

Feuille1

CLASSES				
IOP				
Armes	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Justelame brutale PV	41	96	134,15 %	0,35%
Justelame brutale AT	3	7	133,33 %	0,00%
Glaive Stalaktoss PV	40	94	135,00 %	0,71%
Glaive Stalaktoss AT	3	7	133,33 %	0,00%
Larmaguedon Spectral PV	43	100	132,56 %	-0,33%
Larmaguedon Spectral PV	3	7	133,33 %	0,00%
Bouvaloir Orok PV	42	98	133,33 %	0,00%
Bouvaloir Orok AT	3	7	133,33 %	0,00%
Flamboyante Kasai PV	40	94	135,00 %	0,71%
Flamboyante Kasai AT	4	8	100,00 %	-14,29%
Sorts	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Trancher	3	7	133,33 %	0,00%
Stalagmite	2	5	150,00 %	7,14%
Explosion spectrale	2	6	200,00 %	28,57%
Tournoiement	1	5	400,00 %	114,29%
Charge (base)	1	5	400,00 %	114,29%
Charge (bonus par case)	1	1	0,00 %	-57,14%
Tonnerre en série	2	6	200,00 %	28,57%
Charge tonnerre	6	12	100,00 %	-14,29%
Crochet	1	4	300,00 %	71,43%
Intimidation	1	5	400,00 %	114,29%
Uppercut	2	6	200,00 %	28,57%
Jabs (base)	1	4	300,00 %	71,43%
Jabs (si éventé)	2	6	200,00 %	28,57%
Rafale	2	6	200,00 %	28,57%
Brise	1	5	400,00 %	114,29%
Fendre l'air (base)	3	7	133,33 %	0,00%
Fendre l'air (si éventé)	6	12	100,00 %	-14,29%
Foudroyer	2	6	200,00 %	28,57%
Onde de choc	4	8	100,00 %	-14,29%
Blizzard (dégâts)	6	11	83,33 %	-21,43%
Blizzard (gel)	2	10	400,00 %	114,29%
Pic glacial (base)	1	5	400,00 %	114,29%
Pic glacial (si gelé)	3	7	133,33 %	0,00%
Dag	2	6	200,00 %	28,57%
Tsunami	2	6	200,00 %	28,57%
Lance de glace	2	6	200,00 %	28,57%
Morsure glaciale	2	6	200,00 %	28,57%
Siber	1	5	400,00 %	114,29%
Poing de glace	1	5	400,00 %	114,29%
Nouvelle vague	4	8	100,00 %	-14,29%
Blâmer	4	8	100,00 %	-14,29%
Fondre la vie	4	8	100,00 %	-14,29%
Corriger	2	6	200,00 %	28,57%
Brûler (base)	3	7	133,33 %	0,00%
Brûler (si huilé)	5	10	100,00 %	-14,29%
Fondre le sol	9	14	55,56 %	-33,33%
Masser	2	6	200,00 %	28,57%

Feuille1

Inspiration (base)	4	8	100,00 %	-14,29%
Inspiration (si huilé)	7	12	71,43 %	-26,53%
Brutalité	3	7	133,33 %	0,00%
Fulgur	2	6	200,00 %	28,57%
Fondre l'âme	6	12	100,00 %	-14,29%
Charge longue	6	12	100,00 %	-14,29%
Charge courte	3	7	133,33 %	0,00%
Bond étourdissant	2	6	200,00 %	28,57%
Fracasser (base)	3	7	133,33 %	0,00%
Fracasser (si boueux)	5	10	100,00 %	-14,29%
Butoir	4	8	100,00 %	-14,29%
Choquer	4	8	100,00 %	-14,29%
Ebranler	1	5	400,00 %	114,29%
Frappe immobilisante	4	8	100,00 %	-14,29%
Heurt de gloire (base)	2	6	200,00 %	28,57%
Heurt de gloire (AR si coup de grâce)	5	9	80,00 %	-22,86%
Frappe du dragon	3	7	133,33 %	0,00%
Sol motivant	3	7	133,33 %	0,00%
Algarade	2	6	200,00 %	28,57%
Acharnement	3	7	133,33 %	0,00%
Légendarus (PV)	25	35	40,00 %	-40,00%
Légendarus (AT)	5	9	80,00 %	-22,86%
Bond	4	8	100,00 %	-14,29%
Epées de riposte	2	6	200,00 %	28,57%
Poings volants	1	3	200,00 %	28,57%
Epée sanglante (Dégâts)	1	3	200,00 %	28,57%
Epée sanglante (Vol de vie)	1	3	200,00 %	28,57%
Bouclier	2	6	200,00 %	28,57%
Sol accélérateur	3	7	133,33 %	0,00%
XELOR				
Armes	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Régulant Gulpapa PV	42	98	133,33 %	0,00%
Régulant Gulpapa AT	3	7	133,33 %	0,00%
Catalysateur Pramium PV	39	92	135,90 %	1,10%
Catalysateur Pramium AT	3	7	133,33 %	0,00%
Synchronisateur Tako PV	40	94	135,00 %	0,71%
Synchronisateur Tako AT	3	6	100,00 %	-14,29%
Aiguille Pikuxala PV	40	94	135,00 %	0,71%
Aiguille Pikuxala AT	3	6	100,00 %	-14,29%
Sabliaton Jikan PV	38	90	136,84 %	1,50%
Sabliaton Jikan AT	2	6	200,00 %	28,57%
Sort	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
TP accélérée	1	5	400,00 %	114,29%
Xélorisation	1	5	400,00 %	114,29%
Maîtrise temporelle	2	5	150,00 %	7,14%
Permutation	3	7	133,33 %	0,00%
Boom (base)	1	5	400,00 %	114,29%
Boom (explosion)	1	5	400,00 %	114,29%
Sychronisation	4	12	200,00 %	28,57%
Choc temporel	1	4	300,00 %	71,43%
Alignement	4	8	100,00 %	-14,29%

