

thatgamecompany

Nous sommes au courant des problèmes suivants qui sont en cours ou qui ont été introduits avec l'arrivée de la mise à jour 0.16.0 :

- Pendant Days of Fortune, le feu d'artifice visible depuis la jetée apparaîtra émettre de la lumière pour que les joueurs puissent la collecter, mais cette lumière n'ajoutera pas au compteur de bougies d'un joueur. Pour compenser ce bogue et s'assurer que toute la quantité de Lumière destinée à l'événement sera disponible pour les joueurs, le chiffre heureux qui apparaîtra périodiquement dans Home fournira une quantité de Lumière équivalente au total combiné de Lumière initialement prévu par les deux sources.
- Une mise à jour de l'éclairage en jeu a fait en sorte que le ciel d'une zone hors limites à la fin de Valley of Triumph devienne bleu foncé, au lieu de ses couleurs orange et rose typiques. Nous nous rendons compte que c'est un endroit bien-aimé pour beaucoup de gens et nous examinons plus en détail la question.
- Les créatures de l'ombre dans l'épreuve du feu ont adopté une résolution selon laquelle, en tant que véritables superstars de l'épreuve, la zone devrait être élargie et nommée d'après elles pour vraiment refléter leur gloire obscure. Lorsque nous avons refusé ces demandes, les créatures obscures ont riposté en libérant une plus grande obscurité dans le procès afin que les joueurs ne puissent pas voir l'emplacement de la prochaine bougie sur leur chemin. Bien que nous comprenions leur frustration, il n'est pas juste qu'ils l'enlèvent aux enfants de Sky. Nous nous excusons pour cet inconvénient alors que nous travaillons à restaurer l'éclairage approprié dans une future mise à jour et à aider ces créatures à mieux gérer leurs sentiments pour éviter que cela ne se reproduise.

Nous prévoyons que les problèmes suivants seront résolus dans la mise à jour 0.16.5 :

- Pendant qu'ils sont sous l'eau, les joueurs ne sont actuellement pas en mesure d'offrir des capacités relationnelles ; veuillez noter que cela inclut la tenue de main.
- Lors de la 4e quête saisonnière, la collecte des pièces de éclats saisonnières brisera la main en tenant la main avec d'autres joueurs.
- Il y a une illustration obsolète dans le jeu qui montre les esprits saisonniers contenant des objets incorrects qui ne sont pas dans le jeu.

Pas un bogue

- La plongée est possible à n'importe quel niveau en eau profonde, pas seulement dans la nouvelle zone pour la saison de l'abîme. Cependant, aucune caractéristique ou effet visuel supplémentaire n'a été ajouté à ces autres espaces sous-marins pour le moment.
- Le prophète de l'Esprit de voyage de la Terre a d'abord offert un objet placé qui n'était pas destiné à être inclus dans son arbre. Pour les joueurs qui ont déverrouillé cet objet lors de sa précédente visite, la mise à jour 0.16.0 le corrigera automatiquement à l'icône murale Earth Element de la Saison de la prophétie.

Nous vous remercions de votre patience et nous nous excusons pour tout inconvénient que cela pourrait causer pendant que nous travaillons à les résoudre dans une future mise à jour.