

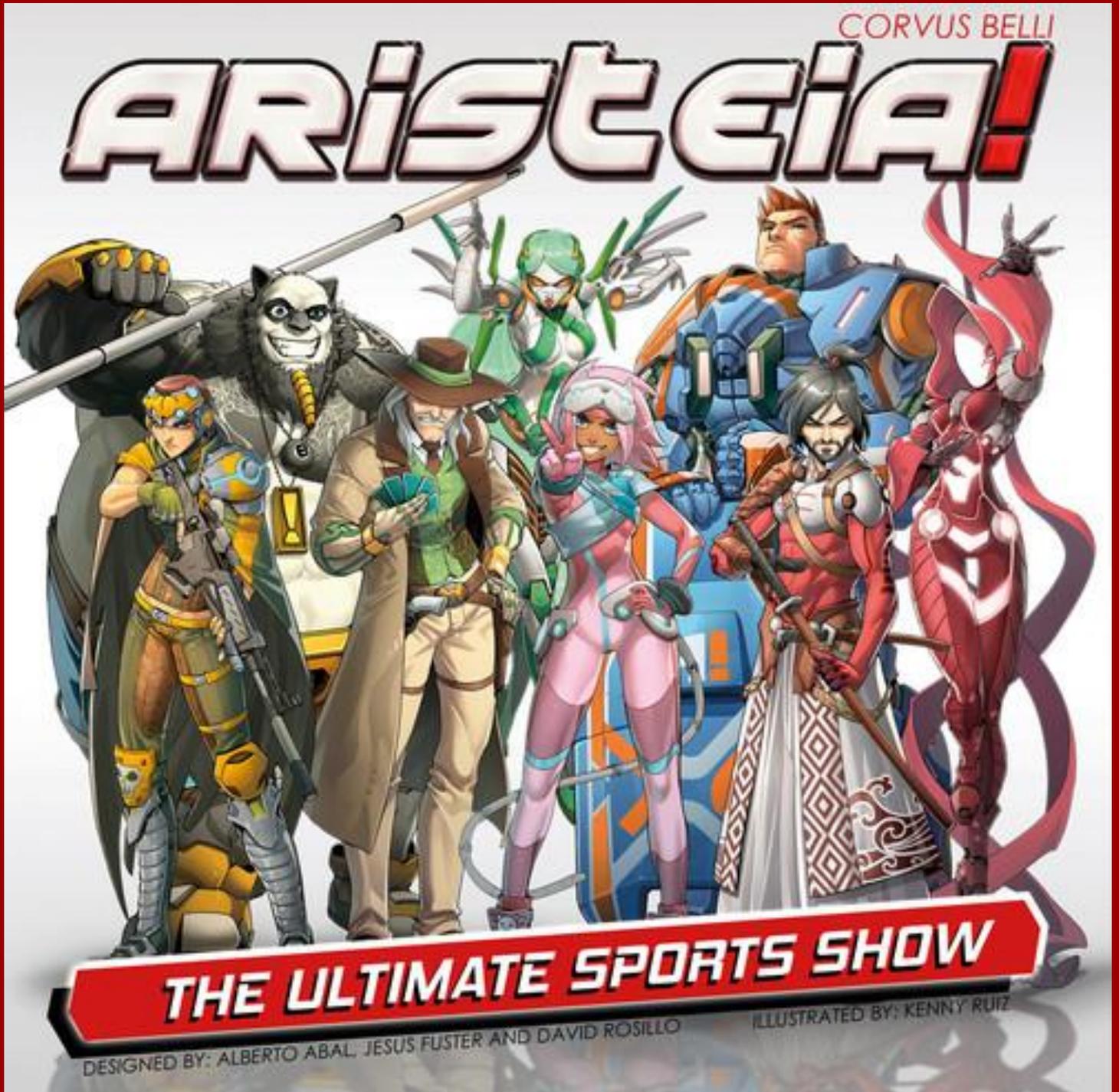
<https://aristeiathegame.com/blog/item/653-hexx3rs-no-design-notes>

<https://aristeiathegame.com/blog/item/606-lunah-elven-ranger-the-elven-archer>

<https://aristeiathegame.com/blog/item/546-new-skin-pirate-gata>

<https://aristeiathegame.com/blog/item/480-new-aristeia-skin-parvati-victorian-automata>

