



# LA GRANDE EVASION

# BOBBY



Bobby est un gentil nounours, doudou dévoué de Tommy depuis de longs mois.

Mais être le doudou d'un petit garçon de 4 ans n'est pas de tout repos.

En effet, Tommy ne prend pas vraiment soin de ses doudous. Bobby est en permanence tirillé, jeté par terre, et mâchouillé.

C'est pourquoi il a décidé de tenter une évasion pour rejoindre le pays des jouets heureux dont il a entendu parler récemment.

CONTINUER



# LA CHAMBRE

Un soir, alors que tout le monde dort dans la maison, Bobby se laisse glisser doucement du lit et observe autour de lui pour déterminer comment quitter la pièce.

Tenter de s'échapper par la porte pour descendre au 1<sup>er</sup> étage (49)

Grimper sur le coffre à jouets et tenter de s'enfuir par la fenêtre ouverte (3)



# LA FENÊTRE

Au moment de monter sur le coffre à jouet, le coffre s'ouvre d'un coup et un lapin crétin suivi de plusieurs jouets menaçants sautent du coffre.



Senfuir en courant vers la porte (5)



Tenter de les affronter (4)



# L'APPRONTEMENT

Courageusement, Bobby se dresse devant le gang de jouets, mais le lapin crétin fait un signe de la tête et tous les autres jouets encerclent Bobby.

Le lapin crétin attrape une tronçonneuse, des jouets saisissent Bobby par les extrémités. Il a beau se débattre, ils le maintiennent fermement.

Le lapin crétin s'approche et découpe lentement chaque membre de Bobby dont le dernier souffle de vie fini par s'estomper.



# LE CORRIDOR

Bobby arrive dans le couloir.  
Il observe ses possibilités.



Aller tout droit  
au bout du  
couloir sombre  
(10)



Une porte  
sur la  
gauche  
(6)



Une porte  
sur la droite  
(8)

# LE PLACARD

Bobby se précipite vers la porte de gauche et arrive dans un placard, c'est une impasse. Il a beau regarder autour de lui, il n'y a aucune issue.

Les Jouets du coffre le rejoignent et se postent entre la porte et lui. Il n'a plus d'échappatoire.



CONTINUER



# LE PLACARD

Bobby se précipite vers la porte de gauche et arrive dans un placard, c'est une impasse. Il a beau regarder autour de lui, il n'y a aucune issue. Il ressort dans le couloir et observe ses possibilités.



Continuer tout  
droit au bout du  
couloir sombre  
(11)

Une porte  
sur la  
droite  
(9)

# LA SALLE DE BAIN

Bobby arrive dans une salle de bain. Le gang des Jouets Mauvais sur les talons.

La salle de bain est une impasse, aucun moyen de sortir.

Bobby regarde les différentes options pour tenter de prendre un peu de hauteur.



Grimper sur la baignoire (12)



Grimper sur les toilettes (13)

# LA SALLE DE BAIN

Bobby arrive dans la salle de bain.  
Il ne semble pas y avoir d'issue par ici. Mais Bobby à une idée.



Tenter de s'enfuir  
en passant par la  
cuvette des WC (14)



Ressortir de la pièce (5)

# LA FIN DU CORRIDOR

Un espèce de grognement sourd se fait entendre.  
Le gang de jouets, terrorisés, font demi-tour et se précipitent vers la  
chambre de Tommy.

CONTINUER



# LA FIN DU COULOIR

Bobby arrive au bout du couloir, en face de lui se trouve un escalier menant au rdc d'où proviennent d'effrayants grognements.



Tenter de descendre  
au RDC (27)



Faire demi-tour (5)

