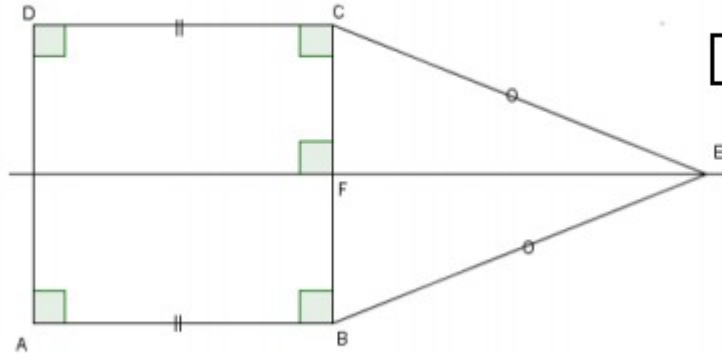


## Figures géométriques

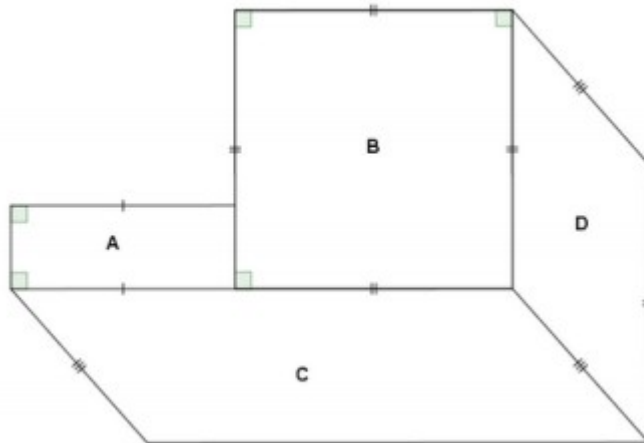
Voici une figure complexe. Identifier le nom de la figure FEC en cochant la bonne réponse.



La figure FEC est un :

- triangle rectangle
- triangle isocèle
- losange
- triangle équilatéral

Identifier le nom de la figure en cochant la bonne réponse.



La figure B est :

- un carré
- un disque
- un triangle
- un quadrilatère quelconque

### Figures géométriques, Droites perpendiculaires

Voici un programme de construction. Trouver la figure associée à ce programme.

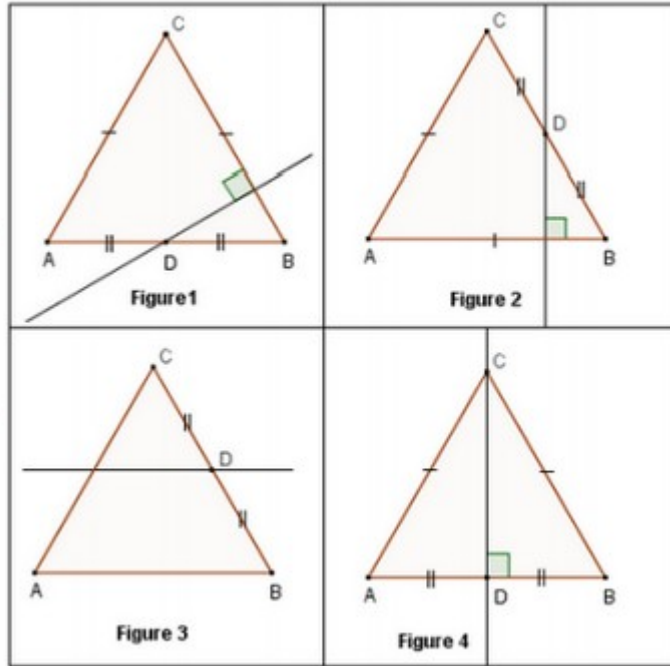
"Trace un triangle équilatéral ABC.

Place D le milieu de [BC].

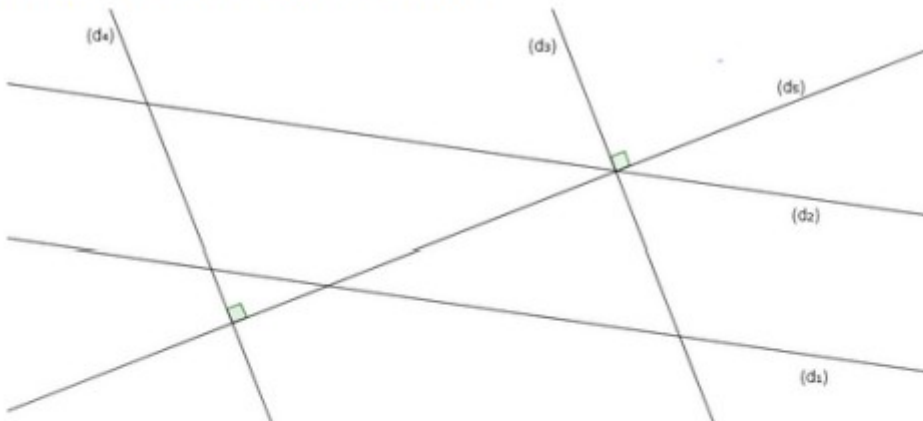
Trace la perpendiculaire à (AB) passant par D."

