

Live 14

La découverte des méthodes agiles

Mathilde RUSSO

Présidente de l'agence web Caravansérail, fondée en 2016

création de sites, app, conseils en e-commerce, développement, AMOA

Formations, facilitations, coaching avec des jeux :

- Méthodes agiles
- Management
- Gestion de projet
- Team building
- Cohésion d'équipes

Gestion et direction de projets web depuis 15 ans en agence.

Management depuis 10 ans

Enseignement

Intervenante à l'EBBS Bordeaux, ECV Digital Paris, STUDI et DIGITAL CAMPUS PARIS



Les lives précédents

- ✓ Présenter les **fondamentaux** du projet digital & Le **Triangle vertueux** de la gestion de Projet
- ✓ La **méthode en cascade & la roadmap d'un projet digital** en **méthode traditionnelle**
- ✓ Les **acteurs du digital de la conception à la livraison**
- ✓ Focus sur **le chef de projet web**
- ✓ **L'expression du besoin : le cahier des charges**
- ✓ **La recommandation**
- ✓ **Les specs**
- ✓ **Arbo, zoning, wireframes, protoypes**
- ✓ **La gestion du budget : le devis**
- ✓ **La gestion du planning de Gantt et Exercice !**
- ✓ **Tests et recette**
- ✓ **Le management**

OBJECTIFS des LIVES

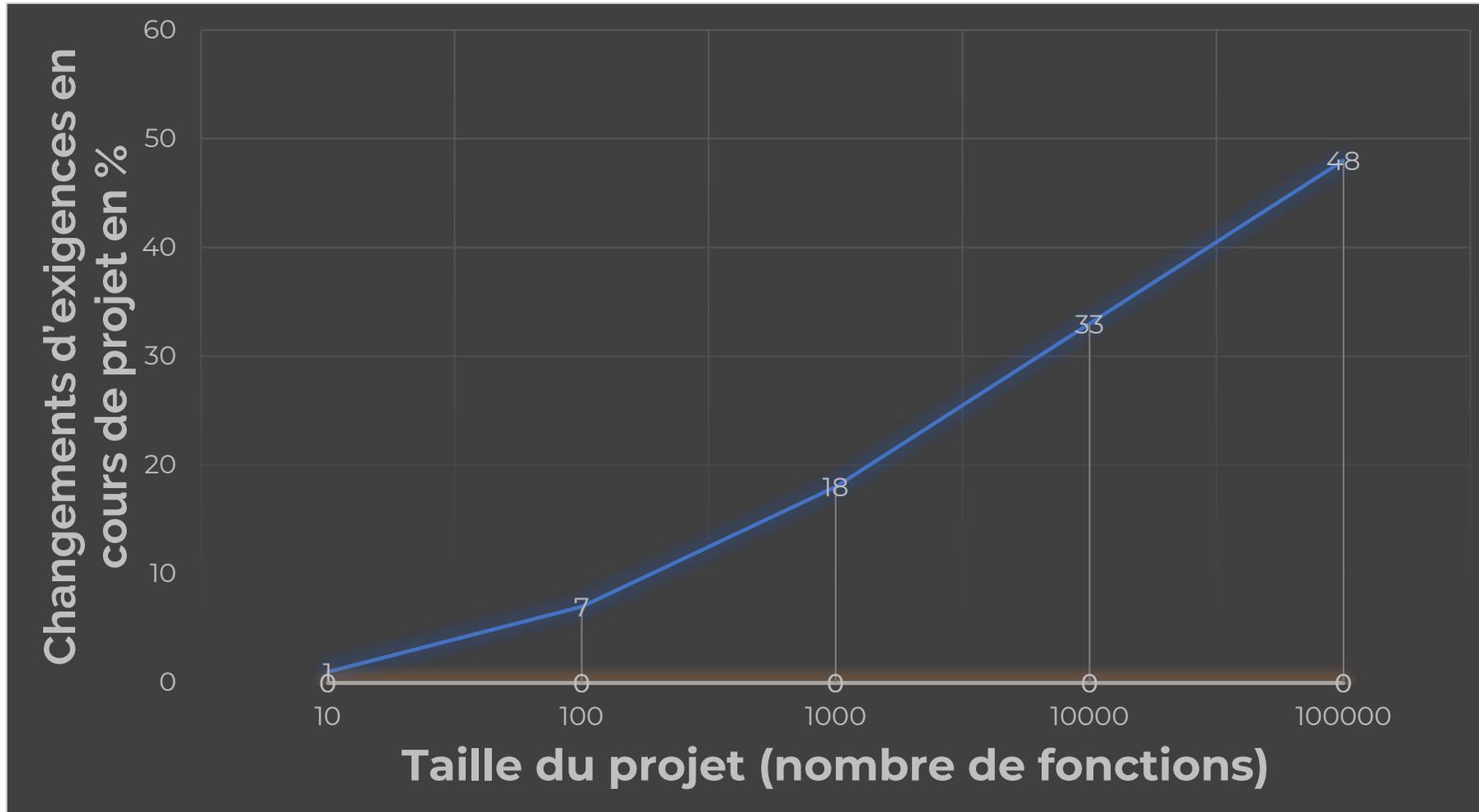
Lors de ces 2 live, nous parlerons des méthodes agiles. Elles sont à la mode, mais que sont-elles exactement ? Partons à la découverte des origines des méthodes agiles, de leur philosophie, et du manifeste Agile !



