobile au Gear VR, vous pouvez pleinement profiter de vos contenus 2D ou 3D, et jouer en lançant simplement vos jeux sur l'appareil mobile. Associez le Gear VR à l'appareil mobile et connectez-y d'autres appareils comme des manettes de jeu, un casque ou des écouteurs Bluetooth.

Contenu du coffret

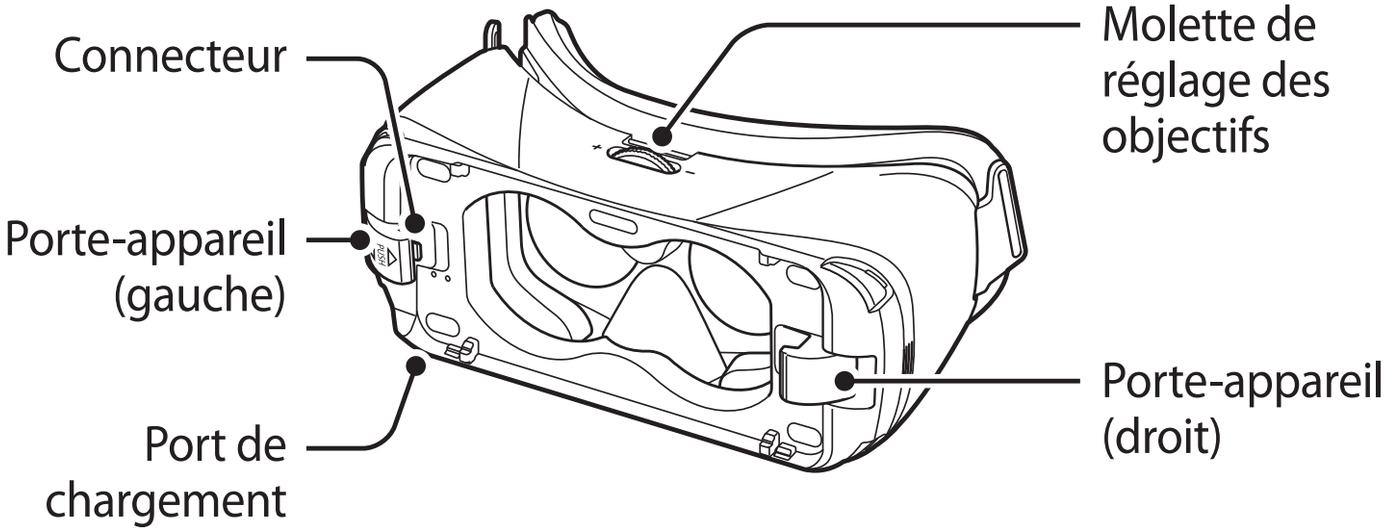
Vérifiez le contenu du coffret et assurez-vous que tous les éléments suivants sont présents :

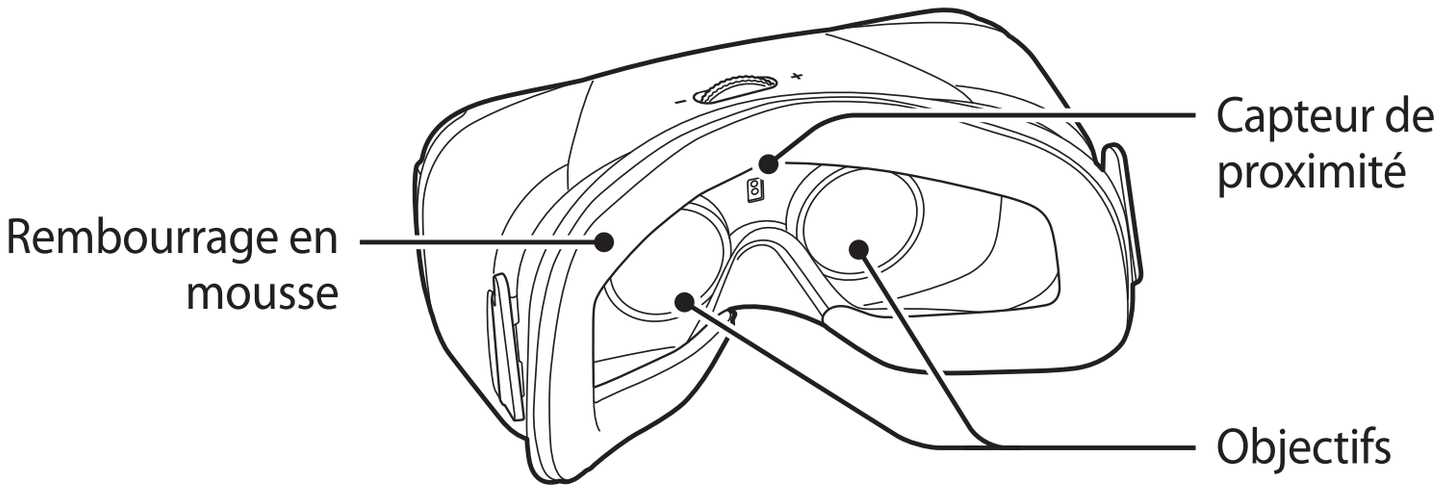
- Gear VR, bandeau de fixation de tête, sangle principale et mode d'emploi

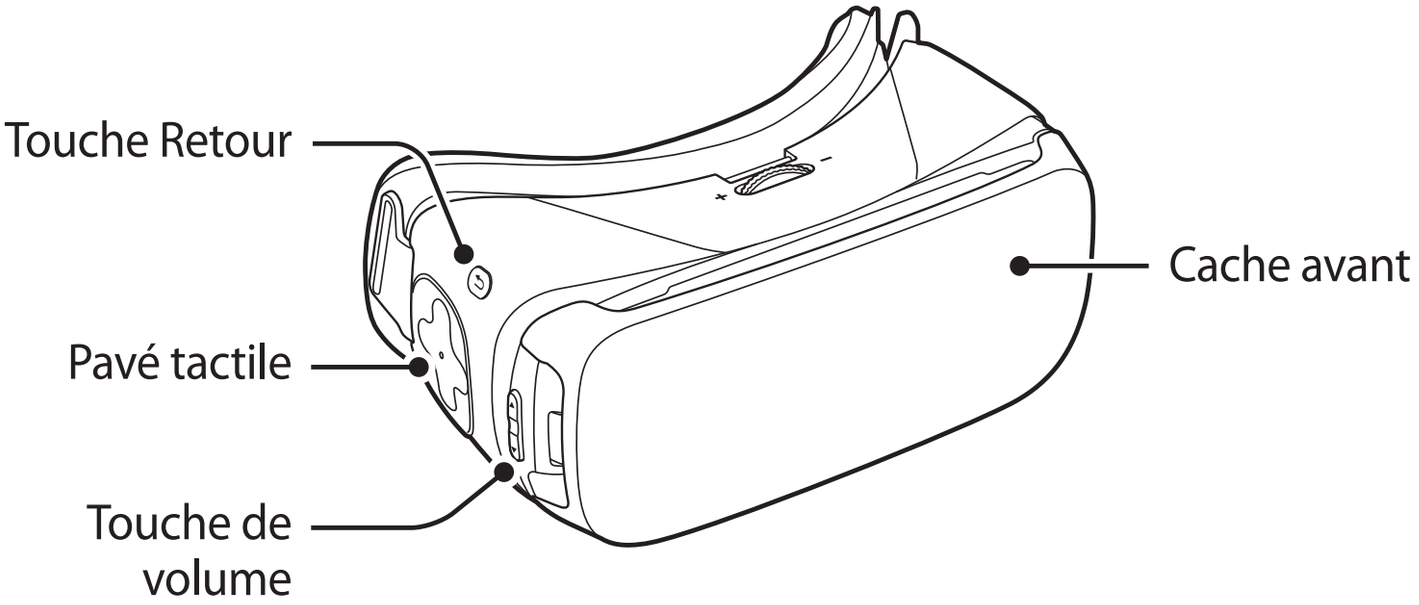


- Les éléments fournis avec l'appareil et les accessoires disponibles peuvent varier en fonction de votre zone géographique ou de votre opérateur.
- Les accessoires fournis ont été spécialement conçus pour votre appareil et peuvent ne pas fonctionner avec d'autres appareils.
- L'aspect et les caractéristiques du produit peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.
- Utilisez exclusivement des accessoires homologués par Samsung. L'utilisation d'accessoires non homologués peut entraîner des problèmes de performances ainsi que des dysfonctionnements non couverts par la garantie.
- La disponibilité de l'ensemble des accessoires dépend entièrement des fabricants. Pour plus d'informations sur la disponibilité des accessoires, consultez le site Web Samsung.

Présentation de l’appareil







Le Gear VR n’a pas besoin d’être rechargé, car il est alimenté grâce à la batterie de l’appareil mobile.

- Vous pouvez brancher le chargeur au port de chargement du Gear VR. Utilisez exclusivement des adaptateurs secteur 2 A et des câbles USB homologués par Samsung.
  - Si vous utilisez le Gear VR lorsque le chargeur est branché, il sera alimenté par le chargeur et n'utilisera pas la batterie de l'appareil mobile. Si vous utilisez des contenus qui consomment beaucoup d'énergie (plus de 1 A) et que le chargeur est branché, le Gear VR utilisera les deux sources d'alimentation. Dans de telles situations, le Gear VR est alimenté simultanément par le chargeur et la batterie de l'appareil mobile.
  - Si le Gear VR est déconnecté du chargeur en cours d'utilisation, l'image affichée à l'écran peut être brièvement inactive. C'est parce que l'écran est l'objet d'un nouvel étalonnage et que le Gear VR ne reconnaît plus vos mouvements de tête.
  - Si le Gear VR n'est pas utilisé lorsque le chargeur est branché, la batterie de l'appareil mobile se recharge.

- Pour économiser l'énergie, débranchez le chargeur lorsque vous ne l'utilisez pas. Le chargeur n'étant pas muni d'une touche Marche/Arrêt, vous devez le débrancher de la prise de courant pour couper l'alimentation. L'appareil doit rester à proximité de la prise en cours de chargement.
- Le socle de prise de courant doit être installé à proximité du matériel et doit être aisément accessible.
- Remettez le cache avant en place dès que vous avez fini d'utiliser le Gear VR.

Touches

Touche		Fonction
	**Retour**	• Appuyer sur cette touche pour revenir à l'écran précédent. • Maintenir cette touche enfoncée pour ouvrir le menu Universel. Permet également d'afficher l'état du Gear VR et de configurer les paramètres.
	**Volume**	• Appuyer sur cette touche pour régler le volume du Gear VR.
	**Molette de réglage des objectifs**	• Tourner la molette pour régler la distance entre l'appareil mobile et l'objectif du Gear VR.

