

CORVUS BELLI  
INFINITY

Proposé sur



FANTRAD VF

# SVALARHEIMA BLIZZARD-6 FORCE CLOSED BATTLE LISTS



# SVALARHEIMA BLIZZARD-6 FORCE

## CLOSED BATTLE LISTS

### LISTE DE BATAILLE FERMÉE OU CLOSED BATTLE LISTS (CBL)

Des Listes d'Armées Fermées sont établies officiellement comme valides pour l'ITS. Chaque Liste de Bataille Fermée (LBF ou CBL/Closed Battle List en anglais) propose différentes Listes d'Armées, de sorte que les joueurs peuvent y choisir les deux Listes d'Armées, qu'ils utiliseront dans le tournoi. Si les joueurs décident de participer à un tournoi ITS avec une Liste de Bataille Fermée, ils doivent informer l'organisateur, avec lesquelles des deux Listes d'Armées de la LBF (CBL) ils joueront. En outre, ils ne peuvent jouer qu'avec les Listes d'Armée de cette LBF (CBL).

### SVALARHEIMA BLIZZARD-6 FORCE

La découverte d'un réseau d'infiltration Shasvastii traversant la Porte de Saut de Wotan vers Svalarheima à l'aide de vaisseaux cargos refondus Nomades fit déclencher une alerte jaune de niveau 3. Le Haut Commandement de la Svalarheima Winter Force, force militaire planétaire PanOcéanienne sur ce monde, désigna alors huit groupes de combat spécialisés dont la tâche fut de traquer et neutraliser l'activité extraterrestre sur leur territoire. Des unités mixtes spécialisées, entraînées ad hoc à cette fin, furent ainsi constitué en groupes. L'indicatif d'appel de chaque groupe était "Blizzard" suivi d'un nombre de 1 à 8.

L'un des groupes les plus efficaces dans cette mission était la force Blizzard-6. Car ils parvinrent à trouver et à neutraliser un détachement avancé de la Force de Contact Onyx qui tentait d'établir une tête de pont dans les territoires intérieurs inhospitaliers de Trollhättan. Après le succès de cette opération, et suite à la crise des fichiers B4ckd00r, Blizzard-6 se vit confier la double tâche de trouver le contact ALIVE sur Svalarheima et les fichiers dispersés sur cette planète.

Afin de mener à bien cette nouvelle mission, le commandement de Svalarheima affecta à la force Blizzard-6 Camille Litvack, une DataTracker de l'unité Indigo. Cependant, en raison de la complexité de la tâche, et de la carte blanche donnée aux forces du Blizzard, Litvack se permit d'utiliser des méthodes non conventionnelles. Ainsi, pour mener à bien une opération de pistage dans un secteur fermé de la ville d'Ægir, cette DataTracker vétéranne fit appel au célèbre chasseur de primes Lucien Sforza et à Saito Tōgan, un ninja mercenaire qui venait de terminer un travail dans la ville de Shidong, provoquant une polémique.

L'intervention de ces deux agents indépendants fut néanmoins décisive pour le succès des opérations et fit taire les voix critiques au sein du Haut Commandement de Svalarheima qui réclamaient le démantèlement de la Blizzard-6. Les résultats de l'opération à Ægir permirent depuis à la force du Blizzard-6 de continuer à opérer sans restriction.

*Extrait du rapport de Jacqueline van Duysen, chercheur expert au Midnight Sun, groupe d'analyse de la Main Noire.*

# SVALARHEIMA BLIZZARD-6 FORCE

## CLOSED BATTLE LISTS

### SVALARHEIMA BLIZZARD 6 FORCE (A)

299/6

#### GRUPE 1 10



**JOTUM**  
Troupes Mécanisées

TAG

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S	
15 - 10	18	15	18	13	10	9	3	7	103
									2

Équipement: ECM

Compétences Spéciales: Fatalité N1, G: Commandé à Distance, Terrain Montagne, Conscience Tactique

Mitrailleuse MULTI + Lance-Flammes Lourd, D.E.P.



