

**1**

**LISTES DE BATAILLES FERMéES (LBF)**

## Dans la saison actuelle (***ITS 9***), des Listes d'Armées Fermées sont établies officiellement comme valides pour l'ITS. Chaque Liste de Bataille Fermée (LBF *ou CBL/Closed Battle List en anglais*) propose différentes Listes d'Armées, de sorte que les joueurs peuvent y choisir les deux Listes d'Armées, qu'ils utiliseront dans le tournoi. Si les joueurs décident de participer à un tournoi ITS avec une Liste de Bataille Fermée, ils doivent informer l'organisateur, avec lesquelles des deux Listes d'Armées de la LBF (*CBL*) ils joueront. En outre, ils ne peuvent jouer qu’avec les Listes d'Armée de cette LBF (*CBL*).

Au début de la saison en cours, a été introduite la Blizzard-6, la première LBF (*CBL*) de l'ITS. Maintenant, en raison des événements que vous pouvez lire dans Infinity Uprising, le moment est venu de rencontrer la terrifiante Division Yuándùn, un corps spécial du Service Impérial possédant sa propre Liste de Bataille Fermée (*Closed Battle List*).

**LA DIVISION YUÁNDÙN**

***“L'ennemi ne montre aucun respect pour l'honneur ou les règles. Pour protéger l'État-Empire nous ferons de même. Nous sommes le Bouclier de l'Empereur.”***

***Colonel Peng Shou. Extrait de la harangue fondatrice de la Division Yuándùn.***

La Division Yuándùn (« Bouclier ») est une force spéciale du Service Impérial, créée pour les opérations de contact et la suppression des menaces à haut risque.

Connus comme "les bouchers de Motobushima" pour leur comportement cruel dans la prise de contrôle de la ville de Kuraimori durant le Soulèvement Japonais (***Uprising***), leur réputation infâme les précède partout où ils sont déployés, ils y sont craints et haïs en égale mesure.

Après les opérations de Kuraimori, la Division Yuándùn a acquis une réputation bien méritée au sein de l'Armée de l'État-Empire en tant que Force opérationnelle spécialisée dans la chasse au Japonais, une besogne qu'elle mène avec une joie et une efficacité particulière. Unité du type « tout ou rien », il est clair que les membres de cette division ne feront preuve d'aucune pitié pour les forces Japonaises, ni n'en n'attendront aucune d’eux en retour.

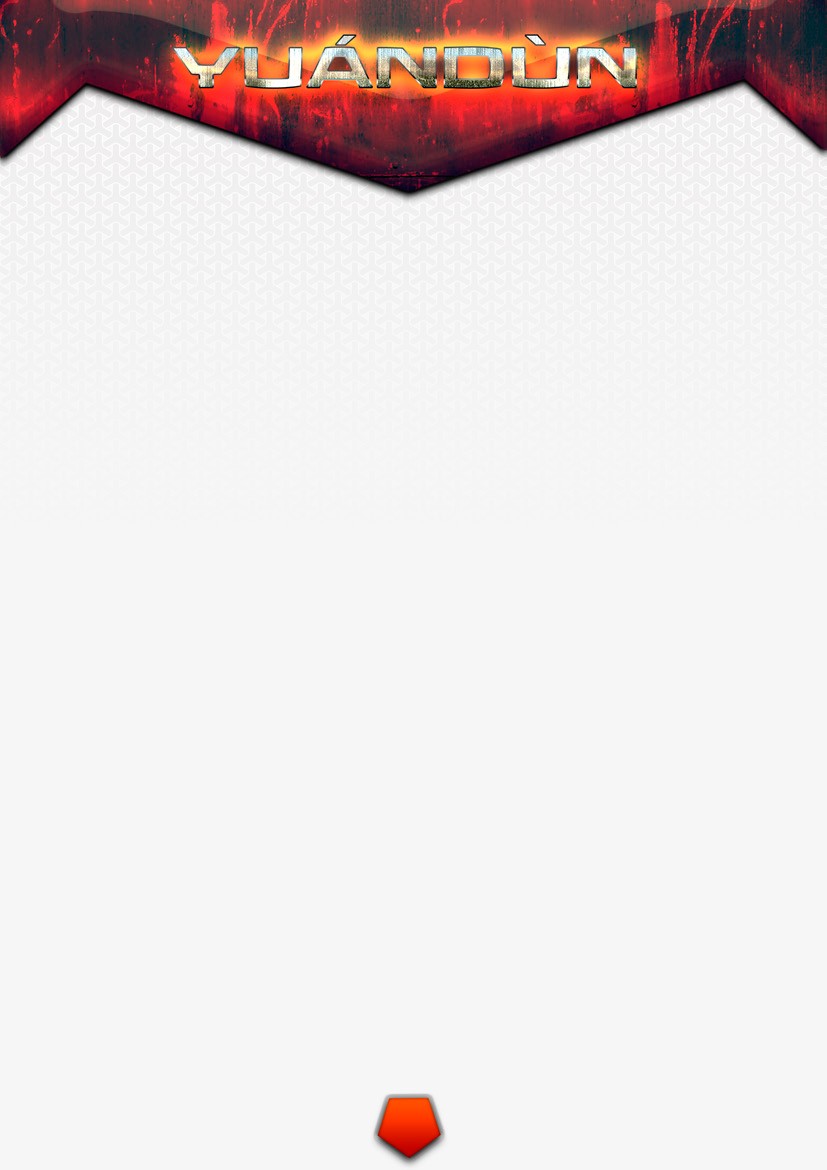
***Un reportage d'Amber Bohanian pour la série Groupes d'Élite Moderne.***

***Regardez-le sur Sabot! Disponible dans toutes les régions de Maya.***

Les membres de la Division Yuándùn sont choisis parmi les meilleurs soldats du Service Impérial et de certains régiments d'État, qui fournissent les importants renforts tactiques qu’un corps léger comme le Service Impérial manque souvent. Cependant, il faut pour devenir membre de cette division, un genre spécial de personne.

Au-delà des capacités de combat, les membres de la Division Yuándùn sont tous engagés à remplir leur devoir de protéger l'État-Empire, un devoir qui prévaut sur le sens moral.