Feuille1

Flétrissement	1	5	400,00 %	114,29%
TP courte	1	5	400,00 %	114,29%
Sinistro air	2	6	200,00 %	28,57%
TP forcée	3	7	133,33 %	0,00%
Souffle	2	6	200,00 %	28,57%
TP longue	2	6	200,00 %	28,57%
Frappe temporelle	2	6	200,00 %	28,57%
Vol du temps	3	7	133,33 %	0,00%
Horloge	7	14	100,00 %	-14,29%
Accumulation	2	6	200,00 %	28,57%
Gelure	1	5	400,00 %	114,29%
Sarcophage	2	6	200,00 %	28,57%
Sablier de Xelor	3	7	133,33 %	0,00%
Ralentissement	1	5	400,00 %	114,29%
Coucou	4	8	100,00 %	-14,29%
Concentration	1	4	300,00 %	71,43%
Sinistro eau	2	6	200,00 %	28,57%
Hydruille (PV)	4	12	200,00 %	28,57%
Hydruille (dégâts)	2	6	200,00 %	28,57%
Brûlure huilée	2	6	200,00 %	28,57%
Brûlure ardente	3	7	133,33 %	0,00%
Aiguille	3	7	133,33 %	0,00%
Poussière temporelle	5	10	100,00 %	-14,29%
Sinistro feu	2	6	200,00 %	28,57%
Flamme huilée (base)	1	5	400,00 %	114,29%
Flamme huilée (explosion)	1	5	400,00 %	114,29%
Petite aiguille	1	5	400,00 %	114,29%
Brûlure temporelle (base)	5	9	80,00 %	-22,86%
Brûlure temporelle (explosion)	1	5	400,00 %	114,29%
Xelorium	4	8	100,00 %	-14,29%
Rayon Obscur	5	10	100,00 %	-14,29%
Sinistro terre	2	6	200,00 %	28,57%
Cadran du Xelor	5	10	100,00 %	-14,29%
Frappe enlisante	3	7	133,33 %	0,00%
Science des mécanismes	2	6	200,00 %	28,57%
Ajustement élémentaire	4	8	100,00 %	-14,29%
Blindage temporel	2	6	200,00 %	28,57%
Rayon élémentaire	2	6	200,00 %	28,57%
Démonter	2	6	200,00 %	28,57%
Petite frappe enlisante	1	5	400,00 %	114,29%
Sarcophagus (PV)	25	37	48,00 %	-36,57%
Sarcophagus (AT)	5	8	60,00 %	-31,43%
Chronophagie	1	5	400,00 %	114,29%
Sabliers vengeurs	1	5	400,00 %	114,29%
Réparation (soin)	2	10	400,00 %	114,29%
Réparation (explosion)	1	5	400,00 %	114,29%
Eternité	2	6	200,00 %	28,57%
Destructuration	3	7	133,33 %	0,00%
Chibi cadrans	1	5	400,00 %	114,29%
Momificatus	1	5	400,00 %	114,29%
Armure temporelle (gain d'AT)	1	3	200,00 %	28,57%
Armure temporelle (renvoi)	1	3	200,00 %	28,57%
Même pas mort	2	6	200,00 %	28,57%