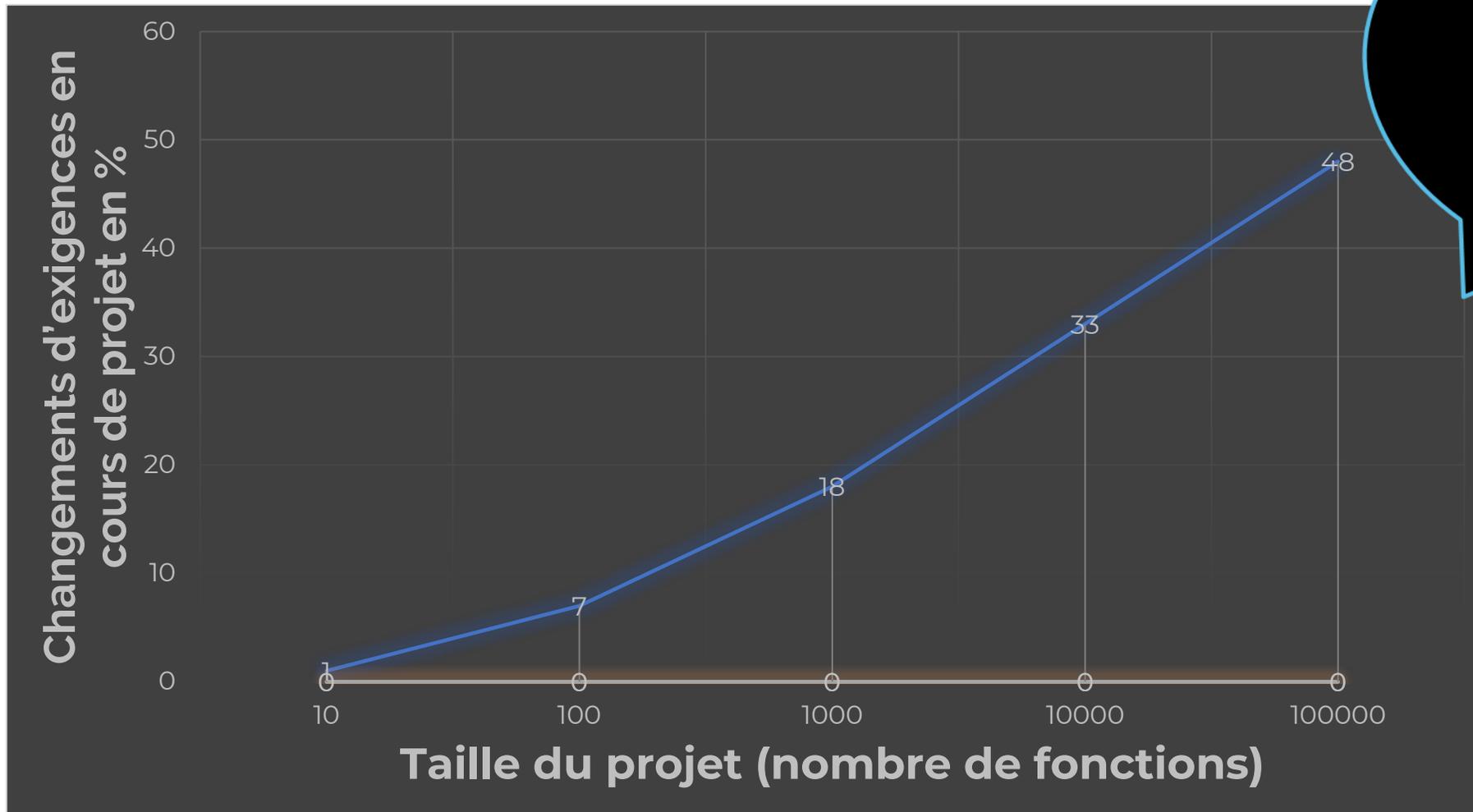


Quelques constats

Constat : Changements d'exigences en cours de projet



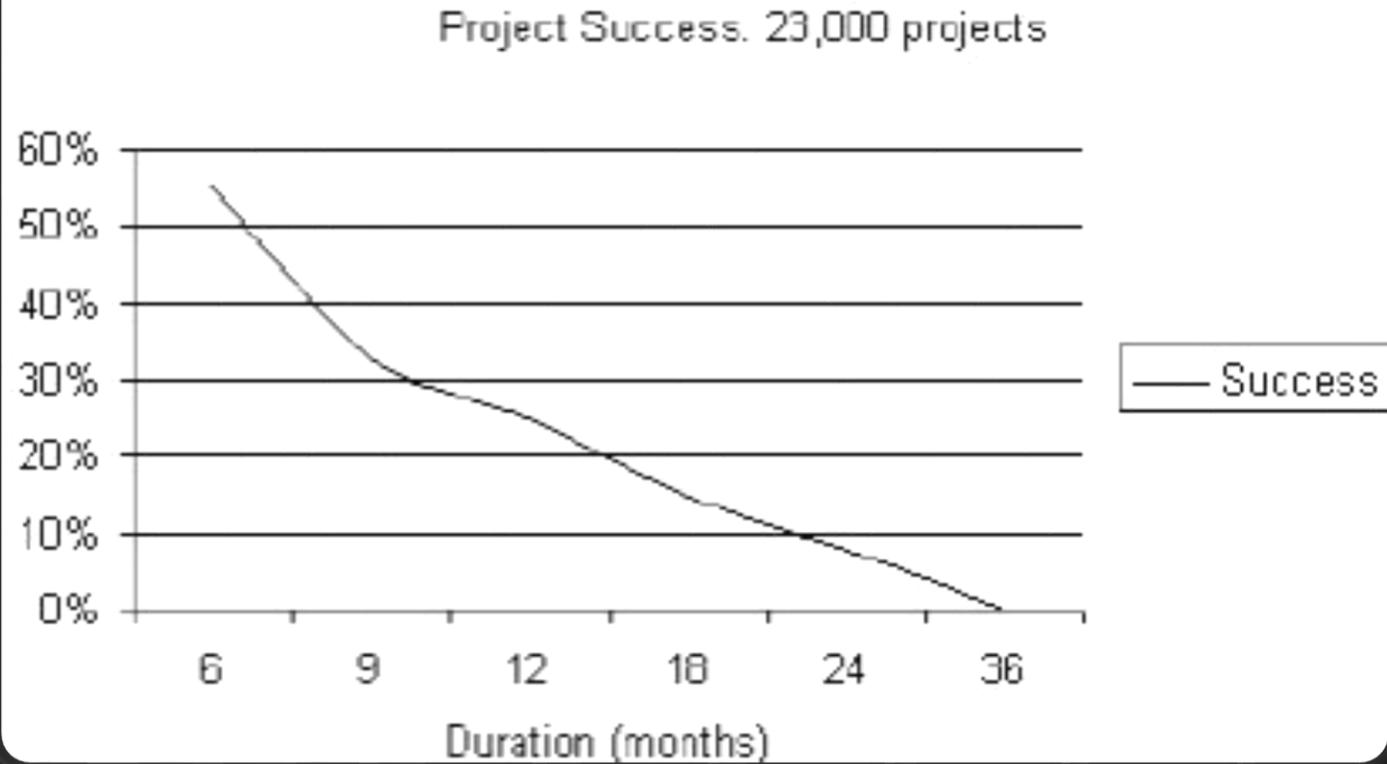
Constat : Changements d'exigences en cours de projet



Plus un projet est gros, plus les exigences changent en cours de projet !

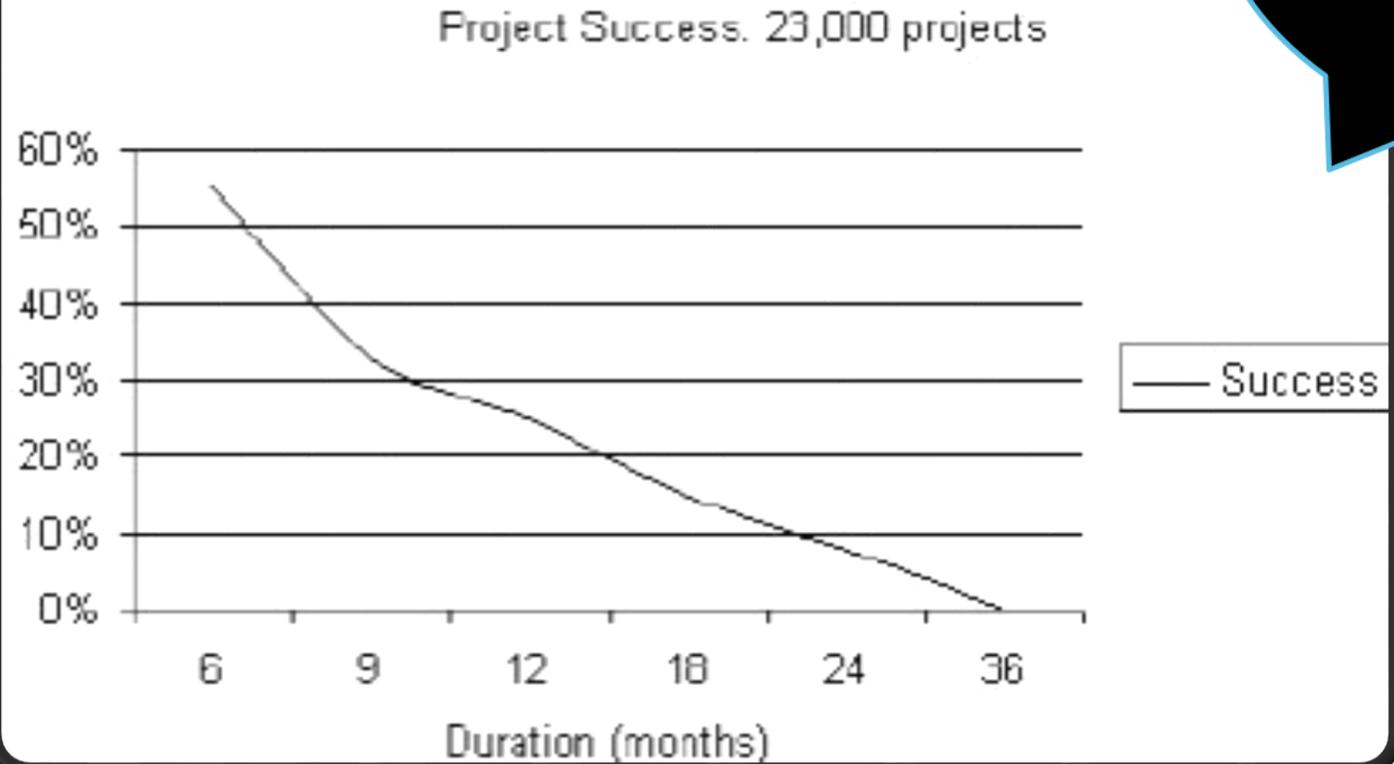
Constat : chances de succès

- 23,000 projects, most waterfall [Johnson98]



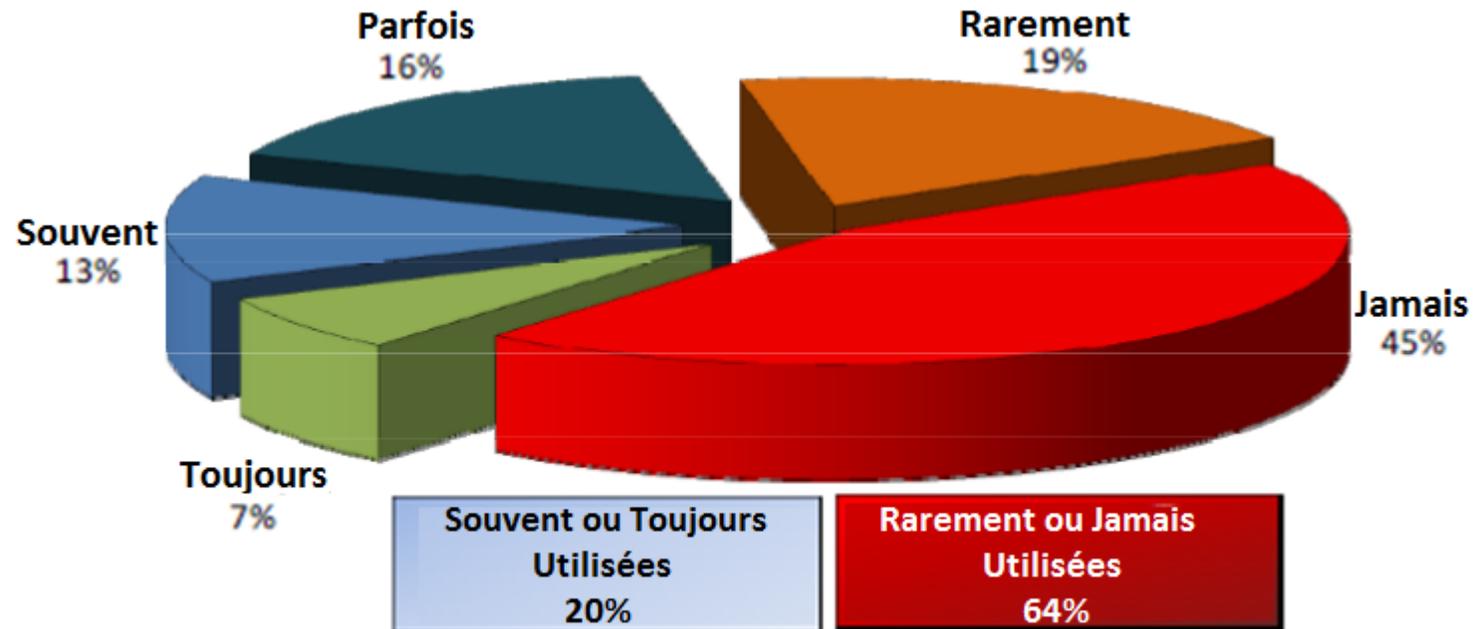
Constat : chances de succès

- 23,000 projects, most waterfall [Johnson98]