Le but de ce corps spécial est de protéger l'État-Empire des ennemis aussi bien internes qu'externes, utilisant des méthodes et des tactiques spéciales, dont beaucoup sont d'une moralité douteuse. Cependant, toutes les actions de ce corps sont approuvées par l'Empereur, la seule autorité à laquelle ils répondent. Savoir être soutenu par l'Empereur renforce leur sentiment d'impunité et d'importance de leur mission. La division Yuándùn fait de grands efforts pour protéger la sécurité de l'État-Empire et il n'y a ni vies, ni droits, que ce corps ne saurait prêts à sacrifier pour remplir son devoir..



**2**

Groupe 1 10

**LISTE A**



ISC: Guijia Squadrons

Troupes Mécanisées

**TAG**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB STR S DISP**

**15-10 19 14 17 13 8 6 3 7 2**

**Équipement : ECM**

**Compétences Spéciales : Habité** ·

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP P

Escadrons GUIJIA

298/5,5

ISC: GARDE CÉLESTE



GUIJIA Mitrailleuse MULTI, Lance-flammes Lourd Arme CC AP 2 88



**IL**



Nom

GARDE CÉLESTE (Observateur d’Artillerie)

Troupes de Ligne

GARDE CÉLESTE

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 14 11 10 14 1 3 1 2 Total**

**Compétences Spéciales : Fireteam: Core**

CAP P

Armes CC

Armes TR

Fusil d’Abordage Pistolet, Couteau 0 13



PILOTE GUIJIA



**IL**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 14 11 10 13 0 0 1 2 -**



**Compétences Spéciales : Pilote -** · **Opérateur Spécialiste**

CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom



GUIJIA PILOT Lance-flammes Léger Pistolet, Couteau

ISC: Agents Impériaux, Rang de la Grue

Troupes d’Élite



Agents Impériaux, Rang de la Grue (Xian Hè)



**ILO**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP 10-10 22 13 13 14 4 6 2 2 5**



**Compétences Spéciales : Kinematika N2 · Arts Martiaux N3**



CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom

AGENT IMPERIAL Lieutenant Fusil MULTI, 2 Nanopulseur Pistolet, Arme CC DA 0.5 53

Hacker (Disp. de Piratage d’Assaut)

Troupes Vétérans

ISC: Zhànying Agents Impériaux



Agents Impériaux ZHÀNYING



**IL**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 16 12 10 13 2 3 1 2 2**



**Compétences Spéciales : Bioimmunité · Sixième Sens N2**



CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom

ZHÀNYING Mitrailleuse Pistolet, Impulsion Électrique 1 30





ISC: Yáokòng WÈIBING

Troupes de Soutien

**DCD**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB STR S DISP**

**15-10 8 11 10 13 0 3 1 3 2**

**Équipement : Désactivateurs ·** **Répétiteur**

**Compétences Spéciales : Fireteam: Core · Observateur d’Artillerie · G: Remote Presence · Sat-lock · Capteur**

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP P

Yáokòng WÈIBING (Gardiens)

Yáokòng BÈIBING Fusil Combi, Sniffer Impulsion Électrique 0 16



Troupes de Soutien



ISC: Yáoxiè Rui Shi

**DCD**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB STR S DISP**

**15-10 7 12 10 13 0 6 1 4 1**

**Équipement : Viseur Multi-spectral N2 · Répétiteur**

**Compétences Spéciales : G: Remote Presence**

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP P

Yáoxiè RUI SHI

RUI SHI Spitfire Impulsion Électrique 1 20



**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 19 12 10 13 1 3 1 2 3**

**Équipement: Holoprojector N2**

**Compétences Spéciales : Déploiement Avancé N2 · Kinematika N1 · Arts Martiaux N1**

Troupes Spécialement Entrainées

KANRÈN Counter-insurgency Group

**EC**

ISC: Kanrèn Counter-insurgency Group





CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom



Troupes de Ligne



KANRÈN Hacker (Disp. de Piratage Tueur)

ISC: GARDE CÉLESTE

GARDE CÉLESTE



Fusil Combi, Chain-colt Pistolet, Arme CC Monofilament, Couteau

0 29



**IL**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 14 11 10 14 1 3 1 2 Total**



**Compétences Spéciales : Fireteam: Core**



CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom

GARDE CÉLESTE Fusil de Sniper MULTI Pistolet, Couteau 0.5 21



ISC: GARDE CÉLESTE

**Compétences Spéciales : Fireteam: Core**

Troupes de Ligne

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 14 11 10 14 1 3 1 2 Total**

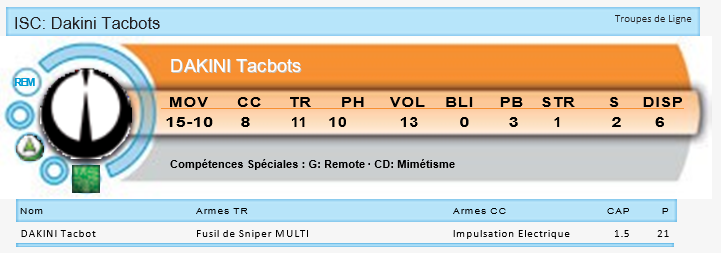
GARDE CÉLESTE

Armes CC

**IL**









ISC: Dakini Tacbots

Troupes de Ligne

**REM**

MOV CC TR PH VOL BLI PB STR S DISP

6-4 8 11 10 13 0 3 1 2 6

Compétences Spéciales:: CCHH:: MMiimmeettiissmm · GG:: RReemmoottee PPrreesseennccee

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP C

DDAAKKIINNII TTaaccbboottss

DAK INI Tacbot Paramedic (MediKit) Fusil Combi Impulsion Electrique 0 15

**Note** : Fireteam Spéciale Duo: Yáokòng BÈIBĪNG + Yáoxiè RUI SHI

CAP P

GARDE CÉLESTE (Disp. de Contrôle Kuang Shi)