Feuille1

SRAM				
Armes	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Surin Sourokan PV	40	96	140,00 %	2,86%
Surin Sourokan AT	3	6	100,00 %	-14,29%
Lame Ouraï PV	40	94	135,00 %	0,71%
Lame Ouraï AT	2	6	200,00 %	28,57%
Ken Kartana PV	42	98	133,33 %	0,00%
Ken Kartana AT	4	8	100,00 %	-14,29%
Cisaille Orishi PV	39	92	135,90 %	1,10%
Cisaille Orishi AT	3	7	133,33 %	0,00%
Ecorcheur Shugen PV	38	90	136,84 %	1,50%
Ecorcheur Shugen AT	3	6	100,00 %	-14,29%
Sort	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Piège rocheux	3	7	133,33 %	0,00%
Artifices (dégâts)	1	5	400,00 %	114,29%
Artifices (explosion)	1	5	400,00 %	114,29%
Traversée	1	5	400,00 %	114,29%
Sournoiserie excitante	3	7	133,33 %	0,00%
Sdaglactite (dégâts)	2	6	200,00 %	28,57%
Sdaglactite (gel)	2	10	400,00 %	114,29%
Piège Zoda	3	7	133,33 %	0,00%
Là où ça fait mal	2	6	200,00 %	28,57%
Deplacement nocturne	2	6	200,00 %	28,57%
Grappin nocturne	2	6	200,00 %	28,57%
Dans les yeux	1	4	300,00 %	71,43%
Frappe acrobatique	2	6	200,00 %	28,57%
Dans les côtes	1	5	400,00 %	114,29%
Peur du noir	3	7	133,33 %	0,00%
Pulsion	1	5	400,00 %	114,29%
Piège venteux	3	7	133,33 %	0,00%
Piège lébin	3	7	133,33 %	0,00%
Poing tsunami	4	8	100,00 %	-14,29%
Descent	6	10	66,67 %	-28,57%
Punition spongieuse	3	7	133,33 %	0,00%
Poing typhon	2	6	200,00 %	28,57%
Punition engourdissante	1	5	400,00 %	114,29%
Méandres	2	6	200,00 %	28,57%
Meilleur doigt	1	5	400,00 %	114,29%
Piège mouillant	3	7	133,33 %	0,00%
Deux doigts	4	8	100,00 %	-14,29%
Frappe de la St Valentin	3	7	133,33 %	0,00%
Jusqu'en enfer	4	8	100,00 %	-14,29%
Piège ploz	3	7	133,33 %	0,00%
Massacre	5	9	80,00 %	-22,86%
Badabok	2	6	200,00 %	28,57%
Fièvre noire (dégâts)	3	7	133,33 %	0,00%
Fièvre noire (explosion)	1	5	400,00 %	114,29%
Midnight meat fist	2	6	200,00 %	28,57%
Sixième sens	1	4	300,00 %	71,43%
Folie	2	6	200,00 %	28,57%
Piège huilé	3	7	133,33 %	0,00%

Feuille1

Sournoiserie	1	5	400,00 %	114,29%
Marécage	3	7	133,33 %	0,00%
Sanction	4	8	100,00 %	-14,29%
Frappe macabre	2	6	200,00 %	28,57%
Déplacement mécanique	1	5	400,00 %	114,29%
Piège boueux	3	7	133,33 %	0,00%
Pointe macabre (PV)	6	10	66,67 %	-28,57%
Pointe macabre (dégâts)	4	8	100,00 %	-14,29%
Bouclier macabre	4	8	100,00 %	-14,29%
Griffe de la nuit	8	16	100,00 %	-14,29%
Piège térif	3	7	133,33 %	0,00%
Maniac	2	6	200,00 %	28,57%
Grand Mornifleur (PV)	22	34	54,55 %	-33,77%
Grand Mornifleur (AT)	3	5	66,67 %	-28,57%
Dagues punitives	1	5	400,00 %	114,29%
Passe muraille	1	5	400,00 %	114,29%
Dernier chant (si PV < 10)	3	7	133,33 %	0,00%
Dernier chant (si PV < 10)	6	12	100,00 %	-14,29%
Crânes régénérants	2	6	200,00 %	28,57%
Crânes explosifs	1	5	400,00 %	114,29%
Ombre repoussante (PV)	9	25	177,78 %	19,05%
Ombre repoussante (AT)	2	5	150,00 %	7,14%
Ombre repoussante (soin si désinvoqué)	3	8	166,67 %	14,29%
Peau d'ombre	3	7	133,33 %	0,00%
Sanglade	2	6	200,00 %	28,57%
ENIRIPSA				
Armes	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Ambre Tamashi PV	39	96	146,15 %	5,49%
Ambre Tamashi AT	2	6	200,00 %	28,57%
Pinceau Kokoro PV	40	94	135,00 %	0,71%
Pinceau Kokoro AT	3	6	100,00 %	-14,29%
Lame Voracius PV	42	98	133,33 %	0,00%
Lame Voracius AT	3	6	100,00 %	-14,29%
Gemme Déphasante PV	42	98	133,33 %	0,00%
Gemme Déphasante AT	3	6	100,00 %	-14,29%
Scalpel de l'Apostruker PV	39	79	102,56 %	-13,19%
Scalpel de l'Apostruker AT	2	4	100,00 %	-14,29%
Sort	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Déphasage	1	5	400,00 %	114,29%
Soins massifs	3	7	133,33 %	0,00%
Explosion des soins (soin)	2	6	200,00 %	28,57%
Explosion des soins (dégâts)	1	5	400,00 %	114,29%
Explosion nocturne	1	5	400,00 %	114,29%
Voracité	1	5	400,00 %	114,29%
Fiole de frayeur	2	6	200,00 %	28,57%
Petite fiole de frayeur	1	4	300,00 %	71,43%
Fiole de déphasage	4	8	100,00 %	-14,29%
Fiole des vents	3	7	133,33 %	0,00%
Grande fiole de frayeur	4	8	100,00 %	-14,29%
Scalper	4	8	100,00 %	-14,29%
Échappée	1	5	400,00 %	114,29%

