

Second degré.

Équations et inéquations

1

CHAPITRE

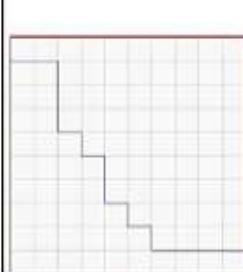


En savoir plus sur
al-Khwarizmi
→ Chercheurs d'hier p. 35

```

▼ VARIABLES
  └─ x EST_DU_TYPE NOMBRE
    └─ y EST_DU_TYPE NOMBRE
      └─ a EST_DU_TYPE NOMBRE
        └─ longueur EST_DU_TYPE NOMBRE
          └─ x PREND_LA_VALEUR 0
            └─ y PREND_LA_VALEUR 0
              └─ longueur PREND_LA_VALEUR 0
                └─ DEBUT_ALGORITHME
                  └─ longueur EST_DU_TYPE NOMBRE
                    └─ x PREND_LA_VALEUR 0
                      └─ y PREND_LA_VALEUR 0
                        └─ longueur PREND_LA_VALEUR 0
                          └─ TRACER_SEGMENT (0,0)>(10,0)
                            └─ TRACER_SEGMENT (10,0)>(10,10)
                              └─ TRACER_SEGMENT (10,10)>(0,10)
                                └─ TRACER_SEGMENT (0,10)>(0,0)
                                  └─ TANT_QUE (x<10 ET y<10) FAIRE
                                    └─ DEBUT_TANT_QUE
                                      └─ a PREND_LA_VALEUR random(0
                                        └─ TRACER_SEGMENT (0,0)>(10,0)
                                          └─ TRACER_SEGMENT (10,0)>(10,10)
                                            └─ TRACER_SEGMENT (10,10)>(0,10)
                                              └─ TRACER_SEGMENT (0,10)>(0,0)
                                                └─ TANT_QUE (x<10 ET y<10) FAIRE
                                                  └─ DEBUT_TANT_QUE
                                                    └─ a PREND_LA_VALEUR random(0
                                                      └─ TRACER_SEGMENT (0,0)>(10,0)
                                                        └─ TRACER_SEGMENT (10,0)>(10,10)
                                                          └─ TRACER_SEGMENT (10,10)>(0,10)
                                                            └─ TRACER_SEGMENT (0,10)>(0,0)
                                                              └─ DEBUT_SI
                                                                └─ Si (a<0.5) ALORS
                                                                  └─ DEBUT_SI
                                                                    └─ x PREND_LA_VALEUR x+1
                                                                      └─ TRACER_SEGMENT (x,y)>(x,y)
                                                                    └─ FIN_SI
                                                                    └─ SINON
                                                                      └─ DEBUT_SI
                                                                        └─ y PREND_LA_VALEUR x+1
                                                                          └─ TRACER_SEGMENT (x,y)>(x,y)
                                                                        └─ FIN_SI
                                                                        └─ SINON
                                                                          └─ DEBUT_SI
                                                                            └─ y PREND_LA_VALEUR x+1
                                                                              └─ TRACER_SEGMENT (x,y)>(x,y)
                                                                            └─ FIN_SI
                                                                            └─ FIN_TANT_QUE
                                                                              └─ AFFICHER "Le longueur du chemin est : "
                                                                                └─ AFFICHER longueur
                    └─ FIN_ALGORITHME

```



Algorithmique Landé
La longueur du chemin est : 19
Algorithmique terminé

1. a) Justifier que la longueur ℓ d'un chemin ainsi défini est telle que $10 \leq \ell \leq 20$.
- b) Quel est le lien entre la longueur ℓ du chemin et les coordonnées du point d'arrivée ?
2. L'algorithme suivant, écrit avec AlgoBox, a pour but la construction aléatoire d'un tel chemin et du calcul de sa longueur.
La direction à prendre est fixée par la donnée d'un nombre au hasard par le logiciel : random(). renvoie un nombre de l'intervalle [0 ; 1].
- a) Repérez dans l'algorithme la direction prise suivant la valeur obtenue au hasard.
- b) Complétez alors l'algorithme.

3. a) Compte tenu de la remarque faite à la question 1.b), proposez une autre façon de calculer la longueur du chemin.
- b) À quel endroit de l'algorithme devez-vous placer l'instruction concernant ce nouveau mode de calcul ?
4. Comment compléter cet algorithme afin qu'il indique aussi l'aire de la partie du carré située en dessous du chemin ?

Cette partie peut être considérée comme un « entassement » de rangées horizontales. ...

Aide

On envisage de simuler cette expérience à l'aide de la calculatrice programmable ou d'un logiciel. Écrivez un algorithme indiquant :

- l'échec si aucun lancer n'a fait apparaître un 6;
- le nombre de coup(s) nécessaire(s) pour obtenir un 6.

Aide

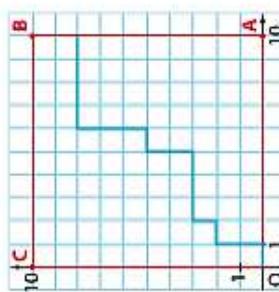
Pour générer un nombre entier au hasard entre 1 et 6 :

- avec Casio : int(6->rand)+1
- avec TI : int(Rnd(1),6)
- avec AlgoBox : floor(6*random()) + 1

35 Des chemins aléatoires

On considère, dans un repère orthonormé d'origine O, le carré OABC dont les sommets A, B et C ont pour coordonnées : A(10; 0), B (10; 10) et C(0; 10). On définit un chemin dans ce carré de la manière suivante :

- le chemin commence au point O;
- les déplacements successifs, de longueur 1, ne se font que sur les mailles du quadrillage 10×10 du Carré. Ils ne peuvent se faire que vers la droite ou vers le haut;
- le chemin se termine sur le pourtour du Carré, c'est-à-dire sur l'un des côtés [AB] ou [BC].



1. a) Justifier que la longueur ℓ d'un chemin ainsi défini est telle que $10 \leq \ell \leq 20$.
- b) Quel est le lien entre la longueur ℓ du chemin et les coordonnées du point d'arrivée ?
2. L'algorithme suivant, écrit avec AlgoBox, a pour but la construction aléatoire d'un tel chemin et du calcul de sa longueur.
La direction à prendre est fixée par la donnée d'un nombre au hasard par le logiciel : random(). renvoie un nombre de l'intervalle [0 ; 1].
- a) Repérez dans l'algorithme la direction prise suivant la valeur obtenue au hasard.
- b) Complétez alors l'algorithme.

Rappels & Questions-tests

Identités remarquables

- $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$
- $(a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$
- $(a+b)(a-b) = a^2 - b^2$
- Pour tout nombre k positif : $(\sqrt{k})^2 = k$.
- On en déduit la factorisation de certaines expressions. Ainsi :
$$x^2 - 3 = x^2 - (\sqrt{3})^2 = (x - \sqrt{3})(x + \sqrt{3}).$$

Comparaison

- Pour tous nombres a et b positifs : $a < b$ équivaut à $a^2 < b^2$.
- Pour tous nombres a et b négatifs : $a < b$ équivaut à $a^2 > b^2$.

Équations

1. « $A(x) \times B(x) = 0$ » équivaut à « $A(x) = 0$ ou $B(x) = 0$ ».
2. a est un nombre donné. L'équation $x^2 = a$:
 - ne possède aucune solution si $a < 0$;
 - possède une seule solution 0 , si $a = 0$;
 - possède deux solutions, \sqrt{a} et $-\sqrt{a}$, si $a > 0$.

Inéquations liées à la fonction carré

- k est un nombre donné.

Pour résoudre des inéquations du type $x^2 > k$ ou $x^2 < k$, on peut utiliser la parabole représentant la fonction carré.

- Ainsi pour résoudre $x^2 > 3$, on utilise la figure ci-contre.

On lit l'ensemble des solutions sur l'axe des abscisses (en bleu) :

- Si $x^2 \geqslant 4$, alors $x \geqslant 2$ ou $x \leqslant -2$.
- Si $x^2 \leqslant 4$ et x négatif, alors $x < -2$.

