### Contents

Enoncé projet donné par le client1
Etude de l'existant3
Budgétisation5
Enumération des use cases6
Priorisation Use Cases
Use case Diagram7
Planification9
Analyse de la base de données11
Model Conceptuel des données
Model physique des données
Use case high level , low level et les diagrammes pour chaque use case12

#### Enoncé projet donné par le client

L'application doit permettre au client de réserver un terrain de tennis.

La réservation se fait par intervalles de 30 minutes. Donc la durée minimale pour réserver un terrain est de 30 minutes.

Il y a plusieurs tarifs:

- Le tarif d'hiver qui commence le 1er novembre jusqu'au 31 mars
- Le tarif d'été débute du 1<sup>er</sup> avril au 31 octobre
- Il y a aussi une différence du tarif entre les jours de la semaine et les Week-Ends
- Il existe un autre tarif du jour qui commence de 8h du matin jusqu'à 18h00h
- Le tarif du soir est à partir de 18h00 jusqu'à 23h00.

Pour réserver un terrain l'utilisateur consulte le tableau des réservations ou il voit s'il y a de la disponibilité à l'heure où il veut réserver. Si un terrain est réservé on affiche le nom de la personne qui l'a réservé dans la case ou autre chose (reste à voir avec le client). Il faut être reconnu pour pouvoir réserver un terrain.

Une réservation peut être annulée ou modifiée par le client 24h heure avant l'heure de jeu.

Après qu'une réservation soit effectuée le compte de l'utilisateur sera crédité.

Pour réserver un terrain l'utilisateur doit avoir des crédits. Pour créditer un compte un utilisateur doit payer au club de tennis et le gestionnaire lui crédite la somme qu'il a payé sur son compte web.

Pour un problème concernant une réservation, ou de créditer le compte il faudra envoyer un message au gestionnaire de l'application.

Pour s'inscrire l'utilisateur a besoin de ses coordonnées. (Reste encore à débattre avec le client)

L'application possède une page d'accueil ou on voit des photos avec les terrains, le club et une brève description.

Une grille avec les différents tarifs sera mise à disposition des clients.

Un espace gestion des terrains sera mis à disposition du gestionnaire et sera accessible et vu seulement par la personne concernée. Cette fonctionnalité va permettre ajouter, supprimer terrain, modifier, le nom du terrain, et bloquer des terrains en cas d'un événement (concours par exemple).

Un espace de gestion des utilisateurs sera mis à disposition du gestionnaire.

(Les fonctionnalités de la gestion sont encore à voir avec le client)

L'application va avoir une rubrique statistique où on pourra voir les heures, les périodes les plus réservées, les types d'utilisateurs (par ex Age, sexe)

#### Mon profil

- Sur mon profil on pourra voir le crédit disponible
- , l'historique des réservations
- , mes réservations futures
- On verra mes coordonnées et on pourra les modifier

Via l'application on saura envoyer un message à un autre utilisateur.

Si un terrain de tennis est occupé à une date ou on souhaite réserver on peut mettre une alerte sur le terrain a à la date et l'heure souhaitée et si le la personne qui a réservé annule on sera averti par une alerte comme quoi le terrain est disponible

Objets Perdus.

Sur la plateforme il y a aura une rubrique objets perdus, ou le gestionnaire saura mettre tous les objets qui ont été trouvé sur les terrains de tennis. Chaque utilisateur pourra consulter les objets perdus, et prendre contact avec le gestionnaire si un des objets lui appartient.

#### Etude de l'existant

Le club de tennis actuellement prend les réservations par téléphone ou le client se présente sur place.

Les réservations sont enregistrées à la main dans un agenda.

Chaque terrain de tennis possède un agenda.

Le annulations modifications se font à la main ainsi les objets perdus.

Problématique:

Il y a une seule personne qui s'occupe de ça et parfois elle est dépassée par la charge de travail.

Un site de réservation en ligne permettra aux clients d'éviter les filles d'attentes aux heures de pointe et soulager le travail de la personne qui s'occupe des réservations des terrains.

#### Existant

#### https://tennisonline.biz/fr/home

Il existe déjà en Belgique un modèle d'application qui se loue par période minimum d'un an.

Le tarif de l'application varie en fonction du nombre des joueurs que le club possède.

Le prix de l'abonnement par an commence à 99€ par an pour moins de 150 joueurs, s'il y a plus des joueurs le prix augmente.

Chaque joueur qui s'inscrit sur <a href="https://tennisonline.biz/fr/home">https://tennisonline.biz/fr/home</a> pourra réserver un terrain de tennis sur n'importe quel terrain utilise cette application.

L'application possède un onglet de gestion ou on peut supprimer, bloquer user avec accès seulement au gestionnaire, réserver un terrain sur un des clubs qui utilisent l'appli.

Il existe aussi la compagnie Deciplus qui se situe en France, et qui proposent des logiciels de gestion de de différents clubs et différents sports.

Ces logiciels de gestion peuvent être loués ou achetés.

Pour la location ils proposent des contrats de minimum un an.

Ils proposent différentes fonctionnalités comme :

- Gestion des membres
- Prélèvement auto Sepa,
- Planning de gestion des réservations
- Contrôle d'accès, site internet
- Gestion de caisse
- Réservation en ligne

- Vente en ligne
- Mailing, sms
- Cartes, badges
- Statistique de l'activité.

Ils proposent leurs activités a des clubs de squash, football, badminton, boxe, CrossFit, salle de fitness, Yoga, etc...

Sur leur site on peut voir les clubs qui ont déjà appelé à leurs services.

Leur site est: http://www.deciplus.fr/

#### **EXTRACLUB**

C'est une entreprise qui fourni aussi des logiciels de gestion des clubs multisport.

Ils proposent dans leur services les fonctionnalités :

- Gestion des membres
- Planifications et réservations en ligne
- Module de caisse
- Contrôle d'accès
- Statistique
- Outil crm-communication

Cette entreprise fait partie du groupe STADELINE qui active dans 8 pays différents qui ont déjà 15000 clients.

Dans ce groupe fait partie la société RESAMANIA qui s'occupe uniquement de la gestion de salles de fitness.

# Budgétisation

Il a un seul informaticien qui fait le projet de A à Z.

L'informaticien est payé avec 10€ de l'heure.

Voici les couts du projet concernant la main d'œuvre par use case

Nom use case	Nombre heures par use case	Prix par use case
Réservation	112	1120€
Créditer Compte	64	640€
Tarification	64	640€
Terrain	64	640€
Utilisateur + Connection	88	880€
Envoyer message	64	640€
Alerte Terrain	64	640€
Statistiques	88	880€
Objets Perdus	64	640€
Total	672	6720€

Voici les couts des matériels :

Description	Quantité	Prix
Pc Portable Lenovo Thinkpad	1	1500€
Serveur	1	1000€

Donc le coût total du projet s'élève à 9220€

#### Enumération des use cases

#### Gestion des Horaire

- 1. Afficher horaires
- 2. Ajouter horaire spécial
- 3. Modifier horaire Normal ou spécial
- 4. Supprimer Horaire Spécial
- 5. Attribuer des terrains à l'horaire
- 6. Attribuer Mesures Intervalle horaire

#### Gestion des Terrains

- 1. Afficher la liste des terrains
- 2. Ajouter Terrain
- 3. Modifier Terrain
- 4. Supprimer Terrain

#### Gestion des tarifs

- 1. Affiche liste tarifs
- 2. Ajouter tarif Normal ou spécial
- 3. Modifier Tarif
- 4. Supprimer Tarif

#### Gestion des réservations

- 1. Consulter liste réservations
- 2. Créer réservation
- 3. Annuler réservation
- 4. Modifier le terrain d'une réservation
- 5. Modifier nombre heures avant annulation
- 6. Modifier nombre jours réservation

#### Gestion des utilisateurs

- 1. Afficher la liste des utilisateurs
- 2. Créer compte
- 3. Modifier mon compte
- 4. Créditer compte
- 5. Bloquer ou activer compte
- 6. Contacter Gestionnaire
- 7. Modifier adresse mail de contact
- 8. Chercher un utilisateur par mot clé
- 9. Changer le rôle de l'utilisateur
- 10. Consulter mon profil
- 11. Consulter mes réservations futures ou passées
- 12. Modifier mot de passe

#### **Gestion Statistiques**

- 1. Afficher pourcentage homme femmes
- 2. Afficher pourcentage par tranche de dix ans utilisateurs

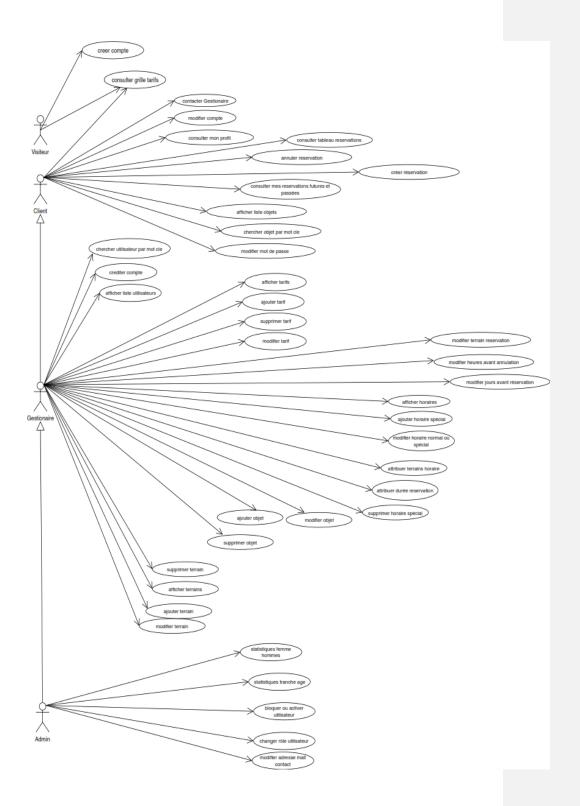
#### Gestion des objets

- 1. Afficher la liste des objets
- 2. Chercher un objet par mot clé
- 3. Modifier objet
- 4. Supprimer objet
- 5. Chercher objet par mot clé

#### **Priorisation Use Cases**

- 1. Gestion des réservations
- 2. Gestion des horaires
- 3. Gestion des Terrains
- 4. Gestion des utilisateurs
- 5. Gestion des statistiques
- 6. Gestion des objets Perdus

Use case Diagram



### Planification

# Creation Site Réservation site de Tennis

Sep 9, 2018 http://

Project manager Project dates Mereuta Costel Mar 15, 2018 - Sep 8, 2018

0% 43 3

Sep 9, 2018 2

eation Site Réservation site	ac remis		Sep 9, 201
sks			
Name	Begin date	End date	
Apprentissage Langages Framworks	3/15/18	4/6/18	
Spring	3/15/18	3/28/18	
Thymeleaf	3/29/18	3/30/18	
javascript , jquery , ajax	4/2/18	4/6/18	
Gestion Reservation	4/10/18	5/3/18	
Analyse	4/10/18	4/12/18	
Design	4/13/18	4/19/18	
Developpement	4/20/18	4/30/18	
Tests et Debuggage	5/1/18	5/2/18	
Mise en acceptance et Livraison	5/3/18	5/3/18	
Gesstion Horaires	5/4/18	5/22/18	
Analyse	5/4/18	5/4/18	
Design	5/9/18	5/10/18	
Developpement	5/11/18	5/18/18	
Tests et Debuggage	5/21/18	5/21/18	
Mise en Acceptance et Livraison	5/22/18	5/22/18	
Gestion Terrain	5/22/18	5/31/18	
Analyse	5/22/18	5/23/18	
Design	5/24/18	5/24/18	
Developpement	5/25/18	5/29/18	
Tests et Debuggage	5/30/18	5/30/18	
Mise en acceptance et Livraison	5/31/18	5/31/18	
Gestion Utilisateur + Connection	6/1/18	6/29/18	
Analyse	6/1/18	6/5/18	
Design	6/6/18	6/12/18	

#### Creation Site Réservation site de Tennis

Sep 9, 2018

asks			
Name	Begin date	End date	
Developpement	6/13/18	6/26/18	
Tests et Debuggage	6/27/18	6/27/18	
Mise en acceptance et Livraison	6/28/18	6/29/18	
Debuggage Gestion Reservation	7/2/18	7/9/18	
Gestion Statistiques	7/10/18	7/24/18	
Analyse	7/10/18	7/12/18	
Design	7/13/18	7/16/18	
Developpement	7/17/18	7/20/18	
Tests et Debuggage	7/23/18	7/23/18	
Mise en acceptance et Livraison	7/24/18	7/24/18	
Gestion Objets Perdus	7/25/18	8/3/18	
Analyse	7/25/18	7/26/18	
Design	7/27/18	7/27/18	
Developpement	7/30/18	8/1/18	
Tests et Debuggage	8/2/18	8/2/18	
Mise en acceptance et Livraison	8/3/18	8/3/18	
Redaction dossier TFE	8/6/18	8/17/18	
Imprevus	8/20/18	9/7/18	

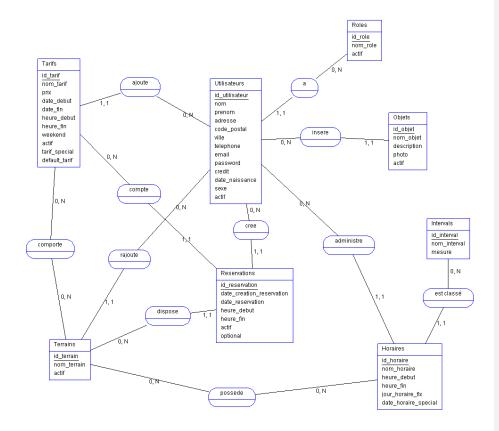
#### Creation Site Réservation site de Tennis

Sep 9, 2018 4

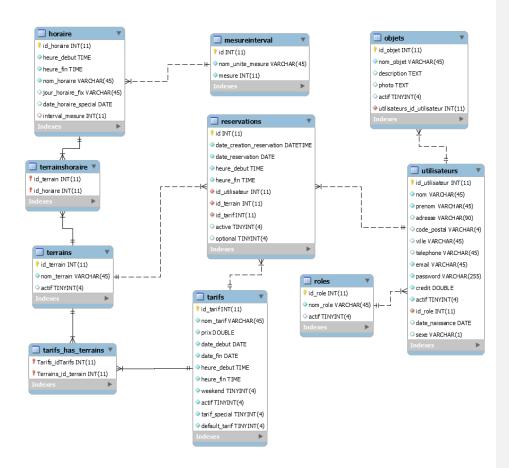
_			<i>p</i>
R	Resources		Т
	Name	Default role	
	Mereuta Costel	project manager	
	Mereuta Costel	developer	
	Mereuta Costel	analysis	

## Analyse de la base de données

### Model Conceptuel des données



#### Model physique des données



Use case high level , low level et les diagrammes pour chaque use case

Titre use case:	Afficher Horaires
	4

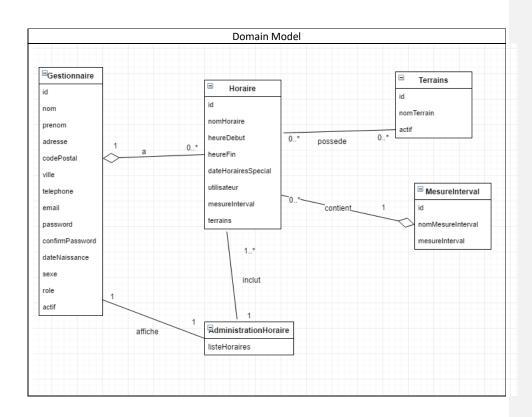
Use CaseHigh Level		
Description  Cette use case va permettre d'afficher les horaires normaux de lundi au dimanche et les horaires spéciaux classés avec leur date. Tout horaire sou normal aura une heure de début, heure de fin, les terrains qui lui so attribués et la durée de la réservation, c'est-à-dire s'il va permettre d'effectuer la réservation par demi-heure ou par heure		
	Use Case Low Level	
Acteur(s):	Gestionnaire	
Stakeholder:	Client	
Pré-condition:	Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire	
Post condition:	La liste sera Affichée	

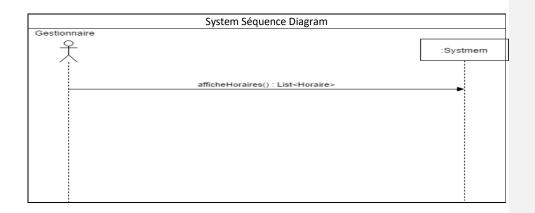
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique liste horaires		
2		Le système lui affiche les horaires normaux et une liste avec les horaires spéciaux avec leur jour, pour les horaires normaux et date pour les spéciaux, l'heure de début, de fin, le nom de l'horaire, les terrains qui lui sont attribué et la durée laquelle la réservation s'effectuera (30minutes ou 60 minutes)	

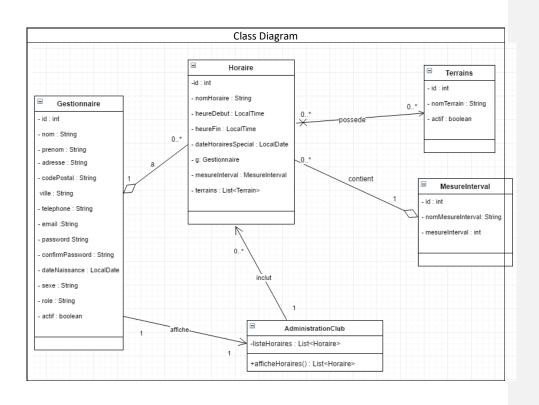
Enchaînment alternatif		
	Acteur :	System :

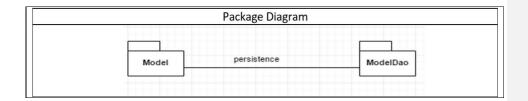
Enchaînment d'erreur		
Acteur : System :		

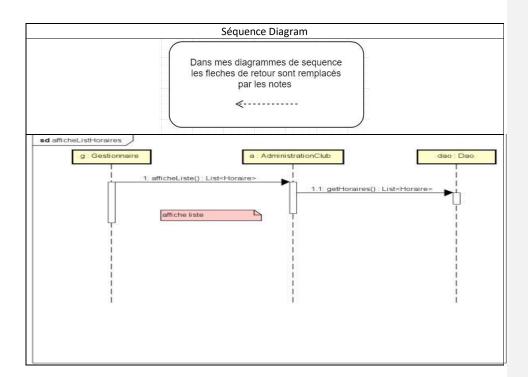
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











	Use CaseHigh Level		
Description  Cette fonctionnalité permet d'ajouter un horaire spécial, la différent un horaire spécial et normal est que l'horaire spécial possède une de qui permettra inclure un horaire à une date bien précise. La fonctio termine quand l'horaire spécial est ajouté.			
	Use Case Low Level		
Acteur(s):	Gestionnaire		
Stakeholder:	Stakeholder: Client		
Pré-condition:	Pré-condition:  Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire		
Post condition:	L'horaire sera inséré dans la base de données		

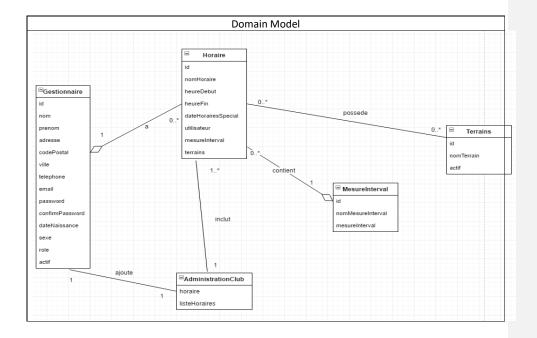
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique liste horaires		
2		Le système lui affiche la liste avec les horaires	
3	L'acteur clique sur la rubrique ajouter horaire spécial		
4		Le système affiche un formulaire avec l'heure de début, l'heure de fin la date de l'horaire spécial, le nom, les terrains qu'il pourra attribuer et le choix pour la durée de réservation (30 ou 60 minutes)	
5	L'acteur complète le formulaire		
6		Le système insère l'horaire dans la base de données	
7		Le système dirige l'acteur vers la liste des horaires	

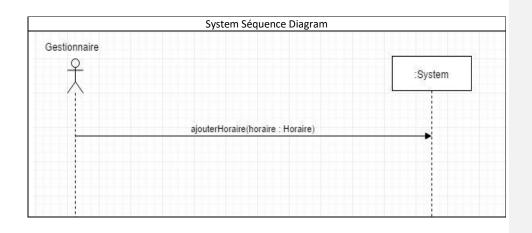
	Enchaînment alternatif		
	Acteur :	System :	
5a	L'acteur encode un horaire avec une date qui existe déjà		
5a1		Le système avertit l'acteur qu'il existe déjà un horaire avec cette date et le scénario reprend au point 3	
5b	L'acteur encode un horaire avec une date inférieure à la date d'aujourd'hui.		
5b1		Le système avertit l'acteur que la date doit être	