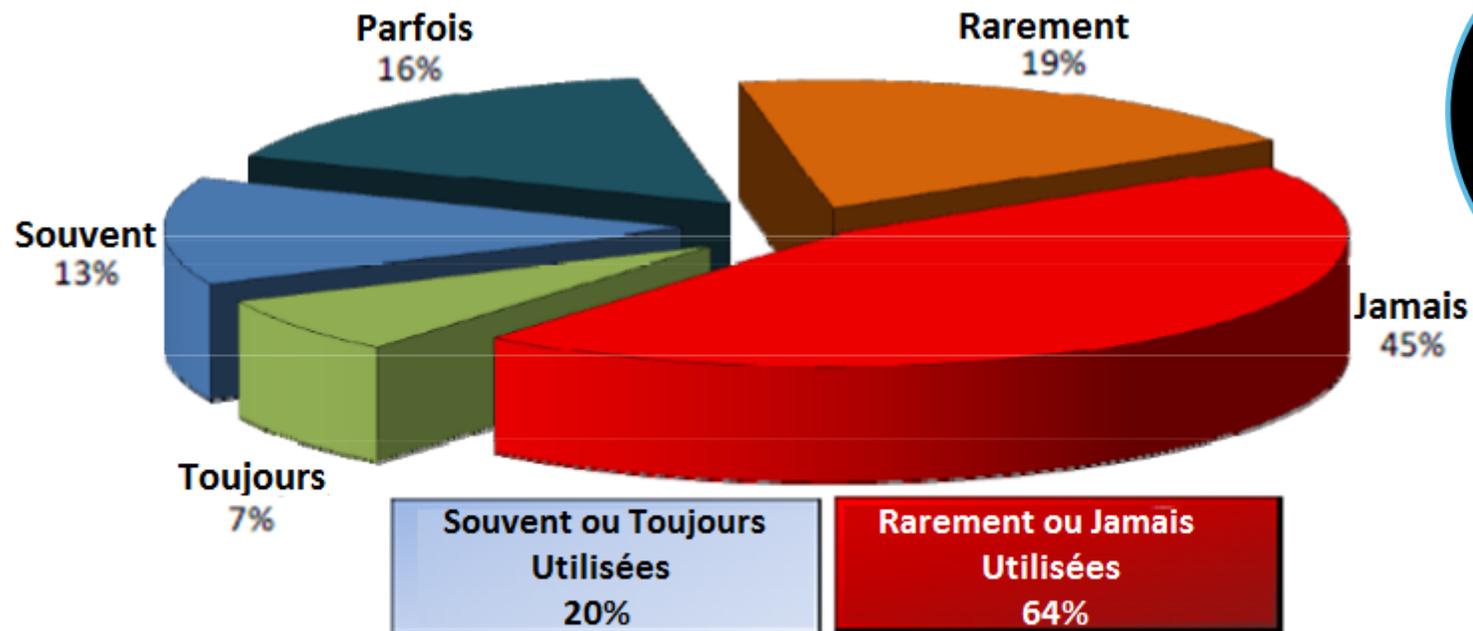
Plus un projet est long, moins il a de chance de succès !

Constat : Taux d'utilisation des fonctionnalités d'un projet



Standish Group Study Reported at XP2002 by Jim Johnson, Chairman

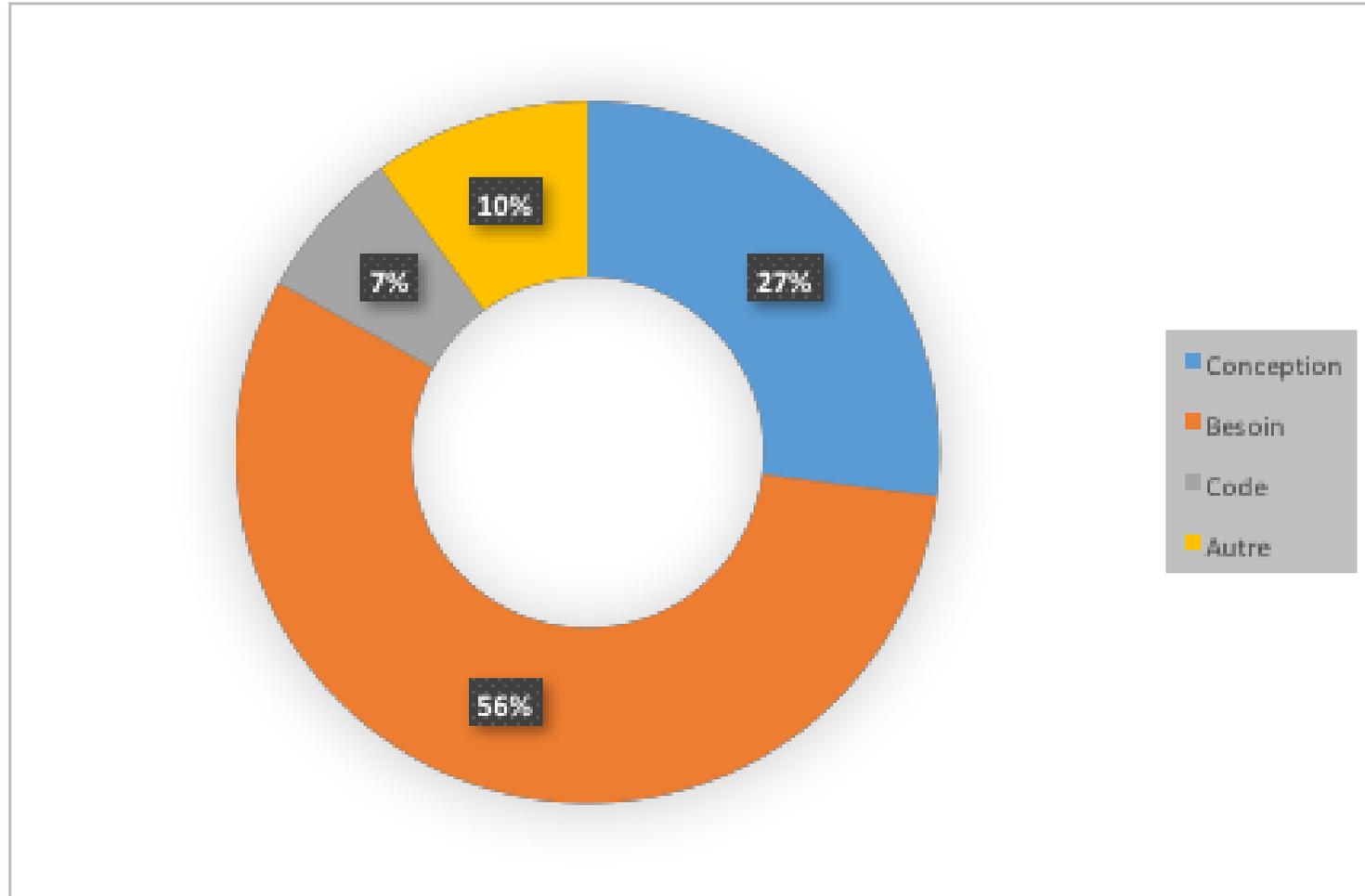
Constat : Taux d'utilisation des fonctionnalités d'un projet



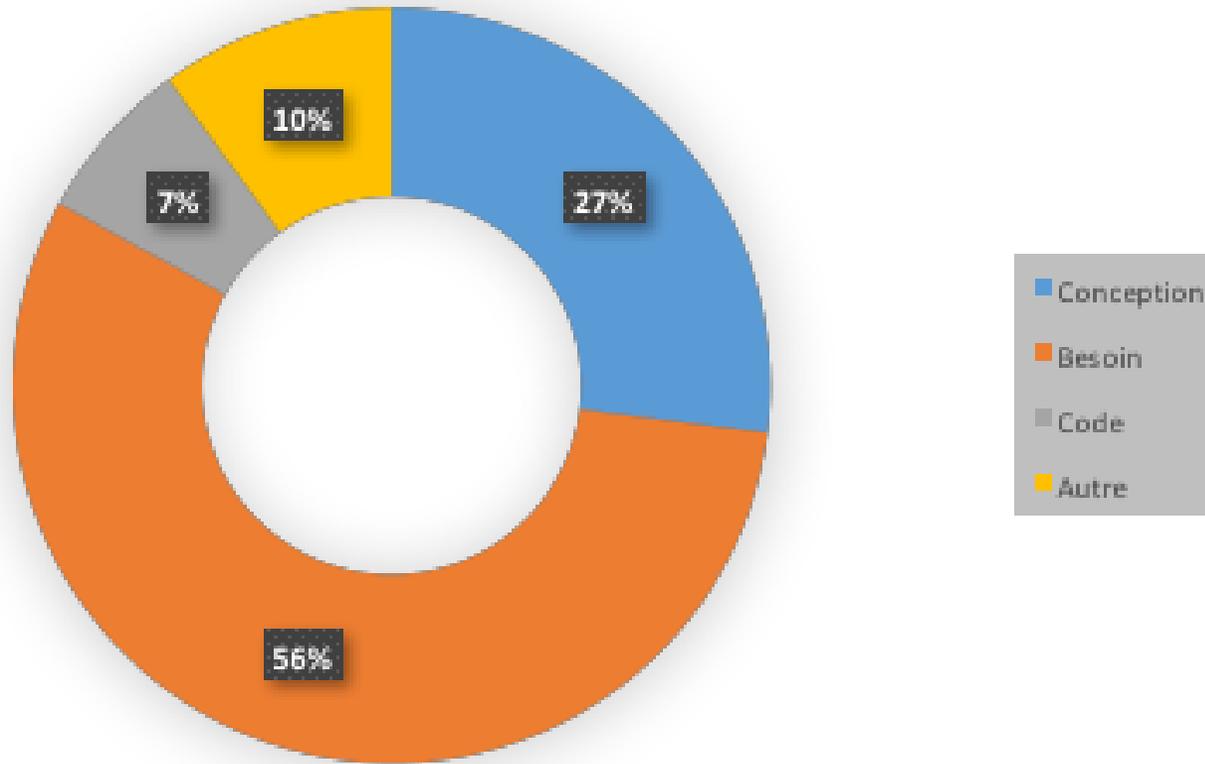
Standish Group Study Reported at XP2002 by Jim Johnson, Chairman

64 % des fonctionnalités d'un projet ne sont pas ou peu utilisées !

Constat : Origine des défauts d'un projet



Constat : Origine des défauts d'un projet



Plus de la moitié des défauts constatés sont liés à la qualité des **besoins** recueillis en amont des projets (contre 27 % liés à la conception et 7 % seulement aux activités de programmation).

