



STAR WARS™ THE OLD REPUBLIC™

DARTH EXILUS

« La nature même du mal transparait au travers d'êtres auxquels les notions de sentimentalité, de bien et de paix échappent. Il est de ceux-là. »

- Maître Jedi Daeryn Dol'Gaër

PRÉSENTATION : DARTH EXILUS

I. DE KALZEN TSAR'VOREN À DARTH EXILUS : HISTOIRE ET CARACTÉRISTIQUES

ARCHIVES : CARACTÉRISTIQUES
GÉNÉRALES

ARCHIVES HISTORIQUES

II. LES VIES DE DARTH EXILUS

DARTH EXILUS :
LE CHEF DE GAUCHE

KALZEN
TSAR'VOREN :
LE PATRIARCHE

LE SEIGNEUR DE
L'AFFLICTION :
SERVITEUR DU CÔTÉ
OBSCUR



ARCHIVES : CARACTÉRISTIQUES GÉNÉRALES



ARCHIVES HISTORIQUES



I. DE KALZEN TSAR'VOREN À DARTH EXILUS : HISTOIRE ET CARACTÉRISTIQUES



CARACTÉRISTIQUES PHYSIQUES



ESPÈCE

SITH DE SANG PUR

PEAU

ROUGE

CHEVEUX

CHAUVE

COULEURS DES YEUX

DORÉS

TAILLE

2,01 MÈTRES

POIDS

92 KILOGRAMMES

PHYSIQUE GÉNÉRAL

ASPECT RAPPELANT PLUS CELUI D'UN PRÉDATEUR QUE D'UN HUMANOÏDE

AUTRES DÉTAILS

- **OEIL GAUCHE INVALIDE, PRÉSENTANT UNE COULEUR GRISE**
- **CICATRICE VERTICALE SUR LA GAUCHE DU VISAGE PARTANT DU FRONT JUSQU'À LA JOUE**
- **DENTS PLUS SEMBLABLES À DES CROCS QU'À UNE DENTITION HUMAINE**
- **ONGLES PLUS SEMBLABLES À DES GRIFFES QU'À DES ATTRIBUS HUMAINS**
- **PHYSIQUE GÉNÉRAL AUSSI MUSCLÉ QU'ÉLANCÉ**
- **VISAGE MARQUÉ PAR LES ANNÉES**
- **NOMBREUSES CICATRICES SUR L'ENSEMBLE DU CORPS. SON DOS EST NÉANMOINS DÉNUÉ DE TOUTE MARQUE.**
- **DÉCORATIONS TYPIQUES DES SITH DE SANG PUR SUR LE VISAGE**

CARACTÉRISTIQUES MORALES



PHILOSOPHIE

« RIEN NE NOUS EST OFFERT, TOUT SE GAGNE. VOUS N'OBTIENDREZ JAMAIS NUL RESPECT SI VOUS VOUS CONTENTEZ DE CE QUE LA VIE VOUS A OFFERT.

JE PRÉFÈRE DE LOIN M'ASSOCIER À CEUX QUI ONT SU MÉRITER LEURS POSSESSIONS QU'AUX HÉRITIERS AUX IDÉAUX AUSSI IMPERSONNELS QUE LEUR FORTUNE OU LEURS VALEURS. »

- DARTH EXILUS

SUR LA POLITIQUE...

LA POLITIQUE EST UN DOMAINE QUE DARTH EXILUS NE REGARDE QUE DE LOIN. IL NE S'ENGAGE DANS CETTE « ARÈNE » QUE LORSQU'IL Y EST OBLIGÉ ET, COMME IL LE DIT LUI-MÊME :

« LA POLITIQUE EST UN DOMAINE QUI SIED PARFAITEMENT À CEUX QUI, SUR UN CHAMP DE BATAILLES, ENCOMBRENT PLUS QU'ILS NE SERVENT. C'EST LE DOMAINE DES BEAUX PARLEURS, DES MENTEURS ET DES BUREAUCRATES.

ILS N'ONT RIEN EN COMMUN AVEC MOI. »

MORALE

.SITH FIER DE SES ORIGINES ET FIDÈLE SERVITEUR DE L'EMPIRE, DARTH EXILUS NE FAIT HABITUELLEMENT PAS GRAND MONTRE DE SES SENTIMENTS OU DE SES PENSÉES.

IL APPLIQUE LA JUSTICE IMPÉRIALE ET DOMINE CEUX QU'IL DIRIGE AVEC UNE VOLONTÉ DE FER.

IL N'A DE RESPECT QUE POUR CEUX QUI SAVENT L'IMPRESSIONNER ET SE MONTRE D'AUTANT PLUS EXIGEANT AVEC SES HOMMES POUR TIRER LE MEILLEUR DE LEURS COMPÉTENCES.

SUR LES TRADITIONS

FERVENT ADEPTE DES TRADITIONS .SITH, EXILUS N'EN EST PAS MOINS CONSCIENT QUE POUR GAGNER UNE GUERRE ET ÉVOLUER, IL FAUT PARFOIS SAVOIR CHANGER SA FAÇON DE PENSER.

IL ESTIME QUE LES ALIENS SONT NÉCESSAIRES À L'EMPIRE ET ACCEPTENT CEUX QUI ATTEIGNENT LE RANG DE SEIGNEUR .SITH. NÉANMOINS, JAMAIS IL NE CONSENTIRA À ENTENDRE UN ALIEN SE PRÉTENDRE HÉRITIER DES GRANDS SEIGNEURS NOIRS.

À SES YEUX, ILS APPARTIENNENT À UNE CASTE PARTICULIÈRE DE L'ORDRE .SITH.

SUR LES NON-SENSIBLES

.SITH OU NON-SENSIBLES, TOUS SONT CAPABLES DE FAIRE MONTRE D'UNE UTILITÉ SI ON LEUR LAISSE CETTE CHANCE. JAMAIS IL NE CONSIDÈRERA COMME ACQUISE LA SUPÉRIORITÉ D'UN .SITH SUR UN SOLDAT, LEUR TÉNACITÉ LE SURPRENANT PARFOIS.

ADEPTE D'UN COMMANDEMENT PAR LA GALVANISATION ET LA PROPAGANDE, DARTH EXILUS CONSIDÈRE QUE LES NON-SENSIBLES SONT UNE RESSOURCE BIEN PLUS PRÉCIEUSE QUE LES .SITH. CES DERNIERS SONT, À SON GOÛT, BIEN TROP IMPRÉVISIBLES LÀ OU DES SOLDATS SAVENT SE MONTRER FIDÈLES ET LOYAUX.

INFORMATIONS GÉNÉRALES



NOM / CLAN	TSAR'VOREN	TITRE SITH	SEIGNEUR SITH DARTH
PRÉNOM	KALZEN	APPELLATION SITH	EXILUS
DATE DE NAISSANCE	SATUNDA 14 WELONA 65 AV. TC	RANG DANS L'EMPIRE	COMMANDANT AVANCÉ DE LA SPHÈRE DU COMMANDEMENT MILITAIRE
LIEU DE NAISSANCE	DROMUND KAAS	SUPÉRIEUR(S) HIÉRARCHIQUE(S)	- DARTH KROVOS (CONSEIL NOIR) - MINISTRE DE LA DÉFENSE DE L'EMPIRE
LIEU(X) DE RÉSIDENCE	- DOMAINE PRIVÉ (PLANÈTE INCONNUE) - PROFANATEUR (VAISSEAU DE GUERRE) - DOMAINE PRIVÉ SUR DROMUND KAAS	MAÎTRE	AUCUN (MORT)
SPHÈRE D'APPARTENANCE	- SPHÈRE DU COMMANDEMENT MILITAIRE - MINISTÈRE DE LA DÉFENSE DE L'EMPIRE	APPRENTI(S) ET ÉLÈVES	- SEIGNEUR THALYRIAN - SEIGNEUR TRASZA - SEIGNEUR ARKRILES - SEIGNEUR IMPIA - SEIGNEUR GALAN - SEIGNEUR DELEORN - FAREN KAL - XANDER KANE - NEZHA - KELL THINOS - ELEONNY
ORGANISME(S) D'APPARTENANCE	- XIVÈME FLOTTE IMPÉRIALE - COMMANDEMENT AVANCÉ DE L'EMPIRE - LA COOPÉRATIVE IMPÉRIALE		

INFORMATIONS FAMILIALES ET RELATIONNELLES



PARENTS	PÈRE : ZAREV TSAR'VOREN (NÉ EN 90 AV. TC ET MORT EN 9 AV. TC) MÈRE : AHLARI TSAR'VOREN (NÉE EN 89 AV. TC ET MORT EN 9 AV. TC)
FRÈRE(S) / SŒUR(S)	- ALARIA TSAR'VOREN (SŒUR JUMELLE NÉE EN 65 AV. TC ET MORTE EN 24 AP. TC)
AUTRE(S) PARENT(S) CONNUS	AUCUN
SITUATION MARITALE	MARIÉ DE 31 AV. TC À 15 AV. TC (DATE DE LA MORT DE SA FEMME)
COMPAGNE	TAMRA TSAR'VOREN (NÉE THORN)
ENFANT(S)	- VAE'NOCT TSAR'VOREN (NÉ EN 30 AV. TC) - SYPHADI TSAR'VOREN (NÉE EN 27 AV. TC) - TALANDAR TSAR'VOREN (NÉ EN 25 AV. TC)
AUTRE(S) AFFILIÉ(S)	- AGENT « FANTÔME » (EXÉCUTANT PERSONNEL)



**ARCHIVES
HISTORIQUES**

ACTE I – 65 AV. TC À AN 0

ACTE II – AN 0 À 11 AP. TC

ACTE III – 11 AP. TC À 16 AP.TC

ACTE IV – 16 AP. TC À 21 AP.TC

ACTE V – 21 AP. TC À 25 AP.TC



C'est en -65 av.TC que Kalzen Tsar'voren naît sur Dromund Kaas, dans les territoires impériaux, là où l'Empire Sith s'est retranché suite à sa dernière défaite et où il se reconstruit depuis maintenant des siècles sous l'impulsion de l'Empereur.

Fils de Zarev et Ahlari Tsar'voren, Kalzen aura une sœur jumelle, née dans le secret le plus complet, et bien plus sensible que lui à la Force dès sa naissance. En outre, sa seule famille sera constituée par son Clan qui, avide de vengeance depuis la défaite de l'Empire et son retrait, s'activera dans les différentes Sphères Impériales pour tenter d'accélérer la reprise du conflit.

En -54 av.TC, Kalzen est repéré dans l'académie Sith où il étudie par un Seigneur Sith du nom de Darth Veolidis, vieil ami de son père et se revendiquant descendant des premiers Jedi noirs, qui le prendra sous son aile et demandera à en faire son apprenti une fois son enseignement de base achevé.

C'est en -47 av.TC, alors qu'il est âgé de dix-huit ans, que Darth Veolidis en fait son apprenti et entame sa formation sur Dromund Kaas, bien décidé à en faire un Sith d'exception, le mettant en compétition avec deux autres apprentis : Kasanar et Virklay.



CHAPITRE 2 : L'APPRENTI PRODIGE (45 AV. TC – 18 AV. TC)

A partir de l'an -45 av.TC, Kalzen commence à se distinguer. Après avoir fait disparaître le plus puissant de ses deux rivaux, Kasanar, il fera de Virklay une sorte de jouet qu'il manipulera à sa guise. Aucun contrôle mental ni aucune soumission par chantage ne furent jamais repérés, mais toujours est-il que Veolidis fini par exécuter Virklay, jugeant son assujettissement à Kalzen comme une forme de faiblesse. A cette époque déjà, Veolidis commençait à se méfier de son apprenti. Mais ce dernier lui apportant toujours entière satisfaction, il l'entraîna et mit de côté sa méfiance.

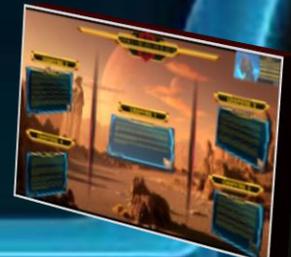
Les années qui suivirent furent relativement calme pour les Sith qui préparèrent activement leur retour. En -33 av.TC il rencontre Tamra Thorn, fille d'une autre grande famille de Sith au sang pur. Elle devient sa femme en l'an -31 av.TC, prenant le nom de Tamra Tsar'voren. Elle lui donnera trois enfants : Vael'noct, né en -30 av.TC, Syphadi, née en -27 av.TC et Talandar, son dernier fils, né en -25 av.TC. Il n'aura aucun autre enfant et, à ce jour, aucune autre relation connue.

