



PROFILS AND NOUVELLES RÈGLES

CORVUS BELL
INFINITY

Proposé sur



FANTRAD VF



COMPÉTENCES SPÉCIALES

CONCILIATEUR

Le détenteur de cette Compétence Spéciale est un expert dans l'utilisation d'armes et d'équipements causant des dommages non permanents à ses cibles, et qu'il utilise avec la même efficacité qu'une arme ou une pièce d'équipement ordinaire.

CONCILIATEUR

(COMPÉTENCE AUTOMATIQUE)

Optionnel.

EFFETS

» Tous les règles de scénario ou de campagne se rapportant à l'utilisation d'armes interdites par la Convention de Concilium ne sont pas appliquées au détenteur de cette Compétence Spéciale.

» Cette Compétence Spéciale n'est appliquée que dans les scénarios ou campagnes qui le spécifient.

La réduction du taux de mortalité et de pertes collatérales est un élément essentiel des opérations de maintien de la paix et de la campagne par "le cœur et l'esprit" auprès des populations civiles et des forces insurgés. C'est pourquoi les troupes spécialisées dans les missions de maintien de la paix transportent du matériel et des armes spécialement conçus pour éviter que leurs cibles ne subissent des préjudices irréversibles. A la demande du Bureau Aegis, de nombreux progrès ont été réalisés dans le développement de ce type d'armement, avec un degré d'efficacité comparable à celle des armes létales.

TYPE D'ARMES

RIOTSTOPPER

C'est une *Arme TR* qui utilise un Gabarit Direct utilisant la Munition Spéciale Adhésive.

VARIANTES

RIOTSTOPPER LOURD

Une version lourde du Riotstopper, capable de couvrir une zone élargie.

Domage : -- R : 1 Munition : Adhésive
 Traits : Gabarit Direct (Grande Larme), Attaque Intuitive, Non-Léthal

RIOTSTOPPER LÉGER

Une version légère et portable du Riotstopper qui sacrifie sur la portée pour un design plus compact.

Domage : -- R : 1 Munition : Adhésive
 Traits : Gabarit Direct (Petite Larme), Attaque Intuitive, Non-Léthal

ISC: Kappa Unit

Troupes de Ligne

IL



UNITÉ KAPPA

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	Disp
10-10	13	12	10	13	1	0	1	2	Totale

Compétences Spéciales: Conciliateur • Immunité: Shock

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
KAPPA	Fusil Combi	Pistolet, Couteau	0	12
KAPPA Spec Ops Infinity	Fusil Combi	Pistolet, Couteau	0	13
KAPPA	Mitrailleuse	Pistolet, Couteau	1	20
KAPPA	Fusil de Sniper MULTI	Pistolet, Couteau	1.5	20
KAPPA	Lance-missiles	Pistolet, Couteau	1.5	17
KAPPA Hacker (Disp. de Piratage)	Pistolet Mitrailleur	Pistolet, Couteau	0.5	15
KAPPA (Observateur d'Artillerie, Répéteur de Position)	Fusil Combi	Pistolet, Couteau	0	14
KAPPA Infirmier (MédiKit)	Fusil Combi	Pistolet, Couteau	0	14
KAPPA Lieutenant	Fusil Combi	Pistolet, Couteau	1	12

ISC: Dakini Tacbots

Troupes de Ligne

DCD



Tacbots DAKINI

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S	Disp
15-10	8	11	10	13	0	3	1	2	3

Compétences Spéciales: G: Commandé à Distance • CD: Mimétisme

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
Tacbot DAKINI	Fusil Combi	Impulsion Électrique	0	13
Tacbot DAKINI	Mitrailleuse	Impulsion Électrique	1	21
Tacbot DAKINI	Fusil Combi + Lance-grenades Léger	Impulsion Électrique	1	17
Tacbot DAKINI	Fusil de Sniper MULTI	Impulsion Électrique	1.5	21
Tacbot DAKINI Infirmier (MédiKit)	Fusil Combi	Impulsion Électrique	0	15

ISC: Alpha Unit

Troupes d'Élite

IL



UNITÉ ALPHA

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	Disp
10-10	21	11	12	14	1	0	1	4	2