**CRABBOT**

DCD

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S
10 - 10	12	10	10	10	0	0	1	1

Compétences Spéciales: G: Commandé à Distance, Pilote à Distance, Opérateur Spécialiste

Pulsation Flash | Couteau



**NISSE**  
Troupes d'élite

IM

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 5	14	13	12	13	3	0	1	2	34
									1.5

Équipement: Viseur Multispectral N2

Compétences Spéciales: CH: Mimétisme, Multi-terrain

Fusil de Sniper MULTI | Pistolet, Couteau



**KNIGHT HOSPITALER Doctor**  
Troupes d'élite

ILO

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	21	14	14	13	4	6	2	2	35
									0

Équipement: MediKit

Compétences Spéciales: Docteur, Arts Martiaux N2, Troupe Religieuse

Fusil Combi | Pistolet, Arme CC DA



**FUSILIER Hacker**  
Troupes de Ligne

IL

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	18
									0.5

Équipement: Disp. de Piratage

Fusil Combi | Pistolet, Couteau



**FUSILIER**  
Troupes de Ligne

IL

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10
									0

Fusil Combi | Pistol, Knife



**NISSE**  
Troupes d'élite

IM

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 5	14	13	12	13	3	0	1	2	34
									1.5

Équipement: Viseur Multispectral N2

Compétences Spéciales: CH: Mimétisme, Multi-terrain

Mitrailleuse | Pistolet, Couteau



**NISSE**  
Troupes d'élite

IM

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 5	14	13	12	13	3	0	1	2	31
									0.5

Équipement: Viseur Multispectral N2

Compétences Spéciales: CH: Mimétisme, Multi-terrain, Fireteam: Haris

Fusil Combi + Fusil à Pompe Léger | Pistolet, Couteau



**FUSILIER Lieutenant**  
Troupes de Ligne

IL

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10
									0

Compétences Spéciales: Lieutenant

Fusil Combi | Pistolet, Couteau



**FUSILIER**  
Troupes de Ligne

IL

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	12
									0

Équipement: Répétiteur de Position

Compétences Spéciales: Observateur d'Artillerie

Fusil Combi | Pistolet, Couteau



**CSU**  
Troupes Mercenaires

IL

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	14	12	10	12	0	3	1	2	12
									0

Compétences Spéciales: Meta-Chimie N1, Sixième Sens N1, Opérateur Spécialiste

Fusil + Fusil à Pompe Léger, Nanopulseur | Pistolet, Couteau

Note: Special Fireteam: Haris: Svalarheima Nisses

Note: Fireteam: Core: Fusiliers

# SVALARHEIMA BLIZZARD-6 FORCE

## CLOSED BATTLE LISTS

### SVALARHEIMA BLIZZARD-6 FORCE (B)

300/6

#### GRUPE 1 8 1



**JOTUM Lieutenant**  
Troupes Mécanisées

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S	
15 - 10	18	15	18	13	10	9	3	7	103 2.5

Équipement: ECM

Compétences Spéciales: Fatalité N1, G: Commandé à Distance, Terrain Montagne, Conscience Tactique, Lieutenant  
Mitrailleuse MULTI + Lance-Flammes Lourd, D.E.P.



**CRABBOT**

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S
10 - 10	12	10	10	10	0	0	1	1

Compétences Spéciales: G: Commandé à Distance, Pilote à Distance, Opérateur Spécialiste  
Pulsation Flash | Couteau



**NISSE Hacker**  
Troupes d'élite

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 5	14	13	12	13	3	0	1	2	33 0

Équipement: Viseur Multispectral N2, Disp. de Piratage Tueur  
Compétences Spéciales: CH: Mimétisme, Multi-terrain,  
Fusil Combi + Fusil à Pompe Léger | Pistolet, Couteau



**SFORZA**  
Personnage

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	17	13	11	13	2	0	1	2	25 0

Equipment: Holoprojecteur N2, Viseur X  
Fusil Viral + Lance Adhésifs, Nanopulseur | Pistolet Lourd, Impulsion Électrique



**FUSILIER**  
Troupes de Ligne

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	15 1.5

Lance-Missiles | Pistolet, Couteau



**FUSILIER**  
Troupes de Ligne

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10 0

Fusil Combi | Pistolet, Couteau



**NISSE**  
Troupes d'élite

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 5	14	13	12	13	3	0	1	2	34 1.5