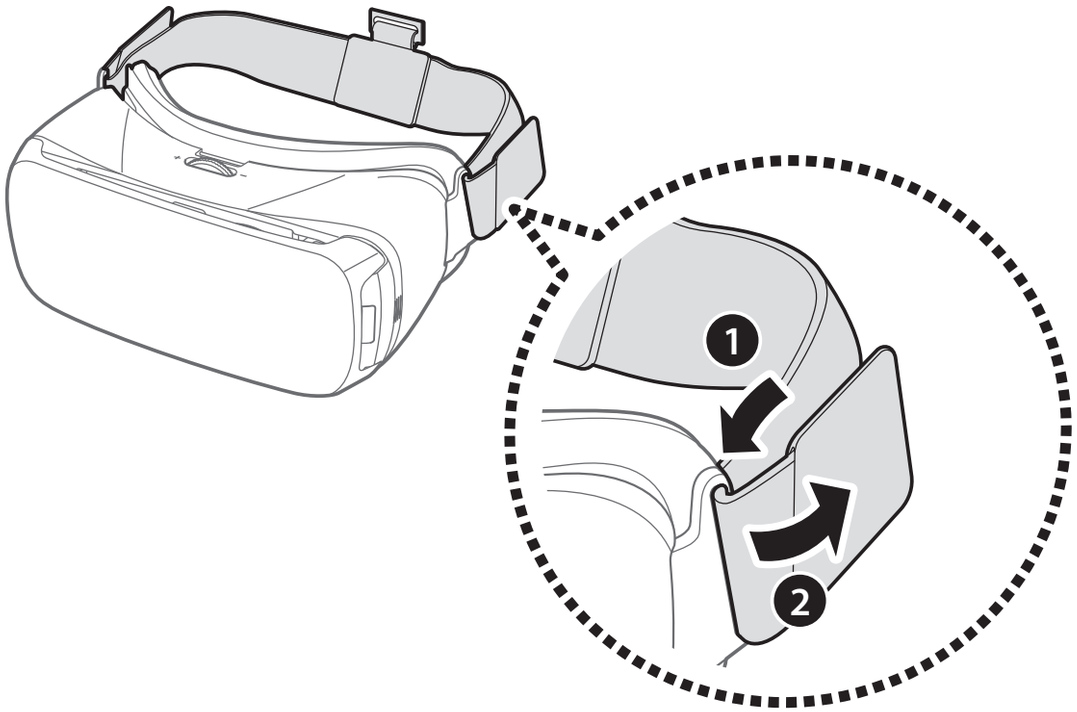
Mettre le Gear VR en place

N’utilisez pas le Gear VR si vous portez des lunettes. Vous pourriez vous blesser le visage. Si vous avez besoin d’une correction, nous vous recommandons de porter des lentilles de contact lorsque vous utilisez le Gear VR.

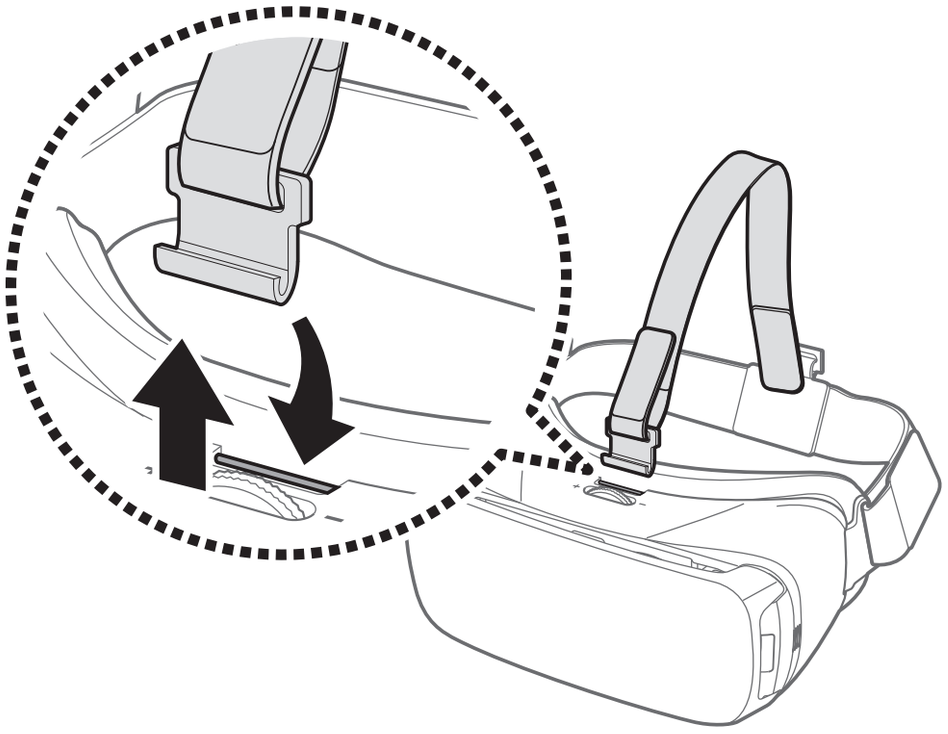
- Le Gear VR est équipé de capuchons de protection pour les objectifs. Retirez les capuchons de protection avant d’utiliser le Gear VR pour une meilleure vision.
- Assurez-vous que les objectifs sont bien propres et protégez-les des éraflures. Si les objectifs sont sales ou embués, nettoyez-les avec le chiffon de nettoyage prévu à cet effet.

- Lorsque vous portez le Gear VR, le rembourrage en mousse peut se salir avec la sueur de votre visage. Ceci risque de le détériorer. Assurez-vous que votre visage est bien propre et sec avant de porter le Gear VR.
- Lorsque vous retirez le Gear VR, l'écran de l'appareil mobile se verrouille et le pavé tactile cesse de fonctionner.
- Lorsque vous ne portez pas le Gear VR, ne placez pas d'objet contre le capteur de proximité à l'intérieur du Gear VR. Cela risque de stimuler de manière permanente le capteur de proximité et de décharger la batterie de l'appareil mobile.

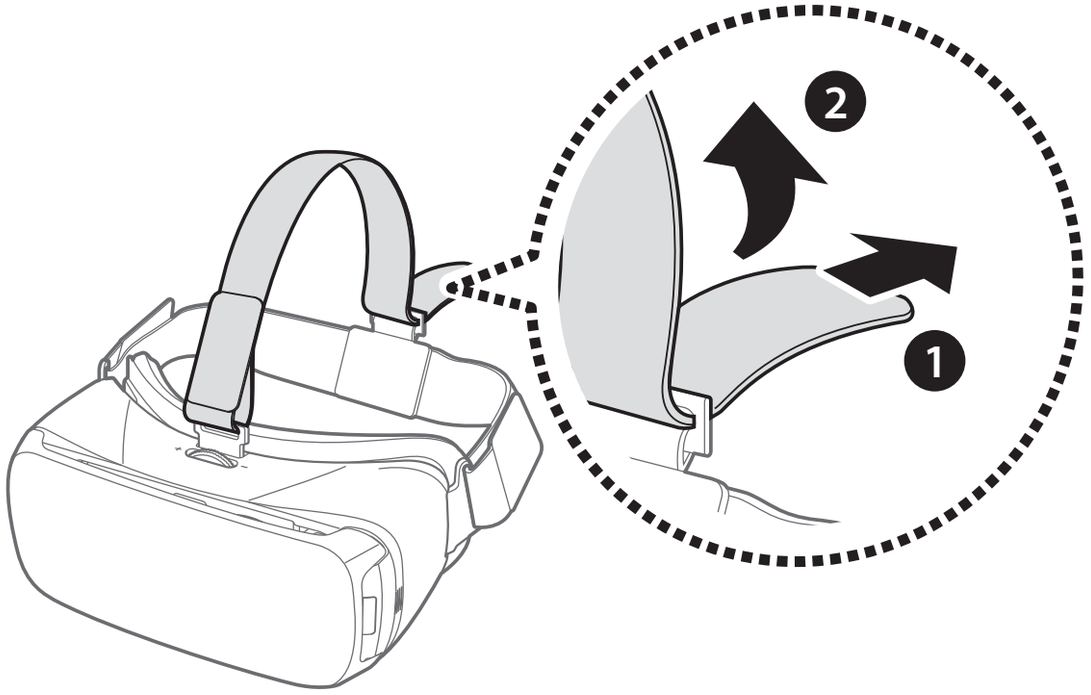
1 Positionnez la sangle principale de manière à ce que la boucle soit située sur le dessus. Insérez ensuite chacune des extrémités de la sangle principale à travers les passe-sangle du Gear VR et servez-vous du velcro pour fixer le tout.



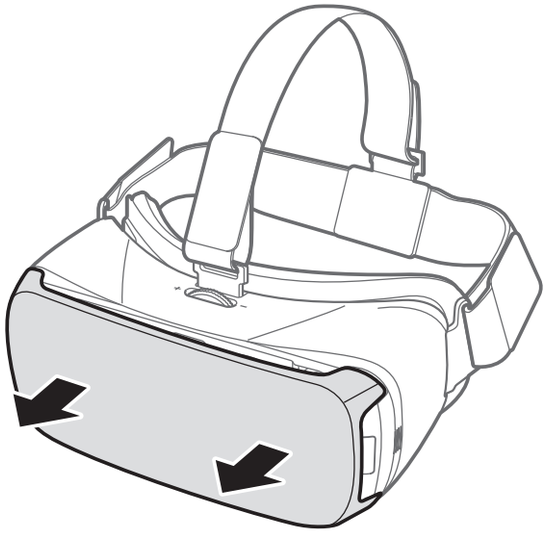
2 Fixez le bandeau sur le dessus du cadre frontal du Gear VR et tirez vers le haut jusqu'à ce qu'il s'enclenche.



3 Faites coulisser l'extrémité du bandeau de fixation à travers la boucle de la sangle principale et servez-vous du velcro pour fixer le tout.



