

## Scenario : bataille de chefs (mini jeu)

*Ceci est un mini jeu qui met en scène deux armées composées chacune d'un capitaine et de guerriers de base. Le déploiement se fait en suivant les dés. Le but est de tuer le capitaine adverse.*

### Participant

Un capitaine (armé d'une arme de base et d'un bouclier) et des guerriers standards de l'armée choisie avec plusieurs équipements parmi ceux disponible.

### Décors

La partie se déroule sur une table de 18"x18"

vous pouvez prendre une table standard mais si vous y disposez quelques petit décors c'est plus amusant

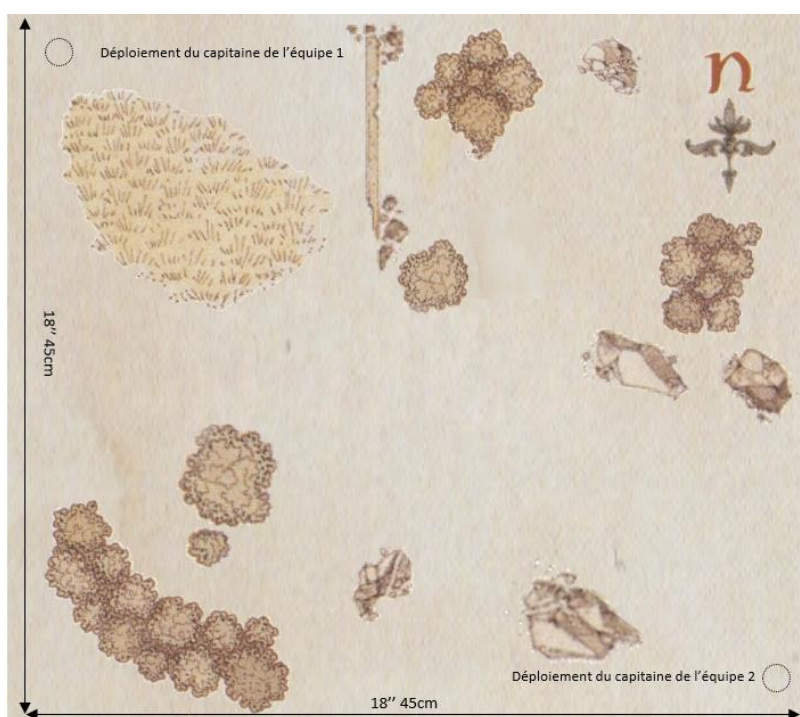
### Position de départ

Chaque joueur lance un dé. Celui qui obtient le plus haut résultat choisi un coin et y déploie son capitaine.

L'autre joueur déploie son capitaine à l'opposé. Les autres troupes rentreront au cours de la partie comme décrit dans les règles spéciales.

### Objectif

Le but de chaque joueur est de tuer le capitaine adverse. La partie s'arrête à la fin du tour ou un des capitaines meurt. Si les deux capitaines meurent le même tour c'est une égalité



### Règles spéciales :

**Aux armes !** : Au début de la phase de mouvement le joueur lance un D6. Selon le résultat, un guerrier peut être amené à rentrer en jeu par le coin de la table où le capitaine est entré. Ce guerrier peut se déplacer normalement et charger un ennemi s'il le souhaite. Pour savoir quel guerrier rentre reportez-vous au tableau sur la page suivante :



*Deux capitaines s'affrontent protégés par leurs guerriers qui rejoignent progressivement la mêlée*

Résultat D6	Minas Tirith	Rivendel	Mordor	Moria	Isengard	Khazad dum	Harad
1	Rien	Rien	Rien	Rien	Rien	Rien	Rien
2	Rien	Rien	Guerrier Orc avec arme à deux mains	Gobelin avec arc	Rien	Rien	Rien
3	Guerrier Minas Tirith avec arc	Rien	Guerrier Orc avec arc	Gobelin avec pique	Rien	Guerrier Nain avec arme a deux mains	Guerrier Haradrim avec lance
4	Guerrier Minas Tirith avec bouclier	Guerrier Elf avec lame elfique et bouclier	Guerrier Orc avec lance	Gobelin avec bouclier	Guerrier Uruk avec pique	Guerrier Nain avec arc	Guerrier Harradrim avec arc
5	Guerrier Minas Tirith avec lance et bouclier	Guerrier Elf avec arc elfique	Guerrier Orc avec bouclier	Gobelin avec arme au choix	Guerrier Uruk avec bouclier	Guerrier Nain avec bouclier	Garde Karna avec arme au choix
6	Guerrier Minas Tirith avec arme au choix ou bannière	Guerrier Elf avec arme au choix ou bannière	Guerrier Orc avec arme au choix	2 Gobelins avec arme au choix	Guerrier Uruk avec arme au choix ou bannière	Guerrier Nain avec arme au choix ou bannière	Serpent Guard ou guerrier Harad avec bannière

Vous pouvez bien sûr modifier ce tableau selon les figurines que vous possédez ou si vous le trouvez trop déséquilibré

**Puissant guerrier :** (règle optionnel) à chaque fois que votre capitaine tue un guerrier, il regagne un point de puissance perdu précédemment.