Compétences numériques

- 1 Factorisez.
 - a) $x^2 - 9$
 - b) $x^2 - 5$
 - c) $36x^2 - 25$
 - d) $x^2 - \frac{3}{4}$
 - e) $(x+1)^2 - 7$
- 2 Développez.
 - a) $(x+3)^2$
 - b) $(2x-3)(4x+5)$
 - c) $\left(x - \frac{4}{7}\right)^2$
- 3 Justifiez que pour tout nombre x :
 - a) $(x+6)^2 - 10 = x^2 + 12x + 26$;
 - b) $x^2 + 3x - \frac{19}{4} = \left(x + \frac{3}{2}\right)^2 - 7$.

Équations

- 1 Prouvez que pour tout $x > \sqrt{3}$, $x^2 + 5 > 8$.
- 2 Prouvez que pour tout $x < -\sqrt{5}$, $x^2 - 1 > 4$.

- 1 Résolvez les équations suivantes.
 - a) $(3x-4)(-2x+5) = 0$
 - b) $-3(x-1)(x+2) = 0$
 - c) $x^2 = 8$
 - d) $x^2 = -9$
 - e) $2x^2 + 3x = 0$
 - f) $x^2 - 9 = 0$
 - g) $(x+3)^2 - 4 = 0$

Inéquations

1. « $A(x) \times B(x) = 0$ » équivaut à « $A(x) = 0$ ou $B(x) = 0$ ».
2. a est un nombre donné. L'équation $x^2 = a$:
 - ne possède aucune solution si $a < 0$;
 - possède une seule solution 0 , si $a = 0$;
 - possède deux solutions, \sqrt{a} et $-\sqrt{a}$, si $a > 0$.

- 1 Résolvez les inéquations suivantes.
 - a) $x^2 > 5$
 - b) $x^2 < 3$
 - c) $x^2 \leqslant 8$
 - d) $x^2 < -2$
 - e) $x^2 - 9 < 0$
 - f) $x^2 > -12$
- 2 Vrai ou faux ?
 - a) Si $x^2 \geqslant 1$, alors $x \geqslant 1$.
 - b) Si $x^2 \leqslant 4$ et x négatif, alors $x < -2$.

Inéquations liées à la fonction carré

- k est un nombre donné.

Pour résoudre des inéquations du type $x^2 > k$ ou $x^2 < k$, on peut utiliser la parabole représentant la fonction carré.

- Ainsi pour résoudre $x^2 > 3$, on utilise la figure ci-contre.

On lit l'ensemble des solutions sur l'axe des abscisses (en bleu) :

- Si $x^2 \geqslant 4$, alors $x \geqslant 2$ ou $x \leqslant -2$.
- Si $x^2 \leqslant 4$ et x négatif, alors $x < -2$.

Problème ouvert

Refaîtes cet exercice après le chapitre ... Est-il plus facile ?

Les mesures des côtés d'un triangle sont 3, 4 et 6. Est-il possible d'ajouter une même longueur à chacun de ses côtés pour obtenir un triangle rectangle ?

Activité 1 RÉSOLUTION D'ÉQUATIONS DU SECOND DEGRÉ

Vous avez déjà résolu des équations du second degré en utilisant une factorisation.

Exampons des cas plus complexes.

1 Résolution de l'équation $x^2 + 2x - 8 = 0$

Notre premier objectif est d'essayer de factoriser le trinôme $x^2 + 2x - 8$. Détrominez a .

- a) $x^2 + 2x$ est le début du développement d'un carré de la forme $(x+a)^2$. Déterminez a .
- b) Déduisez-en une expression du trinôme de la forme $(x+a)^2 + \beta$.

c) Vérifiez que le nombre β est négatif et donc que le trinôme peut s'écrire sous la forme d'une différence de deux carrés. Factorisez alors le trinôme et résolvez l'équation.

2 Résolution de l'équation $2x^2 - 8x - 10 = 0$

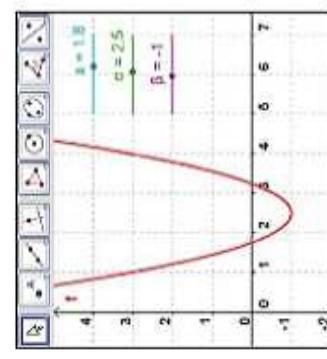
On souhaite se ramener à une situation proche de la situation précédente. On observe que le coefficient 2 peut se mettre en facteur et que le trinôme peut s'écrire $2(x^2 - 4x - 5)$.

- a) En utilisant la méthode vue précédemment, vérifiez que le trinôme peut s'écrire $2(x-2)^2 - 3x$.
- b) Factorisez alors le trinôme et résolvez l'équation.

3 Résolution de l'équation $x^2 + 4x + 5 = 0$

- a) En utilisant la même méthode, justifiez que $-x^2 + 4x + 5 = 0$ équivaut à $(x+2)^2 + 1 = 0$.
- b) Expliquez pourquoi cette équation n'a pas de solution.

Activité 2 FONCTION TRINÔME ET PARABOLE



- 1 Dans GeoGebra, créez trois curseurs :
 - α , dans l'intervalle $[-10; 10]$ avec un incrément égal à 0,2;
 - β , dans l'intervalle $[-30; 30]$ avec un incrément égal à 0,5;

- 2 Dans la fenêtre de saisie, tapez $f(x) = \alpha x^2 + \beta x + \gamma$.
 - Quelle est la nature de la courbe lorsque α est non nul ?
 - Faites alors varier les trois curseurs et observez le comportement de la représentation graphique de f . Que pouvez-vous conjecturer sur le lien entre :
 - a) la valeur de α et l'allure de la courbe ?
 - b) la valeur de β et la position du sommet de la courbe ?
 - c) la valeur de β et la position du sommet de la courbe ?
 - d) les valeurs de α et de β et le nombre de solutions de l'équation $f(x) = 0$?

- 3 Outil 1 Outil 3 Outil 3 Outil 3

1 Fonction trinôme du second degré

1.1 Rappels

Définition 1 On appelle fonction trinôme du second degré, toute fonction f définie sur \mathbb{R} par $f(x) = \alpha x^2 + bx + c$ où a, b et c sont trois nombres connus, et $\alpha \neq 0$.

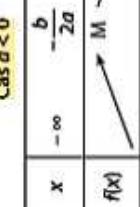
Représentation graphique. Sens de variation

- La courbe représentative d'une fonction trinôme est une parabole.
- Pour le sens de variation, on admet les résultats suivants.
- Pour trouver dans le chapitre 4 les outils pour les démontrer.

Cas $\alpha > 0$



Cas $\alpha < 0$



1.2 Forme canonique

En classe de Seconde, vous avez rencontré diverses écritures d'un même polynôme du second degré. Par exemple :

$$\bullet 2x^2 - 4x - 6 \quad \bullet 2(x+1)(x-3) \quad \bullet 2(x-1)^2 - 8$$

Nous verrons page 28 l'exploitation de la forme la plus adéquate en vue de la résolution d'un problème. On s'intéressera ici à la troisième forme, dite canonique.

Théorème 1 Tout trinôme du second degré $f(x) = \alpha x^2 + bx + c$ (avec $\alpha \neq 0$) s'écrit sous la forme $\alpha(x - \alpha)^2 + \beta$, avec $\alpha = -\frac{b}{2\alpha}$. Cette forme est appelée forme canonique.

Démonstration

Puisque $\alpha \neq 0$, $f(x) = \alpha \left(x^2 + \frac{b}{\alpha}x \right) + c$.

Entre parenthèses, on reconnaît le début du développement de $\left(x + \frac{b}{2\alpha} \right)^2$. En effet :

$$\left(x + \frac{b}{2\alpha} \right)^2 = x^2 + \frac{b}{\alpha}x + \frac{b^2}{4\alpha^2}.$$

$$\left(x + \frac{b}{2\alpha} \right)^2 - \frac{b^2}{4\alpha^2}.$$

$$\alpha \left(x + \frac{b}{2\alpha} \right)^2 - \frac{b^2}{4\alpha^2} + c$$

$$= \alpha \left(x + \frac{b}{2\alpha} \right)^2 + \frac{-b^2 + 4ac}{4\alpha}$$

$$\text{En posant } \alpha = -\frac{b}{2\alpha} \text{ et } \beta = \frac{-b^2 + 4ac}{4\alpha}, \text{ on obtient } f(x) = \alpha(x - \alpha)^2 + \beta.$$

Remarque. Le sommet de la parabole représentative de la fonction trinôme f a pour coordonnées $(\alpha; \beta)$.