En -28 av.TC, la guerre reprend. Kalzen accompagne Veolidis sur le champ de bataille et effectue de nombreuses missions pour lui. Il participera notamment avec Veolidis, à bord du Destructeur, à la bataille du Bras de Tingel durant laquelle la Flotte de la République toute entière faillit être détruite par l'armada impériale et leurs gouvernements alliés dans le secteur.

Trois ans plus tard, Kalzen participa de nouveau à une phase majeure du conflit, à savoir la seconde bataille de Korriban. N'ayant pas participé à la reprise de la planète trois ans auparavant, il mit toute sa rage au service de son monde natal lorsqu'il monta à bord d'un chasseur de classe Fureur, prêté par son Maître, pour affronter la République. Il revint, une nouvelle fois, vivant.

Durant toute la phase de la guerre, c'est également sur le front que se distingua Kalzen. Envoyé par Veolidis pour participer à la seconde bataille de Bothawui après la déroute de l'armada impériale, il fut dépêché sur place en compagnie des cinquante mille soldats qui, à l'époque, constituèrent l'un des plus grands déploiements de troupes de l'histoire.

Malgré la défaite de l'Empire Sith durant les deux batailles de Bothawui et le retrait de leurs troupes pourtant supérieures en nombre après la défaite des dernières lignes républicaines et des bothans -qui seront appelés plus tard les "Héros de Bothawui"-, Kalzen fut accueilli en apprenti idéalisé par son Maître qui avait eu vent de ses combats avec les troupes de la République et notamment le Chevalier Jedi Kasa'skar qu'il parvint à défaire tant sur le plan stratégique que militaire, en l'affrontant finalement directement, sabre laser contre sabre laser, et en le tuant, permettant de libérer un front et de faire avancer le détachement militaire qui lui avait été confié.



Darth Veolidis retarda autant que possible le passage de son apprenti au rang de Seigneur Sith. Mais devant faire face de plus en plus souvent aux interrogations de Zarev Tsar'voren, patriarche du clan et ami de longue date, ainsi qu'à celle de bon nombre de ses alliés, il dû se résoudre à deux choix : octroyer ce titre à son apprenti au regard de ses faits d'armes exceptionnels pendant la guerre, notamment son commandement exemplaire sur Bothawui, ou faire en sorte que son apprenti disparaisse, ce qui lui attirerait la défaveur de la dynastie Tsar'voren et, à coup sûr, l'inimitié d'une grande famille de Sith aux sang pur, très utile dans les manœuvres politiques qu'il entreprenait pour étendre son influence.

En l'an -15 av.TC, Kalzen apprit la mort de sa femme Tamra sur Balmorra, tuée par un escadron de Jedi. Fou de colère, il traqua et assassinat les responsables, exposant leurs corps mutilés à bord de leur vaisseau qu'il laissa dériver dans l'espace. Cette perte le meurtri et le renforça, comprenant que même si la passion se révélait une force, elle était également sa plus grande faiblesse. Ainsi, il se jura de ne plus jamais aimer et de chérir dans le secret le souvenir de sa seule épouse.

Un an plus tard, Veolidis n'avait plus le choix. En l'an -14 av.TC, lors de la Bataille d'Aldérande, Kalzen fut dépêché sur place sous le commandement de Darth Malgus. Sur le front, il brilla de nouveau par son habileté stratégique et militaire et notamment par l'organisation d'un piège qui lui permit de mettre en déroute, avec le petit groupe de soldats que Veolidis avait pu lui obtenir, une force républicaine deux fois plus importante. A cette occasion, il tua deux Chevaliers Jedi. Lorsque la poussière du combat fut retombée, seul restaient Kalzen et deux soldats impériaux, qui deviendraient plus tard ses gardes personnels sous les noms de code de Dévot 1 et Dévot 2.

Après Aldérande, Kalzen fut rappelé sur Dromund Kaas par son Maître qui lui décerna, sous les yeux de son Clan, le titre de Seigneur Sith.

Deux ans plus tard, commandant le Destructeur, vaisseau de Darth Veolidis, le Seigneur Kalzen participa à la grande Bataille de Hoth. Il avait eu vent de la réputation d'un vaisseau de la République, « l'Etoile de Coruscant », et comptait le détruire en échafaudant un plan pour l'infiltrer et le saboter. Il découvrit que l'Empire Sith travaillait déjà à l'anéantissement de ce vaisseau qui aurait pu permettre à la République de gagner la guerre et proposa sa stratégie. On lui signifia que la situation était maîtrisée et qu'il n'avait qu'à mener le Destructeur au combat en compagnie des autres vaisseaux impériaux. En cette année -12 av.TC, la République et l'Empire perdirent beaucoup. Malgré la violence du combat, Kalzen parvint à sauver le vaisseau de son Maître et à rentrer dans les systèmes impériaux.



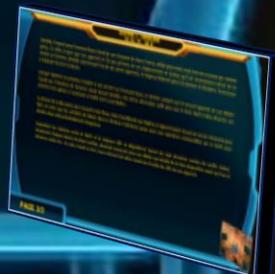
C'est alors qu'il surveillait, de loin et en poste à bord du Destructeur, le Blocus de la Voie Hydiennne (-9 av.TC à -7 av.TC) mené par les mandaloriens, avec pour objectif strict de ne pas interférer, qu'il apprit que ses parents avaient été tués dans la chute de leur vaisseau, le Lancelion, sur Tatooine. Restant cependant en poste jusqu'à ce que le blocus fût percé et la débâcle mandalorienne, il se dirigea ensuite vers Dromund Kaas pour obtenir des explications quant à la mort de ses parents. Son Maître lui apprit qu'ils avaient participé à une bataille aérienne au-dessus de Tatooine et que l'Empire Sith s'était vu prendre à revers par deux vaisseaux, menés par deux Jedi : Kalira et Jagen, qui détruisirent le Lancelion et le firent s'écraser, tuant du même coup le patriarche du clan Tsar'voren ainsi que sa femme.

Ces deux noms restèrent gravés dans la mémoire de Kalzen durant des mois. Lorsque Darth Veolidis lui commanda de participer à la Bataille de Serenno (-7 av.TC), il refusa, prétextant qu'il avait obtenu des ordres du Commandement Militaire pour se rendre sur Balmorra. En vérité, il avait retrouvé la trace des Jedi et découvert qu'ils étaient amants et mariés. Mieux : ils avaient trouvé refuge sur une planète de la Bordure Extérieure et étaient parents de trois enfants. Voyant une occasion de se venger, le Seigneur Kalzen se rendit sur ladite planète en compagnie de ses deux gardes personnels et de quelques soldats. Là, il mit à sac et détruisit le village où les Jedi pensaient éviter la guerre après avoir abandonné l'idée de se battre.

Il affronta Kalira et Jagen Dol'gaër et les tua. Il tua également leur fille, propulsa l'un de leur fils du haut du balcon de leur modeste demeure, pensant le tuer, et n'en laissa qu'un : Dae'ryn. L'ainé de la fratrie, celui qui serait toute sa vie torturé par ce sentiment d'impuissance de n'avoir pu aider ses parents ou sauver son frère et sa sœur. Il senti le profond lien de Dae'ryn avec la Force mais la colère et la peine du jeune homme lui apprirent qu'il oscillait encore entre lumière et obscurité.

Nul ne sait ce que Kalzen réalisa ce jour-là mais il ne tua pas l'enfant et, après lui avoir balaféré le visage d'un coup de sabre, de la tempe droite à la joue gauche, il le laissa là, pleurant au milieu des ruines fumantes ne lui intimant qu'une chose qui resterait gravée dans sa mémoire :

« Un jour viendra où tu deviendras un grand Jedi et où tu auras la force d'épargner ce destin à d'autres. Quand ce jour sera venu, viens me trouver et prouves-moi que tu n'étais pas aussi faible que ta famille. »



Satisfait, il repartit pour Dromund Kaas à bord de son chasseur de classe Fureur, utilisé pour venir, mais tout ne se passa pas comme prévu. En effet, frustré que son apprenti ne l'ait pas prévenu de ses déplacements et furieux qu'il ait ouvertement refusé de se rendre sur Serenno, Veolidis avait envoyé l'un de ses autres apprentis, le Seigneur Rakeesh pour lui ramener le dissident, l'autorisant à employer la force si besoin.

Lorsque Rakeesh se présenta à Kalzen à son arrivée sur Dromund Kaas, ce dernier comprit que le second apprenti de son Maître n'avait pas l'intention de l'amener vivant devant Veolidis. Une brève altercation suffit pour que le futur Darth Exilus désarme son ennemi et le capture, le ramenant à moitié mort à son Maître.

La teneur de la discussion qui s'ensuivit reste floue, mais il semblerait que Maître et Apprenti aient trouvé un terrain d'entente pour faire en sorte que les activités de Kalzen dans la Bordure Extérieure passe pour une opération commanditée par le Darth pour abattre deux Jedi potentiellement dangereux.

Cependant les relations entre le Darth et le Seigneur Sith se dégradèrent durant les sept dernières années de conflit. Kalzen, réussissant chaque mission lui étant confiée, devenait menaçant pour son Maître qui décida de le faire disparaître avant qu'il ne se retourne contre lui... En cela, il avait eu tort, sous-estimant les idées novatrices d'unité des Sith de son apprenti.



CHAPITRE 5 : COMMANDANT IMPÉRIAL (AN 0)

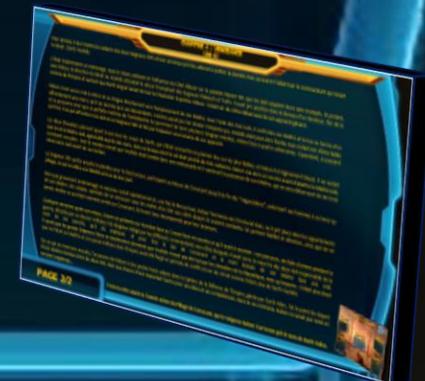
En l'an 0, l'Empereur proclame vouloir signer un traité de paix avec la République et l'attaque de Coruscant est décidée. Darth Veolidis est appelé à se placer sous les ordres de Darth Angral pour participer à l'assaut qui visera le Sénat. Le Seigneur Kalzen accompagne son Maître sur Coruscant, ayant conscience que ce dernier a certainement pour projet de ne jamais le laisser en repartir vivant. Il est envoyé au sol pour mener l'assaut aux côtés des Seigneurs Rakeesh et Trafin,

Coruscant est mise à feu et à sang et Kalzen progressera alors vers un lieu où des Jedi, absents du Temple au moment où Darth Malgus l'a pris d'assaut, se regroupent pour tenter de reprendre le lieu sacré. La stratégie du Seigneur Sith s'avère payante : il isole le bâtiment en coupant les communications tout en déployant ses troupes autour pour couper la retraite des Jedi. Puis s'adresse à eux par Holocommunicateur, sabotant leur canal de communication, leur annonçant que le Sénat est tombé, que le temple est détruit et surtout qu'il est accompagné d'une cinquantaine de Sith pour en finir avec eux.

Seules deux de ces trois informations sont vraies, et il savait que les Jedi étaient au courant pour les deux premières. Ainsi, ils ne se doutèrent pas du mensonge. À l'intérieur, les Jedi adoptent une position de combat pour se défendre contre une armée et ne réalisent leur erreur que lorsque les Sith assassinent un à un les Jedi dispersés, ayant fait l'erreur de penser que diviser leurs forces permettrait de diviser l'ennemi et à un plus grand nombre d'entre eux de prendre la fuite, cueillis au dehors par les soldats en faction. Kalzen ressort vainqueur du bâtiment investi par les républicains, ainsi que les Seigneurs Rakeesh et Trafin et les quelques Sith qui s'étaient battus à leurs côtés. Seuls deux Chevaliers Jedi et un Maître furent épargnés par Kalzen et héritèrent d'une mission bien spécifique à laquelle ils ne virent que du feu.

Comme s'en doutait Kalzen, les deux Seigneurs se tournèrent ensuite vers lui, déclarant que Veolidis voulait sa tête et se préparant à l'attaquer. Malheureusement pour eux, Kalzen s'était préparé à cette éventualité. Aussi avait-il choisi lui-même les hommes qui l'accompagneraient au combat sur Coruscant. Et tous avaient participé à plusieurs batailles sous son commandement. C'était là la dure loi de la guerre : Veolidis tirait les ficelles, ce n'était pas avec lui que les soldats et les Sith avaient tissé des liens et ils voyaient bien plus d'intérêts à servir un commandant qu'ils connaissaient qu'un Sith capable de trahir un apprenti si doué.

