

Dragan



~

Rapide vue d'ensemble
Barres de progression

Niveau 100, moins de 5 000 points de réussite



Niveau 100, au moins 5 000 points de réussite



Le plan diabolique de Dragan !

Dirigez-vous vers Kingshill et trouvez l'entrée du Château Ravencaw , cliquez sur le portail pour démarrer l'événement et affrontez les hordes de Dragan le Damné ! *Il n'y a pas de frais d'entrée (sauf en bain de sang).*

De l'autre côté du portail, vous rencontrerez deux PNJ – Shady Jon , le marchand d'événements, vendant divers objets utiles pour compléter votre aventure événementielle (*plus d'informations sur lui ci-dessous*), et Janus Fox , un gardien de quête, qui vous fournira avec la quête « Fermé » , vous permettant de débloquent les quatre donjons d'événement supplémentaires : les pâturages sombres, le désert de soufre, le site d'excavation de Dragan et la forêt de fer la nuit.

La quête suivante « Préparation à l'Inconnu » débloquent le nouveau donjon de la Grande Salle , apportant son lot de surprises. Collectez des perles maudites sur des monstres ou des amphores du château de Ravencaw, des perles chargées d'élémentaires dans les quatre donjons supplémentaires du château de

Ravencaw et deux secrets, ainsi que des perles de corbeau en battant Dragan et Ghastly Black Widow sur votre chemin et remplissez les barres de progression.

Difficulté	Normale	Douloureux	Atroce	Fatal	Infernal	Impitoyable	Bain de sang
Progrès	2/3	2/3	3/4	4/5	6/8	8/12	16/18

Perles maudites obtenues par difficulté :

Vous trouverez également les entrées des quatre donjons supplémentaires du Château Ravencaw, du Champ de Bataille des Chevaliers Noirs, ainsi qu'une entrée qui vous mène à Dragan lui-même (le Refuge de Dragan), après avoir interagi avec le Brasero d'Offrandes (en haut de la carte).) et la Grande Salle.



Comment débloquent des donjons supplémentaires ?

Après être entré dans le Château Ravencaw, rendez-vous chez le Janus Fox et lancez la quête « Fermé ». Il vous demandera de jeter un œil et de trouver le portail vers les pâturages sombres, le désert de soufre, le site d'excavation de Dragan et la forêt de fer la nuit - vous constaterez que chaque portail est maintenant fermé. Retournez voir Janus Fox et recevez quatre nouvelles quêtes : « La flamme de Pyrrgamor », « Le poison de Selganor » , « Le tonnerre de Corwyn » et « La glace de Varrys » . Pour chaque quête, vous devez trouver une statue dans le château (elles seront marquées sur la carte) et cliquer pour interagir avec elle. Chaque statue nécessite 1x Perle maudite surpuissante , il est donc recommandé de faire cette quête dans un groupe d'au moins 4 personnes - de cette façon, chaque

personne ne cliquera que sur une statue et n'utilisera qu'une seule Perle maudite surpuissante. Après avoir interagi, vous devrez vaincre tous les ennemis apparus pour faire apparaître le chef. Après avoir vaincu le chef, le portail sera maintenant ouvert et vous pourrez parler avec l'agent Fox près du portail pour terminer la quête.

Chaque zone déverrouillée du Château Ravencaw est accompagnée d'un ensemble de coffres de reliques . A la fin de chaque quête de Fox Agent : « Un soupçon brûlant » , « Une influence empoisonnée » , « Une surprise tonitruante » et « Un ajout glacial » , un coffre de reliques de la zone peut être ouvert. Ces coffres peuvent contenir différentes récompenses comme un abonnement premium, Andermant, Gilded Clover, Darkens, des runes, des gemmes ou des objets uniques.

