

Qté	Désignation	Prix vente / unit
1	CCR Megalodon 2.7 version standard avec Shearwater	5 200 €
1	CCR Megalodon 2.7 version Mini avec Shearwater	4 900 €
1	BOV Golem shrimp avec kit entretien et 2 Miflex avec QC6	480 €
1	BOV Golem shrimp avec kit entretien et 2 Miflex avec QC6	480 €
1	Lot QC6 Swagelok : 1 male + 2 femelles avec les 3 flexibles 60cm	190 €
1	Bidon Chaux 20kg	75 €
2	3L 300B acier CCR O ² + Dil (DINx2)	100 €
2	2L 230b CCR (M26)	110 €
3	Bloc étanche acier 1,2L / 200b	70 €
2	Carbondive 12L / 300b	420 €
1	Carbondive 10L / 300b	370 €
1	Carbondive 6,8L / 300b	250 €
1	B20 Oxy pression à confirmer blanche 200b Rob O ²	70 €
1	B20 Oxy pression à confirmer 138b avec adaptateur He	70 €
1	B20 Oxy pression à confirmer 180b	70 €
1	B20 He Pression à confirmer	100 €
1	B15 He Pression à confirmer	80 €
2	Kevlar 7L / 300b	70 €
1	ARI 6,9L / 300b mélange Tx et pression (Réservé à confirmer !!!!)	70 €
1	Analyseur Divesoft Tx + réducteur débit Pro	600 €
1	Parachute bouteille AP orange SV	110 €
1	Parachute bouteille AP orange	110 €
1	Kent Tooling Inox 120m ? Orange	100 €
1	Kent Tooling Inox 120m ? Fil Rose	100 €
1	Dévidoir DTD 60m ?	70 €
1	Dévidoir Dir Zone 120m ?	100 €
1	Dévidoir Dive Right 120m ?	100 €
1	Booster Oxy / He Veboost PP + silencieux Divesoft	425 €
1	Lyre Oxy 2M mano numérique + vanne de laminage undersea	220 €
1	Lyre Air + lot mousquetons + anneaux D + mano numérique	185 €
1	Surfiltre 300b-	70 €
1	1er étage étanche mano bouton + valve surpression + flexible DS	70 €
1	1er étage étanche mano bouton + valve surpression + flexible DS	70 €
1	Eclairage Gralmarine tête Duo (GL7/Video) 23,8Ah	700 €
1	Phare / Eclairage Gralmarine avec tête Video (13,6Ah)	400 €
2	Switch 14,4 V => 12V (Gralmarine / gilet Chauffant Santi E/O)	130 €
2	Thermovevalve Santi	200 €
1	Gilet chauffant BZ200 Santi taille M	190 €
1	Gilet chauffant BZ200 Santi taille XXL	190 €
1	Sac pompier Oxygénotherapie avec bouteille 5L + debitlitre	250 €
1	Violeur 230/300b	50 €
1	Compresseur Coltri MCH6 Compact moteur Elec 240V + Thermique Honda	1 500 €