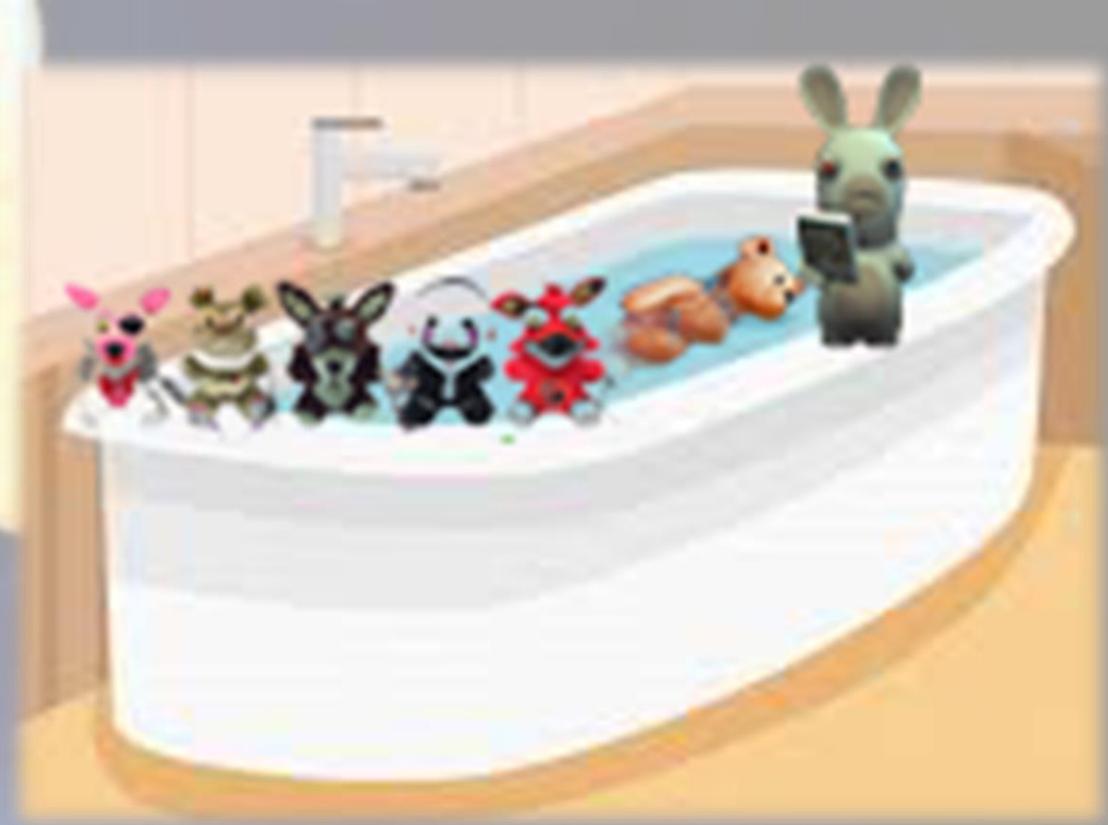


# LA BAIGNOIRE

Bobby grimpe sur la baignoire, celle-ci est remplie d'eau et de jouets de bain flottant.

Le gang des jouets mauvais le suit. Bobby est acculé contre le mur, encerclé par les jouets.

Le lapin crétin l'attrape et lui plonge la tête sous l'eau pendant plusieurs seconde. Il la ressort puis continue sa torture à répétition jusqu'à ce que le dernier souffle de bobby ai quitté son hôte.



# LES WC

Bobby grimpe sur la cuvette des toilettes, le gang des jouets le suivent

Le lapin crétin grimpe jusqu'au réservoir et ordonne d'un geste de la main à ses sbires de pousser le doudou.

Les jouets se pressent autour de Bobby et le poussent dans la cuvette des toilettes pendant que le lapin crétin tire la chasse.



CONTINUER



# LES WC

Bobby grimpe jusqu'au réservoir du WC, tire la chasse d'eau et plonge rapidement dans la cuvette des toilettes.



CONTINUER



# LES EGOUTS

L'eau tourbillonnante aspire Bobby dans les tuyaux. Il est pressé contre les parois et cogne dans toutes sortes de débris. Il commence à manquer d'air et peine à bloquer son souffle pour ne pas laisser ses poumons se remplir d'eau.

Une lueur fait enfin son apparition au bout du tuyaux, Bobby est propulsé sur le sol de ce qui semble être les égouts. Une forte odeur nauséabonde se fait sentir.