Feuille1

Virole électrique	1	5	400,00 %	114,29%
Petite virole des vents	1	4	300,00 %	71,43%
Virole de douleur	2	6	200,00 %	28,57%
Caresse gelante (dégâts)	3	7	133,33 %	0,00%
Caresse gelante (gel)	2	10	400,00 %	114,29%
Soin d'urgence	2	6	200,00 %	28,57%
Infection	1	4	300,00 %	71,43%
Compassion	1	5	400,00 %	114,29%
Soin apaisant	1	5	400,00 %	114,29%
Soin purifiant	1	5	400,00 %	114,29%
Soin déphasant	2	6	200,00 %	28,57%
Pacification	1	5	400,00 %	114,29%
Résonance des corps	2	6	200,00 %	28,57%
Propagation	2	6	200,00 %	28,57%
Brasier	3	7	133,33 %	0,00%
Flamme de résurrection	4	8	100,00 %	-14,29%
Braises	1	5	400,00 %	114,29%
Radiance	2	6	200,00 %	28,57%
Rempart de feu (dégâts)	3	7	133,33 %	0,00%
Rempart de feu (soins)	2	6	200,00 %	28,57%
Dévorer la vie (base)	3	7	133,33 %	0,00%
Dévorer la vie (si huilé)	4	8	100,00 %	-14,29%
Combustion	2	6	200,00 %	28,57%
Engloutir la vie	3	7	133,33 %	0,00%
Voler la vie	2	6	200,00 %	28,57%
Flamme déphasante	5	10	100,00 %	-14,29%
Nocturnance	6	12	100,00 %	-14,29%
Main boueuse	3	7	133,33 %	0,00%
Doigté	1	5	400,00 %	114,29%
Doigt boueux	1	5	400,00 %	114,29%
A l'écoute du monde	4	8	100,00 %	-14,29%
Main pétrifiante	2	6	200,00 %	28,57%
A la vie, a la mort	3	7	133,33 %	0,00%
A l'écoute des âmes	2	6	200,00 %	28,57%
Equilibre	2	6	200,00 %	28,57%
Armure nocturne (dégâts)	1	5	400,00 %	114,29%
Armure nocturne (dégâts)	1	5	400,00 %	114,29%
Maître de régénération	2	6	200,00 %	28,57%
Laboratoire de nocturnance	10	12	20,00 %	-48,57%
Retourne chez ta mère	3	7	133,33 %	0,00%
Maître des nocturnes	1	5	400,00 %	114,29%
Rufus le sensuel (PV)	20	30	50,00 %	-35,71%
Rufus le sensuel (AT)	3	5	66,67 %	-28,57%
Sacrifice honteux	1	3	200,00 %	28,57%
Don de soi (AR)	2	5	150,00 %	7,14%
Don de soi (PV max)	2	5	150,00 %	7,14%
Doper	1	5	400,00 %	114,29%
Laboratoire de flammes	10	12	20,00 %	-48,57%
Arcone mortis (AR)	3	7	133,33 %	0,00%
Arcone mortis (AT)	1	5	400,00 %	114,29%
Flamiche	1	5	400,00 %	114,29%
Nocturne (PV)	6	9	50,00 %	-35,71%
Nocturne (AT)	1	3	200,00 %	28,57%