Armes TR

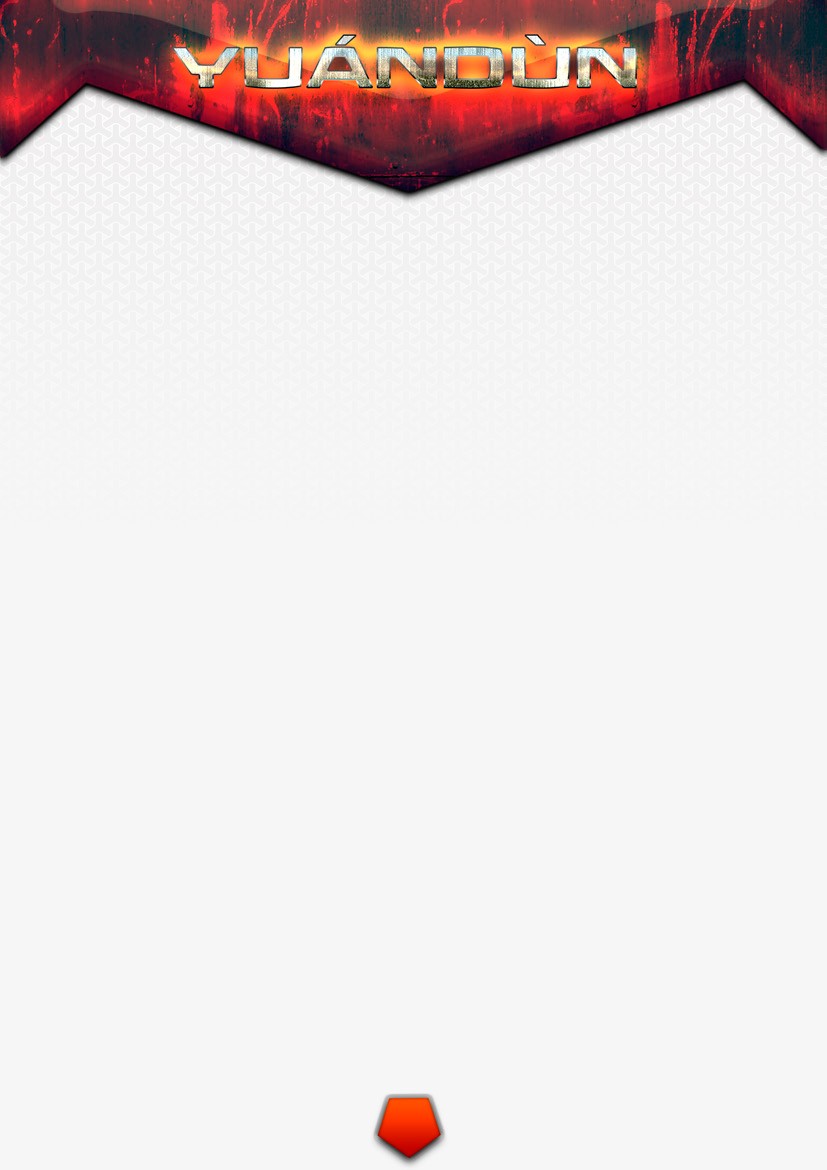
Nom



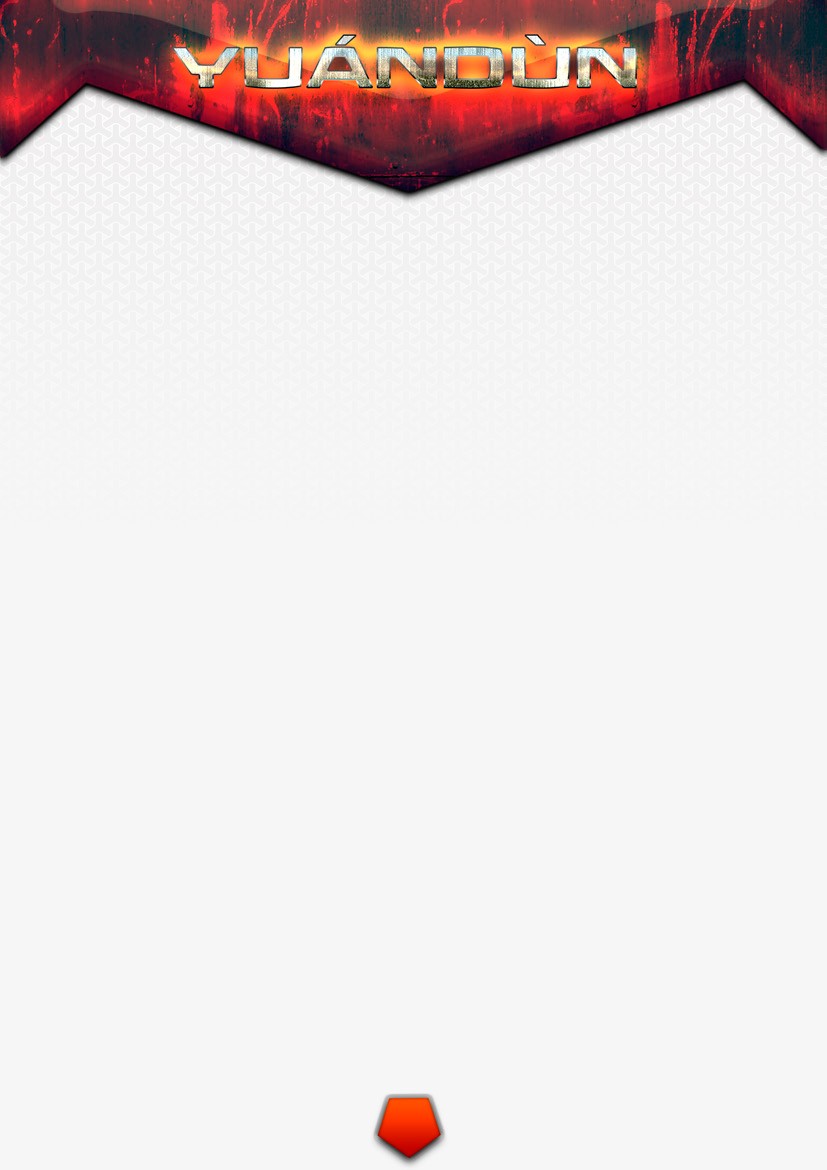


Fusil Combi + Lance-grenades Fumigènes Léger Pistolet, Couteau 0.5 13

**Note** : Fireteam Spéciale Core: AGENTS IMPERIAUX, Rang de la Grue + Agents Impériaux ZHÀNYING + Jusqu’à 3 GARDE CÉLESTE



**3**



Groupe 1 10

**LISTE B**



300/6

ISC: GARDE CÉLESTE



ISC: Guijia Squadrons

Troupes Mécanisées



Escadrons GUIJIA

**TAG**



**MOV CC TR PH VOL BLI PB STR S DISP**

**15-10 19 14 17 13 8 6 3 7 2**

**Équipement : ECM**

**Compétences Spéciales : Habité** ·



CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom

G IJIA Mitrailleuse MULTI, Lance-flammes Lourd Arme CC AP 2 88



**IL**



Nom

GARDE CÉLESTE (Observateur d’Artillerie)