Équipement: Viseur Biométrique N2
Compétences Spéciales: Conciliateur • Contrespionnage • Gardien N4

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
ALPHA (Chaîne de Commandement)	2 Fusil à Pompe Léger, 2 Nanopulseurs	Pistolet, Arme CC DA	0	29
ALPHA Lieutenant (Strategos N2)	2 Fusil à Pompe Léger, 2 Nanopulseurs	Pistolet, Arme CC DA	0	26

ISC: Lynx Unit

Troupes Spécialement Entraînées

IL



UNITÉ LYNX

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	Disp
10-10	14	13	10	14	1	3	1	2	2

Compétences Spéciales: Conciliateur • CD: Camouflage TO • V: Courage

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
LYNX	Fusil de Sniper MULTI, Mines Antipersonnel	Pistolet, Couteau	1.5	34
LYNX	Fusil de Précision Shock, Mines Antipersonnel	Pistolet, Couteau	0	29
LYNX Hacker (Disp. de Piratage Tueur)	Fusil Combi Breaker, Cybermines	Pistolet, Couteau	0	28
LYNX (Opérateur Spécialiste)	Carabine Plasma, Charges Creuses	Pistolet d'Assaut, Couteau	0	30

ISC: Deva Functionaries

Troupes Vétérans

IL



Fonctionnaires DEVAS

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	Disp
10-10	14	12	11	15	2	3	1	2	1

Compétences Spéciales: V: Ignorer les Blessures

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
DÉVA	Fusil Combi, Nanopulseur	Pistolet, Couteau	0	23
DÉVA Hacker (Dispositif de Piratage)	Fusil Combi, Nanopulseur	Pistolet, Couteau	0.5	31
DÉVA (Capteur)	Fusil Combi, Nanopulseur	Pistolet, Couteau	0	24
DÉVA (Viseur Multi-Spectral N2)	Spitfire, Nanopulseur	Pistolet, Couteau	1	33

ISC: Team Sirius

Troupes Spécialement Entraînées

IL



TEAM SIRIUS

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	Disp
10-10	13	12	10	13	2	0	1	2	2

Compétences Spéciales: Conciliateur • CD: Mimétisme • Déploiement Avancé N2

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
SIRIUS	Fusil d'Abordage + 1 SiriusBot	Pistolet, Couteau	0	23
SIRIUS	Red Fury + 1 SiriusBot	Pistolet, Couteau	1	29
SIRIUS Hacker (Disp. de Piratage d'Assaut)	Pistolet Mitrailleur + 1 SiriusBot	Pistolet, Couteau	0,5	25
SIRIUS (Observateur d'Artillerie)	Fusil d'Abordage, Charges Creuses + 1 SiriusBot	Pistolet, Couteau	0	24

DCD



SIRIUSBOT

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S
15-10	8	8	10	13	0	3	1	3

Équipement: Répétiteur

Compétences Spéciales: G: Synchronisé • CD: Mimétisme • Déploiement Avancé N2

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
SIRIUSBOT	Riotstopper Lourd	Impulsion Électrique	0	5

ISC: Delta Unit

Troupes Vétérans

IM



UNITÉ DELTA

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	Disp
10-5	13	12	12	13	3	0	1	2	4

Compétences Spéciales: Conciliateur • DA: Saut de Combat • Multi-Terrain

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
DELTA	Fusil d'Abordage, Panzerfaust	Pistolet, Couteau	0	23
DELTA	Spitfire	Pistolet, Couteau	1	28
DELTA Hacker (Disp. de Piratage Tueur)	Fusil Combi + Riotstopper Léger, Charges Creuses	Pistolet, Couteau	0	25
DELTA Médecin (MédiKit)	Fusil d'Abordage	Pistolet, Couteau	0	25
DELTA Médecin (MédiKit)	Fusil d'Abordage + 1 Yudbot-B	Pistolet, Couteau	0	30
DELTA (Observateur d'Artillerie)	Fusil Combi + Riotstopper Léger, Charges Creuses	Pistolet, Couteau	0	23