Feuille1

OSAMODAS				
Armes	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Bâton Craqueleur PV	45	104	131,11 %	-0,95%
Bâton Craqueleur AT	3	7	133,33 %	0,00%
Bâton de Berger PV	43	100	132,56 %	-0,33%
Bâton de Berger AT	2	6	200,00 %	28,57%
Bâton Tofu PV	38	94	147,37 %	6,02%
Bâton Tofu AT	2	6	200,00 %	28,57%
Bâton Flaqueux PV	40	94	135,00 %	0,71%
Bâton Flaqueux AT	2	6	200,00 %	28,57%
Bâton Prespic PV	40	94	135,00 %	0,71%
Bâton Prespic AT	2	6	200,00 %	28,57%
Sort	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Bouftou (PV)	4	10	150,00 %	7,14%
Bouftou (AT)	1	4	300,00 %	71,43%
Flaqueux (PV)	2	6	200,00 %	28,57%
Flaqueux (AT)	1	2	100,00 %	-14,29%
Prespic (PV)	4	8	100,00 %	-14,29%
Prespic (AT)	1	2	100,00 %	-14,29%
Craqueleur (PV)	6	12	100,00 %	-14,29%
Craqueleur (AT)	1	2	100,00 %	-14,29%
Tofu (PV)	2	6	200,00 %	28,57%
Tofu (AT)	1	2	100,00 %	-14,29%
Dresser	3	7	133,33 %	0,00%
Persiflette (base)	5	10	100,00 %	-14,29%
Persiflette (bonus de dégâts)	1	2	100,00 %	-14,29%
Carbonade	1	5	400,00 %	114,29%
Fessée	1	5	400,00 %	114,29%
Fouetter	1	4	300,00 %	71,43%
Au pied	2	6	200,00 %	28,57%
Rappel	3	7	133,33 %	0,00%
Dominer	2	6	200,00 %	28,57%
Soumettre	2	6	200,00 %	28,57%
Curée	4	8	100,00 %	-14,29%
Nasarde	2	6	200,00 %	28,57%
Rosser	5	10	100,00 %	-14,29%
Braconner	1	4	300,00 %	71,43%
Tatouille	2	6	200,00 %	28,57%
Sacrifice bestial	3	5	66,67 %	-28,57%
Vétovital	2	6	200,00 %	28,57%
Saillir	3	7	133,33 %	0,00%
Flakulences	4	8	100,00 %	-14,29%
Brosser	3	7	133,33 %	0,00%
Mart-eau	5	10	100,00 %	-14,29%
Saccade	1	5	400,00 %	114,29%
Sillonner	3	7	133,33 %	0,00%
Avoiner	2	6	200,00 %	28,57%
Bourrade	3	7	133,33 %	0,00%
Esprit de la meute	6	12	100,00 %	-14,29%
Rebuffade	1	5	400,00 %	114,29%
Traquer	2	6	200,00 %	28,57%

Feuille1

Chocotte	5	10	100,00 %	-14,29%
En chaleur	4	8	100,00 %	-14,29%
Bâfrer	4	8	100,00 %	-14,29%
Mêlée bestiale	4	8	100,00 %	-14,29%
Carapace (dégâts)	2	6	200,00 %	28,57%
Carapace (armure)	3	7	133,33 %	0,00%
Frappe du craqueleur	6	12	100,00 %	-14,29%
Rouste	2	6	200,00 %	28,57%
Peignée	2	6	200,00 %	28,57%
Cuir renforcé	2	6	200,00 %	28,57%
Rabrouer	3	7	133,33 %	0,00%
Tannée	2	6	200,00 %	28,57%
Brimade	1	4	300,00 %	71,43%
Correction	4	8	100,00 %	-14,29%
Furetage	2	6	200,00 %	28,57%
La mouche qui pète	2	6	200,00 %	28,57%
Sacrifice explosif	3	7	133,33 %	0,00%
Sale bête infâme (PV)	10	18	80,00 %	-22,86%
Sale bête infâme (AT)	2	4	100,00 %	-14,29%
Dragonneur (PV)	25	41	64,00 %	-29,71%
Dragonneur (AT)	2	5	150,00 %	7,14%
Âmes de cobraks	2	6	200,00 %	28,57%
Communion animale	1	5	400,00 %	114,29%
Galopade	3	7	133,33 %	0,00%
Âmes de marcassins	2	5	150,00 %	7,14%
Reproduction		6	200,00 %	28,57%
CRÂ				
Armes	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Shiru Shaden PV	40	94	135,00 %	0,71%
Shiru Shaden AT	3	6	100,00 %	-14,29%
Arc Piven PV	41	96	134,15 %	0,35%
Arc Piven AT	3	6	100,00 %	-14,29%
Bunelame PV	39	92	135,90 %	1,10%
Bunelame AT	2	6	200,00 %	28,57%
Expingole PV	39	92	135,90 %	1,10%
Expingole AT	3	6	100,00 %	-14,29%
Voldorak Vo PV	41	96	134,15 %	0,35%
Voldorak Vo AT	3	6	100,00 %	-14,29%
Sort				
Sort	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Shiruken	2	6	200,00 %	28,57%
Trait glace coeur (dégâts)	2	6	200,00 %	28,57%
Trait glace coeur (gel)	2	10	400,00 %	114,29%
Poing volant	5	10	100,00 %	-14,29%
Décharge pétulante	4	8	100,00 %	-14,29%
Bumbond	1	5	400,00 %	114,29%
Pointe harcelante	2	6	200,00 %	28,57%
Pointe des cieux divins	5	10	100,00 %	-14,29%
Pointe provocatrice	2	6	200,00 %	28,57%
Pointe acérée	1	4	300,00 %	71,43%
Pointe venteuse	2	6	200,00 %	28,57%
Pointe électrique	3	7	133,33 %	0,00%