Dès qu'ils furent morts, il demanda au commandant de bataillon qui l'accompagnait d'annoncer la réussite de la mission à Veolidis. De toute la mission. Celui-ci, satisfait et ayant reçu l'ordre de ne pas interférer avec l'avancée d'Angral dans le Sénat -le Sith va-t-en-guerre ayant décidé de s'attribuer sang et gloire- rappela ses hommes pour qu'ils le rejoignent dans les bureaux de l'instance dirigeante de la République. Kalzen demanda aux impériaux de prendre la tangente et de retourner à bord du Destructeur en attendant ses instructions, puis retourna dans le bâtiment. Il parla aux trois Jedi qu'il avait laissés en vie et continua la discussion laissée en suspens quelques instants plus tôt. Il leur avait promis de faire partir les troupes impériales : c'était chose faite.



CHAPITRE 4 : VENGEANCE (AN 0)

Pour preuve, il leur montra le cadavre des deux Seigneurs Sith et leur annonça qu'il les aiderait à quitter la planète mais qu'avant il fallait tuer le commandant qui tenait le Sénat : Darth Veolidis.

C'était évidemment un mensonge, mais le chaos ambiant et l'influence du Côté Obscur sur la planète étaient tels que les Jedi voyaient leurs sens trompés. Ils prirent, avec Kalzen, la direction du Sénat où Veolidis attendait le retour triomphant des Seigneurs Rakeesh et Trafin. Il avait pris position dans le bureau d'un Sénateur, fier de la victoire de l'Empire et sachant que Darth Angral venait de tuer le Chancelier Suprême. Mieux : il était sûr de s'être débarrassé de son apprenti gênant.

Kalzen n'eut aucun mal à entrer et se dirigea directement vers l'emplacement de son Maître. Avec l'aide des trois Jedi, il confronta son Maître et le tua au terme d'un affrontement sans merci, qu'il ne raconta qu'à ses descendants. Comme aurait pu s'en douter n'importe qui, Veolidis était peut-être fourbe mais il était loin d'être faible et sa puissance ainsi que sa parfaite maîtrise de l'ambidextrie lui permirent de tenir plusieurs longues minutes, même face à quatre adversaires. Cependant, si puissant qu'il fut, il ne put affronter trois Jedi et un Seigneur Sith et fini par trépasser sous la lame de son apprenti.

Les deux Chevaliers périrent quant à eux sous les coups du Darth, qui s'était concentré en premier lieu sur les plus faibles, et Kalzen fut légèrement blessé. Il ne restait que lui et le Maître Jedi, agenouillé auprès des siens, dans ce bureau dont le sol était jonché de trois cadavres. Kalzen osa alors un sourire avant d'abattre le Maître Jedi, concluant son plan : tout le monde croirait que Veolidis était tombé dans une embuscade et il vanterait la puissance de son Maître, qui se sera débarrassé de ses trois adversaires Jedi avant de succomber.

Le Seigneur Sith quitta ensuite la planète pour le Destructeur, participant au blocus de Coruscant jusqu'à la fin des "négociations", autorisant ses hommes à se livrer au pillage, ce qui lui attira une fidélité accrue de leur part.

Bien que gravement endommagé, le vaisseau restait opérationnel et, une fois le blocus levé, Kalzen l'emmena vers Dromund Kaas, où il prit place dans les appartements de son Maître. Ses soldats, satisfaits de se retrouver sous les ordres d'un Sith aux côtés duquel ils avaient combattu, lui jurèrent fidélité et dévotion, ainsi que de ne jamais révéler ce qui était vraiment arrivé sur Coruscant. Ils furent tous récompensés pour leur bravoure.

Quelques semaines après son retour, Kalzen se présenta sur Korriban face au Conseil Noir et raconta ce qu'il avait à raconter : son parcours, ses faits d'armes pendant la guerre, attestés par un dossier militaire très élogieux rédigé par les différents commandants aux côtés desquels il avait servi, le meurtre des deux Jedi responsable de la mort de ses parents, qu'il dû expliquer, et pour finir le Sac de Coruscant et la mort brutale de son Maître face aux Jedi. Il savait que les grands Seigneurs Noirs se douteraient sûrement que Veolidis n'avait pas été tué par les chevaliers de la République, mais qu'importe : il était plus doué que ne l'était son Maître et son passé militaire dans l'Empire avait été forgé en période de conflit et non de retrait comme l'était celui de Darth Veolidis.

De ce qui se murmura ensuite, l'accession de Kalzen à des postes hauts placés dans la Sphère de la Défense de l'Empire, gérée par Darth Marr, fut le point de départ d'une relation tendue entre les deux Sith, bien que chacun d'eux respectait l'autre pour ses idées et ses compétences. Dans le cas contraire, Kalzen ne serait pas resté en vie bien longtemps...

C'est en cette année 0, l'année même du Pillage de Coruscant, que le Seigneur Kalzen Tsar'voren prit le nom de Darth Exilus.



ACTE II - AN 0 À 11 AP. TC

CHAPITRE 6

CHAPITRE 6 - GUERRE FROIDE

Après le Traité de Coruscant et son accession au titre de Darth, l'ordre envisage de remodeler sa base de pouvoir. Pour la faire grandir, il en appelle aux hommes qui osaient venir aux côtés pendant la guerre. En cette période de dévotion et d'empire SITH, il fit plusieurs demandes à ses supérieurs sur Dromund Kaas pour obtenir, petit à petit, le renouvellement total des soldats qu'il avait dirigés.

Dans le même temps, il fit la découverte des associations cachées de Darth Vindicta. Son Maître avait, de son vivant, rassemblé une grande quantité de Jedi qu'il utilisait occasionnellement dans ses affaires. Parmi eux, deux assassins, terrifiants et redoutés sur des milieux, Eulus pouvait éventuellement commencer à chercher son influence. Il commença en prenant contact avec trois autres Darth nouvellement nommés sur Dromund Kaas : Malbin, Noprus et Jantun.

Des fois, avec Jantun et les appartements de ce qui paraissait le SITH, mettre en place un organisme discret et agissant dans l'ombre de l'Empire parvint dans la galaxie. Un ordre composé de SITH et de soldats, remplissant des missions et de là. Un ordre qu'il nommait le Conclave Noir, issu d'un des grands maîtres impériaux. Une première étape pour un plan plus vaste, à plus long terme.

Ainsi, Darth Eulus fonda en l'an 1 AP. TC le Conclave Noir et prit comme agents plusieurs SITH au cours de la même année. Parmi eux, un jeune et détaché du côté : Thalyon Zast'Nokor, le fils d'une noble famille humaine de Dromund Kaas aux liens très proches de ceux de son Maître.

Malgré son apparence, d'un côté de la Sphère des Savoirs Ancêtres et de plusieurs hommes SITH, Darth Eulus pouvait mettre en place les bases d'un projet qui, petit à petit, deviendrait le plus grand d'histoire.



PAGE 1/1

CHAPITRE 7

CHAPITRE 7 - LE CONCLAVE NOIR

À la tête du Conclave, Darth Eulus s'entoure d'élites puissantes. Il cherche les SITH les plus prometteurs, les soldats les plus fiers, et les approche pour leur proposer de le rejoindre dans sa quête d'expansion des forces impériales pour le bien de l'Empire. Tous ses agents se font nommer du Conclave, en 2 AP. TC. Darth Eulus devient mystérieusement. Certains sur Dromund Kaas apprennent Eulus d'avoir organisé son assassinat pour obtenir une réputation totale sur le Conclave, sans même savoir que le fauteur avait obtenu à l'aveugle, il n'était pas impliqué dans les affaires de l'organisation.

Ainsi, plusieurs associations de Dromund Kaas s'inscrivent sous son Conclave et à son chef. Plusieurs espions furent recrutés, rapportant tout ce qu'ils voyaient et entendaient sur l'organisation. C'est à cette époque et face à ces moyens d'informations que Darth Eulus décida qu'il était temps de se doter également d'un état personnel. Il chargea alors son apprenti, Thalyon, de trouver des candidats pour une expérimentation appelée « Projets ANTHAKOR ». De préférence, le sujet devait être un homme sans attaché, famille ou proche, prêt à tout sacrifier.

Après quelques mois, un ancien soldat impérial peu brillant fut trouvé. Un certain Malbin. Aucune famille connue et sans être, il ne manquait à personne. Il obtint donc le statut de candidat du Conclave et de son apprenti et, plus tard, serait connu sous le nom d'agent « Fortbiter », une arme tranchante aux ordres exclusifs du commandant SITH.

En parallèle, le Conclave se développa. S'organisant autour d'un Conseil de plusieurs SITH choisis spécialement dans des familles particulières. Chaque SITH sur des missions aux quatre coins de la galaxie. Obéissant petit à petit, aux ordres de nouvelles recrues toujours plus nombreuses, il devait arguer de transformer le Conclave en un organisme plus à même de servir l'Empire ou que ce soit.

Malgré les rumeurs qui pouvaient être entendues à son sujet sur Dromund Kaas, Darth Eulus prit la décision de s'appuyer un peu plus en mettant en place un projet d'envergure.



PAGE 1/1

CHAPITRE 8

CHAPITRE 8 - NOUVELLE ÈRE

Le succès du projet comme une ténacité de poche : le Conclave Noir déterminé à briser un réseau de guerre. Ayant vu de son influence suffisamment accrue et des ressources, plus des maîtres, de son ancien Maître et du Conclave, Eulus parvint à convaincre ses supérieurs de remettre en état le Dromund Kaas. L'ancien bâtiment de ligne de bataille sera alors renommé « Eclipse » et devint le premier vaisseau placé sous le commandement de Darth et de ses élites.

Grâce à l'éclipse, le Conclave Noir obtint une liberté de mouvement accrue et une force de frappe désormais non négligeable. Déplaçant ses installations de ses bases sur Dromund Kaas jusqu'aux stations, l'organisation réussit alors à former et à imposer un sur simple ordre de l'Empire. Et certains membres de la Sphère s'en dévotaient à cœur joie.

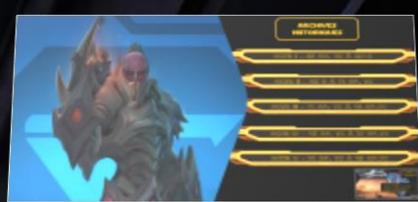
Dans cette période d'avant-guerre, alors que le dernier Empire tentait vers un nouveau conflit galactique, le Conclave était plus présent que jamais et, avec lui, son apprenti. Eulus déterminé de plusieurs Seigneurs SITH, officiers militaires et autres personnalités locales, avec années après l'élection de son SITH, Darth Eulus était parvenu à fonder une base de pouvoir et une réputation solide.

C'est dans ces dernières années de paix relative que survint une nouvelle menace : les Lignes de Faible. Répétée par l'agent « Fortbiter » au cours d'une de ses missions, cette organisation apparaissait comme un rassemblement de Jedi et de soldats de la République des plus puissants. Jusqu'à ce qu'ils s'en prennent aux troupes déployées et le fait par Darth Eulus du nom de la « Nouvelle Galaxie ».

Le chef de cet organisme n'était nul autre que Dertyn Dar'Nokor, un ancien officier impérial par le côté tout d'un Seigneur Falcon vengeur et le seigneur d'une famille dévouée. Prévoyant l'interférence Jedi et simple de l'Empire pour la « Nouvelle Galaxie », les Lignes étaient donc un réseau sécurisé et aimé du Conclave Noir.



PAGE 1/1



Après le Traité de Coruscant et son ascension au titre de Darth, Kalzen entreprit de modeler sa base de pouvoir. Pour la faire grandir, il en appela aux hommes qui avaient servi sous ses ordres pendant la guerre. En cette période de domination de l'Empire Sith, il fit plusieurs demandes à ses supérieurs sur Dromund Kaas pour obtenir, petit à petit, le commandement total des soldats qu'il avait dirigé.

Dans le même temps, il fit la découverte des possessions cachées de Darth Veolidis. Son Maître avait, de son vivant, rassemblé une grande quantité de biens qu'il utiliserait désormais selon ses désirs. Reliques Sith, biens immobiliers, serviteurs et informations sur des rivaux, Exilus pouvait désormais commencer à accroître son influence. Et il commença en prenant contact avec trois autres Darth nouvellement nommés sur Dromund Kaas : Mobion, Raprius et Saelum.

Des trois, seul Saelum vit les opportunités de ce que proposait le Sith : mettre en place un organisme discret et agissant dans l'intérêt de l'Empire partout dans la galaxie. Un ordre composé de Sith et de Soldats, remplissant des missions ici et là. Un ordre qu'il nommerait le Conclave Noir, assujetti aux désirs des grandes instances impériales. Une première pierre pour un plan plus vaste, à plus long terme.

Ainsi, Darth Exilus fonda en l'an 1 AP. TC le Conclave Noir et pris comme apprenti plusieurs Sith au cours de la même année. Parmi eux, un nom se détacha du lot : Thalyrian Zath'Nahar, le fils d'une noble famille humaine de Dromund Kaas aux idées très proches de celles de son Maître.