Cocher la bonne réponse.

- figure 3
- figure 2
- figure 1
- figure 4



Parmi ces droites, lesquelles sont perpendiculaires ?

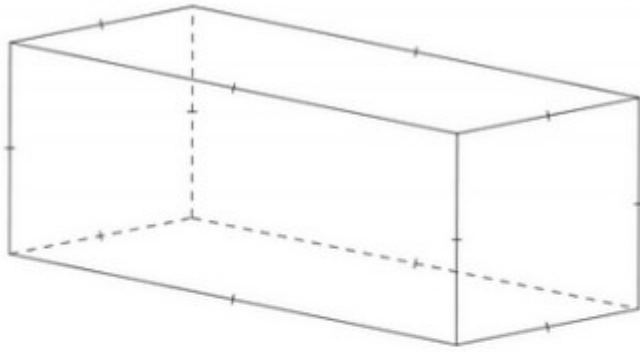


Cocher les bonnes réponses.

|              | Oui                                 | Non                                 |
|--------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| (d4) et (d5) | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            |
| (d2) et (d4) | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| (d1) et (d2) | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| (d3) et (d5) | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            |

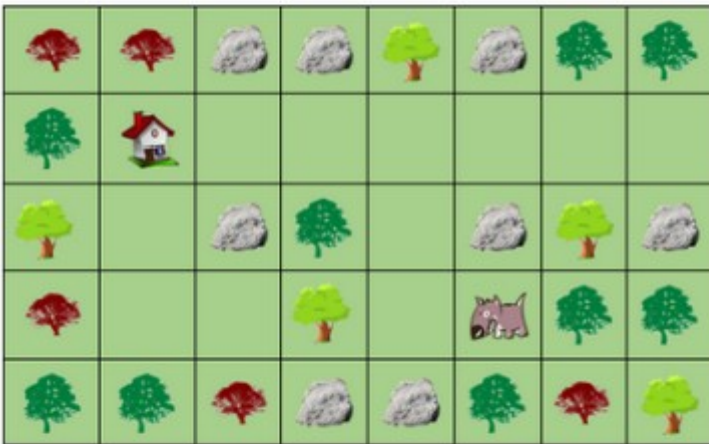
### Solides, Déplacement dans l'espace

Voici la représentation d'un solide. Observer le solide puis compléter le texte.



Il y a  sommets.

Quel chemin doit suivre Médor pour rentrer chez lui ? Mettre les consignes de déplacement dans l'ordre en cliquant dessus.

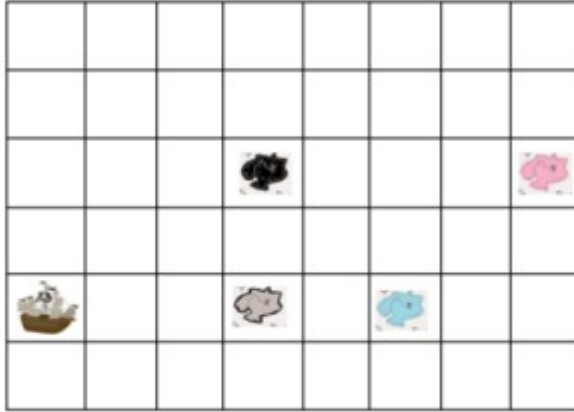


- Tourner à gauche sur place
- Avancer de 3
- Avancer de 2
- Tourner à droite sur place
- Avancer de 1

>

« Avancer de 1 – Tourner à droite sur place – Avancer de 2 – Tourner à gauche sur place – Avancer de 3 »

## Repérage et déplacement dans l'espace



Voici le chemin que doit emprunter le bateau pirate pour se rendre sur 3 des îles.



Coder ce déplacement à l'aide des étiquettes.

- Avancer de 4
- Tourner à gauche sur place
- Avancer de 3
- Avancer de 2
- Tourner à droite sur place

>

**Réponse attendue :** « Avancer de 3 - Tourner à gauche sur place - Avancer de 2 - Tourner à droite sur place - Avancer de 4 »