ARISTEIA CORE - NOTES DESIGN DES ARISTEIOS



Un article de

DISEÑANDO *ARISTEIA!*

Designing *ARISTEIA!*



CORVUS  BELLI

Cent soixante-quinze ans dans le futur, la race humaine a atteint les étoiles. Les anciennes nations se sont rassemblées en d'immenses blocs internationaux fédérés et se sont partagé les systèmes stellaires qui se sont avérés propices à la vie humaine. La médecine la plus avancée permet de prolonger la vie et, avec la technologie la plus avancée (et la plus chère), d'atteindre presque l'immortalité corporelle. Elle permet également des exploits tels que le sport de contact extrême le plus populaire : Aristeia !, une série de combats armés de haut niveau où la mort est une réelle possibilité.

NOTES DE DESIGN: LE NON! DE HEXX3R



Je dois vous prévenir que cet article va être court. Parfois, les choses se présentent juste comme ça - c'est tout.

La première décision que nous avons dû prendre était de savoir quel produit promotionnel d'Aristeia ! nous allions sortir pour l'Adepticon. Notre équipe marketing nous a convaincu que la meilleure option était de faire une carte tactique standard avec un art alternatif, quelque chose d'essentiel dans tout deck. Quelque chose où l'on peut voir l'essence du personnage en un seul coup d'œil. C'est cool, n'est-ce pas ?

Il est fréquent qu'il y ait un coup décisif dans lequel la victoire ou la défaite dépend de la façon dont nous jouons l'une de ces cartes. Nous avons la réponse sous les yeux : nous avons décidé de créer une version artistique alternative de notre carte la plus emblématique - Non !

Dès la première seconde, nous avons su que nous devions créer une nouvelle Tactique promotionnelle dont le protagoniste serait notre contre emblématique. L'équipe de développement savait déjà qui allait être l'artiste cachant son sourire dans l'illustration.

Táowù et Maximus ne pouvaient pas réapparaître sur scène, nous les avons donc écartés de la réflexion. Notre artiste vedette Kenny a suggéré un 8-Ball qui jure ou une Koorie qui ressemble à Queen Latifah. Bien que chaque idée soit évidemment séduisante, notre juge spécial n'a cessé de rejeter toutes les propositions avec son geste particulier du Vade Retro.

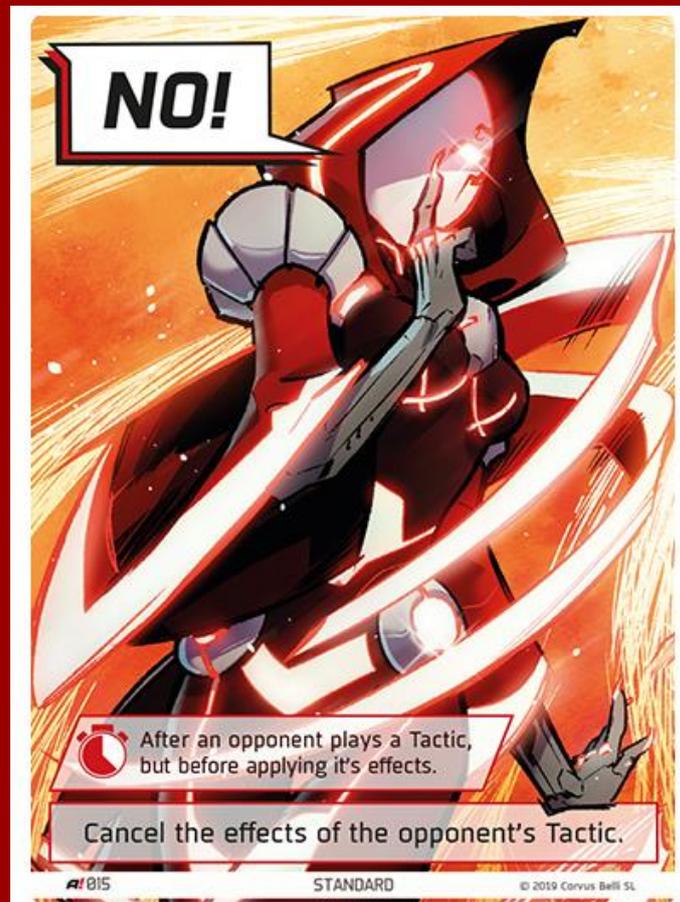
Un "Exitus Acta Probat" a murmuré à nos oreilles comme un souvenir, et c'est la dernière chose que nous avons tous entendue avant de prendre la décision. hEXx3r nous y avait conduit avec ses tours de magie et ses arts noirs. Il était temps pour notre reine spéciale du marquage de monter sur son trône et de montrer son dédain pour ses ennemis.

