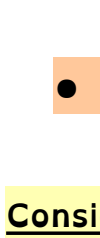


FRANÇAIS

● Dictée de mots

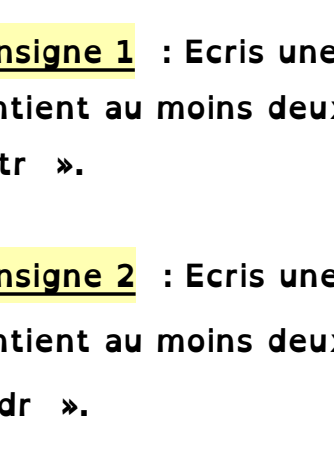


Clique sur le casque pour avoir accès à la dictée.

Correction pour les parents : doigt, rendre, droit, dromadaire, prendre

● Phonologie

Consigne : Clique sur l'image pour faire l'exercice.



● Fluence

Consigne : Lis le texte puis compte le nombre de mots lus en 1 minute.

ENTRAÎNEMENT À LA LECTURE
Les dinosaures



● Phrases du jour :

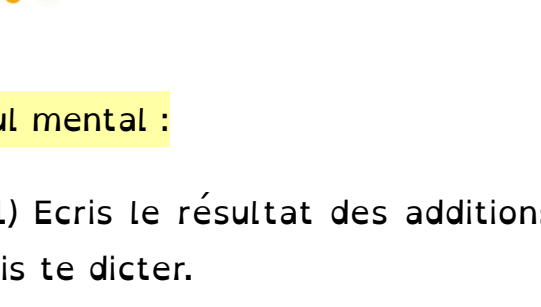
Consigne 1 : Ecris une phrase qui contient au moins deux mots avec « tr ».

Consigne 2 : Ecris une phrase qui contient au moins deux mots avec « dr ».

● Ecriture

□ Clique sur la vidéo pour **s'échauffer** les doigts.

