

Merkmale der Entwicklungsschritte im Quarks-Video:

- ▷ **Sensomotorisches Spiel** → „sensomotorische Phase“ (Piaget)
 - erspielen sich den Zugang zur Welt
 - kausale Entwicklung
 - entdecken ihren Körper durch Greifen, Tüsten, ...

- ▷ **2. Lebensjahr**
 - Konstruktionsspiele
 - ↳ eigene Ziele, die selbstständig erreicht werden → Verbindung zu Erikson
 - „So-tun-als-ob“-Spiele → „play“ (Mead)
 - ↳ hohe Vorstellungskraft
 - ↳ Komplexitätsgrad nimmt im Laufe des Lebens zu

- Mead**

- ▷ **ab dem 4. Lebensjahr**
 - Rollenspiel
 - beginnen Deutungen
 - kognitive Fähigkeiten müssen vorhanden sein
 - ↳ Vorstellungskraft
 - Empathie
 - komplexere Interaktionen → Abstimmen von Verhalten im Spiel → Verbindung zu Mead
 - Erfahrungen werden im Spiel verarbeitet

- ▷ **kurz vor dem Schuleintritt** → „game“ (Mead)
 - Regelspiele
 - erweitertes Vorstellungsvermögen
 - ↳ Tricksen
 - Regeln sind wichtig!