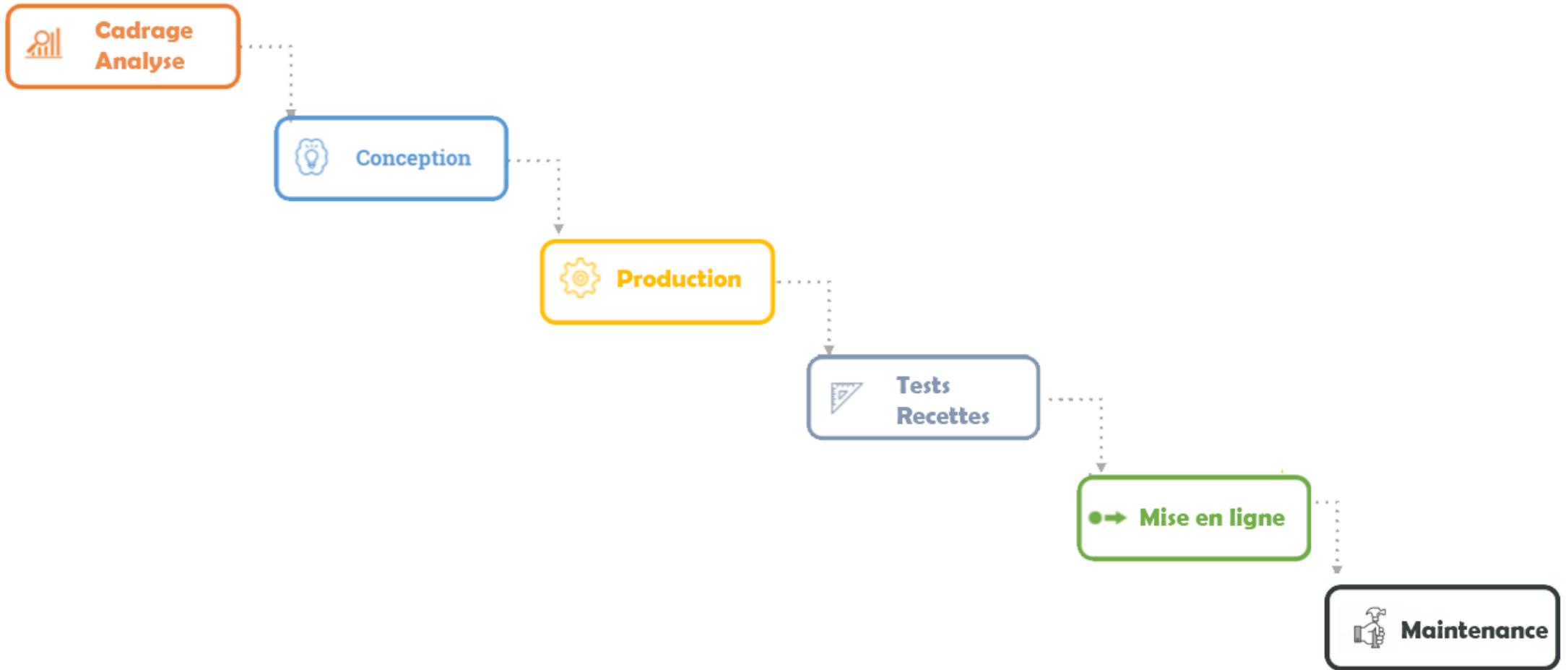
Quelles méthodes de gestion de projet connaissez vous ?



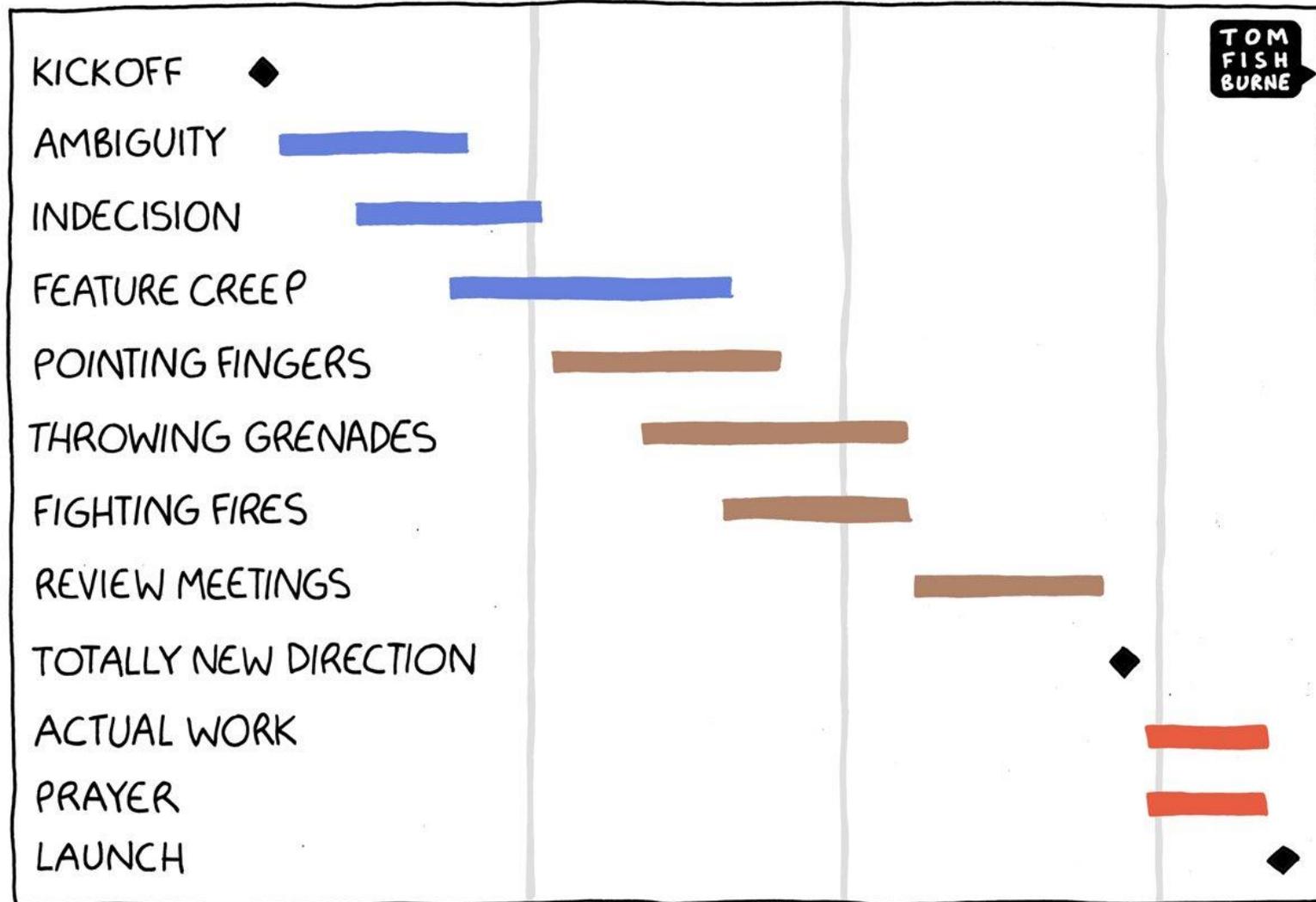
La méthode de gestion de projet en cascade...et ses problématiques !



Les phases d'un projet digital en méthode traditionnelle

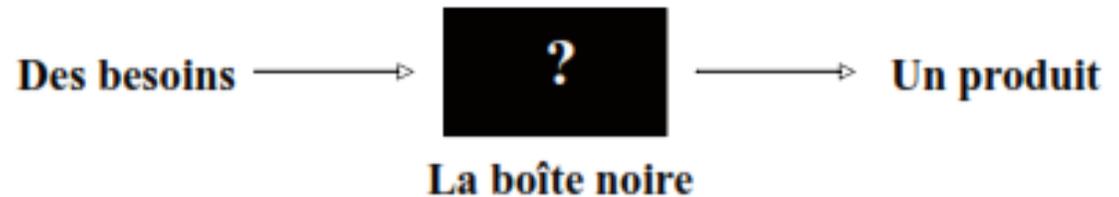


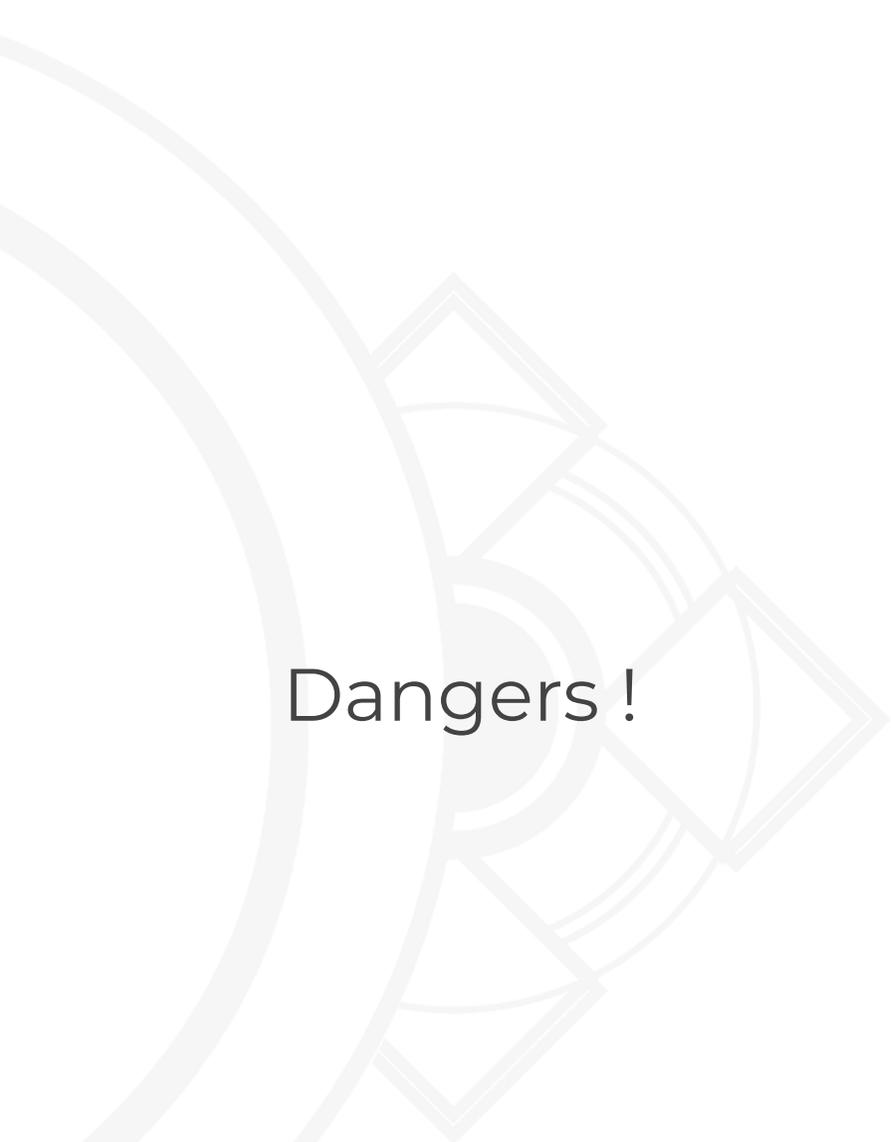
Les phases d'un projet digital en méthode traditionnelle



L'effet tunnel peut être très **néfaste** et **conflictuel** : on constate souvent un **déphasage** entre le besoin initial et le projet réalisé. Ici tout est « **figé** » alors qu'un projet évolue par nature.