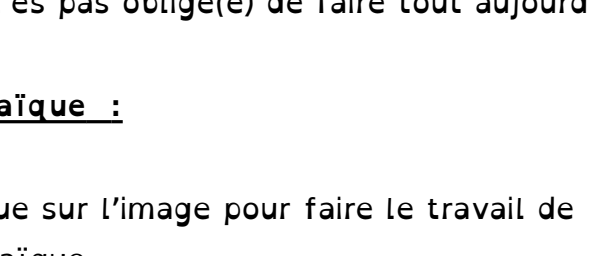
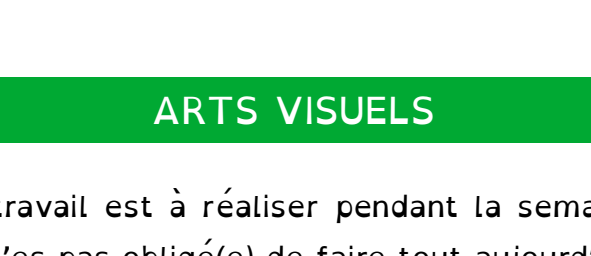
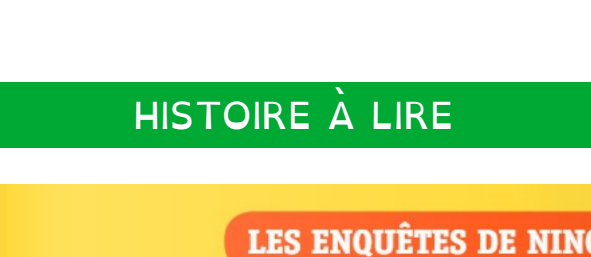
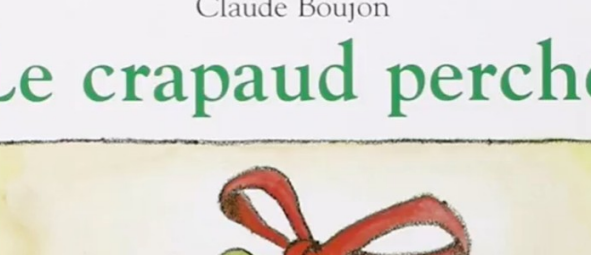
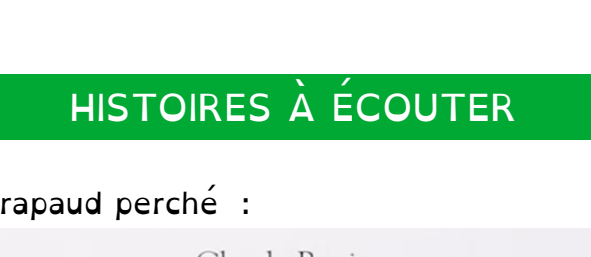
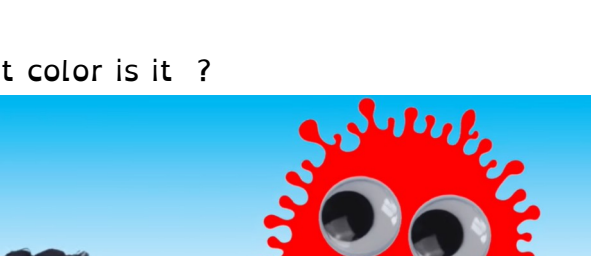
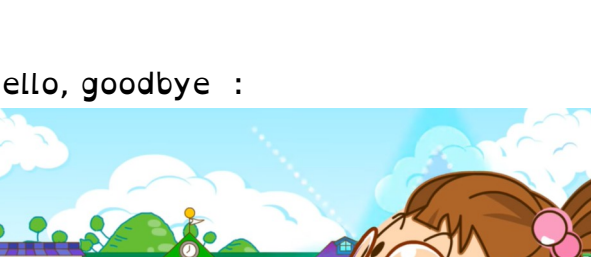
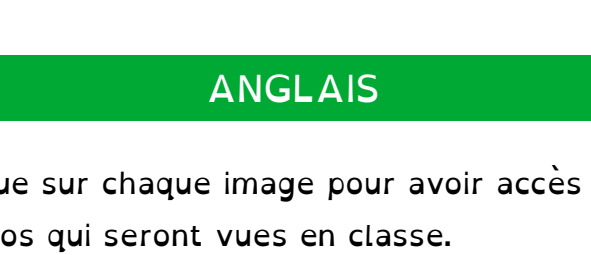
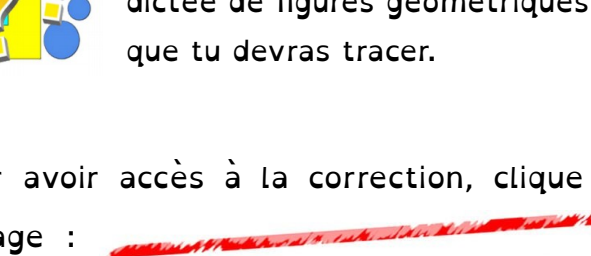
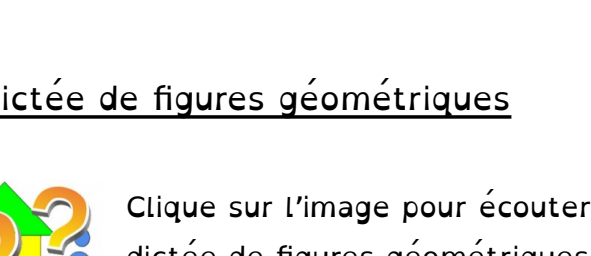
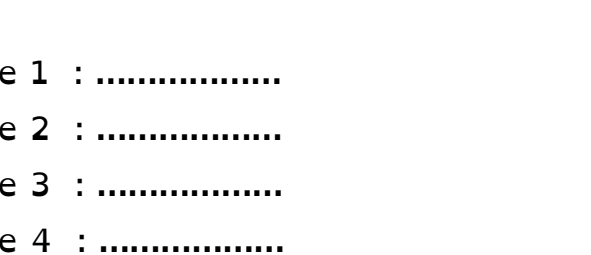