Troupes de Ligne

GARDE CÉLESTE

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 14 11 10 14 1 3 1 2 2**

**Compétences Spéciales : Fireteam: Core**

CAP P

Armes CC

Armes TR

Fusil d’Abordage Pistolet, Couteau 0 12



PILOTE GUIJIA



**IL**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 14 11 10 13 0 0 1 2 -**



**Compétences Spéciales : Pilote** ·  **Opérateur Spécialiste**

CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom



UIJIA PILOT Lance-flammes Léger Pistolet, Couteau

Troupes d’Élite

ISC: Agents Impériaux , RANG DU FAISANT



Agents Impériaux, RANG DU FAISANT (Ye Ji)



**IL**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 22 12 10 14 2 3 1 2 2**



**Compétences Spéciales : Fireteam: Duo** **· Free Agent · Kinematika N1 · Arts Martiaux N2**

Armes TR

CAP P

Armes CC

Nom



AGENT IMPéRIAL (Chaine Red Fury Pistolet, Arme CC DA 1 35

de Commandement, Fireteam: Duo)



Troupes de Ligne

ISC: Dakini Tacbots



DAKINI Tacbots

**DCD**



**MOV CC TR PH VOL BLI PB STR S DISP**

**15-10 8 11 10 13 0 3 1 2 6**



**Compétences Spéciales : G: Remote** **· CD: Mimétisme**



CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom



DAKINI Tacbot Fusil de Sniper MULTI Impulsion Électrique 1.5 21



Troupes Vétérans

ISC: Zhànying Agents Impériaux



Agents Impériaux ZHÀNYING

**IL**



**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 16 12 10 13 2 3 1 2 2**



**Compétences Spéciales : Bioimmunité · Sixième Sens N2**



CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom

ZHÀNYING Lieutenant Lance-Missiles, Nanopulseur, Grenades Nimbus Pistolet, Impulsion Électrique 1 28







ISC: GARDE CÉLESTE

Troupes de Ligne

**LI**

MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP

4-4 14 11 10 14 1 3 1 2 Total

Compétences Spéciales:: Fireteam: Core

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP C

GARDE CÉLESTE

GARDE CÉLESTE Hacker (Hacking Fusil Combi Pistolet, Couteau 0.5 21

Device)







ISC: GARDE CÉLESTE

Troupes de Ligne

**LI**

MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP

4-4 14 11 10 14 1 3 1 2 2

Compétences Spéciales:: Fireteam: Core

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP C

GARDE CÉLESTE

GARDE CÉLESTE Fusil d’Abordage Pistolet, Couteau 0 12







ISC: Sophotects

Troupes de Soutien

**IL**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**15-10 13 11 11 15 2 0 1 2 2**

**Équipement :** **Médikit**

**Compétences Spéciales : Médecin · Ingénieur · V: Ignorer les Blessures**

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP P

SOPHOTECTS

SOPHOTECT Fusil Combi, Charges Creuses Pistolet, Couteau 0 31



Troupes Spécialement Entrainées

KANRÈN Counter-insurgency Group

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 19 12 10 13 1 3 1 2 3**

**Équipement: Holoprojector N2**

**Compétences Spéciales : Déploiement Avancé N2 · Kinematika N1 · Arts Martiaux N1**

**EC**

ISC: Kanrèn Counter-insurgency Group







Armes TR

CAP P

Armes CC

Nom

KANRÈN Observateur d’Artillerie Fusil d’Abordage, Chain-colt Pistolet, Arme CC Monofilament, Couteau

0 26



Troupes Spécialement Entrainées

ISC: Kanrèn Counter-insurgency Group



KANRÈN Counter-insurgency Group



**EC**



**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 19 12 10 13 1 3 1 2 3**

**Équipement: Holoprojector N2**

**Compétences Spéciales : Déploiement Avancé N2 · Kinematika N1 · Arts Martiaux N1**



**Note** : Fireteam Spéciales Duo : Agents Impériaux, RANG DU FAISANT + Dakini

CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom



**Note**: Fireteam Spéciales Core : Agents Impériaux ZHÀNYĪNG + Jusqu’à 3 GARDE CÉLESTE + Sophotects

KANRÈN Fusil d’Abordage, Chain-colt Pistolet, Arme CC Monofilament, Couteau



0 25

# 4

## Groupe 1 10

**LISTE C**



297/6

Troupes d’Élite

ISC: Agents Impériaux, Rang de la Grue



AGENTS IMPÉRIAUX, Rang de la Grue (Xian Hè)



**ILO**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP 10-10 22 13 13 14 4 6 2 2 2**



**Compétences Spéciales : Kinematika N2 · Arts Martiaux N3**



Armes TR

CAP P

Armes CC

Nom

AGENT IMPERIAL Lieutenant Fusil MULTI, 2 Nanopulseur Pistolet, Arme CC DA 0 52

(Capteur, Viseur X)



GARDE CÉLESTE (Forward



ISC: GARDE CÉLESTE

Troupes de Ligne

**LI**

MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP

4-4 14 11 10 14 1 3 1 2 2

Compétences Spéciales:: Fireteam: Core

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP C

CCEELLEESSTTIIAALL GGUUAARRDD

OTRerver)

Fusil d’Abordage Pistolet, Couteau 0 13

ISC: Wèibing Yáokòng



Troupes de Soutien



Yáokòng WÈIBING (Gardiens)



**DCD**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB STR S DISP**

**15-10 8 11 10 13 0 3 1 3 2**

**Équipement: Désactivateurs · Répétiteur**

**Compétences Spéciales : Fireteam: Duo · Observateur d’Artillerie · G: Remote Presence · Sat-lock ·** **Capteur**



CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom



Yáokòng WÈIBING Fusil Combi, Sniffer Impulsion Électrique 0 16



Troupes Spécialement Entrainées

ISC: Sù-Jiàn Immediate Action Unit



FORME DE HAUTE MOBILITÉ

**ILO**



**MOV CC TR PH VOL BLI PB STR S DISP**

**20-5 8 12 14 13 5 6 2 3 1**



**Compétences Spéciales : Escalader Plus · Fireteam: Duo · G:Remote Presence · Kinematika N2 · Mechanical Transmutation · Multi-terrain · V: Ignorer les Blessures**