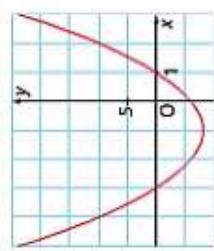
2

Équation du second degré

Résoudre l'équation $\alpha x^2 + bx + c = 0$, ($\alpha \neq 0$), c'est trouver (s'il en existe) tous les nombres qui vérifient cette égalité. Un tel nombre est dit solution de l'équation et racine du trinôme $\alpha x^2 + bx + c$.

2.1 Approche graphique

On se limite ici au cas $\alpha > 0$.



$$f(x) = 2x^2 + 4x - 6$$

$$f(x) = \frac{1}{2}(x-2)^2$$

La représentation graphique d'une fonction trinôme permet de conjecturer le nombre de solutions de l'équation $f(x) = 0$. Dans ces trois exemples, par simple lecture, on conjecture, on conjecture, on conjecture, deux solutions, une solution et aucune solution.

2.2 Résolution de l'équation $\alpha x^2 + bx + c = 0$, ($\alpha \neq 0$)

Théorème 2 Le nombre de solutions de l'équation $\alpha x^2 + bx + c = 0$, ($\alpha \neq 0$), dépend du signe du nombre Δ égal à $b^2 - 4ac$. Ce nombre Δ est appelé discriminant du trinôme $\alpha x^2 + bx + c$.

$\Delta < 0$	$\Delta = 0$	$\Delta > 0$
pas de solution	Une solution dite « double » : $x_0 = -\frac{b}{2\alpha} = \alpha$	Deux solutions distinctes : $x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2\alpha}$ et $x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2\alpha}$

Démonstration.

Posons $\Delta = b^2 - 4ac$ et reprenons la forme canonique vue au paragraphe 1.2.
 $f(x) = \alpha \left(x + \frac{b}{2\alpha} \right)^2 + \frac{-b^2 + 4ac}{4\alpha} = \alpha \left(x + \frac{b}{2\alpha} \right)^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4\alpha}$

$f(x) = \alpha \left(x + \frac{b}{2\alpha} \right)^2 - \frac{\Delta}{4\alpha}$. Cette forme $\alpha(x - \alpha)^2 + \beta$ est aussi appelée forme canonique.

• Si $\Delta < 0$, alors $-\frac{\Delta}{4\alpha^2}$ est strictement positif. Il en est de même pour l'expression entre crochets. $f(x) = 0$ n'a pas de solution.

• Si $\Delta = 0$, alors $f(x) = \alpha \left(x + \frac{b}{2\alpha} \right)^2$. Ainsi, puisque $\alpha \neq 0$, $f(x) = 0$ équivaut à $x + \frac{b}{2\alpha} = 0$. L'équation $f(x) = 0$ a une solution et une seule : $x = -\frac{b}{2\alpha}$.

• Si $\Delta > 0$, alors $\Delta = (\sqrt{\Delta})^2$ et $f(x) = \alpha \left(x + \frac{b}{2\alpha} \right)^2 - \frac{(\sqrt{\Delta})^2}{4\alpha^2} = \alpha \left(x + \frac{b}{2\alpha} + \frac{\sqrt{\Delta}}{2\alpha} \right) \left(x + \frac{b}{2\alpha} - \frac{\sqrt{\Delta}}{2\alpha} \right)$.

Ainsi, puisque $\alpha \neq 0$, $f(x) = 0$ équivaut à $\left(x + \frac{b}{2\alpha} + \frac{\sqrt{\Delta}}{2\alpha} \right) \left(x + \frac{b}{2\alpha} - \frac{\sqrt{\Delta}}{2\alpha} \right) = 0$ ou $\left(x + \frac{b}{2\alpha} + \frac{\sqrt{\Delta}}{2\alpha} \right) = 0$. L'équation $f(x) = 0$ a deux solutions $x_1 = -\frac{b - \sqrt{\Delta}}{2\alpha}$ et $x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2\alpha}$.

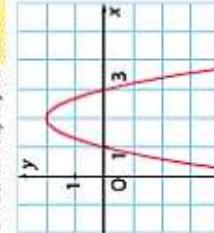
Forme factorisée. Cette démonstration nous permet d'obtenir une factorisation de $f(x)$ lorsque $\Delta \geq 0$:

- Si $\Delta = 0$, $f(x) = a(x - x_0)^2$;
- Si $\Delta > 0$, $f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$.

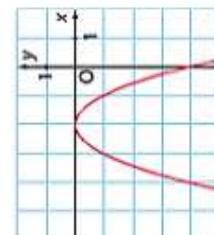
3 Signe du trinôme

3.1 Approche graphique

On se limite, ici, au cas $a < 0$.



$$f(x) = -2x^2 + 8x - 6$$



$$f(x) = -x^2 - 4x - 4$$

Ces représentations graphiques nous permettent de conjecturer que :

- les solutions de l'inéquation $-2x^2 + 8x - 6 \geq 0$ sont les nombres de l'intervalle $[1 ; 3]$;
- l'inéquation $-x^2 - 4x - 4 \geq 0$ n'a qu'une solution : le nombre -2 ;
- le trinôme $-x^2 + 2x - 3$ est toujours strictement négatif.

3.2 Résolution algébrique

On sait étudier le signe d'un produit de facteurs (du premier degré). Or nous avons vu, dans la démonstration du théorème 2, les cas où la factorisation de $f(x)$ est possible.

$\Delta < 0$	$\Delta = 0$	$\Delta > 0$
pas de factorisation	$ax^2 + bx + c = a(x - x_0)(x - x_1)$ avec $x_0 = -\frac{b - \sqrt{\Delta}}{2a}$ et $x_1 = -\frac{b + \sqrt{\Delta}}{2a}$	$ax^2 + bx + c = a(x - x_1)(x - x_2)$ avec $x_1 = -\frac{b - \sqrt{\Delta}}{2a}$ et $x_2 = -\frac{b + \sqrt{\Delta}}{2a}$

Démonstration.

Reprendons la forme du trinôme : $f(x) = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{\Delta}{4a^2}$.

- Si $\Delta < 0$, alors l'expression entre crochets est strictement positive donc $f(x)$ est du signe de a .
- Si $\Delta = 0$, alors $f(x) = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2$. Pour tout $x \neq -\frac{b}{2a}$, l'expression entre parenthèses est strictement positive, donc $f(x)$ est du signe de a .
- Si $\Delta > 0$, alors $f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$. $f(x)$ est un produit de trois facteurs. L'un est constant et les deux autres sont des binômes du premier degré dont on sait étudier le signe selon la valeur x .

En notant x_1 la plus petite des racines, on obtient le tableau suivant :

x	$-\infty$	x_1	x_2	$+\infty$
a	signe de a	signe de a	signe de a	signe de a
$x - x_1$	+	0	+	+
$x - x_2$	-	-	0	+
$(x - x_1)(x - x_2)$	+	0	-	+
$f(x)$	signe de a	signe de $(-a)$	signe de $(-a)$	signe de a

En résumé, le trinôme $ax^2 + bx + c$ est toujours du signe de a , sauf pour les valeurs de x comprises entre les racines, lorsqu'il en possède.

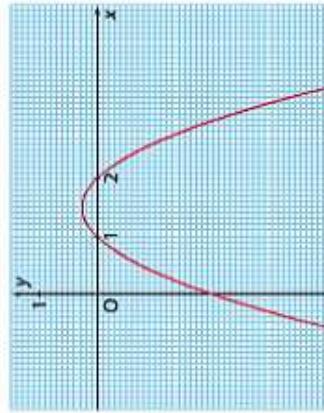
3.3 Application à la résolution d'inéquations

Pour résoudre une inéquation du second degré, on détermine le signe du trinôme associé.

Exemple. Résolution de $-x^2 + 3x - 2 \geq 0$

Graphiquement, à l'aide de la représentation de la fonction trinôme $f(x) = -x^2 + 3x - 2$, on peut conjecturer que les solutions de l'inéquation sont les nombres de l'intervalle $[1 ; 2]$.

Animation



Le calcul du discriminant conduit à $\Delta = 1$. Le trinôme a deux racines, $x_1 = 1$ et $x_2 = 2$. Le coefficient a est négatif ($a = -1$). Le trinôme est donc positif (du signe contraire de a) entre les racines.

x	$-\infty$	1	2	$+\infty$
$-x^2 + 3x - 2$	-	0	+	0

Ceci confirme que l'ensemble des solutions est l'intervalle fermé $[1 ; 2]$.