Entouré de ses apprentis, d'un allié de la Sphère des Savoirs Ancestraux et de plusieurs hommes fidèles, Darth Exilus pouvait mettre en place les rouages d'un projet qui, petit à petit, deviendrait sa plus grande réussite.



A la tête du Conclave, Darth Exilus s'entoura d'alliés puissants. Il chercha les Sith les plus prometteurs, les soldats les plus fidèles, et les approcha pour leur proposer de le rejoindre dans sa quête d'unification des forces impériales pour le bien de l'Empire. Trois ans après la fondation du Conclave, en 4 AP. TC, Darth Saelum disparu mystérieusement. Certains sur Dromund Kaas accusèrent Exilus d'avoir organisé son assassinat pour obtenir une mainmise totale sur le Conclave, sans même savoir que si Saelum avait adhéré à l'idée, il n'était pas impliqué dans les affaires de l'organisation.

Ainsi, plusieurs personnalité de Dromund Kaas s'intéressèrent au Conclave et à son chef. Plusieurs espions furent envoyés, rapportant tout ce qu'ils voyaient et entendaient sur l'organisme. C'est à cette époque et face à ces moyens d'informations que Darth Exilus décida qu'il était temps de se doter également d'un atout personnel. Il chargea alors son apprenti, Thalyrian, de trouver des candidats pour une expérimentation appelée « Projet MONARCH ». De préférence, le sujet devait être un homme sans attache, famille ou proche, prêt à tout sacrifier.

Après quelques mois, un ancien soldat impérial peu brillant fut trouvé : un certain Vaskan. Aucune famille connue et sans abri, il ne manquerait à personne. Il allait devenir le sujet des expériences du Darth et de son apprenti et, plus tard, serait connu sous le nom d'Agent « Fantôme », une arme humaine aux ordres exclusifs du commandant Sith.

En parallèle, le Conclave se développa. S'organisant autour d'un Conseil de plusieurs Sith chacun spécialisé dans un domaine particulier, l'ordre s'activa sur des missions aux quatre coins de la galaxie. Grandissant petit à petit, au gré des nouvelles recrues toujours plus nombreuses, il devint urgent de transformer le Conclave en un organisme plus à même de servir l'Empire ou que ce soit.

Malgré les rumeurs qui pouvaient être alimentées à son sujet sur Dromund Kaas, Darth Exilus prit la décision de s'exposer un peu plus en mettant en place un projet d'envergure.



La rumeur se propagea comme une trainée de poudre : le Conclave Noir détenait à présent un vaisseau de guerre. Ayant utilisé de son influence nouvellement acquise et des ressources, pas des moindres, de son ancien Maître et du Conclave, Exilus parvint à convaincre ses supérieurs de remettre en état le Destructeur. L'ancien bâtiment de ligne de Veolidis sera alors renommé « Eclipse » et deviendra le premier vaisseau placé sous le commandement du Darth et de ses alliés.

Grâce à l'Eclipse, le Conclave Noir obtiendra une liberté de mouvement accrue et une force de frappe désormais non négligeable. Délocalisant ses installations de ses bureaux sur Dromund Kaas jusqu'au vaisseau, l'organisme pouvait alors intervenir n'importe où sur simple ordre de l'Empire. Et certains membres de la Citadelle s'en donneraient à cœur joie.

Dans cette période d'avant-guerre, alors que la Guerre Froide tendait vers un nouveau conflit galactique, le Conclave était plus puissant que jamais et, avec lui, son dirigeant. Entouré désormais de plusieurs Seigneurs Sith, officiers militaires et autres personnalités notables, onze années après l'obtention de son titre, Darth Exilus était parvenu à fonder une base de pouvoir et une réputation solide.

C'est dans ces dernières années de paix relative que survint une nouvelle menace : les Lames de l'Aube. Repérée par l'Agent « Fantôme » au cours d'une de ses missions, cette organisation apparaissait comme un rassemblement de Jedi et de soldats de la République des plus banals. Jusqu'à ce qu'ils s'en prennent aux troupes déployées ici et là par Darth Exilus au nom de la « paix galactique ».

Le chef de cet organisme n'était nul autre que Dae'ryn Dol'Gaër, un enfant autrefois marqué par le sabre laser d'un Seigneur Kalzen vengeur et le souvenir d'une famille décimée. Prônant l'extermination pure et simple de l'Empire pour le « bien galactique », les Lames allaient devenir un ennemi récurrent et tenace du Conclave Noir.



ACTE III - 11 AP. TC À 16 AP. TC



CHAPITRE 9

CHAPITRE 9 - FLAMMES DE GUERRE

La guerre reprend en 11 AP. TC. La République Galactique et l'Empire SNN, après des années de guerre froide, se disputent à nouveau le contrôle de la galaxie. Comme par le passé, Darth Exilus mettra ses compétences au service de l'Empire, en se chargeant de rendre de la stabilité au système de la Défense de l'Empire, sous les ordres de Darth Marr. Au bout de six semaines, les relations entre le jeune Darth et son supérieur s'étaient détériorées à tel point qu'il a tenté d'organiser une attaque sur des agents militaires sans qu'Exilus n'ait pu empêcher le passage.

Alors que la guerre s'étend à toute la galaxie, le Conclave Noir sera donc envoyé sur des missions de sabotage, de contre-espionnage ou de diversion pour mettre à mal les forces de la République dans certains secteurs. À l'époque, Darth Exilus se rendait en personne sur les champs de bataille pour y mener ses troupes et coordonner l'effort.

En parallèle, des missions d'effacement de données des communications SNN sont menées. Néanmoins lorsque vient le jour de l'Éveil, le Conclave Noir ne sera pas directement engagé dans la guerre : pour cause, il doit se réinventer être une organisation totalement indépendante. Temporairement une équipe sur Alderaan pour découvrir le plus d'informations possible sur les Maîtres d'Éclair.

C'est cependant après ces événements que la structure interne du Conclave se verra fragilisée par certains de ses membres, les dissensions commencent à naître au sein de l'organisation au point que certains groupes cossés de Darth Exilus se verront remplacer, tandis que d'autres se défont complètement, ainsi que l'Empire.

PAGE 1/1

CHAPITRE 10

CHAPITRE 10 - RENOUVEAU

Après la Guerre d'Éclair, le Conclave Noir et Darth Exilus ont subi plusieurs revers internes et externes. Parmi les plus connus se trouve le trahison du législateur Jedi Darth Exilus.

Ce dernier, après avoir eu plusieurs des Maîtres d'Éclair, s'est vu convaincre par l'influence des puissances qui cherchaient à nuire, à quitter le Jedi. Exilus, mécontent de son aspect et le pouvoir à trahir le Conclave et ses dirigeants, convainc le reste de nombreux membres de l'ordre ainsi sa fuite.

Tragique par les années du Conclave et repenti sur le plan de l'Éveil, Exilus ne pouvait s'y attendre un renouveau. Exilus y a consacré une bataille qui était son véritable but et les conflits les uns des autres. Au terme de plusieurs heures d'effacement, Darth Exilus parvint à sur son ancien conseiller et ceux qui l'avaient suivi dans la fuite furent renvoyés à bord de l'Éclair pour être jugés de ce mal.

Malgré la mort d'Exilus, de nombreuses équipes dévouées au sein du Conclave, ses membres commencent à se réunir les uns des autres tandis que les conseillers de Darth Exilus se réunissent mutuellement. En parallèle, la guerre continue et les opérations de terrain de l'ordre devaient être menées quoi qu'il en coûte.

Du jour des dissensions internes, le Conclave était moins efficace jusqu'à ce qu'il soit réorganisé par Darth Exilus pour devenir à l'heure des événements impliquant les Révoltes et l'Empire. L'Éveil lui-même. Ce nouvel organisme reprendrait le flambeau du Conclave tout en opérant d'une manière plus directe : surveiller, coordonner et protéger.

La deuxième étape du projet d'Exilus était en place et ce malgré les difficultés rencontrées en chemin.

PAGE 1/1

CHAPITRE 11

CHAPITRE 11 - UN NOUVEAU MENACE

Alors que l'Éveil prend ses marques et se réinstalle avec une nouvelle ligne directrice, le renouveau de l'organisation de l'ordre de l'Éveil se poursuit. Tous ont le cœur de puissance brisée dans l'Empire plus de l'Empire. Darth Exilus entend à l'un de ses côtés de l'Éveil et d'élever les troupes restantes dans l'Empire. L'organisation se met donc en marche et apporte la galaxie pour éviter et éliminer les forces de l'Éveil dissimulés dans les troupes impériales.

Il était également que de nombreux commandants impériaux et républicains, avaient fait allégeance à l'Éveil et subvertissent les efforts de guerre des deux camps avec les pouvoirs à contrôler. En parallèle des autres membres du Conclave Noir et se font sur Alderaan pour l'Éveil, la guerre menée se trouve se propageant au sein même des grandes factions.

Une fois à l'Éveil de l'Éveil sur l'Éveil et la réactivation de l'Empire. Cet événement aura fait un conflit révélateur entre les deux camps.

Après avoir observé, de loin, avec effroi la destruction de Alderaan par l'Empire SNN renouveau et déterminé à arrêter la galaxie, Darth Exilus observe l'arrivée d'un nouvel ennemi : l'Empire Éternel de Zaku.

PAGE 1/1

La guerre reprendra en 11 AP. TC. La République Galactique et l'Empire Sith, après des années de guerre froide, se disputeront à nouveau le contrôle de la galaxie. Comme par le passé, Darth Exilus mettra ses compétences au service de l'Empire, en sa qualité de membre de la Sphère de la Défense de l'Empire, sous les ordres de Darth Marr. Au sujet de ce dernier, les rumeurs prétendraient que les relations entre le jeune Darth et son supérieur n'aient jamais été au beau fixe, malgré une entente sur les sujets militaires sans laquelle Exilus n'aurait probablement jamais pu gagner en puissance.

Alors que la guerre s'étend à toute la galaxie, le Conclave Noir sera donc envoyé sur des missions de sabotage, de contre-attaque ou de diversion pour mettre à mal les forces de la République dans certains secteurs. A l'époque, Darth Exilus se rend en personne sur les champs de batailles pour y mener ses troupes et confronter l'ennemi.

En parallèle, des missions officieuses de recherche des connaissances Sith sont menées. Notamment lorsque viendra la Guerre d'Effroi. Le Conclave Noir ne sera pas directement engagé dans la guerre : pour cause, Oricon se révélant être une destination beaucoup trop risqué, l'organisme sera déployé sur Belsavis pour découvrir le plus d'informations possible sur les Maîtres d'Effroi.

C'est cependant après ces événements que la structure interne du Conclave se verra fragilisée par certains de ses membres, les dissensions commençant à naître au sein de l'organisme au point que plusieurs proches conseillers de Darth Exilus se verront remplacés, tandis que d'autres le défieront ouvertement, ainsi que l'Empire...



Après la Guerre d'Effroi, le Conclave Noir et Darth Exilus ont subi plusieurs revers internes et externes. Parmi les plus connus se trouve la trahison du Seigneur Sith Darth Erathis.

Ce dernier, ayant étudié les pouvoirs des Maîtres d'Effroi, s'est vu corrompre par l'influence des puissances qu'il cherchait à maîtriser, jusqu'à ce que la folie s'empare totalement de son esprit et le pousse à trahir le Conclave et son dirigeant, causant la mort de nombreux membres de l'ordre dans sa fuite.

Traqué par les services du Conclave et repéré sur la planète Oricon, comme pouvaient s'y attendre ses poursuivants, Erathis y déclencha une bataille qui divisa les membres de l'organisme et les confronta les uns aux autres. Au terme de plusieurs heures d'affrontement, Darth Exilus parvint à tuer son ancien conseiller et ceux qui l'avaient suivi dans la folie furent ramenés à bord de l'Eclipse pour être purgé de ce mal.

Malgré la mort d'Erathis, de nombreuses stigmates demeurèrent au sein du Conclave, ses membres commencèrent à se méfier les uns des autres tandis que les conseillers de Darth Exilus se surveillaient mutuellement. En parallèle, la guerre continuait et les opérations de terrain de l'ordre devaient être menées quoi qu'il en coûte.

De par ses dissensions internes, le Conclave devint moins efficace jusqu'à ce qu'il soit réorganisé par Darth Exilus pour devenir, à l'aube des événements impliquant les Révanites et l'Empereur, l'Iris Noir. Ce nouvel organisme reprendrait le flambeau du Conclave tout en agissant d'une manière moins directe : surveillant, analysant et frappant.

La deuxième étape du projet d'Exilus était en place et ce malgré les difficultés rencontrées en chemin.