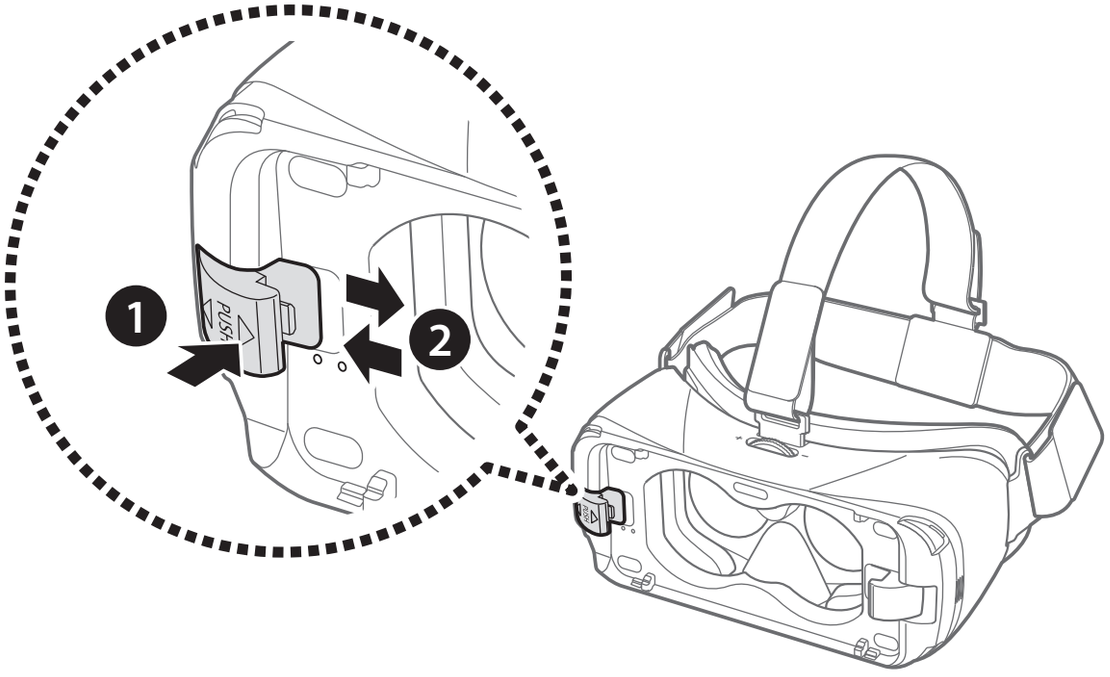
4 Retirez le cache avant.



5 Poussez légèrement le porte-appareil (gauche) (❶) et faites-le coulisser en position A ou B (❷) selon la taille de l'appareil mobile utilisé.

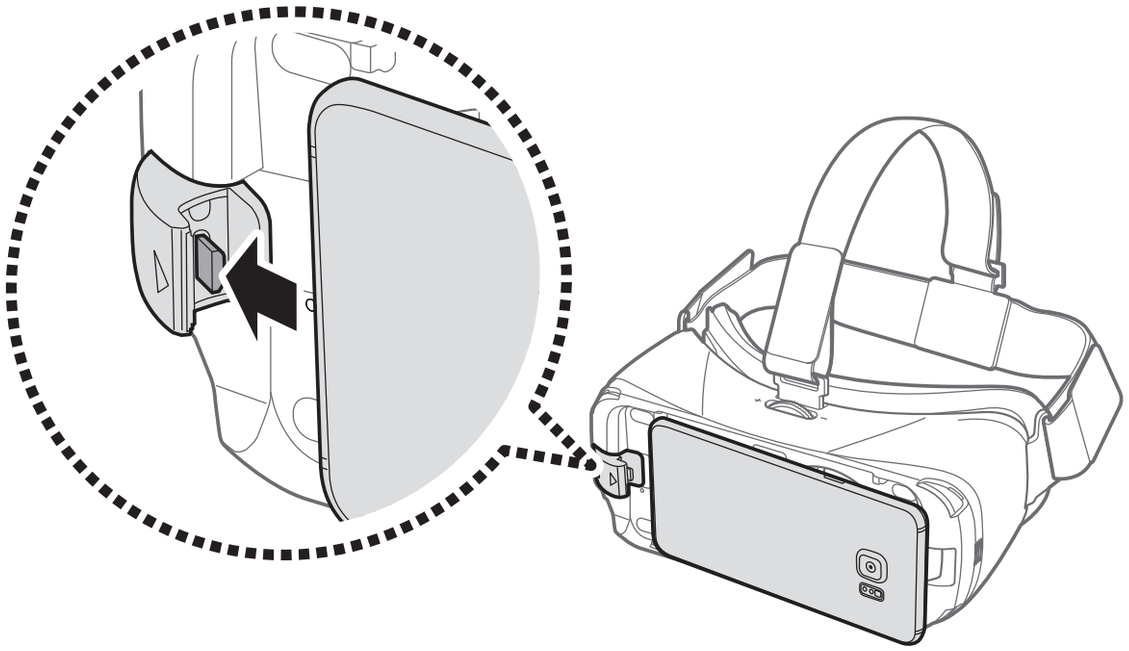
A : Samsung Galaxy Note5, Samsung Galaxy S6 edge+

B : Samsung Galaxy S6, Samsung Galaxy S6 edge



6 Branchez le connecteur à fonctions multiples de l'appareil mobile sur le connecteur.

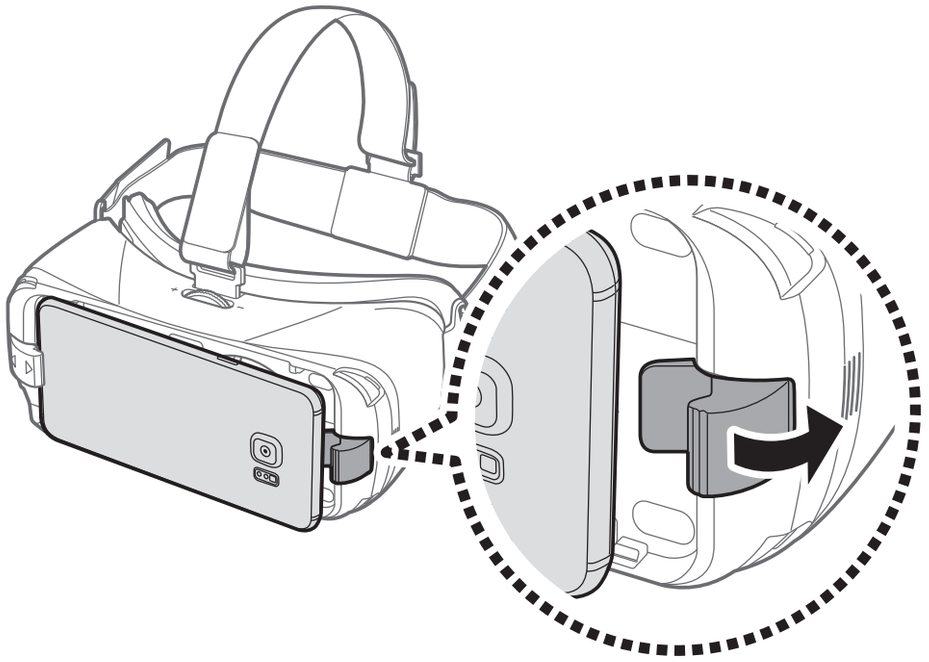
Un son est émis dès que l'appareil mobile est correctement connecté.



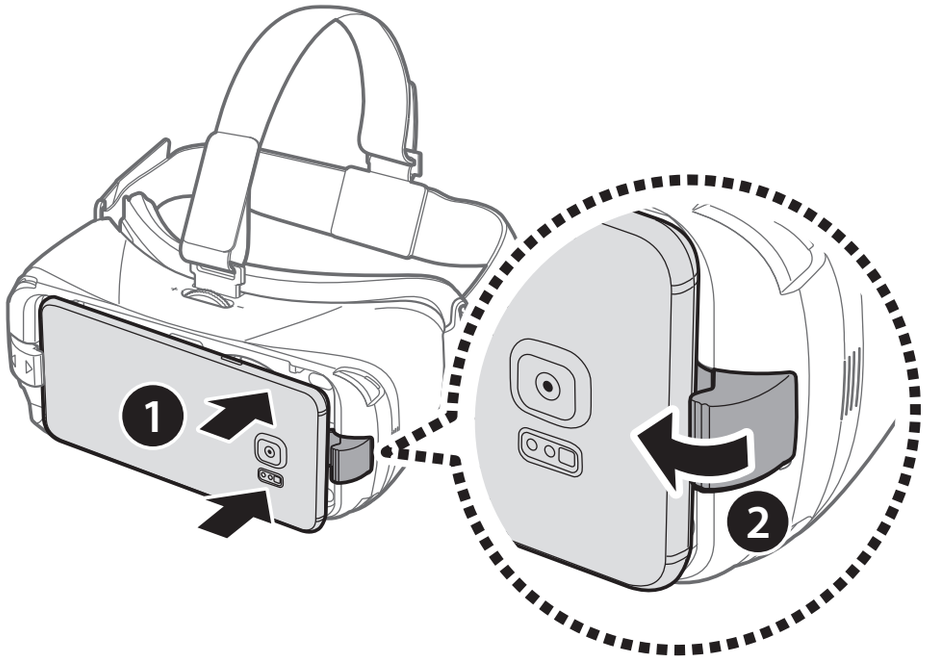
- Ne forcez pas lorsque vous insérez le connecteur dans l'appareil mobile. Ceci pourrait l'endommager.
- Faites attention à ne pas tordre le connecteur du Gear VR lorsque vous le connectez à l'appareil mobile ou l'en déconnectez. Ceci pourrait l'endommager.

Si l'appareil n'émet aucun son lorsque vous le connectez à l'appareil mobile, cela peut signifier que le Gear VR ne le reconnaît pas. Reconnectez les appareils pour obtenir le signal sonore.

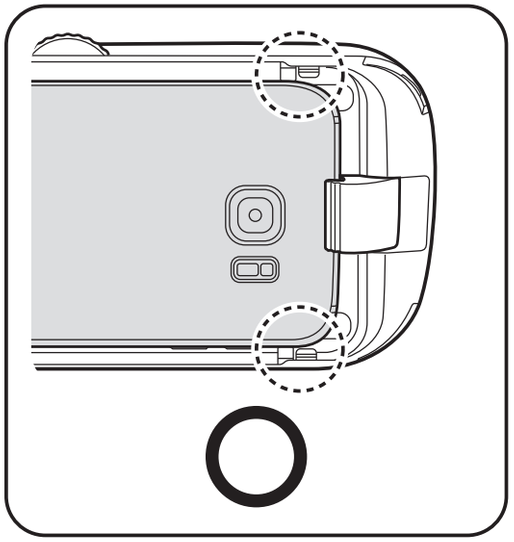
7 Tirez le porte-appareil (droit) à fond vers la droite.