Application

OBJECTIF 2 Résoudre une équation du second degré

EXERCICES

Compléments numériques

OBJECTIF 1 Utiliser les différentes formes d'un trinôme

EXERCICES

- Un trinôme du second degré peut s'écrire sous plusieurs formes.
- La forme réduite et développée : $ax^2 + bx + c$.
 - La forme canonique : $a(x - \alpha)^2 + \beta$.
 - La forme factorisée (si elle existe) : $a(x - x_1)(x - x_2)$ ou $a(x - x_0)^2$.

STRICHE RÉSOU A Choisir une forme appropriée pour résoudre un problème

La courbe ci-contre est la représentation graphique de la fonction f définie sur \mathbb{R} par $f(x) = -2x^2 + 4x + 2$.

1. a) Déterminez la forme canonique de $f(x)$.
b) Déduisez-en une forme factorisée.

2. Choisissez la forme la plus appropriée de $f(x)$ pour répondre aux questions suivantes.
a) Calculez les coordonnées des points A, B et C.
b) Calculez les abscisses des points I et J.

Méthode

Solution

1. a) On met $a = -2$ en facteur.
On considère $x^2 - 2x$ comme le début du développement d'un carré.
On en déduit la forme canonique.
b) $(x - 1)^2 - 2$ est de la forme : $a^2 - b^2 = (a - b)(a + b)$.
2. a) On connaît l'abscisse de A, qui est zéro, donc l'ordonnée de A est $f(0)$.
Les points B et C ont pour ordonnée zéro.

- b) Les points I et J ont pour ordonnée -2.
 $f(x) = -2$. Soit avec la forme canonique (1) : $-2(x - 1)^2 - 2 = 1$ ou $(x - 1)^2 - 3 = 0$. Il en résulte que $x - 1 = -\sqrt{3}$ ou $x - 1 = \sqrt{3}$, soit : $x_I = 1 - \sqrt{3}$ et $x_J = 1 + \sqrt{3}$.

Mise en pratique

1. Dans chacun des cas suivants, écrivez le trinôme $f(x)$ sous sa forme canonique.
a) $f(x) = x^2 + 6x$.
b) $f(x) = -3x^2 + 6x - 2$.
c) $f(x) = x^2 + x - 1$.
d) $f(x) = 2x(x - 3)$.
2. f est la fonction définie sur \mathbb{R} par : $f(x) = x^2 + 3x - 2$.
1. Écrivez $f(x)$ sous sa forme canonique
2. Déduisez-en que pour tout nombre x , $f(x) \geq -\frac{17}{4}$.

STRICHE RÉSOU B

1. Résolvez les équations suivantes.

a) $x^2 - 3x = 0$

b) $2x^2 - 12x + 18 = 0$

c) $x^2 - 3x + 7 = 0$

2. Sur la figure ci-contre, on a tracé la parabole \mathcal{P} d'équation $y = x^2$ et la droite d'équation $y = 2x + 2$. Quelles sont les coordonnées des points I et J ?

Méthode

1. a) et b) Le calcul de Δ ne doit pas se faire de manière systématique. Il est inutile, dans l'équation $ax^2 + bx + c = 0$, de mettre $a = 1$ ou $c = 0$ ou encore si l'on reconnaît une identité remarquable.
c) On calcule $\Delta = b^2 - 4ac$.

2. On utilise les équations des courbes.
- Pour résoudre l'équation $x^2 - 2x - 2 = 0$, on calcule Δ .

- Pour résoudre l'équation $x^2 - 2x - 2 = 0$, on calcule Δ .
L'équation a donc deux solutions : $x_1 = \frac{-2 + 2\sqrt{3}}{2} = 1 + \sqrt{3}$ et $x_2 = \frac{-2 - 2\sqrt{3}}{2} = 1 - \sqrt{3}$.
Ia pour abscisse $1 + \sqrt{3}$ et pour ordonnée $2(1 + \sqrt{3}) + 2$, soit $4 + 2\sqrt{3}$. De même, J a pour abscisse $1 - \sqrt{3}$ et pour ordonnée $4 + 2\sqrt{3}$.

Mise en pratique

- 4 Résolvez les équations suivantes, sans calculer le discriminant.
- a) $7x^2 + 8x = 0$
b) $6 - x^2 = 0$
c) $(x + 3)^2 = 25$
d) $x^2 - 10x + 25 = 0$

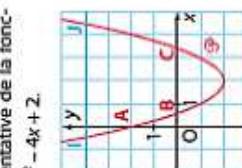
- 5 Résolvez les équations suivantes.
- a) $x^2 - 5x + 2 = 0$
b) $-3t^2 - 8t + 2 = 0$
c) $-7t^2 + t - 1 = 0$
d) $-3x^2 + 2\sqrt{3}x - 1 = 0$



Solution

1. a) Après factorisation, l'équation écrit $x(x - 3) = 0$. D'où les solutions $x = 0$ et $x = 3$.
b) $2x^2 - 12x + 18 = 2(x^2 - 6x + 9) = 2(x - 3)^2$ donc l'équation a une seule solution $x = 3$.
c) $\Delta = (-3)^2 - 4 \times 1 \times 7 = 9 - 28 = -19$.
 $\Delta < 0$, l'équation n'a donc pas de solution.
2. I et J appartiennent à la fois à \mathcal{P} et à d donc leurs coordonnées vérifient le système :

- $$\begin{cases} y = x^2 \\ y = 2x + 2 \end{cases}$$
 soit $\begin{cases} y = x^2 \\ x^2 - 2x - 2 = 0 \end{cases}$
On résout l'équation $x^2 - 2x - 2 = 0$.
 $\Delta = (-2)^2 - 4 \times 1 \times (-2) = 4 + 8 = 12 = (2\sqrt{3})^2$.
L'équation a donc deux solutions : $x_1 = \frac{-2 + 2\sqrt{3}}{2} = 1 + \sqrt{3}$ et $x_2 = \frac{-2 - 2\sqrt{3}}{2} = 1 - \sqrt{3}$.
Ia pour abscisse $1 + \sqrt{3}$ et pour ordonnée $2(1 + \sqrt{3}) + 2$, soit $4 + 2\sqrt{3}$. De même, J a pour abscisse $1 - \sqrt{3}$ et pour ordonnée $4 + 2\sqrt{3}$.



- 6 ABC est un triangle rectangle isocèle tel que : $AB = AC = 6$. M est un point du segment $[AB]$ tel que $BM = x_1$ avec $0 < x < 6$. Pour quelles valeurs de x l'aire du rectangle $AMNP$ est-elle égale à $\frac{1}{3}$ aire (ABC) ?

OBJECTIF 3 Étudier le signe d'un trinôme. Résoudre une inéquation

Le trinôme $ax^2 + bx + c$, ($a \neq 0$), est du signe de a , sauf entre les racines lorsqu'il en possède.

3.1.1.1 RÉSOLU C Exploiter une factorisation

Résolvez chacune des inéquations du second degré suivantes.

a) $4x - 2x^2 < 0$

Solution

Pour ces inéquations du second degré, une factorisation s'obtient sans calcul de Δ .

- a) On factorise $f(x)$ et on en déduit ses racines.

- On cherche le signe du coefficient de x^2 et on en déduit le signe de $f(x)$.

- b) On reconnaît un facteur commun : $(x+3)$. On factorise et on en déduit les racines.

- On développe mentalement le produit de facteurs, on trouve le signe du coefficient de x^2 .

- On conclut.

x	$-\infty$	0	2	$+\infty$
$f(x)$	-	0	+	-

L'inéquation $4x - 2x^2 < 0$ a pour ensemble des solutions $S = [-\infty; 0] \cup [2; +\infty]$.

- b) L'inéquation est équivalente à :

$$(x+3)(x+1) - (2x+6) \leqslant 0 \quad (1).$$

Notons $f(x) = (x+3)(x+1) - (2x+6)$.

Résoudre l'inéquation (1) revient à déterminer les valeurs de x pour lesquelles $f(x)$ est négatif ou nul.

$$\begin{aligned} f(x) &= (x+3)(x+1) - (2x+6) \\ &= (x+3)(x+1) - 2(x+3) \\ &= (x+3)(x+1-2) = (x+3)(x-1), \end{aligned}$$

Produit nul pour -3 et 1 .

- Le coefficient de x^2 est positif ($a = 1$). On en déduit le signe de $f(x)$.

