



## AIDE MÉMOIRE TEMPS DE JEU ET RÉGLEMENTATION

- 1- **TOUTE PARTIE DÉBUTANT EN RETARD SE TERMINERA PLUS TARD SANS EXCEPTION. Exemple : une partie cédulée à 18h00 mais pour une raison X débute à 18h05, la partie devra se terminer à 19h05 si c'est une partie de 60 minutes.**
- 2- **Pour TOUTES les ligues SANS exception.**
- 3- **Toutes les parties doivent respecter leur temps de fin. Si la partie est cédulée pour se terminer à 15h, alors c'est la responsabilité des officiels de faire en sorte que la partie se termine à l'heure, peu importe la ligue.**

### LIGUE HOCKEY MINEUR DE DRUMMONDVILLE/BOIS-FRANC

- 1- Les officiels doivent avoir **l'accord des deux entraîneurs** pour débiter la partie à l'avance.
- 2- Aussitôt que les portes de la zamboni sont fermées et que les officiels sont sur la glace, le buzzer sonne et le marqueur démarre le chrono du réchauffement.
- 3- Pour **TOUTES** les catégories, réchauffement de 3 minutes.
- 4- Pour **TOUTES** les catégories, nouvelle glace avant le début de la partie.
- 5- Pour **TOUTES** les catégories, aucune prolongation en saison régulière
- 6- Un temps d'arrêt de 30s par équipe par partie.
- 7- **ATOME, PEE-WEE** : partie d'une durée de 60 minutes.  
12 minutes chrono, (2) 15 minutes chrono, (3) NON CHRONO, temps restant de la plage moins 3 minutes.  
**Exemple**; il reste 20 minutes de disponible sur la plage de 60 minutes, le temps de la 3<sup>e</sup> période sera de 17 minutes NON chrono sauf la dernière minute de jeu.
- 8- **BANTAM, MIDGET** : partie d'une durée de 70 minutes. Temps des périodes est le même principe que pour l'Atome/Pee-wee
- 9- **JUNIOR** : plage horaire de 90 minutes qui inclue la zamboni entre la 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> période.  
3 périodes de 15 minutes CHRONO. Nouvelle glace avant la partie **ET** entre la 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> période.

### LIGUE HOCKEY AA/BB ESTRIE

- 1- La partie peut débiter 15 minutes plutôt
- 2- Aussitôt que les portes de la zamboni sont fermées et que les officiels sont sur la glace, le buzzer sonne et le marqueur démarre le chrono du réchauffement.
- 3- Pour l'Atome et Pee-Wee, réchauffement de 3 minutes
- 4- Pour le Bantam et Midget, réchauffement de 5 minutes
- 5- Pour **TOUTES les catégories**, 3 périodes de 15 minutes chrono
- 6- **Zamboni** : La glace est faite aux 2 périodes tant et aussi longtemps que ce sont des matchs AA/BB masculin ou féminin qui se suivent.



- 7- Si jamais les arbitres/marqueurs remarquent que la partie ne va pas finir à l'heure prévue, vous devez ajuster le temps de la 3<sup>e</sup> période pour faire en sorte de terminer à l'heure prévue et aussi prévoir le 10 minutes de la zamboni.

**Par exemple**, si un match de Bantam A est prévu à 14h00 après la partie AA/BB, vous devez penser à terminer la partie à 13h50 pour permettre le 10 minutes de zamboni avant la partie du Bantam A.

- 8- La plage horaire est de 90 minutes incluant la zamboni. Si le match doit par exemple se terminer à 15h00, alors il est important que les joueurs débarquent de la glace pour 15h00 soit pour permettre le début d'une autre partie AA/BB ou la zamboni pour une partie récréative. Le tout en tenant compte de la première règle en rouge situé au haut de la page.

## **LFE - LIGUE FÉMININE DE L'ESTRIE (ATOME A-B ET PEE-WEE A-B)**

- 1- La partie débute avec une glace neuve.
- 2- Les officiels doivent avoir **l'accord des deux entraîneurs** pour débiter la partie à l'avance.
- 3- Aussitôt que les portes de la zamboni sont fermées et que les officiels sont sur la glace, le buzzer sonne et le marqueur démarre le chrono du réchauffement.
- 4- Pour toutes les catégories, réchauffement de 3 minutes
- 5- **À Drummondville, pas de zamboni entre la 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> période pour laisser plus de temps de jeu.**
- 6- **12 minutes chrono pour la 1<sup>ère</sup> et 2<sup>e</sup> période.**
- 7- **Restant du temps non chrono pour la 3<sup>e</sup> période, dernière minute de jeu chrono.**
- 8- Aucune prolongation.
- 9- Un temps d'arrêt par équipe par partie.

## **LIHF – LIGUE INTERRÉGIONAL FÉMININE (AA et AAA Féminin)**

- 1- La partie débute avec une glace neuve seulement si la partie précédente est du récréatif.
- 2- **Zamboni** : La glace est faite aux 2 périodes tant et aussi longtemps que ce sont des matchs AA/BB masculin ou féminin qui se suivent.
- 3- Les officiels doivent avoir **l'accord des deux entraîneurs** pour débiter la partie à l'avance.
- 4- Aussitôt que les portes de la zamboni sont fermées et que les officiels sont sur la glace, le buzzer sonne et le marqueur démarre le chrono du réchauffement.
- 5- Pour toutes les catégories, réchauffement de 3 minutes
- 6- Pour toutes les catégories, plage horaire de 90 minutes incluant la zamboni au 2 périodes lorsque ce sont des parties AA/BB une après l'autre autant masculin que féminin
- 7- **3 périodes de 16 minutes chrono**
- 8- Aucune prolongation.
- 9- Un temps d'arrêt par équipe par partie.