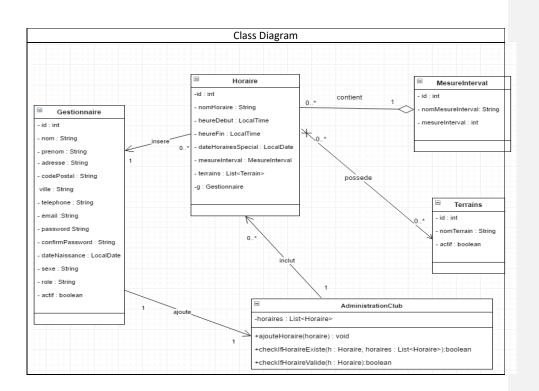
		supérieure à celle d'aujourd'hui et le scénario reprend au point 3
5c	L'heure de début est après à l'heure de la fin	
5c1		Le système avertit l'acteur que l'heure de début doit être avant l'heure de la fin et le scénario reprend au point 3
5d	Le nom de l'horaire existe déjà	
5d1		Le système avertit l'acteur qu'un horaire avec ce nom existe déjà dans la base de données

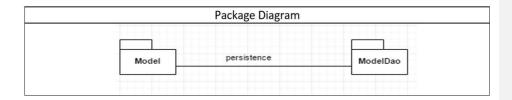
Enchaînement d'erreur		
	Acteur :	System :

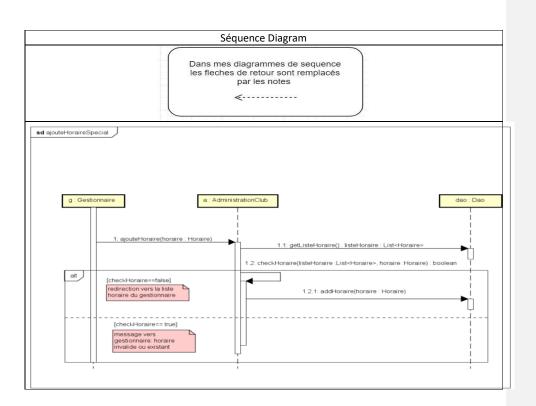
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Modifier horaire normal ou spécial
-----------------	------------------------------------

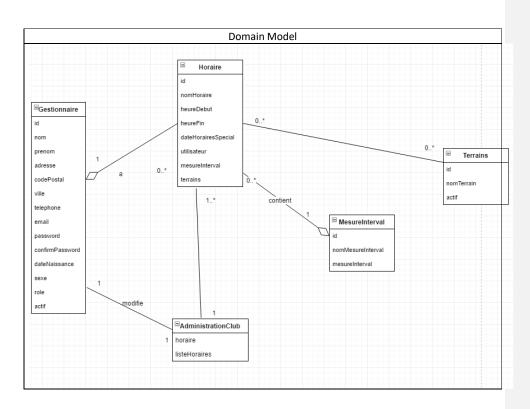
Use CaseHigh Level			
Description  Cette fonctionnalité va permettre de modifier l'heure de début ou de fin d'un horaire normal et pour l'horaire spécial de modifier la date, l'heure de début de fin et le nom de l'horaire. Pour la modification de la date d'un horaire spécial on ne permettra pas de mettre une date d'un autre horaire spécial existant			
	Use Case Low Level		
Acteur(s):	Acteur(s): Gestionnaire		
Stakeholder:	Stakeholder: Client		
Pré-condition:			
	Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire		
Post condition:	L'horaire sera modifié		

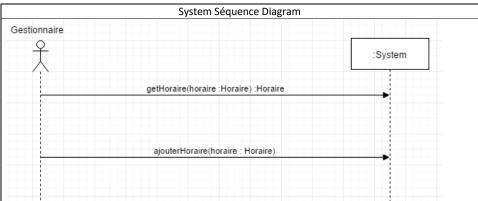
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique liste horaires		
2		Le système lui affiche la liste	
3	L'acteur clique sur l'onglet modifier tarif pour l'horaire qu'il veut modifier		
4		Le système affiche un formulaire rempli avec les données de l'horaire. Pour l'horaire normal heure début et heure de fin et pour l'horaire spécial date, heure de début, heure de fin, et le nom.	
5	L'acteur fait la modification		
6		Le système insère la modification dans la base de données	
7		Le système dirige l'acteur vers la liste des horaires	

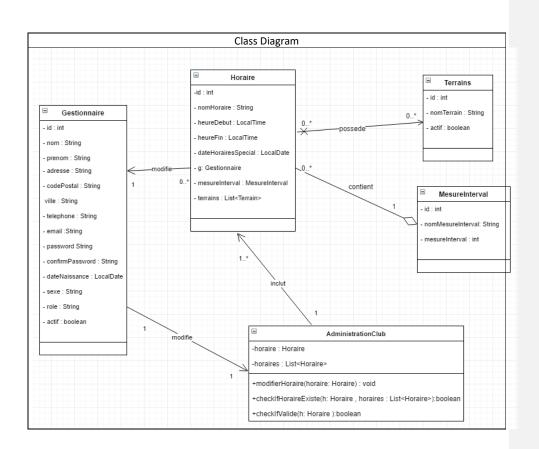
Enchaînment alternatif		
	Acteur :	System :
5a	L'acteur encode un horaire avec une date qui existe déjà	
5a1		Le système avertit l'acteur qu'il existe déjà un horaire avec cette date et le scénario reprend au point 5
5b	L'acteur encode un horaire avec une date inférieure à la date d'aujourd'hui.	
5b1		Le système avertit l'acteur que la date doit être supérieure à celle d'aujourd'hui et le scénario reprend au point 5
5c	L'heure de début est après à l'heure de la fin	
5c1		Le système avertit l'acteur que l'heure de début doit être avant l'heure de la fin et le scénario reprend au point 5
5d	Le nom de l'horaire existe déjà	
5d1		Le système avertit l'acteur qu'un horaire avec ce nom existe déjà dans la base de données

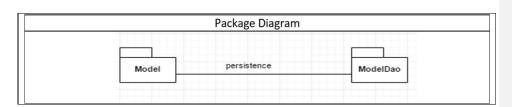
Enchaînment d'erreur		
Acteur : System :		

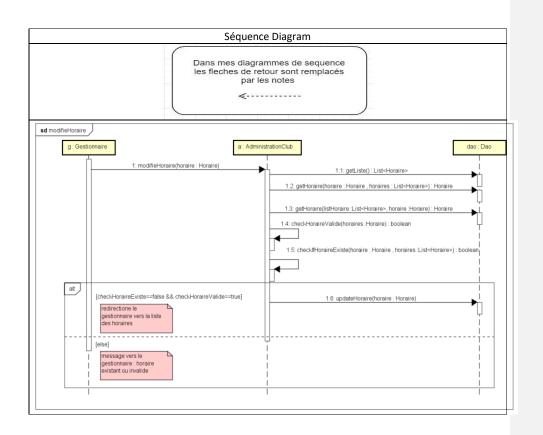
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Supprimer Horaire Spécial
litte use case:	Supprimer Horaire Special

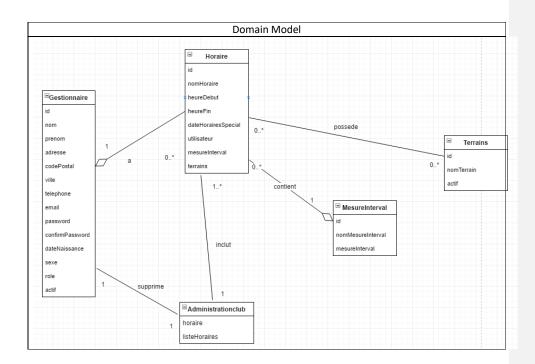
Use CaseHigh Level			
Description  Cette fonctionnalité va permettre au gestionnaire de supprimer un horaire spécial. Les horaires normaux ne pourront pas être supprimés. La fonctionnalité se terminera quand l'horaire sera supprimé			
	Use Case Low Level		
Acteur(s):	Acteur(s): Gestionnaire		
Stakeholder:	Client		
Pré-condition:	Pré-condition:		
	Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire		
Post condition: L'horaire sera supprimé			

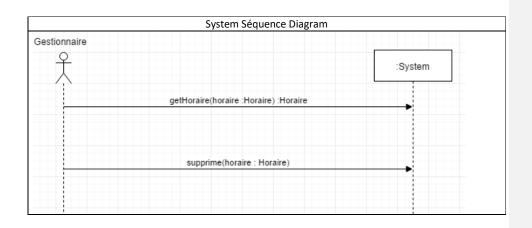
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique liste horaires		
2		Le système lui affiche la liste	
3	L'acteur clique sur l'horaire qu'il veut		
	supprimer		
4		Le système lui envoie une confirmation de	
		suppression de la part de l'acteur avec un	
		message.	
5	L'acteur confirme qu'il veut supprimer		
	l'horaire en cliquant sur l'onglet « oui »		
6		Le système supprime l'horaire de la base de	
		données	
7		Le système dirige l'acteur vers la liste des	
		horaires	

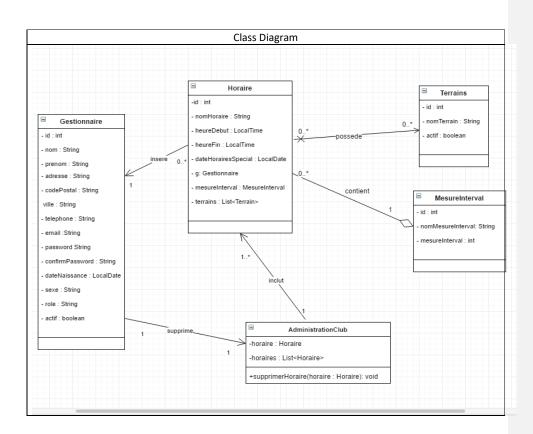
Enchaînment alternatif		
Acteur :	System :	

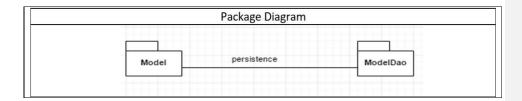
Enchaînment d'erreur		
	Acteur :	System :
5a	L'acteur clique sur l'onglet « non »	
5a1		Le système ne fait pas d'action et reste a la liste
		des horaires

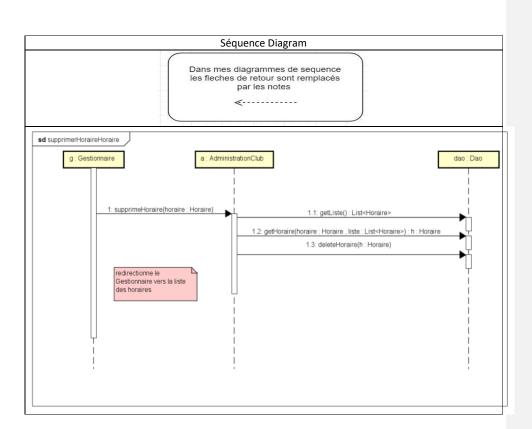
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











# Titre use case: Attribuer liste terrains horaire

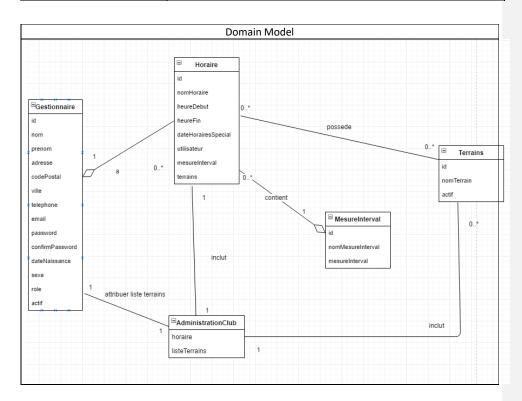
Use CaseHigh Level			
<b>Description</b> Cette fonctionnalité va permettre au gestionnaire d'attribuer les terrains qu'il souhaite à un horaire. La fonctionnalité se termine quand les terrains seront attribués à l'horaire			
	Use Case Low Level		
Acteur(s):	Acteur(s): Gestionnaire		
Stakeholder: Client			
Pré-condition:			
	Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire		
Post condition: Les terrains seront attribués à l'horaire			

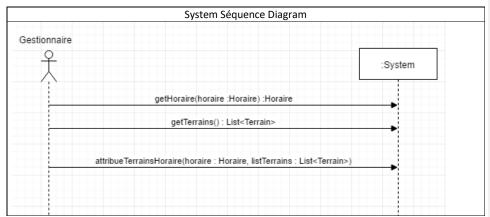
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique liste horaires		
		Le système lui affiche la liste	
3	L'acteur clique sur la rubrique attribuer terrain horaire au niveau de l'horaire qu'il veut modifier les terrains		
4		Le système lui affiche une grille avec des cases à cocher de tous les terrains	
5	L'acteur choisi les terrains (le choix peut être vide aussi)		
6		Le système attribue les nouveaux terrains à l'horaire.	
7		Le système dirige l'acteur vers la liste des horaires	

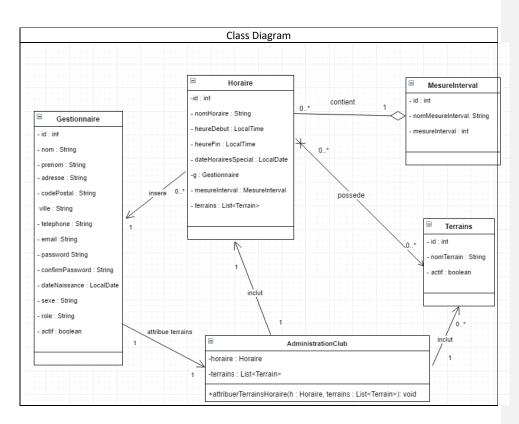
Enchaînment alternatif		
Acteur :		System :

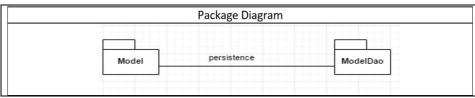
Enchaînment d'erreur		
Acteur :		System :

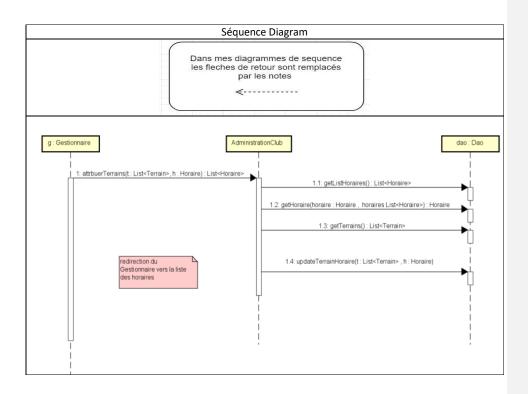
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











# Titre use case: Attribuer MesureInterval horaire

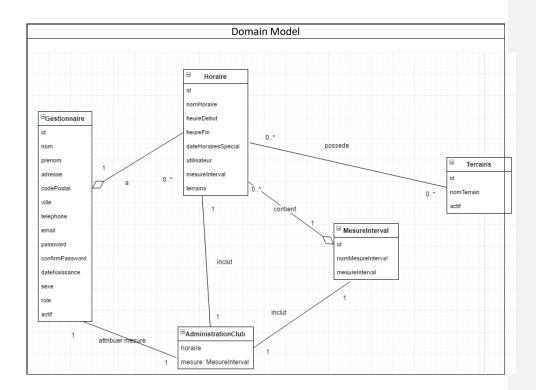
Use CaseHigh Level			
Description  Cette fonctionnalité va permettre au gestionnaire de changer la durée de réservation d'un terrain.  Il aura le choix entre un temps de réservation de 30 minutes ou de 60			
	minutes. La fonctionnalité sera terminée quand la mesure sera modifiée		
	Use Case Low Level		
Acteur(s):	Gestionnaire		
Stakeholder:	Stakeholder: Client		
Pré-condition:			
	Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire		
Post condition: La mesureInterval sera attribuée			

	Main Succès Scénario			
	Acteur :	System		
1	L'acteur clique sur la rubrique liste horaires			
2		Le système lui affiche la liste		
3	L'acteur clique sur l'onglet l'attribuer durée de réservation horaire pour l'horaire qu'il veut modifier			
4		Le système lui affiche deux durée (30 minutes ou 60 minutes)		
5	L'acteur choisi une durée			
6		Le système attribue la nouvelle durée à l'horaire		
7		Le système dirige l'acteur vers la liste des horaires		

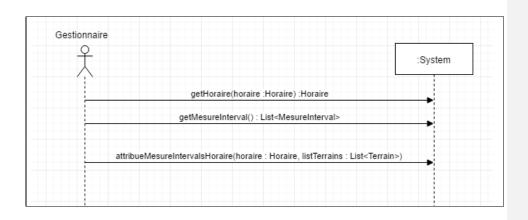
Enchaînment alternatif			
	Acteur :	System :	

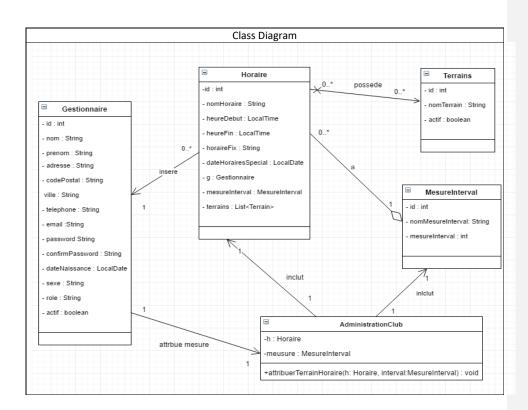
Enchaînment d'erreur		
Acteur :	System :	

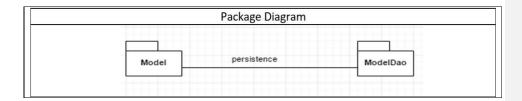
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-

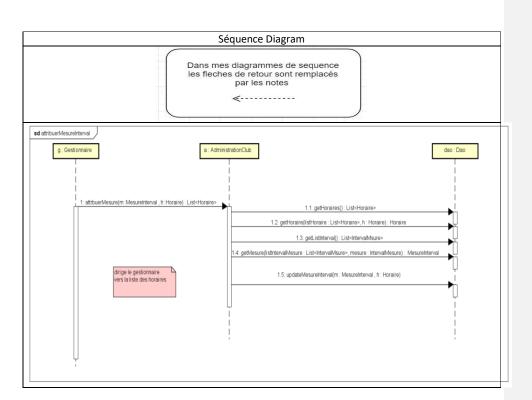


System Séquence Diagram









## Titre use case: Afficher la liste des terrains

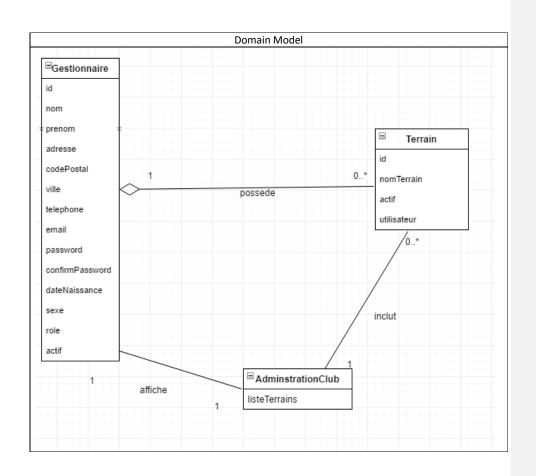
Use CaseHigh Level		
Description  Cette fonctionnalité va permettre au gestionnaire d'afficher la liste de tous les terrains. La fonctionnalité se terminera quand les terrains seront affiché		
	Use Case Low Level	
Acteur(s):	Gestionnaire	
Stakeholder:	Client	
Pré-condition:		
Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire		
Post condition: La liste des terrains sera affichée		

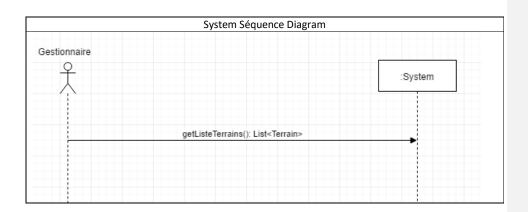
Main Succès Scénario		
	Acteur :	System
1	L'acteur clique sur la rubrique liste terrains	
2		Le système lui affiche les terrains avec leur nom

