



# Mickaël Postolovic

INGÉNIEUR MAKER

## Profil personnel

Ingénieur généraliste passionné par le mouvement maker et le faire soi-même j'aime travailler sur des projets collectifs qui mettent la technologie et l'ingéniosité au service de l'Homme et de l'Environnement.

## Compétences principales

- Utilisation et maintenance machines à commandes numérique
- Rédaction de dossier de réponse d'appel à projet
- Formation
- Animation de collectifs
- Reporting auprès d'élus, collectivités, ...
- Arduino/C++
- Low Tech

## Expérience professionnelle

### RESPONSABLE TIERS-LIEUX / FABMANAGER

*CCORGA*  
2016-2021

- Gérer et animer le Fablab et sa communauté (budget, équipe, orientations, ...)
- Gestion de projets transversaux en partenariat avec différentes structures
- Formation utilisateurs sur machines à commandes numériques

### INGÉNIEUR R&D

*Enciris*  
2012-2015

- Développement sous linux (plugin GStreamer, plugin VLC, serveur streaming)
- Réalisation interface configuration serveur streaming vidéo en HTML + PHP + MySQL
- Compression audio
- Linux embarqué
- Développement logiciel à laide de MIL et CVL
- Développement machines spéciales (axes ETEL, capteur à triangulation laser Keyence, ...)
- Installation, maintenance et formation machine en Asie sur site client

### INGÉNIEUR R&D

*ViTechnology*  
2008-2011

## Parcours universitaire

### TÉLÉCOM SAINT-ETIENNE

*Ingénieur*  
2004-2008

Diplôme d'ingénierie en vision industrielle et traitement d'images

### LYCÉE ASTIER

*BTS*  
2002-2004

BTS informatique industrielle au Lycée Astier à Aubenas

### LYCÉE ALGOUD

*Bac STI*  
2002

Bac STI génie Micro-Mécanique au Lycée Jules Algod à Valence mention AB

## Coordonnées

### Adresse :

13 boulevard de la Fontaine  
82240 Septfonds

### Email :

postolovicmickael@msn.com

Téléphone : 06.95.39.05.59

## Quelques réalisations

Dépôt brevet "Mise au point d'un microscope à réflexion"

[W O 2010/034955 A 1 PCT](http://www.inpi.fr/WO_2010/034955_A_1_PCT)

CNC 3 axes pilotée par Arduino

Motorisation de fauteuil roulant d'enfant à base de moteurs d'hoverboard

Carte électronique et code Arduino d'un "doudou conteur"

Borne d'arcade rétro / Enseigne connectée