

Consigne pour boubou :
Obligatoire pour chaque utilisation de boubou, un mail sera envoyé à toutes l alliance, ce dernier comportera les infos suivantes :
- durée du boubou
- heure de mise en place
- votre pays, pour savoir quel fuseau horaire vous utilisez
- coordonnées de votre château au format direct ex : 03:1015

Comment se procurer ces fameux boubou?
4 possibilité :

- objet > shop . 8h et 24h payer en pièces d'or (po)
 - château > boost de la cité > bouclier de paix. 2, 8 et 24 heures (po)
 - reçu en cadeau pour divers quêtes, événements, classement Rarement
 - alliance > magasin. 8h. Payer avec vos points d'honneur récoltées lors des dont à la recherche d'alliance et d'autre événement d alliance
- * j attire tout spécialement votre attention. Sur cette dernière possibilité, faites vos dont à lalliance, d une part parce qu'ils sont obligatoire, d'autre par car

Les points d'honneur reçus en échange vous seront utile pour vous équiper de divers objets très utiles, soignee vos troupes dans hsosto d'alliance, et les améliorations faites grâce à ces dont nous sont utiles à tous pour progresser !!

Consigne de défenses :

Là choses la plus importante à protéger dans le jeu est votre Armée les ressources ne sont que secondaire et votre châteaux est extrêmement difficile à casser.
Vos troupes sont le nerf de votre développement, cela prend du temps à former, ça coûte pas mal de ressources et c est une source importante de revenue grâce à la collecte des champ Free et des pillage d autre chateau. Il est essentiel de protéger vos troupes pour vous, mais aussi pour ARO, vous faites partis d un tout, si vous perdez vos troupes vous perdez votre puissance, mais ARO perd également cette puissance et risque donc d'être déclasser au classement puissance d alliance... Sachant que le top est protéger par le pna top10, spécifiant au aucune alliance du top.10 ne peut attaquer une autre alliance du top10! Cette place dans le top10 est donc essentiel pour nous, faire preuve de négligence vous pénalisera mais aussi pénalisera tout nos membre qui eux sont vigilant et font le max pour eux et pour ARO...! Ne mettez plus vos camarades ben danger à cause de votre non application des consignes de defenses. Garder bien en têtes que 3minutes suffisent pour perdre plusieurs millions de points. Donc la règle d'or si vous vous absentez dû jeux qq soit le temps d absence de 1minutes à plusieurs heures, protection des troupes OBLIGATOIRE!!!
Voici qq consignes à appliquer pour les préserver :

1- les champs d alliance : pratique pour la nuit ou la journée de travail
Notre champs d'alliance est une très bonne protection pour vos troupes, il se trouve en 878:1096
Chaque joueurs peut il passer une Armée comme sur un champ Fred à la différence c est qu'ici vos troupes sont protégées des spy et des attaques.
*Plusieurs choses à savoir :
- le temps passé sur le champ dépend de la capacité de chargement total de vos troupes envoyer, plus grande est l Armée placée dessus plus le temps sera important
- votre ballon joue sur les capacités de collect, le temps de collecte et le nombre de troupe de l Armée, la durée est donc changer selon que vous l intégriez ou non (exemple : pour 55k de troupe sans ballon la durée est de 8h15. Si on ajoute le ballon, la durée passe à 9h20. Si on met le max troupes avec le ballon donc 72k, la durée passe à 11h30.. C est chiffre sont variables et change légèrement selon votre niveau, faites vos essais)
- si votre capacité n est pas suffisante vous pouvez utiliser un "boost taille de marché" afin d.augmenter le nombre max de troupes, mais de ce fait la durée de la collecte, toutefois cette collecte peut être interrompu quand vous le souhaiter, donc mieux vaut trop de temps que pas assez.
- /\ une fois la durée de collecte terminée, vos troupes rentre automatiquement à votre châteaux