Difficulté	Normale	Douloureux	Atroce	Fatal	Infernal	Impitoyable	Bain de sang
Coût	100	110	120	150	180	380	580

Des Perles Maudites sont nécessaires pour entrer dans chacun des donjons supplémentaires :

À l'intérieur de ces quatre donjons, vous pouvez cultiver des perles chargées d'élémentaires, nécessaires à la deuxième barre de progression. Dans chacune de ces quatre cartes, il y a aussi une chance que Cadoc le Belligérant apparaisse avec ses serviteurs.



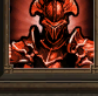
Vous verrez un marqueur de crâne rouge dès que vous vous approcherez de lui. Mais attention, il vous foncera immédiatement !



Cadoc et ses serviteurs doivent être vaincus pour ouvrir un portail secret menant à **Tombe horrible** , **Forêt sauvage la nuit** la nuit ou **Mystras de la nuit**. (Aperçu du passé)

Recherchez les membres des unités des forces spéciales : Rukh , Pjarn , Claude , Everett , Vernon et Dyl dans ces quatre cartes supplémentaires du château de Ravencaw et dans certaines des cartes secrètes.

Vous les remarquerez lorsque vous verrez une icône de crâne de boss, affichée sur la mini-carte. Les vaincre débloquent des succès.

	Special Force Unit Member 01 Defeat Rukh.	20
	Special Force Unit Member 02 Defeat Pjarn.	20
	Special Force Unit Member 03 Defeat Claude.	20
	Special Force Unit Member 04 Defeat Everett.	20
	Special Force Unit Member 05 Defeat Vernon.	20
	Special Force Unit Member 06 Defeat Dyl.	20

Après les avoir tous vaincus, vous serez récompensé par le titre de Chasseuse/Chasseur de l'Unité des Forces Spéciales et 50 points de réussite.

Les monstres des quatre donjons supplémentaires du château de Ravenaw et des deux donjons secrets lâchent des perles chargées d'élémentaire , nécessaires pour la deuxième barre de progression.

Difficulté	Normale	Douloureux	Atroce	Fatal	Infernal	Impitoyable	Bain de sang
Progrès	2/4	4/6	8/9	9/10	10/20	20/30	25/40

Perles chargées d'élémentaires obtenues selon la difficulté :

Après être entré, vous verrez un autre coffre de reliques – pour l’ouvrir, vous devez nettoyer au moins 80 % de la carte . Ce coffre peut contenir 1 ou 2 perles maudites surpuissantes.



Coffres de groupe

Ils peuvent être trouvés sur n'importe quelle des cartes supplémentaires disponibles, ainsi que sur certaines cartes secrètes lorsque vous jouez en groupe avec au moins deux joueurs sur la même carte. Chaque coffre ne peut être détruit que par la classe spécifique à laquelle il a été assigné et nécessite de l'Essence Spirituelle pour ce faire, il est donc recommandé d'avoir un groupe diversifié de 4 classes.

L'essence spirituelle peut être trouvée dans les offres des marchands et sous forme de butin sur les monstres dans les quatre donjons supplémentaires et certaines cartes secrètes, uniquement en groupe.

Ces coffres contiennent divers objets, tels que des clés d'amphore, des pierres spirituelles, des runes à effet de groupe, des perles maudites et des perles maudites puissantes.

