



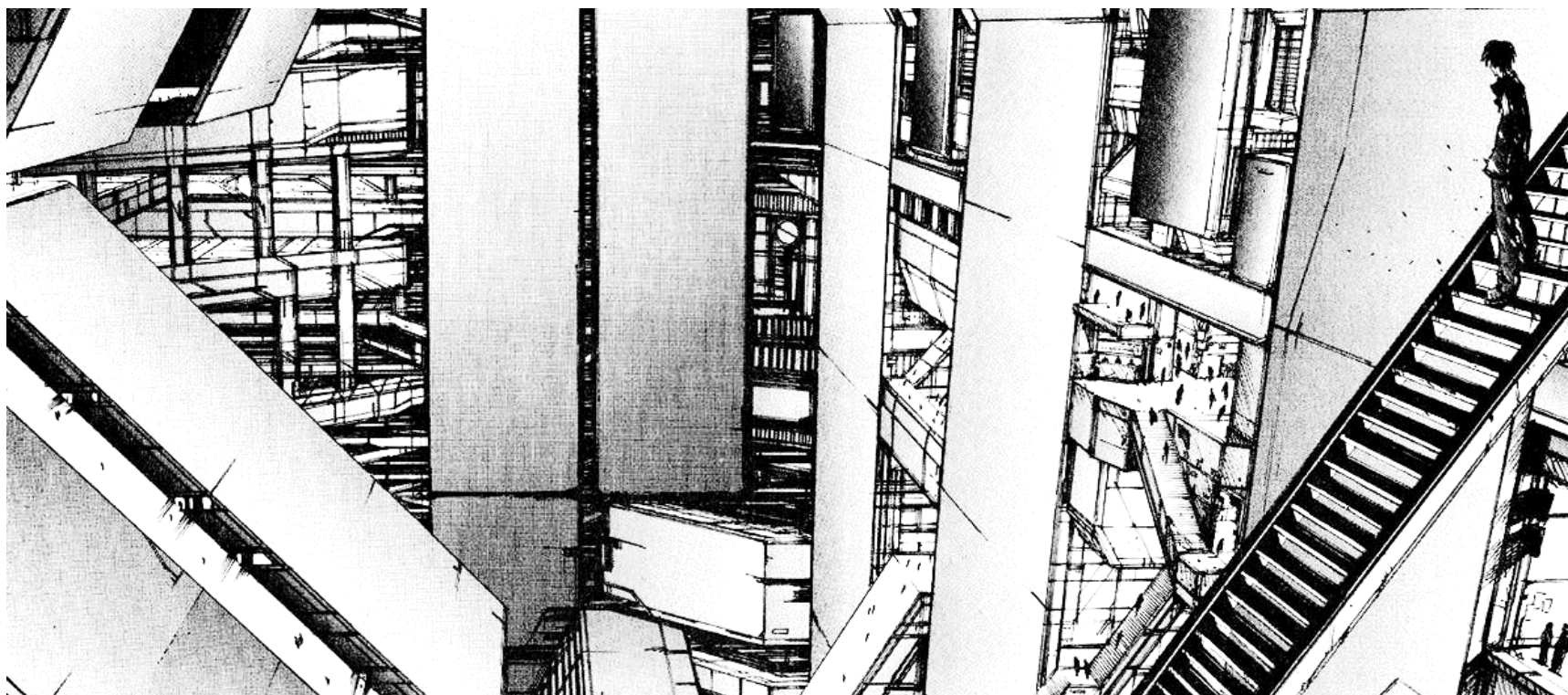
東亞重工

# Toha Heavy Industries

*Cette société a été fondée par une petite maison Kuge située dans les Confins de l'Humanité qui, après le Soulèvement, avait décidé de se lancer dans la création d'une hyper-corporation plutôt que de faire allégeance au nouveau Grand Japon Indépendant. Grâce au financement d'une cabale de bailleurs de fonds tunguskans, la Toha a su rapidement se faire un nom dans le secteur industriel, en particulier dans la production de Drones à usage civil, industriel et militaire, ainsi que d'une ligne de motos haut de gamme.*

*Le service de sécurité de l'Hyper-corporation est en outre beaucoup plus important qu'il n'y paraît et dispose de liens dans toutes les couches de la Sphère ; bien que la société nie tout lien avec le Submondo ou les mafias financières de Tunguska, bien entendu.*

