

CORVUS BELLI iNFiNiTY

ÉCRANS DE CÔNTROLE

Proposé sur



FANTRAD VF



Trad à partir du pdf v.1,0 - (01/07/2022)

Ecrans également disponibles dans les livres Paradiso / Deadalus Fall

ÉCRAN DE CONTRÔLE DU SPEC-OPS

FACTION / SECTORIELLE	
UNITÉ D'ORIGINE	
NOM DU SPEC-OPS	

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B/STR
	XP	XP	XP	XP	XP	XP	XP

RÉGULIER	☐	IMPÉTUEUX	☐	CUBE	☐
----------	--------------------------	-----------	--------------------------	------	--------------------------

COMPÉTENCES SPÉCIALES DE BASE	
-------------------------------	--

ARMES TR DE BASE	
------------------	--

ARMES CC DE BASE	
------------------	--

COMPÉTENCE SPÉCIALE XP 1	COMPÉTENCE SPÉCIALE XP 2	COMPÉTENCE SPÉCIALE XP 3	XP DÉPENSÉS
	XP		
		XP	
ARME XP 1	ARME XP 2	ARME XP 3	
	XP		
		XP	
ÉQUIPEMENT XP 1	ÉQUIPEMENT XP 2	ÉQUIPEMENT XP 3	TOTAL XP
	XP		
		XP	

FACTION / SECTORIELLE	
UNITÉ D'ORIGINE	
NOM DU SPEC-OPS	

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B/STR
	XP	XP	XP	XP	XP	XP	XP

RÉGULIER	☐	IMPÉTUEUX	☐	CUBE	☐
----------	--------------------------	-----------	--------------------------	------	--------------------------

COMPÉTENCES SPÉCIALES DE BASE	
-------------------------------	--

ARMES TR DE BASE	
------------------	--

ARMES CC DE BASE	
------------------	--

COMPÉTENCE SPÉCIALE XP 1	COMPÉTENCE SPÉCIALE XP 2	COMPÉTENCE SPÉCIALE XP 3	XP DÉPENSÉS
	XP		
		XP	
ARME XP 1	ARME XP 2	ARME XP 3	
	XP		
		XP	
ÉQUIPEMENT XP 1	ÉQUIPEMENT XP 2	ÉQUIPEMENT XP 3	TOTAL XP
	XP		
		XP	

ÉCRAN DE COMMANDEMENT ET CONTRÔLE - ÉCRAN C2

SPÉCIALITÉS MILITAIRES

FACTION / SECTORIELLE

	SPEC. RÉSERVE MOBILE	SPEC. LOGISTIQUE	SPEC. FORCE D'APPUI	SPEC. PSI-OPS	SPEC. DÉPLOIEMENT IMMÉDIAT	SPEC. RENSEIGNEMENT
NIVEAU 1 COÛT XP 2	+5 POINTS D'ARMÉE ☐	+3 AU JET DE PROMOTION ☐	+1 DISP POUR 1 TROUPE ☐	SEUIL DE RETRAITE! = 15% ☐	+3 AU JET D'INITIATIVE ☐	CONNAISSANCE DES ENNEMIS EN HOLOPROJECTEUR, DÉPLOIEMENT AÉROPORTE, SUPPLANTATION, DÉPLOIEMENT CACHE ☐
NIVEAU 2 COÛT XP 5	+10 POINTS D'ARMÉE ☐	+1 CAP ET +3 AU JET DE PROMOTION ☐	+1 DISP POUR 1 TROUPE (DIFFÉRENTE DU NIVEAU PRÉCÉDENT) ☐	COURAGE (V) POUR TOUTES LES TROUPES DE VOTRE LISTE ☐	+3 AU JET D'INITIATIVE ☐	CONNAÎTRE LA LISTE D'ARMÉE ENNEMIE ☐
NIVEAU 3 COÛT XP 7	+10 POINTS D'ARMÉE ☐	+1 CAP ET +3 AU JET DE PROMOTION ☐	+1 DISP POUR 1 TROUPE (DIFFÉRENTE DU NIVEAU PRÉCÉDENT) ☐	+50 POINTS ET +1 CAP POUR UNE TROUPE MERCENAIRE ☐	CHOIX DU CÔTÉ DE LA TABLE ET DE L'ORDRE DE DÉPLOIEMENT DES JOUEURS ☐	+1 AU NOMBRE DE TROUPES DÉPLOYÉES APRÈS L'ADVERSAIRE ☐
NIVEAU 4 COÛT XP 10	+15 POINTS D'ARMÉE ☐	+3 AU JET DE PROMOTION ☐	1 TROUPE DE VOTRE LISTE AVEC UN ATTRIBUT STR GAGNE +1 POINT STR (MAX 3) ☐	VÉTÉRAN N1 POUR TOUTES LES TROUPES DE VOTRE LISTE ☐	GAIN DU JET D'INITIATIVE ☐	IDENTIFICATION DU LIEUTENANT ENNEMI ☐
						XP DÉPENSÉS
						XP TOTAUX

