

```

/*
Exemple Arduino TFT Bitmap Logo

Ce programme lit un fichier image depuis une carte micro-SD
et l'affiche à l'écran

- ouvrir le dossier du sketch (Ctrl-K ou Cmd-K)
- copier le fichier "arduino.bmp" sur une micro-SD
- insérer la SD dans le slot SD du module TFT Arduino.

Ce code exemple est dans le domaine public.

Créé le 19 avril 2013 par Enrico Gueli

http://www.arduino.cc/en/Tutorial/TFTBitmapLogo
*/

// inclure les bibliothèques nécessaires :

// #include <SPI.h> : La bibliothèque SPI est incluse d'origine dans l'Arduino
Uno. Il n'est pas nécessaire de l'installer.

#include <SD.h>
#include <TFT.h> // Bibliothèque LCD Arduino

// définition des pins pour l'Uno
#define sd_cs 4
#define lcd_cs 10
#define dc 9
#define rst 8

TFT TFTscreen = TFT(lcd_cs, dc, rst);

PImage logo; // cette variable représente l'image à afficher à l'écran

void setup() {

  // initialiser l'écran et afficher un message demandant à l'utilisateur
  d'ouvrir la ligne série

  TFTscreen.begin();
  TFTscreen.background(255, 255, 255);

  TFTscreen.stroke(0, 0, 255);
  TFTscreen.println();
  TFTscreen.println(F("Exemple de Bitmap TFT Arduino"));
  TFTscreen.stroke(0, 0, 0);
  TFTscreen.println(F("Ouvrir le moniteur série"));
  TFTscreen.println(F("pour exécuter le sketch"));
}

```

```

// initialiser le port série : il sera utilisé pour imprimer des
informations de diagnostic

Serial.begin(9600);
while (!Serial) {

// attendre que le port série se connecte. Nécessaire uniquement pour le
port USB natif

}

// effacer l'écran GLCD avant de commencer
TFTscreen.background(255, 255, 255);

// essayer d'accéder à la carte SD. Si cela échoue (par exemple, pas de
carte présente), le processus de configuration s'arrêtera.

Serial.print(F("Initialisation de la carte SD..."));

if (!SD.begin(sd_cs)) {
    Serial.println(F("échec !"));
    return;
}
Serial.println(F("OK !"));

// initialiser et effacer l'écran GLCD

TFTscreen.begin();
TFTscreen.background(255, 255, 255);

// maintenant que la carte SD est accessible, essayer de charger le fichier
image.

logo = TFTscreen.loadImage("Chat2.bmp");

if (!logo.isValid()) {
    Serial.println(F("erreur lors du chargement de arduino.bmp"));
}
}

void loop() {
// ne rien faire si l'image n'a pas été chargée correctement.
if (logo.isValid() == false) {
    return;
}

Serial.println(F("dessin de l'image"));

```

```
// dessiner l'image sur l'écran
TFTscreen.image(logo, 0, 0);

// attendre un peu avant de redessiner
delay(1500);
}
```