Dangers !





Dangers !

Il n'est pas rare que certaines fonctionnalités demandées se révèlent finalement **peu utiles** à l'usage alors que d'autres, découvertes en cours de projet, auraient pu donner plus de **valeur** au produit.

Plus le projet avance, plus **l'impact des risques** augmente : il sera difficile et **coûteux** de revenir en arrière lorsqu'on découvrira une anomalie tardivement, en fin de projet.

Les défauts

**PAS D
EVOLUTION
EN COURS
DE PROJET**

RIGIDITE

**AUCUNE MARGE
DE
MANOEUVRE**

**IL FAUT REUSSIR
DU 1er COUP**

**TENSIONS
CLIENT /
PRESTA**

**RESULTATS
SOUVENT
DECEVANTS**

**PEU ADAPTABLE
AUX
PROBLEMES
INNATENDUS**

**SI ON DEVIE
DU PLANING
OU BUDGET
=
CONSIDERE
COMME
ECHEC**

**BEAUCOUP DE
DOCUMENTATION
/
CONTRACTUALISA
TION**

**DECOUVERTE
DE BUGS
TARDIVE**



« Les longues distances m'épuisent ! Nous les Nains, nous sommes des sprinters, redoutables sur les courtes distances ! »

Gimli – Le Seigneur des Anneaux

Changer de méthode ?





Les origines de l'agilité

Quelle date l'agilité ?



Les origines de l'agilité



- La première approche de gestion de projet de développement itératif date de **1986**.
- La première mise en œuvre de la méthode Scrum (la méthode Agile la plus utilisée, documentée et éprouvée aujourd'hui) **date de 1993**.
- Un événement majeur a eu lieu en **2001** : 17 figures éminentes du développement logiciel se sont rassemblés pour évoquer leurs méthodes de travail. De cet événement est né le **Manifeste Agile** rassemblant les critères pour définir une nouvelle façon de développer des logiciels.
- Le terme "**Agile**" est né à cette occasion.



Méthodes ?

Le terme "méthodes" est assez réducteur pour parler de cette façon d'aborder la gestion de projet. Cela va beaucoup plus loin et on peut véritablement parlé d'un état d'esprit, **de philosophie**, de culture, d'un mouvement !

Manifeste pour le DÉVELOPPEMENT AGILE de logiciels

2001

« Nous découvrons comment mieux développer des logiciels par la pratique et en aidant les autres à le faire.

CES EXPÉRIENCES NOUS ONT AMENÉS À VALORISER :



LES INDIVIDUS &
LEURS INTERACTIONS

PLUS QUE



LES PROCESSUS
ET LES OUTILS



DES LOGICIELS
OPÉRATIONNELS

PLUS QUE



UNE DOCUMENTATION
EXHAUSTIVE



LA COLLABORATION
AVEC LES CLIENTS

PLUS QUE



LA NÉGOCIATION
CONTRACTUELLE



L'ADAPTATION
AU CHANGEMENT

PLUS QUE



LE SUIVI D'UN PLAN

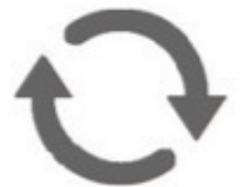
NOUS RECONNAISSONS LA VALEUR DES SECONDS ÉLÉMENTS, MAIS PRIVILÉGIONS LES **PREMIERS** »



1 es 3 piliers de l'agilité



1 - Le processus itératif et incrémental



Je vais à Lyon en voiture par des routes secondaires... avec **la méthode en cascade**

Avant de partir : **je spécifie chaque villes et villages traversés**, l'heure, chaque rue dans les agglomérations, les litres d'essence consommés, les kilomètres parcourus, etc.

Je pars Et ...

Les imprévus ne manquent pas d'arriver : embouteillages, déviations, travaux, voire la panne, etc.

Ma planification et mes spécifications deviennent vite **obsolètes**.

Combien de temps ai-je passé à planifier cet itinéraire, combien de frustrations de **ne pas pouvoir appliquer mon plan à la lettre** ?

APPROCHE PREDICTIVE

La méthode traditionnelle s'attache à **planifier**, tout doit être **prévisible** !

Je vais à Lyon en voiture par des routes secondaires... avec **les méthodes Agile**

L'idée consiste à se fixer un premier **objectif à courts termes** (une grande ville sur la route) et **se lancer sur la route sans tarder.**

Une fois cette ville atteinte, on marque une courte pause et on adapte son itinéraire en fonction de la situation du moment.

Et ainsi de suite jusqu'à atteindre **la destination finale.**

APPROCHE EMPIRIQUE

Les méthodes agiles partent du principe que spécifier et planifier dans les détails l'intégralité d'un produit avant de le développer est **contre-productif**.

Le processus itératif et incrémental

L'équipe sélectionne une portion des exigences à réaliser dans un temps court appelée **itération**. Chaque **itération** inclut des travaux de **conception**, de **spécification**, de **développement** et de **test** (un mini cycle en cascade)

A la fin de chacune de ces itérations, le produit partiel mais **utilisable** est montré au client. Ce dernier peut alors se rendre compte par lui même très tôt du rendu du projet, et de **l'alignement sur le besoin**.

On peut **mettre en ligne au fur et à mesure** les portions développées : on peut se projeter dans l'usage du produit et émettre des feedbacks précieux pour les futures itérations. c'est le **mode incrémental**. Le système s'enrichit **progressivement**.



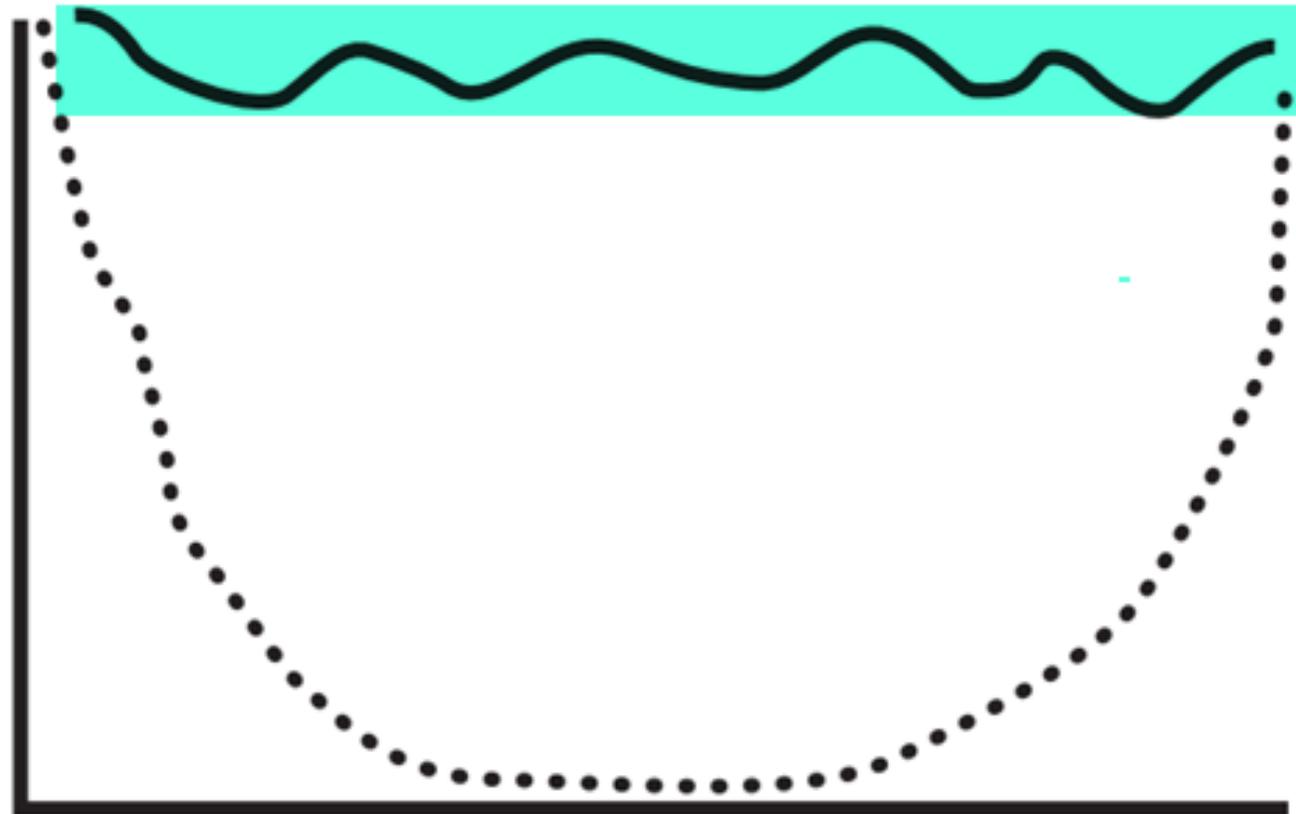
A la fin de chaque itération le client a la possibilité de **modifier les fonctionnalités** qui n'ont pas encore été développées. Par exemple : retarder une fonctionnalité dont le besoin n'est pas mûr, ajouter une nouvelle fonctionnalité cruciale en échange du retrait d'une autre (respectant ainsi budget et délais).