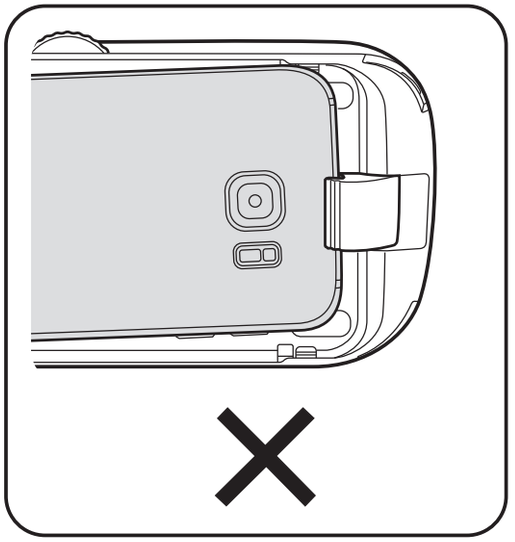


8 Insérez l'appareil mobile au centre du Gear VR (❶) et poussez légèrement le porte-appareil (droit) vers la gauche jusqu'à ce l'appareil mobile soit parfaitement en place (❷).



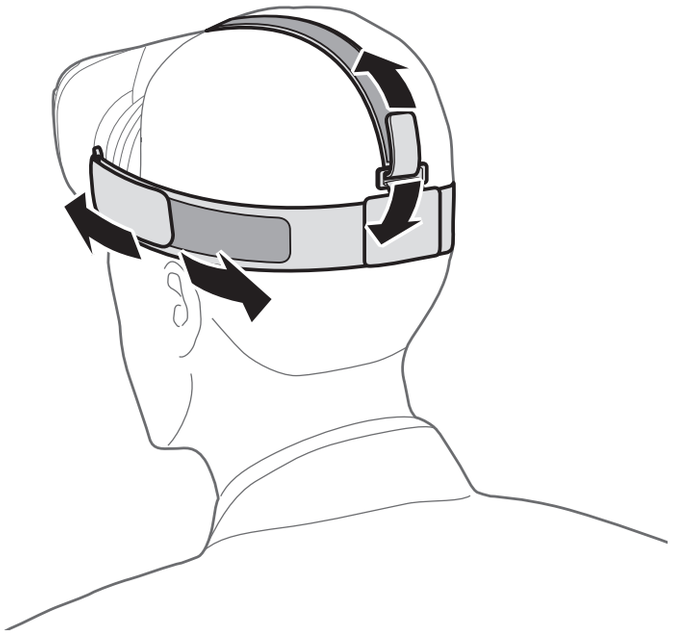
- Poussez l'appareil mobile contre le Gear VR pour verrouiller le tout. Si les deux appareils ne sont pas bloqués, l'appareil mobile peut se détacher du Gear VR et être endommagé.
- Si l'appareil mobile est incliné, cela peut vous gêner.





9 Fixez le Gear VR sur votre tête à l'aide de la sangle et du bandeau et positionnez-le confortablement contre votre visage.

10 Réglez la longueur du bandeau et de la sangle principale.



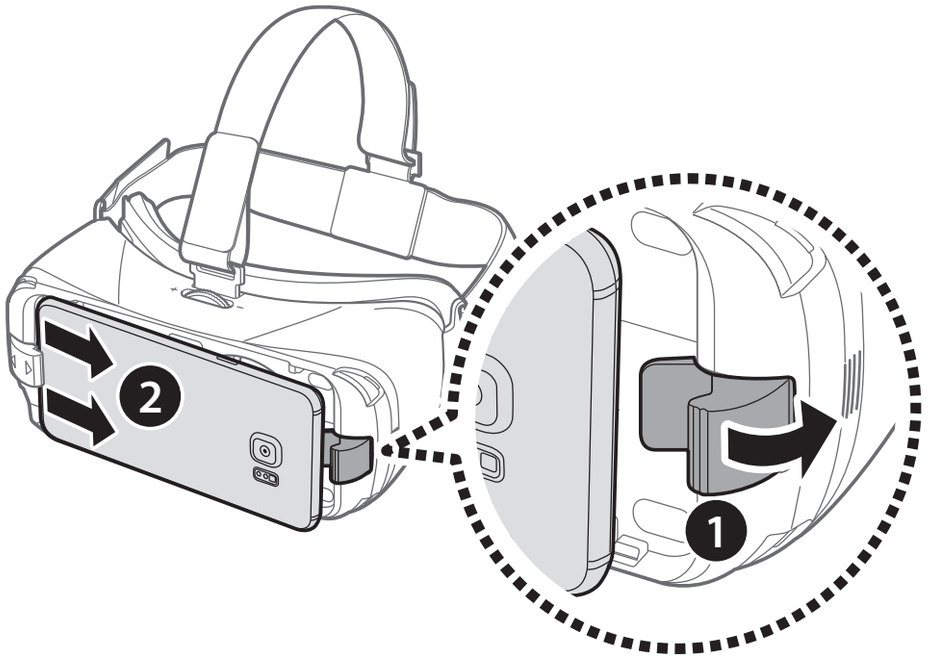
Vous ne devez ni marcher ni conduire lorsque vous portez le Gear VR. Faites toujours attention à votre environnement lorsque vous portez le Gear VR afin d'éviter de vous blesser ou de blesser autrui.

- Installez le Gear VR correctement. S'il est incliné, cela peut vous gêner.
- Si l'écran est incliné, réglez le Gear VR jusqu'à ce que votre vision soit nette.

Séparer les appareils

Séparez l'appareil mobile du Gear VR lorsque vous avez terminé de l'utiliser.

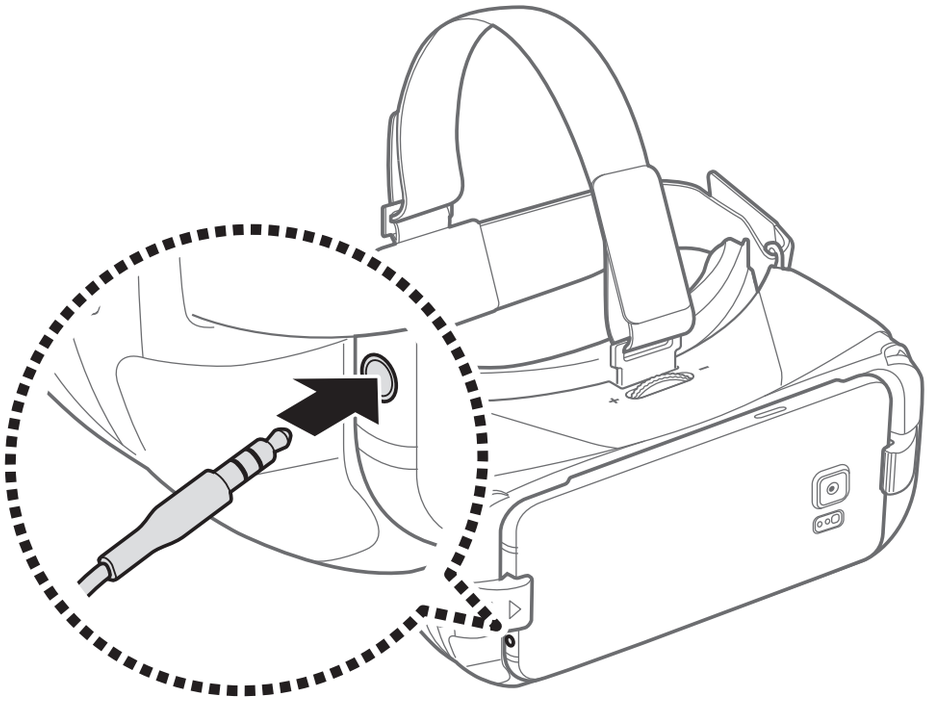
Tirez le porte-appareil (droit) vers la droite (❶), et enlevez l'appareil mobile (❷).



Connecter un casque ou des écouteurs

Vous pouvez connecter un casque ou des écouteurs (Bluetooth ou non) à l'appareil mobile lorsque vous utilisez le Gear VR. Aucun casque ou écouteur Bluetooth n'est fourni avec le Gear VR. Pour savoir comment connecter un casque ou des écouteurs Bluetooth, reportez-vous au mode d'emploi de l'appareil mobile.

Connectez un casque ou des écouteurs à la prise audio de l'appareil mobile.



- Maintenez fermement l'appareil mobile lors de la connexion d'un casque ou d'écouteurs, tout particulièrement si l'appareil mobile a été inséré alors que le porte-appareil (gauche) est en position B.
- Il est possible que vous ne puissiez pas connecter un casque ou des écouteurs à l'appareil mobile s'ils n'ont pas été fournis avec celui-ci.

Installer le logiciel du Gear VR

Pour utiliser le Gear VR, vous devez installer manuellement le logiciel Gear VR. Lorsque vous connectez pour la première fois l'appareil mobile au Gear VR, l'installation du logiciel démarre automatiquement.

- Avant d'installer le logiciel, vérifiez que l'appareil mobile est bien connecté à un réseau Wi-Fi ou mobile.
- La méthode d'installation ou les écrans peuvent différer selon la version du logiciel.

1 Connectez l'appareil mobile au Gear VR.

2 Dès qu'une commande vocale vous demande de séparer l'appareil mobile du Gear VR, retirez l'appareil mobile.

Exécutez ensuite les étapes 3 à 8 sur l'appareil mobile.

3 Appuyez sur **Suivant**.

4 Lisez les Informations Santé et Sécurité et acceptez les conditions générales du contrat de licence de l'utilisateur final (CLUF), puis appuyez sur **Suivant**.

Les applications VR par défaut sont automatiquement installées.

5 Sélectionnez une langue et appuyez sur **Continuer** → **Continuer**.

Vous pourrez modifier cette langue ultérieurement (p. 55).

6 Appuyez sur **Créer un compte** et suivez les instructions à l'écran pour créer un compte Oculus.

Si vous disposez déjà d'un compte Oculus, appuyez sur **Connexion** et ouvrez une session.

7 Appuyez sur **Installer les applications** pour installer des applications VR supplémentaires.

8 Connectez l'appareil mobile au Gear VR. Vous pouvez également appuyer sur **Parcourir la boutique Oculus** pour démarrer l'application Oculus Store.

Une fois le logiciel installé, l'application Oculus Store s'affiche dans la liste des applications de l'appareil mobile.

- Un capteur de proximité à l'intérieur du Gear VR détecte la position de votre visage. Lorsque vous portez le Gear VR, l'écran se déverrouille et vous pouvez utiliser le pavé tactile.
- L'expérience de vision en 3D peut varier selon votre acuité visuelle.
- Avant d'utiliser le Gear VR, désactivez la fonction de verrouillage d'écran de l'appareil mobile.
- Si l'écran apparaît incliné ou de travers lorsque vous utilisez le Gear VR, retirez-le. Placez ensuite le Gear VR sur une surface plane, avec les objectifs dirigés vers l'avant et la molette de réglage des objectifs sur le haut. Patientez entre 5 et 7 secondes avant de le réutiliser.