Équipement: Viseur Multispectral N2

Compétences Spéciales: CH: Mimétisme, Multi-terrain  
Mitrailleuse | Pistolet, Couteau



**NISSE**  
Troupes d'élite

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 5	14	13	12	13	3	0	1	2	31 0.5

Équipement: Viseur Multispectral N2,

Compétences Spéciales: CH: Mimétisme, Multi-terrain,  
Fusil Combi + Fusil à Pompe Léger | Pistolet, Couteau



**SAITO TOGAN**  
Character

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	24	11	13	13	1	0	1	2	39 0

Compétences Spéciales: CH: Camouflage TO, Infiltration, Kinematika N1, Arts Martiaux N4, Multiferrain  
Fusil Combi, Grenades Fumigènes | Pistolet, Arme CC EXP, Couteau



**FUSILIER**  
Troupes de Ligne

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	13	12	10	12	1	0	1	2	10 0

Fusil Combi | Pistolet, Couteau

Note: Special Fireteam: Haris: Svalarheima Nisses

Note: Fireteam: Core: : Fusiliers

# SVALARHEIMA BLIZZARD-6 FORCE

## CLOSED BATTLE LISTS

### SVALARHEIMA BLIZZARD-6 FORCE (C)

300/5.5

#### GRUPE 1 10



##### ORC Lieutenant

Troupes Vétérans

ILO

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	15	14	14	12	4	3	2	2	44 2

**Compétences Spéciales:** Lieutenant  
Mitrailleuse | Pistolet, Couteau



##### KNIGHT HOSPITALLER

Troupes d'élite

ILO

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	21	14	14	13	4	6	2	2	37 0

**Compétences Spéciales:** Arts Martiaux N2, Troupe Religieuse, Chaîne de Commandement  
Fusil MULTI | Pistolet, Arme CC DA



##### CRUSADER

Troupes Vétérans

IM

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 5	15	13	11	13	3	3	1	2	31 0

**Compétences Spéciales:** DA: Saut de Combat, Zero-G, Troupe Religieuse  
Fusil MULTI + Lance-Flammes Léger | Pistolet, Couteau



##### SPEC. SERGEANT

Troupes Vétérans

IL

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	15	12	10	13	1	0	1	2	17 0

**Compétences Spéciales:** Troupe Religieuse  
Fusil Combi + AUXBOT\_1 | Pistolet, Couteau



##### AUXBOT\_1

DCD

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S	
15 - 10	8	10	10	11	0	3	1	1	4 -

**Compétences Spéciales:** G: Synchronisé  
Lance-Flammes Lourd | Impulsion Électrique



##### ORDER SERGEANT

Troupes Vétérans

IL

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	15	12	10	13	1	0	1	2	15 1.5

**Compétences Spéciales:** Troupe Religieuse, Fireteam: Haris  
Lance Roquettes Lourd | Pistolet d'Assaut, Couteau

Note: Special Fireteam: Haris: Sgt. Haris + Sgt. Hacker +Hospitalier



##### KNIGHT HOSPITALLER

Troupes d'élite

ILO

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	21	14	14	13	4	6	2	2	35 0

**Compétences Spéciales:** Arts Martiaux N2, Troupe Religieuse  
Fusil MULTI | Pistolet, Arme CC DA



##### NISSE

Troupes d'élite

IM

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 5	14	13	12	13	3	0	1	2	34 1.5

**Équipement:** Viseur Multispectral N2  
**Compétences Spéciales:** CH: Mimétisme, Multi-terrain  
Fusil de Sniper MULTI | Pistolet, Couteau



##### SPEC. SERGEANT

Troupes Vétérans

IL

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	15	12	10	13	1	0	1	2	27 0

**Compétences Spéciales:** CH: Camouflage TO, Observateur d'Artillerie, Infiltration, Troupe Religieuse  
Fusil Combi, Mines Antipersonnel | Pistolet, Couteau



##### KNIGHT HOSPITALLER Docteur

Troupes d'élite

ILO

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	21	14	14	13	4	6	2	2	39 0

**Équipement:** MediKit  
**Compétences Spéciales:** Docteur, Arts Martiaux N2, Troupe Religieuse  
Fusil MULTI | Pistolet, Arme CC DA