**Schéma de faction** : Principales en noir, Secondaires en blanc, Lumières en rouge.



# SERVICE DE SÉCURITÉ DE LA TOHA HEAVY INDUSTRIES

## Light Infantry / Infanterie Légère

- Aragoto (DISP 2)
- CSU (DISP 4)
- Securitate (DISP Totale)
- Kuroshi Rider (DISP 1)
- Monstrucker (DISP 1)
- Clockmakers (DISP 1)
- Tokusetsu Butai (DISP 2)
- Fiddler (DISP 1)
- Ryuken-9 (DISP 2)
- REM Racers (DISP 1)
- Interventor (DISP 2)

## Medium Infantry / Infanterie Moyenne

- Brawlers (DISP 2)
- Zondnautica (DISP 2) (avec option Lieutenant +1 Ordre)

## Heavy Infantry / Infanterie Lourde

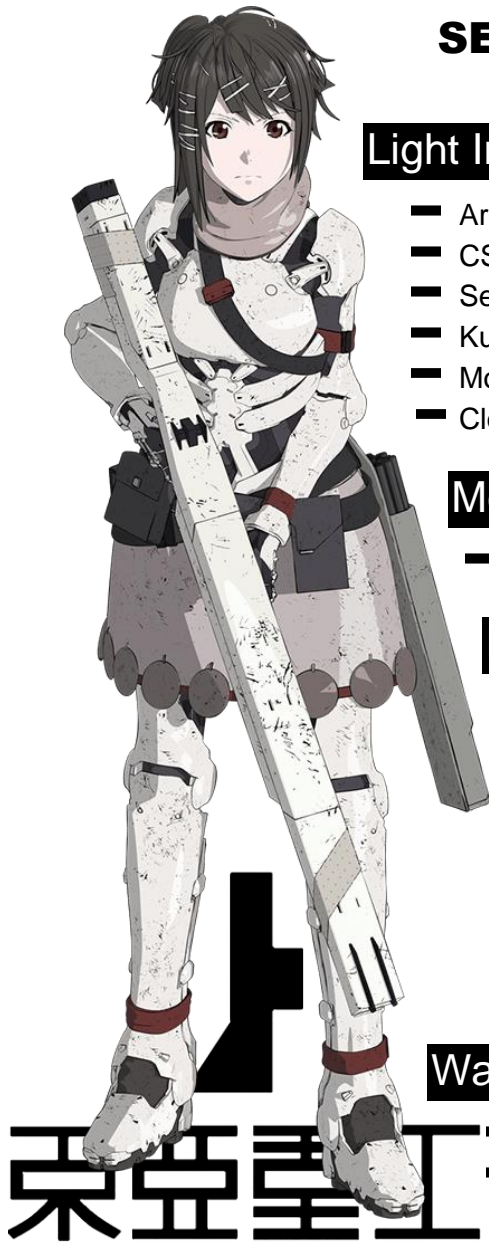
- Domaru (DISP 5)
- Hollow Men (DISP 4)
- Karakuri (DISP 2)
- Robin Hook (DISP 1)

## Skirmisher:

- Ninjas (DISP 2) (Obtient le profil Ninja du MULTI Sniper Rifle)
- Saito Togan (DISP 1)
- Zeros (DISP 2)

## Warbands:

- Denma Connelley (DISP 1)
- Musashi (DISP 1)
- Zellenkrieger (DISP 2)
- Extreme Zellenkrieger (DISP 1)



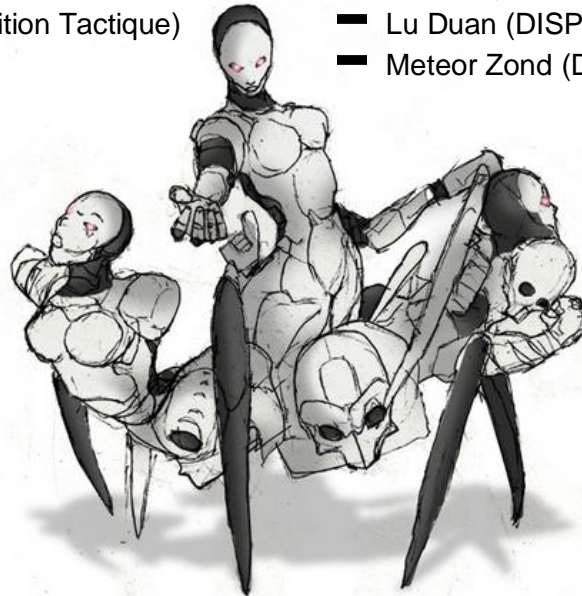
TOHA HEAVY INDUSTRIES

## TAG

- TAG BOSOZOKU Mobile Assault (DISP 1) (voir profil page 7)
- TAG Hollow Men (voir profil page 7)

