

# PHP

## - 1 - Super-héro

Créez deux fichiers :

- index.php
- SuperHero.php

Dans SuperHero.php :

Créez une classe SuperHero.

Attributs :

- name (exemple : "Batman")
- identity(exemple : "Bruce Wayne")
- colors : (exemple : array("black"))

Créez le constructeur, les accesseurs magiques et \_\_toString

Dans index.php :

Gérez le chargement automatique des classes (autoload)

Créez une instance de super-héro.

Testez là : lecture (get), écriture (set) et affichages (echo et var\_dump)

Pour aller plus loin : Avec la fonction « `property_exists` » (voir doc sur le site [php.net](http://php.net)), faites en sorte que les accesseurs magiques ne fonctionnent que si l'attribut est défini.

## - 2 - Des humains pas comme les autres

Copiez tout le code de l'exercice sur les super-héros dans un nouveau dossier.

Modifiez le code de façon à gérer les humains « normaux » (les pas super-héros) :

Créez une classe Human ne possédant que l'attribut identity.

La classe SuperHero doit désormais étendre (extends) Human.

Où mettre les accesseurs magiques ? Dans Human ? Dans SuperHero ? Dans les deux ?

Dans index.php, créez une instance de chaque classe et testez !

## - 3 - Remplissage et affichage efficace

Cet exercice peut se faire dans le code du précédent.

Récupérez (copier/coller) les données ci-dessous :

```
$list =  
    array(  
        array("name"      => "Batman",  
              "identity" => "Bruce Wayne",  
              "colors"   => array("black") ),  
        array("name"      => "Superman",  
              "identity" => "clark Kent",  
              "colors"   => array("red","blue") ),  
        array("name"      => "Flash",  
              "identity" => "Barry Allen",  
              "colors"   => array("Red","Yellow") )  
    );
```

Créez une méthode statique créant automatiquement un tableau d'instances de SuperHero à partir de ces données.

Modifiez la méthode « `__toString` » des super-héros de façon à ce qu'elle affiche les données sous-forme de tableau (<table>).