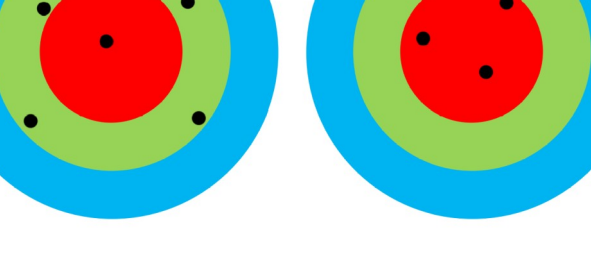
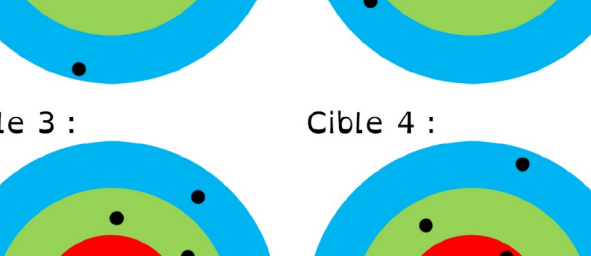
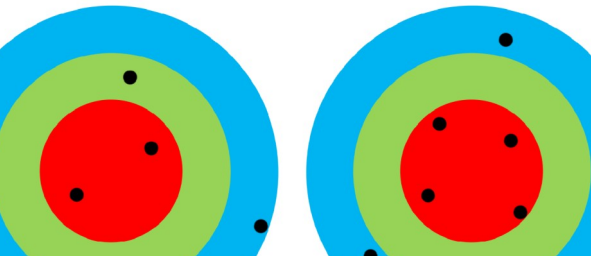
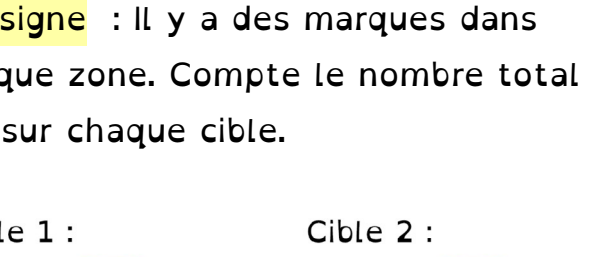
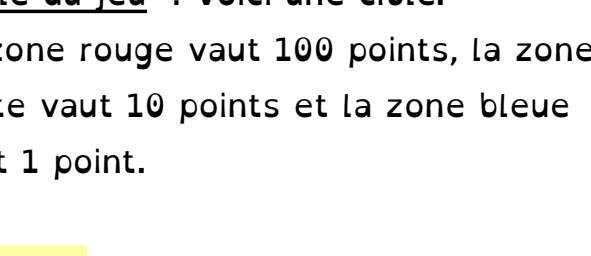
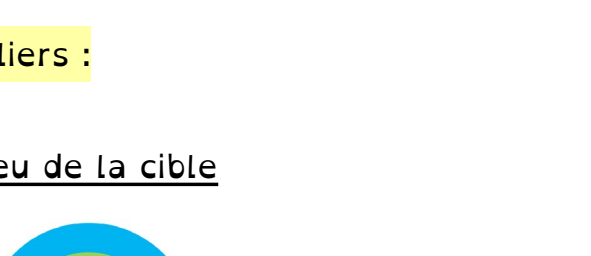
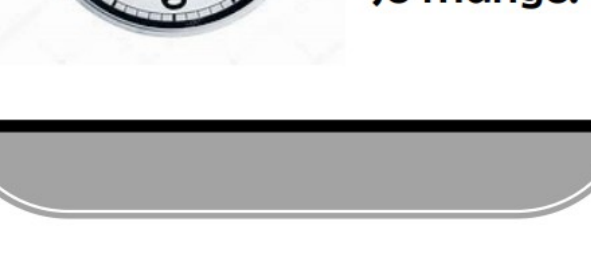
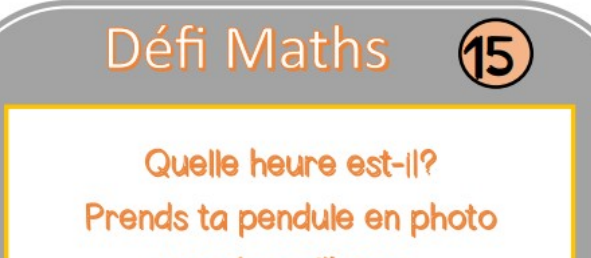
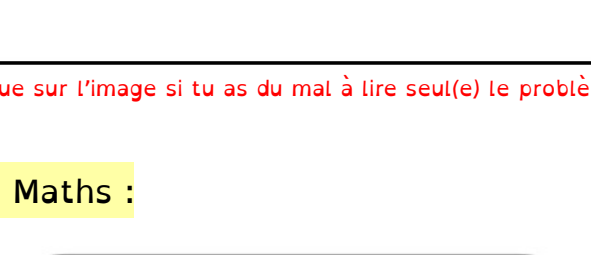
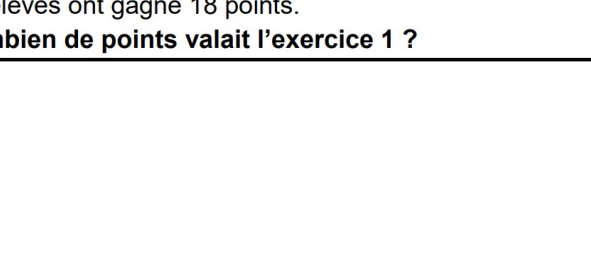
□ Clique sur l'image pour regarder en vidéo comment tracer la lettre **e** :