## Remotes / Drones

- Reaction Zonds (DISP 1)
- Salyut Zonds (DISP 2)
- Stempler Zonds (DISP 2) (Option FTO avec Intuition Tactique)
- Transductor Zonds (DISP 3)
- Vertigo Zonds (DISP 1)
- Zondbots (DISP 2)
- Rui Shi (DISP 1)
- Lu Duan (DISP 1)
- Meteor Zond (DISP 2)



東亜重工  
TOHA  
HEAVY INDUSTRIES





# Fireteams

**Fireteam Duos : Illimitées**

**Fireteam Haris : Limitée à Une**

**Fireteam Core : Limitée à Une**

<b>Securitate Fireteams</b>		Duo, Haris, Core
<b>Min</b>	<b>Max</b>	
1	5	Securitate
0	1	Interventor
0	2	Brawlers
0	1	Domaru
<b>Heavy Assault Fireteams</b>		Duo, Haris, Core
<b>Min</b>	<b>Max</b>	
1	4	Domaru
1	3	Hollow Men (Domaru)
0	1	Fiddler FTO
0	1	Stempler Zond FTO
On considère que tous les membres d'une Fireteam Heavy Assault possèdent la compétence Super Saut.		
<b>Biker Fireteams</b>		Duo, Haris
<b>Min</b>	<b>Max</b>	
*	2	Aragoto
*	1	Kuroshi Rider

0	1	Rui Shi
0	1	Stempler Zond FTO
<b>Remote Fireteams</b>		Duo, Haris
<b>Min</b>	<b>Max</b>	
1	2	Karakuri
0	2	Hollow Men
0	1	Robin Hook
0	1	Fiddler FTO
0	1	Stempler Zond FTO
<b>Security Detail Fireteams</b>		Duo
<b>Min</b>	<b>Max</b>	
*	1	CSU
*	1	Stempler Zond FTO
0	1	Interventor
0	1	Domaru
0	1	Rui Shi
On considère que tous les membres d'une Fireteam Security Detail contenant une CSU possèdent la Compétence Sixième Sens.		
<b>Dojo Fireteams</b>		Duo, Haris
<b>Min</b>	<b>Max</b>	
1	1	Musashi FTO
0	1	Denma Connelley

0	2	Zellenkrieger
0	1	Extreme Zellenkrieger
Les membres de cette Fireteam sont considérés comme des Réguliers. La Fireteam est automatiquement annulée si Miyamoto Musashi la quitte.		
<b>Wildcards</b>		
<b>Min</b>	<b>Max</b>	
0	2	CSU (Securitate)





## TAG BOSUZOKU Mobile Assault Unit

*TAG Moto Transformante Dupant. Le look est celui des Hollow Men. Imaginez Izanagi de Persona 4 mais en plus, ce dernier se transforme en moto d'Akira.*

### FORME DE MOBILITÉ

TAG

RÉGULIER, PIRATABLE

MOV 20-15 • CC 20 • TR 12 • PH 14 • VOL 13 • BLI 6 • PB 6 • STR 3 • S4 • DISP 1

ÉQUIPEMENT : ECM: GUIDÉ (-6)

COMPÉTENCES SPÉCIALES : ATTAQUE TR (+1 DÉGÂT) • ATTAQUE CC (-3) • COURAGE • ESQUIVE (+7.5 CM) • GIZMOKIT (PH=11) • IMMUNITÉ (SHOCK) • MIMÉTISME (-3) • PRÉSENCE DISTANTE • TERRAIN (TOTAL) • TRANSMUTATION (AUTO) • INTUITION TACTIQUE

### FORME DE COMBAT

TAG

RÉGULIER, PIRATABLE

MOV 15-10 • CC 24 • TR 14 • PH 14 • VOL 13 • BLI 6 • PB 6 • STR 3 • S6

ÉQUIPEMENT : ECM: GUIDÉ (-6)

COMPÉTENCES SPÉCIALES : ATTAQUE TR (+1 DÉGÂT) • ART MARTIAUX N3 • ATTAQUE CC (R+1) • COURAGE • ESQUIVE (+2.5 CM) • GIZMOKIT (PH=11) • IMMUNITÉ (SHOCK) • MIMÉTISME (-3) • PRÉSENCE DISTANTE • TRANSMUTATION (AUTO) • INTUITION TACTIQUE

