

LE JOURNAL DU CONFINÉ

LE PREMIER JOURNAL POUR ET PAR LES JEUNES DE LA MAISON DES JEUNES DE MONT-LAURIER



N'oublions pas nos adolescents

KIM LEGARE
INTERVENANTE-ANIMATRICE

Depuis le début du confinement, il faut faire attention à tout : se laver les mains cinquante fois par jour, ne pas trop sortir, suivre des flèches, etc. On fait tout ce qu'il faut pour voir des gens en respectant les consignes, et il faut garder un bon moral. C'est bien correct puisqu'il le faut, mais nos adolescents eux ? Où sont leur sortie pour voir d'autres personnes ? Le fameux monde qu'on les encourageait à explorer au lieu de s'enfermer. Du jour au lendemain, on leur demande de faire le contraire. C'est légitime, car on les encourage aussi à suivre les lois et à agir de façon solidaire avec leur communauté. On leur répète souvent que le travail d'équipe est important pour être plus forts comme groupe.

Maintenant que nous sommes en processus de déconfinement, je suis un peu soulagée pour cette belle génération. Enfin, ils peuvent voir des amis tout en respectant la distanciation physique. Juste le fait de ne plus se sentir seul, ça doit être soulageant.

J'ai tout de même, pas une, mais des centaines de pensées, chaque jour pour vous les chers adolescents. Vous, nos adultes de demain, qui avez dû vous enfermer dans vos chambres et avez été privés de sortie sans même un au revoir à vos amis. On le sait, que vos amis sont importants. Je sais que votre fin d'année est importante et que vous avez votre avenir à cœur.

Je tenais tout de même à vous dire que je suis fière de vous et que j'espère que tout va bien du côté de votre vie d'ado. Vous êtes une inspiration pour les enfants et aussi pour plusieurs adultes comme moi. Malgré le fait que je trouve ça difficile de ne pas avoir des nouvelles de toute la gang, je suis fière de travailler pour et avec vous !

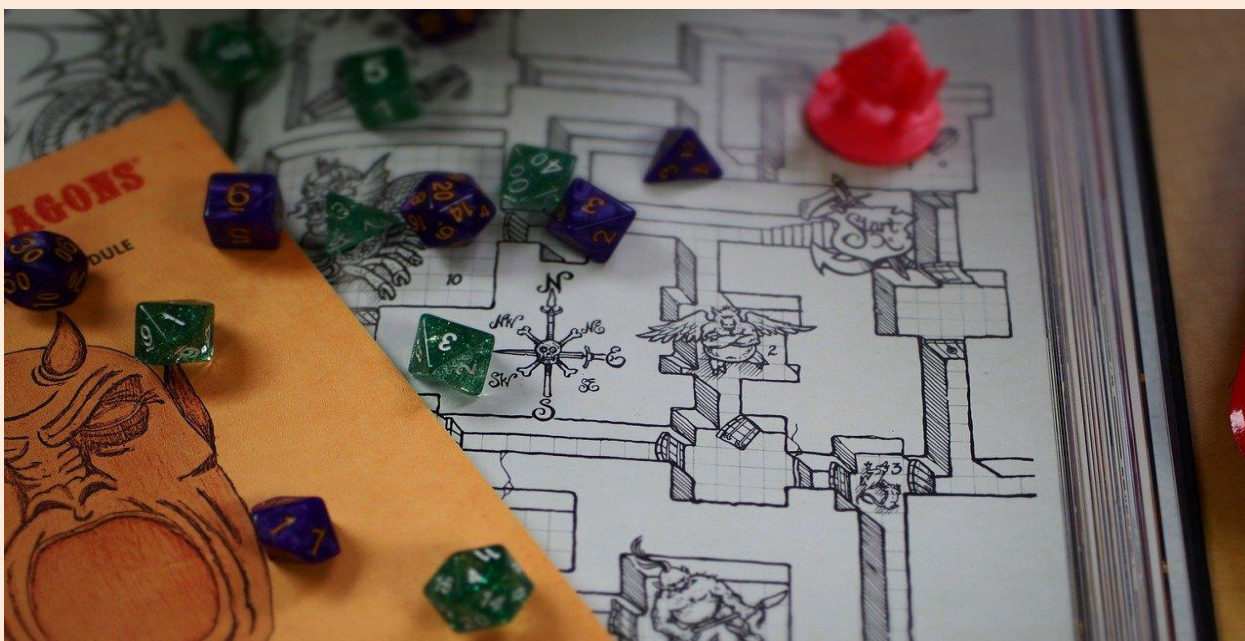


Image : Mitaukano, pixabay

Donjons et Dragons

PAR KARIM DION

« Donjons et Dragons » est un jeu très populaire de nos jours avec une communauté grandissante. Plus qu'un jeu de société comme un simple Monopoly, Donjons et dragons est un "TableTop Roleplaying Game" donc un jeu de rôle sur table. Une espèce de théâtre sur table fait pour un petit groupe de 3 à 6 ou 7 personnes. L'univers entier est contrôlé par ce qui est appelé un « maître du donjon ». C'est ce joueur qui écrit le scénario de la pièce, tandis que les autres joueurs sont les acteurs roulant des dés pour continuer l'aventure dans la bonne ou dans la mauvaise direction. J'ai déjà entendu dans mon entourage que lorsque nous jouons à Donjons et Dragons (ou DnD pour raccourcir) que c'est en fait un combat entre le maître du donjon et les joueurs. J'ai récemment découvert que ce n'est pas le cas, le jeu n'est pas de tuer ces joueurs ou d'énervé le narrateur mais de créer une histoire dans laquelle on s'amuse. Je joue souvent à DnD tous les samedis pour être exacte et parfois les midis d'école avec de supers groupes de gens et je crois que c'est une merveilleuse façon d'apprendre à se connaître et de passer du temps ensemble.