Clique sur l'image pour avoir accès à ta fiche d'écriture : la lettre **e**.

Écriture

Le **e** majuscule :



MATHEMATIQUES



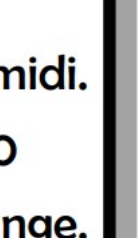
Télécharger

Pour les personnes qui impriment eux-mêmes les documents, cliquez sur l'image.

Numération :



Décompose 60
de 5 manières différentes.



60 =

60 =

60 =

60 =

60 =

Calcul mental :



1) Ecris le résultat des additions que je vais te dicter.



Clique sur le casque pour avoir le son et pouvoir faire l'exercice.

Résolution de problèmes :

	PROBLÈMES CE1 (1)	17
<p>Pour le rallye de mathématiques, les élèves ont répondu à deux exercices. L'exercice 2 a rapporté 12 points. Au total, les élèves ont gagné 18 points.</p> <p>Combien de points valait l'exercice 1 ?</p>		

Clique sur l'image si tu as du mal à lire seul(e) le problème.

Défi Maths :

Défi Maths **15**

Quelle heure est-il?
Prends ta pendule en photo
puis écris l'heure.
Que fais-tu à ce moment de la journée?

-Il est midi.
-12 h00
-Je mange.

Ateliers :

1) Jeu de la cible

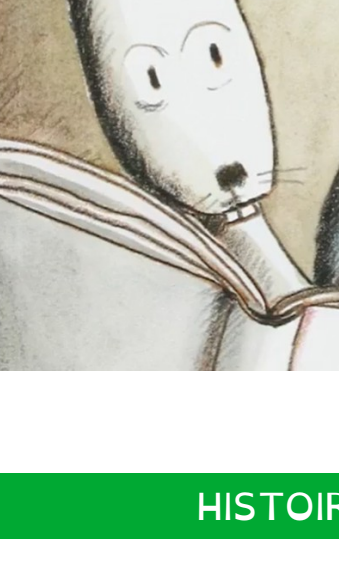


Règle du jeu : Voici une cible.

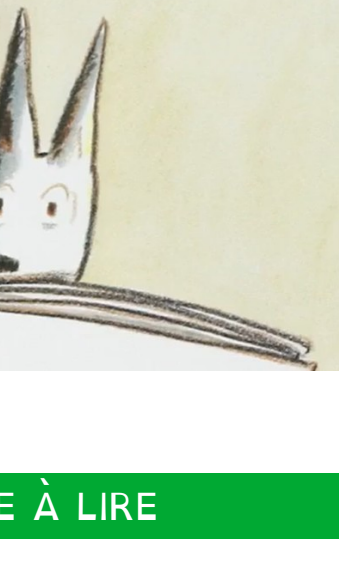
La zone rouge vaut 100 points, la zone verte vaut 10 points et la zone bleue vaut 1 point.

Consigne : Il y a des marques dans chaque zone. Compte le nombre total qui est sur chaque cible.

Cible 1 :



Cible 2 :



Cible 3 :



Cible 4 :



Cible 1 :

Cible 2 :

Cible 3 :

Cible 4 :

2) Dictée de figures géométriques



Clique sur l'image pour écouter la dictée de figures géométriques que tu devras tracer.

Pour avoir accès à la correction, clique sur l'image :

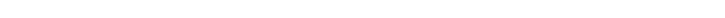


TRAVAIL DE LA SEMAINE

ANGLAIS

Clique sur chaque image pour avoir accès aux vidéos qui seront vues en classe.

Hi, hello, goodbye :



Goodnight :



What color is it ?



HISTOIRES À ÉCOUTER

Le crapaud perché :



Un beau livre :



HISTOIRE À LIRE



ARTS VISUELS

Ce travail est à réaliser pendant la semaine. Tu n'es pas obligé(e) de faire tout aujourd'hui.

Mosaïque :

Clique sur l'image pour faire le travail de mosaïque.