Le département de conception a donné beaucoup de place à la créativité pour créer cette pièce. Ils ont réduit le texte à des microcases en forme de boîtes d'application, un clin d'œil du programmeur V à sa sorcière hacker bien-aimée. Même le titre de la carte a été transformé en bulle de parole pour l'intégrer dans la scène.



Sketch par Kenny Ruiz

Enfin, Kenny a fait sa magie en créant un magnifique personnage qui nous rappelle à l'ordre d'un simple geste qui dit "Tais-toi ! Noiry l'a coloré comme un feu de signalisation rouge vif. Je dois avouer (je ne pourrais jamais me le pardonner) que j'ai oublié d'inclure la version allemande. Rien ne serait plus emblématique qu'un NEIN !



LUNAH "RANGER ELFE" : L'ARCHER ELFIQUE



Beaucoup d'entre vous attendaient depuis longtemps de voir le nouveau skin Aristeia ! Major Lunah, qui vient compléter le line-up féminin de la Core Box. Maintenant, nous pouvons enfin vous le montrer avec tous les honneurs que mérite une personne de son calibre.



Une fois encore, nous sommes devenus fous (comme d'habitude) avec nos skins Aristeia ! Nous continuons à suivre le chemin de la fantaisie sur lequel hEXx3r nous a lancés (bien que ceux d'entre vous qui nous ont suivis savent que nous en avons envie !) Le concept était de représenter le maître tireur, le Major Lunah, sous la forme d'un elfe. Il ne fait aucun doute que c'était une excellente décision, mais c'était aussi un énorme défi.

ARISTEIA!

CORVUS BELLII



LIVE

LUNAH 'ELVEN RANGER'
Aristo



THE MOST POPULAR EXTREME-CONTACT SPORT: ARISTEIA!

Sculpture par Antonio Moreira.

Tout d'abord, nous voulions que cette représentation d'un rôle fantastique soit totalement reconnaissable. En raison de son étonnante précision, il était absolument évident qu'elle devait être un archer. Mais elle a rapidement connu son premier revers : nous avons lancé une figurine quelques mois auparavant avec un concept similaire - Dart "Optimate Huntress". D'accord, ce n'est pas une elfe - mais elle a un arc. Nous ne voulions pas que le Major Lunah ait une pose similaire car nous ne voulions pas nous répéter. Cependant, chez Corvus Belli, nous aimons les défis, et nous avons atteint notre objectif jusqu'à présent.

Le design conceptuel de ce personnage a été développé par Alberto Abal, designer d'Aristeia !, que nous découvrirons un peu plus dans son blog dans quelques jours.

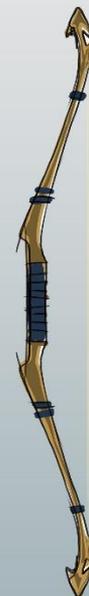
MAJOR LUNAH "ELVEN RANGER"

DPS



FIGURE/WEAPON SCALE

1. BOW



ARISTEIA! CONCEPT DESIGN

CORVUS BELLII
COPYRIGHT 2019 CORVUS BELLII S.L.L.

Le pin up apparaîtra à la fois dans le blister et sur les cartes d'initiative et de personnage. Belén Ortega, qui était chargée de sa conception, n'aurait pas pu demander un meilleur résultat.



Je trouve qu'il est très difficile de ne pas inclure ce skin dans mes préférences. Je pense déjà à une équipe thématique d'archers. Il ne me reste plus qu'à faire pression sur les concepteurs pour qu'ils créent deux autres personnages. Que diriez-vous d'un archer Will Bill ?

Qu'en pensez-vous ? Avez-vous aimé le nouveau look du Major Lunah ?

NOUVEAU SKIN : 'PIRATE' GATA

NEW SKIN: 'PIRATE' GATA
NUEVA SKIN: GATA 'PIRATA'

CORVUS BELLU
ARISTEIA!