Prairies ténébreuses

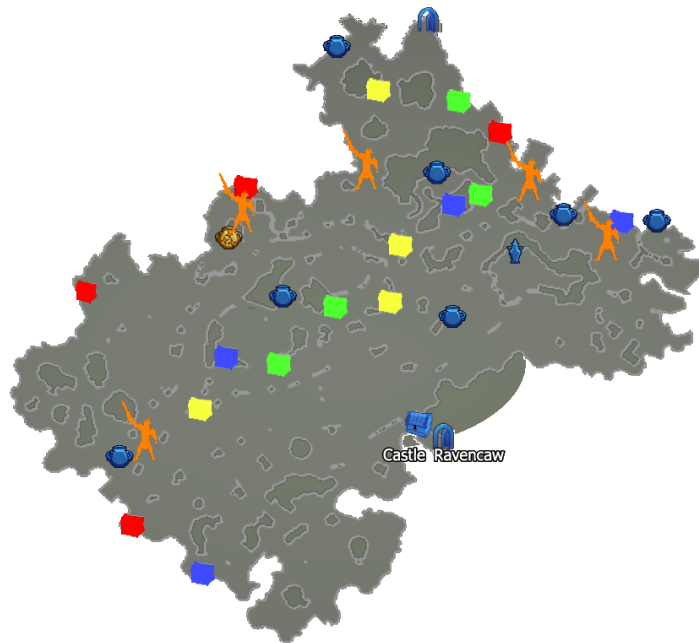
Les pâturages sombres est une carte pleine d' ennemis enflammés . Quêtes liées à cette carte : « Un soupçon brûlant » .

Après avoir terminé la quête « A Burning Suspicion 2/3 », un cavalier sans tête ardent pourra apparaître (sera marqué d'une icône de crâne rouge sur la mini-carte), lorsque vous vaincrez toutes les brutes de feu de la carte (marqué par un point rouge), avec une chance d'obtenir le costume du Cavalier sans tête ardent . Pensez à prendre à chaque fois la quête répétable « Un soupçon ardent » avant d'entrer sur la carte, pour avoir la possibilité d'ouvrir le 4ème coffre de relique.



Localisation des objets cartographiques

(Coffres de groupe, Cadoc le Belligérant, accès à la carte secrète, Amphore maudite)



Désert de Soufre

Le Désert de Soufre est une carte pleine d' ennemis venimeux . Les joueurs restant au niveau du sol recevront

un débuff constant appelé Acid Burn (- 20,00 % de la valeur d'armure, réduit 5,00 % de vos points de vie en tant que dégâts physiques, taux de tick en secondes : 1,0). Quêtes liées à cette carte : « Une influence empoisonnée » .

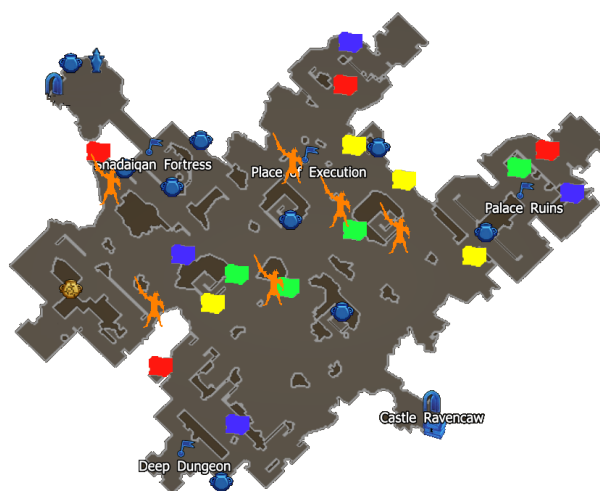
Après avoir terminé la quête « Une influence empoisonnée 2/3 », un Cavalier sans tête empoisonné pourra apparaître (sera marqué d'une icône de crâne rouge sur la mini-carte), après avoir vaincu Neroun le Maître Araignée et détruit tous les œufs d'Araignée , qui apparaîtra sur la carte, avec une chance d'obtenir le costume de Cavalier sans tête empoisonné . Pensez à prendre à chaque fois la quête répétable

« Une influence empoisonnée » avant d'entrer sur la carte, pour avoir la possibilité d'ouvrir le 4ème coffre de relique.