Alors que l'Iris Noir prenait ses marques et se reconstituait avec une nouvelle ligne directrice, la nouvelle de l'émergence de l'Ordre de Revan se répandit. Très vite, la rumeur de potentiels traîtres partout dans l'Empire pris de l'ampleur. Darth Exilus ordonna à l'Iris de rester en alerte, de trouver et d'éliminer les traîtres révanites partout dans l'Empire. L'organisme se mit donc en marche et arpenta la galaxie pour arrêter et éliminer les fidèles de Revan disséminés dans les troupes impériales.

Il s'avéra rapidement que de nombreux commandants impériaux, et républicains, avaient juré allégeance à Revan et sabotaient les efforts de guerre des deux camps pour les pousser à s'entredétruire. En parallèle des actions menées par Darth Marr et sa flotte sur Rishi puis Yavin IV, la guerre menée au traître se propageait au sein même des grandes factions.

Vint enfin la défaite de Revan sur Yavin IV et la résurrection de l'Empereur. Cet événement mis fin au conflit révanite mais en créa un nouveau.

Après avoir vu, de loin, la consommation de Ziost par l'Empereur Sith ressuscité et déterminé à annihiler la galaxie, Darth Exilus observa l'arrivée d'un nouvel ennemi : l'Empire Eternel de Zakel.





CHAPITRE 12

CHAPITRE 12 – DÉFAITE

L'effondrement de l'Empire Dornel de Zafel en 17 AP. TC fut violent et particulièrement meurtrier. Au départ, une attaque sur bandes menée de nuit eût à cette nouvelle menace pour punir la puissance des factions déchues.

Puis, après que Darth Felus eût ressenti le sort de Darth Mlar dans les régions incertaines, la Flotte Terrestre attaqua l'Empire et la République. Cinq années durant, la guerre fut rude et un futur Sûr commença à se dessiner, certains républicains furent tués.

L'Ordre ne fit pas exception à la règle et sera particulièrement affecté par la guerre de Zafel. L'Ordre, victime de l'organisation, sera dévasté dans d'une bataille au-dessus de l'océan et le chapitre noir d'un secteur restera sans rien à l'ouest. Comme le reste des Sûrs et de l'Empire, Felus se retrouva pratiquement sans rien. Sa base de pouvoir avait été un sérieux coup et ses alliés s'étaient dispersés. L'Ordre était détraqué et il devait éliminer avec mépris l'Empire Sûr sensible peut à partir dans la succession face à Zafel.

La seule consolation fut de voir la République être de même. Mais malgré ses déboires cuisants, le commandant Sûr commença à former un plan d'action. Il ne pouvait agir dans les limites impériales officielles, soumise au contrôle de l'Empire Dornel, et il, comme de nombreux autres membres de l'Empire Sûr, récupéra les très inhabituels d'êtres par l'Empire Inconnu/Arxan.

Avec, pendant une période dont certains ne peuvent plus se souvenir.

PAGE 1/1

CHAPITRE 13

CHAPITRE 13 – LE PACTE DES CENDRES

Alors que l'Empire Dornel de Zafel soumettait la République et l'Empire Sûr à son impitoyable domination, leur trépas fut le plus grand secret pour signer ce qui sera appelé le « Pacte des Cendres ». Il envisagea le trépas de Zafel comme une menace à démanteler et ce malgré les lois en place à ce moment-là et « l'absence » relative conclut entre l'Impératrice Acha et l'Empereur Arxan.

Du Pacte naquit une nouvelle organisation, l'Ordre des Cendres. Apparus à la frontière des très républicains, sous l'impulsion de certains conseillers d'Felus, mais sans qu'il soit officiellement reconnu, l'Ordre mena des opérations ciblées et secrètes, des attaques et des sabotages contre l'Empire Dornel. Des actions étaient coordonnées aux degrés impériales en support et l'Ordre fut considéré comme une organisation officielle malgré les efforts de Felus pour la maintenir dans l'ombre.

Malgré son statut d'organisation secrète à l'Empire, certains virent d'un bon œil les actions de l'Ordre et de son premier officier, Darth Rotanag, s'occupant parfois au-delà des limites des Dornel. Felus, Darth Felus parvint à offrir des ressources non négligeables à son organisation qui se dota d'un réseau de type républicain – Trade Range.

Les activités générales de l'Ordre demeuraient floues pour toute personne extérieure, mais elles luttèrent autant que possible contre l'Empire Dornel de Zafel. Il se matérialisa si et si que la fidélité de beaucoup de ses Sûrs persuadés à l'Impératrice Acha était relative non négligeable, mais nul ne parvint à le prouver.

En 21 AP. TC, l'Empereur fonda son Alliance et l'Empereur Arxan fut déchu. L'Impératrice Acha profita de ce bouleversement pour trahir Zafel et réintégrer l'Empire Sûr dans la guerre. Cette décision créa une dissension au sein de l'Ordre. Darth Rotanag et Darth Felus se partagèrent pas le même point de vue sur l'Impératrice, le premier quitta l'Ordre, un acte de rébellion peut à son encontre.

L'Ordre répondit plus de raisons d'être, Felus organisa sa dissolution et effaçait le soutien de « Dissension le Pacte », qui représentait le cœur de l'Ordre.

PAGE 1/1

L'assaut de l'Empire Eternel de Zakel en 17 AP. TC fut violent et particulièrement meurtrier. Au départ, une attaque sur Korriban servie de « test » à cette nouvelle menace pour jauger la puissance des factions actuelles.

Puis, après que Darth Exilus ai ressenti la mort de Darth Marr dans les Régions Inconnues, la Flotte Eternelle attaque l'Empire et la République. Cinq années durant, la guerre fera rage et les forces Sith comme Jedi, impériales comme républicaines, seront balayées.

L'Iris Noir ne fera pas exception à la règle et sera pratiquement anéanti par la guerre de Zakel. L'Eclipse, vaisseau de l'organisation, sera détruit lors d'une bataille au-dessus de Tatooine et le chantier naval d'un second vaisseau sera mis à l'arrêt. Comme le reste des Sith et de l'Empire, Exilus se retrouva pratiquement sans rien. Sa base de pouvoir avait pris un sérieux coup et ses alliés s'étaient dispersés. L'Iris était détruite et il devait observer avec mépris l'Empire Sith sombrer petit à petit dans la soumission face à Zakel.

Sa seule consolation fut de voir la République faire de même. Mais malgré ces défaites cuisantes, le commandant Sith commença à fomenter un plan d'action. Il ne pouvait agir dans les limites impériales officielles, soumises au contrôle de l'Empire Eternel, et dû, comme de nombreux autres membres de l'Empire Sith, outrepasser les lois instaurées alors par l'Empereur Immortel Arcann.

Ainsi, viendrait une période dont certains ne parlent plus qu'à demi-mot...



Alors que l'Empire Eternel de Zakel soumettait la République et l'Empire Sith à son implacable domination, leur imposant des taxes et limitant leurs armées, Darth Exilus réuni, en 19 AP. TC, ses alliés dans le plus grand secret pour signer ce qui sera appelé le « Pacte des Cendres ». Il dénonça la tyrannie de Zakel comme une menace à exterminer et ce malgré les lois en place à ce moment là et « l'alliance » relative conclue entre l'Impératrice Acina et l'Empereur Arcann.

Du Pacte naquit une nouvelle organisation, l'Enclave Crépusculaire. Agissant à la frontière des lois impériales, sous l'impulsion de certains conseillers d'Exilus mais sans qu'il soit officiellement impliqué, l'Enclave mena des attaques ciblées et violentes, des attentats et des sabotages contre l'Empire Eternel. Ces actions étaient contraires aux dogmes impériaux en vigueur et l'Enclave fut considérée comme une organisation criminelle malgré les efforts du Darth pour la maintenir dans l'ombre.

Malgré son statut d'organisme extérieur à l'Empire, certains virent d'un bon œil les actions de l'Enclave et de son meneur officiel, Darth Nataraja. Influençant quelques uns de ses alliés sur Dromund Kaas, Darth Exilus parvint à offrir des ressources non négligeables à son organisation qui se dota d'un vaisseau de ligne réhabilité : l'Aube Rouge.

Les activités générales de l'Enclave demeurèrent floues pour toute personne extérieure, mais elle lutta autant que possible contre l'Empire Eternel de Zakel. Il se murmurait ici et là que la fidélité de beaucoup de ses têtes pensantes à l'Impératrice Acina était relative voire inexistante, mais nul ne parvint à le prouver.

En 21 AP. TC, l'Etranger fonda son Alliance et l'Empereur Arcann fut défait. L'Impératrice Acina profita de ce bouleversement pour trahir Zakel et réengager l'Empire Sith dans la guerre. Cette décision créa une dissension au cœur de l'Enclave : Darth Nataraja et Darth Exilus ne partageant pas le même point de vue sur l'Impératrice, le premier quitta l'Empire, un avis de recherche placé à son endroit.

L'Enclave n'ayant plus de raison d'être, Exilus organisa sa dissolution et officialisa la création du « Drastams iv Herjta », qui reprendrait la suite de l'Iris Noir.

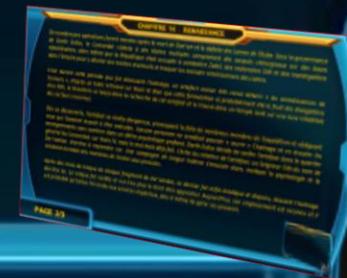


Après la défaite d'Arcann, l'Empire Eternel se retrouva en guerre contre l'Alliance, l'Empire Sith et la République Galactique. Durant cette période, Darth Exilus fonda le « Concordat des Cendres », ou Drastams iv Herjta. Après que le chantier de son second vaisseau, débuté dix ans plus tôt, ait été fini, il dota son nouvel organisme d'un vaisseau amiral de classe « Pourfendeur » modifié appelé le « Profanateur ». Ce second bâtiment de ligne serait le premier de la dernière étape de ses projets.

En tant qu'organisme de transition, le Drastams iv Herjta rassembla tous les alliés d'Exilus en un seul et même ordre. De nombreux autres rejoignirent par la suite ce nouvel ordre. Et leur aide ne fut pas de trop car, profitant du chaos engendré par la nouvelle chef de Zakel, l'Impératrice Vaylin, les Lames de l'Aube attaquèrent les forces du Concordat sous l'impulsion du Maître Jedi Dae'ryn, revanchard et déterminé à exterminer les Sith.

Après de nombreuses escarmouches partout dans la galaxie, le conflit entre les Lames et le Concordat trouva son paroxysme lorsque Dae'ryn lança une attaque finale sur la base cachée d'Exilus, sur Yavin IV, pour tenter de « couper la tête du serpent ». Son assaut, bien que désavoué par la République, prit le Drastams iv Herjta de court d'autant qu'un espion infiltré dans les rangs de l'organisme sabota les défenses aériennes avant l'attaque du Maître Jedi et de ses disciples.

L'affrontement fut rude et sanglant, mais au terme d'une bataille qui engagea la quasi-totalité des forces de chacun des deux camps, le Maître Jedi Dae'ryn Dol'gaër fut tué lors d'un combat singulier par Darth Exilus, sonnant la fin de l'assaut et mettant en déroute ses forces. L'espion ne fut jamais identifié, mais à l'époque, un Seigneur Sith du nom de Decayus fut signalé manquant après que tous les corps eurent été identifiés et l'appel des troupes fait.



De nombreuses opérations furent menées après la mort de Dae'ryn et la défaite des Lames de l'Aube. Sous la gouvernance de Darth Exilus, le Concordat s'attela à des tâches multiples comprenant des assauts chirurgicaux sur des bases républicaines, alors même que la République était occupée à combattre Zakel, des recherches Sith et des investigations dans l'Empire pour y déceler des traitres éventuels et traquer les moindre réminiscences des Lames.

C'est durant cette période que fut découvert l'Isatraga, un artefact ancien Sith censé détenir « les connaissances de l'univers », d'après un texte retrouvé sur Yavin IV. Bien que cette formulation ai probablement été le fruit des divagations d'un Sith, le Drastams se lança dans la recherche de cet artefact et le trouva dans un temple isolé sur une lune inhabitée des secteurs inconnus.

Dès sa découverte, l'artefact se révéla dangereux, provoquant la folie de nombreux membres de l'expédition et obligeant ceux qui l'avaient écouté à être exécutés. Aucune personne ne semblait pouvoir « ouvrir » l'Isatraga et en écouter les enseignements sans sombrer dans un délire psychotique profond. Darth Exilus décida de sceller l'artefact dans le quartier général du Concordat, sur Yavin IV, mais le mal était déjà fait. L'écho du créateur de l'artefact, un Seigneur Sith du nom de Zar'vankar, chercha à reprendre vie. Une campagne de longue haleine s'ensuivit alors, mettant la psychologie et la résistante mentale des membres de l'ordre sous pression.

