

# LE MÉMORY DE L'URGENCE

Les règles sont très simples: comme un memory classique, le but du jeu est de reformer les paires d'images identiques. Un excellent moyen de découvrir la protection civile tout en s'amusant !

Petit bonus: les images « AIDER » « SECOURIR » et « FORMER » valent 1 point supplémentaire (car « aider, secourir, former » est la devise de la protection civile !)

Pour découper les images en toute sécurité, n'hésites pas à demander de l'aide à un adulte si tu en as besoin !

Pour plus de solidité, tu peux aussi coller les images sur un carton.



*Le sais-tu ?* Le 17 est le numéro d'Urgence de la police ou de la gendarmerie



*Le sais-tu ?* Le 17 est le numéro d'urgence de la police ou de la gendarmerie



*Le sais-tu ?*  
Le 18 est le numéro d'urgence pour appeler les pompiers



*Le sais-tu ?*  
Le 18 est le numéro d'urgence pour appeler les pompiers



*Le sais-tu ?*  
Le 15 est le numéro destiné aux urgences médicales (pour appeler un médecin en cas de problème grave)



*Le sais-tu ?*  
Le 15 est le numéro destiné aux urgences médicales (pour appeler un médecin en cas de problème grave)



*Le sais-tu ?* Le 112 est le numéro d'Urgence qui peut être composé Partout en Europe



*Le sais-tu ?* Le 112 est le numéro d'Urgence qui peut être composé Partout en Europe



*Le sais tu ?*  
Le 114 est le numéro d'urgence destiné aux personnes sourdes ou ayant

Des difficultés pour parler, ainsi, ils peuvent contacter les secours en envoyant un SMS ou un fax



*Le sais tu ?*  
Le 114 est le numéro d'urgence destiné aux personnes sourdes ou ayant

Des difficultés pour parler, ainsi, ils peuvent contacter les secours en envoyant un SMS ou un fax





AIDER



AIDER



SECOURIR



SECOURIR



FORMER



FORMER