Localisation des objets cartographiques

(Coffres de groupe, Cadoc le Belligérant, entrée de la carte secrète, Amphore maudite)



Site d'excavation de Dragan

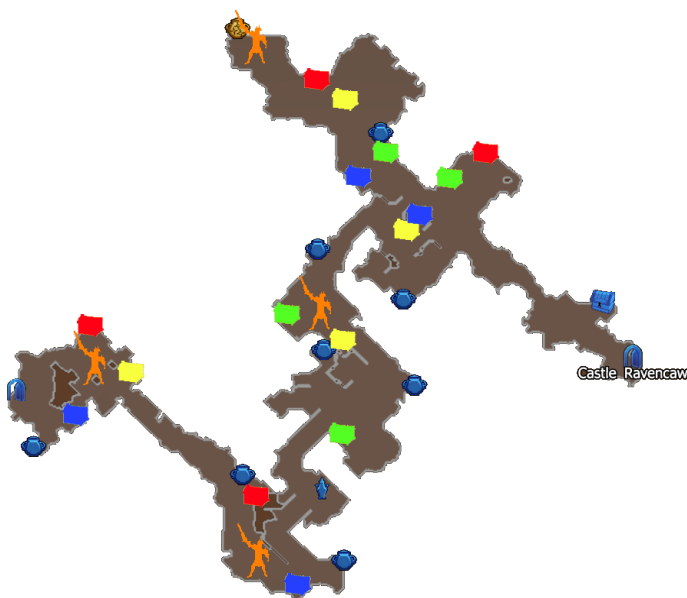
Le site d'excavation de Dragan est une carte pleine d' ennemis électrifiés . Quêtes liées à cette carte : « Une surprise tonitrueuse » .

Après avoir terminé la quête « A Thundering Surprise 2/3 », un cavalier sans tête électrifié pourra apparaître (sera marqué d'une icône de crâne rouge sur la mini-carte), après l' activation des citrines du tonnerre sur la carte, avec un chance d'obtenir le costume de cavalier sans tête électrifié . Pensez à

prendre à chaque fois la quête répétable « Une surprise tonitruante » avant d'entrer sur la carte, pour avoir la possibilité d'ouvrir le 4ème coffre de relique.



Localisation des objets cartographiques **(Coffres de groupe, Cadoc le Belligérant, entrée de la carte secrète, Amphore maudite)**



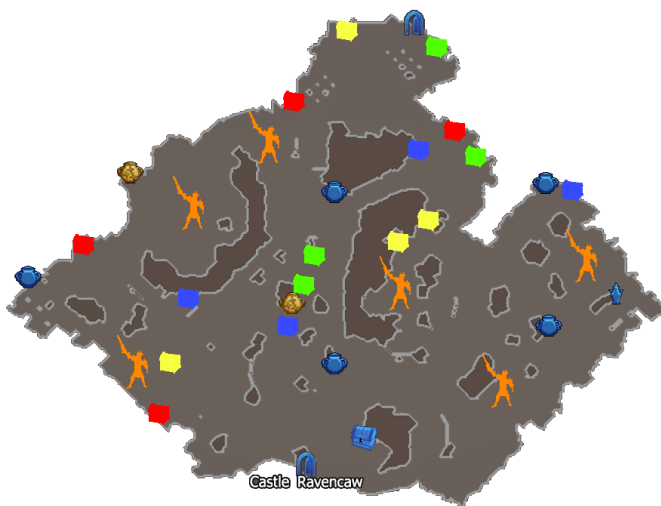
Forêt de Fer de la nuit

La Forêt de de Fer la nuit est une carte pleine d' ennemis du gel . Quêtes liées à cette carte : « Un ajout glacial » .

Après avoir terminé la quête « An Icy Addition 2/3 », un Cavalier de glace Sans Tête pourra apparaître (sera marqué d'une icône de crâne rouge sur la mini-carte), après avoir détruit tous les reliquaires de la carte, avec une chance de déposez le costume de Cavalier sans tête glacé . Pensez à prendre à chaque fois la quête répétable « Un ajout glacial » avant d'entrer sur la carte, pour avoir la possibilité d'ouvrir le 4ème coffre de relique.



