

## Règles du serveur

1) Comme tous serveur discord qui se respecte, traiter votre prochain comme vous-même, respecter les règles de bienséance et tous se passera bien (c'est-à-dire pas de flood, ni de pub, ni insultes et autres faits évident). Les sanctions seront à la hauteur de vos méfaits.

2) Les mis à jour du règlement vous seront communiqués dans le salon #annonces

## Règles des duels

1) Les demandes de duels se font dans le salon #duel afin que le staff soit au courant des duels et veille au bon déroulement de ces derniers. Les duels se font en miroir, c'est-à-dire que vous effectuerez le duel avec le même champion que votre adversaire. Vous renseignerez donc la personne que vous affrontez, le champion imposé et la « date » du duel. La commande !dual est détaillé dans le salon #commandes.

2) Les duels se font en MME avec la map « Salle du trône ».

3) Les résultats de duels seront envoyés dans le salon #duel avec la commande !end. Le fonctionnement de la commande est expliqué en détail dans le salon #commandes.

4) Si votre adversaire est un cheater, il vous faudra nous fournir une preuve. Il serait donc plus sécurisé pour vous d'enregistrer chacun de vos duels en vidéo pour nous en fournir une au-cas où. Si effectivement cheat il y a, votre elo ne changera pas et le cheater sera bien entendu banni.

5) Les doubles comptes sont interdits, afin d'éviter que de sournoises personnes proposes des duels à leur faux comptes pour pouvoir monter facilement.

6) A tout moment, un membre du staff peut venir regarder votre duel afin de veiller que tout se passe selon les règles, vous devrez donc faire une place spectateur.

7) En jeu, la prise d'item n'est PAS AUTORISÉE, hormis la guérison mortelle, nous voulons éviter l'effet boule de neige où avoir l'avantage en kills au début signe la victoire de ce même joueur.

8) En jeu, les cartes et cartes légendaires offrant du heal ne sont PAS AUTORISÉE pour des raisons évidentes, étant donné que la prise d'items est interdite, pas de cautériser et donc le heal aura trop d'avantage.

9) En jeu, les cartes et cartes légendaires offrant du surplus de PV et de la réduction de dégâts sont AUTORISÉE.

10) Seuls les personnages dans les classes de dégâts et de flanc sont autorisés, les duels de tank n'ayant pas grand intérêt et les duels de support ayant trop de heal, nous ne voulons pas éterniser les duels.

## Bon à savoir

- 1) Le classement est rendu public, tout le monde peut voir votre division, cote, nombre de duels et rang pour chaque personnage en exécutant la commande !rank dont les détails sont expliqués dans le salon #commandes.
- 2) Comme dit plus haut, il y a un classement pour chaque personnage.
- 3) Les points sont calculés de la même manière qu'avec des parties d'échec, à savoir le système elo. Seul les coefficients de développement changent, les moins bonnes divisions auront un plus gros coefficient que les divisions d'au-dessus afin que les joueurs se trouvant dans les moins bonnes divisions sortent plus rapidement de ces paliers.
- 4) Vous avez 5 duels de placement au-début de chaque split, les joueurs en placement possèdent un gros coefficient de développement afin que ces joueurs se place plus rapidement aux alentours de leur vrai niveau.
- 5) Un split dure 3 mois.
- 6) Lors de vos premiers duels de placement, vous commencez à 2000 points de cote.
- 7) Lorsque vous commencez un split, vous commencerez vos duels de placements à 2000 points de cote si vous vous situez dans l'intervalle 0 – 2999 durant le split précédant. Si vous vous situez à 3000+, vous commencerez vos duels de placements à 3000 points de cote.
- 8) Le palier « Bronze » se situe dans l'intervalle 0 – 1499,  
Le palier « Argent » se situe dans l'intervalle 1500 – 1999,  
Le palier « Or » se situe dans l'intervalle 2000 – 2499,  
Le palier « Platine » se situe dans l'intervalle 2500 – 2999,  
Le palier « Diamant » se situe dans l'intervalle 3000 – 3499,  
Le palier « Maître » se situe dans l'intervalle 3500 – 3999,  
Le palier « Grand-maître » se situe dans le palier 4000+
- 9) Les joueurs affrontant des joueurs en placement pour la première fois sans être soi-même en placement ne gagneront/perdront que 20 % de leurs gains/pertes. Effectivement, vous ne connaissez pas le vrai niveau d'un joueur faisant ses premières parties de placements (Au-début, la cote ne veut pas dire grand-chose, un nouveau joueur peut-être niveau « Maître » mais doit tout de même commencer à 2000 points de cote).
- 10) Lors d'une fin de duel, si l'adversaire n'a pas réagi au message de récapitulatif de duel au cours des 24 heures suivant le postage du message, on considérera qu'il est en accord avec le gagnant du duel tel qu'il est désigné dans le message.
- 11) Lors d'une fin de duel, si l'adversaire n'est pas d'accord avec votre décision (par exemple, votre adversaire réagit avec un « A » et vous avec un « B »), un membre du staff sera immédiatement appelé et fera son possible pour régler votre problème.
- 12) Les détails des commandes se situent dans le salon #commandes.