Fonctions de base

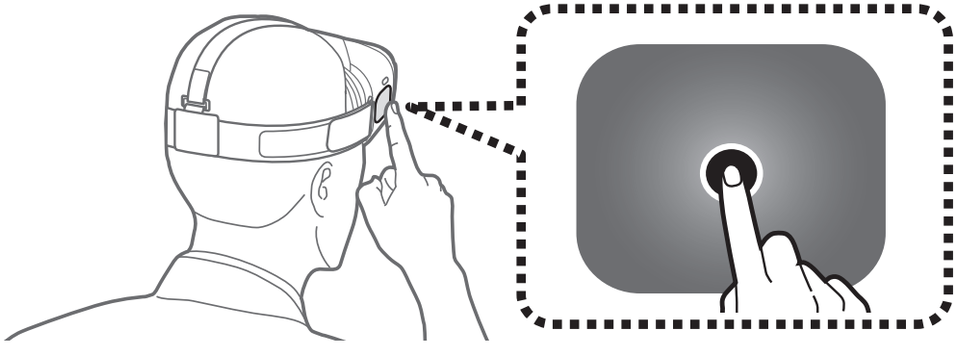
Utiliser le pavé tactile

Le pavé tactile est situé à droite du Gear VR. Utilisez-le pour sélectionner des éléments ou pour contrôler le Gear VR.

Lorsque vous ne portez pas le Gear VR, le pavé tactile ne fonctionne pas.

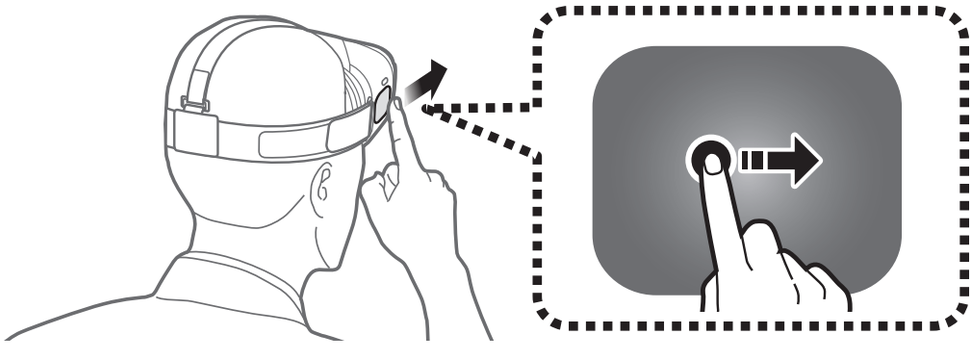
Appuyer

Pour sélectionner un élément de menu, appuyez sur le pavé tactile avec le doigt.

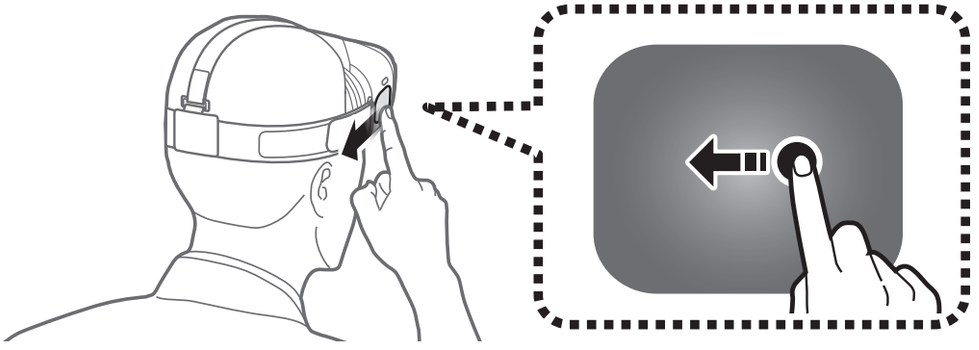


Balayer

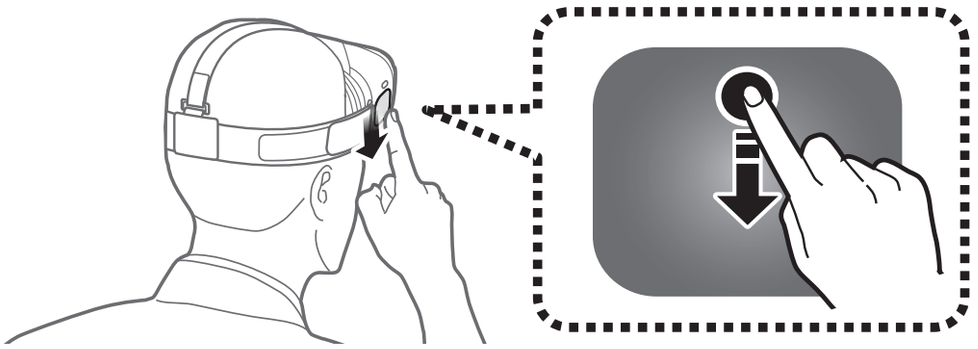
Pour accéder à l'élément suivant, balayez le doigt vers l'avant sur le pavé tactile.



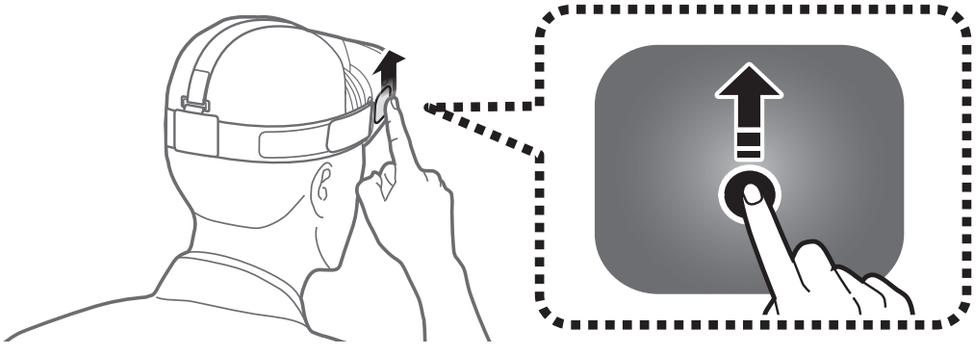
Pour accéder à l'élément précédent, balayez le doigt vers l'arrière sur le pavé tactile.



Pour accéder à l'élément suivant, balayez le doigt vers le bas sur le pavé tactile.



Pour accéder à l'élément précédent, balayez le doigt vers le haut sur le pavé tactile.



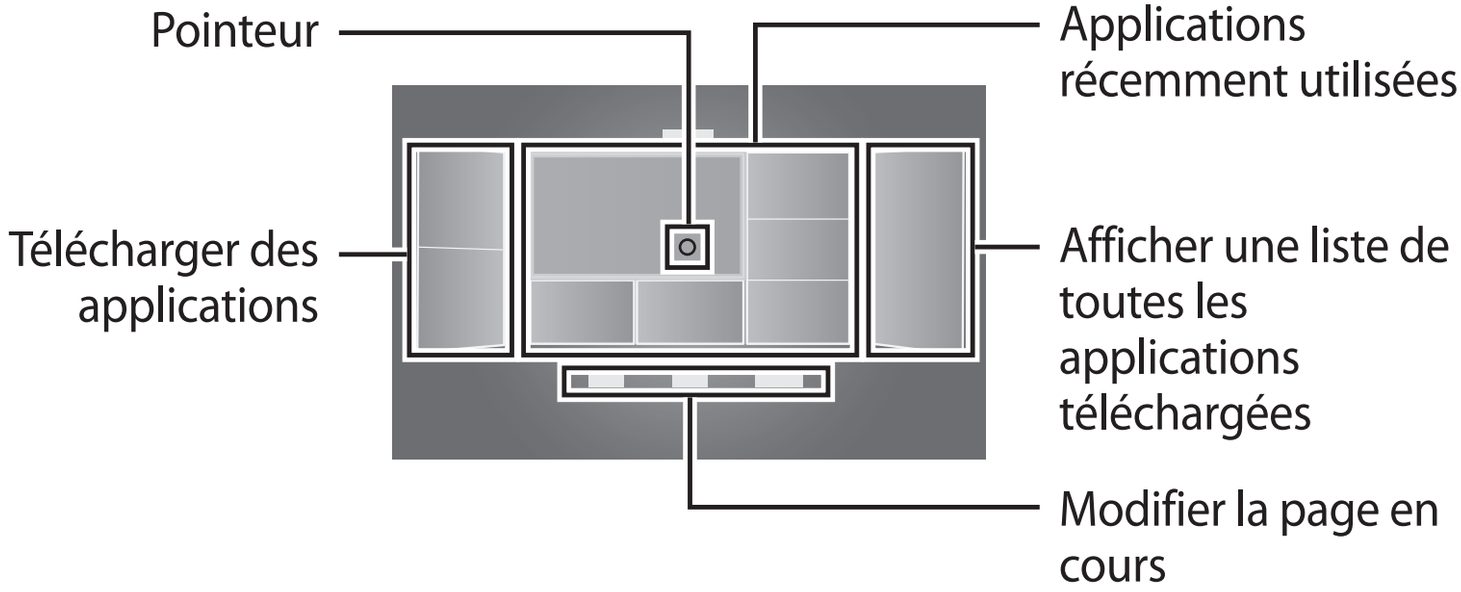
Certaines applications peuvent ne pas prendre en charge les mouvements de balayage vers le haut ou le bas.

Écran d’accueil Oculus et écran Application VR

Écran d’accueil Oculus

L’écran d’accueil Oculus est le point de départ pour accéder à toutes les applications et fonctionnalités. Vous pouvez démarrer ou télécharger les applications VR depuis l’écran d’accueil Oculus.

Avant d’atteindre l’écran d’accueil Oculus, un didacticiel démarre afin de vous expliquer comment utiliser en toute sécurité le Gear VR. Lisez les consignes de sécurité et suivez les instructions à l’écran. Vous pourrez à nouveau visionner le didacticiel si vous en éprouvez le besoin. Depuis l’écran d’accueil Oculus, appuyez sur **Bibliothèque** → **Tutoriel**.