On en déduit que l'ensemble des solutions est $S = [-3; 1]$.

- On conclut.

x	$-\infty$	-3	1	$+\infty$
$f(x)$	-	0	-	+

L'ensemble des solutions est $S = [-3; 1]$.

Mise en pratique

Résolvez les inéquations suivantes.

- a) $(1-2x)(3+5x) \geqslant 0$
 b) $(2x-3)(x+2) < 0$
 c) $-3x^2 - 5x < 0$

- d) $7x^2 - 5x + 1 > 0$
 e) $x^2 + 7x + 12 \geqslant 0$

- f) $x^2 - x - 2 < 0$
 g) $x^2 - x + 2 < 0$

- h) $16 - (2x-1)^2 \leqslant 0$
 i) $(2x-1)(x+5) < 3x + 15$
 j) $(x-7)^2 \leqslant (2x-1)^2$

BESOIN RÉSOLU D Signe d'un trinôme et résolution d'une inéquation

est la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = 2x^2 - 9x + 4$.

1. Conjecturez le signe de $f(x)$ puis étudiez ce signe.
 2. Résolvaz l'inéquation $f(x) < 0$.

Méthode

1. On peut utiliser la calculatrice pour tracer la parabole représentant la fonction et conjecturer la réponse.



- On détermine le signe du discriminant $\Delta = b^2 - 4ac$.

- On connaît le signe du coefficient de x^2 donc on peut dresser le tableau du signe de $f(x)$.

- On conclut.

2. Pour connaître l'ensemble des solutions de l'inéquation $f(x) < 0$, on exploite le tableau donnant le signe de $f(x)$.

- On connaît le signe du coefficient de x^2 et on en déduit le signe de $f(x)$.

- On conclut.

1. Quel est le signe de a ? Quel est le signe du discriminant?

2. Résolvez graphiquement $f(x) \geqslant 0$.

3. Expliquez pourquoi $f(x) = -\frac{3}{2}(x+1)(x-2)$.

4. Résolvez l'inéquation $x^2 - 40x + 384 \leqslant 0$.

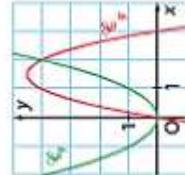
5. Expliquez pourquoi $f(x) = -\frac{3}{2}(x+1)(x-2)$.

6. Résolvez l'inéquation $x^2 - 40x + 384 \leqslant 0$.

7. Sur la figure, on a tracé la parabole \mathcal{P} d'équation $y = x^2$ et la droite d d'équation $y = x+2$. Quel est l'ensemble des nombres x pour lesquels la parabole \mathcal{P} est en dessous de la droite d ?

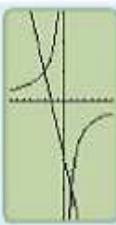
8. Résolvez les inéquations suivantes :

- a) $16 - (2x-1)^2 \leqslant 0$
 b) $(2x-1)(x+5) < 3x + 15$
 c) $(x-7)^2 \leqslant (2x-1)^2$



9. \mathcal{C}_f et \mathcal{C}_g sont les représentations graphiques des fonctions f et g définies sur \mathbb{R} par :
 $f(x) = x^2$ et $g(x) = 6x - 2x^2$.

1. Conjecturez graphiquement l'ensemble des réels x pour lesquels \mathcal{C}_g est au-dessus de \mathcal{C}_f .
 2. Résolvez le problème par le calcul.

EXERCICES E Résoudre une équation et une inéquation où l'inconnue figure au dénominateur

Sur la vue d'écran ci-contre apparaissent (en partie) les courbes f et g représentatives des fonctions f et g définies par :

$$f(x) = x + 2 \quad \text{et} \quad g(x) = \frac{3}{x} \quad (x \neq 0).$$

Déterminez par le calcul :

- a) les abscisses des points communs aux deux courbes ;
- b) les valeurs de x pour lesquelles la courbe g est au-dessus de f .

Méthode

a) On traduit algébriquement le problème.

Solution

a) Les abscisses des points communs aux deux courbes sont les solutions de l'équation $x + 2 = \frac{3}{x}$, avec $x \neq 0$.

$x + 2 - \frac{3}{x} = 0$ équivaut à $\frac{x(x+2)-3}{x} = 0$

$$\text{soit encore } \frac{x^2 + 2x - 3}{x} = 0.$$

Notions $A(x) = x^2 + 2x - 3$. Le discriminant de $A(x)$ est 16 d'où les solutions :

$$x = 1 \quad \text{et} \quad x = -3.$$

$B(x) = x$ donc $B(x) \neq 0$ (car $x \neq 0$).

Les abscisses recherchées sont donc -3 et 1 .

b) Dire que g est au-dessus de f équivaut à dire que $f(x) \geq g(x)$, $x \neq 0$, soit $x + 2 \geq \frac{3}{x}$,

$x \neq 0$.

D'après les résultats de la question a),

$$\frac{x^2 + 2x - 3}{x} \geq 0.$$

L'inéquation s'écrit : $\frac{x(x+2)-3}{x} \geq 0$.

2. L'ensemble des solutions de $6x^2 + x - 2 < 0$ est :

$$\text{a)} \left[\frac{-2}{3}; \frac{1}{2} \right] \quad \text{b)} \left[\frac{1}{2}; \frac{2}{3} \right] \quad \text{c)} \left[\frac{2}{3}; \frac{1}{2} \right].$$

L'ensemble des solutions est : $S = [-3; 0] \cup [1; +\infty[$.

- On conclut.
- Mise en pratique
- Pour les exercices 18 à 21

Résolvez l'inéquation proposée.

$$18 \quad \frac{x^2 + x - 2}{x^2 - 9} \leq 0.$$

$$19 \quad \frac{x+1}{x^2 - 3x + 2} \leq 1.$$

$$20 \quad \frac{1}{x+2} + \frac{3}{x} \leq -2$$

$$21 \quad \frac{x-1}{x+1} \geq \frac{2x-5}{x-1}.$$

22 Questions sur le cours

Complétez les propositions suivantes.
 f est la fonction définie sur \mathbb{R} par :

$$f(x) = ax^2 + bx + c \text{ avec } a \neq 0.$$

- 1. Le nombre $b^2 - 4ac$ s'appelle
- 2. La courbe représentative de f est une
- 3. L'équation $ax^2 + bx + c = 0$ possède une seule solution si Δ est

- 4. Toute solution de l'équation $f(x) = 0$ est une, du trinôme $ax^2 + bx + c$.

- 5. $\Delta = b^2 - 4ac$; si $\Delta < 0$, le signe de $f(x)$ est le même que celui de

23 Vrai ou faux

Les affirmations sont-elles vraies ou fausses ? Justifiez votre réponse.

- 1. 2 et -3 sont les racines du trinôme $-5x^2 + 13x - 6$.
- 2. Le trinôme $ax^2 + x - a$ ($a \neq 0$) possède toujours deux racines distinctes.
- 3. La parabole d'équation $y = 10x^2 - x - 0,2$ est située entièrement au-dessus de l'axe des abscisses.
- 4. La forme canonique du trinôme $-2x^2 + 2x - 5$ est $-2(x - \frac{1}{2})^2 + \frac{11}{2}$.

24 QCM Une seule réponse exacte

Pour chaque affirmation, une seule réponse est exacte. Identifiez-la en justifiant votre réponse.

1. $]-\infty; 2] \cup [5; +\infty[$ est l'ensemble des solutions de l'inéquation :
- a) $(x - 2)(x - 5) > 0$
 - b) $-x^2 + 7x - 10 > 0$
 - c) $(x - 2)(x - 5) \geq 0$
2. L'ensemble des solutions de $6x^2 - 6x + 9 = 0$:
- a) $\left[\frac{-2}{3}; \frac{1}{2} \right]$
 - b) $\left[\frac{1}{2}; \frac{2}{3} \right]$
 - c) $\left[\frac{2}{3}; \frac{1}{2} \right]$

25 QCM Au moins une réponse exacte

Pour chaque affirmation, plusieurs réponses peuvent être exactes. Identifiez-les en justifiant votre réponse.