Localisation des objets cartographiques **(Coffres de groupe, Cadoc le Belligérant, accès à la carte secrète, Amphore maudite)**



Champ de bataille des Chevaliers Noirs

Entrez sur le champ de bataille des Chevaliers Noirs pour affronter les puissants chevaliers de Dragan ! Mais attention, ce défi spécial ne peut être joué qu'en solo et doit être complété sans mourir ! Si vous mourez, vous perdez tout et vous devez réintégrer le donjon. Le donjon ne peut être joué qu'en difficulté infernale, impitoyable et sanglante, nécessitant une perle maudite surpuissante pour y entrer (et 10x fragments de passage infernaux, nécessaires pour la difficulté Bain de sang). La bataille est divisée en 3 phases :

1. Phase I – combattez avec Black Knight Commander (chef) et des monstres normaux, six vagues au total.
2. Phase II – combattez avec Black Squire (champion), quatre chevaliers noirs de mauvaise humeur (gardiens) et des monstres normaux.
3. Phase III – combattez avec Battlewise Black Knight General (sentinelle) et des météores tombant constamment du ciel.

Si vous parvenez à terminer le donjon pour la première fois, vous recevrez automatiquement l'objet unique Amulette du Chevalier Noir, en raison du succès d'événement pour chaque difficulté. Il peut également être obtenu depuis le boss final du donjon ou être fabriqué.

Le refuge de Dragan

Vous aurez besoin d'une perle maudite surpuissante à offrir dans le brasier d'offrande . En jeu de groupe, il suffit qu'un seul joueur possède la perle.



Après avoir offert la perle, vous serez attaqué par Humfrye le Colère et ses sbires. Après les avoir vaincus, l'entrée s'ouvrira enfin, mais n'oubliez pas qu'il y a une limite de temps ! L'entrée se refermera dans 60 secondes.

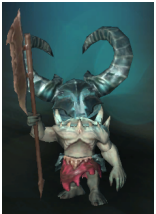
Dragan récompense les perles de corbeaux nécessaires pour la troisième barre de progression:

Difficulté	Normale	Douloureux	Atroce	Fatal	Infernal	Impitoyable	Bain de sang
Perles de corbeau	16	24	32	40	65	120	250

Grande salle

La Grande Salle ne peut être entrée qu'après avoir terminé la quête « Préparation à l'inconnu », donnée par Janus Fox après avoir déverrouillé les 4 zones du château de Ravensaw. Le donjon est plein de surprises, gardez cela à l'esprit ! La Perle maudite surpuissante est requise pour entrer, ainsi que les passages infernaux nécessaires (si vous continuez sur Bloodshed). Le donjon n'est accessible qu'en solo, pour affronter le véritable défi contre Dragan et ses chevaliers. Lors de votre première course terminée là-bas, vous recevrez l'ensemble complet de l'armure enragée de Dragan, l'ensemble d'armure protectrice de Dragan, l'arme encensée de Dragan et la chevalière sinistre de Dragan.

Vous pouvez également obtenir la poupée Dragan, une poupée rare de Dragan et une extraordinaire grâce à la réussite. Imaginez à quel point vous auriez l'air puissant si les Damnés combattaient à vos côtés, même si c'est au format de poche.



Rareté	Rare	la magie	Extraordinaire	Légendaire
Effet	+4,00% vitesse d'attaque +4,00% dégâts	+8,00% vitesse d'attaque +8,00% dégâts	+12,00% vitesse d'attaque +12,00% dégâts	+16,00% vitesse d'attaque +16,00% dégâts

Vous pouvez également y obtenir le costume de cavalier sans tête habilité.