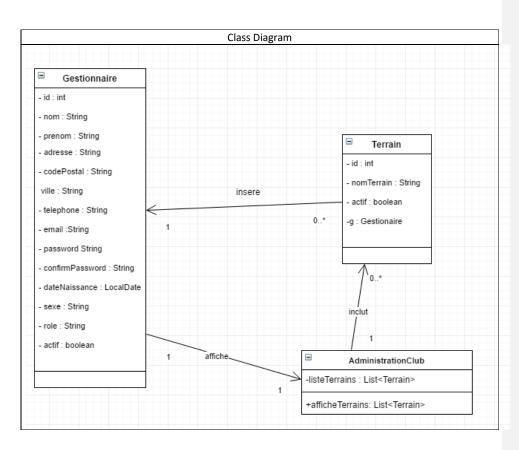
Enchaînment alternatif		
Acteur :	System :	

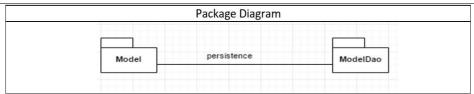
Enchaînment d'erreur		
Acteur :	System :	

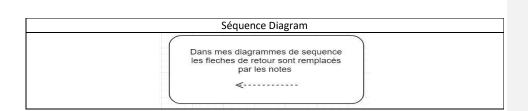
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-

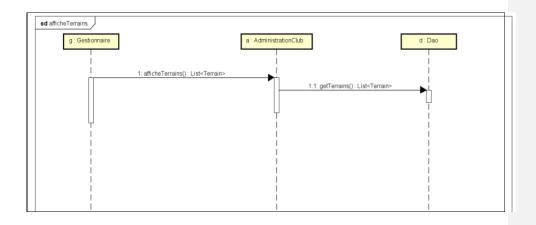












Titre use case:	Ajouter Terrain
	1

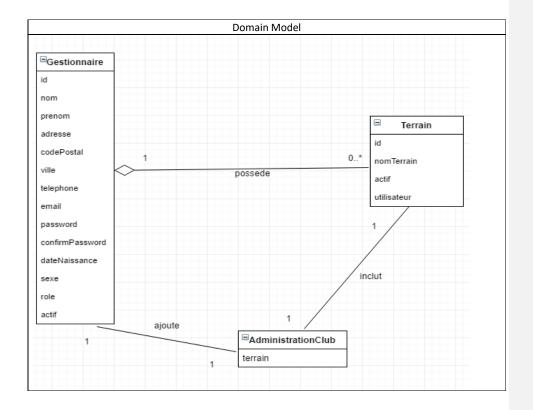
Use Case High Level		
Description	Description Cette fonctionnalité va permettre au gestionnaire d'afficher la liste de tous les terrains. La fonctionnalité se terminera quand les terrains seront affichés	
	les terrains. La fonctionnante se terminera quanti les terrains seront ameries	
Use Case Low Level		
Acteur(s):	Gestionnaire	
Stakeholder:	Client	
Pré-condition:		
	Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire	
Post condition: Le Terrain sera ajouté		

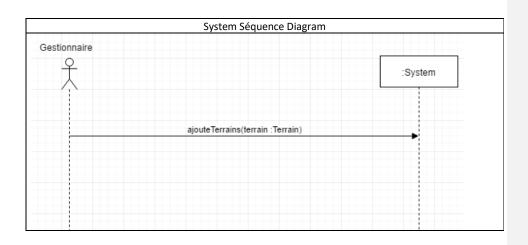
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique liste terrains		
2		Le système lui affiche les terrains avec leur nom	
3	L'acteur clique sur la rubrique ajouter terrain		
4		Le système affiche un formulaire avec le nom du terrain	
5	L'acteur complète le formulaire		
6		Le système enregistre le terrain dans la base de données	
7		Le système dirige l'acteur vers la liste des terrains	

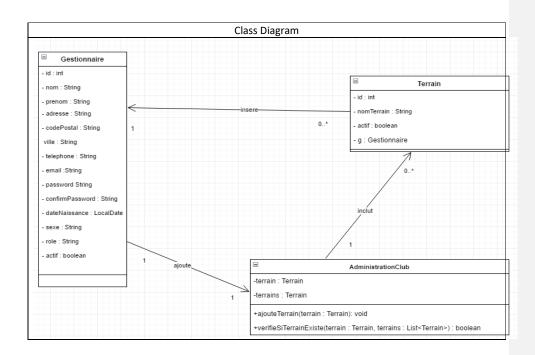
Enchaînment alternatif		
	Acteur :	System :
5a	Un terrain avec ce nom existe déjà	
		Le système avertit l'acteur qu'un terrain avec ce nom existe déjà dans la base de données et le système et le scénario reprend au point 5

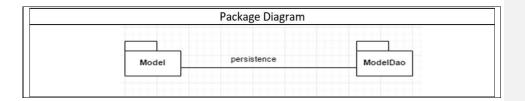
Enchaînment d'erreur		
Acteur : System :		

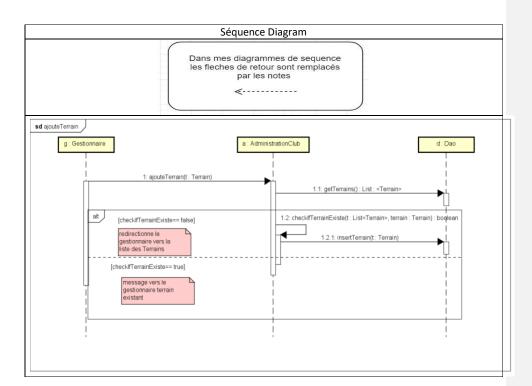
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:

**Modifier Terrain** 

Use Case High Level		
Description  Cette fonctionnalité va permettre au gestionnaire de me modifier un terrain  On ne pourra modifier le nom du terrain avec le nom du terrain existant. La fonctionnalité se terminera quand le terrain sera modifié		
Use Case Low Level		
Acteur(s):	Gestionnaire	
Stakeholder:	Client	
Pré-condition:		
	Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire	
Post condition:	Le Terrain sera modifié	

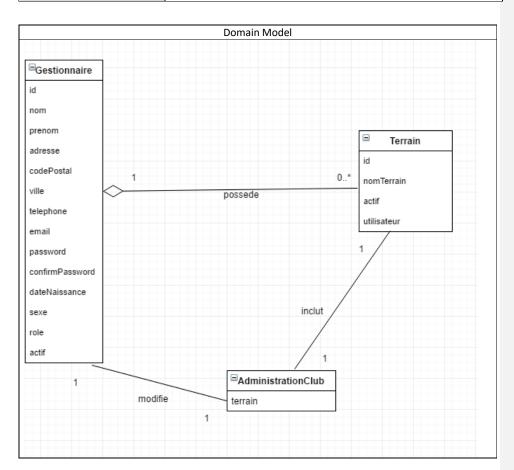
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique liste terrains		
2		Le système lui affiche les terrains avec leur nom	
3	L'acteur clique sur la rubrique modifier		
	terrain		
4		Le système affiche un formulaire rempli avec le	
		nom du terrain	
5	L'acteur modifie le nom du terrain		
6		Le système enregistre la modification du terrain	
		dans la base de données	
7		Le système dirige l'acteur vers la liste des	
		terrains	

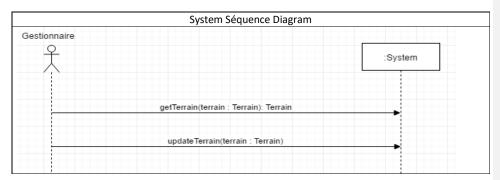
Enchaînment alternatif		
Acteur :		System :
5a	Il existe un terrain avec ce nom	
5a1		Le système affiche un message que le terrain existe et le scénario reprend au point 5

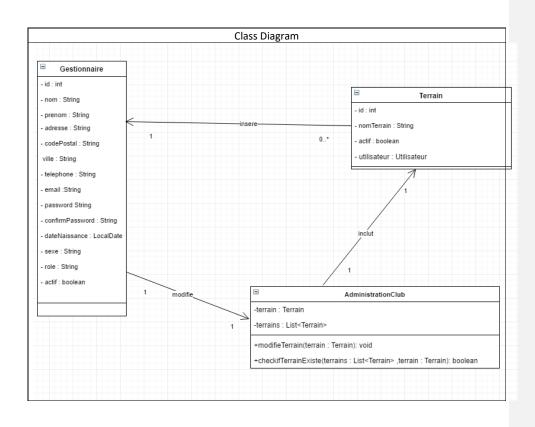
Enchaînment d'erreur		
Acteur : System :		

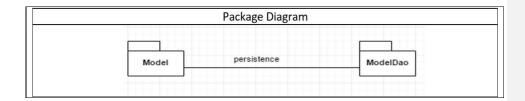
Special requirements	-
	•

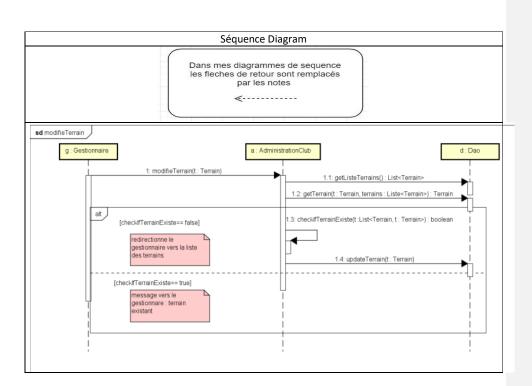
Technology and data variations list	-
Open issues	-











Titre use case:	Supprimer terrain
	• •

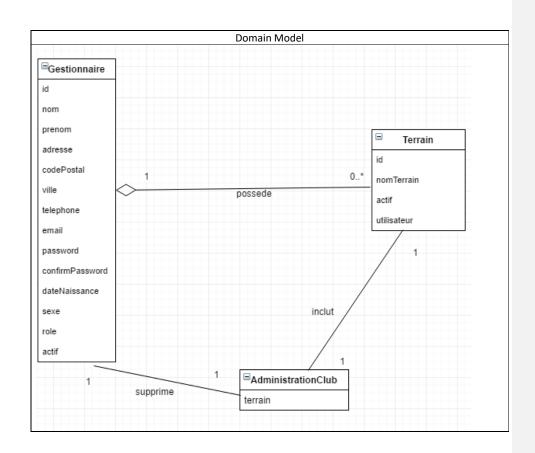
Use Case High Level		
Description  Cette fonctionnalité va permettre au gestionnaire de supprimer un terra La fonctionnalité se terminera quand l'use case va être supprimé		
	Use Case Low Level	
Acteur(s): Gestionnaire		
Stakeholder: Client		
Pré-condition:		
Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire		
Post condition: Le Terrain sera supprimé		

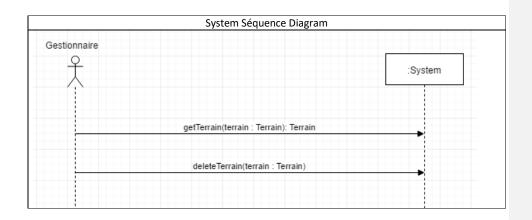
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique liste des terrains		
2		Le système lui affiche la liste des terrains	
3	L'acteur clique sur terrain qu'il veut supprimer		
4		Le système lui envoie une confirmation de suppression du terrain de la part de l'acteur avec un message.	
5	L'acteur confirme qu'il veut supprimer le terrain en cliquant sur l'onglet « oui »		
6		Le système supprime le terrain de la base de données	
7		Le système dirige l'acteur vers la liste des terrains	

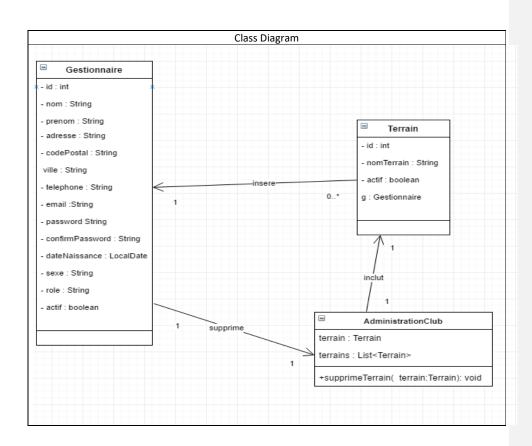
Enchaînment alternatif	
Acteur :	System :

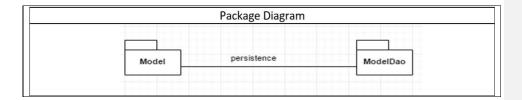
Enchaînment d'erreur		
Acteur :		System :
5a	L'acteur clique sur l'onglet « non »	
5a1		Le système ne fait pas d'action et reste à la liste des terrains

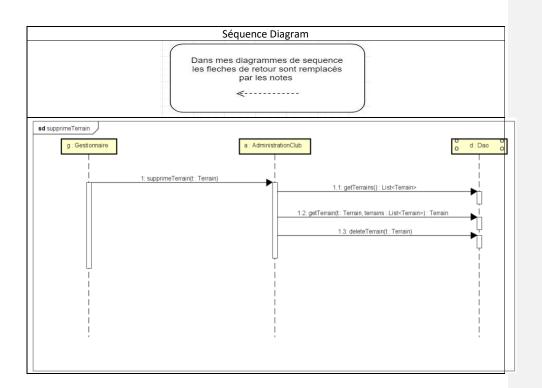
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Afficher liste tarifs

Use Case High Level			
Description	Cette fonctionnalité va permettre au gestionnaire d'afficher tous le tarifs, normaux, spéciaux et par défaut		
Use Case Low Level			
Acteur(s):	Gestionnaire		
Stakeholder:	Client		
Pré-condition:			
	Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire		
Post condition:	La liste des tarifs sera affichée		

#### La gestion des tarifs

Les tarifs sont des 3 sortes tarif normal, spécial, tarif par défaut. Elles ont les mêmes attributs, tous les trois.

Elles vont être différenciés par deux booléens : tarifParDefaut et TarifSpecial. Exemple : Un tarif par défaut aura l'attribut tarifParDefaut true et tarif spécial false. Le champs week-end sera toujours false pour un tarif par défaut ou spécial.

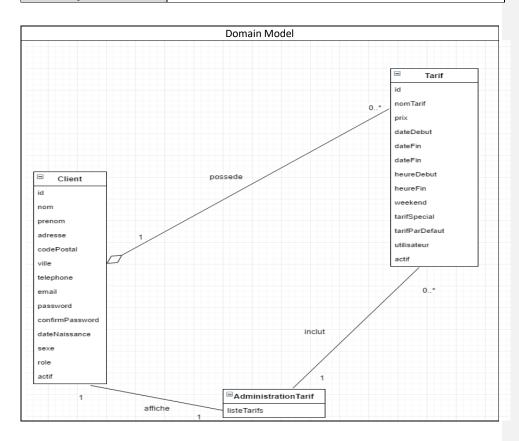
Un tarif normal pourra être un tarif de week-end qui comporta les jours samedi et dimanche. Pour un tarif normal de week-end le champs weekend aura comme valeur true et false pour un horaire de semaine qui sera de lundi au vendredi.

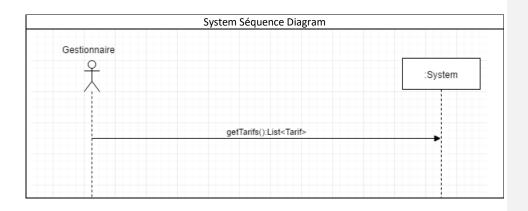
	Main Succès Scénario	
	Acteur :	System
1	L'acteur clique sur la rubrique liste tarifs	
2		Le système lui affiche les tarifs avec leur nom, prix, date de début, date de fin, heure de début, heure de fin, pour les tarifs spéciaux et les tarifs par défaut. Les tarifs normaux auront un champ Week-end un plus

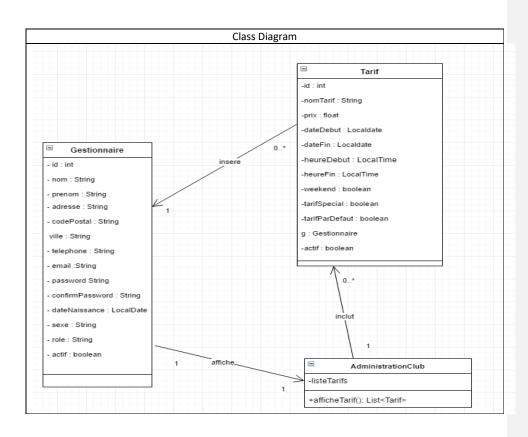
Enchaînment alternatif		
Acteur :	System :	

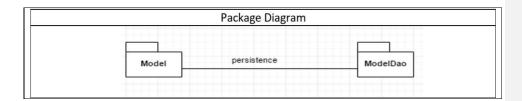
Enchaînment d'erreur		
Acteur :		System :

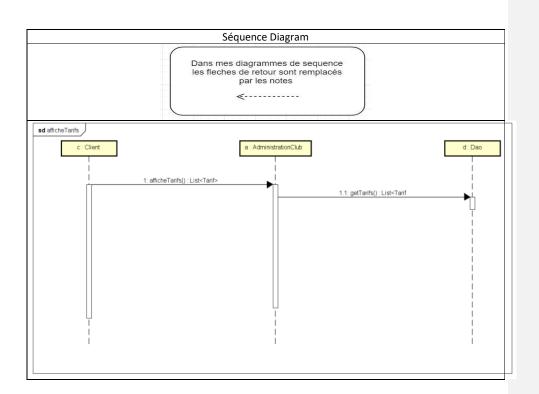
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











## Titre use case:

# Ajouter tarif normal ou spécial

	Use Case High Level		
Description  Cette fonctionnalité va permettre au gestionnaire d'ajouter un le normal ou spécial. Le tarif normal sera divisé en jours de weeke de semaines Un tarif de semaine ne sera pas un doublon avec u weekend même si les date s'intersectent et les heures s'intersectent avoir deux tarifs avec les mêmes dates et les heures différe Cependant on ne peut pas avoir deux tarifs avec même date et le heures s'intersectent La fonctionnalité se terminera une fois que ajouté			
Use Case Low Level			
Acteur(s):	Gestionnaire		
Stakeholder:	Client		
Pré-condition:	Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire		
Post condition:	Le tarif sera ajouté		

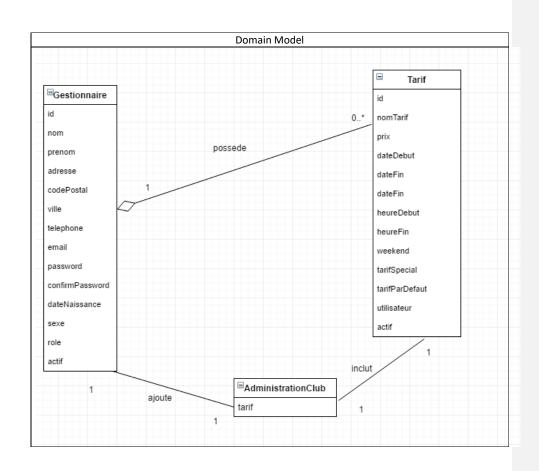
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique liste tarifs		
2		Le système lui affiche les tarifs	
3	L'acteur clique sur la rubrique ajouter tarif normal, ou spécial		
4		Le système affiche un formulaire avec le nom du tarif, le prix, date de début, date de la fin, heure de début, heure de fin, tarif d'week-end ou jour de semaine	
5	L'acteur complète le formulaire		
6		Le système enregistre le terrain dans la base de données	
7		Le système dirige l'acteur vers la liste des terrains	

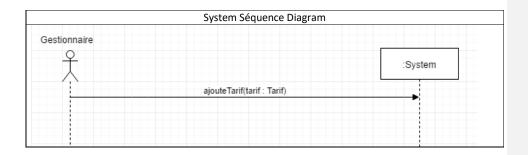
### Commented [M1]:

