

Que faire en cas d'attaque.

Premièrement, le plus important, c'est protéger vos troupes. Si vous les perdez, elles sont longues à rebâtir et coûtent très cher à soigner. Sans troupes, vous ne pouvez plus récolter sur la carte, plus de légion, plus de bêtes, ... et vous perdez l'essentiel de votre puissance. Donc, c'est dur et long de revenir dans la course.

Alors si vous êtes attaqué, évaluez tout d'abord le plus rapidement possible la situation : le niveau de l'adversaire, sa puissance, s'il est seul ou entouré d'autres membres de son alliance, ... S'il est seul et plus ou moins du même niveau que vous, vous pouvez choisir de l'affronter. S'il est juste quelques niveaux plus hauts, essayez d'avoir des troupes d'autres membres en renfort dans votre cité, sinon évitez l'affrontement. S'il est beaucoup plus fort, évitez le combat, même à plusieurs en renforçant (à moins que les membres qui viennent vous renforcer soient plus ou moins du même niveau que l'agresseur). Quoiqu'il en soit, c'est toujours difficile à estimer et vous n'êtes jamais certain que l'agresseur n'ait pas fait un ralliement avec d'autres membres de son alliance pour vous attaquer. Donc en cas de doute, privilégiez la fuite même si ça paraît un peu lâche. Vous vous rattraperez quand vous aurez atteint un niveau plus respectable.

Pour vous protéger, vous avez plusieurs options. Tout d'abord, la plus facile mais coûteuse : le bouclier de paix, pour x heures, vous met en sécurité de tout. Vous pouvez également abriter vos troupes en renforçant un membre qui a déployé son bouclier pour la nuit, par exemple.

Une autre possibilité est d'envoyer vos troupes farmer dans un coin paumé juste avant d'aller dormir, loin de tout (vous aurez le temps de récolte + le temps d'aller-retour, essayez d'ajuster ça à plusieurs heures, comme cela vos troupes reviennent dans votre cité tard dans la nuit ou tôt au matin. Ça réduit déjà le risque mais ne l'élimine pas complètement. De plus, on peut toujours attaquer vos troupes à l'endroit où vous farmez, donc choisissez un coin vraiment retiré.

Vous pouvez placer une partie de vos troupes dans les bâtiments d'alliance (forteresse,). Ça limite déjà aussi toute une catégorie d'attaquants qui n'osent pas affronter trop de troupes rassemblées.

Si vous êtes en ligne lors de l'attaque contre votre cité et que vous ne voulez pas l'affrontement, utilisez au maximum vos ressources (lancez une recherche coûteuse, ...) et sortez vos troupes au dernier moment, juste avant l'attaque en les plaçant sur une ferme ou chez un membre et laissez passer l'attaque. En jouant au yoyo comme cela, ça en décourage aussi certains. Si vous décidez l'affrontement, sachez qu'il y a des boosts de défense et demandez aux membres présents de venir vous renforcer si possible.

Heimdall & Yoyo95