DCD



YUDBOT-B

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S
15-10	8	8	10	13	0	3	1	1

Compétences Spéciales: G: Serviteur • CD: Mimétisme • DA: Saut de Combat • Multi-Terrain

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
YUDBOT		Impulsion Électrique	0	5

ISC: Epsilon Unit

Troupes d'Élite

IM



UNITÉ EPSILON

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	Disp
10-5	15	13	11	13	2	3	1	2	2

Équipement: Viseur Multi-Spectral N2

Compétences Spéciales: Conciliateur • Bio-immunité • CD: Mimétisme

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
EPSILON	Mitrailleuse, Nanopulseur	Pistolet, Couteau	1.5	30
EPSILON	Fusil de Sniper MULTI, Nanopulseur	Pistolet, Couteau	1.5	30
EPSILON	Fusil de Précision Shock, Nanopulseur	Pistolet, Couteau	0.5	26

ISC: Omega Unit

Troupes d'Élite

ILO



UNITÉ OMEGA

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	Disp
10-10	15	14	13	14	4	3	2	2	3

Équipement: DDO: Disruption optique
Compétences Spéciales: Conciliateur

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
OMEGA	Fusil MULTI + Riotstopper Lourd	Pistolet, Couteau	0	45
OMEGA	Fusil MULTI + Riotstopper Lourd + 1 TinBot A	Pistolet, Couteau	0	47
OMEGA	Mitrailleuse	Pistolet, Couteau	2	48
OMEGA (Observateur d'Artillerie)	Fusil MULTI + Riotstopper Lourd	Pistolet, Couteau	0	46
OMEGA Lieutenant	Fusil MULTI + Riotstopper Lourd	Pistolet, Couteau	0	45
OMEGA Lieutenant	Fusil MULTI + Riotstopper Lourd + 1 TinBot A	Pistolet, Couteau	0	47

ISC: Betatroopers, Remote Activity Unit Beta

Troupes Vétérans

ILO



BETATROOPERS, Remote Activity Unit Beta

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S	Disp
15-5	15	13	12	13	3	3	2	2	3

Compétences Spéciales: G: Commandé à Distance • Conciliateur • CD: Mimétisme • Hyper-Dynamique N1 • Escalader Plus

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
BETATROOPER	Fusil MULTI, 2 Nanopulseur + 1 TinBot A	Pistolet, Couteau	0	40
BETATROOPER	Spitfire, 2 Nanopulseur	Pistolet, Couteau	2	41
BETATROOPER	Spitfire, 2 Nanopulseur + 1 TinBot A	Pistolet, Couteau	2	42
BETATROOPER Hacker (Disp. de Piratage Tueur)	Pistolet Mitrailleur, 2 Nanopulseur	Pistolet, Couteau	0	32
BETATROOPER Médecin (MédiKit)	Fusil d'Abordage, 2 Nanopulseur	Pistolet, Couteau	0	37
BETATROOPER (MédecinMédiKit)	Fusil MULTI, 2 Nanopulseur, Charges Creuses	Pistolet, Couteau	0	39

ISC: Gamma Unit

Troupes d'Élite

ILO



UNITÉ GAMMA

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	Disp
10-10	15	14	14	13	6	6	2	5	2

Compétences Spéciales: Conciliateur • Full Auto N1 • V: Ignorer les Blessures

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
GAMMA	Mitrailleuse	Pistolet Lourd, Couteau	2	57
GAMMA	Feuerbach	Pistolet Lourd, Couteau	1.5	58
GAMMA Lieutenant	Mitrailleuse	Pistolet Lourd, Couteau	2	57
GAMMA Lieutenant	Feuerbach	Pistolet Lourd, Couteau	1.5	58

ISC: Zeta Unit

Troupes Mécanisées

TAG



UNITÉ ZETA

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S	Disp
15-10	11	14	16	13	8	6	3	7	1

Équipement: ECM

Compétences Spéciales: G: Commandé à Distance • Conciliateur • Escalader Plus

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
ZETA	Canon Magnétique Hyper-Rapide + Riotstopper Lourd	Arme CC AP	2	93
ZETA Lieutenant	Canon Magnétique Hyper-Rapide + Riotstopper Lourd	Arme CC AP	3	93

