

Exercice 1 :

Ecrire un programme qui remplit deux tableaux T1 et T2 de longueur 10 avec des valeurs entières aléatoires. Puis, il remplit un autre tableau T3 de même dimension avec la somme des éléments de T1 et de T2 de même rang.

Exercice 2:

Ecrire un programme qui lit un entier N de 5 positions maximum et remplit un tableau de caractères de taille égale à 5 par les chiffres de ce nombre N. Le nombre dans le tableau doit être cadré par des 0 à droite.

Exercice 3:

Ecrire un programme qui lit une chaîne de caractères S et copie son contenu inversé dans un tableau de caractères de longueur 256. Le contenu du tableau doit être cadré par des '0'.

Exercice 4:

Ecrire un programme qui inverse le contenu d'un tableau T de 1000 caractères. Le tableau est supposé rempli.

Exercice 5:

Ecrire un programme qui utilise un tableau T d'entiers de taille égale=15 et qui:

- Remplit le tableau par 15 entiers à partir de la position 1.
- Décale d'une manière circulaire le tableau de 3 positions.
- Affiche le nouveau contenu du tableau.

Exercice 6:

Ecrire un programme qui utilise un tableau T d'entiers de taille égale=15 et qui:

Lit un nombre N ($8 < N \leq 15$).

Remplit le tableau par N entiers à partir de la position 1.

Décale d'une manière circulaire les N nombres du tableau de 3 positions.

Affiche le nouveau contenu du tableau (N nombres).