2- le squatte de château ARO : pour le reste de vos troupes n étant pas en collecte sur le champ d'alliance
Avant toutes choses assurez-vous de la présence d'un boubou (bouclier) , de la capacité restant libre sur le château, elle est indiquée comme expliqué : carte > château > renforcer vous y verrez par exemple : 40000/100000, le 1er chiffre étant le nombres de soutiens déjà présents le second le nombre max de soutiens possible et donc la différence donne la place libre restante...
*plusieurs choses à savoir :
- vous pouvez rappeler vos troupes à tout moment en allant sur la carte > rappeler renfort
- le ARO ayant reçu les troupes peut également renvoyer les troupes, si il reçoit une attaque alors que le boubou est passé off par exemple en se rendant dans ambassade > renforcer > rappeler renfort

3- le squatte de château ennemis : idéale pour les absences ne dépassant pas 4h (environ)
Vous pouvez envoyer vos troupes attaquer un château ennemis, il doit être faible niveau, sans alliance de préférence pour éviter soutient éventuel et à une certaine distance de chez vous, assez pour couvrir votre absence. Pour ceux qui sont loger au nid ARO, le plus éloigné et le plus sécurisé (j'ai spy) ce trouve ici 01:2547
Je exemple de temps :
- 2h10 > avec canon t5
- 1h35 > avec canon sauf t5
- 1h20 > sans canon
- 0h50 > juste cavalerie
Temps à tester avec votre niveau et à multiplier par 2, allez et retour...
Vous pouvez ajuster le temps en fonctions de la position du château choisi...

4- camping sauvage : utiliser si aucune autres solution possible
Consiste à choisir un endroit vide de tout châteaux, champs, monstre... Et d'y envoyer vos troupes en vous rendant sur la carte > clic sur l endroit choisi > occuper
* plusieurs choses à savoir :
- le trajet se fait en allez, stationnement, et c'est à vous de rappeler vos troupes pour le retour
- vos troupes peuvent être spy et attaquées

5- le squat de l hosto : consiste à ne pas soigner ces troupes de suite après les avoir perdue, utile surtout pendant le KE, pourquoi? Surtout pour ne pas avoir à les perdre 2 voir 3 fois durant le KE, les attaquants son malin, ils cherchent tuer un max de troupes en un minimum d'investissement en temps, troupes et ressources, une tactique consiste donc à estimer le temps de soin de vos troupes, et comme par magie, vous soignez, à peine fini ces soins que le même attaquants est là pour vous renvoyer une nouvelle fois vos troupes à l hosto.. En décalant vos soin vous pouvez donc échapper à son second passage, si vous êtes novices ou que vous savez que sur tel ou tel KE vous n aurez n'as le temps de défendre correctement faites cela, vous économiserez vos efforts et votre mental, il est dur de perdre ces troupes constamment surtout juste soigné et vous protégerez aussi ARO en attirant pas les attaquants qui deviendrait sur et certain de vous trouver. Notre puissance fait notre force et notre 1er protection, ne devenez pas un frigo à troupes...

6- défenses actives :
On peut se défendre aussi en tuant l'agresseur si l'agressé est online... Mais il est possible de le faire aussi lorsqu'il est off Line en ayant les renseignements de sur la composition des troupes attaquantes. Pour ce faire, soutenir le château attaqué avec 1 troupes, à partir de la vous verrez l'attaque comme si elle était sur votre propre château et ainsi estimer si un soutien peut être envisager.
* plusieurs choses à savoir :
- vous ne connaissez pas le nombre de troupes présentes sur le château du défenseur, considérez que ce nombre est égales à zéro, si le joueurs est off Line il est censé avoir suivi les consignes et donc d'avoir sécurisé ces troupes.
- prenez bien en compte avant de soutenir, le lvl des troupes attaquante et le votre, le nombres, et le lvl du/des agresseurs si ce dernier est supérieur à lvl15, méfiance
- les troupes tuées en défenses comptent également pour le KE
- si le joueur a un anti spy, c est certainement qu'il a qqch à cacher, soit une armée énorme, ou un soutient de troupes important ou tout autre piège... Dans ce cas, n attaquez pas à l'aveugle essayez de prendre les infos autrement, en soutenant faiblement un château confère un peu plus haut