DCD



ZETABOT Ancillary Remote Unit

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S
10-10	12	10	10	10	0	0	1	1

Compétences Spéciales: G: Commandé à Distance • Conciliateur • Opérateur Spécialiste • Pilot à Distance

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
ZETABOT	Pulsation Flash	Impulsion Électrique	0	0

ISC: Razor Unit Troupes Spécialement Entraînées

EC





UNITÉ RAZOR

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	Disp
10-10	13	12	12	13	1	3	1	2	2

Compétences Spéciales: Conciliateur • CD: Camouflage TO • Infiltration • Multi-Terrain

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
RAZOR	Fusil Combi, Charges Creuses, Mines Antipersonnel	Pistolet, Couteau	0	31
RAZOR	Fusil d'Abordage, Mines Antipersonnel	Pistolet, Couteau	0	30
RAZOR Hacker (Disp. de Piratage d'Assaut)	Fusil Combi, Charges Creuses, Mines Antipersonnel	Pistolet, Couteau	0.5	37
RAZOR (Poseur de Mines)	Fusil d'Abordage, Mines Antipersonnel	Pistolet, Couteau	0.5	31
RAZOR (Observateur d'Artillerie)	Fusil d'Abordage, Mines Antipersonnel	Pistolet, Couteau	0	31

ISC: Gangbusters, Special Crime Squad Troupes Spécialement Entraînées

EC





GANGBUSTERS, Special Crime Squad

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	Disp
10-10	14	12	10	13	1	3	1	2	2

Équipement: Viseur Multi-Spectral N1
Compétences Spéciales: Conciliateur • CD: Mimétisme • Infiltration

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
GANGBUSTER	Fusil Combi + Riotstopper Léger, MadTrap	Pistolet, Couteau	0	23
GANGBUSTER	Fusil d'Abordage	Pistolet, Couteau	0	21
GANGBUSTER Hacker (Disp. de Piratage Tueur)	Pistolet Mitrailleur, MadTrap	Pistolet, Couteau	0	21

ISC: Varangian Guard Troupes de Soutien

WB





VARANGIAN GUARD

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	Disp
10-10	22	10	14	13	2	0	1	2	4

Compétences Spéciales: Berserk • Troupe Religieuse • V: Tenace

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
VARANGIAN	Fusil à Pompe Léger, Chain Rifle, Grenades Fumigènes	Pistolet, Arme CC AP	0	12
VARANGIAN	Fusil d'Abordage, Grenades Fumigènes	Pistolet, Arme CC AP	0	16
VARANGIAN	Pistolet Mitrailleur, Chain Rifle, Grenades Fumigènes	Pistolet, Arme CC AP	0	12
VARANGIAN	Pistolet Mitrailleur, 2 Chain-colt, Grenades Fumigènes	Pistolet, Arme CC AP	0	13

ISC: Cyberghosts, Qnantronic Intervention Unit

Troupes de Soutien

IL



CYBERGHOSTS, Qnantronic Intervention Unit

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	Disp
10-10	13	11	10	14	1	6	1	2	2

Compétences Spéciales: Conciliateur • Furtivité

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
CYBERGHOST Hacker (Dispositif de Piratage Plus)	Fusil Combi + Pitcher	Pistolet Breaker, Impulsion Électrique	0.5	26
CYBERGHOST Hacker (Disp. de Piratage Tueur)	Fusil Combi + Pitcher	Pistolet Breaker, Impulsion Électrique	0	21

ISC: Specialized Support Unit Lambda

Troupes de Soutien

IL



Specialized Support Unit LAMBDA

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	Disp
10-10	13	11	10	14	1	3	1	2	2

Compétences Spéciales: Conciliateur

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
LAMBDA Ingénieur	Fusil Combi, Charges Creuses	Pistolet, Couteau	0	16
LAMBDA Médecin (MediKit)	Fusil Combi	Pistolet, Couteau	0	16

ISC: Oko Copperbots

Troupes de Soutien

DCD



OKO COPPERBOTS

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S	Disp
15-10	8	11	10	13	0	3	1	3	2

