

## LA GcG (Guildes contre Guildes)

### LES BASES

La GcG ne peut se jouer que sur PC.

Il y a une carte par âge de l'AdF au FUT et une carte Tous Les Ages (TLA ou All Ages – AA en anglais)

Hormis sur la carte AA, on ne peut utiliser que des unités de l'âge de la carte.

Le jeu consiste à prendre des secteurs pour marquer des points. Un secteur est représenté par un hexagone. Ils rapportent plus ou moins de points.

C'est l'aspect du jeu qui rapporte le plus de point de classement à la guilde et qui permet aux joueurs de faire un maximum de combats en un minimum de temps.

Pour prendre un secteur, il faut poser un siège.

Poser un siège coûte des RSS, de l'âge de la carte, et des médailles sur la carte TLA.

Sur chaque carte, plus on possède de secteurs, plus le coût du siège suivant est élevé.

La majeure parties des actions ont lieu entre 19h55 et 20h10 tous les soirs car, à 20h00 a lieu le 'calcul'. Le serveur calcule tous les points des toutes les guildes.

Une fois ce calcul terminé, les boucliers sont retirés et les secteurs sont à nouveau prenables.

Pour prendre un secteur il doit être au contact d'au moins un secteur nous appartenant (sauf les plages ou l'on peut débarquer si l'on a pas déjà un secteur sur la carte).

Il y a 3 sortes de secteurs :

- PNJ (Personne Non Joueur): il appartient au serveur. On peut le prendre.
- Secteur vert : il nous appartient
- Secteur rouge : il appartient à une autre guilde.

Subtilité : Les secteurs rouges ou verts peuvent être surmontés d'un bouclier de la même couleur, ce qui signifie qu'ils ont été pris après le calcul, ils sont donc protégé et imprenables.

On ne peut pas attaquer un secteur prenable depuis un secteur sous bouclier, sauf si le QG est dessus.

On peut déplacer le QG, mais une seule fois entre 2 calculs. C'est une action tactique qui peut avoir des conséquences importantes, c'est pour cela qu'elle est réservée aux leaders GcG sauf autorisation.

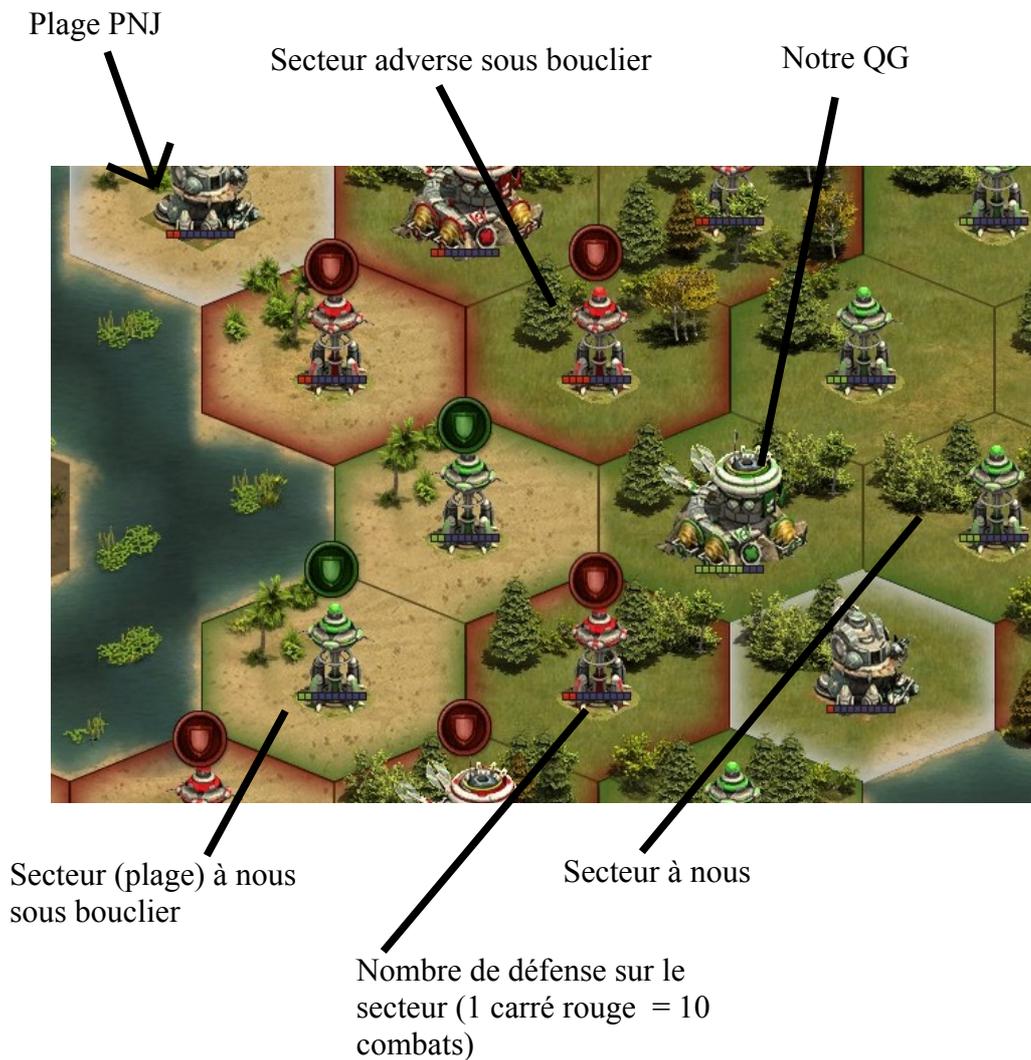
Comme on peut les prendre, on peut libérer un secteur (le faire redevenir PNJ). Un secteur libéré ne peut pas être repris avant le calcul suivant par la même guilde.