Écran Application VR

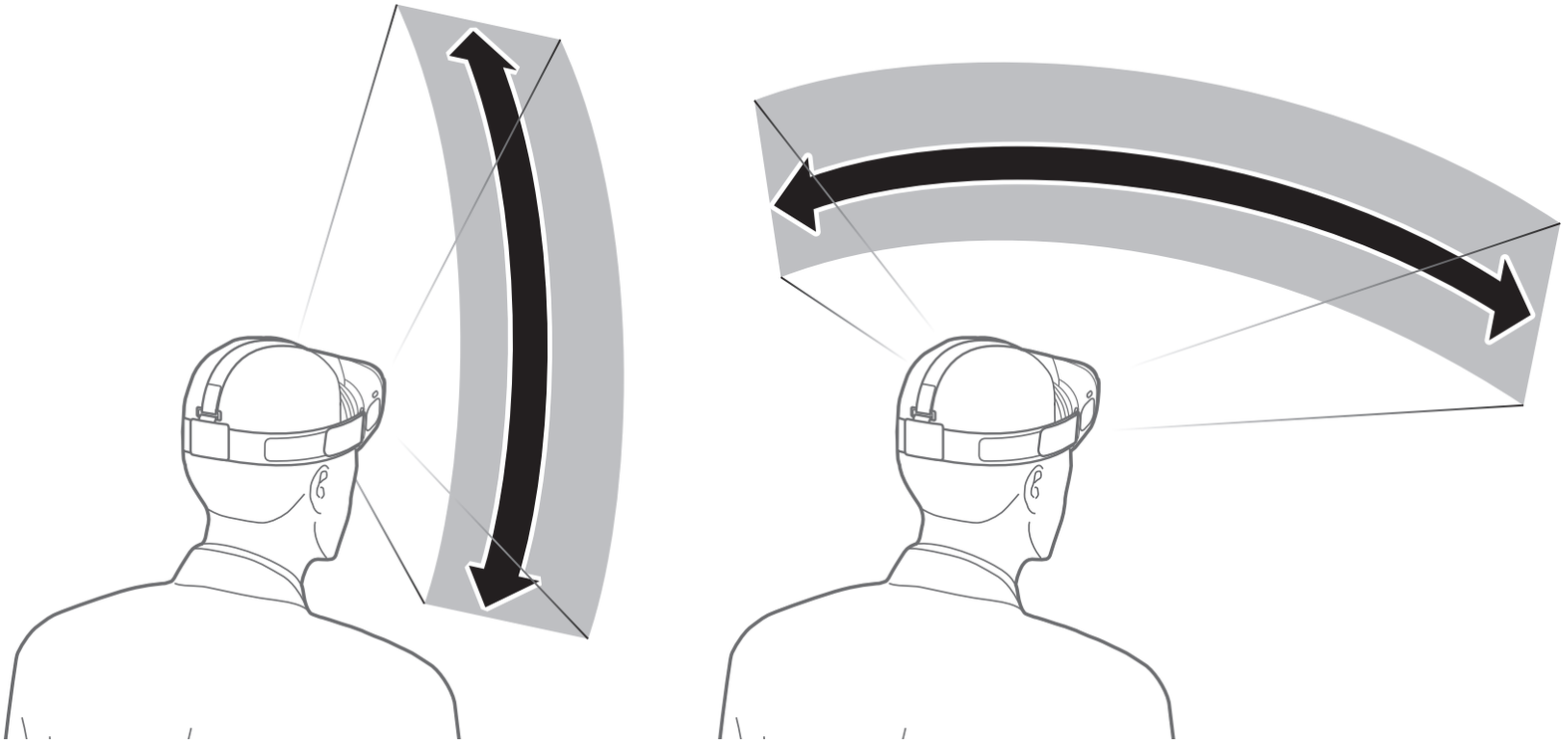
Vous pouvez démarrer une application, afficher ses informations, et bien plus encore.

Depuis l'écran d'accueil Oculus, appuyez sur **Bibliothèque**. Accédez à une application et appuyez sur ⓘ pour en afficher les informations et les options.



Déplacer le pointeur à l'écran

Le Gear VR reconnaît vos mouvements de tête. Bougez la tête dans une direction pour déplacer le pointeur à l'écran.



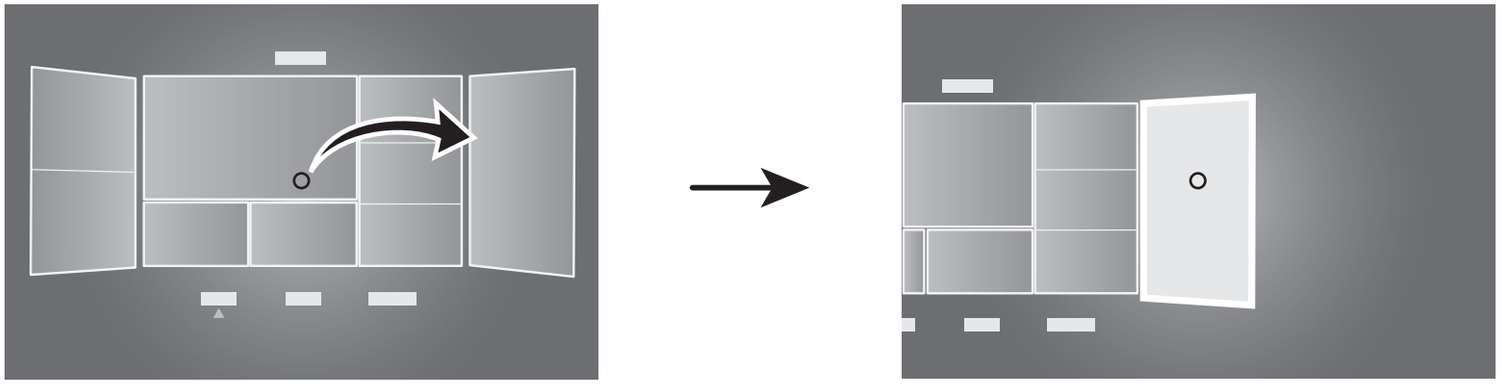
Le pointeur est positionné au centre de l'image. Certaines applications peuvent parfois ne pas afficher le pointeur.

Sélectionner des éléments

Vous pouvez sélectionner des éléments ou des applications en bougeant la tête, puis en appuyant sur le pavé tactile. L'exemple ci-dessous décrit les étapes à suivre pour sélectionner une image à l'aide de l'application **VR Gallery**.

L'écran, la méthode pour sélectionner un élément et le pointeur peuvent différer selon l'application utilisée.

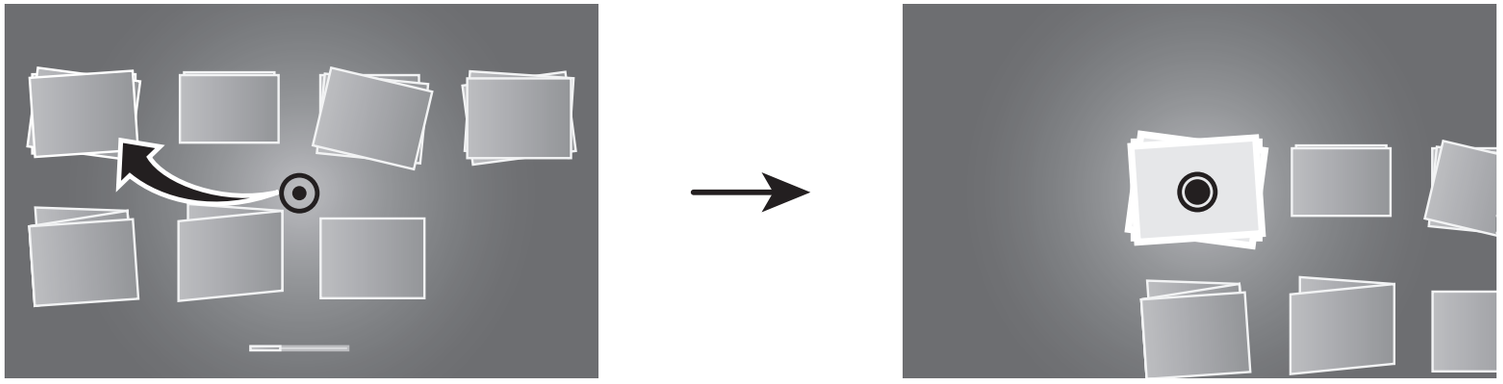
1 Depuis l'écran d'accueil Oculus, déplacez le pointeur sur l'option **Bibliothèque** en bougeant la tête. Dès que son cadre est mis en surbrillance, appuyez sur le pavé tactile pour sélectionner l'option.



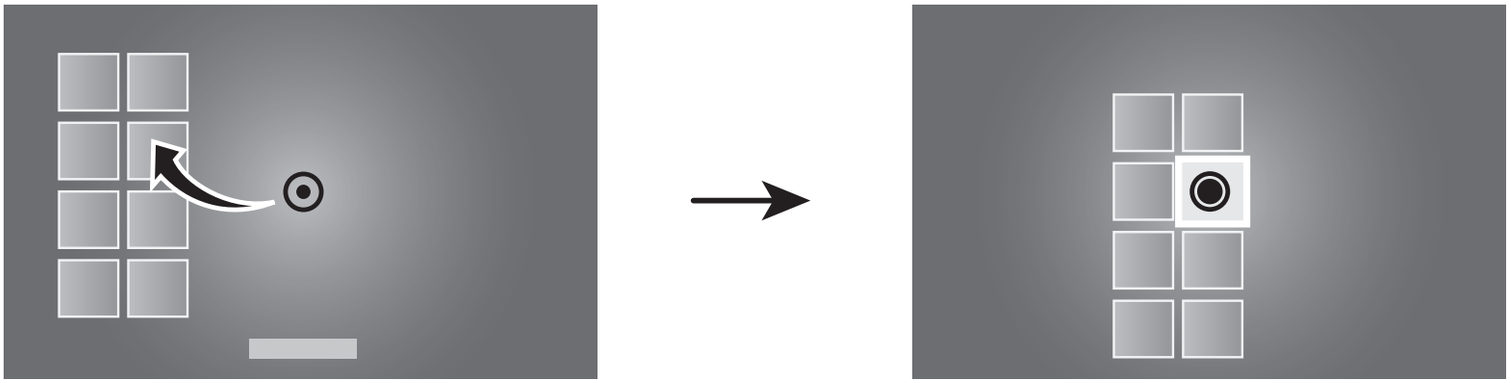
2 Déplacez le pointeur sur l'application **VR Gallery** en bougeant la tête, puis appuyez sur le pavé tactile pour la sélectionner.

3 Déplacez le pointeur sur l'option **Démarrer** en bougeant la tête, puis appuyez sur le pavé tactile pour la démarrer.

4 Déplacez le pointeur sur un dossier de la liste en bougeant la tête. Dès que le cadre du dossier est en surbrillance, appuyez sur le pavé tactile pour le sélectionner.



5 Déplacez le pointeur sur une image de la liste en bougeant la tête. Dès que le cadre de l'image est en surbrillance, appuyez sur le pavé tactile pour la sélectionner.



En mode affichage d'une image, vous pouvez balayer le doigt vers l'arrière ou l'avant sur le pavé tactile pour faire défiler les images du dossier.