Cátia Aparecida Saraiva, également connue dans toute la Sphère Humaine sous le nom de Gata, est sans aucun doute une Aristeios superstar et probablement l'un des Aristos les plus aimés de toute la communauté Aristeia.



Enthousiaste, charismatique, amicale, car elle est agile et rapide ; Gata le montre à chaque fois qu'elle saute dans l'HexaDome et devient la marqueuse la plus implacable du plus grand spectacle sportif de la sphère humaine.

Grâce à sa popularité, elle était la plus susceptible de devenir le prochain personnage d'Aristeia ! pour recevoir un nouveau skin après Maximus, Parvati et hEXx3r. Plusieurs tenues ont été proposées pour la jeune garota d'Acontecimento, d'un thème 'Rockabilly', une tenue basée sur un patineur de 'rollerball', jusqu'au skin que nous vous présentons aujourd'hui : Gata la 'Pirate'.



Comme vous pouvez le voir, ce skin continue de transmettre les vibrations vives et la joie consommée que Gata affiche toujours : gaie avec ces couleurs vives, sa pose caractéristique et même un petit tonneau avec un adorable chaton ! C'est un skin qui attirera beaucoup d'attention.

Lorsqu'on a demandé à Kenny Ruiz, concepteur de cette version alternative de Gata, pourquoi il avait choisi de l'habiller en pirate et pas en autre chose, il a répondu :

« Y a-t-il quelque chose de plus cool qu'un pirate ? »

Gata est le voleur de points d'Aristeia ! Elle vole le jeu sous votre nez. Elle est insaisissable, moqueuse et espiègle... Si vous pensez à une icône historique qui représente ces vertus, vous penserez inévitablement à un pirate, qui s'est moqué des armées impériales en prenant leur butin."

GATA PIRATA
SCORER



ARISTEIA! CONCEPT DESIGN

CORVUS BELLI
COPYRIGHT 2018 CORVUS BELLI S.L.L.

Comme l'indique Kenny, habiller Gata en pirate correspond parfaitement au style de jeu de Gata dans l'HexaDome !

DESIGN DU SKIN: PARVATI 'VICTORIAN AUTOMATA'



Un nouveau skin pour le jeu Aristeia est sorti. Il s'agit d'une figurine au design complètement nouveau et différent, coulée dans un métal de haute qualité, qui complète la collection de modèles alternatifs de la Core Box.

Il s'agit cette fois d'une version alternative de Parvati, un Aspect ALEPH, une pseudo-intelligence artificielle installée dans un corps synthétique inspiré du genre steampunk : c'est la Parvati 'Victorian Automata'.



Aristeia ! est un jeu de stratégie et de sport qui permet aux joueurs d'assumer le rôle d'un manager dirigeant une équipe de quatre personnages. Ces personnages sont uniques, avec leurs propres traits, et sont les véritables protagonistes du jeu. C'est un jeu MOBA traduit en jeu de table.

Parvati est dans Aristeia depuis le début du show. Elle est programmée pour protéger ses coéquipiers, et avec chaque année d'expérience elle s'est spécialisée pour devenir un élément irremplaçable dans l'HexaDome pour de nombreux sponsors. Même si Parvati est très efficace pour soigner ses coéquipiers au combat, elle est également douée pour marquer, tuer ou surtout donner à quelqu'un une chance supplémentaire en cas de besoin.

Le style de Parvati change à chaque saison. Dans la Core Box, son design est rétro ; c'est la refonte de celui qu'elle portait il y a vingt-cinq ans, à ses débuts dans Aristeia !



Parvati, illustration par Kenny Ruiz

Cependant, ce skin représente la tenue qu'elle portait lors de la quinzième saison.



Parvati 'Victorian Automata' art par Francisco Rico.

« Nous avons vraiment pensé qu'il serait intéressant de faire une version automate fin XIXe siècle de Parvati. On l'imaginait en victime de Jack l'Éventreur. C'est pourquoi elle porte un corset et des bottes.

Même si l'idée de départ était de faire une version poupée de chiffon, avec des yeux en bouton et tout ça, on s'est finalement dit qu'il valait mieux faire une poupée en bois avec des articulations en métal. Cependant, dès le premier concept, le modèle final conserve les points de suture sur le visage.

Jesús "V" Fuster l'un des créateurs d'Aristeia !