Bobby se bouche les narines et regarde autour de lui. Le tunnel se sépare en 2



Emprunter  
le tunnel  
de gauche  
(23)



Emprunter  
le tunnel  
de droite  
(16)

# TUNNEL DE DROITE

Après une longue marche, Bobby arrive sur un énorme tas de débris. Des déchets de toutes sortes jonchent le sol. Il pourrait peut-être être utile de prendre quelque chose au cas où. Mais Bobby n'a pas de sac, il ne peut pas emmener plus d'une chose avec lui.



Prendre un tournevis, ça pourrait être utile pour se défendre ou autre (17)



Prendre un trognon de pomme, on ne sait pas combien de temps pourrais durer le voyage (18)



Ne rien prendre du tout, on ne va pas s'encombrer de choses inutiles (19)



# LE TOURNEVIS

Bobby ramasse un vieux tournevis  
rouge rouillé et continue son  
chemin.



CONTINUER



# LA POMME

Bobby ramasse un vieux trognon de pomme à moitié rongé et ranci et continue son chemin.



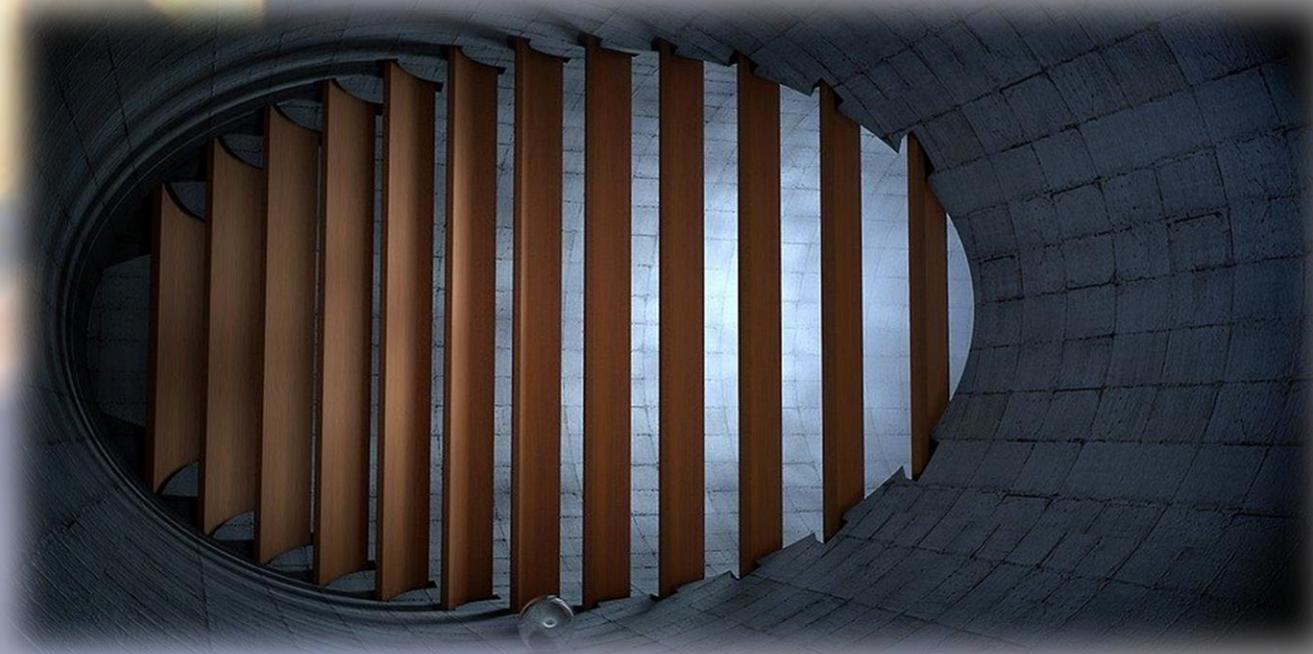
CONTINUER



# LA LUMIÈRE AU BOUT DU TUNNEL

Après un long périple à marcher au milieu des ordures dans une espèce de liquide visqueux nauséabond, Bobby aperçoit un rayon de lumière au loin. Il se précipite vers ce qui semble être une sortie.

Mais arrivé à la fin du tunnel, une grille bloque le passage. Si seulement Bobby avait un tournevis...