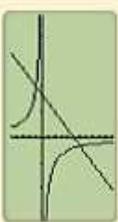
1. f est la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = -10x^2 + 5x - 1$.
- a) Pour tout nombre x , $f(x) \approx -0,375$.
 - b) Le discriminant Δ est négatif.
 - c) Le sommet de la parabole représentative de f a pour abscisse $\frac{1}{4}$.
 - d) La fonction définie par $f(x) = ax^2 + bx + c$ ($a \neq 0$).
2. f est la fonction canonique de $f(x)$ est $-10(x + 0,25)^2 - 65$.
- a) Si $ac < 0$, alors le trinôme $f(x)$ a deux racines.
 - b) Si $b = 0$, le trinôme $f(x)$ a deux racines opposées.
 - c) Si $a + b + c = 0$, alors $x = 1$ est solution de l'équation $f(x) = 0$.

Apprendre à chercher

- 26 Position relative de deux courbes**
Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, \vec{d} est la droite d'équation $y = 3x - 5$ et \vec{x} l'hyperbole d'équation $y = \frac{2}{x}$, ($x \neq 0$).

Objectif Étudier suivant les valeurs de x la position relative de \vec{x} et \vec{d} .

1. Dire que \vec{d} est au-dessus de \vec{x} équivaut à dire que $3x - 5 > \frac{2}{x}$. On est donc amené à résoudre cette inéquation sur \mathbb{R} privé de zéro.



Quelle conjecture faites-vous concernant la position relative de ces deux courbes ?

2. Dire que \vec{d} est au-dessus de \vec{x} équivaut à dire que $3x - 5 > \frac{2}{x}$. On est donc amené à résoudre cette inéquation sur \mathbb{R} privé de zéro.

Démontrez que pour tout nombre $x \neq 0$: $3x - 5 > \frac{2}{x}$ équivaut à $\frac{3x^2 - 5x - 2}{x} > 0$.

3. Pour étudier le signe d'un quotient, on dresse un tableau où sont indiqués le signe du numérateur et du dénominateur.

a) Quel est le signe du trinôme $3x^2 - 5x - 2$?

b) Recopiez le tableau et complétez-le.

x	$-\infty$	0	$+\infty$
$3x^2 - 5x - 2$	$+$	$-$	$+$
x	$+$	$-$	$+$

- c) Concluez.
27 Une aire minimale
ABCD est un rectangle tel que $AB = 8$ et $AD = 4$. M est un point de $[AD]$ tel que $DM = x$, avec $0 \leq x \leq 4$. On construit les points N, P et Q tels que :

$$DM = AN = BP = CQ.$$

- D M A N P C B Q
- d) Vérifiez que la droite \vec{d} obtenue pour cette valeur de m a bien le seul point A en commun avec \vec{P} . Concluez.

- Objectif** Trouver les valeurs de x pour lesquelles l'aire \vec{d} du quadrilatère MNPQ est minimale.

1. Il faut exprimer \vec{d} en fonction de x .

L'aire \vec{d} est égale à l'aire de ABCD privée de la somme des aires des domaines non coloriés.

Démontrez que $\vec{d} = 2x^2 - 12x + 32$.

2. On est donc amené à s'intéresser à la fonction f définie sur $[0; 4]$ par $f(x) = 2x^2 - 12x + 32$.

- a) Donnez la forme canonique de $f(x)$.

- b) Dédusez-en que pour tout x de $[0; 4]$, $f(x) \geq 14$.

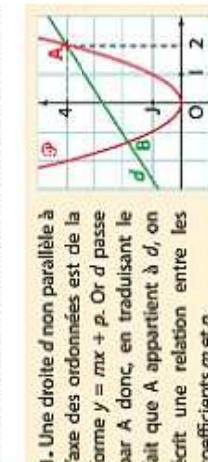
- c) Pour quelle valeur de x , $f(x) = 14$?

d) Concluez.

28 Droite tangente à une parabole

Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$, \vec{P} est la parabole d'équation $y = x^2$. A est le point de \vec{P} d'abscisse 2, \vec{d} est une droite quelconque passant par A, non parallèle à l'axe des ordonnées.

- Objectif** Trouver, parmi les droites \vec{d} , une droite passant par A qui coupe \vec{P} en un seul point. On dit dans ce cas que \vec{d} est tangente à la parabole \vec{P} .



1. Une droite \vec{d} non parallèle à l'axe des ordonnées est de la forme $y = mx + p$. Or \vec{d} passe par A, donc, en traduisant le fait que A appartient à \vec{d} , on écrit une relation entre les coefficients m et p .

Démontrez que \vec{d} a pour équation $y = mx + 4 - 2m$.

2. En général, \vec{d} recoupe \vec{P} en un second point B. Ainsi A et B ont des coordonnées qui vérifient le système :

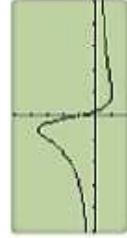
$$\begin{cases} y = x^2 \\ y = mx + 4 - 2m \end{cases} \text{ équivaut à } \begin{cases} x^2 = x^2 \\ x^2 - mx + 2m - 4 = 0 \end{cases}$$

Dire que \vec{d} et \vec{P} ont un seul point commun revient à dire que si l'équation $x^2 - mx + 2m - 4 = 0$ a une solution double, à

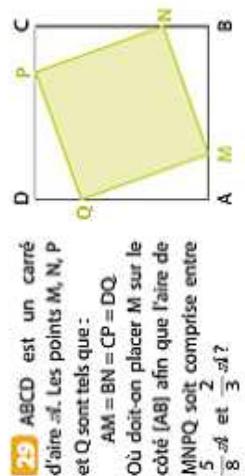
- a) Justifiez cette affirmation.
b) Pour quelle valeur de m l'équation : $x^2 - mx + 2m - 4 = 0$ a-t-elle une solution double ?
c) Vérifiez que la droite \vec{d} obtenue pour cette valeur de m a bien le seul point A en commun avec \vec{P} . Concluez.

Narration de recherche

→ L'objectif n'est pas seulement de résoudre le problème posé : vous devez aussi noter les différentes idées même lorsqu'elles n'ont pas permis de trouver la réponse. Expliquez pourquoi vous avez changé de méthode et ce qui vous a fait avancer, etc.



- 30** f est la fonction définie par : $f(x) = \frac{-5x + 1}{2x^2 + x + 1}$.
Après avoir justifié que f est définie pour tout nombre x , démontrez que la représentation graphique de f dans un repère orthonormé est entièrement contenue dans une bande de plan de largeur 5.



Quelle conjecture faites-vous concernant la position relative de ces deux courbes ?

2. Dire que \vec{d} est au-dessus de \vec{x} équivaut à dire que $3x - 5 > \frac{2}{x}$. On est donc amené à résoudre cette inéquation sur \mathbb{R} privé de zéro.

Démontrez que pour tout nombre $x \neq 0$: $3x - 5 > \frac{2}{x}$ équivaut à $\frac{3x^2 - 5x - 2}{x} > 0$.

3. Pour étudier le signe d'un quotient, on dresse un tableau où sont indiqués le signe du numérateur et du dénominateur.

a) Quel est le signe du trinôme $3x^2 - 5x - 2$?

b) Recopiez le tableau et complétez-le.

x	$-\infty$	0	$+\infty$
$3x^2 - 5x - 2$	$+$	$-$	$+$
x	$+$	$-$	$+$

- c) Concluez.

- 27 Une aire minimale**
ABCD est un rectangle tel que $AB = 8$ et $AD = 4$. M est un point de $[AD]$ tel que $DM = x$, avec $0 \leq x \leq 4$. On construit les points N, P et Q tels que :

$$DM = AN = BP = CQ.$$

- D M A N P C B Q
- d) Vérifiez que la droite \vec{d} obtenue pour cette valeur de m a bien le seul point A en commun avec \vec{P} . Concluez.

ACTIVITÉS DE RECHERCHE

→ Première page de l'Abrége du calcul par la restauration et la comparaison, publié en 825.

Sur le Web : <http://www.bibmath.net/bios/index.php?27action=affiche&equi=khwarizmi>



Utiliser sa calculatrice

→ Pour « approcher » les solutions éventuelles d'une équation du second degré

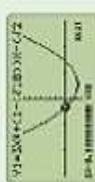
31 Résolution d'une équation du second degré

La fonction f est définie sur \mathbb{R} par $f(x) = 3x^2 + (1 - \sqrt{18})x - \sqrt{2}$.