Pour aller du côté historique de cette incroyable jeu, « Donjons et Dragons » ou "Dungeon and Dragons" du titre officiel, a été créé par Gary Gigax et Dave Arneson et a été publié pour la première fois en 1974 par Tactical studies rules, inc. Au début, DnD était une parodie des jeux "Wargame" qui est un type de jeu où au lieu de contrôler un seul personnage, les joueurs contrôlent une armée et doivent jouer stratégiquement pour vaincre leurs ennemis. De plus, comme vous pouvez peut-être l'imaginer, ce n'était pas exactement le même

environnement. Les « Wargames » sont généralement plus du type de la science-fiction tandis que les « Dungeons and dragons » et « Pathfinders » (un autre TableTop Roleplaying Game) se passent généralement plus dans la fantaisie ou le fantastique. Le jeu fût, en 1997, racheté par « Wizards of the coasts », une branche de « Hasbro » et est toujours en sa propriété. Le jeu a connu beaucoup de version par-delà les années. On en compte onze au total. La cinquième version, la plus récente, étant la plus populaire.

Il est très facile d'embarquer dans cette belle aventure aussi, si vous voulez trouvez un groupe de gens sympathique et que vous parlez bien anglais, peut-être essayez roll20.com ou si vous préférez le français, essayez de trouver des groupes sur des sites de chat comme [discord](https://discord.com). De plus, vous pouvez aller sur le site de « Dungeons and Dragons » pour lire les règles de base gratuitement sur le site "DnDbeyond.com" et même vous créer jusqu'à 6 personnages sur leur site pour une création facile et guidée. Si vous êtes plus dans le genre d'un narrateur et que vous aimeriez créer une campagne, vous pouvez aussi le faire, quoi qu'il soit recommandé de jouer avant de devenir maître du donjon. Si vous devenez plus « addictes » au jeu, vous pouvez aussi ajouter du contenu en plus pour rendre jaloux vos amis et avoir plus de contenu pour différentes campagnes que vous faites.

TEXTE SUR L'AMITIÉ



IMAGE : Maïke und Björn Bröskamp de Pixabay

PAR UNE ADOLESCENTE
ANONYME

Le monde a changé, personne ne s’y attendait, ce fut si rapide que l’on a été pris au dépourvu. La situation de crise que nous vivons nous demande de l’adaptation dans toutes les sphères de notre vie. La principale touchée est la sphère sociale, mes amis me manquent.

Depuis le début du confinement, j’ai vu beaucoup de changements au niveau amical. Avant le confinement, je partageais mes journées avec un groupe, je parlais à mes amis tous les jours d’école. J’étais plus proche de certains d’entre eux et plus éloignée d’autres. Ils étaient des êtres chers à mon cœur, des gens que j’aimais profondément et en qui j’avais confiance. Malheureusement, ou heureusement, devrais-je dire, le confinement m’a montré qui étaient mes vrais amis. Je me suis sentie trahie par des personnes pour qui j’avais tellement donné de mon temps. J’ai été vraiment blessée par des propos qu’ils ont tenu à mon égard et celui des autres membres du groupe.

J’ai été déçue, mais j’ai pu voir que les autres étaient là pour moi. Je me suis rapprochée de personnes à qui je n’aurais jamais pensé dire «je t’aime ». J’ai alors compris ce qu’étaient vraiment des amis : c’est ceux qui sont là pour toi à tous les moments de la vie, ceux qui composent les piliers de ton monde.

Lorsque tout cela sera fini, je pense que tout un chacun réalisera l’importance des contacts humain, plus précisément celui de nos amis. Le monde va réaliser l’importance des petits moments, par exemple, aller manger une crème glacée étendu sous un arbre avec ses copains, ou bien parler de tout et de rien, assis sur une table à pique-nique. Les petits moments de rien du tout deviendront des mines d’or de sourires et de joies.

RECETTE MIAM !



PHOTO ET RECETTE : PAR MAEVA SANCHE

Pad Thaï Maison

- Ingrédients :
- Protéine de votre choix (J’ai choisi 4 cuisses de poulet)
 - 150 grammes de brocolis
 - Des nouilles asiatiques
 - Sauce à pad thaï
 - 200 grammes d’oignons
 - 112 grammes de poivrons

- 1.Faire cuire les nouilles comme sur les indications de l’emballage.
- 2.Couper tous les légumes en morceaux.
- 3.Faire bouillir les brocolis jusqu’à ce qu’ils soient tendres.
- 4.Dans une poêle, faire cuire la moitié des oignons. Quand les oignons sont dorés, mettre les poivrons et attendre qu’ils colorent un peu.
- 5.Rajouter les protéines.
- 6.Pendant ce temps, faire chauffer la sauce et mettre le reste des oignons.
- 7.Quand les protéines sont cuites, mettre la sauce.
- 8.Ajouter les brocolis au mélange ou simplement comme accompagnement et servir.



«INCENDIE» Par Émilie Jargaille



Tu as entre 11 et 17 ans et tu aimerais écrire pour la prochaine édition du journal?
Envois-nous un message en privé 😊

**SI TU AS BESOIN DE
PARLER AVEC QUELQU'UN,
ÉCRIS-NOUS DU LUNDI AU
VENDREDI DE 12H À 22H!**

LA JOKE À
CLAUDIE !