Mais Bobby a justement un tournevis... (19)



Bobby n'a pas de tournevis, mais il lui semble en avoir aperçu un sur le tas d'ordures un peu plus tôt. Retourner au tas d'ordures

# LA PORTE DE SORTIE

Il s'empresse de dévisser la grille, la pousse et s'avance vers la sortie. Mais il s'arrête net. C'est un précipice et l'eau des égouts s'écoule telle une cascade pour se déverser plusieurs mètres plus bas dans une sorte de rivière boueuse. Bobby hésite.



Sauter dans la cascade de jus d'égouts en espérant que la rivière soit assez profonde (21)



Faire demi-tour pour tenter sa chance dans l'autre tunnel malgré tout (22)

# LE PLONGEON

Bobby prend une grande inspiration, recule pour prendre de l'élan, cours vers la sortie et saute. La chute lui semble interminable. L'eau se rapproche à une vitesse vertigineuse. L'impact sur la surface de l'eau est atrocement douloureux, Bobby essaye tant qu'il peut de remonter vers la surface, mais ses poumons sont à deux doigts d'éclater. Soudain, ça y est, il met enfin la tête hors de l'eau. Son corps meurtri le tiraille, mais il est vivant, et libre. Le courant le mène lentement jusqu'à la berge d'où il peut apercevoir une forêt. Ça y est, il a réussi, il va enfin pouvoir rejoindre le pays des jouets heureux...



FIN

# RETOUR EN ARRIERE

Après une route au milieu des déchets et du liquide visqueux qui lui paraît interminable, Bobby arrive enfin à la jonction où il y avait la séparation des tunnels.



Emprunter  
le tunnel  
de gauche  
(23)



C'était une  
mauvaise idée,  
retourner dans le  
tunnel de droite  
(16)

# LE TUNNEL DE GAUCHE

Bobby fait à peine quelques mètres lorsqu'un bruit étrange et guttural retenti au fond du couloir.



C'était vraiment une mauvaise idée, retourner dans le tunnel de droite (16)



Bobby prend son courage à deux main, ravale sa salive, et avance un peu plus profondément dans le couloir qui s'obscurcit (24)

# LES RATS

Bobby entend un bruit étrange et sourd au loin, et il lui semble avoir aperçu une ombre furtive.

Si seulement il y avait une source de lumière. Mais c'est le noir total. Bobby est terrorisé.

Le bruit et l'ombre ; qui s'est divisée en plusieurs dizaines d'ombres ; se rapprochent rapidement. Bobby est paralysé par la peur. Tout à coup, une dizaine d'énormes rats sortent de la pénombre et foncent sur Bobby qui à légèrement repris ses esprits.



Faire demi-tour et s'enfuir à toutes jambes  
(25)



Faire face aux rats et les affronter avec dignité, Bobby n'est pas un lâche  
(26)

# LA Fuite

Bobby cours aussi vite qu'il peut dans le tunnel sombre qui semble interminable. Il ne se retourne pas jusqu'à ce qu'il se rende compte que personne ne le suit. Il s'arrête pour reprendre son souffle et vérifier qu'il est bien en sécurité puis reprend son chemin.



CONTINUER



# THIS IS THE END

Les rats encerclent Bobby. Celui-ci n'a plus aucune échappatoire. Ils se rapprochent d'un air menaçant. Bobby, tel un preux chevalier, décide de foncer dans le tas. Mais les rats sont trop nombreux, ils l'attrapent et le déchiquètent en morceaux sans une once de pitié. Bobby est mort.



# LE RDC

Bobby descend lentement mais prudemment les escaliers jusqu'au RDC. Les grognements se font de plus en plus oppressants. Bobby tente d'être le plus discret possible. Il arrive dans le séjour.

Tout au fond du séjour une porte entrouverte donne sur ce qui semble être l'entrée, mais les grognements grondent dans cette direction. Une autre porte est entrebâillée à quelque mètres sur la droite.



Traverser le salon pour tenter de sortir par l'entrée malgré les grognements menaçants (28)



Choisir la prudence et plutôt découvrir où mène la porte de droite (29)

# LE SEJOUR

Bobby traverse le salon sur la pointe des pieds pour ne pas se faire repérer par la créature qui se trouve derrière la porte, mais lorsqu'il arrive à mi-chemin, il glisse sur une bille et se cogne sur le pied d'un meuble, le faisant trembler et renversant un vase qui se brise sur le sol. C'est alors qu'un chien apparaît sur le pas de la porte. Il grogne et fonce sur Bobby en aboyant.



