

## Merkmale der Entwicklungsschritte im Quarks-Video:

- ▷ Sensomotorisches Spiel → „sensomotorische Phase“ (Piaget)
  - erspielen sich den Zugang zur Welt
  - kausale Entwicklung
  - entdecken ihren Körper durch Greifen, Tasten, ...
  
- ▷ 2. Lebensjahr
  - Konstruktionsspiele
    - ↳ eigene Ziele, die selbstständig erreicht werden → Verbindung zu Erikson
  - „So-tun-als-ob“-Spiele → „play“ (Mead)
    - ↳ hohe Vorstellungskraft
    - ↳ Komplexitätsgrad nimmt im Laufe des Lebens zu
  
- ↳ Mead
  
- ▷ ab dem 4. Lebensjahr
  - Rollenspiel
  - beginnen Deutungen
  - kognitive Fähigkeiten müssen vorhanden sein
    - ↳ Vorstellungskraft
  - Empathie
  - komplexere Interaktionen → Abstimmen von Verhalten im Spiel → Verbindung zu Mead
  - Erfahrungen werden im Spiel verarbeitet
  
- ▷ kurz vor dem Schuleintritt → „game“ (Mead)
  - Rollspiele
  - erweitertes Vorstellungsvermögen
    - ↳ Tricksen
  - Regeln sind wichtig!