Les perles de corbeaux sont lâchées par le coffre de Dragan et Relic :

Difficulté	Normale	Douloureux	Atroce	Fatal	Infernal	Impitoyable	Bain de sang
Perles de corbeau	50+50	75+75	100+100	125+125	180+180	300+300	600+600

Épouvantable veuve noire récompense également Perles de corbeaux, nécessaire pour la troisième barre de progression :

Difficulté	Normale	Douloureux	Atroce	Fatal	Infernal	Impitoyable	Bain de sang
Perles de corbeau	50	75	100	125	180	300	600

Offres des marchands d'événements
Shady Jon

250x Spirit Essence of the Ranger
250 188

1000x Spirit Essence of the Ranger
1000 750 502

Pearl Box
 999

Bigger Pearl Box
 4999

  					
	Barrel Roll	 15999		10x Cursed Pearl	 50
	50x Cursed Pearl	 250		100x Cursed Pearl	 500 450
	200x Cursed Pearl	 1000 850		999x Cursed Pearl	 4995 3496
	Empowered Cursed Pearl	 5000		10x Empowered Cursed Pearl	 50000 39000
	Elemental-charged Pearl	 178 99		10x Elemental-charged Pearl	 1780 1299
	100x Elemental-charged Pearl	 17800 9968		Raven Pearl	 375 300

  					
	10x Raven Pearl	 3750 3487		100x Raven Pearl	 37500 30000

Gnob (skins)

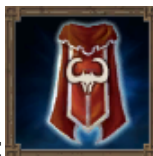
	Dragan's Raw Battleworn Cloak 940		Dragan's Adorned Battleworn Cloak 940
	Helmet of the Black Squire 750		Pauldrons of the Black Squire 750
	Cape of the Black Squire 940		Helmet of the Black Knight 750
	Pauldrons of the Black Knight 750		Cape of the Black Knight 940
	Helmet of the Black Warlord 750		Pauldrons of the Black Warlord 750
	Cape of the Black Warlord 940		

Grima

	Sacred Gem Bag 1200		Royal Gem Bag 2200
	Trapezoid Gem Bag 3000		Professor Jullov's Monster 1500
	5x Flame of a Phoenix 150		Fire Gnome Horns 299
	Iron Morning Star 299		Pearl Box 850
	Bigger Pearl Box 1250		Administrator's Chest 999

	Foxarrific Chest of Elemental Intel 499		Empowered Cursed Pearl 800
	Mysterious Scroll 19999		999x Spirit Essence of the Ranger 999

Tenue d'événement



- 5 % de chances que les ennemis du château de Ravencaw lâchent des perles maudites supplémentaires
- 2 % de chances que Dragan laisse tomber une perle maudite surpuissante
- 50 % d'augmentation de la taille de la pile de perles chargées élémentaires
- 10 % d'augmentation de la taille de la pile de perles de corbeaux

Objets d'événement



Perle maudite

Il s'agit de la monnaie nécessaire pour compléter la première barre de progression et accéder aux quatre donjons supplémentaires du château de Ravencaw. Peut être obtenu via la boutique ou sous forme de butin sur les monstres du château de Ravencaw et des amphores ou dans la boîte de perles et la plus grande boîte de perles.



Perle chargée d'élémentaire

C'est la monnaie nécessaire pour compléter la deuxième barre de progression. Peut être obtenu via la boutique ou sous forme de butin sur des monstres et des amphores dans les quatre cartes supplémentaires du château de Ravencaw et certaines des cartes secrètes.



Perle de corbeaux

C'est la monnaie nécessaire pour compléter la troisième barre de progression. Peut être obtenu dans la boutique ou en tant que butin après avoir vaincu Dragan le Damné ou la Ghastly Black Widow.



Perle maudite surpuissante.

Elle est utilisée pour entrer dans le champ de bataille des chevaliers noirs, la Grande Salle, pour interagir avec le brasier d'offrande, au sommet du château de Ravencaw, pour entrer dans le refuge de Dragan et pour terminer la quête « Fermé », donnée par Janus Fox, lorsque entrez d'abord dans le château de Ravencaw, vous permettant de débloquent les quatre donjons d'événement supplémentaires.