SYSTÈME DE PROMOTION

JET DE PROMOTION						
TYPE D'ARMÉE			JET RÉUSSI SUR			
ARMÉES DE LA SPHÈRE HUMAINE			1			
ARMÉES ALIENS			1-4			
PROMOTION NIVEAU 1	VICTOIRE	JOURNALISTE SURVIVANT	SPEC. LOGISTIQUE	DIFFICULTÉ	MODIFICATEURS	PROMO
	☐	+ ☐	+ ☐	- 0	=	☐
PERMET AU JOUEUR D'ACQUÉRIR EN DÉPENSANT DE L'XP, UNE 2E SPÉCIALITÉ MILITAIRE						
PROMOTION NIVEAU 2	VICTOIRE	JOURNALISTE SURVIVANT	SPEC. LOGISTIQUE	DIFFICULTÉ	MODIFICATEURS	PROMO
	☐	+ ☐	+ ☐	- 3	=	☐
PERMET AU JOUEUR D'ACQUÉRIR EN DÉPENSANT DE L'XP, UNE 3E SPÉCIALITÉ MILITAIRE						
PROMOTION NIVEAU 3	VICTOIRE	JOURNALISTE SURVIVANT	SPEC. LOGISTIQUE	DIFFICULTÉ	MODIFICATEURS	PROMO
	☐	+ ☐	+ ☐	- 6	=	☐
PERMET AU JOUEUR D'ACQUÉRIR TOUTES LES SPÉCIALITÉS MILITAIRES QU'IL PEUT OBTENIR EN DÉPENSANT DE L'XP						
PROMOTION NIVEAU 4	VICTOIRE	JOURNALISTE SURVIVANT	SPEC. LOGISTIQUE	DIFFICULTÉ	MODIFICATEURS	PROMO
	☐	+ ☐	+ ☐	- 9	=	☐
FOURNIT. AUTO. ET SANS DÉPENSER D'XP, LE NIVEAU 1 DANS TOUTES LES SPÉCIALITÉS MILITAIRES						

