

**Exercice 1 :**

Ecrire un programme qui :

Remplit deux tableaux T1 et T2 d'entiers aléatoires. La taille de T1 est 100 et celle de T2 de 150.

Trie les deux tableaux T1 et T2.

Remplie un tableau T3 de taille (100+150) par le contenu de T1 et T2. T3 doit être trié.

Utiliser deux solutions (copier ensuite trier, puis, trier lors de la copie).

**Exercice 2:**

Soit un tableau T de 200 enregistrements contenant un caractère et un entier.

Ecrire un programme qui trie de tableau. Le tri se fera en fonction du caractère ensuite l'entier.

**Exercice 3:**

Soit un tableau T de 200 enregistrements contenant un caractère et un entier.

Ecrire un programme qui lit un caractère ('C' ou 'D') et puis trie de tableau dans le sens Croissant ou

Décroissant en fonction du caractère lu.

**Exercice 4:**

Ecrire un programme qui lit une chaîne de caractères de longueur supérieure à 15 et affiche la sous-chaîne allant de la position 7 à la position 15.

**Exercice 5:**

Ecrire un programme qui lit une chaîne de caractères S et un caractère C.

Il compte le nombre d'occurrences de C dans S et l'affiche.

**Exercice 6:**

Ecrire un programme qui lit deux chaînes de caractères S1 et S2.

Il cherche S2 dans S1 et affiche la position de S2 si elle existe, sinon 0.

**Exercice 7:**

Complétez le programme précédent pour qu'il affiche le nombre d'occurrences de S2 et la position de chacune.

**Exercice 8:**

Ecrire un programme qui lit un entier P et insère une chaîne de caractère S2 dans une autre chaîne S1 à partir de la position P.

**Exercice 9:**

Ecrire un programme qui lit deux entiers P et L et supprime d'une chaîne S1 la sous chaîne S2 de longueur L à partir de la position P.

**Exercice 10:**

Ecrire un programme qui lit une chaîne de caractères et l'inverse (le premier caractère devient le dernier). Ensuite, il affiche la chaîne inversée.

**Exercice 11:**

Ecrire un programme qui lit une chaîne de caractères et affiche le nombre de mots. Les mots sont séparés par un espace.

**NB.** Seule la fonction **Length** est autorisée pour tous ces exercices.

Vous pouvez utiliser des variables chaînes intermédiaires.

Tous les programmes doivent être écrits directement en Pascal.