Peut être obtenu:

via la Boutique (Shady Jon – durées illimitées, Grima – 25 fois)

comme une possibilité d'obtenir des amphores ou des coffres de reliques dans le château de Ravencaw,

des donjons supplémentaires et des cartes secrètes

comme butin possible depuis les coffres de groupe

en récompense du défi quotidien (vaincre Dragan)

en récompense des barres de progression

en récompense de la quête quotidienne « Vue dégagée »

comme récompense possible de Pearl Box et Bigger Pearl Box

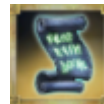
comme une chute possible de Dragan (uniquement si vous portez une tenue d'événement).



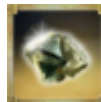
Le coffre de l'administrateur peut être obtenu dans les amphores et dans la boutique de Grima.

Contient une partie des armes Encensées de Dragan :

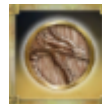
Modèle d'arme mystérieuse



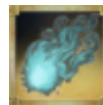
Minerai funeste



Sceau de Dragan



Le souffle de Dragan



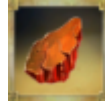
Combinez les quatre pièces sur l'établi pour créer l'arme en colère de Dragan. Le niveau de l'objet s'adapte au niveau du joueur, ce qui signifie qu'il est à un niveau maximum de 100.

Coffret Foxarrific d'intelligence élémentaire

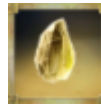


Peut être obtenu dans les amphores et dans la boutique de Grima. Contient une pierre d'enchantement d'arme :

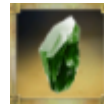
Pierre de feu



Pierre de foudre



Pierre empoisonnée



Chaque type de pierre d'enchantement est utilisé pour ajouter un effet à l'arme encensée de Dragan.

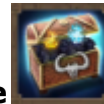
Vous en avez besoin de trois pour créer l'arme encensée ardente de Dragan (3x pierres de feu nécessaires), l'arme encensée électrifiée de Dragan (3x pierres de foudre nécessaires) et l'arme encensée toxique de Dragan (3x pierres empoisonnées nécessaires) sur l'établi.

Parchemin mystérieux



Peut être obtenu dans des amphores ou sous forme de butin auprès de Dragan le Damné. Il est utilisé pour terminer la quête « Préparation à l'inconnu » donnée par Janus Fox, après avoir déverrouillé les 4 zones du château de Ravencaw, pour entrer dans la Grande Salle.

Coffre de cavalier élémentaire



Peut être obtenu à partir de la barre de progression. Contient un costume de cavalier sans tête aléatoire.

INFO

Il y a des perles rouges sur la première barre de progression. Vous pouvez également l'acheter chez Grima.

Il n'y a pas de différence dans les amphores selon le mode de la carte.

Il faut être dans un groupe avec un autre joueur pour avoir accès aux coffres de groupe. De plus, vous devez être ensemble sur la carte.

Meilleure façon d'obtenir des perles maudites :

Accédez à la carte du site d'excavation de Dragan (la plus courte), avec la difficulté la plus basse (frais les plus bas) avec un groupe complet et diversifié en classes (vous pouvez vaincre tous les coffres de groupe). N'oubliez pas de prendre la quête répétable de l'agent renard.

Il est recommandé de donner le parchemin mystérieux à Janus Fox juste après avoir déverrouillé les donjons supplémentaires. De cette façon, vous pouvez cultiver les marques et effectuer les quêtes des agents renards.

Ensemble mythique – Insignes de seigneur de guerre noir



L'ensemble mythique contient trois éléments d'équipement : Manteau du chevalier noir , Casque du chevalier noir et Épaules du chevalier noir.

