

LA CHASSE AUX FANTÔMES

Crimes et châtements

Mot de passe :



P
STATIONNEMENT
SPAQ DALHOUSIE

PLACE DES CANOTIERS

PARC MONTMORENCY

PLACE ROYALE

PARC de l'UNESCO

PORTE PRESCOTT

BATTERIE ROYALE

MUSÉE DES URSULINES

PARC FÉLIX-LECLERC

ESCALIER DU QUAI-DU-ROI

TERASSE DUFFERIN

TRAVERSIER

QR FINAL

Calcul pour QR final + + (4 X) + (x 2) =

1 Intro - Marie Rivière



2 Marie Maréchal



3-A Jean Rattier



3-B Photos



4 Le Duel



5 Margot Rattier



LA CHASSE AUX FANTÔMES

Crimes et châtements

INSTRUCTIONS

- A moins d'avoir deux cellulaires, il est préférable d'imprimer la carte pour suivre le parcours.
- Assurez vous d'avoir un lecteur de code Qr téléchargé dans votre téléphone ainsi que des données internet.
- Pour vivre pleinement l'expérience, rendez-vous dans le Vieux-Québec et faites le parcours à pied. Le départ se fait à la Batterie Royale.
- Il est fortement recommandé de faire la promenade en suivant les numéros indiqués sur la carte.
- Lorsque vous arrivez sur le point d'intérêt indiqué sur la carte, faites la lecture du code Qr associé au numéro. Vous aurez besoin du mot de passe qui vous a été fourni pour les ouvrir.

- Quatre vidéos vous donneront de petites missions pour vous aider à résoudre la formule mathématique sur la carte. La réponse est nécessaire pour ouvrir la dernière vidéo. Soyez attentifs !
- Visionner le vidéo à la verticale afin de l'avoir en plein écran.
- Les propos contenus dans les vidéos s'adressent aux 10 ans et plus, le visionnement pour les plus jeunes est à votre discrétion.

Le mot de passe que vous avez reçu sera valide sur **une durée de 48h.**

Bonne promenade!

6 Jean Haudecoeur



7 La Corriveau



8 L'adultère



9A La prison



9B Docteur L'Indienne



10 David McLane