Équipement: Désactivateur • Répétiteur

Compétences Spéciales: G: Commandé à Distance • Conciliateur • Observateur d'Artillerie • Sat-lock • Capteur • Escalader Plus

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
OKO	Fusil Combi, Sniffer	Impulsion Électrique	0	17

ISC: Peeler Copperbots

Troupes de Soutien

DCD



PEELER COPPERBOTS

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S	Disp
15-10	8	11	10	13	0	3	1	3	2

Équipement: Viseur 360°
Compétences Spéciales: G: Commandé à Distance • Conciliateur • Réaction Totale • Escalader Plus

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
PEELER	Mitrailleuse	Impulsion Électrique	1	26

ISC: Millicent Copperbots

Troupes de Soutien

DCD



MILLICENT COPPERBOTS

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S	Disp
15-10	8	12	10	13	0	3	1	3	2

Compétences Spéciales: G: Commandé à Distance • Conciliateur

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
MILLICENT	Lance-missiles	Impulsion Électrique	1.5	17
MILLICENT	Lance-missiles Intelligents	Impulsion Électrique	1.5	18

ISC: Kyttä Copperbots

Troupes de Soutien

DCD



KYTTÄ COPPERBOTS

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S	Disp
15-15	8	8	11	13	0	3	1	3	2

Équipement: Répétiteur
Compétences Spéciales: G: Commandé à Distance • Conciliateur • CD: Mimétisme • Multi-Terrain

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
KYTTÄ	Pulsation Flash, Sniffer	Impulsion Électrique	0	8



ISC: Yudbots Troupes de Soutien

DCD  **YUDBOTS**

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S	Disp
15-10	8	8	10	13	0	3	1	1	4

Compétences Spéciales: G: Serviteur • CD: Mimétisme

Nom	Armes TR 	Armes CC 	CAP	P
YUDBOT		Impulsion Électrique	0	3

ISC: FuzzBots Troupes de Soutien

DCD  **FUZZBOTS**

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	STR	S	Disp
10-10	8	11	10	13	2	3	1	4	2

Équipement: Bagage
Compétences Spéciales: G: Commandé à Distance • Conciliateur

Nom	Armes TR 	Armes CC 	CAP	P
FUZZBOT (Nettoyeur de mines, Répétiteur)		Impulsion Électrique	0	8
FUZZBOT Hacker (Disp. de Piratage EVO)		Impulsion Électrique	0.5	25
FUZZBOT (Réaction Totale, Répétiteur)	Fusil Combi	Impulsion Électrique	0	21

ISC: Cuervo Goldstein, Basilisk Level Delta Personnage

IM  **CUERVO GOLDSTEIN, Basilisk Level Delta**

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	Disp
10-10	23	13	13	13	3	0	1	2	1

Compétences Spéciales: Conciliateur • Arts Martiaux N4 • DA: Saut de Combat • Immunité: Shock • V: Ignorer les Blessures

Nom	Armes TR 	Armes CC 	CAP	P
CUERVO GOLDSTEIN	Fusil d'Abordage, Charges Creuses	Pistolet, Arme CC Monofilament, Couteau	0	42
CUERVO GOLDSTEIN	Pistolet Mitrailleur, Akrylat-Kanone, Charges Creuses	Pistolet, Arme CC Monofilament, Couteau	0	39

ISC: Hippolyta, Amazon Officer

Personnage

WB



HIPPOLYTA, Amazon Officer

MOV	CC	TR	PH	VOL	BLI	PB	B	S	Disp
10-10	23	13	14	14	3	3	1	2	1

Équipement: DDO: Disruption optique
 Compétences Spéciales: Conciliateur • Arts Martiaux N4 • Kinematika N2 • Super-Saut •
 V: Ignorer les Blessures

Nom	Armes TR ⓘ	Armes CC ⓘ	CAP	P
HIPPOLYTA	Fusil Combi Breaker, Nanopulseur, Pulsation Flash, Grenades Eclipse	Pistolet, Arme CC EXP	0	38

CORVUS BELLI
INFINITY

INFINITYTHEGAME.COM

Proposé sur



FANTRAD VF