Gérer les applications

Démarrer des applications

Depuis l'écran d'accueil Oculus, appuyez sur **Bibliothèque**. Accédez à l'application que vous souhaitez démarrer, sélectionnez l'application, puis appuyez sur **Démarrer**.

Installer des applications

Vous pouvez installer des applications VR sur l'appareil mobile pour les utiliser avec le Gear VR.

Depuis l'écran d'accueil Oculus, sélectionnez **Boutique** ou **Samsung**, puis choisissez une application. Appuyez sur **GRATUIT** ou **INSTALLER**, puis suivez les instructions à l'écran pour confirmer l'installation.

- Il se peut que des frais supplémentaires vous soient facturés lorsque vous téléchargez des applications payantes.
- Si le Gear VR n'est pas en place, vous pouvez également installer des applications VR sur l'appareil mobile (p. 54).

Mettre à jour des applications

Vous pouvez mettre à jour les applications par défaut et celles installées.

Depuis l'écran d'accueil Oculus, appuyez sur **Bibliothèque**. Accédez à l'application que vous souhaitez mettre à jour et sélectionnez ↓.

Recevoir des appels

Si vous recevez un appel alors que vous utilisez le Gear VR, un message contextuel s'affiche à l'écran. Vous pouvez afficher les coordonnées de l'appelant ou rejeter l'appel.



La température de l'appareil mobile peut s'élever de manière anormale lorsqu'il est utilisé avec le Gear VR. Ceci se produit tout particulièrement si vous utilisez les deux appareils pour regarder des vidéos ou jouer à des jeux sur une période prolongée. Répondre à un appel alors que l'appareil mobile est anormalement chaud peut provoquer des brûlures mineures sur le visage ou l'oreille. Pour éviter les brûlures, retirez l'appareil mobile et laissez-le refroidir. Si vous devez répondre à des appels alors qu'il n'a pas encore refroidi, connectez un casque ou des écouteurs.

- Vous ne pouvez pas répondre aux appels lorsque vous utilisez le Gear VR. Pour répondre à un appel, séparez l'appareil mobile du Gear VR et prenez l'appel.
- Le Gear VR bloque les messages contextuels des appels entrants si la fonction Ne pas déranger est activée. Vous pouvez activer les messages contextuels dans le menu Universel (p. 53).

Répondre à un appel

1 Lorsque vous recevez un appel, un message contextuel s'affiche à l'écran avec les coordonnées de votre correspondant.

2 Retirez le Gear VR.

3 Séparez l'appareil mobile du Gear VR.

4 Répondez à l'appel sur l'appareil mobile.

Lorsque vous répondez à un appel, l'application VR en cours d'exécution se ferme.

Rejeter un appel

1 Lorsque vous recevez un appel, un message contextuel s'affiche à l'écran avec les coordonnées de votre correspondant.

2 Balayez le doigt vers l'arrière ou l'avant sur le pavé tactile pour rejeter l'appel.

Afficher des notifications

Lorsque vous utilisez le Gear VR, vous pouvez vérifier les notifications d'événements, de messages et d'alarmes. Dès qu'une notification survient, un message contextuel s'affiche à l'écran. Pour afficher les détails de la notification, vérifiez-les sur l'appareil mobile après l'avoir séparé du Gear VR.



Le Gear VR bloque les messages contextuels des notifications si la fonction Ne pas déranger est activée. Vous pouvez activer les messages contextuels dans le menu Universel (p. 53).

Utiliser le menu Universel

Vous pouvez utiliser le menu Universel pour configurer les paramètres du Gear VR. Vous pouvez également afficher l'heure actuelle, l'autonomie restante de la batterie, et bien plus encore.

Maintenez la touche Retour enfoncée pour ouvrir le menu Universel. Pour revenir à l'écran précédent, appuyez sur la touche Retour.

- **Oculus Home** : revenir à l'écran d'accueil Oculus.
- **Caméra réelle : désactivée** / **Caméra réelle : activée** : activer ou désactiver l'objectif arrière de l'appareil mobile pour voir ce qui se passe autour du Gear VR.
- **Réorienter** : aligner l'écran par rapport à la direction dans laquelle vous regardez.

- **Ne pas déranger : désactivé** / **Ne pas déranger : activé** : paramétrer le Gear VR pour qu'il active ou désactive les messages contextuels des appels entrants et des notifications.
- **Luminosité** : régler la luminosité.

- Ne laissez pas le cache avant en place lors de l'utilisation de l'objectif arrière de l'appareil mobile.
- La disponibilité de ces fonctions dépend des applications.

Applications

Oculus Store

Gérez les applications du Gear VR sur l'appareil mobile.

Sur l'appareil mobile, ouvrez la liste des applications et appuyez sur **Oculus**.

Lorsque vous démarrez l'application Oculus Store pour la première fois, vous devez vous connecter à l'aide d'un compte Oculus. Appuyez sur **Connexion** pour vous connecter. Si vous ne disposez pas d'un compte, appuyez sur **Créer un compte** et suivez les instructions à l'écran pour le configurer.

Installer des applications

Appuyez sur ☰, sélectionnez une catégorie, puis une application. Appuyez sur **GRATUIT** ou sur le bouton indiquant le prix de l'application, puis appuyez sur **Accepter** pour confirmer l'installation.

Il se peut que des frais supplémentaires vous soient facturés lors du téléchargement d'applications payantes.

Désinstaller des applications

Appuyez sur ☰ → **Bibliothèque**. Balayez vers la gauche ou la droite pour sélectionner une catégorie, accédez à l'application que vous souhaitez désinstaller, puis appuyez sur **DÉSINSTALLER**.

Si une application est accidentellement désinstallée, vous pouvez la réinstaller. Appuyez sur ☰ → **Bibliothèque**, balayez vers la gauche ou la droite pour sélectionner une catégorie, accédez à l'application que vous souhaitez réinstaller, puis appuyez sur **INSTALLER**.

Paramétrer la langue

Pour modifier la langue, appuyez sur ☰ → ⚙ → **Langue**, puis sélectionnez une langue.

La langue sélectionnée est appliquée uniquement à l'application Oculus Store et au Gear VR, et non à l'appareil mobile.

Oculus Video

Regardez des vidéos dans votre propre cinéma virtuel.

1 Depuis l'écran d'accueil Oculus, appuyez sur **Bibliothèque**.

2 Accédez à l'application **Oculus Video** et sélectionnez-la.

3 Sélectionnez **Démarrer**.

4 Sélectionnez une catégorie d'écran.

Les vidéos sont triées en fonction du type d'écran.

5 Sélectionnez une vidéo et regardez-la.

- Vous pouvez modifier votre environnement lors du visionnage d'une vidéo sur l'écran standard.
- Une fois la vidéo terminée, la prochaine démarre au bout de quelques secondes.

Lorsque vous regardez des vidéos, vous pouvez contrôler la lecture. Appuyez sur le pavé tactile pour utiliser les fonctions suivantes :

- ⏸ / ▶ : effectuer une pause et reprendre la vidéo.
- ▮▮ : afficher la liste des vidéos.

VR Gallery

Cette application vous permet d'afficher des images et des vidéos depuis l'appareil mobile. Vous pouvez également visionner des vidéos panoramiques à 360 degrés ou en 3D.

Depuis l'écran d'accueil Oculus, appuyez sur **Bibliothèque**. Accédez à l'option **VR Gallery**, sélectionnez l'application, puis **Démarrer**.

Lire des vidéos

Sélectionnez un dossier contenant des vidéos. Choisissez la vidéo que vous souhaitez regarder, puis sélectionnez ▶.

Lorsque vous regardez des vidéos, vous pouvez contrôler la lecture. Appuyez sur le pavé tactile pour utiliser les fonctions suivantes :

- ⏸ / ▶ : effectuer une pause et reprendre la vidéo.
- ⏮ / ⏭ : accéder à la vidéo précédente ou suivante.

Pour effectuer un retour rapide, balayez le doigt vers l'arrière sur le pavé tactile.

Pour effectuer une avance rapide, balayez le doigt vers l'avant sur le pavé tactile.

Afficher des photos

Sélectionnez un dossier contenant des images, puis une image.

Pour afficher l'image précédente, balayez le doigt vers l'arrière sur le pavé tactile.

Pour afficher l'image suivante, balayez le doigt vers l'avant sur le pavé tactile.

Pour agrandir la taille de l'image, balayez le doigt vers le haut sur le pavé tactile.

Pour réduire la taille de l'image, balayez le doigt vers le bas sur le pavé tactile.

Pour démarrer un diaporama à partir de l'image affichée, appuyez sur **Lire le diaporama**.

Appuyez deux fois sur la touche Retour pour aligner l'écran par rapport à la direction dans laquelle vous regardez.

Visionner des vidéos panoramiques à 360 degrés

Vous pouvez visionner des vidéos enregistrées en mode normal et en mode d'enregistrement vidéo à 360 degrés en vue panoramique.

Dans la Galerie de l'appareil mobile, créez un dossier intitulé « 360Videos » et ajoutez-y les vidéos que vous souhaitez regarder.

Visionner des vidéos en 3D

Vous pouvez visionner des vidéos enregistrées en mode normal ou en 3D.

Dans la Galerie de l'appareil mobile, créez un dossier intitulé « 3D » et ajoutez-y les vidéos que vous souhaitez regarder en 3D.

Oculus 360 Photos

Cette application vous permet de visionner des images panoramiques à 360 degrés.

1 Depuis l'écran d'accueil Oculus, appuyez sur **Bibliothèque**.

2 Accédez à l'application **Oculus 360 Photos** et sélectionnez-la.

3 Sélectionnez **Démarrer**.

4 Balayez le doigt vers le haut ou le bas sur le pavé tactile pour sélectionner une catégorie d'image.

5 Sélectionnez une image. Tournez la tête et admirez la photo panoramique.

Pour enregistrer l'image dans vos favoris, appuyez sur le pavé tactile, puis sur ❤.

Pour afficher l'image précédente, balayez le doigt vers l'arrière sur le pavé tactile.

Pour afficher l'image suivante, balayez le doigt vers l'avant sur le pavé tactile.

Dépannage

Avant de contacter un centre de service après-vente Samsung, veuillez essayer de mettre en œuvre les solutions suivantes. Il est possible que certaines situations ne s'appliquent pas à votre appareil.

Si les conseils ci-dessous ne résolvent pas le problème, contactez un centre de service après-vente Samsung.

L'écran d'accueil Oculus n'apparaît pas lorsque l'appareil mobile est connecté au Gear VR

- Vérifiez que l'appareil mobile est correctement connecté au Gear VR.
- Assurez-vous que l'appareil mobile est allumé.
- Vérifiez que vous avez bien installé le logiciel du Gear VR sur l'appareil mobile (p. 36).
- Assurez-vous que la batterie de l'appareil mobile est complètement chargée.