ÉCRAN DE CONTRÔLE DE MISSION

NOM

FACTION / SECTORIELLE

CHAPITRE 1 : INCURSION DANS LA NIEMANDSZONE

MISSION 101 : RÉCUPÉRATION DE DONNÉES

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES	☐
SURVIVANTES	
JOURNALISTE	XP GAGNÉS
SURVIVANT	

MISSION 102 : TRIANGULATION

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES	☐
SURVIVANTES	
JOURNALISTE	XP GAGNÉS
SURVIVANT	

MISSION 103 : SITE DU CRASH

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES	☐
SURVIVANTES	
JOURNALISTE	XP GAGNÉS
SURVIVANT	

CHAPITRE 3 : L'ARRIVÉE DES TOHAA

MISSION 301 : COURSE CONTRE LA MONTRE

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES	☐
SURVIVANTES	
JOURNALISTE	XP GAGNÉS
SURVIVANT	

MISSION 302 : OPERATION DE SAUVETAGE

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES	☐
SURVIVANTES	
JOURNALISTE	XP GAGNÉS
SURVIVANT	

MISSION 303 : RAMPE DE LANCEMENT

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES	☐
SURVIVANTES	
JOURNALISTE	XP GAGNÉS
SURVIVANT	

TOTAL XP

CHAPITRE 2 : GRAND GUIGNOL

MISSION 201 : EMBUSCADE DANS LA JUNGLE

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES	☐
SURVIVANTES	
JOURNALISTE	XP GAGNÉS
SURVIVANT	

MISSION 202 : PIRATAGE TOXIQUE

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES	☐
SURVIVANTES	
JOURNALISTE	XP GAGNÉS
SURVIVANT	

MISSION 203 : EXFILTRATION

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES	☐
SURVIVANTES	
JOURNALISTE	XP GAGNÉS
SURVIVANT	

MISSION 204 : ENLEVEMENT !

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES	☐
SURVIVANTES	
JOURNALISTE	XP GAGNÉS
SURVIVANT	

MISSION 205 : ROBOTRAIN

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES	☐
SURVIVANTES	
JOURNALISTE	XP GAGNÉS
SURVIVANT	

CHAPITRE 4 : LE DERNIER COSMOLITE

MISSION 401 : FORCER LE PASSAGE

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES	☐
SURVIVANTES	
JOURNALISTE	XP GAGNÉS
SURVIVANT	

MISSION 402 : CONTAMINATION

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES	☐
SURVIVANTES	
JOURNALISTE	XP GAGNÉS
SURVIVANT	

MISSION 403 : LE DENOUEMENT

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES	☐
SURVIVANTES	
JOURNALISTE	XP GAGNÉS
SURVIVANT	

ÉCRAN DE CONTRÔLE DE MISSION

NOM	
FACTION / SECTORIELLE	

CHAPITRE 1 : LA CHUTE DU DEDALE

MISSION 101 : A L'ABORDAGE !

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	☐
JOURNALISTE SURVIVANT	☐ XP GAGNÉS

MISSION 102 : SABOTAGE !

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	☐
JOURNALISTE SURVIVANT	☐ XP GAGNÉS

CHAPITRE 1 : LA CHUTE DU DEDALE

MISSION 103 : AVERTISSEMENT

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	☐
JOURNALISTE SURVIVANT	☐ XP GAGNÉS

MISSION 104 : CŒUR BRULANT

ENNEMI	VICTOIRE
POINTS DE TROUPES SURVIVANTES	☐
JOURNALISTE SURVIVANT	☐ XP GAGNÉS

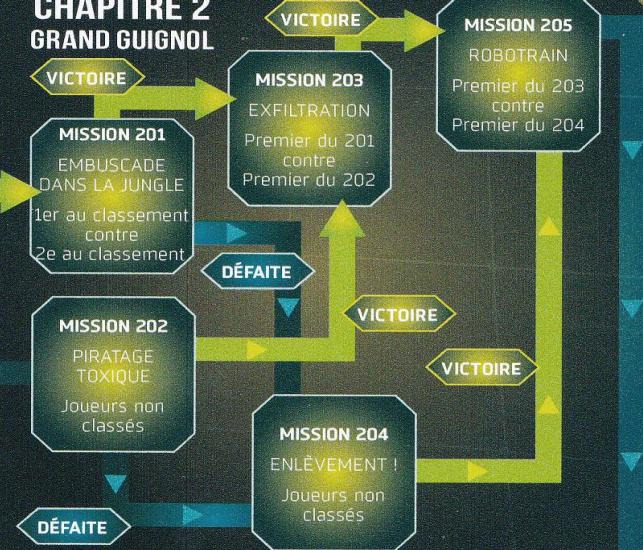
TOTAL XP

EMBRANCHEMENTS DE LA CAMPAGNE

CHAPITRE 1 INCURSION DANS LA NZ



CHAPITRE 2 GRAND GUIGNOL



CHAPITRE 3 L'ARRIVÉE DES TOHAA



CHAPITRE 4 LE DERNIER COSMOLITE