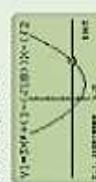
- Faites afficher la courbe représentative de f , pour x compris entre -3 et 3 et y compris entre -5 et 0 .
- Utilisez ce graphique pour déterminer des valeurs approchées des solutions éventuelles de l'équation $f(x) = 0$.
- Utilisez le menu ÉQUATION (Casio) ou l'éditeur de résolution d'équation (TI) pour confirmer vos résultats.

Avec une Casio

- Voir le rabat de couverture 1.
- Utilisez les touches SHIFT F5 (G-Solv) puis sélectionnez ROOT F1.



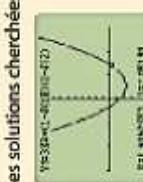
- Déplacez le curseur vers la droite pour faire afficher le deuxième point.



- Allez dans le menu ÉQUATION.
- Sélectionnez l'instruction POLY F2 puis DEGREE F1.
- Entrez les coefficients du trinôme et appuyez sur EXE.



- Donnez alors à x une valeur initiale pour demander la recherche, puis saisissez ENTER (résol).



- Vous obtenez une valeur « approchée » d'une des solutions.
- Modifiez la valeur initiale pour obtenir l'autre solution.

- Appuyez sur math.
- Sélectionnez SOLVEUR... et appuyez sur ENTER.
- Saisissez l'équation désirée et appuyez sur ENTER.



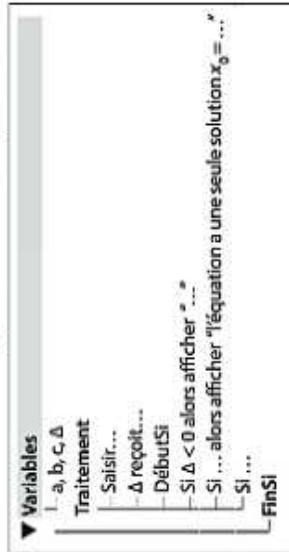
Utiliser sa calculatrice

→ Pour programmer la résolution d'une équation du second degré

TP 32 Un algorithme pour résoudre une équation du second degré

L'intérêt de ce TP réside dans l'analyse d'un algorithme qui permet de déterminer les racines d'un trinôme du second degré. Les calculatrices récentes contiennent de tels programmes.

- Complétez l'algorithme suivant dont l'objectif est de résoudre l'équation $ax^2 + bx + c = 0$.



Avec une TI



- L'algorithme précédent a été programmé pour deux calculatrices. Saisissez ce programme dans votre calculatrice et utilisez-le pour résoudre les équations suivantes.

- $2x^2 + 4x + 1 = 0$.
- $-\frac{1}{2}x^2 + 5x - \frac{25}{2} = 0$.
- $-x^2 + x - 1 = 0$.
- $-\frac{1}{3}x^2 - 2x - 5 = 0$.

Avec une Casio



- Complétez l'algorithme pour qu'il affiche un message d'erreur lorsque la valeur saisie pour a est 0.
- Modifiez en conséquence le programme de votre calculatrice.

Entraînement

Compléments numériques

EXERCICES

DE TÊTE

33. -2 est-il solution de l'équation $x^2 - 5x - 14 = 0$?
 34. -1 est-il solution de l'inéquation $-2x^2 + 4x - 1 > 0$?
 35. Quel est l'ensemble des solutions de l'inéquation $-2(x - 1)(x - 3) > 0$?

36. Quel est le discriminant du trinôme $x^2 - 2x - 3$?
 37. Pourquoi l'équation $x^2 - 2x + 3 = 0$ n'a-t-elle pas de solution?

38. Comment choisir m pour que $x = -1$ soit solution de l'équation $2x^2 + x - m = 0$?

39. On sait que $x^2 - 4x = (x - \square)^2 + \square$.
 Quels nombres faut-il écrire à la place de \square et \square ?

40. Quelle est l'abscisse du sommet de la parabole déquation $y = 2x^2 - 3x + 5$?

41. Trouvez un trinôme admettant 4 pour racine double.

42. Un polynôme du second degré de la forme $ax^2 + bx + c$ s'écrit $(2x - 3)(2 - x)$.
 Trouvez a , b , c .

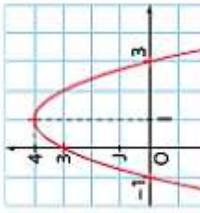
POLYNÔME DU SECOND DEGRÉ. FORME CANONIQUE

43. Donnez la forme canonique des trinômes suivants.
 a) $2x^2 - 8x + 1$
 b) $-3x^2 + 2x + 4$
 c) $x^2 + 5x - 7$
 d) $-x^2 + 3x$

44. f est la fonction polynomiale définie sur \mathbb{R} par :
 $f(x) = -2x^2 + 3x + 5$.
 1. a) Quelle est la forme canonique de $f(x)$?
 b) Déduisez-en que pour tout nombre x , $f(x) \leq \frac{49}{8}$.

2. Déduisez de la question précédente une forme factorisée de $f(x)$.
 45. On donne le trinôme :
 $f(x) = (x^2 - 9) - 2(x - 3)(x + 2)$.
 1. a) Développez et réduisez $f(x)$.
 b) Quelle est sa forme canonique?
 2. a) Factorisez $f(x)$.
 b) Résolvez l'équation $f(x) = 0$.

3. En exploitant les résultats des questions précédentes, précisez quels sont les arguments qui vous permettent de conjecturer que la parabole ci-contre est une représentation graphique de la fonction f .



RACINES D'UN TRINÔME. ÉQUATION DU SECONDE DEGRÉ

46. Résolvez les équations suivantes sans calculer le discriminant.

- a) $x^2 - 9 + 4(x + 3) = 0$.
 b) $5(x^2 - 1) = 3(x - 1)(x + 2)$.
 c) $(7 - 2x)^2 + 1 = 0$.
 d) $9 - (3x - 1)^2 = 0$.
 e) $x^2 - 26x + 169 = 0$.

Pour les exercices 47 à 52
 Résolvez les équations données.

47. a) $2x^2 - 2x - 12 = 0$
 b) $-x^2 + x + 2 = 0$
 48. a) $-3x^2 + 7x + 1 = 0$
 b) $3x^2 + \sqrt{12}x + 1 = 0$
 49. a) $2x^2 + 12x + 18 = 0$
 b) $-4x + 2x^2 + 4 = 0$
 50. a) $x^2 - 3\sqrt{2}x + 4 = 0$
 b) $x(x + 4) + 8 = 0$
 51. a) $1,8t + t^2 = 3,6$
 b) $\sqrt{2}t^2 - 3t + \sqrt{2} = 0$
 52. a) $2(1 - 3u) = u^2 - 3(2u + 1)$
 b) $3u^2 - 4\sqrt{7}u - 12 = 0$

53. Écrivez chacun des trinômes suivants sous la forme d'un produit de facteurs du premier degré.
 a) $A(x) = 12x^2 + 5x - 2$
 b) $B(x) = -3x^2 + 4x + 4$
 c) $C(x) = 4x^2 - 20x + 25$

54. 1. Développez $(2 - \sqrt{3})^2$.
 2. Résolvez l'équation :
 $x^2 - (2 + \sqrt{3})x + 2\sqrt{3} = 0$.

55. 1. m est un nombre quelconque. Comment choisir m pour que l'équation $3x^2 - 2mx + m = 0$ admette $x = 2$ pour solution?
 2. Calculez alors l'autre solution.
 56. Comment choisir le nombre a pour que le trinôme $ax^2 + 6x + 1$ possède une racine double ? Calculez cette racine.

57. Déterminez les valeurs du réel m pour lesquelles l'équation $2x^2 + mx + 2 = 0$ n'a pas de solution.

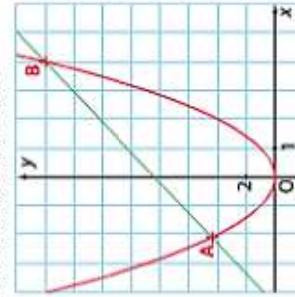
58. **Un cube**
 Si on augmente de deux centimètres la longueur de l'arête d'un cube, son volume augmente alors de 2402 cm^3 . Combien mesure l'arête de ce cube ?



59. **Gagnants du Loto**
 Des amis ont gagné le gros lot du Loto, dont le montant s'élève à 2000000 € . Si ce groupe d'amis avait compté cinq personnes de moins, chacun aurait touché 20000 € de plus.



