

## Essence d'argent brillant

Vous avez à nouveau besoin de mes talents en enchantements ténébreux ? Très bien, je peux transformer vos essences d'argent en essences d'argent brillant. C'est tout ce dont vous aurez besoin pour combattre les loups-garous de la lune sanglante.

### Objectifs

#### 942x Essences d'argent brillant

Renforce la force d'attaque. Utilisable pour une attaque 100.00 % de dégâts en plus  
Aucun effet dans les barouds officiels.  
Il s'agit d'argent concentré  
Affiné d'argent.

Prix de vente : 6 2 88

Événement

Pleine lune



### 1300x Essence d'argent

Renforce la force d'attaque. Utilisable pour une attaque Affiné d'argent.

### 15x Aconit

De nombreuses légendes évoquent l'aconit, plante vénéneuse. Est-elle capable de repousser les loups-garous, voire même de soigner la malédiction lycanthropique ? En tout les cas, Jon Sunlair en aura besoin.

### 1x Griffes de Garoulf

Garoulf le loup ancestral vous a combattu avec tant d'ardeur qu'une de ses griffes s'est brisée. Un coup de chance, car c'est exactement ce que Jon Sunlair vous a demandé de vous procurer.

### 90x Pépites d'argent

Cette petite pépite semble être en argent. En dépit de sa valeur, vous ne devriez pas la vendre mais en collecter le plus possible pour aider Jon Sunlair dans sa quête.

Varholm, lorsque l'événement n'est pas en cours, en tuant des monstres, si il y a l'événement, on peut en trouver dans les mines d'argents.

Varholm, se trouve partout dans la map:



Varholm, pendant la pleine lune, auprès de garoulf, quand on le tue

On en trouve aux mines d'argents, dans les tonneaux d'argents:



### Coffre de la pleine lune

Disparaît après utilisation



Contient toujours l'un des objets suivants : - Pièce de l'équipement Runes de sang - Pièce de l'équipement Puissance du tueur de loup - Vortex de sang (effet décoratif) - Moonwalk (emote) - Loup noir (monture rapide)

Récompense pour 1400 x Sang de loup-garou

Le loup noir peut s'obtenir dans une amphore maudite, au viel entrepôt, cette amphore n'est

Viel entrepôt

**Attention à ne pas utiliser l'essence d'argent lorsque vous allez dans les mines, il n'y en a pas besoin, même durant l'événement.**

## Débloquer la Lune de Sang

De Jon Sunlair, vous obtiendrez la série de quêtes : "La Malédiction".

La série de quêtes a deux états ; (Pendant la pleine lune/pas pendant la pleine lune).

Cela signifie que vous ne pouvez pas terminer toute la série de quêtes en un seul événement de Pleine Lune.

Lorsque l'événement est actif, vous pouvez effectuer les quêtes "Pendant la pleine lune", et lorsque l'événement n'est pas actif, vous pouvez effectuer les quêtes (Pas pendant la pleine lune).

Pour cette raison, la série de quêtes « La Malédiction » prendra 2 événements de Pleine Lune pour se terminer et devrait donc être lancée dès que possible !

Remarque : lorsque l'événement est actif, Varholm a lieu pendant la nuit et le jour lorsque l'événement n'est pas actif.

Une fois les séries de quêtes « Visions du passé » et « La malédiction » terminées, une nouvelle série de quêtes vous sera proposée : « Lune de sang ».

"Bloodmoon 1/3" et "Bloodmoon 2/3" sont assez simples et nécessitent uniquement que vous parliez aux PNJ autour de Varholm.

Après avoir terminé "Bloodmoon 2/3", vous devez terminer la quête "Shining Silver Essence" de Jon Sunlair. Une fois terminé, il vous donnera accès à Bloodmoon 3/3".

Après avoir accepté "Bloodmoon 3/3" vous pouvez désormais passer par le portail qui mène à Bloodmoon au-dessus de Varholm, après avoir tué Vargulf.

(Rappelez-vous que l'essence d'argent normale n'a aucun effet sur les ennemis ni sur le mage de sang dans Bloodmoon over Varholm, seules les essences d'argent brillantes leur infligent des dégâts !