Après des mois de traque de chaque fragment de Zar'vankar, ce dernier fut enfin éradiqué et disparu, laissant l'Isatraga derrière lui. La relique fut scellée et nul n'eut plus le droit d'en approcher. Aujourd'hui, son emplacement est inconnu et il est probable qu'Exilus l'ait rendu aux services impériaux, plus à même de gérer ses pouvoirs.



Les années s'écoulèrent et l'Empire de Zakel fut définitivement défait. L'ancien Empereur Sith, Valkorion, autrefois Vitiante, fut détruit par le Commandant de l'Alliance et une paix relative s'installa quelques temps. Darth Vawrawn prit la place d'Acina, morte lors des événements de Iokath, et devint Empereur des Sith.

De son côté, Darth Exilus entreprenait de consolider son pouvoir. Il savait que l'époque du Drastams iv Herjta arrivait à sa fin et qu'il devrait passer à la phase suivante de son projet rapidement. Quelques uns de ses conseillers étaient au courant, dont son fidèle apprenti, le Seigneur Thalyrian, devenu son bras droit et son plus fidèle allié.

Alors que le Concordat touchait à sa fin, la menace de Zakel ayant été éradiqué, des négociations furent entreprises sur Dromund Kaas avec Darth Krovos, chef de la Sphère du Commandement Militaire dans le Conseil Noir réformé par l'Impératrice Acina, ainsi que plusieurs autres dignitaires de l'Empire. L'objectif : mettre en place un projet de Flotte polyvalente et apte à agir partout où l'Empire aurait besoin d'elle.

Ainsi, le projet « XIVème Flotte » était né et se développait petit à petit sous l'impulsion de Darth Exilus et du Seigneur Thalyrian. Les faits d'armes d'Exilus durant les guerres auxquelles il avait participé lui permirent d'obtenir les bonnes grâces de sa nouvelle supérieure tandis que la pluralité des Seigneurs Sith à ses côtés permis de garantir à la Flotte, avant même sa création, plusieurs bâtiments. Le Profanateur deviendrait le vaisseau amiral et serait rejoint par trois vaisseaux de classe « Terminus » et deux vaisseau de classe « Défi ».

Peu de temps après la dissolution du Drastams iv Herjta, la XIVème Flotte Impériale vit le jour. Pour rassembler ses soutiens, Exilus fit filtrer l'information qu'un projet nom de code « Conclave Noir » était réengagé, ce qui lui attira la fidélité d'anciens alliés.



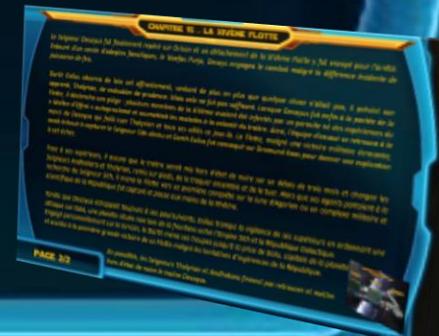
Les premiers ennemis à provoquer la Flotte ne se fit pas attendre. Alors qu'elle était en pleine réorganisation, la XIVème reçut deux alertes simultanées : l'une émanait des bureaux de l'ancien « Drastams iv Herjta » sur Dromund Kaas tandis que l'autre venait de la base désormais désaffectée, ou presque, de Yavin IV.

Des troupes furent envoyées et il s'avéra que, sur Dromund Kaas, le Seigneur Decayus -celui-là même qui avait fuit le Concordat des années plus tôt- c'était infiltré dans la salle des artefacts et avait dérobé deux d'entre eux. Il se présenta aux membres de la Flotte sous le titre de « Maître d'Effroi » et menaça de faire exploser l'entièreté des locaux si quiconque tentait quoi que ce soit contre lui.

En parallèle, Kateria Dol'gaër, sœur de Dae'ryn ayant miraculeusement échappée à la mort lors du passage du Seigneur Kalzen sur sa planète natale, mena une opération discrète sur Yavin IV pour récupérer le corps de son frère à des fins inconnues. Elle prétendit le faire pour lui offrir des funérailles dignes de lui et tenta de tuer Darth Exilus du même coup. Son attaque fut avortée, mais elle parvint à s'enfuir avec la dépouille de l'ancien Maître Jedi.

Alors que Kateria fuyait vers les mondes du noyau, la XIVème Flotte décida de poursuivre Decayus et de récupérer les artefacts volés, Exilus déterminé à ne pas perdre la face devant l'Empire Sith. L'autoproclamé Maître d'Effroi fut difficile à pister et, au fur et à mesure qu'avançaient les recherches, il sembla qu'il devenait de plus en plus absent.

Les membres de la Flotte furent mis en alerte et Darth Exilus chargea le Seigneur Thalyrian, commandant suprême des forces armées de la XIVème, de pister le traître et de le tuer. Il reçut dans cette entreprise le soutien du Seigneur Andhakara, une alliée de longue date d'Exilus.



Le Seigneur Decayus fut finalement repéré sur Oricon et un détachement de la XIVème Flotte y fut envoyé pour l'arrêter. Entouré d'un cercle d'adeptes fanatiques, le Naefas Purja, Decays engagea le combat malgré la différence évidente de puissance de feu.

Darth Exilus observa de loin cet affrontement, sentant de plus en plus que quelque chose n'allait pas, il prévint son apprenti, Thalyrian, de redoubler de prudence. Mais cela ne fut pas suffisant. Lorsque Decayus fut enfin à la portée de la Flotte, il déclencha son piège : plusieurs membres de la XIVème avaient été infectés par un parasite né des expériences du « Maître d'Effroi » autoproclamé et soumettait les malades à la volonté du traître. Ainsi, l'équipe d'assaut se retrouva à la merci de Decayus qui failli tuer Thalyrian et tous ses alliés ce jour-là. La Flotte, malgré une victoire militaire écrasante, avait échoué à capturer le Seigneur Sith déchu et Darth Exilus fut convoqué sur Dromund Kaas pour donner une explication à cet échec.

Face à ses supérieurs, il assura que le traître serait mis hors d'état de nuire sur un délais de trois mois et chargea les Seigneurs Andhakara et Thalyrian, remis sur pieds, de le traquer ensemble et de le tuer. Alors que ses agents partaient à la recherche du Seigneur Sith, il mena la Flotte vers sa première conquête sur la lune d'Agorion où un complexe militaire et scientifique de la République fut capturé et passa aux mains de la XIVème.

Tandis que Decayus échappait toujours à ses poursuivants, Exilus trompa la vigilance de ses supérieurs en ordonnant une attaque sur Gala, une planète située non loin de la frontière entre l'Empire Sith et la République Galactique. Engagé personnellement sur le terrain, le Darth mena ses troupes jusqu'à la prise de Galu, capitale de la planète et assista à la première grande victoire de sa Flotte malgré les tentatives d'ingérences de la République.

En parallèle, les Seigneurs Thalyrian et Andhakara finirent par retrouver et mettre hors d'état de nuire le traître Decayus.



Suite à la prise de Gala, Darth Exilus récompensa ses hommes et la XIVème Flotte retrouva du crédit auprès des sceptiques sur Dromund Kaas.

Les troupes purent retourner dans les systèmes impériaux pour des permissions bien méritées tandis qu'un nouvel allié inattendu émergeait de l'ombre en la personne de Darth Malecius, un Seigneur Sith de la Sphère des Savoirs Ancestraux, membre du Ministère des Mystères. Ce dernier, prenant contact tout d'abord avec le Seigneur Andhakara, affirma s'intéresser depuis longtemps à la Flotte et à son dirigeant. Meneur d'une organisation nébuleuse nommée « Cour des Murmures », Malecius était à la tête d'un puissant réseau d'espionnage et de sorciers qui lui garantissait un pouvoir certain.

Darth Exilus rencontra son homologue pour la première fois en 24 AP. TC. Ce dernier lui conta un rêve qu'il avait fait et lui assura qu'il pouvait l'aider à accroître son pouvoir. Bien que sceptique, le commandant Sith prêta sa confiance à Malecius lorsque celui-ci délivra, avec l'aide de ses agents, sa sœur jumelle Alaria des griffes des Lames de l'Aube qui la détenait emprisonnée depuis quinze ans.

Peu après, Darth Malecius organisa selon ses dires un « rituel » auquel Exilus devait participer. La présence d'Alaria à ce rituel suffit à convaincre le Darth qu'il ne serait plus le même après être ressorti de la grotte ou celui-ci se tenait. Et il avait raison : au cours des incantations, Malecius révéla que pour obtenir un plus grand pouvoir, l'une des deux « âmes jumelles » devait périr pour permettre à l'autre de s'élever.

Pour la première fois depuis près de vingt cinq ans, Darth Exilus redevint simplement Kalzen, faisant face à sa sœur jumelle et devant choisir entre elle et une vision d'un avenir glorieux si il accomplissait le rituel. Poussé par l'idée que la souffrance qu'allait lui causer la mort de sa sœur l'alimenterait, et conscient qu'elle demeurerait une faiblesse exploitable par ses ennemis, il se résigna à la tuer.



La mort d'Alaria marqua une nouvelle fois Kalzen du poids de la perte. Le rituel manqua par ailleurs de le tuer, et il ne dû sa survie qu'à l'intervention d'un autre allié jusqu'alors inconnu : Darth Azaloth, membre de la Sphère de l'Avancée Scientifique et allié de Darth Malecius.

Tous deux semblaient travailler ensemble depuis un moment et c'est auprès d'Azaloth que Malecius mena le Darth mourant afin qu'il soit sauvé. Une longue période rééducation s'ensuivit, les effets secondaires du rituel avaient lié l'esprit d'Alaria à celui de son frère et lui avait attribué les souvenirs de sa sœur. Conscient qu'elle vivrait désormais à travers lui, Exilus passa des mois à étudier ce qu'elle avait étudié, à utiliser les connaissances d'Alaria pour affiner sa puissance et ses compétences, et fini par redevenir maître de lui-même, juste à temps pour recevoir une convocation de ses supérieurs sur Dromund Kaas.

A la fin de l'an 24 AP. TC, il lui fut commandé de rassembler la XIVème Flotte et de la mener dans un secteur inconnu au nord des systèmes impériaux, et notamment vers l'ancien système d'Anathys, une planète prétendument détruite par un astéroïde bien des siècles plus tôt. C'est lorsqu'on lui confia qu'il serait assisté en temps voulu par Darth Malecius qu'il comprit que celui que l'on surnommait le « Chuchoteur » avait probablement influencé plus d'une personne dans la Citadelle.

Le voyage vers ce secteur ne fut pas de tout repos. En chemin, la Flotte fut forcée de faire une halte autour de la lune de Zordez, les moteurs du Profanateur ayant été sabotés par un espion républicain. Sur la lune, un vieil ennemi s'en prit aux troupes de la Flotte : les Lames de l'Aube, désormais menées par Kateria Dol'gaër, tentèrent de s'en prendre aux troupes impériales. En résultat plusieurs affrontement et, finalement, le bombardement de Zordez par la XIVème Flotte, annihilant les installations des Lames malgré la fuite de plusieurs de leurs membres.

C'est à l'aube de l'an 25 AP. TC que la Flotte arrivera dans ce secteur inconnu...



II. LES VIES DE DARTH EXILUS



**DARTH EXILUS :
LE CHEF DE GUERRE**

- I. L'ASCENSION DE DARTH EXILUS
- II. LA MORT DE DARTH EXILUS
- III. LA MORT DE DARTH EXILUS



**KALZEN
TSAR'VOREN :
LE PATRIARCHE**

INTRODUCTION / LE CHEF DES SITHS



**LE SEIGNEUR DE
L'AFFLICTION :
SERVITEUR DU CÔTÉ
OBSCUR**

- I. LA CONQUÊTE DU POISSON
- II. LA CONQUÊTE DU CANTON
- III. LA CONQUÊTE DU PAYSAN



KALZEN

TSAR'VOREN : LE PATRIARCHE

PRÉSENTATION : LE CLAN TSAR'VOREN





DARTH EXILUS : LE CHEF DE GUERRE

I. ASCENSION ET CRÉDO

II. PHILOSOPHIE ET COMMANDEMENT

III. LA XIVÈME FLOTTE IMPÉRIALE



ASCENSION ET CRÉDO



DEVENU APPRENTI SITH À L'ÂGE DE 18 ANS ET OBTENANT LE TITRE DE SEIGNEUR DES SITH À 51 ANS, KALZEN S'EST ÉLEVÉ DURANT LA GRANDE GUERRE. LÀ OU SON MAÎTRE S'ÉTAIT CONSTRUIT DANS UNE PÉRIODE DE PAIX ET DE PROSPÉRITÉ, IL A ACCRU SON INFLUENCE ET SA RENOMMÉE SUR LE FRONT ET CONTRE LA RÉPUBLIQUE. SON ASCENSION FUT D'AUTANT PLUS REMARQUABLE QU'IL ACQUIS LA RÉPUTATION DE MENEUR D'HOMMES TRÈS TÔT ET, QU'ENCORE À CE JOUR, IL EST CONNU POUR N'AVOIR SUBI QU'UN NOMBRE TRÈS LIMITÉ DE DÉFAITES.