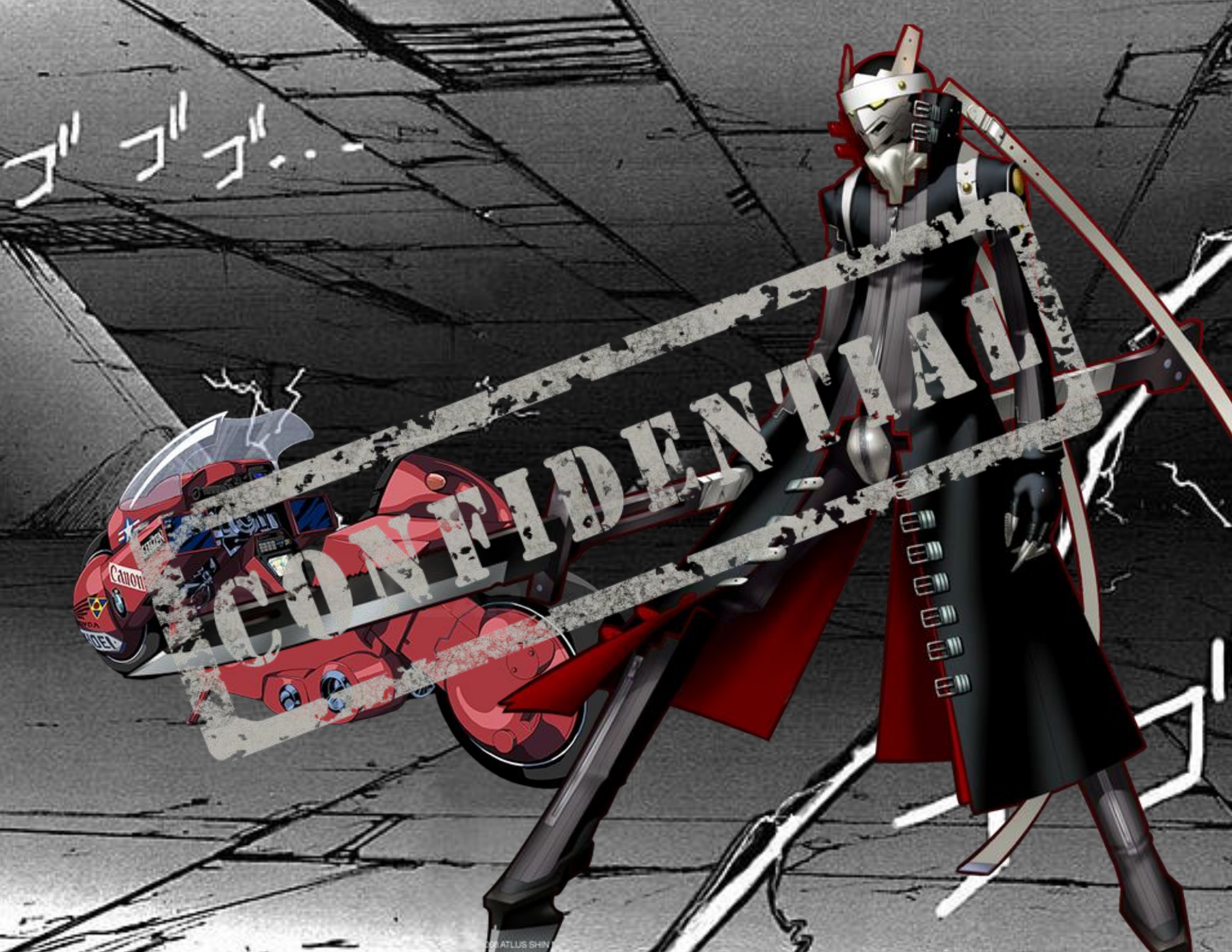
**CONFIDENTIAL**

BOSUZOKU

| SPITFIRE AP, PULZAR

| PISTOLET BREAKER, ARME CC E/M (\_\_\_ | \_.\_)

➤ Le TAG Bosozoku est actuellement considéré comme trop déséquilibré, il est donc en attente de correction.



グググ...