Feuille1

Pointe chuchotante	1	5	400,00 %	114,29%
Pointe des cieux	5	9	80,00 %	-22,86%
Pointe répulsive	3	7	133,33 %	0,00%
Pointe étoilée	3	7	133,33 %	0,00%
Trait visqueux	1	4	300,00 %	71,43%
Trait aqueux	2	6	200,00 %	28,57%
Trait mouillant	2	6	200,00 %	28,57%
Trait venu du rivage	5	10	100,00 %	-14,29%
Trait des profondeurs	6	12	100,00 %	-14,29%
Trait venu d'ailleurs	3	7	133,33 %	0,00%
Trait du grand large	4	8	100,00 %	-14,29%
Trait bouillant	2	6	200,00 %	28,57%
Trait glace corps	1	5	400,00 %	114,29%
Trait des mers ondulantes	4	8	100,00 %	-14,29%
Flèche enflammée	1	5	400,00 %	114,29%
Maelstrom de flèches	6	12	100,00 %	-14,29%
Flèche huilée	4	8	100,00 %	-14,29%
Flèche boom (base)	5	10	100,00 %	-14,29%
Flèche boom (bonus par mire)	1	3	200,00 %	28,57%
Flèche immolante	3	7	133,33 %	0,00%
Flèche crucifiante	3	7	133,33 %	0,00%
Flèche éclatante	2	6	200,00 %	28,57%
Flèche affligeante	1	5	400,00 %	114,29%
Flèche explosive	2	6	200,00 %	28,57%
Flèche détonante	3	7	133,33 %	0,00%
Tir terrestre	3	7	133,33 %	0,00%
Tir assommant	5	10	100,00 %	-14,29%
Tir déchirant	2	6	200,00 %	28,57%
Tir boueux	1	5	400,00 %	114,29%
Tir immobilisant	6	12	100,00 %	-14,29%
Tir atroce	3	7	133,33 %	0,00%
Tir féroce (base)	3	7	133,33 %	0,00%
Tir féroce (bonus par case)	1	2	100,00 %	-14,29%
Tir farouche (base)	1	5	400,00 %	114,29%
Tir farouche (bonus par case)	1	2	100,00 %	-14,29%
Tir mordant	2	6	200,00 %	28,57%
Tir croquant	3	7	133,33 %	0,00%
Meurtrière (PV)	4	12	200,00 %	28,57%
Meurtrière (dégâts)	1	5	400,00 %	114,29%
Mires soignantes (dégâts)	1	3	200,00 %	28,57%
Mires soignantes (soin)	2	6	200,00 %	28,57%
Archerie	2	6	200,00 %	28,57%
Ataraxie	1	5	400,00 %	114,29%
Arkeüs (PV)	19	30	57,89 %	-32,33%
Arkeüs (AT)	3	5	66,67 %	-28,57%
Grappin (base)	2	6	200,00 %	28,57%
Grappin (bonus par case)	1	2	100,00 %	-14,29%
Libération des mires	2	6	200,00 %	28,57%
Célérité	3	7	133,33 %	0,00%
Mires motivantes	2	3	50,00 %	-35,71%
Dérobade	2	6	200,00 %	28,57%
SACRIEUR				