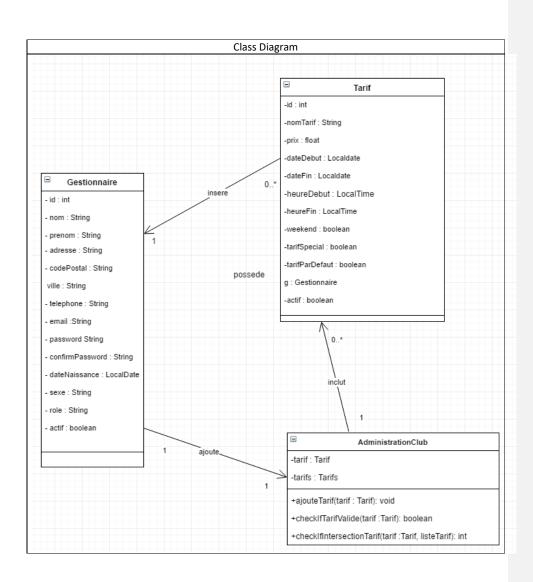
	Enchaînment alternatif		
	Acteur :	System :	
5a	La date du tarif et l'heure s'intercale avec un autre tarif déjà existant		
5a1		Le système averti l'acteur que le tarif s'intercale avec un autre et le scénario reprend au point 5	
5b	Le nom du tarif que l'acteur a introduit existe déjà		
5b1		Le système avertit l'acteur qu'il existe déjà un tarif avec ce nom et le scénario reprend au point 5	
5c	L'acteur encode un tarif avec une date inférieure à la date d'aujourd'hui.		
5c1		Le système averti que la date qu'il a introduit est inférieure à la date d'aujourd'hui	
5d	L'acteur encode un prix négatif		
5d1		Le système averti l'acteur qu'il doit ajouter nombre du prix doit être positif	

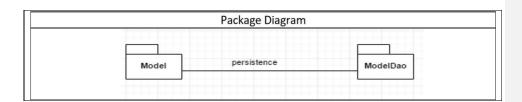
Enchaînmo	ent d'erreur
Acteur :	System :

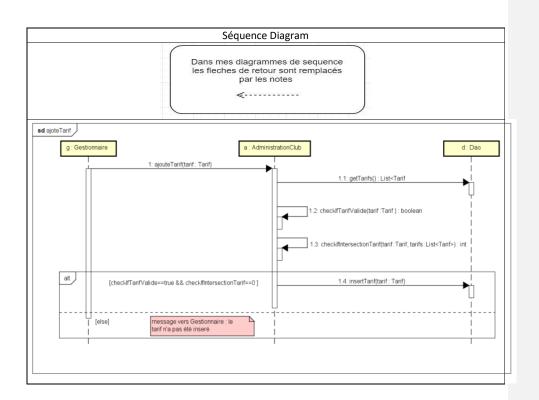
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	











Titre use case:	Modifier Tarif
-----------------	----------------

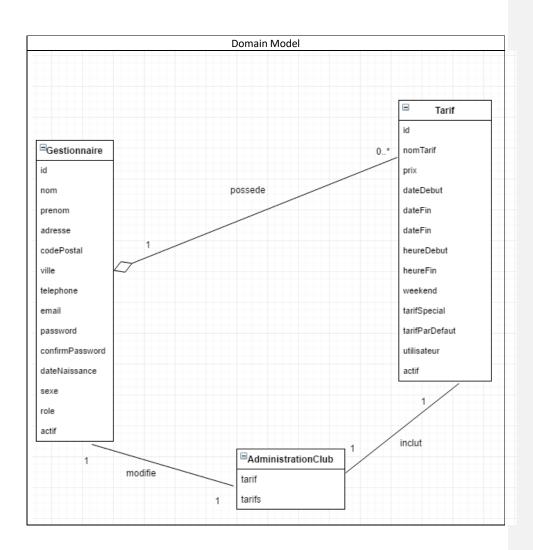
Use Case High Level			
Description  Cette fonctionnalité commence quand le gestionnaire se décide de modifier un horaire. Les exigences seront les mêmes que pour la fonctionnalité ajouter tarif. La fonctionnalité se terminera quand le tarif case sera modifié			
	Use Case Low Level		
Acteur(s):	Gestionnaire		
Stakeholder:	Client		
Pré-condition:			
	Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire		
Post condition:	Le tarif sera modifié		

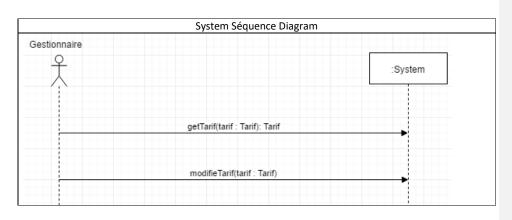
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique liste tarifs		
2		Le système lui affiche les tarifs	
3	L'acteur clique sur la rubrique ajouter tarif normal, ou spécial		
4		Le système affiche un formulaire avec le nom du tarif, le prix, date de début, date de la fin, heure de début, heure de fin, tarif d'week-end ou jour de semaine pour les tarifs normaux	
5	L'acteur complète le formulaire		
6		Le système enregistre le terrain dans la base de données	
7		Le système dirige l'acteur vers la liste des terrains	

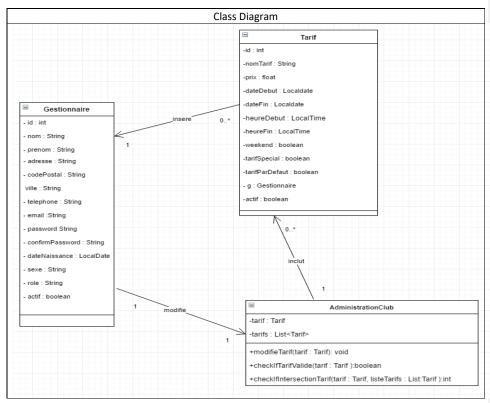
Enchaînment alternatif		
	Acteur :	System :
5a	La date du tarif et l'heure s'intercale avec un autre tarif déjà existant	
5a1		Le système averti l'acteur que le tarif s'intercale avec un autre et le scénario reprend au point 5
5b	Le nom du tarif que l'acteur a introduit existe déjà	
5b1		Le système avertit l'acteur qu'il existe déjà un tarif avec ce nom et le scénario reprend au point 5
5c	L'acteur encode un tarif avec une date inférieure à la date d'aujourd'hui.	
5c1		Le système averti que la date qu'il a introduit est inférieure à la date d'aujourd'hui
5d	L'acteur encode un prix négatif	
5d1		Le système averti l'acteur qu'il doit ajouter nombre du prix doit être positif

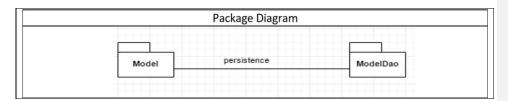
Enchaînment d'erreur		
Acteur :	System :	

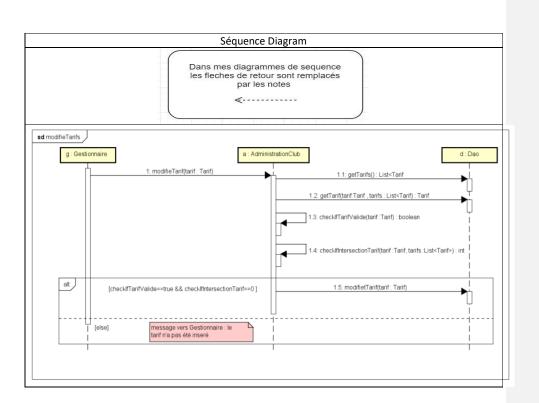
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Supprime Tarif

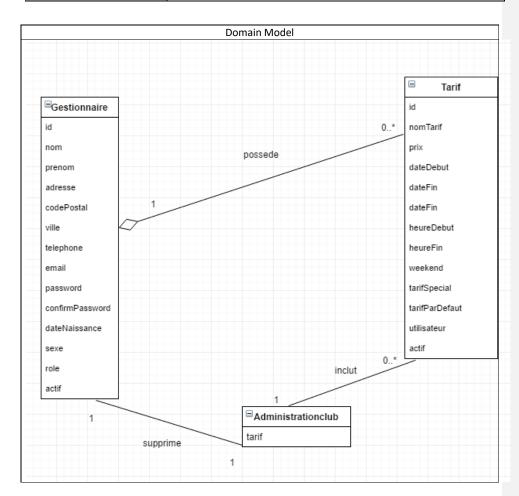
Use Case High Level			
Description  Cette fonctionnalité permet au gestionnaire de supprimer un tarif. La fonctionnalité se terminera quand le tarif case sera supprimé. Le tarif par défaut de pourra pas être supprimé.			
	Use Case Low Level		
Acteur(s):	Acteur(s): Gestionnaire		
Stakeholder: Client			
Pré-condition:	Pré-condition:		
	Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire		
Post condition: Le tarif sera supprimé			

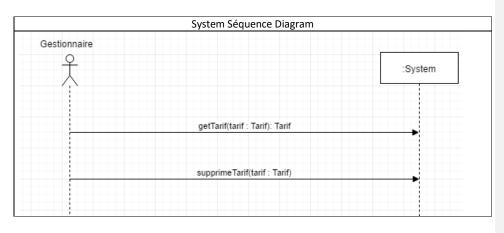
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique liste des tarifs		
2		Le système lui affiche la liste des tarifs	
3	L'acteur clique sur terrain qu'il veut		
	supprimer		
4		Le système lui envoie une confirmation de	
		suppression du terrain de la part de l'acteur	
		avec un message.	
5	L'acteur confirme qu'il veut supprimer le		
	tarif en cliquant sur l'onglet « oui »		
6		Le système supprime le tarif de la base de	
		données	
7		Le système dirige l'acteur vers la liste des tarifs	

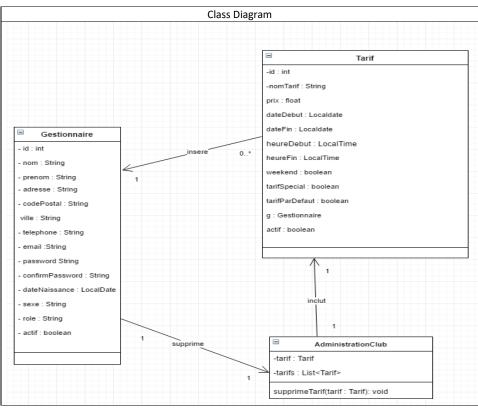
Enchaînment alternatif		
Acteur :		System :

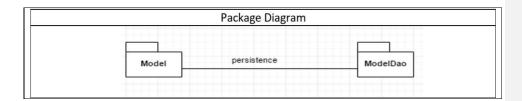
Enchaînment d'erreur		
	Acteur :	System :
5a	L'acteur clique sur l'onglet « non »	
5a1		Le système ne fait pas d'action et reste à la liste
		des horaires

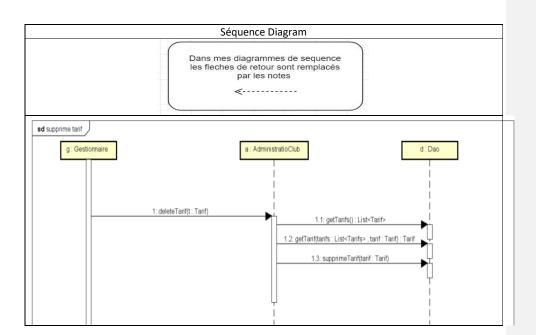
Special requirements	-
Technology and data variations list	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case: Consulter liste des réservations
--

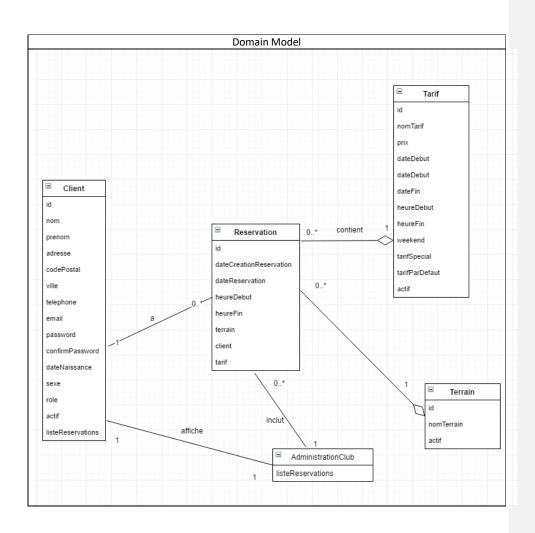
Use Case High Level			
Description  Cette fonctionnalité permet au gestionnaire de supprimer un tarif. La fonctionnalité se terminera quand le tarif case sera supprimé. Le tarif par défaut de pourra pas être supprimé.			
	Use Case Low Level		
Acteur(s):	Acteur(s): Client		
Stakeholder: Client			
Pré-condition:			
	Il faut que l'acteur soit authentifié		
Post condition: Les réservations seront affichées			

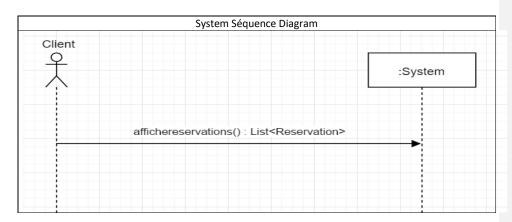
	Main Succès Scénario			
	Acteur :	System		
1	L'acteur clique sur affiche réservations			
2		Le système la liste des réservations		

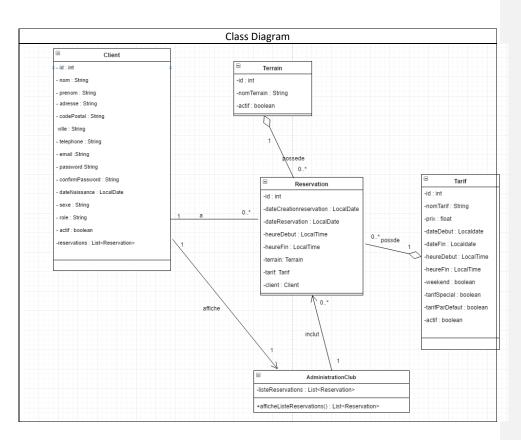
Enchaînment alternatif				
Acteur :	System :			

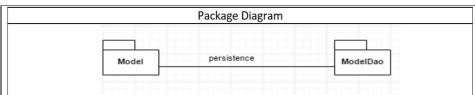
Enchaînment d'erreur				
Acteur :		System :		

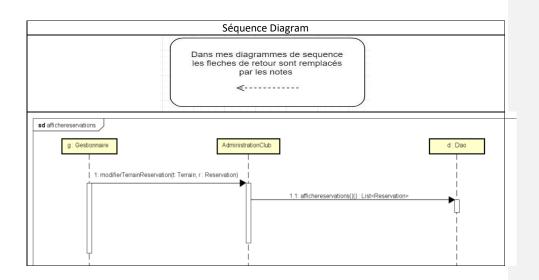
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Cráca rácamatica
Title use case.	Créer réservation

Use Case High Level			
Description  Cette fonctionnalité permet au client d'ajouter une réservation, pour ajout une résa le client doit cliquer sur l'heure qu'il désire réserver. Cette fonctionnalité se terminera quand la réservation sera ajoutée.			
Use Case Low Level			
Acteur(s):	Acteur(s): Client		
Stakeholder:	Stakeholder: Client		
Pré-condition:	Pré-condition:		
	Il faut que l'acteur soit authentifié		
Post condition: La réservation sera créée			

	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la liste réservations		
2		Le système lui affiche les réservations et les disponibilités représentés par l'heure de la réservation	
3	L'acteur clique sur une heure qu'il veut réserver		
4		Le système enregistre la réservation dans la base	

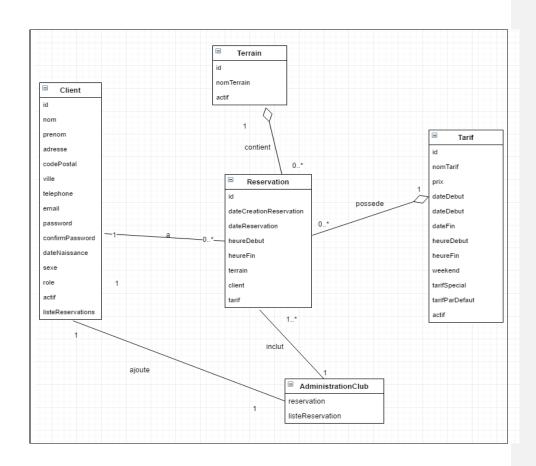
	de données
5	Le système dirige le client vers la liste des
	réservations

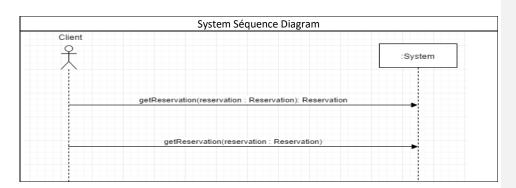
Enchaînement alternatif		
Acteur :	System :	

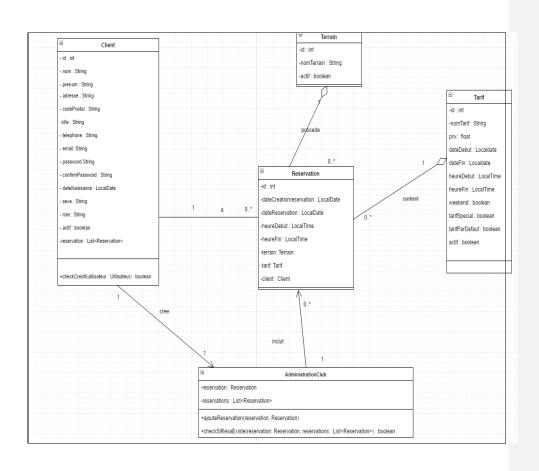
Enchaînment d'erreur		
	Acteur :	System :
3a	L'heure que le client veut réserver est avant l'heure actuelle	
3a1		Le système avertit l'acteur qu'il ne peut pas réserver à une heure qui est déjà passée
3b	Le crédit du client est insuffisant pour	
	effectuer la réservation	
3b1		Le système avertit l'acteur que son crédit est insuffisant et qu'il doit créditer le compte pour pouvoir effectuer une réservation

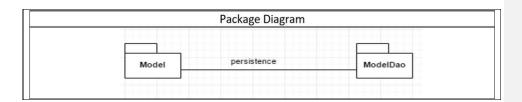
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-

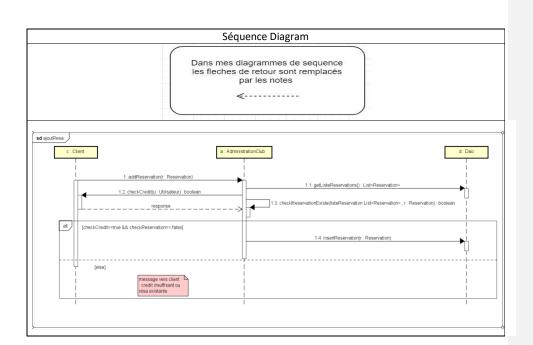
Domain Model	
--------------	--











Titre use case:	Annuler Réservation
-----------------	---------------------

Use Case High Level		
Description	La fonctionnalité permet d'annuler une réservation. On sait annuler une réservation avant une certaine période avant l'heure de la réservation. Seulement la personne qui a effectué la réservation aura le droit de l'annuler en respectant les heures avant annulation ou le gestionnaire qui ne doit pas respecter les heures avant annulation. Si résa passée personne ne pourra la supprimer. Pour ça seulement la personne qui a réservé aura un onglet au niveau de la réservation pour pouvoir l'annuler. La fonctionnalité se terminera quand la réservation sera annulée.	
Use Case Low Level		
Acteur(s):	Client	
Stakeholder:	Client	
Pré-condition:	ré-condition:	
	Il faut que l'acteur soit authentifié	
Post condition:	La réservation sera annulée	

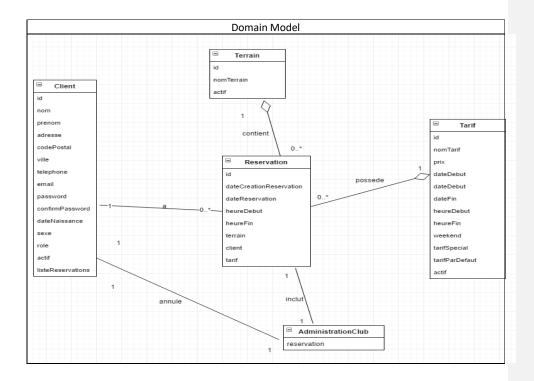
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique liste réservations		
2		Le système lui affiche la liste des réservations	
3	L'acteur clique sur sa réservation qu'il veut annuler		
4		Le système demande à l'acteur la confirmation qu'il veut annuler la réservation	
5	L'acteur confirme en cliquant sur l'onglet « oui »		
6		Le système annule la réservation	
7		Le système dirige l'acteur vers la liste des réservations	

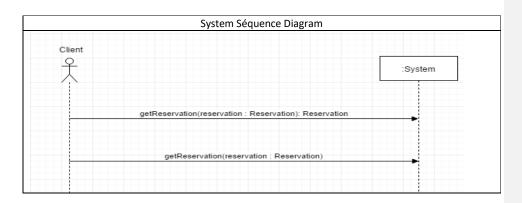
Enchaînement alternatif		
Acteur :		System :