## TAG Hollow Man

*Il fallait un nom sympa. Toa reprend la technologie des projets Hollow Man et Karakuri et la combine à plus grande échelle pour produire son premier TAG. Il s'agit encore d'un prototype en cours d'essai sur le terrain.*

TAG

REGULIER, PIRATABLE

MOV 15-10 • CC 18 • TR 14 • PH 13 • VOL 13 • BLI 6 • PB 6 • STR 3 • S6

ÉQUIPEMENT : ECM: GUIDÉ (-6)

COMPÉTENCES SPÉCIALES : ATTAQUE TR (+1 DÉGÂT) • TROUPE RELIGIEUSE • ESQUIVE (+5 CM) • GIZMOKIT (PH=11) • IMMUNITÉ (SHOCK) • PRÉSENCE DISTANTE • SUPER-SAUT • INTUITION TACTIQUE

??????

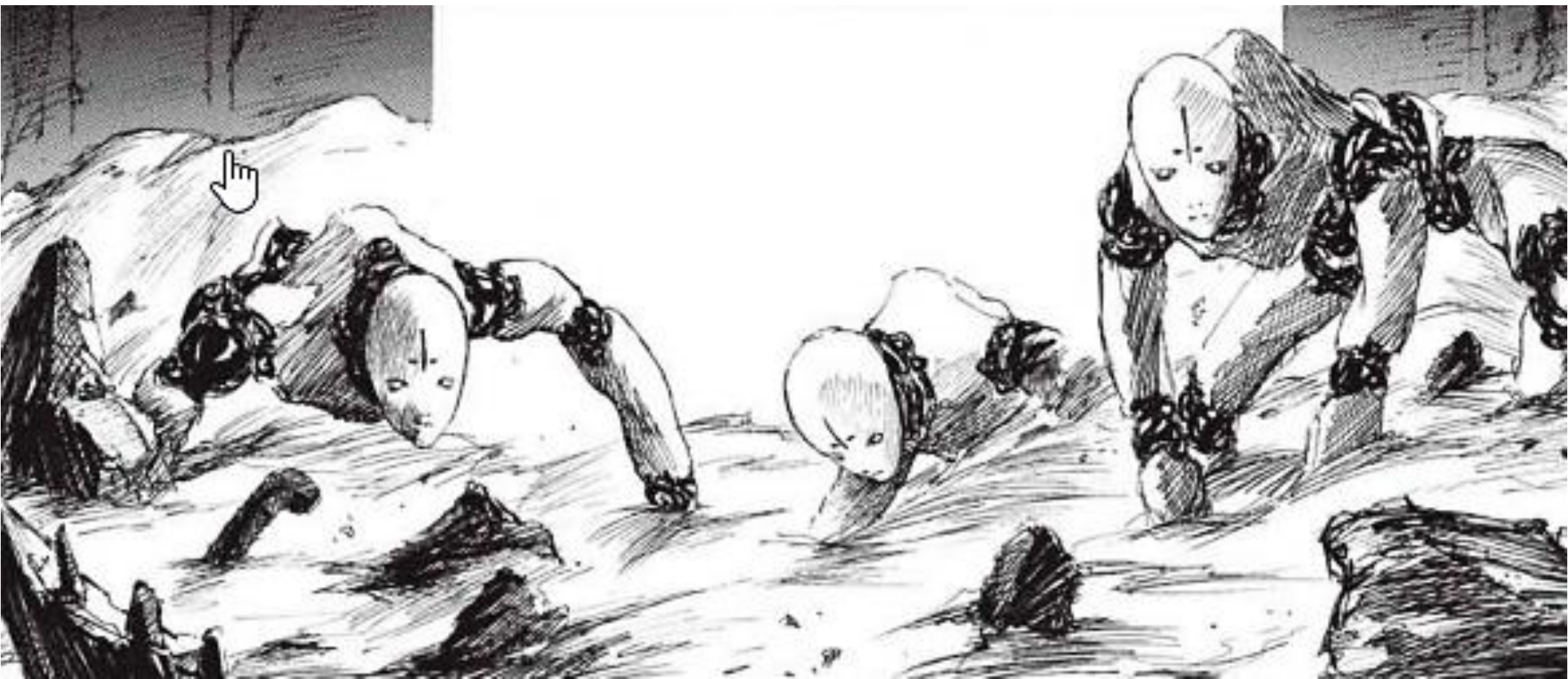
| FEUERBACH (R+1), FUSIL À POMPE VULKAN

| ARME CC (1.5 CAP | 69 POINTS)



東亜重工  
TOHA  
HEAVY INDUSTRIES









東亞重工