Tenter d'esquiver le chien en passant sous la table (31)



Remonter en courant l'escalier (30)



Senfuir vers la porte de droite (29)



# LE GARAGE

Bobby se faufile rapidement par la porte de droite qui se referme derrière lui. Il se trouve dans le garage. Il regarde alentours pour tenter de trouver une issue. Le seul autre accès semble être la porte coulissante électrique du garage. Mais comment la faire fonctionner. Bobby doit trouver un moyen de l'ouvrir.



Sur la gauche une vieille caisse en bois est placée sous ce qui semble être un interrupteur, peut-être celui de la porte de garage... (33)



Sur la droite un gros coffre a jouets déborde et des jouets jonchent le sol. Il y aura peut-être quelque chose d'utile... (32)

# STAIRWAYS TO HEAVEN

Bobby repart en courant en direction de l'escalier. Il enjambe les marches à une vitesse vertigineuse. Une fois arriver en haut de l'escalier il se rend compte que le chien ne l'a pas suivi et semble être retourné devant l'entrée. Mais les grognements résonnent toujours.



Retourner  
dans le couloir  
(49)



Tenter de  
redescendre au  
rdc (27)

# L'ESQUIVE

Bobby cours en direction de la table, mais le chien est bien trop rapide pour lui. Il se jette en avant pour tenter de se mettre à l'abri sous une chaise mais le chien réussit à le saisir en lui plantant ses crocs dans la jambe. Le chien retourne sagement dans son panier avec Bobby dans la gueule. Il l'attrape avec ses pattes et le mâchouille de ses crocs puissants. Bobby lâche un dernier souffle en comprenant que c'est ainsi que fini sa triste vie.



# LE COFFRE A JOUETS

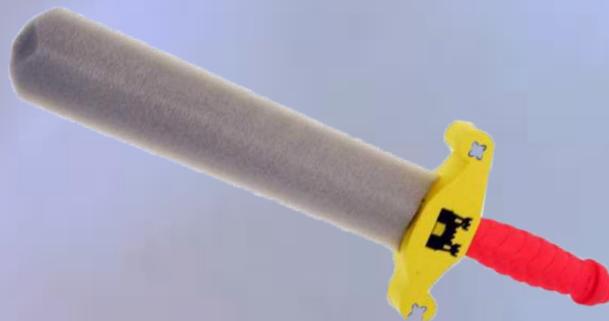
Bobby se dirige vers le coffre et contemple la diversité des jouets et objets sur le sol. Qu'est ce qui pourrait bien l'aider à sortir de cette impasse ?



Un petit pistolet nerf avec une ceinture de munition (38)



Une épée en mousse (39)



Ou peut-être une corde à sauter (40)



# LA CAISSE EN BOIS

Bobby s'approche de la caisse et entend des sons gutturaux en sortir. Il s'avance encore et aperçoit des mouvements sur le dessus de la caisse. Tout à coup, un doudou se traîne difficilement hors de la caisse, tombe et s'écrase sur le sol alors qu'une dizaine d'autres doudous chutent un à un de la caisse. Bobby s'approche du doudou pour voir s'il respire, mais le doudou se relève d'un bon et se jette sur lui.



Bobby se jette sur le côté pour esquiver le doudou (35)



Bobby reste stoïque et tente de faire face à l'assaut du doudou (34)



# LES ZOMBIDOU' DOUX

Le doudou fait face à Bobby qui s'aperçoit à cet instant que ses yeux sont injectés de sang et que des lambeaux de tissu se détachent du doudou. Avec horreur, Bobby comprend qu'il s'agit d'un Zombie doudou.

Les autres zombies doudous se relèvent un a un, attirant l'attention de Bobby qui, distrait, laisse une ouverture au zombie doudou qui se jette sur lui et le mord à la nuque.



CONTINUER



# LES ZOMBIDOU' DOUX

Bobby esquive de justesse le doudou qui tombe sur le sol à côté de lui. Bobby s'aperçoit à cet instant que ses yeux sont injectés de sang et que des lambeaux de tissu se détachent du doudou. Avec horreur, il comprend qu'il s'agit d'un zombie doudou.