FORME DE COMBAT



**ILO**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB STR S DISP**

**10-5 16 14 14 13 5 6 2 5 -**



**Compétences Spéciales : Fireteam: Duo · G: Remote Presence · Mechanical Transmutation · V: Ignorer les Blessures**



CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom

SÙ-JIÀN Spitfire, Lance-flammes Léger, Panzerfaust Pistolet Lourd, Couteau 2 59



Troupes d’Élite

Agents Impériaux , RANG DU FAISANT



Agents Impériaux, RANG DU FAISANT (Ye Ji)



**IL**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 22 12 10 14 2 3 1 2 2**



**Compétences Spéciales : Fireteam: Duo · Free Agent · Kinematika N1 · Arts Martiaux N2**

Armes TR

CAP P

Armes CC

Nom



AGENT IMPERIAL (Chaine Red Fury Pistolet, Arme CC DA 0.5 32

de Commandement)



Troupes Spécialement Entrainées

ISC: Bào Troops, Judicial Batch Unit



TROUPES BÀO, Unité de Surveillance Judiciaire



**IL**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 15 12 10 14 1 6 1 2 2**



**Compétences Spéciales: V: Courage**

Armes TR

CAP P

Armes CC

Nom



BÀO TROOP (Viseur Multi-Spectral N2) Fusil de Sniper MULTI Pistolet, Couteau 1.5 29





ISC: GARDE CÉLESTE

Troupes de Ligne

**LI**

MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP

4-4 14 11 10 14 1 3 1 2 2

Compétences Spéciales:: Fireteam: Core

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP C

CCEELLEESSTTIIAALL GGUUAARRDD

GARDE CÉLESTE Fusil d’Abordage Pistolet, Couteau 0 12







ISC: GARDE CÉLESTE

Troupes de Ligne

**LI**

MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP

4-4 14 11 10 14 1 3 1 2 2

Compétences Spéciales:: Fireteam: Core

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP C

CCEELLEESSTTIIAALL GGUUAARRDD

GARDE CÉLESTE Hacker (Hacking Fusil Combi Pistolet, Couteau 0.5 21

Device)







ISC: Zúyong Invincibles, Terra-cotta Soldiers

Troupes de Ligne

**ILO**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 15 13 12 13 3 3 2 2 5**

**Compétences Spéciales : Fireteam: Duo · Kinematika N1**

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP P

Invincibles ZÚYONG, Soldats de Terre Cuite

ZÚYONG (Observateur d’Artillerie) Fusil Combi 2 Breaker Pistolets, Couteau 0 28







ISC: Zúyong Invincibles, Terra-cotta Soldiers

Troupes de Ligne

**ILO**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 15 13 12 13 3 3 2 2 5**

**Compétences Spéciales : Fireteam: Duo · Kinematika L1**

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP P

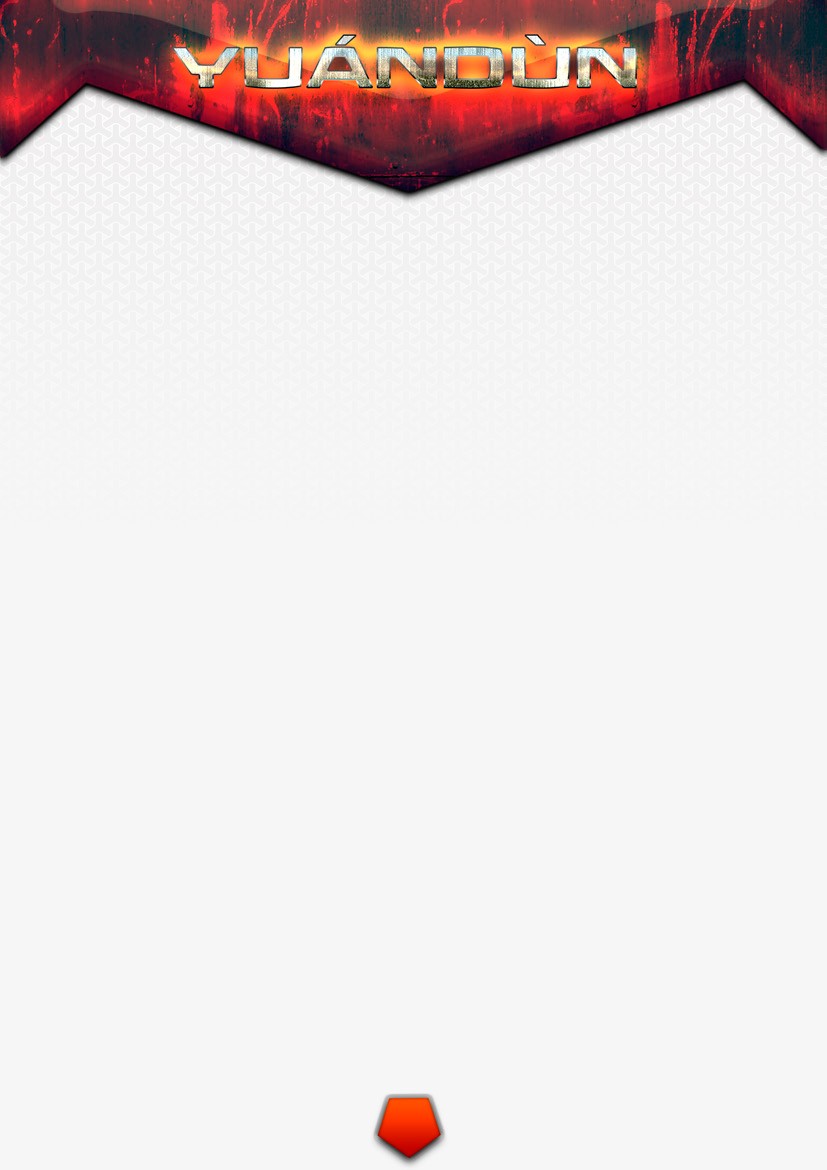
Invincibles ZÚYONG, Soldats de Terre Cuite