MALGRÉ UN MAÎTRE PEU ENCLIN À LE VOIR S'ÉLEVER, KALZEN A SU FAIRE SES PREUVES ET CRÉER, AUTOUR DE LUI, UNE SPHÈRE D'INFLUENCE PARTAGEANT SES IDÉAUX ET SES PRÉCEPTES. OUTRE DES APPRENTIS MAJORITAIREMENT DÉVOUÉS, SA CAPACITÉ À INSPIRER LES HOMMES ET MÊME LES SITH LUI A ASSURÉ DES SOUTIENS CONSÉQUENTS TOUT AU LONG DE SA VIE, JUSQU'À CE QU'ALORS QU'IL DIRIGE LA XIVÈME FLOTTE, D'AUTRES SEIGNEURS NOIRS ACCEPTENT DE S'ALLIER À LUI.

AYANT ACQUIS LE TITRE DE DARTH JUSTE APRÈS LE TRAITÉ DE CORUSCANT, EXILUS A DÉVELOPPÉ SA BASE DE POUVOIR ET SES ALLIANCES AUTOUR D'UN SEUL MOT D'ORDRE : L'UNITÉ. À L'ÉPOQUE OU IL ÉTAIT ENCORE UN SEIGNEUR SITH, DÉJÀ, IL PRÔNAIT UNE ENTENTE ENTRE LES SIENS POUR UNE MEILLEURE EFFICACITÉ. LE CRÉDO DU SEIGNEUR NOIR QU'IL EST DEVENU POURRAIT SE RÉSUMER FACILEMENT PAR :

« LA PUISSANCE PAR L'UNITÉ. »

CETTE PHILOSOPHIE, BIEN QUE MINORITAIRE AU SEIN DE L'EMPIRE, LUI A ATTIRÉ LA SYMPATHIE DE BEAUCOUP DE SES SEMBLABLES DÉSIREUX DE FAIRE CESSER LES QUERELLES INTESTINES DE L'EMPIRE POUR QU'ENFIN LES SITH PUISSENT TRAVAILLER ENSEMBLE ET ANÉANTIR LEURS ENNEMIS.

C'EST DANS CETTE LOGIQUE QUE LA XIVÈME FLOTTE A VU LE JOUR. DANS LA CONTINUITÉ DE SON PROJET D'UNIR UN MAXIMUM DE SITH, EXILUS A TISSÉ UNE LARGE BASE DE POUVOIR DANS LAQUELLE LE MEURTRE ET LES COMLOTS SONT PASSIBLES DES PEINES LES PLUS ÉLEVÉES. ET IL EN VA DE MÊME DANS SA FLOTTE. À LA TÊTE DE L'O.G.D.M, UN ORGANISME VEILLANT À CE QUE LES LOIS ET LES RÈGLES SOIENT RESPECTÉS SUR LE FRONT, IL SE MONTRE SANS PITIÉ AVEC CEUX QUI PEUVENT TRAHIR SA VISION DE L'EMPIRE SITH.



DARTH EXILUS :
LE CHEF DE GUERRE

PHILOSOPHIE ET COMMANDEMENT

DE PAR SA PHILOSOPHIE PRINCIPALE D'UNITÉ ABSOLUE DE TROUPES DANS L'EMPIRE SITH, DARTH EXILUS A TOUJOURS ÉTÉ CONSIDÉRÉ COMME UN MENEUR D'HOMMES AUX PRATIQUES PEU CONVENTIONNELLES. S'IL EST HABITUELLEMENT D'USAGE DE PENSER QUE « SEULS LES PLUS FORTS SONT DIGNES DE SERVIR L'EMPIRE », IL ESTIME QUE TOUS LES HOMMES SONT UNE RESSOURCE POTENTIELLE ET QU'AUCUN NE DOIT ÊTRE GÂCHÉ SI LA SITUATION NE L'EXIGE PAS.

FERVENT CONVAINCU QUE LES NON-SENSIBLES ONT BIEN PLUS À OFFRIR QUE LES SITH EN TERMES DE FIDÉLITÉ ET D'OBÉISSANCE, IL A APPRIS À COMPTER AVEC CES ATOUTS SOUS-ESTIMÉ PLUTÔT QU'UNIQUEMENT SUR SES SOUTIENS SITH. MALGRÉ TOUT, EN TANT QUE DESCENDANT D'UNE LIGNÉE PURE, IL ESTIME LES SITH NATURELLEMENT SUPÉRIEURS AUX AUTRES FORMES DE VIE ET VOUE UN CULTE AU CÔTÉ OBSCUR.

SI LA XIVÈME FLOTTE N'EST PAS LA PLUS PUISSANTE AU SEIN DE L'EMPIRE, EXILUS A TENTÉ DE LUI INSUFFER DES CARACTÉRISTIQUES UNIQUES EN USANT DE SON INFLUENCE ET DE SES TALENTS POUR Y INTÉGRER AUSSI BIEN DES SITH SPÉCIALISÉS DANS LES ARTS OBSCURS QUE DES SOLDATS ET DES DIPLOMATES. FORÇANT LES UNS ET LES AUTRES À COHABITER, IL PLACE UNE CONFIANCE DE CIRCONSTANCE EN CEUX QU'IL NOMME À DES POSTES CLÉS DE LA HIÉRARCHIE, LES CONSIDÉRANT COMME DES EXTENSIONS DE SA VOLONTÉ. SI L'UN D'EUX VIENT À FAILLIR, IL CONSIDÉRERA DU MÊME COUP QUE L'OPPROBRE A ÉTÉ JETÉ SUR SON IMAGE ET RÉAGIRA EN CONSÉQUENCE.



COMMANDANT DE TERRAIN PLUS QU'OBSERVATEUR DES LIGNES ARRIÈRES, LE SEIGNEUR SITH N'HÉSITE PAS À S'IMPLIQUER LUI-MÊME DANS LES OPÉRATIONS AU SOL LORSQU'IL EN A LA POSSIBILITÉ, À L'IMAGE DE LA CAMPAGNE DE GALA À LAQUELLE IL A PARTICIPÉ PERSONNELLEMENT.

LE COMBAT ET LE CHAMP DE BATAILLES RESTE, À CE JOUR, LES PREMIÈRES SOURCES DE PLAISIR DU SITH ET CE EN DÉPIT DE SON RANG ET DE SES RESPONSABILITÉS. MALGRÉ TOUT, DANS L'IMPOSSIBILITÉ DE POUVOIR S'Y PRÊTER AUTANT QU'IL LE VOUDRAIT, IL A APPRIS À ANALYSER LES SITUATIONS DEPUIS L'ARRIÈRE ET À AFFUTER SES TALENTS DE STRATÈGE DE GUERRE. AINSI, LES COMMANDANTS QU'IL NOMMERA AUX POSTES ARMÉS SERONT SOUVENT CEUX POSSÉDANT UNE LOGIQUE D'ACTION SIMILAIRE À LA SIENNE.

LA XIVÈME FLOTTE IMPÉRIALE

ABOUTISSEMENT D'UNE VIE DÉDIÉE À L'EMPIRE SITH ET DE PROJETS DE LONGUE DATE, LA XIVÈME FLOTTE EST LA PLUS GRANDE RÉUSSITE DE DARTH EXILUS À CE JOUR. NOMMÉ COMMANDANT AVANCÉ DE L'EMPIRE EN CHARGE DE SA PROPRE FLOTTE EN 24 AP. TC, LE SEIGNEUR SITH USE DÉSORMAIS DE TOUS SES POUVOIRS POUR SERVIR L'EMPIRE AUX QUATRE COINS DE LA GALAXIE.

AYANT MIS SUR PIEDS UN COMMANDEMENT POLYVALENT POUR SES TROUPES, IL S'ATTÈLE À RENDRE LA XIVÈME PLUS PUISSANTE ENCORE ET LUI FAISANT BÉNÉFICIER D'AXES D'ACTIONS MULTIPLES ET COMPLÉMENTAIRES : ARTS OBSCURS, DIPLOMATIE, RENSEIGNEMENTS, ASSASSINATS, OPÉRATIONS COMMANDOS, LES BRANCHES QUE COUVRE LA FLOTTE SONT DÉSORMAIS NOMBREUSES ET OPÉRATIONNELLES. BASÉE SUR LA PHILOSOPHIE DE SON CRÉATEUR, L'ORDRE AU SEIN DE LA FLOTTE EST MAINTENU PAR L'O.G.D.M, UN ORGANISME QUE GÈRE DARTH EXILUS DIRECTEMENT.

RÉCEMMENT, IL A ACCRU LA PUISSANCE DE LA XIVÈME FLOTTE EN OBTENANT LE SOUTIEN DE PLUSIEURS AUTRES DARTH. GRÂCE À CES NOUVELLES RESSOURCES, CETTE FORCE MILITAIRE EST DÉSORMAIS CAPABLE DE PRENDRE D'ASSAUT LE SECTEUR INCONNU DE DRAX.

FORTE DE PLUSIEURS BÂTIMENTS DE GUERRE, D'ALLIÉS PUISSANTS ET DE COMMANDANTS AGUERRIS, LA FLOTTE, PLUS D'UN AN APRÈS SA MISE EN FONCTION, N'A PLUS RIEN À PROUVER AUX SCEPTIQUES DE DROMUND KAAS.

QUANT À DARTH EXILUS, LES RÉUSSITES DE SA FLOTTE VIENNENT SANS CESSER ACCROÎTRE LES SIENNES. INTRINSÈQUEMENT LIÉ AUX ACTIONS DE LA XIVÈME, IL VOIT SON INFLUENCE GRANDIR À CHAQUE NOUVELLE VICTOIRE, CHAQUE NOUVEL ALLIÉ, CHAQUE NOUVELLE RÉUSSITE.





LE SEIGNEUR DE L'AFFLICTION : SERVITEUR DU CÔTÉ OBSCUR

I. LA CONQUÊTE DU POUVOIR

II. COMPÉTENCES DE COMBAT

III. COMPÉTENCES DE FORCE



LA CONQUÊTE DU POUVOIR

DEPUIS SON ACCESSION AU TITRE D'APPRENTI SITH, KALZEN TSAR'VOREN A TOUT FAIT POUR APPRENDRE UN MAXIMUM DU CÔTÉ OBSCUR ET POUR DOMPTER SES POUVOIRS. DOTÉ D'UN PHYSIQUE PROPICE AUX ARTS DU COMBAT AU CORPS À CORPS, IL SE CONCENTRA NATURELLEMENT SUR L'ÉTUDE DE LA FORCE AFIN DE PALLIER À LA DIFFÉRENCE DE MAÎTRISE QUI AURAIT PU SE CREUSER ENTRE CES DEUX VERSANTS DU POUVOIR SITH.

TOUT AU LONG DE SA VIE, IL FIT EN SORTE D'ANALYSER ET DE COMPRENDRE LES UTILISATIONS DU CÔTÉ OBSCUR PAR LES SITH ET ALLA MÊME JUSQU'À ÉTUDIER DES ARCHIVES JEDI AFIN DE DÉTERMINER COMMENT PERVERTIR AU MIEUX LEURS PRATIQUES.

ALORS QU'IL DEVENAIT SEIGNEUR DES SITH, IL EU ACCÈS À DE PLUS AMPLES MOYENS POUR ASSOUVIR SA SOIF DE CONNAISSANCES ET SE PLONGEA DANS LES ENSEIGNEMENTS DES SEIGNEURS L'AYANT PRÉCÉDÉS. APPRENANT, ÉTUDIANT, PASSANT DES JOURS ET DES NUITS À TENTER DE COMPRENDRE CERTAINS PASSAGES, PARFOIS EN VAIN, CERTAINS DE SES HOMMES LE CONSIDÉRÈRENT PARFOIS COMME UN ÉRUDIT PLUS QU'UN COMMANDANT AVANT QUE L'APPEL DES ARMES NE LE REPLONGE DANS SA NATURE MARTIALE.

DEVENU DARTH EXILUS, KALZEN ŒUVRA À COMPLÉTER SES CONNAISSANCES AVEC L'AIDE DE LA BASE DE POUVOIR NOUVELLEMENT ACQUISE DE SON DÉFUNT MAÎTRE. MALGRÉ TOUT, DE NOMBREUSES CHOSES DEMEURAIENT MYSTÉRIEUSES POUR LUI ET, UNE FOIS DOTÉ DE SES PROPRES FORCES, IL S'ATTELA À TROUVER DES RÉPONSES À SES QUESTIONS AVEC UNE SEULE IDÉE EN TÊTE : COMPRENDRE POUR DEVENIR PLUS PUISSANT.