Le processus itératif et incrémental



Les avantages des méthodes Agile

Visibilité

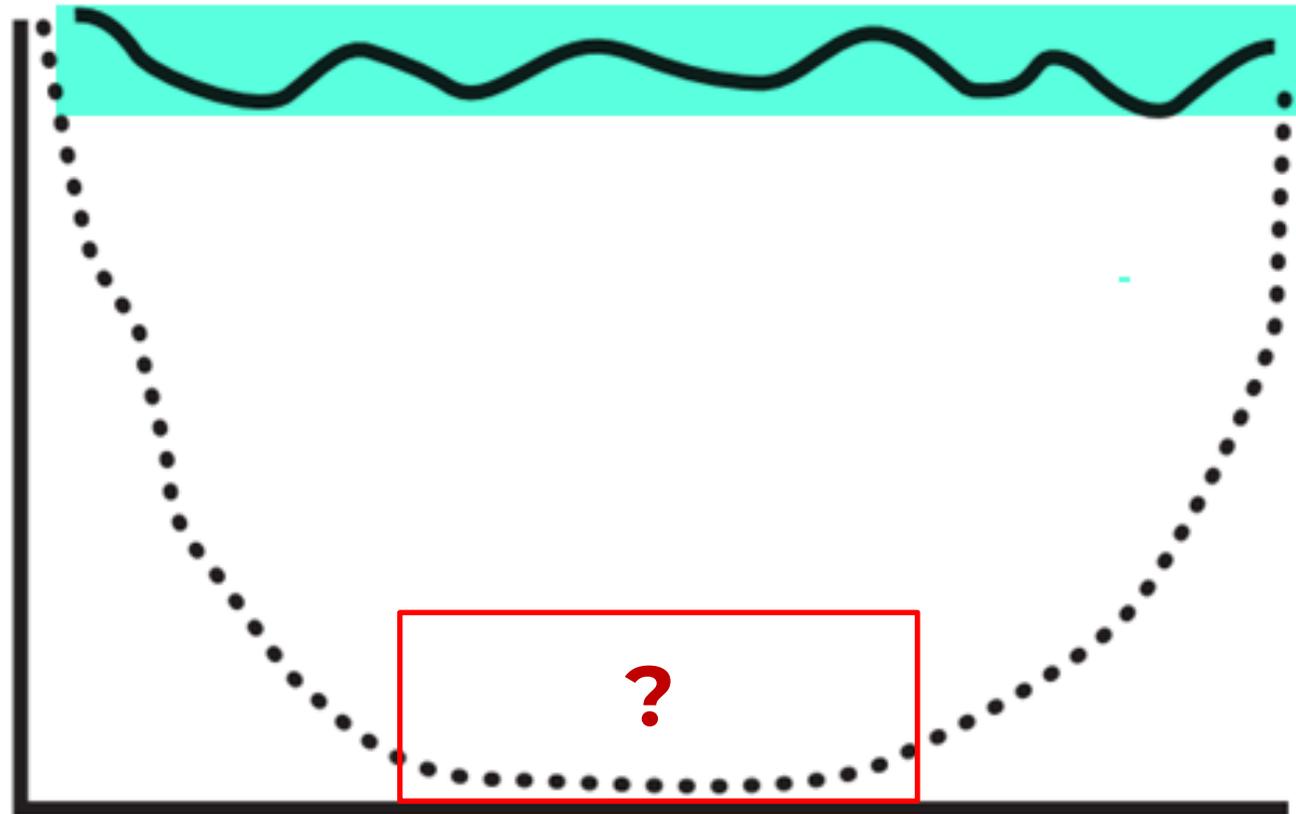


..... Méthodes traditionnelles

— Méthodes agiles

Les avantages des méthodes Agile

Visibilité

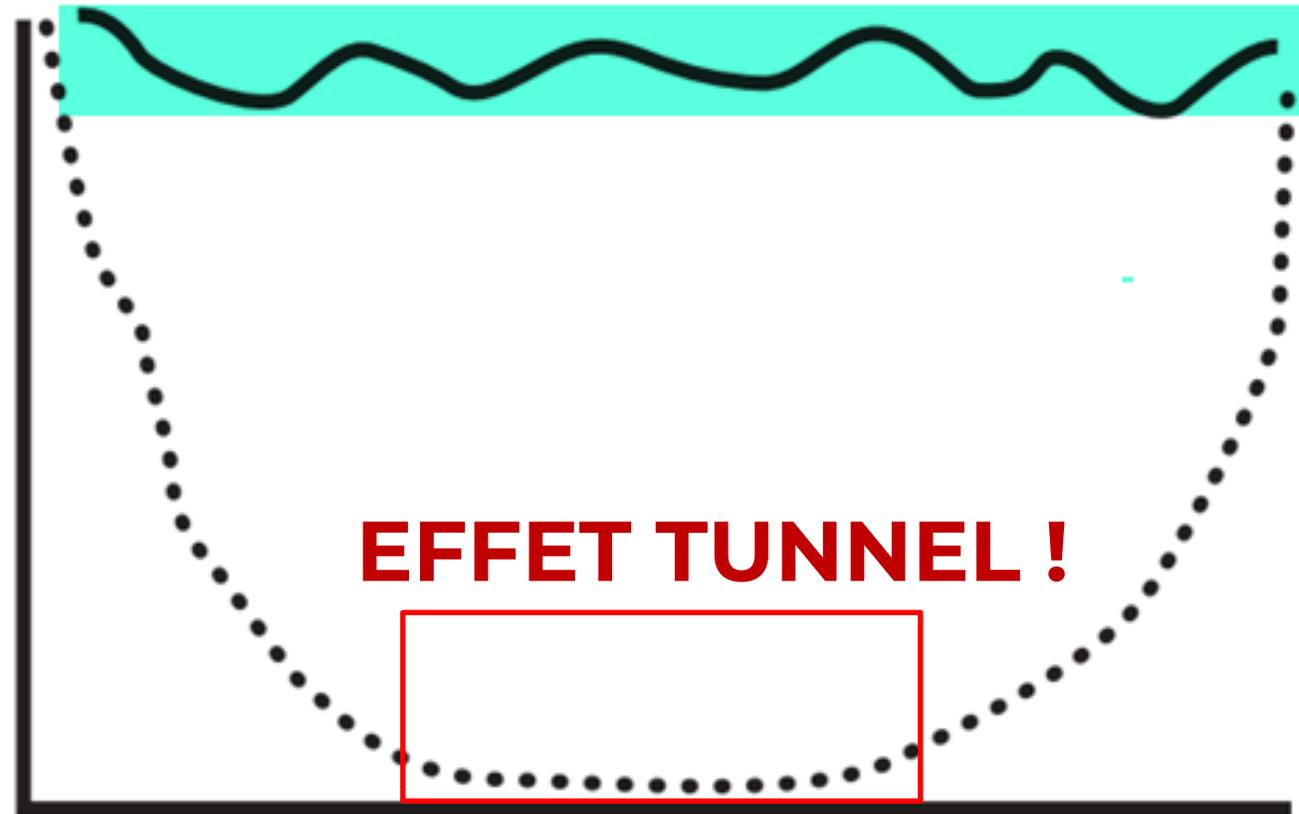


..... Méthodes traditionnelles

— Méthodes agiles

Les avantages des méthodes Agile

Visibilité



EFFET TUNNEL!