ZÚYONG Mitrailleuse 2 Breaker Pistolets, Couteau 1.5 35



**Note**: Fireteam Spéciale Duo : Yáokòng WÈIBING + Sù-Jiàn Immediate Action Unit

**Note**: Fireteam Spéciale Core : Agents Impériaux , RANG DU FAISANT + TROUPES BÀO + Jusqu’à 3 GARDE CÉLESTE



**5**

Groupe 1 10

**LISTE D**



ISC: Agents Impériaux, Crane Rank

Troupes d’Élite

**HI**

MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP

4-4 22 13 13 14 4 6 2 2 2

Compétences Spéciales:: KKiinneemmaattiikkaa LL22 · MMaarrttiiaall AArrttss LL33

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP P

IIMMPPEERRIIAALL AAGGEENNTTSS,, CCrraannee RRaannkk ((XXiiaann HHèè))

300/5



ISC: GARDE CÉLESTE

Troupes de Ligne

**LI**

MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP

4-4 14 11 10 14 1 3 1 2 2

**Compétences Spéciales:: Fireteam: Core**

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP P

CCEELLEESSTTIIAALL GGUUAARRDD

AGENT IMPERIAL Lieutenant Fusil MULTI, 2 Nanopulseur Pistolet, Arme CC DA 0.5 53

Hacker (Disp. de Piratage d’Assaut)

GARDE CÉLESTE (Disp. de Contrôle Kuang Shi)

Fusil Combi + Lance-grenades Fumigènes Léger Pistolet, Couteau 0.5 13







ISC: Zhàny**o**ng Agents Impériaux

Troupes Vétérans

**LI**

MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP

4-4 16 12 10 13 2 3 1 2 2

Compétences Spéciales : Bioimmunité · Sixième Sens N2

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP P

ZHÀNYING Agents Impériaux

ZHÀNYING Hacker (Disp. de Piratage) Fusil Combi Breaker, Charges Creuses Pistolet, Impulsion Électrique 0.5 32

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nom | Armes TR | Armes CC | CAP | P | Nom | Armes TR | Armes CC | CAP | C |
| WÚ MÍNG (Fireteam: Duo) | Chain Rifle, Pistolet Mitrailleur | Pistolet, Couteau | 0 | 25 | SOPHOTECT | Fusil Combi, Charges Creuses | Pistolet, Couteau | 0 | 31 |

Troupes de Ligne

ISC: Wu Míng Assault Corps



WÚ MÍNG (Les Innommés)



**ILO**



**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 16 13 13 13 4 3 2 2 3**



**Compétences Spéciales: Fireteam: Core · Kinematika N1**







Troupes de Ligne

ISC: Wu Míng Assault Corps



WÚ MÍNG (Les Innommés)

**ILO**



**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 16 13 13 13 4 3 2 2 3**



**Compétences Spéciales: Fireteam: Core · Kinematika N1**



CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom

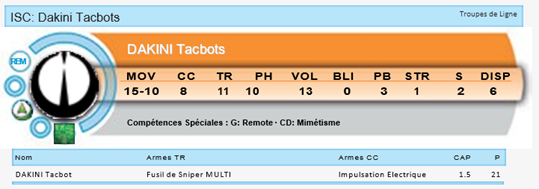


Nom

WÚ MÍNG (Fireteam: Duo) Chain Rifle, Pistolet Mitrailleur Pistolet, Couteau 0 25









ISC: Dakini Tacbots

Troupes de Ligne

**REM**

MOV CC TR PH VOL BLI PB STR S DISP

6-4 8 11 10 13 0 3 1 2 6

Compétences Spéciales:: CCHH:: MMiimmeettiissmm · GG:: RReemmoottee PPrreesseennccee

Nom

Armes TR

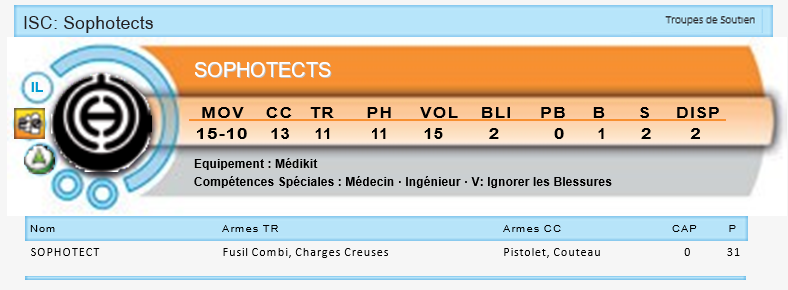
Armes CC

CAP P

DDAAKKIINNII TTaaccbboottss

DAKINI Tacbot Fusil Combi Impulsion Électrique 0 13







ISC: Sophotects

Troupes de Soutien

**LI**

MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP

6-4 13 11 11 15 2 0 1 2 2

Equipment:: MMeeddiiKKiitt

Compétences Spéciales:: DDooccttoorr · EEnnggiinneeeerr · VV:: NNoo BBoouunndd IInnccaappaacciittaattiioonn

SSOOPPHHOOTTEECCTTSS

YUDBOTS

CAP P

Armes CC

Armes TR

**MOV CC TR PH VOL BLI PB STR S DISP**

**15-10 8 8 10 13 0 3 1 1 2**

**DCD**

ISC: Yudbots



Troupes de Soutien

**Compétences Spéciales: CH: Mimetism · G: Servant**

YUDBOT Impulsion Électrique 0 3

## 

Armes CC

ISC: Yáopú Pangguling

Troupes de Soutien

Yáopú PANGGULING

CAP P

Armes TR

Nom

**MOV CC TR PH VOL BLI PB STR S DISP**

**10-10 8 11 10 13 2 3 1 4 2**

**Equipment : Bagage**

**Compétences Spéciales: G: Remote Presence**

**DCD**



ISC: Hsien Warriors

Troupes du Quartier Général

**ILO**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 19 14 14 14 4 6 2 2 2**

**Équipement : Viseur Multi-spectral**

**Compétences Spéciales: Arts Martiaux N1**

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP P

Guerriers HSIEN

HSIEN Mitrailleuse, Nanopulseur Pistolet, Arme CC AP 2 61



PANGGULING (Démineur, Répétiteur)



Flash Pulse Pistolet Lourd, Impulsion Électrique 0 8

**Note**: Fireteam Spéciale Haris : Agents Impériaux, RANG DU FAISANT + Dakini + GARDE CÉLESTE.

ISC: Agents Impériaux, Pheasant Rank

Agents Impériaux , RANG DU FAISANT (Ye Ji)

Compétences Spéciales : Fireteam: Duo · Free Agent · Kinematika L1 · Arts Martiaux N2

MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP

4-4 22 12 10 14 2 3 1 2 2

**LI**

Troupes d’Élite



PHEASANT IMPERIAL AGENT (Chain Red Fury Pistolet, Arme CC DA 1.5 36

Armes TR

CAP P

Armes CC

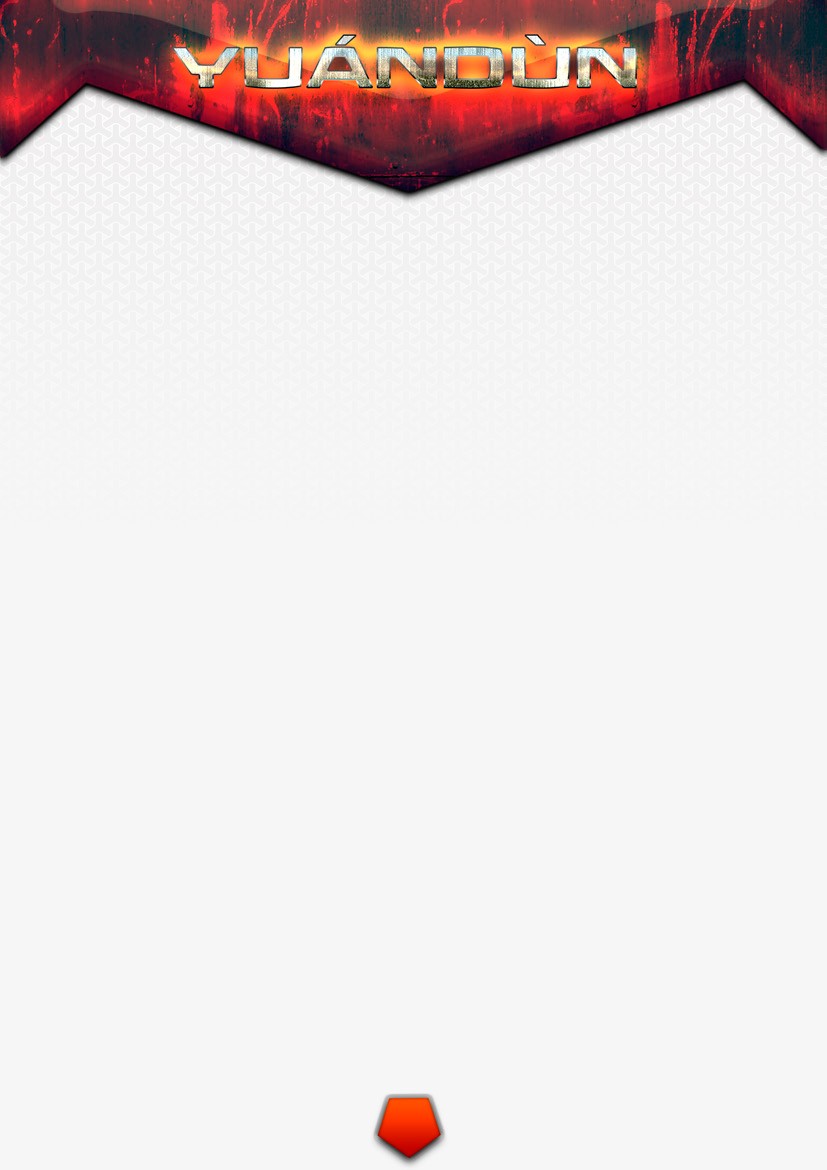
Nom



de Commandement, Fireteam: Haris)

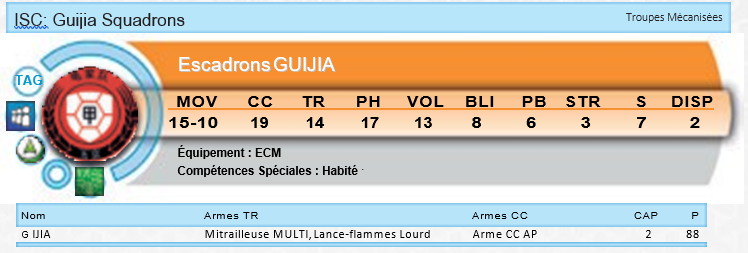


**Note**: Fireteam Spéciale Core : AGENTS IMPERIAUX, Rang de la Grue + Agents Impériaux ZHÀNYĪNG + Jusqu’à 2 Wú Míng + Hsien



**6**

Groupe 1 10

**LISTE E**

300/6

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nom | Armes TR | Armes CC | CAP | P |
| GUIJIA | Mitrailleuse MULTI, Lance-flammes Lourd | Arme CC AP | 2 | 88 |



PILOTE GUIJIA

**IL**



**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 14 11 10 13 0 0 1 2 -**



**Compétences Spéciales : Pilote** ·  **Opérateur Spécialiste**



CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom

GUIJIA PILOT Lance-flammes Léger Pistolet, Couteau

Troupes d’Élite

ISC: Agents Impériaux , RANG DU FAISANT



Agents Impériaux, RANG DU FAISANT (Ye Ji)



**IL**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 22 12 10 14 2 3 1 2 2**



**Compétences Spéciales : Fireteam: Duo** **· Free Agent · Kinematika N1 · Arts Martiaux N2**

CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom



AGENT IMPéRIAL (Chaine Red Fury Pistolet, Arme CC DA 1 36

de Commandement, Fireteam: Haris)



ISC: GARDE CÉLESTE

Troupes de Ligne

**LI**

MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP

4-4 14 11 10 14 1 3 1 2 2

Compétences Spéciales:: Fireteam: Core

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP P

CCEELLEESSTTIIAALL GGUUAARRDD

GARDE CÉLESTE Hacker Fusil Combi Pistolet, Couteau 0.5 21



ISC: Guijia Squadrons

Troupes Mécanisées

**TAG**

**MOV CC TR PH VOL BLI PB STR S DISP**

**15-10 19 14 17 13 8 6 3 7 2**

**Équipement : ECM**

**Compétences Spéciales : Habité** ·

Escadrons GUIJIA

Disp. de Piratage)