Feuille1

Armes	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Gantares des cendres PV	43	94	118,60 %	-6,31%
Gantares des cendres AT	3	7	133,33 %	0,00%
Darde Kan PV	38	90	136,84 %	1,50%
Darde Kan AT	2	6	200,00 %	28,57%
Bâton Tonfavi PV	43	100	132,56 %	-0,33%
Bâton Tonfavi AT	3	7	133,33 %	0,00%
Pilobouli PV	39	92	135,90 %	1,10%
Pilobouli AT	2	6	200,00 %	28,57%
Ombraden PV	43	100	132,56 %	-0,33%
Ombraden AT	3	7	133,33 %	0,00%
Sort	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Oeil tatoué	1	5	400,00 %	114,29%
Foulure motivante	3	7	133,33 %	0,00%
Tornadoulet	2	6	200,00 %	28,57%
Immolation	1	5	400,00 %	114,29%
Sillage	2	6	200,00 %	28,57%
Tourment	4	8	100,00 %	-14,29%
Frappe cyclone	4	8	100,00 %	-14,29%
Peine	2	6	200,00 %	28,57%
Persécution	2	6	200,00 %	28,57%
Attirance	4	8	100,00 %	-14,29%
Mousson	1	4	300,00 %	71,43%
Assaut	1	5	400,00 %	114,29%
Chinook	2	6	200,00 %	28,57%
Assaut lointain	3	7	133,33 %	0,00%
Fulgurance	5	12	140,00 %	2,86%
Supplice glacé (dégât)	2	6	200,00 %	28,57%
Supplice glacé (gel)	2	10	400,00 %	114,29%
Affliction	1	5	400,00 %	114,29%
Bonne douleur	4	8	100,00 %	-14,29%
Chagrin	3	7	133,33 %	0,00%
Ça me fait plus mal qu'à toi	7	14	100,00 %	-14,29%
Griffure	2	6	200,00 %	28,57%
Commotion	2	6	200,00 %	28,57%
C'est pour ton bien	6	12	100,00 %	-14,29%
Désolation	3	7	133,33 %	0,00%
Crève-cœur	3	7	133,33 %	0,00%
Représailles	3	7	133,33 %	0,00%
Entailles	2	6	200,00 %	28,57%
Du sang dans la bouche	4	8	100,00 %	-14,29%
Douleur	1	5	400,00 %	114,29%
Sanction	1	5	400,00 %	114,29%
Exécution	3	7	133,33 %	0,00%
Du sang sur les mains	6	12	100,00 %	-14,29%
Excitation	5	10	100,00 %	-14,29%
Exaltation	3	7	133,33 %	0,00%
Punition	2	6	200,00 %	28,57%
Acharnement	2	6	200,00 %	28,57%
Pichenette	1	4	300,00 %	71,43%
Grand rempart (dégâts)	4	8	100,00 %	-14,29%
Grand rempart (AR)	2	6	200,00 %	28,57%

Feuille1

Casse-Crâne	3	7	133,33 %	0,00%
Casse-Guibôles	3	6	100,00 %	-14,29%
Béquilles	2	6	200,00 %	28,57%
Saut audacieux	4	8	100,00 %	-14,29%
Dur au mal	6	12	100,00 %	-14,29%
Rempart (dégât)	2	6	200,00 %	28,57%
Rempart (AR)	1	5	400,00 %	114,29%
Ravage	4	8	100,00 %	-14,29%
Martyricone (PV)	22	34	54,55 %	-33,77%
Martyricone (AT)	4	8	100,00 %	-14,29%
Lacération	2	6	200,00 %	28,57%
Lame du tatoué (PV)	9	16	77,78 %	-23,81%
Lame du tatoué (AT)	2	4	100,00 %	-14,29%
Maître de l'agonie	1	5	400,00 %	114,29%
Transposition	2	6	200,00 %	28,57%
Poings tatoués (dégât)	1	5	400,00 %	114,29%
Poings tatoués (AR)	1	5	400,00 %	114,29%
Scarification	3	7	133,33 %	0,00%
Dernier souffle	2	6	200,00 %	28,57%
Sauvetage	2	6	200,00 %	28,57%
Ecorchours Pelis (AT)	1	5	400,00 %	114,29%
Ecorchours Pelis (PV)	3	7	133,33 %	0,00%
DIVERS				
Mécanique	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Dégâts des MIRES	1	3	200,00 %	28,57 %
Dégâts du déphasage	1	3	200,00 %	28,57 %
COMPAGNONS				
Compagnon	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Maître egreneur PV	10	22	120,00 %	-5,71%
Maître egreneur AT	2	4	100,00 %	-14,29%
Dargone PV	10	22	120,00 %	-5,71%
Dargone AT	1	2	100,00 %	-14,29%
Championne périnée PV	10	20	100,00 %	-14,29%
Championne périnée AT	2	4	100,00 %	-14,29%
Sentinelle affûtée PV	8	20	150,00 %	7,14%
Sentinelle affûtée AT	1	3	200,00 %	28,57%
Igror PV	16	28	75,00 %	-25,00%
Igror AT	2	5	150,00 %	7,14%
Championne sanglante PV	10	22	120,00 %	-5,71%
Championne sanglante AT	1	3	200,00 %	28,57%
Séraphin PV	16	28	75,00 %	-25,00%
Séraphin AT	2	5	150,00 %	7,14%
Remington PV	19	35	84,21 %	-21,05%
Remington AT	2	3	50,00 %	-35,71%
Dark Vlad PV	19	35	84,21 %	-21,05%
Dark Vlad AT	2	5	150,00 %	7,14%
Adamaï PV	21	39	85,71 %	-20,41%
Adamaï AT	4	6	50,00 %	-35,71%
Oropo PV	24	42	75,00 %	-25,00%
Oropo AT	4	7	75,00 %	-25,00%
Julith PV	31	50	61,29 %	-30,88%

