

Convocation

Je suis tous les jours de plus en plus abasourdi par votre incompétence.

Je essaye en vain de trouver des choses simples à vous faire faire mais chaque mission que je vous confie est systématiquement un échec.

Cette fois il en est trop. . .

Vous êtes convoqué.e.s au Grand Conseil cet après-midi. Vous allez devoir m'expliquer les raisons de vos perpétuels échecs et notamment cette dernière mission.

Explications :

Dans ce jeu, les stagiaires doivent justifier et expliquer au meneur pourquoi ils et elles ont raté leur mission. Les stagiaires doivent donner de bonnes excuses au risque de recevoir « un, deux, puis trois regards qui tuent » du meneur et ainsi perdre la partie.

Il faut donc inventer de bonnes excuses (à l'aide des cartes) et ne pas décevoir le maître du jeu.

Les stagiaires doivent répondre et expliquer l'échec de la mission en inventant des excuses grâce aux cartes. Le tour d'un ou d'une stagiaire commence quand il ou elle est questionné par le Maître du jeu ou quand un autre joueur rejette la faute sur lui. Le tour d'un serviteur se termine lorsqu'il a utilisé 2 cartes et lorsqu'il rejette la faute sur un autre de ses compagnons. S'il ou elle termine son explication sans carte, il risque de recevoir un regard qui tue !

A la fin de son tour, le ou la stagiaire doit penser à piocher de nouvelles cartes pour son prochain tour. S'il ou elle oublie, il ou elle risque de recevoir un « regard qui tue » !

FIN DE LA PARTIE

Le ou la première qui recevra trois regards qui tuent perd la partie et celle-ci prend fin. On peut recommencer avec un nouveau Maître !