Ils ne peuvent être fabriqués qu'avec les objets suivants :

Cape du Chevalier Noir :

- *200x Cape du Chevalier Noir** – un ingrédient déposé par Battlewise Black Knight General sur la carte du Champ de bataille des Chevaliers Noirs.
- *400x Dragon Bones** – un ingrédient obtenu par Mortis (si le joueur a utilisé l'élixir d'os de Dragon), également une récompense commune de divers événements.
- *1x cape légendaire niveau 145**
- *1x Âme de dragan** – cet ingrédient peut être obtenu uniquement à partir des barres de progression

Casque du Chevalier Noir :

- *200x Casque du chevalier noir** – un ingrédient obtenu par Dragan dans le Refuge de Dragan
- *400x Dragon Bones** – un ingrédient obtenu par Mortis (si le joueur a utilisé l'élixir d'os de Dragon), également une récompense commune de divers événements
- *1x casque légendaire niveau 145**
- *1x Âme de dragan** – cet ingrédient peut être obtenu uniquement à partir des barres de progression

Épaules du Chevalier Noir :

- *200xÉpaules du chevalier noir** – un ingrédient obtenu par Dragan dans la Grande Salle et depuis le coffre de reliques de la Grande Salle
- *400x Os de dragons** – un ingrédient obtenu par Mortis (si le joueur a utilisé l'élixir d'os de Dragon), également une récompense commune de divers événements
- *1x épaulières légendaire niveau 145**
- *1x Âme de dragan** – cet ingrédient peut être obtenu uniquement à partir des barres de progression

Classe	Bonus pour les pièces d'équipement appartenant au même ensemble
Chevalier du Dragon	Bonus for pieces of equipment belonging to the same set: (1): + 15.00% Health Points (1): + 20.00% Armor value (2): + 7.50% critical value (2): Doubles the amount of dropped quest items for side quests. (3): + 7.50% damage (3): When you hit an enemy with Ground Breaker for the next 3 seconds you receive + 100% increased damage and your attack speed with Smash is increased by 50%.
Braconnier	Bonus for pieces of equipment belonging to the same set: (1): + 15.00% Health Points (1): + 15.00% Armor value (2): + 7.50% critical value (2): Doubles the amount of dropped quest items for side quests. (3): + 7.50% damage (3): Deadly Blow has 65% less cooldown at the expense of 400% less skill damage.
Magicien du cercle	Bonus for pieces of equipment belonging to the same set: (1): + 15.00% Health Points (1): + 15.00% Armor value (2): - 20.00% cooldown time for Frozen Sphere (2): Doubles the amount of dropped quest items for side quests. (3): + 7.50% damage (3): Your Frozen Spheres are doubled.
Vapotechnologue	Bonus for pieces of equipment belonging to the same set: (1): + 15.00% Health Points (1): + 15.00% Armor value (2): Increases the Tactical Turret talent by 5. (2): Doubles the amount of dropped quest items for side quests. (3): + 7.50% damage (3): Increases the Machine Gun Turret talent by 5. (3): Increases the Tesla Turret talent by 5. (3): Increases the Mechanical Turret talent by 5.

Les ingrédients de Battlewise Black Knight General, les Dragans et le coffre de reliques, ne tombent qu'en difficulté impitoyable et sanglante .

Vous recevrez 1x ingrédient sur impitoyable et 2x sur effusion de sang.

Il y a deux âmes de Dragan sur la barre de progression de l'événement Glimpse of the Past, la dernière se trouve sur la barre de progression de l'événement principal (pour le niveau 100).

Le joueur peut obtenir 3 âmes de Dragan au total par événement, il est donc possible de fabriquer l'ensemble en un seul événement.

En raison d'essais limités, il est suggéré d'utiliser des objets génériques de niveau 145 pour la fabrication , car le niveau d'objet de l'objet résultant sera défini par le niveau d'objet de l'objet générique que vous utilisez pour fabriquer l'ensemble mythique. De plus, les valeurs de base et les enchantements des objets résultants seront toujours de 100 %.

Tous les objets uniques et d'ensemble peuvent être fabriqués. Tout d'abord, vous devez collecter 100 fois la chair brûlée de Dragan ou de l'Épouvantable veuve noire pour débloquer le succès « Souffle aigre » et recevoir le manuel de fabrication.