ISC: GARDE CÉLESTE

Troupes de Ligne

**LI**

MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP

4-4 14 11 10 14 1 3 1 2 2

Compétences Spéciales:: Fireteam: Core

Nom

Armes TR

Armes CC

CAP P

CCEELLEESSTTIIAALL GGUUAARRDD

GARDE CÉLESTE Spitfire Pistolet, Couteau 1 19



**Compétences Spéciales: V: Courage**

Troupes Spécialement Entrainées

TROUPES BÀO, Unité de Surveillance Judiciaire

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 15 12 10 14 1 6 1 2 2**

**IL**

ISC: Bào Troops, Judicial Batch Unit







CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom



BÀO TROOP (Viseur Multi-Spectral N2, Viseur Biométrique N2)

Troupes Vétérans

ISC: Zhànying Agents Impériaux



Agents Impériaux ZHÀNYING



Fusil de Précision Shock Pistolet, Couteau 0 25



Troupes Spécialement Entrainées

ISC: Kanrèn Counter-insurgency Group



**IL**



KANRÈN Counter-insurgency Group

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 16 12 10 13 2 3 1 2 2**



**EC**



**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 19 12 10 13 1 3 1 2 1**

**Équipement : Holoprojector N2**

**Compétences Spéciales : Déploiement Avancé N2 · Kinematika N1 · Arts Martiaux N1**



**Compétences Spéciales : Bioimmunité · Sixième Sens N2**



Armes TR

CAP P

Armes CC

Nom



ZHÀNYING Lance-Missiles, Nanopulseur, Grenades Nimbus Pistolet, Impulsion Électrique 1.5 28

CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom



KANRÈN Hacker (Disp. de Piratage Tueur)

Troupes de Soutien

ISC: Mech-Ingénieur, Zhanshi Gongchéng



Fusil Combi, Chain-colt Pistolet, Arme CC Monofilament, Couteau

0 29





MECH-INGÉNIEURS (Zhanshi Gongchéng)



Troupes Spécialement Entrainées

ISC: Kanrèn Counter-insurgency Group



**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 14 11 10 13 1 0 1 2 1**

**IL**



KANRÈN Counter-insurgency Group

**EC**



**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 19 12 10 13 1 3 1 2 1**

**Équipement: Holoprojector N2**

**Compétences Spéciales : Déploiement Avancé N2 · Kinematika N1 · Arts Martiaux N1**



**Compétences Spéciales : Ingénieur**



CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom



MECH-ENGINEER Fusil Combi, Charges Creuses Pistolet, Couteau 0 15

KANRÈN Observateur d’Artillerie Fusil d’Abordage, Chain-colt Pistolet, Arme CC Monofilament, Couteau

0 29

Armes TR

CAP P

Armes CC

Nom



Troupes de Ligne

ISC: GARDE CÉLESTE



0 26

GARDE CÉLESTE

**MOV CC TR PH VOL BLI PB B S DISP**

**10-10 14 11 10 14 1 3 1 2 2**

**IL**



**Compétences Spéciales: Fireteam: Core**

CAP P

Armes CC

Armes TR

Nom

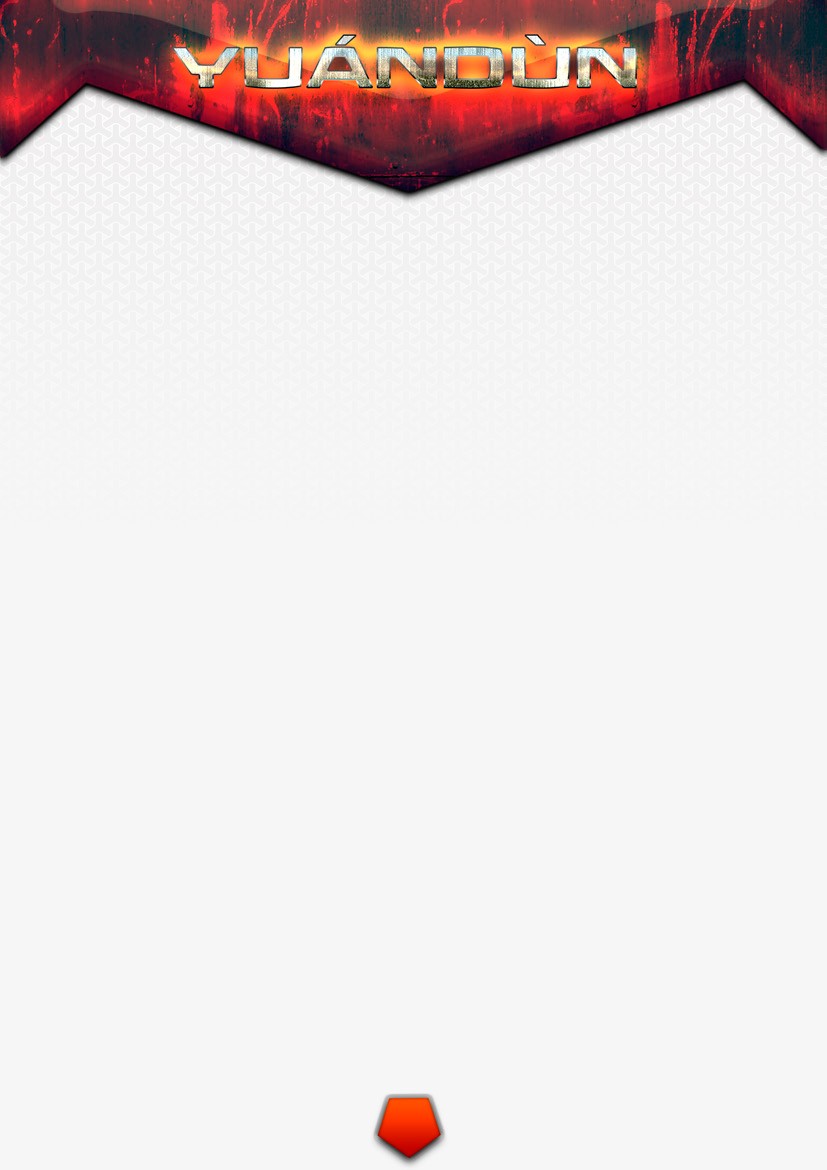


GARDE CÉLESTE Lieutenant Fusil Combi Pistolet, Couteau 0 13



**Note**: Fireteam Spéciale Haris : Agents Impériaux, RANG DU FAISANT Haris + Agents Impériaux ZHÀNYĪNG + Mech-Ingénieur

**Note**: Fireteam Spéciale Core : Troupes Bào + Jusqu’à 3 GARDE CÉLESTE



**7**



**8**