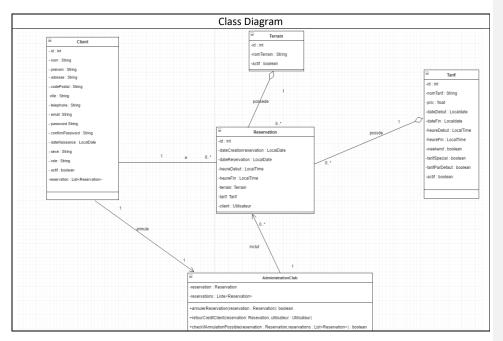
Enchaînme	ent d'erreur
Acteur :	System :

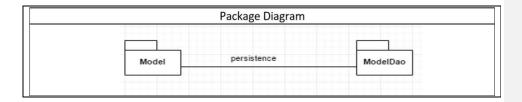
3a	L'acteur clique sur non quand le système lui demande la confirmation d'annulation	
3a1		Le système avertit l'acteur qu'il ne peut pas réserver à une heure qui est déjà passée
3b	La réservation ne respecte le nombre d'heure légale avant annulation	
3b1		Le système affiche un message comme quoi l'annulation ne peut pas être effectuée car le nombre d'heures avant réservation n'est pas respecté
3c	La réservation est dépassée c'est-à-dire que la date du moment de l'annulation est après la réservation.	
3c1		Le système averti le gestionnaire que la réservation est dépassée

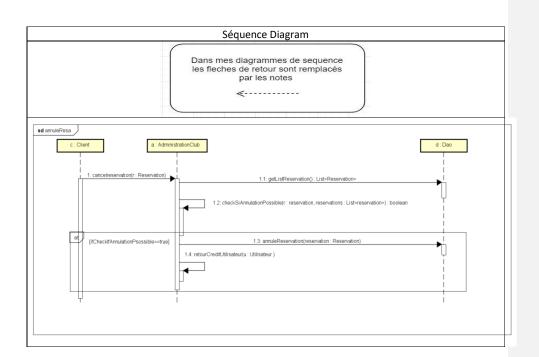
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











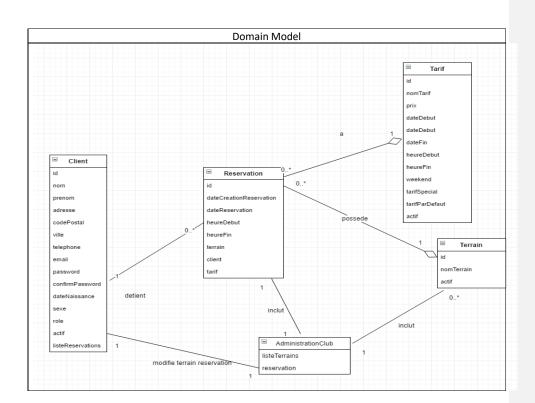
Use Case High Level			
La fonctionnalité permet de modifier le terrain de la réservation. Elle servir aux déplacements des réservations en cas de souci avec un terrain La réservation se terminera quand le terrain de la réservation sera modifié.			
	Use Case Low Level		
Acteur(s):	Acteur(s): Gestionnaire		
Stakeholder:	Stakeholder: Client		
Pré-condition:	Pré-condition:		
	Il faut que l'acteur soit authentifié		
Post condition: La réservation sera annulée			

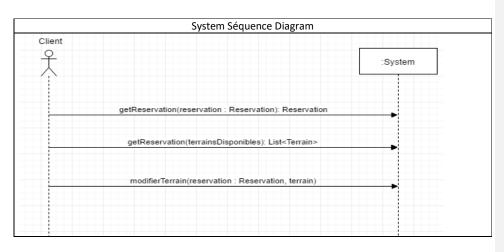
	Main Succès Scénario		
	Acteur : System		
1	L'acteur clique sur la rubrique liste réservations		
2		Le système lui affiche la liste de réservations	
3	L'acteur choisi une réservation et clique sur modifier terrain		
4		Le système affiche la liste avec les terrains	
		disponibles pour cette heure là	
5	L'acteur choisi un terrain		
6		Le système change le terrain de la réservation avec le terrain que l'acteur a choisi	
7		Le système dirige l'acteur la liste des réservations	

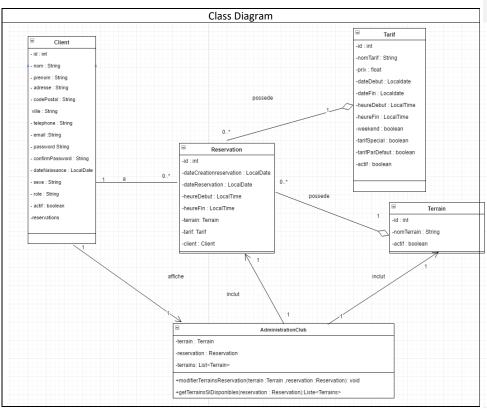
Enchaînement alternatif		
	Acteur :	System :
5a	L'acteur ne choisit aucun terrain	
5a1		Le système revient au tableau de réservations

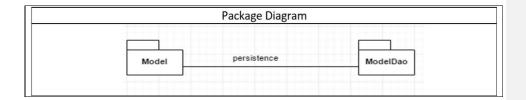
	Enchaînement d'erreur		
	Acteur : System :		
3a	Pas de terrain disponible pour cette heure là		
3a1		Le système avertit l'acteur qu'il n'y pas de terrain disponible pour cette heure là	

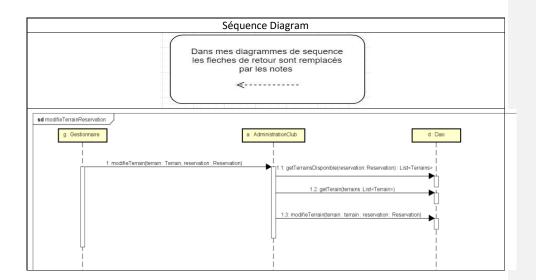
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:

Modifier nombre heures avant annulation

## réservation

Use Case High Level		
Description  Cette fonctionnalité permet de définir le nombre d'heures avant qu'on puisse annuler une réservation. Par défaut le nombre d'heures est de 24. La fonctionnalité se terminera quand les heures ont été modifiées		
Use Case Low Level		
Acteur(s):	Gestionnaire	
Stakeholder: Client		
Pré-condition:		
	Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire	
Post condition: Le nombre d'heures sera modifié		

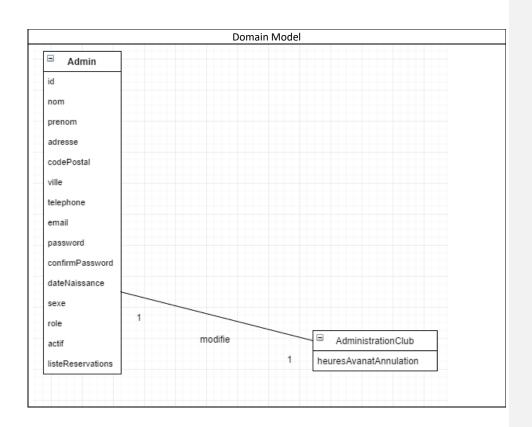
	Main Succès Scénario		
	Acteur : System		
1	L'acteur clique sur la rubrique heures avant annulation		
2		Le système lui affiche un formulaire avec un case pour introduire le nombre d'heures	
3	L'acteur insère le nombre d'heure dans le formulaire		
4		Le système change la valeur d'heures avant l'annulation	
5		Le système dirige l'acteur vers le tableau de réservations.	

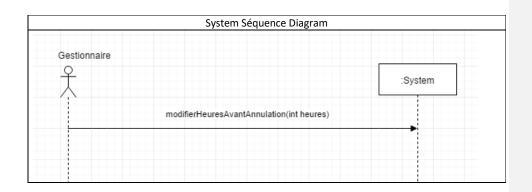
Enchaînement alternatif		
	Acteur :	System :

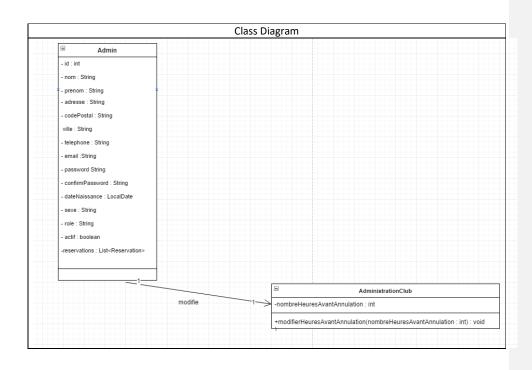
Enchaînment d'erreur		
Acteur :	System :	

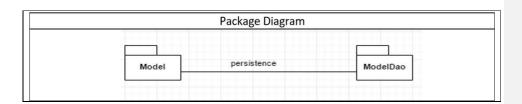
Special requirements	-

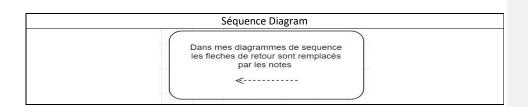
Technology and data variations list	-
Open issues	-













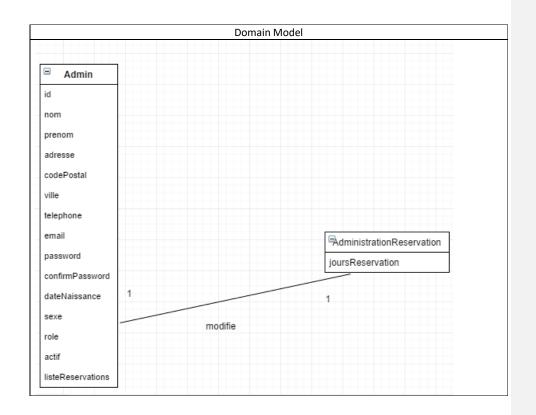
Use Case High Level			
Description  Cette fonctionnalité permet de définir le nombre de jours avant qu'on préserver. La fonctionnalité se terminera quand les jours ont été modifié			
	Use Case Low Level		
Acteur(s):	Gestionnaire		
Stakeholder: Client			
Pré-condition:			
	Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire		
Post condition: Le nombre de jours sera modifié			

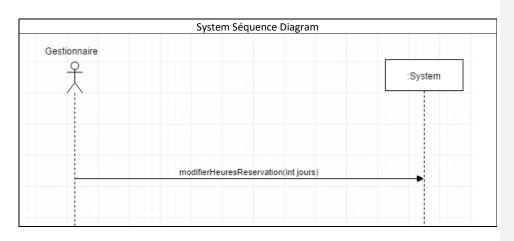
	Main Succès Scénario		
Acteur :		System	
1	L'acteur clique sur la rubrique jours avant réservation		
2		Le système lui affiche un formulaire avec un case pour introduire le nombre de jours	
3	L'acteur insère le nombre de jours dans le formulaire		
4		Le système change la valeur de jours avant réservation	
5		Le système dirige l'acteur vers le tableau de réservations.	

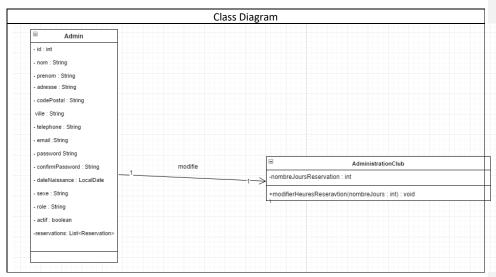
Enchaînement alternatif		
	Acteur :	System :

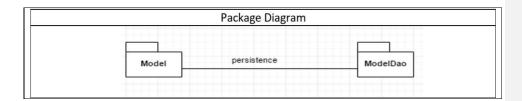
	Enchaînment d'erreur	
Acteur :		System :

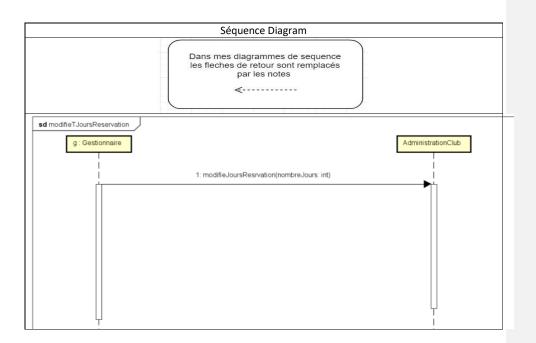
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Affiche liste utilisateurs

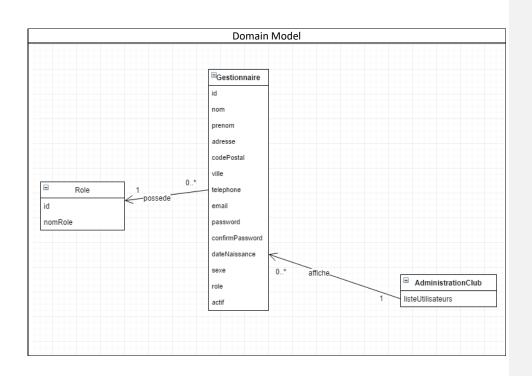
Use Case High Level		
Description Cette fonctionnalité permet d'afficher la liste des utilisateurs. La		
fonctionnalité se termina quand la liste est affichée		
Use Case Low Level		
Acteur(s):	Acteur(s): Gestionnaire	
Stakeholder: Client		
Pré-condition:		
Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire		
Post condition:	La liste sera affichée	

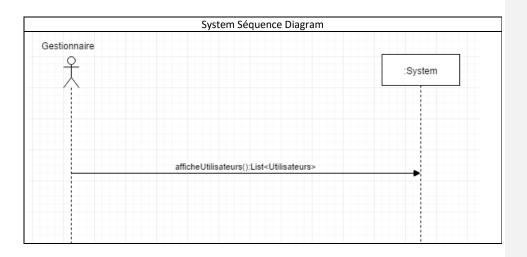
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique liste utilisateurs		
2		Le système lui affiche la liste des utilisateurs avec leur nom, prénom, adresse, code postal, ville, téléphone, email, date de naissance, sexe, crédit, compte actif ou pas, et leur rôle.	

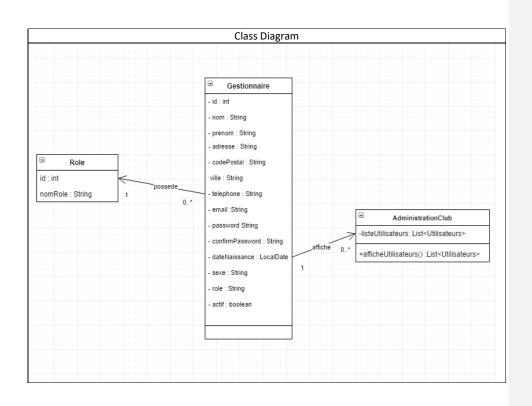
Enchaînment alternatif		
	Acteur :	System :

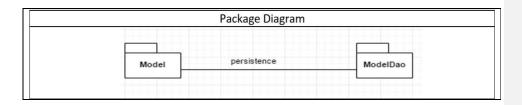
	Enchaînment d'erreur		
	Acteur : System :		
Γ			

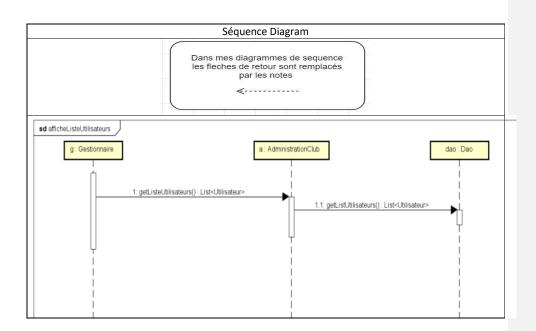
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Créer Compte
-----------------	--------------

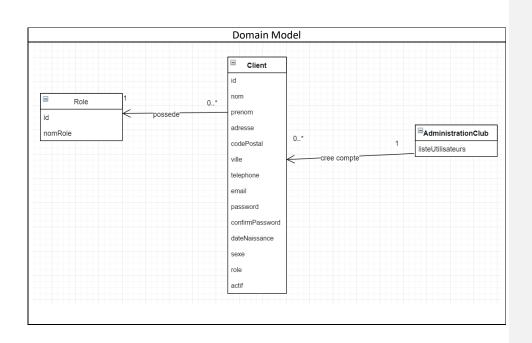
Use Case High Level		
Description  La fonctionnalité permet au gestionnaire de créer en compte en mettant l coordonnées nécessaires. Pour avoir un compte il faut avoir minimum 16 ans. La fonctionnalité se terminera une fois que le compte est créé		
Use Case Low Level		
Acteur(s):	Visiteur	
Stakeholder:	Client	
Pré-condition:	-	
Post condition:	Le compte sera créé	

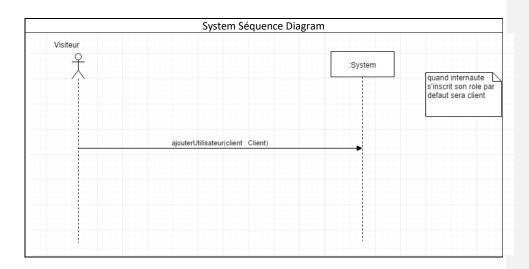
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique créer compte		
2		Le système lui affiche un formulaire avec des avec nom, prénom, adresse, code postal, ville, téléphone, email, date de naissance, sexe, et le mot de passe à compléter	
3	L'acteur complète le formulaire		
4		Le système enregistre le compte dans la base de données.	
5		Le système averti par message le visiteur que le compte a été crée	
6		Le système dirige le visiteur vers la page de connexion	
7			

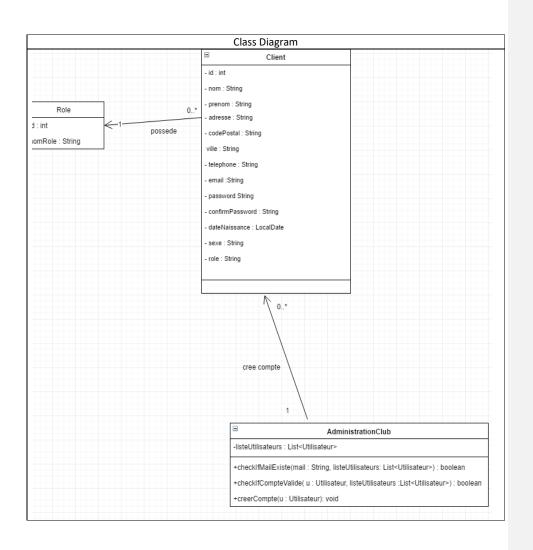
	Enchaînment alternatif		
	Acteur :	System :	
3a	L'acteur encode erronément le nom ou le prénom		
3a1		Le système averti que le format du nom ou du prénom est invalide et le scénario reprend au point 3	
3b	L'Age de l'acteur est plus petit que 16		
3b1		Le système averti l'acteur qu'il faut avoir au moins 16 ans pour s'inscrire et le scénario reprend au point 3	
3c	Le code postal introduit contient plus de 4 chiffres		
3c1		Le système avertit l'acteur que le code postal doit contenir 4 chiffres et le scénario reprend au point 3	
3d	Le numéro de téléphone introduit contient des lettres		
3d1		Le système averti l'acteur que le numéro de téléphone ne doit pas contenir des lettres et le scénario reprend au point 3	
3e	L'email que l'acteur a introduit existe déjà		
3e1		Le système averti l'acteur que l'email existe déjà et le scénario reprend au point 3	
3f	Le format de l'email que l'acteur a introduit n'est pas valide		
3f1		Le système averti l'acteur que l'email n'est pas valide et le scénario reprend au point 3	
3g	La taille du mot de passe n'est pas valide		
3g1		Le système avertit l'acteur que la taille du mot de passe n'est pas valide et le scénario reprend au point 3	

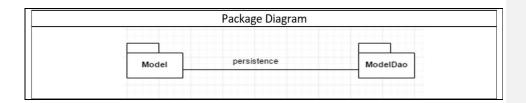
Enchaînment d'erreur		
Acteur : System :		

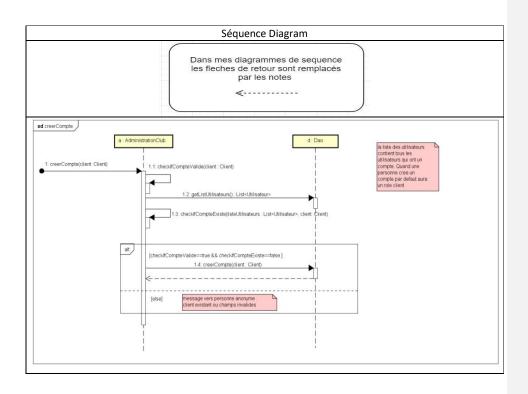
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











iviounier mon compte	Titre use case:	Modifier mon compte
----------------------	-----------------	---------------------