De cette particularité découle la technique de la 'libération/reprise (lib/reprise)' qui consiste à libérer un secteur 10 secondes avant le calcul (à 19h59' 45" environ) et le reprendre tout de suite après. Il se retrouve ainsi sous bouclier et protégé jusqu'au calcul suivant.

Chaque joueur ne peut libérer que 4 secteurs entre 2 calculs.

Une fois pris, on peut poser, si on le souhaite, des armées de défense sur le secteur.

Les unités utilisées pour poser un siège ou des défenses ne peuvent être récupérées.



#### POSER DES SIEGES ET FAIRE DES COMBATS

Pour poser un siège sur un secteur (PNJ ou adverse), cliquez gauche dessus, une fenêtre apparaît.

Cliquez sur 'Voir le secteur'

Une fenêtre de combat apparaît.

A gauche les cases pour sélection vos unités (rappel : sauf sur la carte TLA, on ne peut utiliser que des unités de l'âge de la carte).

A droite, la partie 'défense' (casque rouge) et 'attaque' (casque vert).

En cliquant sur l'onglet 'casque rouge' vous pouvez voir les défenses du secteur (dès qu'un combat est fait, on peut voir les unités composant la défense).

En cliquant sur l'onglet 'casque vert', on peut poser un siège et/ou voir l'état de l'armée de siège.

Lorsque vous cliquez sur le bouton de pose de siège, une fenêtre vous informe du coût du siège et vous demande de confirmer la pose. Une fois confirmé, les unités sélectionnées disparaissent (et sont perdues), le siège est posé, on peut taper.

Armée de siège

Bouton pose de siège



## CALER LA CARTE POUR TAPER RAPIDEMENT

Il y a une méthode pour pouvoir taper rapidement sur un secteur, sans bouger le curseur.

Il faut placer le secteur à taper de telle façon que le menu 'voir le secteur', 'bataille auto' et 'ok' soient au même endroit. Ainsi, inutile de bouger le curseur et on peut enchaîner les combats.

Sur les screen suivant le curseur est représenté par une flèche blanche.

Faites en sorte que le secteur à taper soit en bas de l'écran (la position peut varier selon la taille de l'écran).

Cliquez sur le coin supérieur droit du secteur à taper, de façon à ce que l'option 'voir le secteur' du menu soit sous la flèche.

Cliquez sur cette option



Bas de l'écran

Si vous avez bien calé votre secteur, le bouton 'bataille auto.' se retrouve sous votre curseur sans avoir besoin de le déplacer.



Si votre secteur est bien calé, après avoir cliqué sur 'bataille auto.', le curseur se trouve sur le bouton 'OK'.

Après avoir cliqué sur 'OK', le curseur se trouve toujours sur le coin supérieur droit du secteur ? Il vous suffit de re cliquer, le menu réapparaît, re cliquez sur 'voir le secteur', etc...

Au début, on tâtonne, après un peu de pratique, on sait à peu près comment placer le secteur sur l'écran.

Notez que cela ne fonctionne pas avec les secteurs qui se trouvent en bord de carte.