Feuille1

Julith AT	3	5	66,67 %	-28,57%
Goultard PV	42	66	57,14 %	-32,65%
Goultard AT	6	9	50,00 %	-35,71%
Compagnon	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Pacificatrice enjouée PV	8	20	150,00 %	7,14%
Pacificatrice enjouée AT	1	2	100,00 %	-14,29%
Saly PV	8	20	150,00 %	7,14%
Saly AT	1	3	200,00 %	28,57%
Gousset PV	10	22	120,00 %	-5,71%
Gousset AT	2	3	50,00 %	-35,71%
Baron sramedi PV	10	22	120,00 %	-5,71%
Baron sramedi AT	2	3	50,00 %	-35,71%
Initiée funèbre PV	7	15	114,29 %	-8,16%
Initiée funèbre AT	2	4	100,00 %	-14,29%
Gardienne inflexible PV	16	18	12,50 %	-51,79%
Gardienne inflexible AT	2	5	150,00 %	7,14%
Rémus PV	13	25	92,31 %	-17,58%
Rémus AT	2	4	100,00 %	-14,29%
Alibert PV	18	32	77,78 %	-23,81%
Alibert AT	3	5	66,67 %	-28,57%
Compte Harebourg PV	17	29	70,59 %	-26,89%
Compte Harebourg AT	2	4	100,00 %	-14,29%
Bump PV	18	32	77,78 %	-23,81%
Bump AT	3	5	66,67 %	-28,57%
Echo PV	22	36	63,64 %	-29,87%
Echo AT	3	3	0,00 %	-57,14%
Nox PV	30	46	53,33 %	-34,29%
Nox AT	4	6	50,00 %	-35,71%
Compagnon	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Eclaireur d'élite PV	8	17	112,50 %	-8,93%
Eclaireur d'élite AT	1	3	200,00 %	28,57%
Argolio PV	10	20	100,00 %	-14,29%
Argolio AT	1	3	200,00 %	28,57%
Ashmal PV	10	22	120,00 %	-5,71%
Ashmal AT	1	2	100,00 %	-14,29%
Achméa PV	8	20	150,00 %	7,14%
Achméa AT	1	3	200,00 %	28,57%
Zorine PV	13	25	92,31 %	-17,58%
Zorine AT	2	7	250,00 %	50,00%
Soigneuse corrompue PV	10	22	120,00 %	-5,71%
Soigneuse corrompue AT	2	3	50,00 %	-35,71%
Kaotika PV	13	25	92,31 %	-17,58%
Kaotika AT	2	4	100,00 %	-14,29%
Griffeur tonkino PV	16	28	75,00 %	-25,00%
Griffeur tonkino AT	2	5	150,00 %	7,14%
Joris PV	15	27	80,00 %	-22,86%
Joris AT	2	5	150,00 %	7,14%
Toxine PV	18	32	77,78 %	-23,81%
Toxine AT	3	5	66,67 %	-28,57%
Ruel PV	24	41	70,83 %	-26,79%
Ruel AT	4	6	50,00 %	-35,71%
Amalia PV	18	32	77,78 %	-23,81%
Amalia AT	3	5	66,67 %	-28,57%

Feuille1

Tristepin PV	31	50	61,29 %	-30,88%
Tristepin AT	5	7	40,00 %	-40,00%
Compagnon	Niveau 1	Niveau 5	Augmentation brute	Evolution
Flécheur PV	8	17	112,50 %	-8,93%
Flécheur AT	1	3	200,00 %	28,57%
Héros Félin PV	8	20	150,00 %	7,14%
Héros Félin AT	1	3	200,00 %	28,57%
Oracle offensée PV	10	22	120,00 %	-5,71%
Oracle offensée AT	2	4	100,00 %	-14,29%
Championne du blasphème PV	11	24	118,18 %	-6,49%
Championne du blasphème AT	2	4	100,00 %	-14,29%
Empaleur embusqué PV	12	21	75,00 %	-25,00%
Empaleur embusqué AT	2	4	100,00 %	-14,29%
Farnix PV	8	17	112,50 %	-8,93%
Farnix AT	1	3	200,00 %	28,57%
Assa PV	16	28	75,00 %	-25,00%
Assa AT	2	5	150,00 %	7,14%
Exécuteur endeuillé PV	14	25	78,57 %	-23,47%
Exécuteur endeuillé AT	2	4	100,00 %	-14,29%
Corbeau noir PV	23	36	56,52 %	-32,92%
Corbeau noir AT	3	5	66,67 %	-28,57%
Ush PV	15	27	80,00 %	-22,86%
Ush AT	3	5	66,67 %	-28,57%
Yugo PV	25	41	64,00 %	-29,71%
Yugo AT	4	6	50,00 %	-35,71%
Evangelyste PV	19	35	84,21 %	-21,05%
Evangelyste AT	4	6	50,00 %	-35,71%
Grougaloragran PV	31	50	61,29 %	-30,88%
Grougaloragran AT	5	7	40,00 %	-40,00%