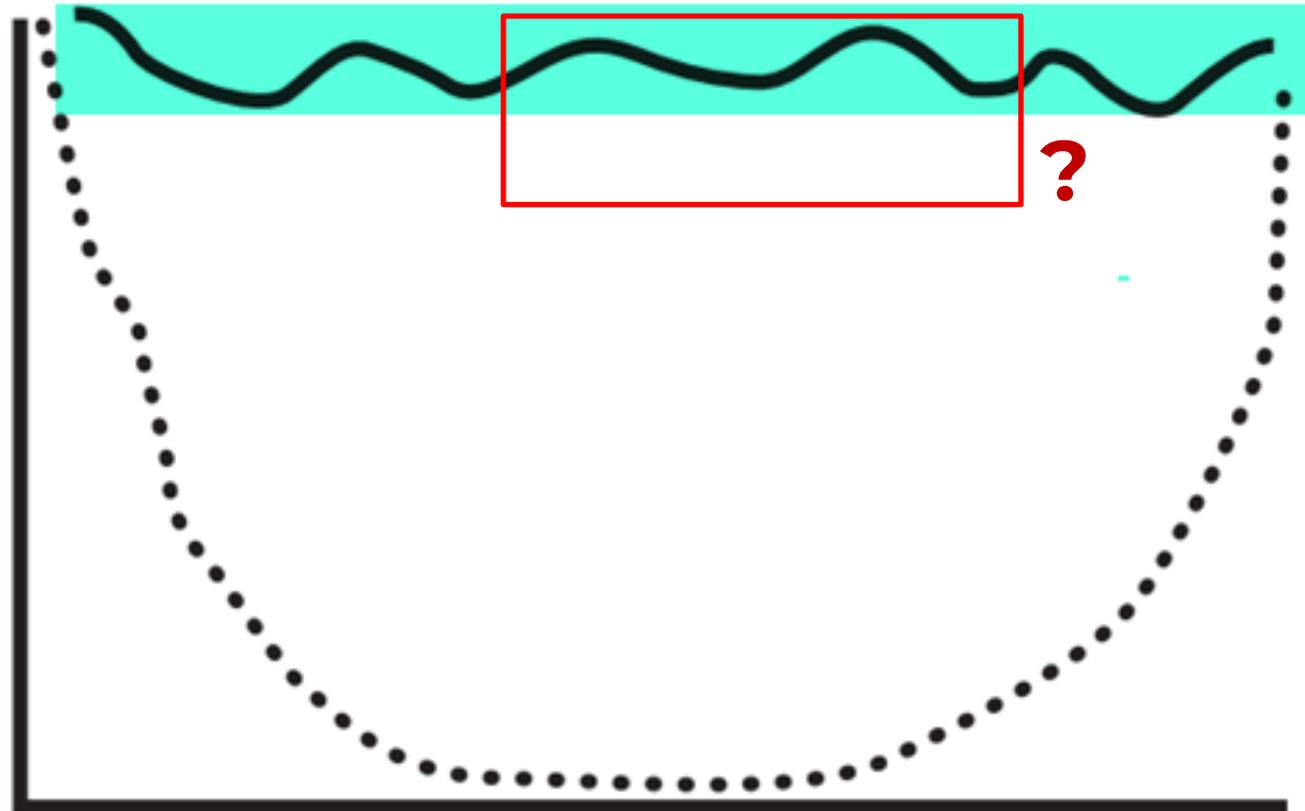
Méthodes
traditionnelles



Méthodes
agiles

Les avantages des méthodes Agile

Visibilité



..... Méthodes traditionnelles

———— Méthodes agiles

Les avantages des méthodes Agile

Visibilité

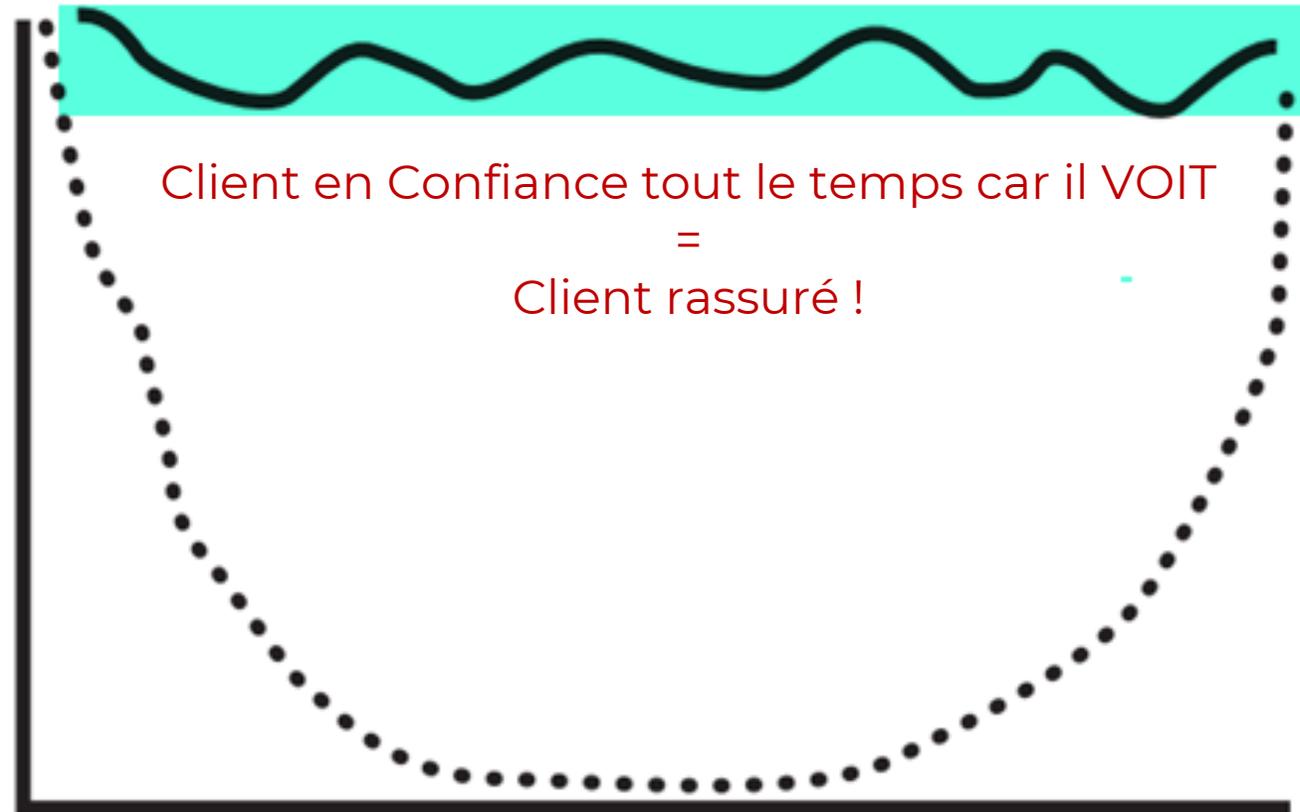


..... Méthodes traditionnelles

— Méthodes agiles

Les avantages des méthodes Agile

Visibilité

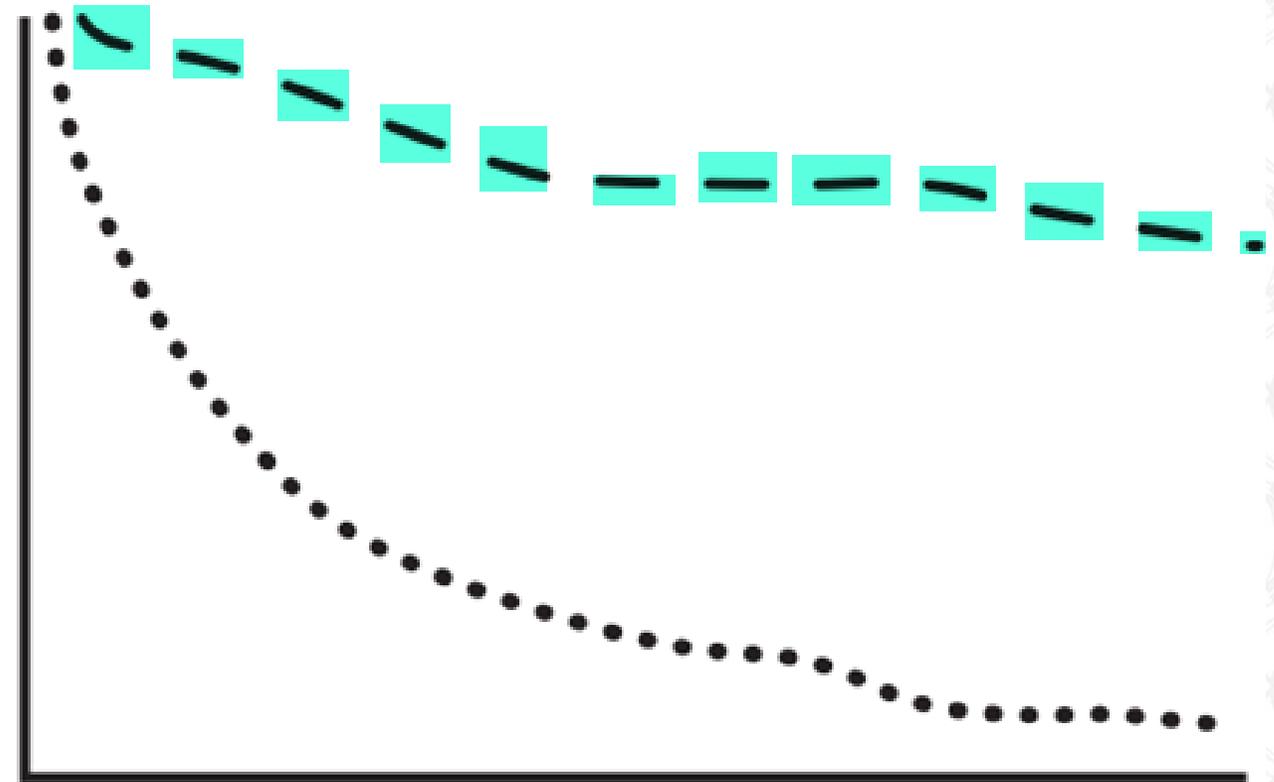


..... Méthodes
traditionnelles

— Méthodes
agiles

Les avantages des méthodes Agile

Adaptabilité

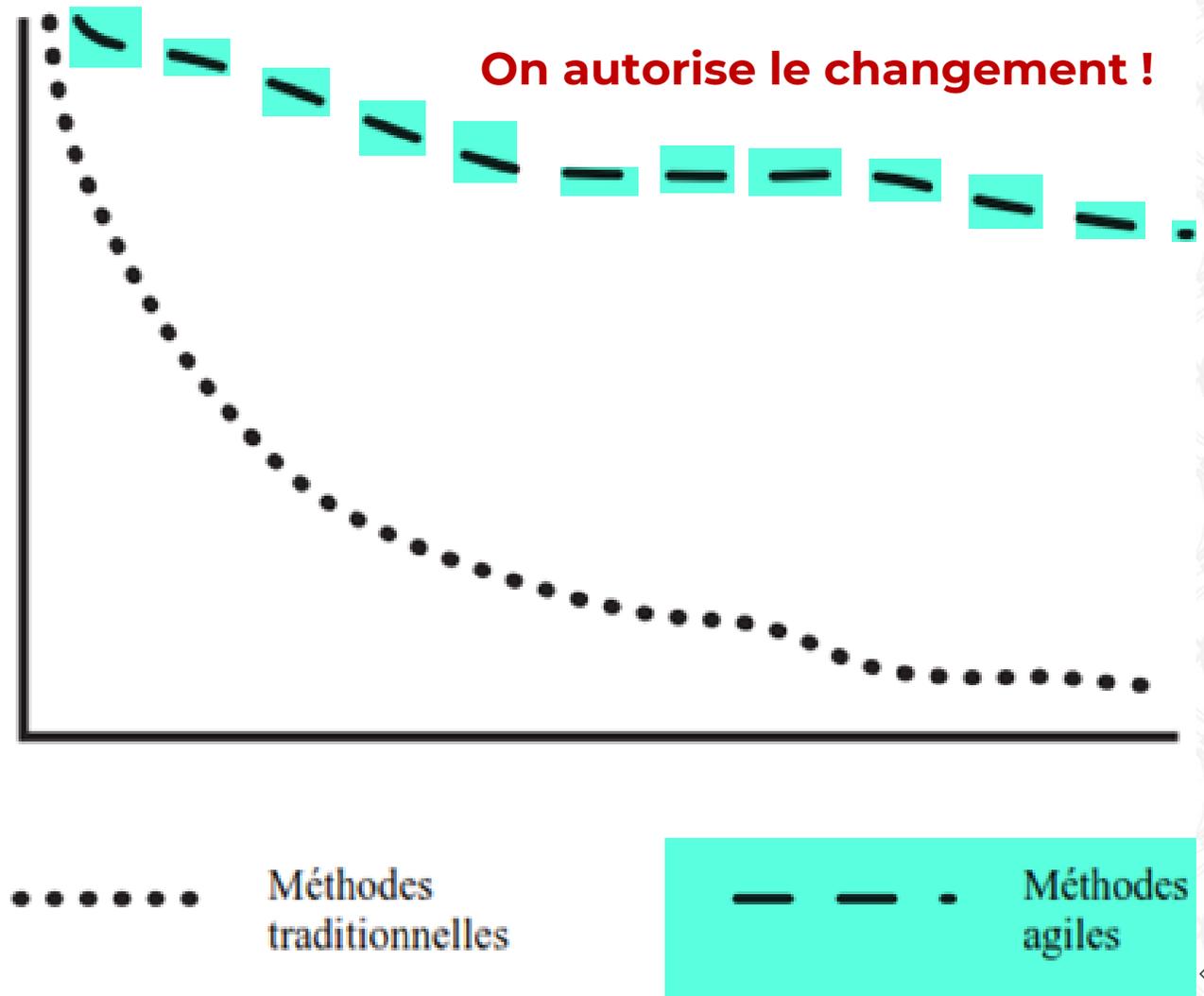


..... Méthodes traditionnelles

— — — Méthodes agiles

