

# Tournoi M9 de Drummondville

## RÈGLEMENTS & RENSEIGNEMENTS GÉNÉRAUX 39<sup>e</sup> ÉDITION, 2023



Notre devise : « **Pour l'amour du jeu** ».

# **1.ENREGISTREMENT D'ÉQUIPE**

1.1 Pour l'enregistrement de votre équipe, le responsable devra se présenter au bureau du registrariat 45 minutes avant l'heure prévue de leur partie. Le responsable devra remettre:

- Formule d'enregistrement d'équipe approuvée T112

\*\* Nous vous suggérons d'envoyer votre T-112 de façon électronique à l'adresse courriel suivante : [coordonateur2427@gmail.com](mailto:coordonateur2427@gmail.com) avant le tournoi pour accélérer le processus de vérification\*\*

## **2.RÈGLES DE JEU**

### **2.1 RÈGLES GÉNÉRALES**

- a) Tous les matchs se déroulent à 4 vs 4.
- b) Le temps du match sera réparti comme suit :
- c) Échauffement : 2 minutes
- d) 1re période : 21 minutes
- e) Pause pour le changement de côté : 2 minutes
- f) 2e période : 21 minutes

Il y aura une mise en jeu arrêtée au début de chaque période seulement. Aucun contact physique volontaire ou mise en échec n'est permis. Il n'y aura pas de hors-jeu ni de dégagements refusés.

### **2.2 PRÉSENCES**

La durée des présences est de 90 secondes.

Une sirène ou un sifflet annonce la substitution des joueurs. Le temps s'écoule de façon continue tout au long des périodes de 21 minutes. Au son de la sirène ou du sifflet, les joueurs doivent abandonner la rondelle immédiatement et quitter la glace. L'arbitre récupère la rondelle et se positionne au centre de la glace.

### **2.3 PUNITIONS**

Les punitions mineures sont signalées par l'officiel, qui lève le bras pour indiquer qu'une punition sera imposée. Il siffle l'arrêt du jeu lorsque l'équipe fautive prend possession de la rondelle.

Chaque pénalité entraîne un tir de pénalité avec pression. Le joueur sur qui la faute a été commise effectue le tir de punition, à partir du centre de la glace.

Tous les autres joueurs doivent être positionnés trois mètres derrière le tireur.

Tous les joueurs quittent au signal de l'officiel.

Si un but est marqué ou que le gardien immobilise la rondelle, la règle de changement de possession s'applique. Sinon, le jeu se poursuit immédiatement. Si la pénalité est signalée à la fin d'une présence (90 secondes), le tir sera effectué sans pression pendant que les autres joueurs complètent leur changement.

Le jeu reprendra au centre avec la mise en jeu rapide. Il n'y aura pas de désavantage numérique et le joueur fautif ne purge pas deux minutes au banc de pénalités. Cependant, les entraîneurs sont encouragés à éduquer les joueurs sur les fautes commises à leur retour au banc.

Si une infraction qui nécessiterait habituellement l'expulsion du joueur est commise (punition d'extrême inconduite, de match ou d'inconduite grossière), le joueur fautif est alors retiré du reste du match. L'officiel devra remplir un

rapport de match selon la procédure en vigueur dans sa région.

## 2.4 ÉCART DE 7 BUTS

- a) S'il y a une différence de sept (7) buts, pendant la partie le pointage sera officiel et le tableau indicateur sera remis à 0 jusqu'à la fin de la partie, le pointage ne sera plus affiché ni cumulé. Nous voulons éliminer le plus possible l'humiliation et nous désirons axer notre festival sur le plaisir et non la compétition.
- b) Lors des parties demi-finales et finales **l'écart de sept (7) buts ne s'appliquera pas.**

## 2.5 COULEUR DE CHANDAIL

L'équipe locale portera les gilets foncés et l'équipe visiteuse portera les gilets pâles.

### 2.5.1 COULEURS CONFONDANTES DE GILETS :

Avant le début de chaque joute, un responsable du tournoi vérifiera couleurs des gilets des équipes. S'il s'avère que les couleurs sont confondantes : L'équipe qui ne répond pas au point 7.1 aura à changer de gilets. \*\*\*Dans le cas où l'équipe qui doit changer de gilet a une seule couleur de gilet, donc ne peut répondre au point 7.1, une demande sera faite à l'équipe adverse pour inverser l'attribution des gilets foncés et pâles. Si l'équipe adverse ne peut ou refuse d'inverser les couleurs de gilets alors la première équipe se fera fournir par le responsable du tournoi un ensemble de gilets contrastants avec l'autre équipe.

**Aucun temps d'arrêt n'est permis durant les matchs**

***Le comité organisateur du Festival Novice de Drummondville vous souhaite un séjour des plus agréables.***

***Bon tournoi à tous !***