EN PARALLÈLE DE SES ORGANISATIONS OFFICIELLES, IL FONDA UN ORDRE MYSTÉRIeux ET S'ENTOURA DE SITH SE FAISANT APPELER LES « ZIURAKU » OU « VEILLEURS », OFFICIANT COMME DES FANATIQUES DU CÔTÉ OBSCUR, BERCÉS DANS LA PHILOSOPHIE DU CLAN TSAR'VOREN LIANT LA MORT PERSONNIFIÉE AU CÔTÉ OBSCUR ET AIDANT LEUR MAÎTRE À REPÉRER TOUTE TRACE DE CONNAISSANCE OU QUE CE SOIT. ON IGNORE CEPENDANT SI CES SITH EXISTENT ENCORE AUJOURD'HUI ET QUELLES ACTIONS ILS ENTREPRENNENT DÉSORMAIS.



COMPÉTENCE	NIVEAU DE MAÎTRISE
SABRE LASER SIMPLE	Expert
DOUBLE SABRE LASER	Avancé
AMBIDEXTRIE	Avancé
MAINS NUES	Avancé
LAME ALCHIMIQUE SITH	Expert
RIBROLAME	Avancé

TOUT AU LONG DE SA VIE, KALZEN TSAR'VOREN, AUSSI CONNU SOUS LE NOM DE DARTH EXILUS, A ÉTUDIÉ LES MÉTHODES DE COMBAT ET LES A EXPÉRIMENTÉ SUR LE FRONT OU AVEC D'AUTRES SITH.

DEVENU UN EXPERT AU COMBAT AU CORPS À CORPS, IL MANIE PLUS VOLONTIERS UN SABRE SIMPLE QUE TOUTE AUTRE ARME MAIS GARDE CONSTAMMENT À LA CEINTURE UN SECOND SABRE LASER AYANT APPARTENU À SA SŒUR ET, LORSQU'IL SE REND SUR LE CHAMP DE BATAILLES, S'ÉQUIPE DE LA LAME SITH DES PATRIARCHES DE SON CLAN, GLISSÉE DANS DES LANIÈRES PRÉVUES POUR ELLE DANS SON DOS.

DE MANIÈRE GÉNÉRALE, IL PEUT ÊTRE ESTIMÉE QU'EXILUS EST FAMILIARISÉ AVEC TOUTES LES FORMES DE COMBAT CONNUES. IL NE LES MAÎTRISES CEPENDANT PAS TOUTES AU MÊME DEGRÉ.

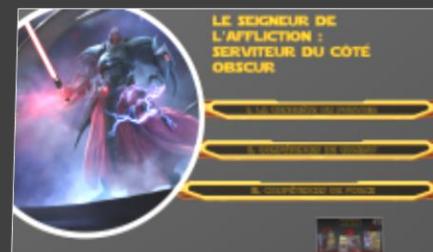
PAR AILLEURS, DARTH EXILUS S'EST CRÉÉ DEUX FORMES DE COMBAT PARTICULIÈRES :

- LA FORME «EQKAESYR»
- LA FORME «MUYENSEMYR»

COMPÉTENCES DE COMBAT GÉNÉRALES

FORME DE COMBAT	MAÎTRISE
SHI CHO	Supérieure
MAKABH	Avancée
JOREJU	Moyenne
ATARU	Moyenne
DJEN JO	Expert

FORMES DE COMBAT PRIMORDIALES



FORME DE COMBAT	MAÎTRISE
NIHAN	Moyenne
JUJO	Avancée
JOKAN	Moyenne
SHEN SO	Notions théoriques
JAR'KAN	Avancée
ZEC-KAI	Basique
TRAKATA	Avancée
DUN MOCH	Expert

FORMES DE COMBAT SECONDAIRES

FORME DE COMBAT	MAÎTRISE
SHII CHO	Supérieure
MAKASHI	Avancée
SORESU	Moyenne
ATARU	Moyenne
DJEM SO	Expert

FORMES DE COMBAT PRIMORDIALES

COMPÉTENCE	NIVEAU DE MAÎTRISE
ARMES LÉGÈRES SIMPLE	Expert
TOURNOI ARMES LÉGÈRES	Avancé
MANÈGE ARMES	Avancé
ARMES ALONGUES JITHI	Expert
ESPIONNAGE	Avancé

TRAIT AU LONG DE SA VIE, KAZJEN TRADITIONNEL, ALORS COMME DANS LE MON DE SHII CHO, IL ÉTUDE LES MÉTHODES DE COMBAT ET LES A COMBINÉS SUR LE FRONT DU JITHI D'AUTRES JITHI.

DEVENU UN EXPERT AU COMBAT AU CORPS À CORPS, IL NE PEUT PLUS S'ÉLOIGNER DE SA MANÈGE SIMPLE QUE TOUTES AUTRES MANÈGES SONT CONFINÉES À LA COURSE DE BÉTAILLE ENTRE LES JITHI APPARTENANT À UN SEUL ET LE MÊME, DE KORO JITHI LE CHAMP DE BATAILLE, TOUTES DE LA MANÈGE DES PRINCIPALES DE SON CLAN, ALORS DANS DES LIGNES PRÉVUES POUR ÊTRE DANS SON DŒME.

DE MANÈGE GÉNÉRALE, IL PEUT ÊTRE ESTIMÉ GÉNÉRALISÉ ET FAMILIARISÉ AVEC TOUTES LES FORMES DE COMBAT COMME IL NE LES MÉTRISE COMPARAISON PUIS TOUTES AU MÊME DEGRÉ.

PAR ALLIANCE, TRAIT TRADITIONNEL EST CRÉÉ DEUX FORMES DE COMBAT FAMILIARISÉES :

- LA FORME "SOLUCION"
- LA FORME "MÉTAMORPHOSE"

COMPÉTENCES DE COMBAT GÉNÉRALES

FORMES DE COMBAT SECONDAIRES

COMPÉTENCE	NIVEAU DE MAÎTRISE	DESCRIPTION
ARMÉE LAÏQUE SIMPLE	Expert	<p>TRAIT AU LONG DE SA VIE, KALZEN TRAVAILLE, MAIS COMME POUR LE NON DE QUATRE ÉTOILES, IL ÉTUDE LES MÉTHODES DE COMBAT ET LES A COMPARÉES SUR LE FRONT (OU AVEC D'AUTRES JUS).</p> <p>DEVENU UN EXPERT AU COMBAT AU CORPS À CORPS, IL NE PEUT PLUS S'ADAPTER À UN COMBAT SIMPLE QUE TOUTES AUTRES ARMÉES GÉNÉRALISTES. C'EST POURQUOI IL A DÉCOUVERT EN SECOND BATAILLE UN COMBAT APPARTENANT À UN JUS ET, LORSQU'IL SE TRAITAIT DE LA CHASSE DE BÉTAILLES, TOUTES LES LAÏQUES DES PRÉFECTURES DE SON CLAN, ALORS ENVOYÉES EN LIGNES PRÉVUES POUR ÊTRE ENVOYÉES EN LIGNES GÉNÉRALISTES, IL PEUT ÊTRE ESTIMÉ QU'IL EST FAMILIARISÉ AVEC TOUTES LES FORMES DE COMBAT COMBATS, IL NE LES MÈNE PAS COMPARÉMENT PUIS TOUTES AU MÊME DEGRÉ.</p> <p>PAR ALLIANCE, TRAITÉ ENFIN IL EST CRÉÉ DEUX FORMES DE COMBAT FAMILIARISÉES :</p> <ul style="list-style-type: none"> LA FORME "SOKAN" LA FORME "MUYENSOY"
TRONCÉE ARMÉE LAÏQUE	Avancé	
MUYENSOY	Avancé	
ARMÉE MUYEN	Avancé	
LAÏQUE ALIÉNÉE JITH	Expert	
MUYENSOY	Avancé	

COMPÉTENCES DE COMBAT GÉNÉRALES



<i>FORME DE COMBAT</i>	<i>MAÎTRISE</i>
NIMAN	Moyenne
JUYO	Avancée
SOKAN	Moyenne
SHIEN SO	Notions théoriques
JAR'KAI	Avancée
ZEZ-KAI	Basique
TRÀKATA	Avancée
DUN MÖCH	Expert



COMPÉTENCES DE FORCE BASIQUES

CARACTÉRISTIQUE	NIVEAU
SENSIBILITÉ À LA FORCE	Légèrement supérieure à la moyenne
CONNAISSANCES DANS LES ARTS DU CÔTÉ OBSCUR	Avancées
CONNAISSANCES DANS L'HISTOIRE SITH	Avancées
CONNAISSANCES EN RITUELS SITH	Intermédiaires
CONNAISSANCES EN ARTS INTERDITS	Intermédiaires
CONNAISSANCES EN ARTS JEDI	Intermédiaires
NIVEAU DE COMPÉTENCE GÉNÉRAL	Avancé

FERVENT ADEPTE DU CÔTÉ OBSCUR, DARTH EXILUS POSSÉDAIT UNE PRÉDISPOSITION NATURELLE AU COMBAT PHYSIQUE. AFIN DE PALLIER À SES LACUNES DANS LES DOMAINES MYSTIQUES, IL PASSA SA VIE À ÉTUDIER LE CÔTÉ OBSCUR ET SES POUVOIRS.

AUJOURD'HUI, LE SEIGNEUR SITH EST POLYVALENT ET ENTRETIEN SON POUVOIR, CHERCHANT À EN DÉCOUVRIR TOUJOURS PLUS SUR LES SITH, LEUR HISTOIRE ET LES CONNAISSANCES PERDUES DE LA FORCE.

COMPÉTENCES DE FORCE AVANCÉES

POUVOIR	NIVEAU
TELEKINESIS	Avancé
ELECTRICITE	Expert
MANIPULATION DE LA FORCE	Avancé
MANIPULATION DE LA VIE	Avancé
SYNCHRONISME	Avancé
DEFENSIVE	Avancé
REINFORCEMENT	Avancé
RECONSTRUCTION	Avancé
AFFLICTION DE L'ESPRIT	Avancé
RITUELLE	Expert
ALLIANCE SITH	Intermédiaire
	Intermédiaire

LES POUVOIRS DE LA FORCE SONT DES MANIFESTATIONS DE L'ÉNERGIE DE LA FORCE. ILS SONT ACQUIS EN SUITE D'UN ENTRAÎNEMENT INTENSIF ET D'UNE MAÎTRISE DE LA FORCE. ILS SONT ÉVALUÉS EN FONCTION DE LA MANIÈRE DONC ILS SONT UTILISÉS. ILS SONT ÉVALUÉS EN FONCTION DE LA MANIÈRE DONC ILS SONT UTILISÉS. ILS SONT ÉVALUÉS EN FONCTION DE LA MANIÈRE DONC ILS SONT UTILISÉS.

COMPÉTENCES DE FORCE AVANCÉES

COMME TOUT SEIGNEUR SITH, DARTH EXILUS A ÉTUDIÉ LES GRANDES ÉCOLES DE MANIPULATION DE LA FORCE AU TRAVERS DU CÔTÉ OBSCUR. IL A AINSI DÉVELOPPÉ DES APTITUDES PARTICULIÈRES, NOTAMMENT DANS LES DOMAINES DE L'ÉLECTROMANCIE ET DE L'AFFLICTION DE L'ESPRIT.

EN PARALLÈLE, EXILUS ÉTUDIE DEPUIS LONGTEMPS LA NÉCROMANCIE DANS L'ESPOIR DE RÉUSSIR, UN JOUR, À EN PERCER LES SECRETS MALGRÉ UN MANQUE CRUEL D'INFORMATIONS À CE SUJET.

ENFIN, LES COMPÉTENCES GÉNÉRALES DU DARTH FONT DE LUI UN ADVERSAIRE POLYVALENT, MANIPULANT AUSSI BIEN LE CÔTÉ OBSCUR QUE SON SABRE LASER ET ALLIANT PARFOIS LES DEUX POUR ANÉANTIR SES ENNEMIS.

<i>POUVOIR</i>	<i>MAÎTRISE</i>
TÉLÉKINÉSIE	Avancée
ELECTROMANCIE	Expert
MANIPULATION DE LA FORCE	Avancée
MANIPULATION DE LA VIE	Avancée
PYROKINÉSIE	Notions théoriques
DIVINATION	Notions théoriques
RENFORCEMENT	Avancée
NÉCROMANCIE	Intermédiaire
AFFLICTION DE L'ESPRIT	Expert
RITUALISME	Intermédiaire
ALCHIMIE SITH	Intermédiaire