Les autres zombies doudous se relèvent et commencent à se diriger vers Bobby, que faire ?



Repartir en courant vers le coffre à jouet (37)



Tenter de s'opposer vaillamment aux zombies doudou (36)



Bobby a un objet à utiliser (41)



# DEAD LINE ME

Les zombies doudous l'encerclent. Plusieurs d'entre eux se jette sur lui. Bobby est mordu de toute part. Il comprend que c'est la fin. Que quoi qu'il arrive, il sera condamné à devenir un zombie doudou. C'est ainsi qu'il se retrouve à errer dans le garage parmi les zombies doudou. Jamais il n'aura réussi à trouver la paix et atteindre le pays des jouets heureux.



# LE COFFRE A JOUETS

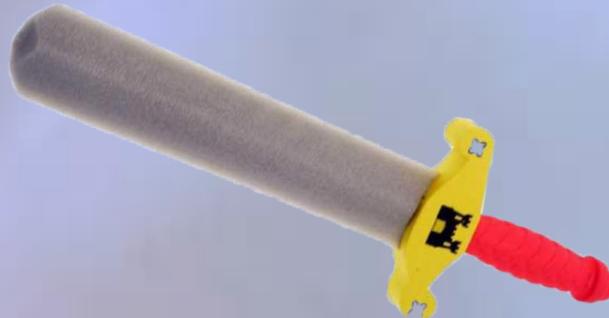
Bobby se dirige vers le coffre et contemple la diversité des jouets et objets sur le sol. Qu'est ce qui pourrait bien l'aider à sortir de cette impasse ?



Un petit pistolet Nerf avec une ceinture de munitions (43)



Une épée en mousse (44)



Ou peut-être une corde à sauter (45)



# LE NERF

Bobby ramasse un petit pistolet Nerf et l'attache en bandoulière avec les munitions puis repart vers la caisse en bois (33)