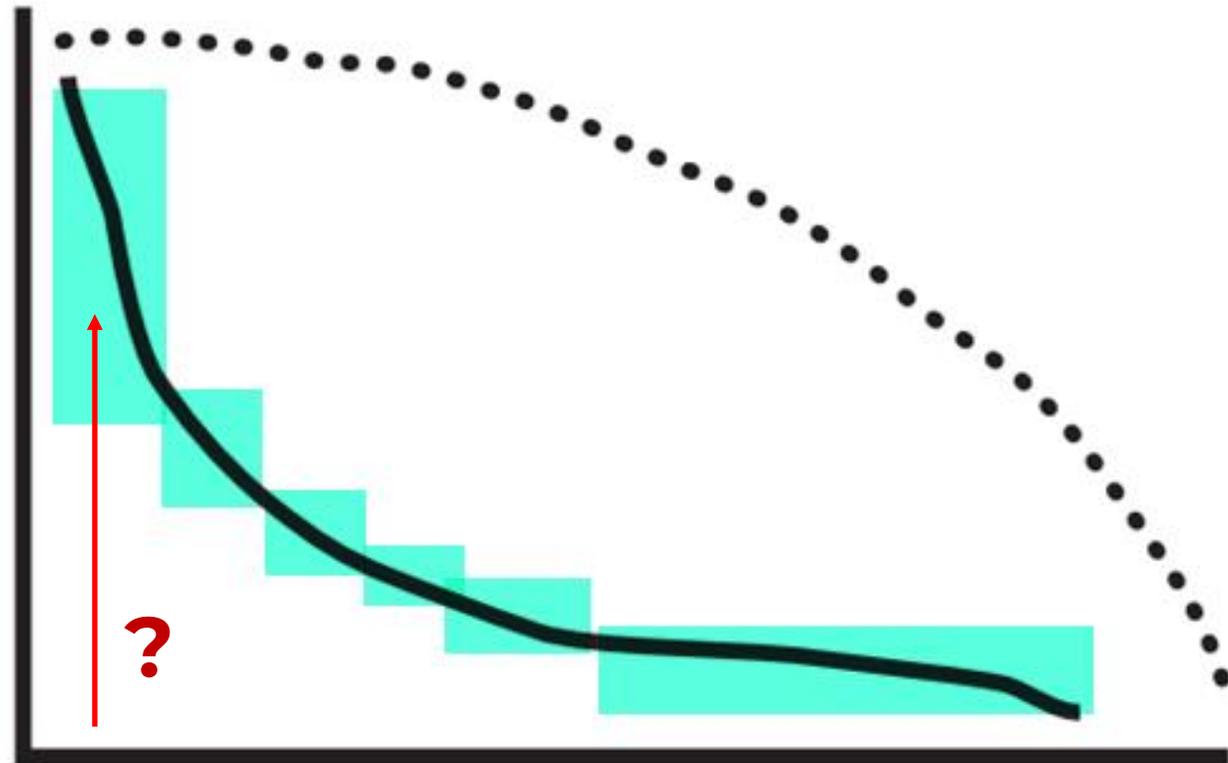
Les avantages des méthodes Agiles

Adaptabilité



Les avantages des méthodes Agile

Courbe des risques



Méthodes
traditionnelles

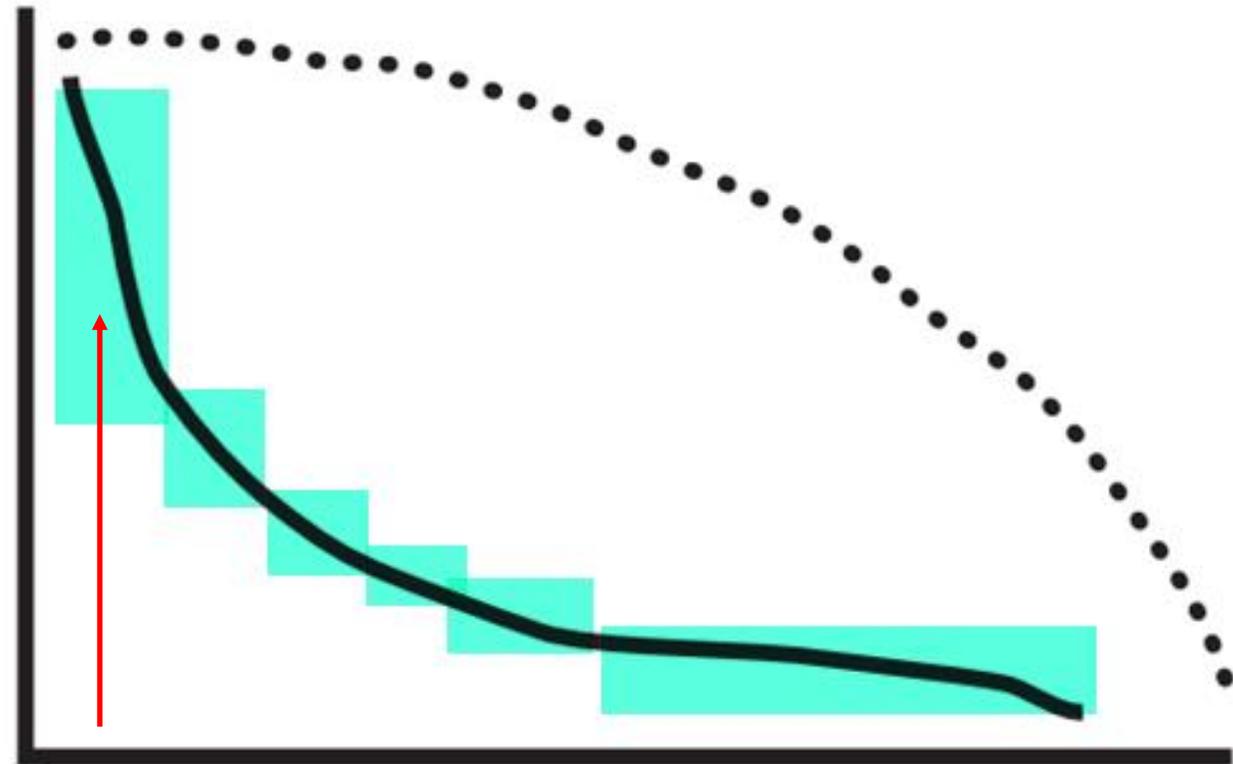


Méthodes
agiles

Les avantages des méthodes Agiles

Courbe des risques

Le risque chute immédiatement



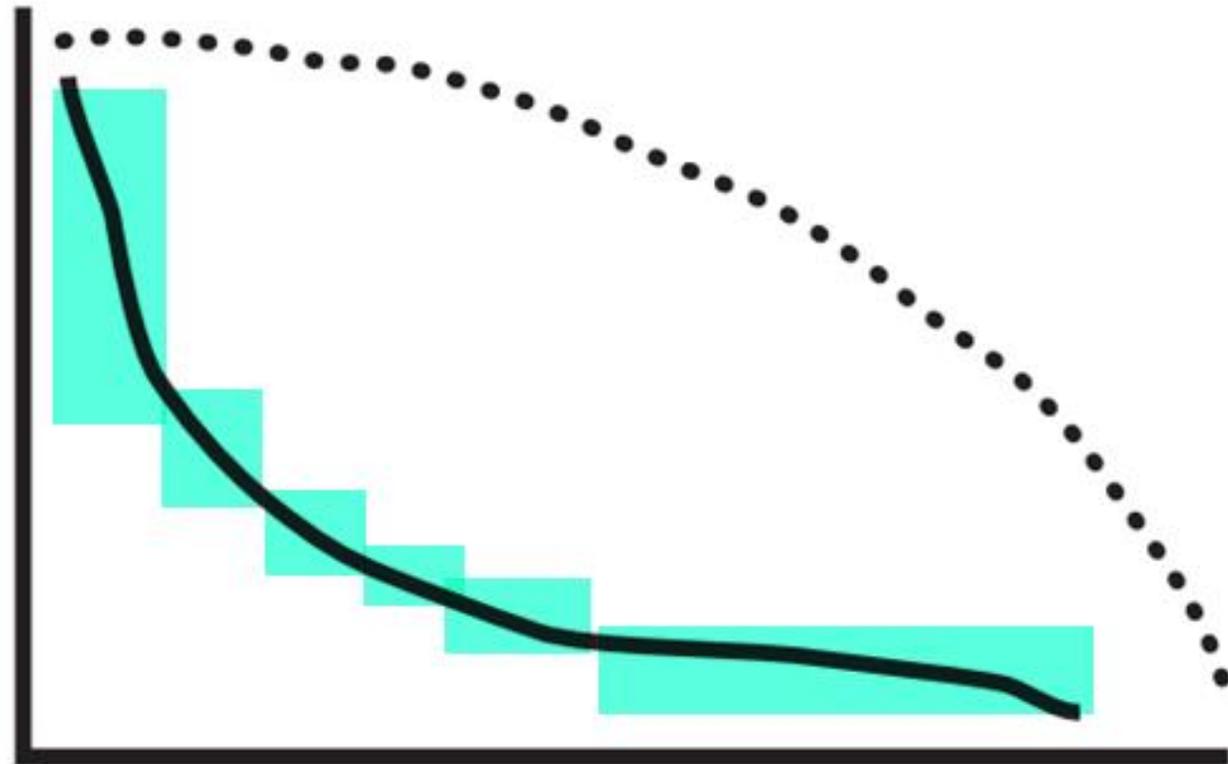
Méthodes
traditionnelles



Méthodes
agiles

Les avantages des méthodes Agile

Courbe des risques



Méthodes
traditionnelles



Méthodes
agiles



Des questions ?

Merci !

Des questions ?

mathilde@caravanserail.co

**On se retrouve Mardi prochain
pour la suite !**