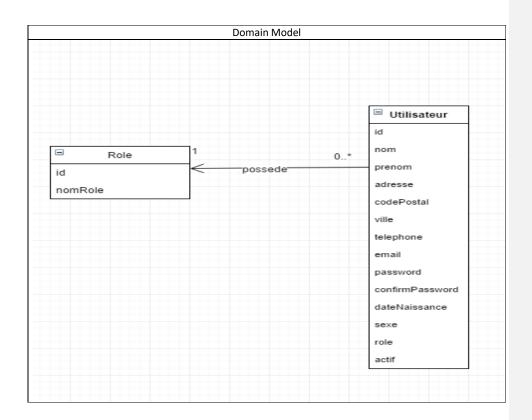
Use Case High Level		
La fonctionnalité permet au client de mettre à jour les données du compte sauf le mot de passe. La fonctionnalité se terminera une fois que le compte sera modifié		
Use Case Low Level		
Acteur(s):	Client	
Stakeholder: Client		
Pré-condition:	Pré-condition: Il faut que le client soit authentifié	
Post condition:	Le compte sera modifié	

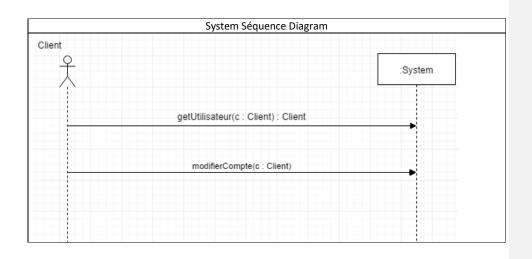
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur l'onglet « modifier mon profil »		
2		Le système lui affiche un formulaire rempli avec des avec nom, prénom, adresse, code postal, ville, téléphone, email, date de naissance, sexe, et le à compléter	
3	L'acteur modifie le(s) champs qu'il désire		
4		Le système enregistre la modification dans la base de données.	
6		Le système dirige le l'acteur vers la rubrique « mon profil »	

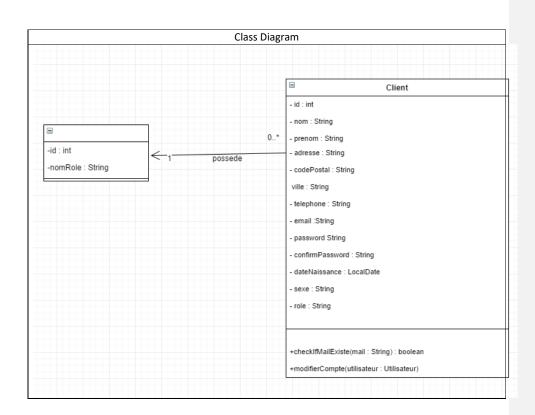
Enchaînment alternatif		
	Acteur :	System :
3a	L'acteur encode erronément le nom ou le prénom	
3a1		Le système averti que le format du nom ou du prénom est invalide et le scénario reprend au point 3
3b	L'Age de l'acteur est plus petit que 16	
3b1		Le système averti l'acteur qu'il faut avoir au moins 16 ans pour s'inscrire et le scénario reprend au point 3
3c	Le code postal introduit contient plus de 4 chiffres	
3c1		Le système avertit l'acteur que le code postal doit contenir 4 chiffres et le scénario reprend au point 3
3d	Le numéro de téléphone introduit contient des lettres	
3d1		Le système averti l'acteur que le numéro de téléphone ne doit pas contenir des lettres et le scénario reprend au point 3
3e	L'email que l'acteur a introduit existe déjà	
3e1		Le système averti l'acteur que l'email existe déjà et le scénario reprend au point 3
3f	Le format de l'email que l'acteur a introduit n'est pas valide	
3f1		Le système averti l'acteur que l'email n'est pas valide et le scénario reprend au point 3

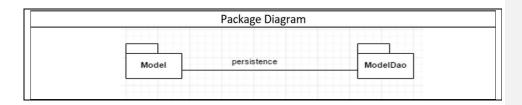
Enchaînment d'erreur		
Acteur :	System :	

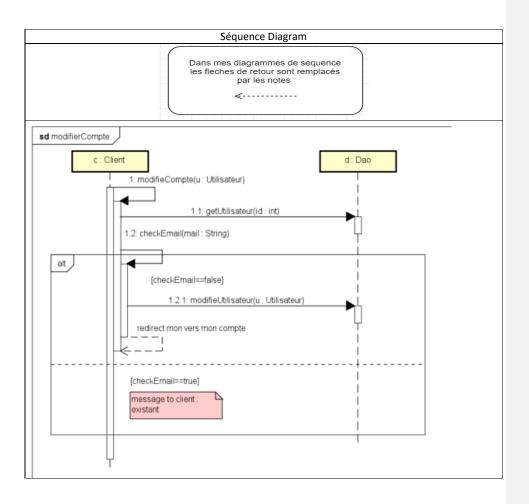
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Créditer compte
-----------------	-----------------

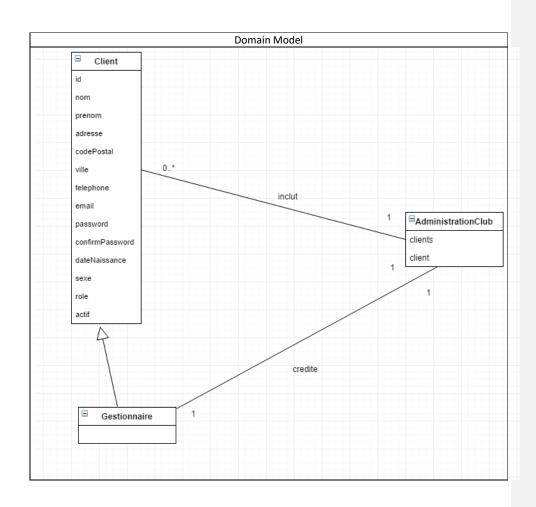
Use Case High Level		
La fonctionnalité permet au gestionnaire de créditer le compte d'un client. La fonctionnalité sera terminée quand le compte du client sera crédité.		
Use Case Low Level		
Acteur(s): Gestionnaire		
Stakeholder:	Client	
Pré-condition: Il faut que le gestionnaire soit authentifié		
Post condition:	Le compte sera crédité	

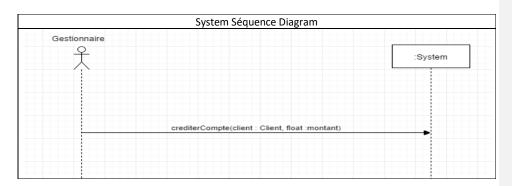
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique liste utilisateurs		
2		Le système affiche la liste des utilisateurs	
3	L'acteur se met au niveau de l'utilisateur qu'il veut créditer et introduit le montant du crédit		
		Le système modifie le montant du crédit	

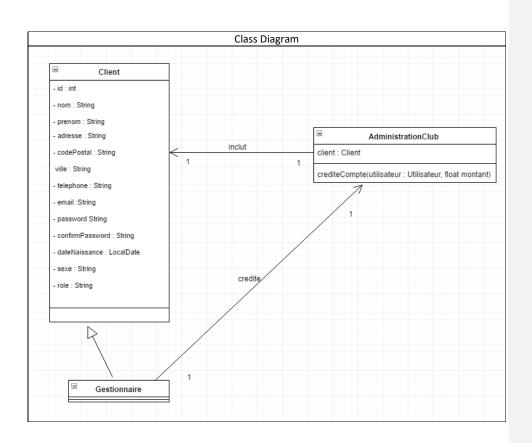
Enchaînment alternatif		
	Acteur :	System :

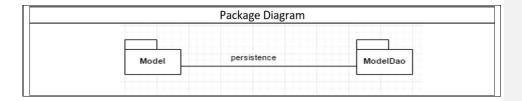
	Enchaînment d'erreur		
	Acteur :	System :	
Ī			

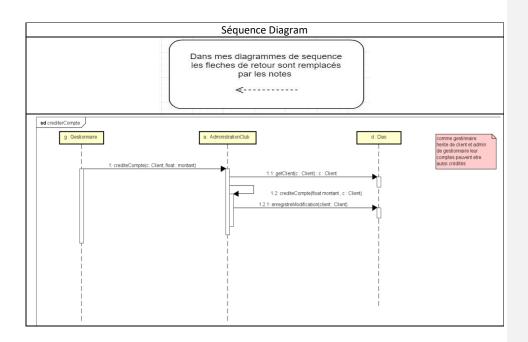
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Bloquer ou activer compte
-----------------	---------------------------

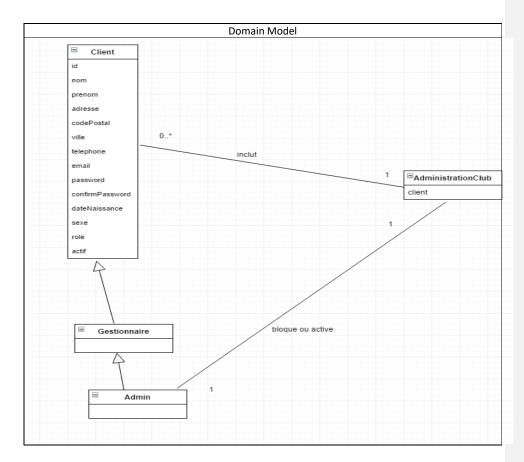
Use Case High Level		
La fonctionnalité permet au à l'admin de bloquer un utilisateur, gestionnaire ou client. La fonctionnalité se termine quand l'utilisateur est bloqué.		
Use Case Low Level		
Acteur(s):	Acteur(s): Admin	
Stakeholder: Client		
Pré-condition: Il faut que le l'admin soit authentifié		
Post condition: Le rôle du compte sera changé		

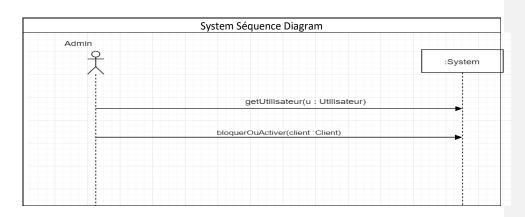
	Main Succès Scénario		
	Acteur : System		
1	L'acteur clique sur la rubrique liste utilisateurs		
2		Le système affiche la liste des utilisateurs	
3	L'acteur se met au niveau de l'utilisateur qu'il veut bloquer ou activer		
		Le système enregistre la modification	

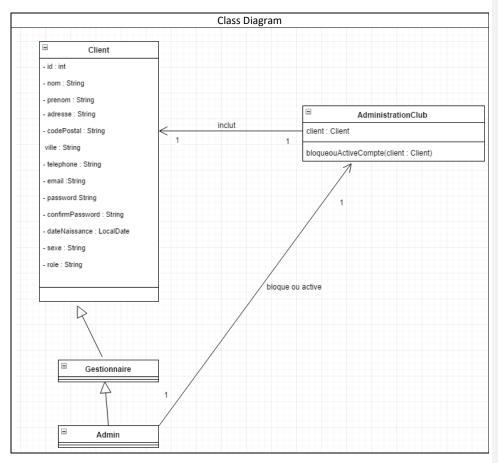
Enchaînment alternatif		
	Acteur :	System :

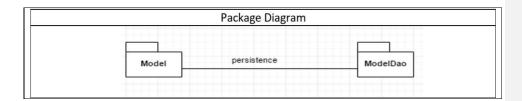
Enchaînment d'erreur		
Acteur : System :		

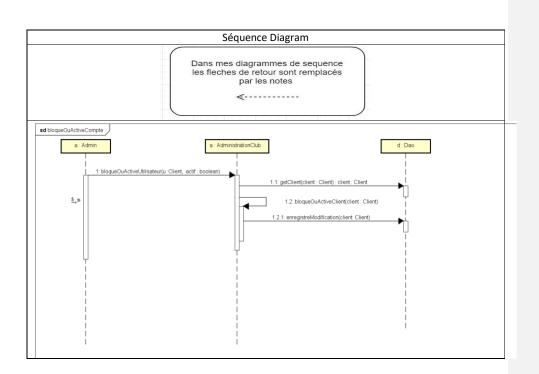
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Contacter gestionnaire
-----------------	------------------------

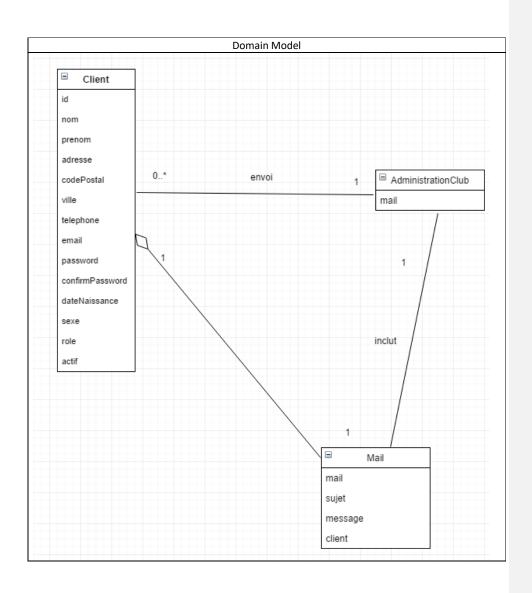
Use Case High Level			
La fonctionnalité permet au client de d'envoyer un message via la plateforme au gestionnaire qu'il recevra sur sa boite email. La fonctionnali sera terminée une fois que le message est envoyé			
	Use Case Low Level		
Acteur(s): Client			
Stakeholder: Client			
Pré-condition:	Pré-condition: Il faut que le client soit authentifié		
Post condition: Le gestionnaire sera contacté			

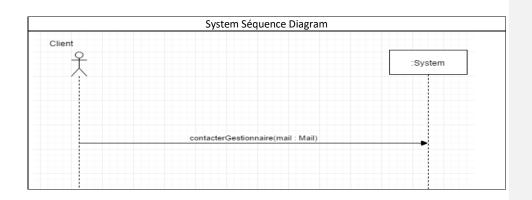
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique Contacter gestionnaire		
2		Le système affiche un formulaire de contact avec le sujet et le contenu pour le message	
3	L'acteur complète le formulaire		
4		Le système envoie le message au gestionnaire	
		L'acteur est averti par message que le message a bien été envoyé	

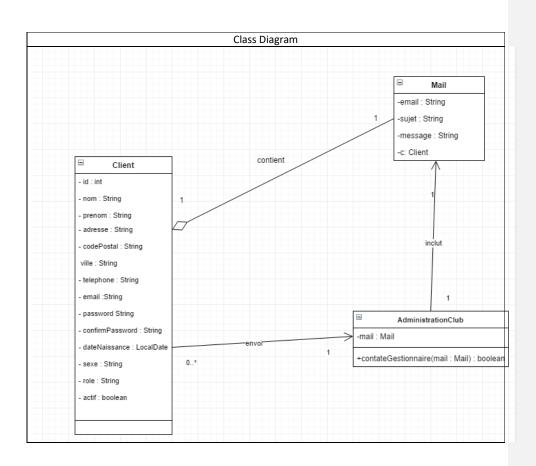
Enchaînment alternatif		
Acteur :		System :

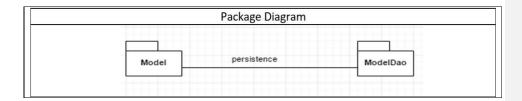
Enchaînment d'erreur		
	Acteur :	System :
3a	L'email n'est pas envoyé	
3a1		Le système prévient l'acteur que le mail n'a pas été envoyé su être envoyé

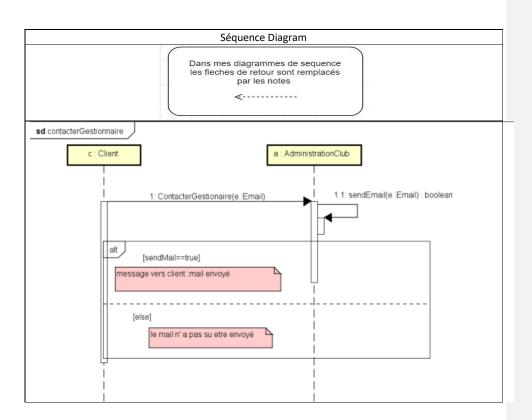
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Modifier adresse mail

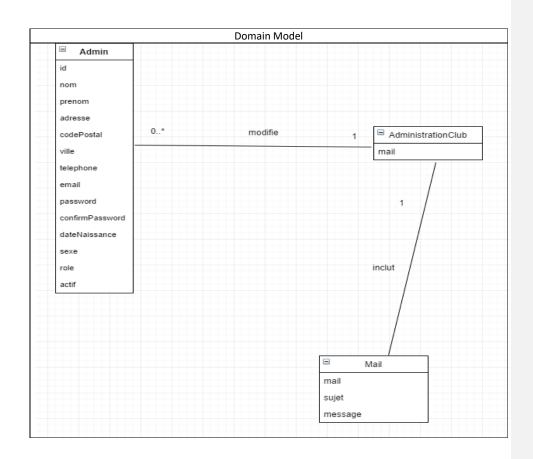
Use Case High Level		
La fonctionnalité permet à l'admin de modifier l'adresse email de contact. La fonctionnalité sera terminée une fois que le message est envoyé.		
Use Case Low Level		
Acteur(s): Admin		
Stakeholder: Client		
Pré-condition: Il faut que le l'admin soit authentifié		
Post condition:	Le mail sera modifié	

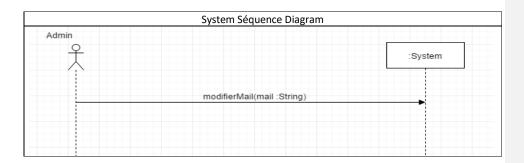
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique modifier adresse mail contact		
2		Le système affiche un formulaire avec un case pour mettre la nouvelle adresse	
3	L'acteur complète le formulaire avec la nouvelle adresse email		
4		Le système envoie un message avec confirmation du changement de l'email	

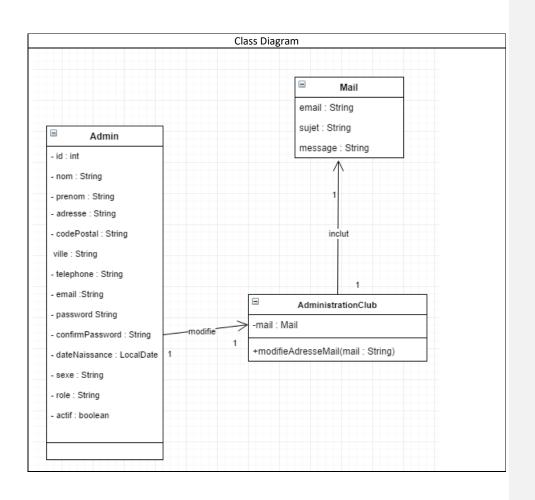
Enchaînment alternatif		
	Acteur :	System :

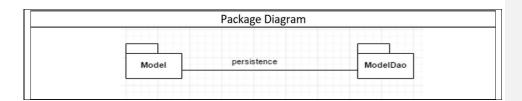
Enchaînment d'erreur		
Acteur :		System :
3a		
3a1		

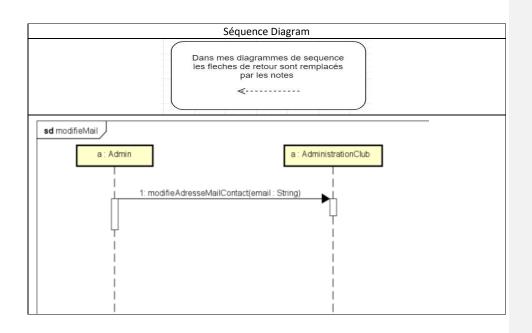
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Chercher utilisateur par mot clé

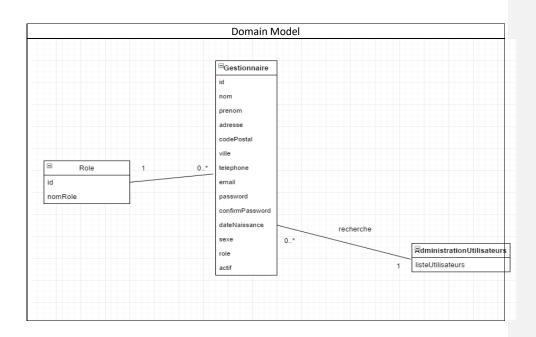
Use Case High Level		
La fonctionnalité permet au gestionnaire de cherche un utilisateur par mot clé par rapport à son nom. La fonctionnalité se terminera quand le résultat de la recherche est affiché au gestionnaire		
Use Case Low Level		
Acteur(s):	Gestionnaire	
Stakeholder:	Client	
Pré-condition:	Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire	
Post condition:	Le résultat de recherche sera affiché	

