

Product Owner

Etude de projets, préparation de la roadmap et des User Stories, conception, tests fonctionnels et suivi de projets et des sprints,

COMPÉTENCES

LANGAGES	NodeJs, PHP, C#, ES6, HTML, CSS
CONCEPTION OBJET	UML, Microsoft Visio
TESTS	Mocha
FRAMEWORKS, CMS & APIS	Express, Mongoose , AngularJs, wordpress, ESLint, TWIG, JIRA, Confluence, featureMap
SERVEURS WEB	Apache http server
INTEGRATION CONTINUE	Github, Gitlab
IDE	PhpStorm, Visual Studio
GESTION DE VERSION	Git, SVN.
SGBD	MySQL, MongoDB.
SYSTEMES	MacOS, Windows.
METHODES	Agile Scrum, Méthodologie en cascade

VEILLE ET PROJETS PERSONNELS

Evénements techniques : DotJS 2018

FORMATION - LANGUES

FORMATION

Université de Lyon 2
Université de Limoges

Master II Conception et Intégration Multimédia (Parcours technique)
Master II Synthèse d'Images et Conception Graphique

LANGUES

Anglais (technique), Arabe (bilingue)

MULLENLOWE
Sep 2018 – Mars 2019

(6 mois)

Sujet du projet : *Suivi fonctionnel de différents projets digitaux de l'ensemble de l'écosystème digital Audi, au sein de l'agence Mullenlowe Paris,*

Responsabilités occupées : *Product Owner,*

Travail réalisé :

- Préparation et étude du projet :
 - Définition des besoins avec l'équipe métier.
 - Roadmap du projet
 - Création de logigrammes détails
 - Préparation et écriture des Epics et User stories avec les détails des fonctionnalités et tous les scénarios.

- Suivi de projet
 - Priorisation des tâches avec l'équipe métier
 - Préparation du Product Backlog avec l'équipe technique et assurer la Compréhension des fonctionnalités à développer par l'équipe
 - Suivi de l'avancement des tâches pour chaque Sprints

- Suivi des tests fonctionnels et des retours

CONCEPTION OBJET

Windows Viso

FRAMEWORKS, CMS & APIS

JIRA, Confluence, featureMap

SYSTEMES

Windows

METHODES

Agile scrum.

WYND

Jun 2018 - Sep 2018

(3 mois)

Sujet du projet : Dans le cadre de la digitalisation de la prise de commande, Wynd propose une solution de gestion à laquelle j'ai participé.

Responsabilités occupées : Développeuse front-end, test unitaire et ESLint.

Travail réalisé :

- Développement
 - Développement de nouvelles fonctionnalités
 - Refactoring de code.
 - Résolution de bug.
 - Ecriture de tests.

LANGAGES	ES6, Html, Css,
TESTS	Jest, ESLint,
FRAMEWORKS, CMS & APIS	JQuery, Twig, JIRA, Confluence
INTEGRATION CONTINUE	Ghitlab
IDE	PHPStorm
GESTION DE VERSION	Git
SYSTEMES	MacOS
METHODES	Agile scrum.

ClicRDV

Fev 2015 - Oct 2017

(2 ans et demi)

Sujet du projet : Clicrdv permet à un utilisateur de prendre rdv en ligne et à un client de gérer et paramétrer ses rdv dans un agenda en ligne. Les sujets traités sont : la prise de rdv Médicale, la synchronisation d'agendas

Responsabilités occupées : étude et conception de solutions, Développeur FullStack, développement de nouvelles fonctionnalités et gestion de projet.

Travail réalisé :

- Etude et conception :
 - Identification des besoins client et description des fonctionnalités.
 - Conception de modèles et de l'architecture.
 - Choix technologique.
- Développement
 - Architecture de code.
 - Développement de nouvelles fonctionnalités (comme la synchronisation bidirectionnelle des agendas)
 - Refactoring de code.
 - Maintien de code existant.
 - Ecriture de tests.

LANGAGES	NodeJs, Javascript , Html, Css,
CONCEPTION OBJET	UML
TESTS	Mocha
FRAMEWORKS, CMS & APIS	Express, Mongoose , AngularJs, Lodash, JIRA, Confluence
SERVEURS WEB	Nginx
INTEGRATION CONTINUE	Github
GESTION DE VERSION	Git
SGBD	MongoDB, Mysql
SYSTEMES	MacOS
METHODES	Agile scrum.

Au-delà du virtuel
Avr 2013 - Fev 2015

(2 ans)

Sujet du projet : *Au-delà du virtuel est une agence évènementielle et communication digitale et jeux vidéo. Les sujets traités sont principalement la création d'un outil de gestion, développement de sites responsives, optimisation et gestion de la BDD, création 2D et 3D.*

Responsabilités occupées : *Etude des besoins, conception, Développement web, création graphique, modélisation 3D.*

Travail réalisé :

- Création d'un outil de gestion
 - Etude des besoins, échange continu avec le client, écriture du cahier des charges et description des fonctionnalités.
 - Conception du modèle de données,
 - Choix technologique ainsi que l'architecture d'outil.
 - Mise en place et gestion continue de la BDD.
 - Création de maquettes et d'écran puis échange avec le client.
 - Découpage de l'outil en module distinct et priorisation du développement
 - Développement des modules l'un après l'autre
 - Refactoring de code et amélioration continue.

- Développement de sites responsives
 - Création de maquettes d'après la charte graphique du client.
 - Développement from scratch des sites.
 - Développement de sites en wordpress (Pour des demandes clients).

- Création graphique et modélisation 3D
 - Affiches, flyers, identité visuel, maquettes pour sites web, cartes de visites, book.
 - Modélisation de stand et / ou de mobilier pour les évènements

avec le client.

LANGAGES	PHP, HTML, CSS, Javascript
CONCEPTION OBJET	UML
FRAMEWORKS, CMS & APIS	JQuery, Ajax, Wordpress
SERVEURS WEB	Apache http server
SGBD	MySql
SYSTEMES	Windows
METHODES	Méthodologie en cascade
GRAPHISME	Adobe Photoshop, Illustrator et InDesign.
OUTILS 3D	Sketchup 7