

Équipe d'Animation

INTRODUCTION

Si vous détenez ce document, c'est que vous vous apprêtez à intégrer l'équipe d'animation d'Hazbo. Toutes nos félicitations !

Ce règlement dispose de certaines règles indispensables au bon fonctionnement d'Hazbo, chaque animateur / animatrice se doit d'en prendre connaissance et de les respecter.

PRÉSENTATION

Intégrer cette formation doit être perçu comme un avantage et une chance. En effet, les techniques apprises durant votre parcours vous seront nécessaires, à l'avenir, pour votre organisation, votre travail régulier, professionnel...

QU'EST-CE QU'UN ANIMATEUR SUR HAZBO

Un animateur [GM] est une personne qui possède une **imagination débordante**, il a pour but de **divertir** les joueurs à travers des animations régulières tous les jours. Il est le gérant de la bonne ambiance, de la joie et véhicule à travers sa **bonne humeur** quotidienne l'envie et le plaisir de jouer !

Son rôle est de créer des jeux et d'animer l'hôtel en toutes circonstances afin de **satisfaire** la communauté et de la **divertir** à travers ses superbes jeux !

Comme vous l'aurez compris, un Animateur se doit d'avoir une bonne imagination et une certaine originalité, **maîtrisant l'architecture et les WIREDs**.

Il se doit d'amuser les joueurs et de transmettre sa bonne humeur !

Un animateur se doit d'être **neutre** et **impartial** quant aux gagnants de ses animations et possède une orthographe plus que correcte.

Il sait **associer l'architecture** et le **goût du jeu** afin que ses créations soient parfaites et dignes d'un grand jeu. Si vous n'êtes pas un grand architecte, pas de panique ! Les architectes d'Hazbo pourront vous aider !

Une **bonne orthographe** est également recommandée, quelques fautes peuvent être commises mais tout abus de langage sms, fautes grammaticales et/ou syntaxiques se verra attribuer une fiche de lecture afin d'améliorer l'écriture au sein du rétro.

L'ÉQUIPE DES ANIMATEURS : LES ATTENTES

Trois éléments primordiaux sont attendus de la part d'un animateur :

- Réaliser le QUOTA d'animation en semaine (voir quota d'animation ci-dessous)
- Avoir un langage correct et professionnel (Pas de langage SMS lors des animations)
Bien expliquer les règles de ses jeux lorsque vous animez.
- Ambiancer les joueurs, les encourager, les féliciter, être réactif, commenter le jeu, donner des récompenses et suivre la démarche administrative (ci-dessous) .

Chaque animateur se doit d'être respectueux envers les membres de l'équipe ainsi qu'envers les utilisateurs.

Il vous est fortement déconseillé de prendre part aux altercations dans l'hôtel et durant vos animations.

Vous vous engagez également à être réceptif aux conseils fournis lors des remarques faites par vos responsables. Ces derniers sont présents pour vous faire progresser et vous tirer vers le haut. Ils sont vos piliers.

LE FONCTIONNEMENT DE L'ÉQUIPE

En ce qui concerne le fonctionnement de l'équipe, vous devrez **respecter certains points** pour pouvoir animer vos jeux.

→ Préparation avant d'animer :

- Tester votre jeu afin qu'il n'y ait pas de bug
- Vous devrez ensuite vous mettre dans un coin de l'appart (bien visible) avec votre bulle staff et l'enable staff !
- Préparez les règles du jeu de manière fluide et cohérente ainsi que les lots à gagner (Si vous avez des doutes sur des mots (l'orthographe), n'hésitez pas à me contacter ou contacter la fondatrice).
- Indiquez sur le discord > Animateurs > que vous animez
- Ouvrez l'appartement (qui est normalement mis sur sonnette)
- Une fois prêt(e), vous pouvez écrire la commande ([commande à écrire](#)) afin de lancer l'animation !

Soyez accueillant et respectueux envers les joueurs/joueuses ! Parlez avec eux, demandez leur s'ils vont bien, s'ils passent une bonne journée/soirée..

Une fois la communication établie entre vous et les joueurs, mutez l'appartement avec la commande [:roommute](#) puis, expliquez les règles de votre jeu.

N'oubliez pas de mettre sur sonnette votre appart !

Une fois fini, démutez l'appartement en retapant la commande `:roommute` et demandez-leur s'ils ont des questions. Répondez correctement à leurs questions et si votre jeu est assez complexe et qu'ils ont besoin d'un exemple, vous pouvez faire une démonstration. *(Si besoin)*

Puis lancez votre jeu ! Animez-le en les encourageant, en leur demandant s'ils sont prêt(e)s... N'hésitez pas à bien COMMENTER votre jeu afin de les motiver au maximum pour remporter la victoire.

Notez également les gagnant(e)s afin de pouvoir leur donner leurs lots promis lors des règles après le jeu avec la commande `(s'il y a une commande)`

Une fois votre jeu terminé, écrivez la commande `:roomalert` (avec un petit message)

Exemple: `:roomalert` Merci de votre participation ! On se retrouve plus tard pour une nouvelle animation de folie !!!

N'oubliez pas d'aller directement dans le salon Animeurs afin d'écrire :
Animation terminée

Je vous demanderai également de noter le nom du/des vainqueur(s) dans ce même salon. À chaque connexion, votre bulle de staff sera exigée, tout comme le port de votre badge en toute circonstance.

Un bilan aura lieu **tous les dimanche**, où vous serez évalués sur plusieurs caractéristiques, telles que :

- Relation avec les joueurs
- Attitude et orthographe
- Quota d'animations
- Remarque particulière

FONCTIONNEMENT DU SERVEUR DISCORD

Tu fais maintenant partie du STAFF ! Tu as donc plusieurs conversations STAFF qui s'offrent à toi :

→ Suggestions : Parce que nos staffs peuvent aussi suggérer leurs idées, voici un salon spécialement fait pour vous ! Vous pouvez transmettre différentes idées afin d'aider au bon développement de Hazbo, que ce soit en matière de développement ou de

→ Discussions : Ceci est le “blabla” de toute l’équipe d’Hazbo. Vous pouvez donc parler de tout et de rien dans celui-ci)

→ Animations : Dans celui-ci, vous devrez écrire quand vous animez !

****ANIMATION EN COURS****

[Nom]:

[Heure]:

[Catégorie]:

Et quand vous avez fini d’animer écrivez :

****ANIMATION TERMINÉE****

[Heure]:

Attention : Il est important de ne pas “spam” dans cette conversation.

QUOTA D’ANIMATIONS PAR SEMAINE

Vu que le rétro vient d’ouvrir il y a peu de temps, le quota d’animation ne sera pas très élevé.

Le quota d’animation à réaliser pour chacun d’entre vous par semaine sera de :

13 animations PAR ANIMATEUR/TRICE

Bien évidemment, plus il y aura de connecté(e)s, plus le quota augmentera !

LES RÉCOMPENSES (LOTS) Hazbo

Lorsqu’un utilisateur remporte un de vos jeux, il faudra alors lui donner :

- 400 diamants
- 1 point au classement (top gamer)

CONCLUSION

Félicitations à toi ! Tu entres désormais dans l’équipe d’Hazbo en tant qu’Animateur ou Animatrice ! La fondatrice **-SeTh-**, ainsi que **moi-même**, te souhaitons la bienvenue parmi nous ! Maintenant que tu es Animateur/trice, il va falloir nous montrer ta *motivation* et tes *ambitions* afin qu’on puisse te garder le plus longtemps possible au sein de notre équipe ! Si tu as des questions ou des suggestions, n’hésite pas à nous en faire part !

Ares (responsable des animateurs)