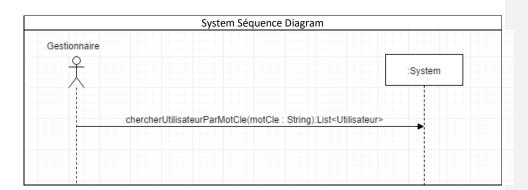
	Main Succès Scénario	
	Acteur :	System
1	L'acteur clique sur la rubrique « chercher utilisateur par mot clé »	
2		Le système affiche un la page avec un formulaire de recherche
3	L'acteur tape le mot clé	
4		Le système retourne la liste d'utilisateurs vide si pas de réponse trouvée ou avec les utilisateurs concernés

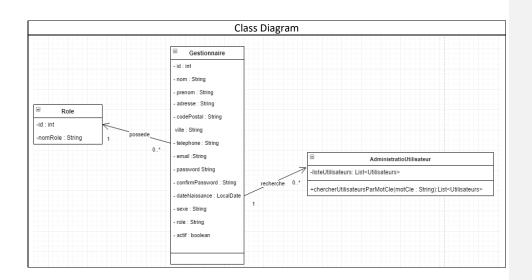
Enchaînment alternatif		
Acteur : System :		

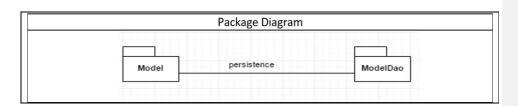
Enchaînment d'erreur	
Acteur :	System :

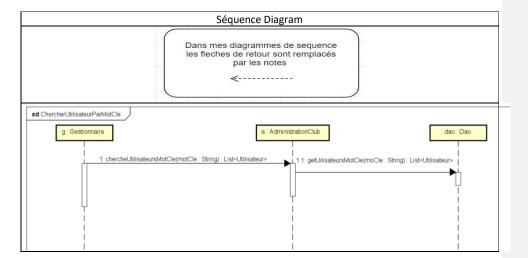
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Changer rôle utilisateur
TILLO UDO GUDO.	Grianger references

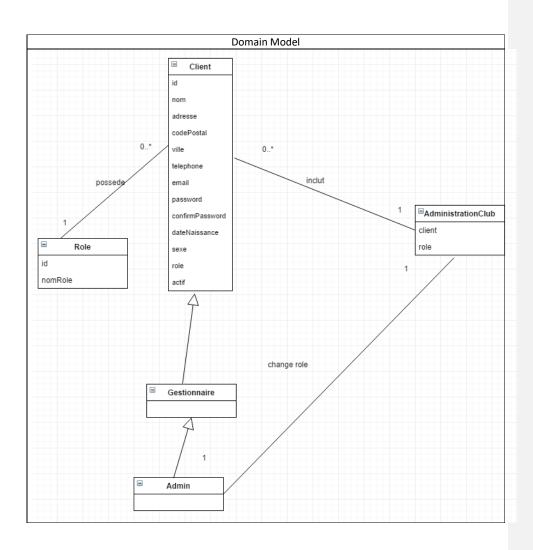
Use Case High Level		
La fonctionnalité permet au admin de de changer le rôle d'un client en gestionnaire ou un client. La fonctionnalité sera terminée une fois que le du client sera changé		
	Use Case Low Level	
Acteur(s):	Admin	
Stakeholder: Client		
Pré-condition:Il faut que l'acteur soit authentifié en tant qu'adminPost condition:Le rôle de l'utilisateur sera changé		

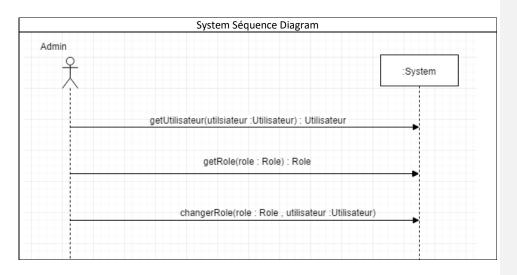
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique « liste utilisateurs »		
2		Le système affiche la liste d'utilisateurs	
3	L'acteur choisi l'utilisateur lequel il veut modifier son rôle, clique sur la liste déroulante et choisi le rôle qu'il veut attribuer		
4		Le système change le rôle de l'utilisateur	
5		Le système affiche la liste d'utilisateurs	

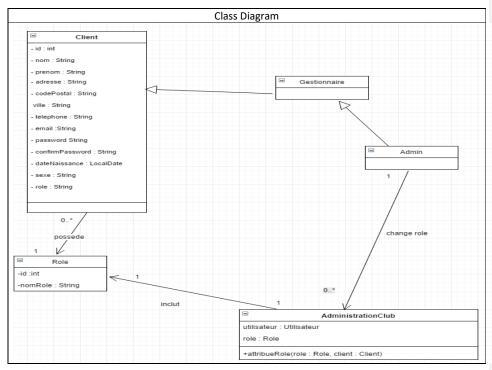
Enchaînment alternatif		
Acteur :	System :	

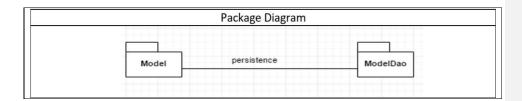
	Enchaînment d'erreur		
Acteur :		System :	

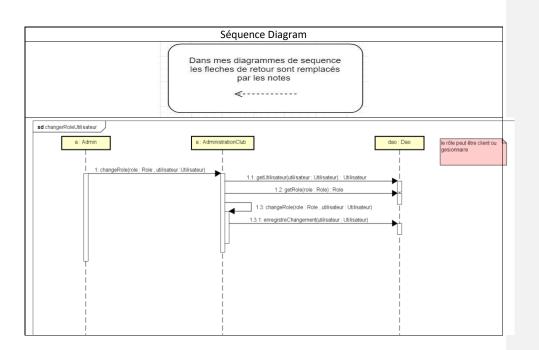
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Consulter mon compte
	· ·

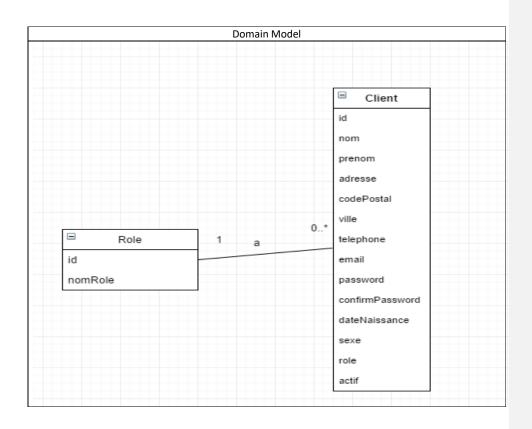
Use Case High Level		
La fonctionnalité permet au client de consulter les informations personne de son profil. La fonctionnalité sera terminée une fois que le profil sera consulté		
	Use Case Low Level	
Acteur(s):	Client	
Stakeholder: Client		
Pré-condition: Il faut que l'acteur soit authentifié		
Post condition: Le p sera consulté		

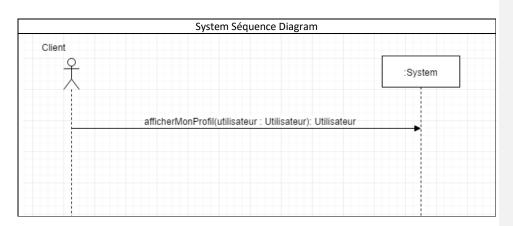
	Main Succès Scénario	
	Acteur :	System
1	L'acteur clique sur la rubrique « consulter mon profil »	
2		Le système affiche les informations sur le profil concerné

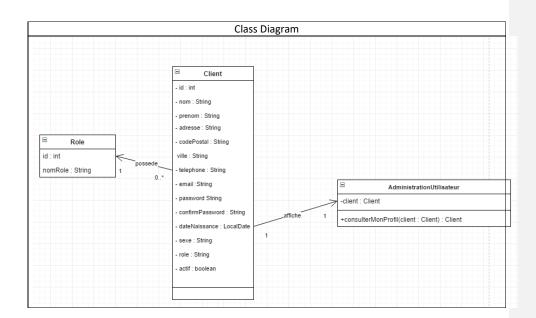
	Enchaînment alternatif		
	Acteur :	System :	
ſ			

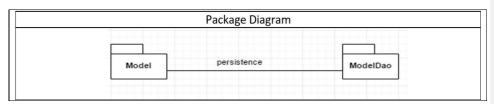
Enchaînment d'erreur		
Acteur :		System :

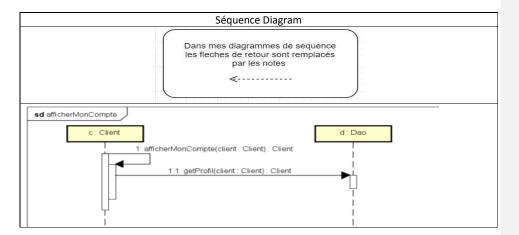
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











## Titre use case: Consulter mes réservations futures ou passées

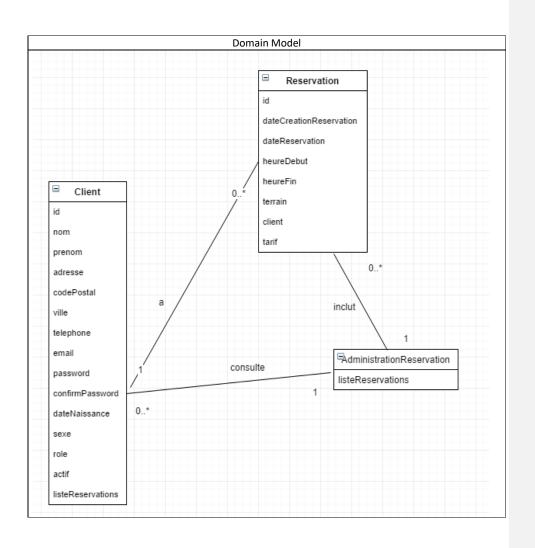
Use Case High Level			
La fonctionnalité permet au client de consulter les réservations futures ou passées de son compte. La fonctionnalité sera terminée une fois qu'une les réservations futures ou passées seront consultées.			
	Use Case Low Level		
Acteur(s):	Client		
Stakeholder:	Client		
Pré-condition:	Il faut que l'acteur soit authentifié		
Post condition:	Post condition: Les réservations seront consultées		

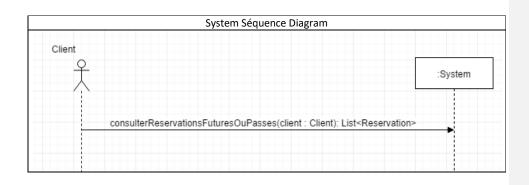
	Main Succès Scénario	
	Acteur :	System
1	L'acteur clique sur la rubrique « consulter réservations futures ou consulter réservations passées »	
2		Le système affiche la liste des réservations passés ou futures en fonction du choix de l'acteur

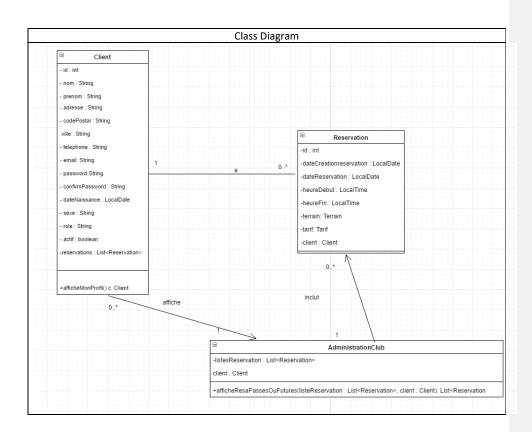
	Enchaînment alternatif		
Acteur :		System :	

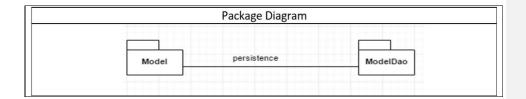
Enchaînment d'erreur		
Acteur :	System :	

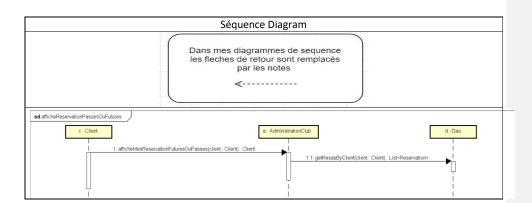
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











## Titre use case: Afficher pourcentage hommes et femmes

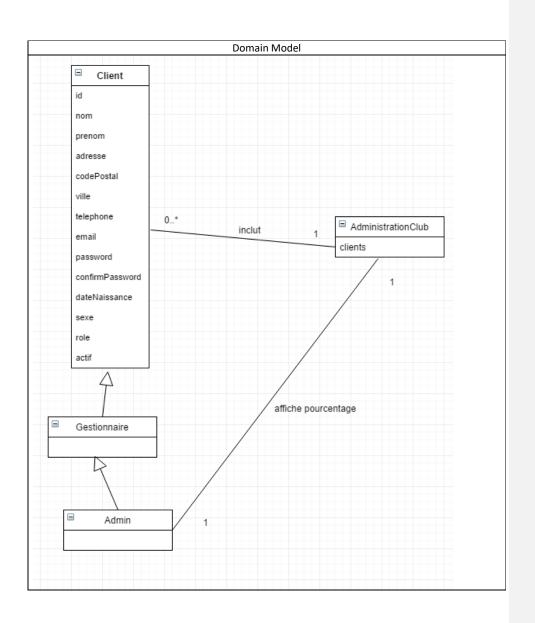
Use Case High Level		
<b>Description</b> La fonctionnalité permet à l'admin de voir le pourcentage des hommes et des femmes du club. La fonctionnalité se termine quand le pourcentage est affiché.		
Use Case Low Level		
Acteur(s):	Client	
Stakeholder:	Client	
Pré-condition:	Pré-condition: Il faut que l'acteur soit authentifié	
Post condition: Les réservations seront consultées		

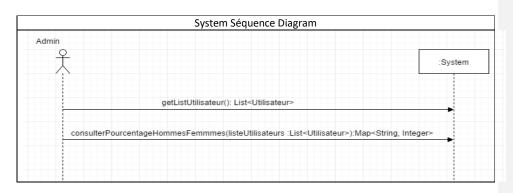
	Main Succès Scénario	
	Acteur :	System
1	L'acteur clique sur la rubrique « consulter pourcentage homme femmes »	
2		Le système affiche le pourcentage hommes femmes

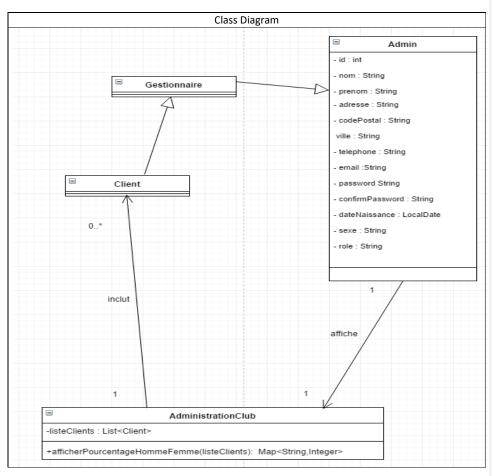
Enchaînment alternatif		
Acteur : System :		

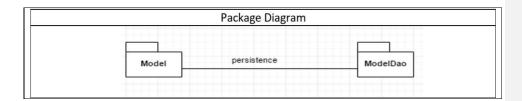
Enchaînment d'erreur		
	Acteur :	System :

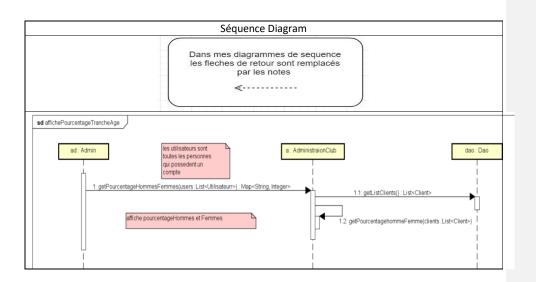
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











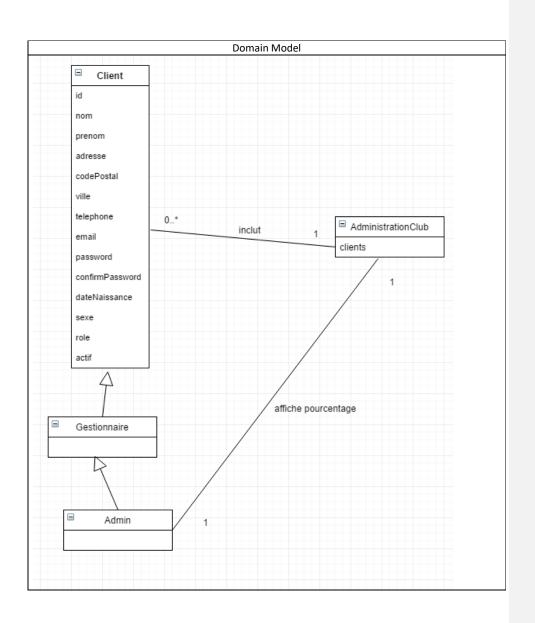
Use Case High Level			
La fonctionnalité permet à l'admin de voir le pourcentage des hommes et des femmes du club. La fonctionnalité se termine quand le pourcentage es affiché.			
	Use Case Low Level		
Acteur(s):	Admin		
Stakeholder:	Admin		
Pré-condition:	Pré-condition: Il faut que l'acteur soit authentifié		
Post condition: Les réservations seront consultées			

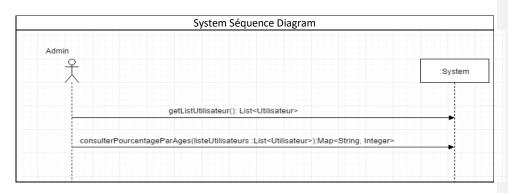
Main Succès Scénario				
	Acteur :	System		
1	L'acteur clique sur la rubrique « consulter Afficher pourcentage par tranche de 10 ans »			
2		Le système affiche le graphique avec le pourcentage par tranche de 10 ans		

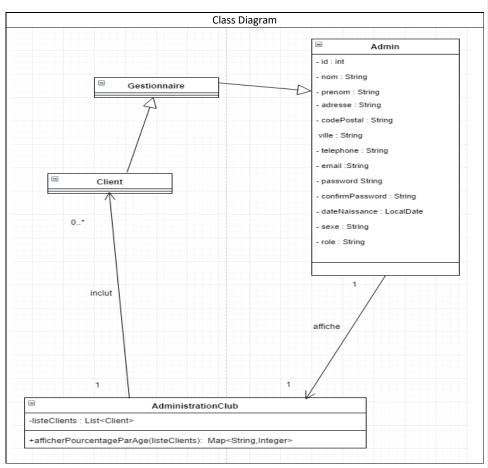
Enchaînment alternatif				
	Acteur :	System :		

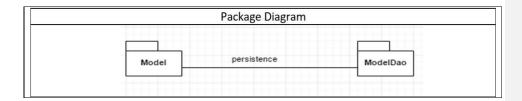
Enchaînment d'erreur				
	Acteur :	System :		

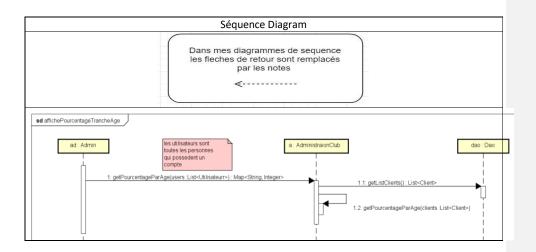
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Afficher liste objets
-----------------	-----------------------

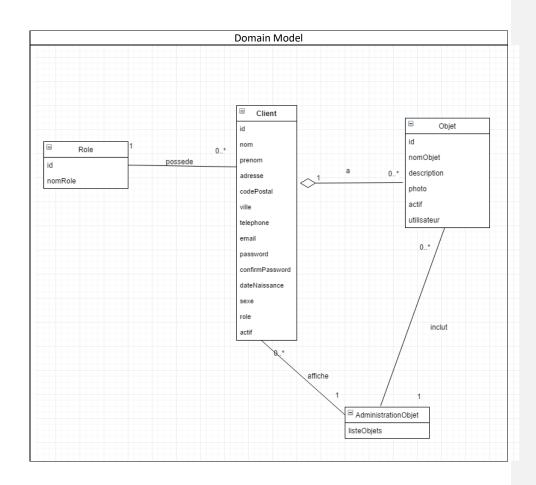
	Use Case High Level		
Description Cette fonctionnalité permet d'afficher la liste des objets. La fonctionnalité			
	terminera quand la liste des objets sera affichée.		
	Use Case Low Level		
Acteur(s):	Client		
Stakeholder:	Stakeholder: Client		
Pré-condition: Il faut que l'acteur soit authentifié			
Post condition: Les objets seront consultés			