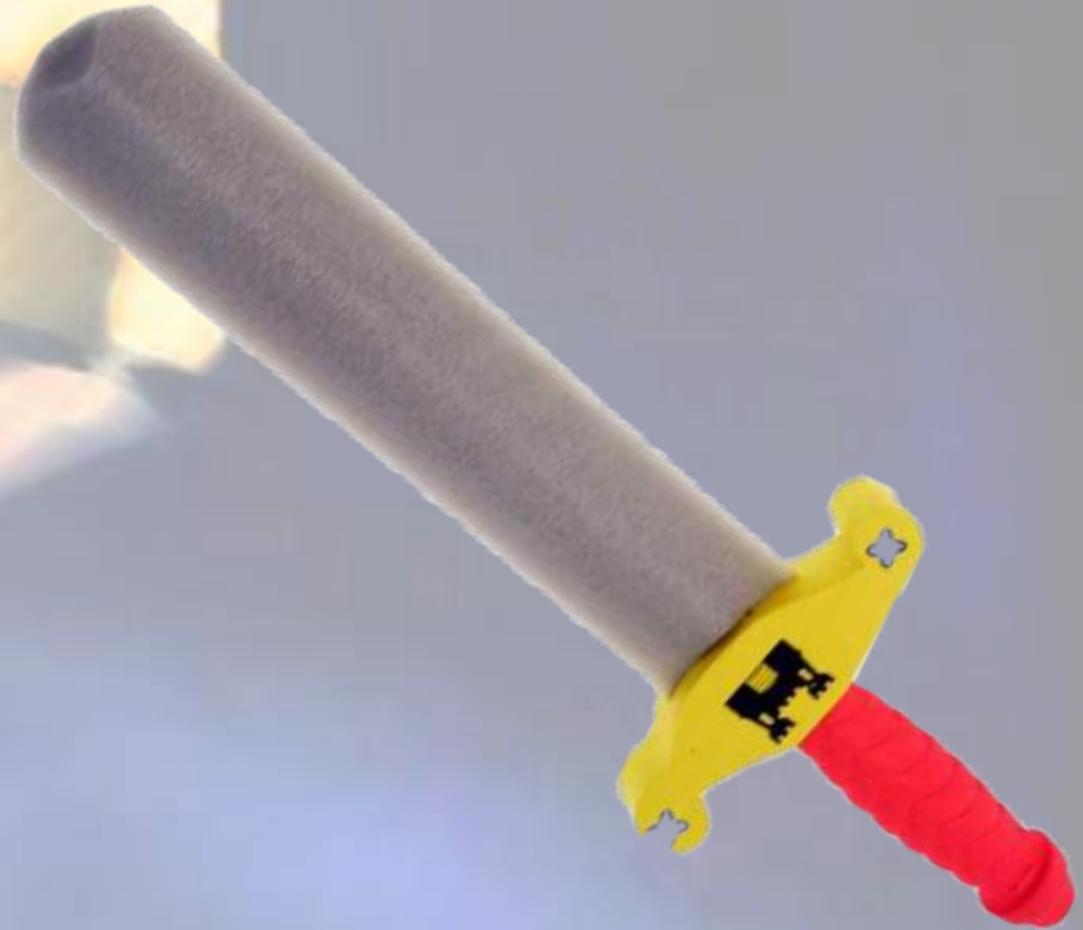


CONTINUER



# EXCALIBEURRE

Bobby prend une épée en mousse qu'il garde en main, prêt à l'utiliser et repart vers la caisse en bois (33)



CONTINUER



# LA CORDE À SOT'ER

Bobby saisit la corde à sauter, l'enroule autour de son épaule tel un lasso et repart vers la caisse en bois (33)



CONTINUER



# LA BATAILLE

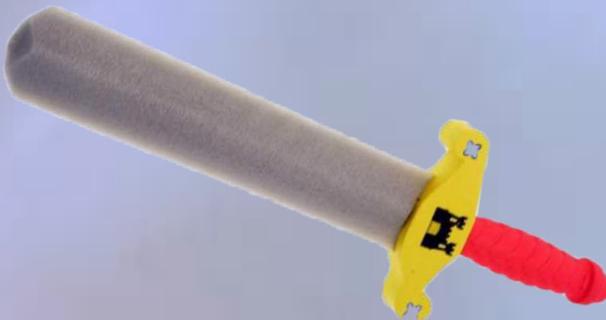
Bobby utilise l'objet qu'il a récupéré près du coffre à jouer.



Bobby utilise le nerf (48)



Bobby utilise l'épée en mousse (47)



Bobby utilise la corde à sauter (46)



# RETOUR A LA CAISSE DEPART

Bobby retourne vers la caisse en bois. Les zombies doudous ont gagné du terrain.



Bobby décide d'utiliser l'objet qu'il vient de récupérer (41)



Bobby décide de se battre à mains nues malgré tout (36)



# LE NERF

Bobby ramasse un petit pistolet nerf et l'attache en bandoulière avec les munitions puis repart vers la caisse en bois (42).