L’appareil mobile est chaud au toucher

Lorsque vous utilisez des applications gourmandes en énergie ou sur une période prolongée, l’appareil mobile peut paraître chaud au toucher. Lorsque le Gear VR détecte une hausse de la température, un message apparaît à l’écran pour vous conseiller d’arrêter de porter le Gear VR et d’attendre que la température baisse. Arrêtez d’utiliser le Gear VR jusqu’à ce que l’appareil mobile refroidisse, puis recommencez à l’utiliser. Ce phénomène est normal et n’affecte ni la durée de vie, ni les performances de l’appareil mobile.

L’image à l’écran paraît inclinée ou de travers

Retirez le Gear VR et placez-le ensuite sur une surface plane, avec les objectifs dirigés vers l’avant et la molette de réglage des objectifs sur le haut. Patientez entre 5 et 7 secondes avant de le réutiliser.

L’image à l’écran se déplace de manière aléatoire

Le Gear VR peut être affecté par des interférences électroniques provenant d’appareils, comme les ordinateurs, téléviseurs ou câbles électriques. Évitez d’utiliser le Gear VR dans des zones soumises aux interférences magnétiques.

La mise au point de l’écran n’est pas parfaite

- Vérifiez que le Gear VR est parfaitement positionné sur votre visage.
- Tournez la molette de réglage des objectifs jusqu’à ce que l’écran soit net.

L’image à l’écran n’est pas stable

- Déconnectez l’appareil mobile du Gear VR, puis reconnectez-le.
- Redémarrez l’appareil mobile.

Problème de connexion d'une manette de commande, d'un casque ou des écouteurs Bluetooth

- Vérifiez que l'appareil Bluetooth est connecté à l'appareil mobile.
- Vérifiez que l'appareil mobile et l'autre appareil Bluetooth se trouvent bien à l'intérieur du rayon d'action Bluetooth (10 m maximum).
- Vérifiez que la batterie de l'appareil Bluetooth auquel vous vous connectez est complètement chargée.

Consignes de sécurité

Avant d'utiliser votre appareil, lisez les consignes de sécurité afin d'éviter de vous blesser ou de blesser autrui, ou d'endommager l'appareil.

Utilisez cet appareil uniquement aux fins auxquelles il est destiné.

Ne laissez pas tomber le chargeur ou l'appareil et ne les exposez pas aux chocs.

Cet appareil ne doit pas être utilisé ou stocké dans des zones où règne une forte concentration en poussières ou microparticules en suspension.

La poussière ou les particules peuvent empêcher le bon fonctionnement de l'appareil.

Évitez tout contact des connecteurs de l'appareil avec des conducteurs, comme les liquides, la poussière, la limaille et les mines de crayons.

Tout contact avec ce type de conducteurs peut entraîner un court-circuit ou une corrosion au niveau du connecteur et provoquer une explosion, un incendie ou des dommages sur l'appareil.

Ne mordez pas et ne sucez pas l'appareil.

Surveillez les enfants ou les animaux qui pourraient s'étrangler avec des pièces de dimension réduite.

N'introduisez pas l'appareil ou ses accessoires dans les yeux, les oreilles ou la bouche.

Vous risquez de vous étouffer ou de vous blesser gravement.

N'utilisez pas votre appareil dans un environnement fortement enfumé.

Vous risquez d'endommager les pièces externes de l'appareil ou de provoquer des dysfonctionnements.

Conservez votre appareil au sec.

L'humidité et les liquides peuvent endommager les pièces ou les circuits électroniques de votre appareil.

L'appareil peut être utilisé dans un milieu où la température ambiante est comprise entre 0 °C et 35 °C. Vous pouvez stocker l'appareil à une température ambiante comprise entre -20 °C et 50 °C. L'utilisation ou le stockage de l'appareil en dehors des plages de températures recommandées peut endommager l'appareil ou réduire la durée de vie de la batterie.

N'entreposez pas votre appareil dans des endroits extrêmement chauds, comme à l'intérieur d'une voiture en plein été. Vous risquez de provoquer un dysfonctionnement de l'écran, une explosion de la batterie et risquez d'endommager l'appareil.

Ne fixez pas un point lumineux si vous portez cet appareil et qu'aucun appareil mobile n'est inséré. Ceci pourrait provoquer des lésions oculaires.

N'utilisez pas l'appareil en cas d'erreur système. L'utilisation continue de l'appareil après une erreur système peut entraîner une sensation de gêne ou une blessure corporelle.

Si vous êtes allergique à la peinture ou aux pièces métalliques de l'appareil, vous pouvez souffrir de démangeaisons, d'eczéma ou de toute autre réaction cutanée. Si ces symptômes apparaissent, cessez immédiatement d'utiliser l'appareil et consultez un médecin.

N'utilisez pas l'appareil dans un hôpital, un avion ou un véhicule en raison des radiofréquences qui peuvent produire des interférences. Ceci peut entraîner des dysfonctionnements des équipements ainsi que des blessures corporelles ou des dommages matériels.

Lors de la connexion de cet appareil à d'autres appareils via la fonction Bluetooth, évitez, si possible, d'utiliser votre appareil à une distance de moins de 15 cm de stimulateurs cardiaques, en raison des interférences.

Protégez votre audition et vos oreilles lorsque vous utilisez un casque ou des écouteurs.



- Une exposition excessive de votre oreille à un volume élevé peut endommager votre audition.
- Diminuez toujours le volume avant de connecter des écouteurs à une source audio et réglez le volume au niveau minimal requis pour entendre la musique.
- Vérifiez que les cordons du casque ou des écouteurs ne sont pas enroulés autour d'objets à proximité.

N'utilisez pas l'appareil si un des éléments est fissuré ou cassé.

Le verre ou l'acrylique brisé risque de vous blesser à la main ou au visage. Confiez votre appareil à un service après-vente Samsung afin de le faire réparer.

Utilisez des batteries, des chargeurs, des accessoires et des fournitures homologué(e)s.

Samsung ne peut pas être tenu responsable de la sécurité de l'utilisateur si celui-ci utilise des accessoires non homologués par Samsung.

Ne démontez pas, ne modifiez pas ou ne réparez pas vous-même votre appareil.

Toute modification ou tout changement effectué sur votre appareil peut entraîner l'annulation de la garantie du fabricant. Si votre appareil doit être réparé, confiez-le à un service après-vente Samsung.

Lorsque vous nettoyez l'appareil, respectez les consignes suivantes :

- Essuyez l'appareil et les objectifs avec un chiffon propre et sec ou un tampon de coton.
- N'utilisez pas de produits chimiques ou de détergents. Ceci peut entraîner une décoloration ou une corrosion des pièces externes de l'appareil.
- Ne lavez pas le rembourrage en mousse. Ceci risque de le détériorer.

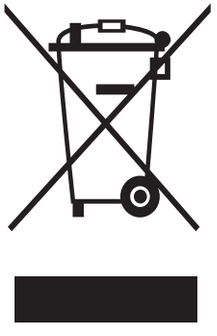
Manipulez l'appareil et le chargeur avec précaution, même lorsque vous devez vous en séparer.

- Ne posez jamais la batterie ou l'appareil à l'intérieur ou au-dessus d'appareils chauffants, tels que des fours à micro-ondes, des cuisinières ou des radiateurs.
- N'écrasez ou ne perforez jamais l'appareil.

Toute réparation doit être réalisée par un technicien agréé.

Le recours aux services d'un technicien non agréé risque d'entraîner des dégâts sur l'appareil et d'annuler la garantie du fabricant.

Les bons gestes de mise au rebut de ce produit



(Déchets d'équipements électriques et électroniques)

(Applicable aux pays disposant de systèmes de collecte séparés)

Ce symbole apposé sur le produit, ses accessoires ou sa documentation indique que ni le produit, ni ses accessoires électroniques usagés (chargeur, casque audio, câble USB, etc.), ne peuvent être jetés avec les autres déchets ménagers.

La mise au rebut incontrôlée des déchets présentant des risques environnementaux et de santé publique, veuillez séparer vos produits et accessoires usagés des autres déchets. Vous favoriserez ainsi le recyclage de la matière qui les compose dans le cadre d'un développement durable.

Les particuliers sont invités à contacter le magasin leur ayant vendu le produit ou à se renseigner auprès des autorités locales pour connaître les procédures et les points de collecte de ces produits en vue de leur recyclage.

Les entreprises et professionnels sont invités à contacter leurs fournisseurs et à consulter les conditions de leur contrat de vente. Ce produit et ses accessoires ne peuvent être jetés avec les autres déchets professionnels et commerciaux.

Pour toute information sur les engagements de Samsung en faveur de la protection de l'environnement et sur les obligations réglementaires adoptées, comme le règlement REACH contre les risques liés aux substances chimiques, la directive sur les déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE), la gestion de la mise au rebut des batteries, visitez la page *samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data_corner.html*

Droits d’auteur

Copyright © 2015 Samsung Electronics

Ce mode d’emploi est protégé par les lois internationales sur les droits d’auteur.

Il est interdit de reproduire, distribuer, traduire ou transmettre sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit, électronique ou mécanique, notamment par photocopie, enregistrement ou stockage dans un système de stockage et de recherche documentaire, tout ou partie de ce mode d’emploi, sans le consentement préalable écrit de Samsung Electronics.

Marques

- SAMSUNG et le logo SAMSUNG sont des marques déposées de Samsung Electronics.
- Toutes les autres marques et droits d’auteur demeurent la propriété de leurs propriétaires respectifs.

SAMSUNG

Déclaration de conformité

Informations détaillées

Pour les éléments suivants

Produit : Masque de réalité virtuelle Gear VR

Modèle(s) : SM-R322

CE

Déclaration et normes applicables

Nous déclarons par la présente que le produit désigné ci-dessus est conforme à toutes les exigences essentielles de la directive concernant la compatibilité électromagnétique (2004/108/CE) en application de :

EN 55022 : 2010

EN 55024 : 2010

ainsi que la directive (2011/65/UE) relative à la limitation de l'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques Conformément à la norme EN 50581:2012.

Représentant pour l'union européenne

Samsung Electronics Euro QA Lab.
Blackbushe Business Park, Saxony Way,
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, UK

02.10.2015	Stephen Colclough / Représentant dans l'UE
(Lieu et date d'émission)	(Nom et signature de la personne autorisée)

* Ceci n'est pas l'adresse du centre de service après-vente Samsung. Pour obtenir l'adresse et le numéro de téléphone du centre de service après-vente Samsung, reportez-vous au bon de garantie ou contactez le revendeur auprès duquel vous avez acheté ce produit.

SAMSUNG

www.samsung.com