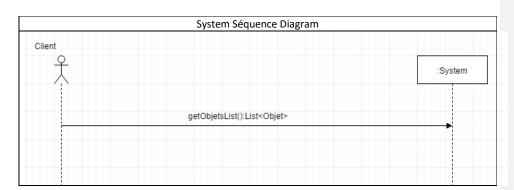
	Main Succès Scénario	
	Acteur :	System
1	L'acteur clique sur la rubrique « affiche liste objets »	
2		Le système affiche la liste des objets avec le nom de l'objet, description et une photo

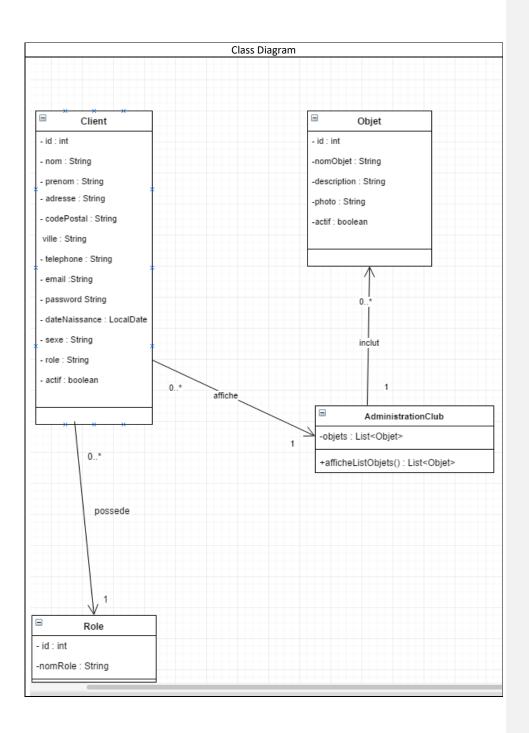
Enchaînment alternatif		
Acteur :		System :

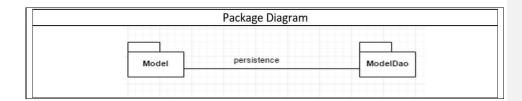
Enchaînment d'erreur		
Acteur :		System :
_		

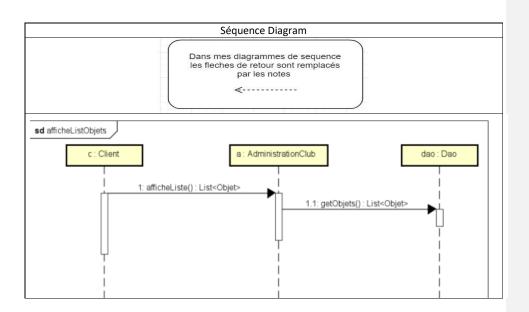
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Chercher objet par mot clé
-----------------	----------------------------

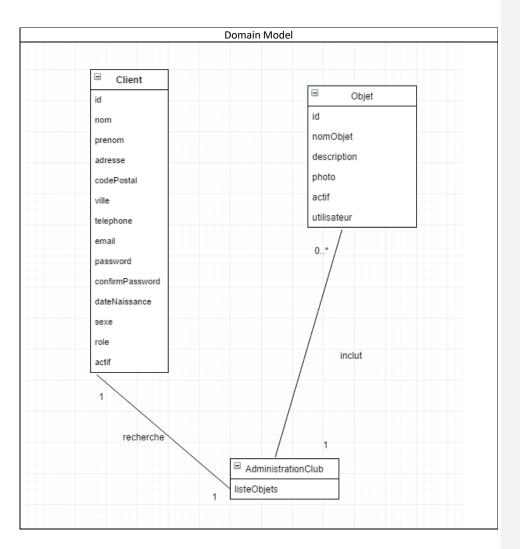
Use Case High Level			
Description  Cette fonctionnalité permet de chercher un objet par mot clé son nom. La fonctionnalité quand la fonctionnalité retourne u des objets ou vide			
	Use Case Low Level		
Acteur(s):	Client		
Stakeholder:     Client       Pré-condition:     Il faut que l'acteur soit authentifié       Post condition:     Le résultat sera affiché			

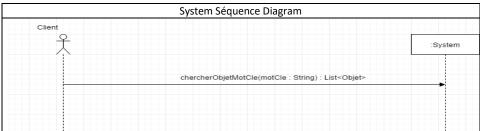
	Main Succès Scénario		
Acteur : System		System	
1	L'acteur clique sur la rubrique « rechercher objet par mot clé »		
2		Le système un formulaire de recherche	
3	L'acteur tape le mot clé		
4		Le système affiche le résultat par rapport au mot clé tapé	

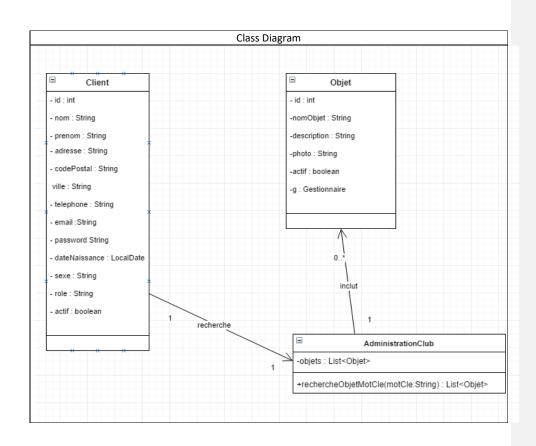
Enchaînment alternatif		
Acteur :		System :

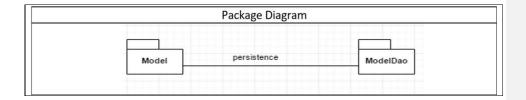
Enchaînment d'erreur		
Acteur :		System :

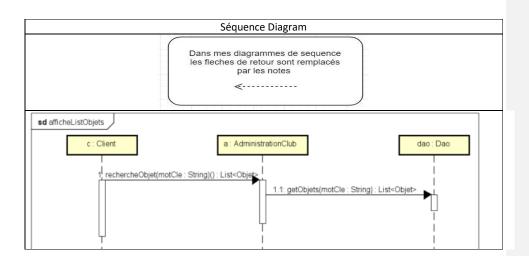
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Modifier mot de passe
-----------------	-----------------------

Use Case High Level		
Description Cette fonctionnalité permet au client de modifier le mot de passe. La fonctionnalité se terminera quand le mot de passe sera modifié.		
Use Case Low Level		
Acteur(s):	Acteur(s): Client	
Stakeholder:	Stakeholder: Client	
Pré-condition:	Pré-condition: Il faut que l'acteur soit authentifié	
Post condition: Le mot de passe sera modifié		

	Main Succès Scénario		
	Acteur : System		
1	L'acteur clique sur la rubrique « modifier mot de passe »		
2		Le système un formulaire avec l'ancien mot de passe et le nouveau	
3	L'acteur complète le formulaire		
4		Le système enregistre la modification et dirige l'acteur vers son profil	

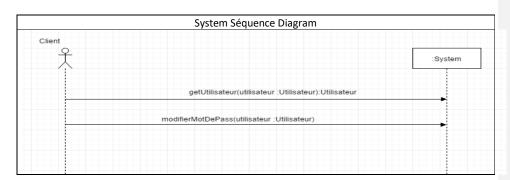
Enchaînment alternatif			
	Acteur : System :		
3a	La taille du nouveau mot passe ne respecte pas la taille demandée		
3a1		Le système averti l'acteur que le mot de passe ne respecte pas la bonne taille et retourne au point 3 du scénario	

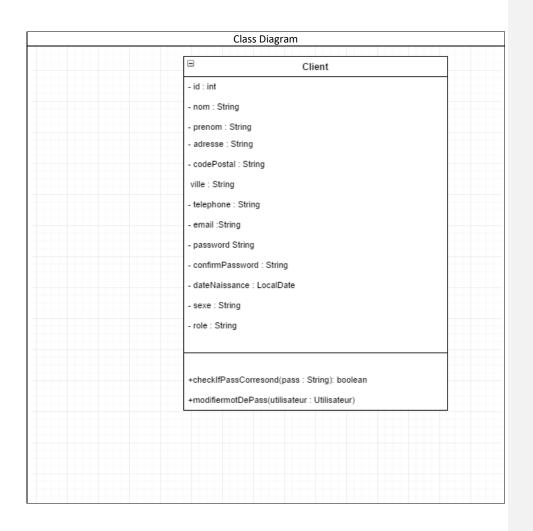
Enchaînment d'erreur			
	Acteur : System :		
3a	L'ancien mot de passe ne correspond pas avec le mot de passe de l'utilisateur		
3a1		Le système averti l'acteur par un message que le mot de passe ne correspond pas	

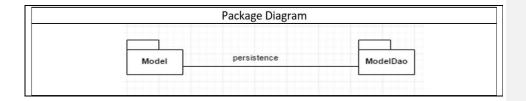
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	

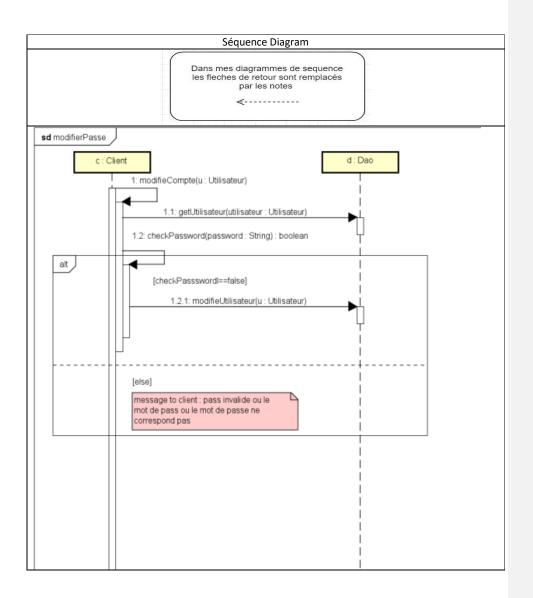
Open issues -

Domain Model			
	□ Client		
	id		
	nom		
	prenom		
	adresse		
	codePostal		
	ville		
	telephone		
	email		
	password		
	confirmPassword		
	dateNaissance		
	sexe		
	role		
	actif		









Titre use case:	Ajouter objet
-----------------	---------------

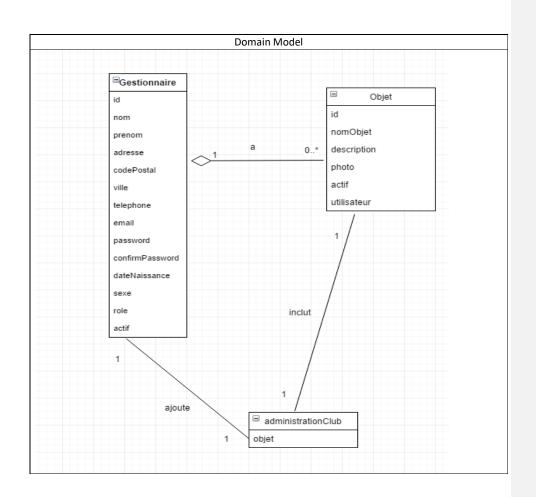
Use Case High Level		
Description Cette fonctionnalité permet d'ajouter un objet. La fonctionnalité se terminera quand l'objet sera ajouté		
Use Case Low Level		
Acteur(s):	Acteur(s): Gestionnaire	
Stakeholder:	Stakeholder: Client	
Pré-condition:	Pré-condition: Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire	
Post condition:	Le l'objet sera ajouté	

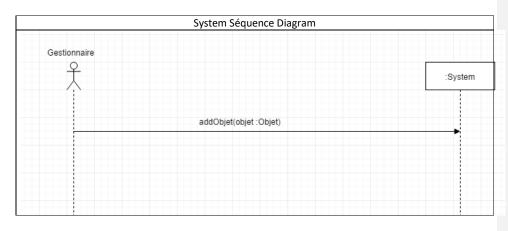
	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique « liste objets		
	»		
2		Le système affiche la liste des objets	
3	L'acteur clique sur la rubrique « ajouter		
	objet »		
4		Le système affiche un formulaire avec le nom,	
		de l'objet, description, et la photo	
5	L'acteur complète le formulaire		
6		Le système insère l'objet	
7		Le système dirige l'acteur vers la liste des objets	

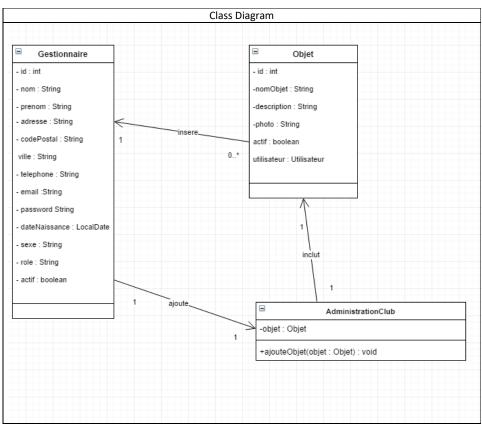
	Enchaînment alternatif		
	Acteur :	System :	
5a	Le nom champ « nom objet » ou « description objet » est vide		
5a1		Le système averti l'acteur que le champ « nom » ou « description est vide » et le scénario reprend au point 5	
5b	La taille du message de la description ne correspond pas à la taille demandée		
5a1		Le système averti l'acteur qu'il doit mettre une description avec une taille du message valide	

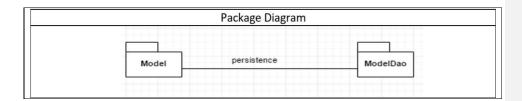
Enchaînment d'erreur		
	Acteur : System :	

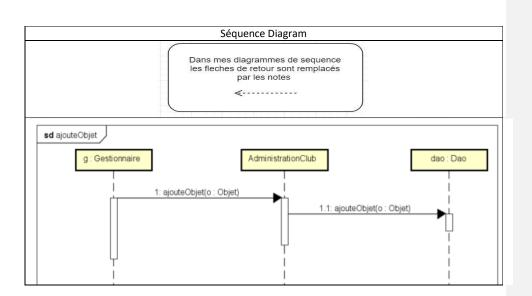
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-











Titre use case:	Modifier objet
-----------------	----------------

Use Case High Level		
Description  Cette fonctionnalité permet de modifier un objet. La fonctionnalité se terminera quand l'objet sera modifié		
Use Case Low Level		
Acteur(s):	Acteur(s): Gestionnaire	
Stakeholder:	Stakeholder: Client	
Pré-condition:	Pré-condition: Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire	
Post condition: Le l'objet sera modifié		

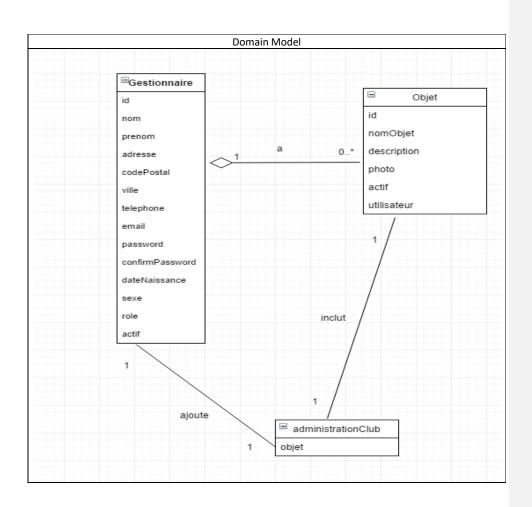
	Main Succès Scénario		
	Acteur : System		
1	L'acteur clique sur la rubrique « liste objets		
	»		
2		Le système affiche la liste avec les objets	
3	L'acteur clique sur la rubrique « modifier		
	objet » au niveau de l'objet qu'il souhaite		
	modifier		
4		Système dirige l'acteur vers un formulaire	
		rempli avec les données de l'objet	
5	L'acteur fait la modification		
6		Le système enregistre la modification	
		Le système dirige l'acteur vers la liste des objets	

Enchaînment alternatif		
	Acteur :	System :
5a	Le nom champ « nom objet » ou « description objet » est vide	
5a1		Le système averti l'acteur que le champ « nom » ou « description est vide » est vide et le scénario reprend au point 5
5b	La taille du message de la description ne correspond pas à la taille demandée	
5a1		Le système averti l'acteur qu'il doit mettre une description avec une taille du message valide

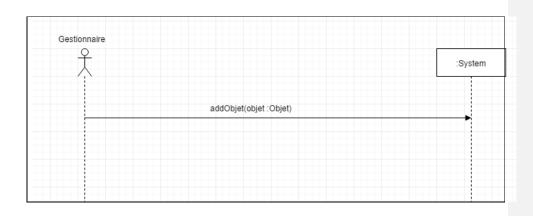
## Enchaînment d'erreur

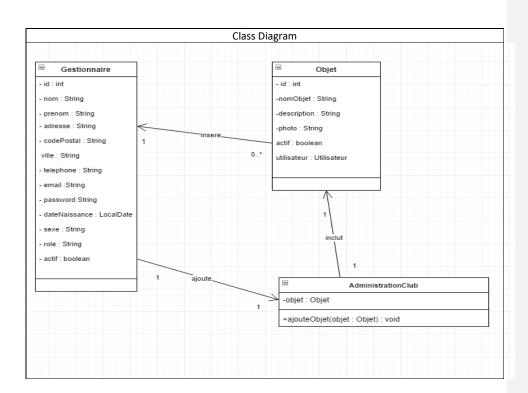
Acteur :	System :	

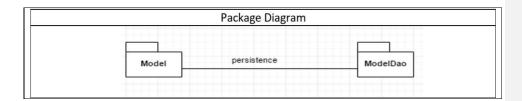
Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-

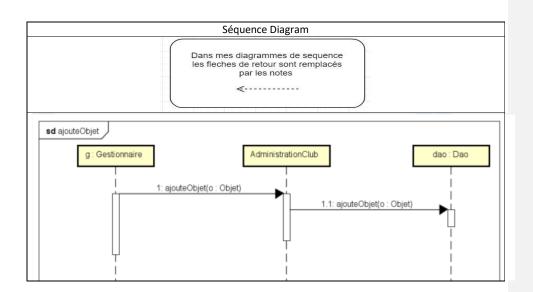


System Séquence Diagram









Titre use case:	Supprimer objet
	11

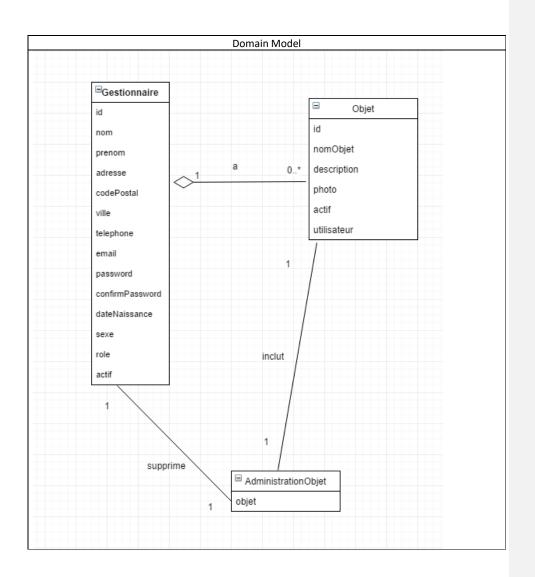
Use Case High Level		
Description Cette fonctionnalité permet de supprimer un objet. La fonctionnalité se terminera quand l'objet sera supprimé		
Use Case Low Level		
Acteur(s):	Acteur(s): Gestionnaire	
Stakeholder:	Stakeholder: Client	
Pré-condition:	Pré-condition: Il faut que l'acteur soit authentifié en tant que gestionnaire	
Post condition: Le l'objet sera supprimé		

	Main Succès Scénario		
	Acteur :	System	
1	L'acteur clique sur la rubrique « liste objets		
	»		
2		Le système affiche la liste avec les objets	
3	L'acteur clique sur la rubrique « modifier		
	objet » au niveau de l'objet qu'il souhaite		
	supprimer		
4		Le système demande à l'acteur une	
		confirmation de suppression de l'objet	
5	L'acteur confirme la suppression		
6		Le système supprime l'objet	
7		Le système dirige l'acteur vers la liste des objets	

Enchaînment alternatif		
Acteur :		System :

Enchaînment d'erreur		
Acteur :	System :	

Special requirements	-
Technology and	-
data variations list	
Open issues	-



System Séquence Diagram

