

# Je ne suis pas un robot

Lorsqu'il a obtenu son poste de chercheur titulaire à l'I2HM (Institut de l'Interaction Homme-Machine) il y maintenant 16 ans, Léo Eisenmann était un jeune scientifique zélé et un tantinet utopiste. Les années passant, il a dû se confronter à une concurrence de plus en plus ardue, vive et destructrice de la part de ses pairs. Le point culminant avait été atteint en mars 2023, lorsqu'un ancien collaborateur l'avait publiquement humilié à la fin de sa conférence, en moquant ses travaux avec un dédain presque palpable. Dans le petit monde qu'est la recherche, Léo avait maintenant la réputation d'être un déséquilibré et ses travaux un condensé d'absurdités et d'élucubrations farfelues. Quand ses financements lui ont été retirés deux ans plus tard, Léo s'est reclus dans sa maison, qu'il avait entièrement consacrée à ses recherches. Des années de dur labeur sans excentricités mondaines lui avaient permis de financer lui-même son matériel de recherche. Malgré l'adversité persistante, Léo avait poursuivi ses expérimentations..

Et c'est ainsi que vous vous retrouvez toutes les deux enfermées dans une aile de son immense labo-maison. Votre créateur vous réveillera bientôt. Vous serez alors incomplètes et partiellement fonctionnelles. Traversez les salles pour débloquent de nouvelles compétences, vous serez bientôt prêtes à communiquer via talkie-walkie avec votre binôme, mais en attendant... silence !

Qui êtes-vous ? Ça, c'est à vous de le découvrir.

Plongez au cœur de cette enquête guidée par votre soif de vérité et de liberté..



# Je ne suis pas un robot

Pour avancer de salle en salle, vous allez devoir résoudre des énigmes en collaborant avec votre partenaire (seulement dès lorsque vous aurez trouvé les talkie-walkie !). Avancez conjointement pour résoudre les énigmes.

La majorité des portes peuvent être ouvertes avec un code qui leur est propre. Vous verrez qu'avant même de résoudre l'énigme, plusieurs codes vous seront proposés. Évidemment, en les testant tous, vous finirez bien par trouver quel est celui qui ouvrira la porte. Mais pour savourer au mieux cette expérience et ne rien louper, fouillez bien chaque recoin de la pièce pour débusquer des indices.

De plus, dans chaque salle, vous serez amenés à découvrir et manipuler différents concepts en neurosciences et intelligence artificielle. A la fin du jeu, vous serez redirigés vers une fiche récapitulative de tout ce que vous avez appris, comprenant diverses ressources (articles et/ou vidéos de vulgarisation) pour approfondir vos connaissances. Vous trouverez également une explication de la résolution de chaque énigme.



Dans l'application, vous verrez un bouton "retour" en haut à gauche (ou une flèche pour les utilisateurs android). Pour le bon fonctionnement du jeu, ne l'utilisez jamais. Pour retourner d'où vous venez, cliquer sur le "Retour" proposé parmi les choix sous l'image.



# Je ne suis pas un robot

Pour optimiser l'affichage du jeu, nous vous conseillons de jouer sur votre smartphone. Si vous êtes actuellement sur votre ordinateur, cliquez sur les liens ci-dessous et scannez le QR code qui apparaît.

Choisissez chacun une application et cliquez sur le lien correspondant pour l'ouvrir :

[Joueur 1 - Aile Est](#)

[Joueur 2 - Aile Ouest](#)

Comptez environ 40 minutes pour terminer le jeu !

Si vous rencontrez des soucis de quelle nature que ce soit, n'hésitez pas à nous contacter à l'adresse suivante :

**[escapegamesdc2021@gmail.com](mailto:escapegamesdc2021@gmail.com)**

Disclaimer : Les personnages et le scénario de ce jeu sont purement fictifs. Il ne s'agit pas de relater une réalité du monde de la recherche en intelligence artificielle, mais seulement de proposer une réflexion sur ce qu'il pourrait être, à travers une expérience ludique permettant de se familiariser avec différents concepts.