Le département sculpture de Corvus Belli a choisi une pose très dynamique qui romprait avec le design de la version Core et produirait ainsi une Parvati qui surprendrait assurément les joueurs.



Sculpteur Antonio Moreira

Aujourd'hui, Parvati est une star, reconnue par ses fans à l'intérieur et à l'extérieur de l'HexaDome, mais qui a aussi complètement intégrée le star system.



NOUVEAU SKIN HEXX3R, LA SORCIÈRE NOMADE



Bonjour, mes chéris ! Ici la sorcière nomade qui se faufile dans votre Comlog.

Après l'agitation causée par la fuite des photos de Maximus, le grand homme immobile - à peine habillé pour le tournage de son film à succès Thermopyles, je n'ai pas pu résister. Je pense que je mérite aussi mon propre changement de tenue ! Je ne dis pas qu'ils m'habillent comme une poupée, comme ils l'ont fait avec Parvati ! Ne le prenez pas mal, ma chère... mais ce n'est pas mon style.

Après quelques rencontres, des déplacements (pas seulement d'objets), et un échange d'opinions - de manière amicale, disons - j'ai obtenu de l'équipe de conception d'Aristeia ! qu'elle mette en valeur une autre partie de ma riche personnalité. La manière dont j'y suis parvenu restera entre nous et les arts magiques que l'on dit que je manie...



Les designers eux-mêmes ont dû choisir entre un look plus traditionnel pour mon skin, avec un chapeau pointu et un manche à balai (brrr... j'ai des frissons rien que d'y penser), ou une tenue fantastique dérivée d'une épopée d'épée et de sorcellerie . Finalement, c'est la deuxième option qui a été choisie. Je me demande ce qui les a " poussés " à prendre cette décision !

La première question qui s'est posée aux concepteurs était la suivante : à quoi ressemblerait cette version fantastique de Hexx3r ? Jesús "V" Fuster nous raconte le processus de création :



Concept de Hexx3r 'Nomad Witch' par Oh Wag Jin

"Tout d'abord, nous avons dressé une liste des caractéristiques qui devaient être conservées pour que le public puisse identifier Hexx3r sans aucun doute au premier coup d'œil. De la même manière que la marque de fabrique de Maximus est son grand bouclier, et que Parvati a ses armes jumelées, nous voulions que Hexx3r garde son masque et son œil asymétrique charismatique.

En plus de tout cela, nous conservons tout le matériel de référence que nous avons utilisé à l'époque de la création de la figurine. Nous avons également inclus certaines caractéristiques de personnages comme Maléfique, de La Belle au bois dormant. C'est pourquoi notre sorcière nomade fantastique a fini par porter une paire de bois exceptionnels.

La robe de la figurine présente les marques de bordure de la combinaison de combat originale de hEXx3r, notamment la capuche (avec le "X" de hEXx3r). Dans ce cas, nous avons inversé les couleurs pour que la robe soit blanche et que les lignes soient rouges.

En l'honneur des R@gdoll Tactics, nous avons ajouté une référence à son passé de marionnettiste - elle tient une poupée vaudou 8-Ball ! Les plumes de corbeau qu'elle arbore fièrement sur les épaules lui donnent non seulement une touche de sorcière sombre "nomade", mais rendent également hommage à Maléfique et aux autres sorcières sombres de la culture populaire.

Cependant, afin de conserver ses racines hautaines du personnage original, nous avons décidé de conserver son bâton caractéristique. Au lieu de le créer en utilisant des branches torsadées ou tressées, nous avons décidé de le tordre légèrement en y ajoutant des éléments brillants. Enfin, nous l'avons couronné d'une créature draconique.

Enfin, et bien que cela n'apparaisse pas comme une texture sur la figurine, nous avons donné des instructions pour que cette sorcière nomade ait les mains noires, car nous imaginons que dans ce monde fantastique, les utilisateurs de magie paieraient un prix élevé pour avoir accès aux arts sombres. Nous voulons que la question soit posée : qu'est-ce que l'hexx3r cache sous son masque ?"

Bonne question, les gars ! Est-ce que je retiens ou cache quelque chose ? Peut-être qu'un jour la Sphère Humaine le découvrira !

Pour suivre mes exploits dans Aristeia ! et mes exploits dans Mayanet, suivez-moi sur mon compte Twitter officiel ! @hEXx3rAGL

Rendez-vous dans l'HexaDome !