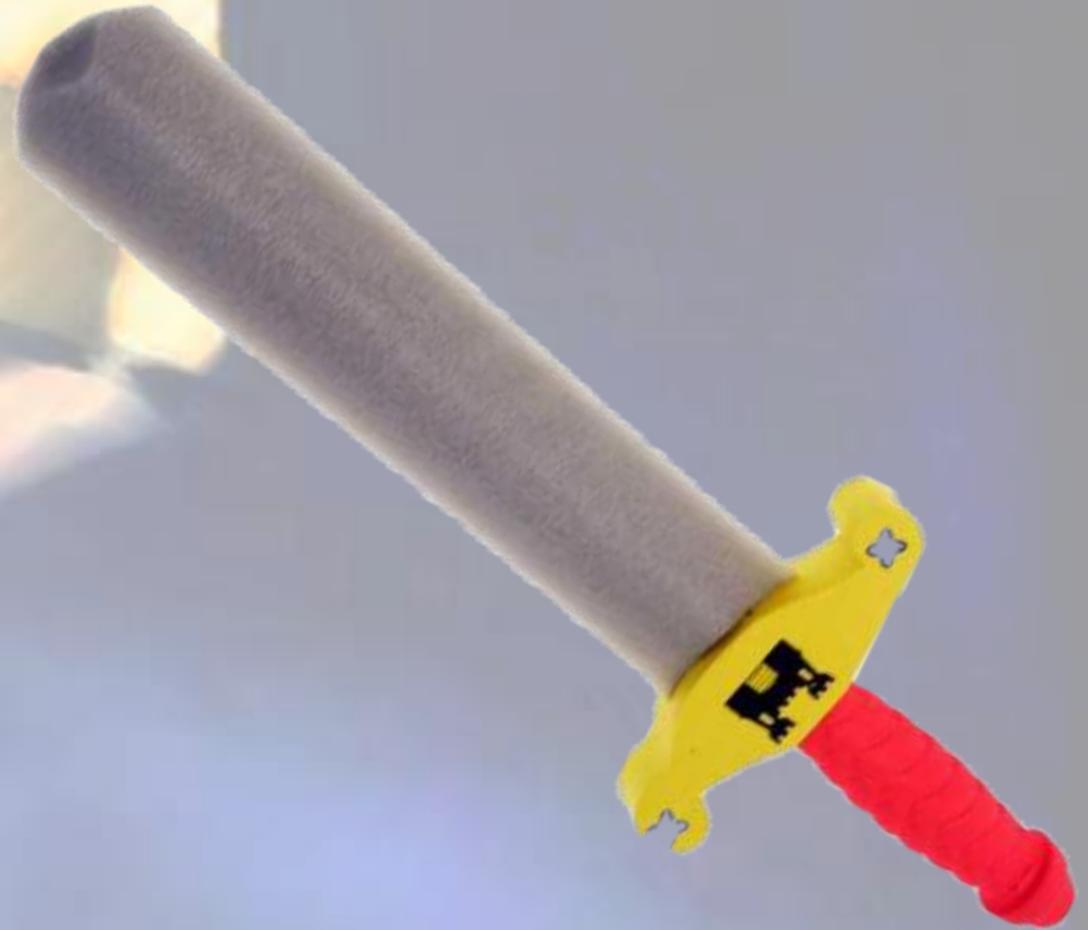


CONTINUER



# EXCALIBEURRE

Bobby prend une épée en mousse qu'il garde en main, prêt à l'utiliser et repart vers la caisse en bois (42)



CONTINUER



# LA CORDE À SOT'ER

Bobby saisit la corde à sauter, l'enroule autour de son épaule tel un lasso et repart vers la caisse en bois (42)



CONTINUER



# WILD WILD ZOMBIE

Bobby attrape sa corde et tente de s'en servir comme d'un lasso.  
Manque de chance, il s'emmêle les pattes dedans et se ligote lui-même, se rendant ainsi à la merci des zombies doudous.



CONTINUER



# EXCALIBEURRE

Bobby assène un coup d'épée au premier zombie doudou qui lui fait face. Celui-ci tombe sur le sol alors que sa tête se détache du reste de son corps en lambeaux. Mais l'épée en mousse se déchire et Bobby se retrouve à mains nues devant les zombies doudous restants.

CONTINUER



# LE NERG

Bobby tire dans la tête du premier zombie doudou qui lui fait face. Celui-ci s'écroule au sol, inerte. Bobby tire sur les zombie du premier rang, trois d'entres eux s'écroulent, mais ils sont trop nombreux. Bobby n'a ni le temps, ni les munitions pour tous les éliminer.

Bobby observe autour de lui et se souvient de l'interrupteur au-dessus de la caisse.

Dans un dernier élan d'héroïsme, il vise l'interrupteur et tire en plein dedans. La porte du garage s'ouvre.

Bobby se précipite vers la sortie. Les zombies doudous aux troussees. Juste avant de sortir il tire sa dernière balle sur l'interrupteur et se jette à l'extérieur tandis que la porte du garage se referme, empêchant ainsi les Zombidou'doux de le suivre. Dehors, une immense forêt remplie de végétation se dresse devant lui.

Ça y est, il a réussi, il va enfin pouvoir rejoindre le pays des jouets heureux...



FIN

# LE CORRIDOR

Bobby arrive dans le couloir.  
Il observe ses possibilités.



Aller tout droit  
au bout du  
couloir sombre  
(11)



Une porte  
sur la  
gauche  
(7)



Une porte  
sur la droite  
(9)