##### SPEC. SERGEANT Hacker

Troupes Vétérans

IL

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
10 - 10	15	12	10	13	1	0	1	2	21 0.5

**Équipement:** Disp. de Piratage  
**Compétences Spéciales:** Troupe Religieuse  
Fusil Combi | Pistolet, Couteau

# SVALARHEIMA BLIZZARD-6 FORCE

## CLOSED BATTLE LISTS

### SVALARHEIMA BLIZZARD-6 FORCE (D)

299/5

#### GRUPE 1 10



#### JOTUM

Troupes Mécanisées

 TAG

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S	
6 - 4	18	15	18	13	10	9	3	7	103
									2

Équipement: ECM

Compétences Spéciales: Fatalité N1, G: Commandé à Distance, Terrain Montagne, Conscience Tactique

Mitrailleuse MULTI + Lance-Flammes Lourd, D.E.P.

#### CRABBOT

 DCD

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S
4 - 4	12	10	10	10	0	0	1	1

Compétences Spéciales: G: Commandé à Distance, Pilote à Distance, Opérateur Spécialiste

Pulsation Flash | Couteau



#### NISSE Hacker

Troupes d'élite

 IM

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
4 - 2	14	13	12	13	3	0	1	2	
									33
									0

Équipement: Viseur Multispectral N2, Disp. de Piratage Tueur

Compétences Spéciales: CH: Mimétisme, Multi-terrain,

Fusil Combi + Fusil à Pompe Léger | Pistolet, Couteau



#### SPEC. SERGEANT

Troupes Vétérans

 IL

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
4 - 4	15	12	10	13	1	0	1	2	
									27
									0

Compétences Spéciales: CH: Camouflage TO, Observateur d'Artillerie, Infiltration, Troupe Religieuse

Fusil Combi, Mines Antipersonnel | Pistolet, Couteau



#### SIERRA DRONBOT

Troupes de Soutien

 DCD

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S	
6 - 4	8	11	10	13	0	3	1	3	
									25
									1

Équipement: Viseur 360°

Compétences Spéciales: G: Commandé à Distance, Réaction Totale

Mitrailleuse | Impulsion Electrique



#### FUSILIER

Troupes de Ligne

 IL

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
4 - 4	13	12	10	12	1	0	1	2	
									10
									0

Fusil Combi | Pistolet, Couteau



#### NISSE

Troupes d'élite

 IM

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
4 - 2	14	13	12	13	3	0	1	2	
									34
									1.5

Équipement: Viseur Multispectral N2

Compétences Spéciales: CH: Mimétisme, Multi-terrain

Mitrailleuse | Pistolet, Couteau



#### NISSE

Troupes d'élite

 IM

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
4 - 2	14	13	12	13	3	0	1	2	
									31
									0.5

Équipement: Viseur Multispectral N2,

Compétences Spéciales: CH: Mimétisme, Multi-terrain,

Fusil Combi + Fusil à Pompe Léger | Pistolet, Couteau



#### PATHFINDER DRONBOT

Troupes de Soutien

 DCD

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S	
6 - 4	8	11	10	13	0	3	1	3	
									16
									0

Équipement: Désactivateur, Répéteur

Compétences Spéciales: Observateur d'Artillerie, G: Commandé à Distance, Sat-lock, Capteur

Fusil Combi, Sniffer | Impulsion Electrique



#### FUSILIER Lieutenant

Troupes de Ligne

 IL

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
4 - 4	13	12	10	12	1	0	1	2	
									10
									0

Compétences Spéciale: Lieutenant

Fusil Combi | Pistolet, Couteau



#### FUSILIER

Troupes de Ligne

 IL

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	
4 - 4	13	12	10	12	1	0	1	2	
									10
									0

Fusil Combi | Pistolet, Couteau

Note:

Fireteam Core: Fusiliers

Special Fireteam: Haris: Svalarheima Nisses

CORVUS BELLI  
INFINITY

Proposé sur



FANTRAD VF

INFINITYTHEUNIVERSE.COM