60. Pourquoi le trinôme $ax^2 + x - d$ ($a \neq 0$) possède-t-il deux racines distinctes pour tout nombre d ?
61. Sur la figure ci-dessous, on a tracé la parabole d'équation $y = x^2$ et la droite d'équation $y = 1,9x + 8,4$. Quelles sont les coordonnées exactes des points d'intersection A et B de ces deux courbes ?



62. Variation d'une aire
 On a partagé un carré de 1 m de côté en deux domaines. La partie colonnée en bleu est une bande de largeur x . Comment choisir x pour que les parties bleues et mauves aient la même aire ?

63. **L'écran d'un téléviseur**
 Les dimensions de l'écran d'un téléviseur sont, en centimètres, 93 et 53. Le cadre doit être de largeur constante x .

64. **Réenibrément**
 Un agriculteur, propriétaire d'un champ rectangular ABCD d'une superficie de 4 ha 32 a, doit, dans le cadre d'un remembrement, céder une bande AEFD de largeur 24 m et recevoir en échange une bande FCHG de largeur 20 m de façon à conserver la même superficie.

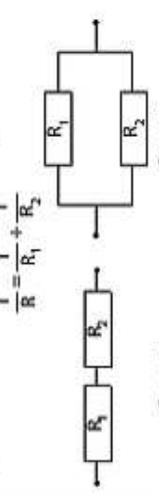
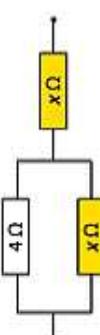


figure 1

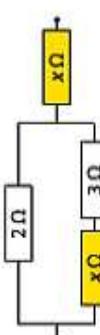


Applications

1. Déterminez la valeur x de la résistance pour que la résistance équivalente de ce montage soit 6Ω .

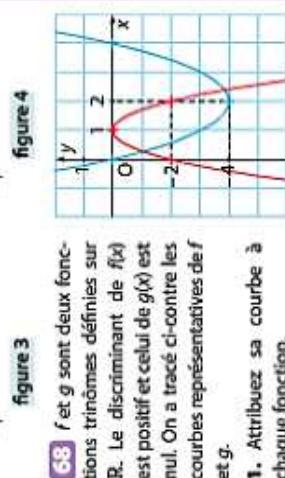
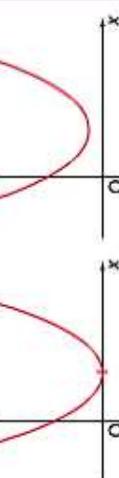
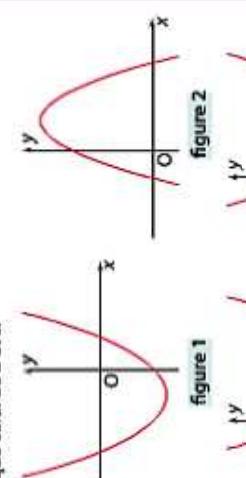


2. Déterminez la valeur x de la résistance pour que la résistance équivalente de ce montage soit 5Ω .



FONCTIONS TRINÔMES

67. Chacune des courbes ci-dessous est la représentation graphique d'une fonction trinôme définie sur \mathbb{R} par $f(x) = ax^2 + bx + c$.
Précisez dans chaque cas le signe du discriminant, ainsi que celui de a et c .



68. f et g sont deux fonctions trinômes définies sur \mathbb{R} . Le discriminant de $f(x)$ est positif et celui de $g(x)$ est nul. On a tracé ci-contre les courbes représentatives de f et g .

1. Attribuez sa courbe à chaque fonction.
2. Pourquoi $f(x)$ est-il de la forme $a(x-1)^2$?
3. a) Pourquoi $g(x)$ est-il de la forme $a(x-1)^2$?
b) Calculez a .

Déterminez la valeur de x pour laquelle la somme des volumes des deux cubes est minimale.

SIGNE DU TRINÔME

- Pour les exercices 73 à 76

Étudiez le signe de chacun des trinômes suivant les valeurs de x .

73. a) $A(x) = (x-5)(x+2)$, b) $B(x) = (1+3x)(6+x)$, c) $C(x) = (2-6x)(1+x)$, d) $D(x) = -9x(2+7x)$.

1. Démontrez que pour tout nombre x de \mathbb{I} :

$$S(x) = -x^2 + 5x + 50.$$

2. a) Construisez le tableau de variation de S sur \mathbb{I} .
b) Pour quelle valeur de x l'aire $S(x)$ est-elle maximale?

- Que vaut alors cette aire ?
3. Quel est l'ensemble des nombres x de \mathbb{I} pour lesquels $S(x) \leqslant \text{aire}(A\text{MPN})$?

74. a) $A(x) = (x^2-4)-3(x+2)(x-1)$, b) $B(x) = (x-5)^2-16$, c) $C(x) = 4(x+2)^2-9(3-2x)^2$, d) $D(x) = -3x^2+6x-2$.

75. a) $f(x) = x^2+x-2$, b) $g(x) = -3x^2+6x+50$, c) $h(x) = x^2-2x+3$, d) $k(x) = 5x^2+41x+80$.

76. a) $f(x) = -\frac{1}{2}x^2+6x+16$, b) $g(x) = x^2-x+1$, c) $h(x) = -x^2+x\sqrt{2}-1$.

- Pour les exercices 77 à 80

Résolvez chacune des inéquations.

77. a) $x^2+3x+2 > 0$, b) $t^2+t+1 > 0$, c) $x^2-7x+12 \leqslant 0$, d) $-5t^2-t-2 \leqslant 0$.

78. a) $9x^2+30x+25 \approx 0$, b) $-3t^2-\frac{9}{2}t+3 \leqslant 0$, c) $-6x^2+48x+7 < 0$, d) $4t^2+12t+9 > 0$.

79. a) $(2-x)(4x+3) \geqslant 0$, b) $x^2-6 > 0$, c) $(3+2x)^2-16 \geqslant 0$, d) $7x(3+2x) \geqslant 0$.

80. a) $\frac{3+x}{x-3} \geqslant 0$, b) $\frac{7-4x}{x+3} < 0$, c) $\frac{x}{5-x} > 0$, d) $\frac{3}{x} \leqslant x+2$.

81. Chacune des courbes ci-dessous représente une fonction trinôme. Dans chaque cas, résolvez l'inéquation proposée.

1. Exercice résolu E, page 32.
a) $f(x) \geqslant 0$, b) $f(x) > 0$

1. Quelles sont les coordonnées de son sommet S ?
2. \mathcal{P} coupe l'axe des abscisses en I et J et l'axe des ordonnées en K .
Quelles sont les coordonnées des points I , J et K ?

3. Vérifiez à l'aide de votre calculatrice,

72. Les deux cubes sont tels que la somme des mesures de leurs côtés est égale à dix centimètres.
On note x la mesure du côté de l'un d'entre eux.

1. Attribuez sa courbe à chaque fonction.
2. Pourquoi $f(x)$ est-il de la forme $a(x-1)^2$?
3. a) À l'aide des renseignements portés sur la figure, trouvez la valeur de a .
b) Calculez a .

73. Optimisation
ABCD est un carré de 10 cm de côté et AMPN un carré de côté x tel que x appartient à l'intervalle $\mathbb{I} = [0 ; 10]$. On désigne par $S(x)$ l'aire en cm^2 de la partie coloriée en bleu.

1. Démontrez que pour tout nombre x de \mathbb{I} :

$$S(x) = -x^2 + 5x + 50.$$

2. a) Construisez le tableau de variation de S sur \mathbb{I} .
b) Pour quelle valeur de x l'aire $S(x)$ est-elle maximale?

- Que vaut alors cette aire ?
3. Quel est l'ensemble des nombres x de \mathbb{I} pour lesquels $S(x) \leqslant \text{aire}(A\text{MPN})$?

74. Méthode d'Al-Khuwārizmī

- Pour déterminer la solution positive de l'équation :

$$x^2 + 12x = 108,$$

- voilà comment procédait Al-Khuwārizmī, mathématicien arabe du IX^e siècle (voir page 10).

- Diviser 12 par 2.
Élever ce quotient au carré.
Ajouter ce carré à 108.
Prendre la racine carrée de cette somme.
Retrancher à cette racine carrée le quotient du débat.

1. a) Vérifiez que l'équation $x^2 + 12x = 108$ admet deux solutions de signes contraires et que l'algorithme proposé donne la solution positive.
b) Utilisez la même méthode pour déterminer la solution positive de l'équation $x^2 + 16x = 80$.

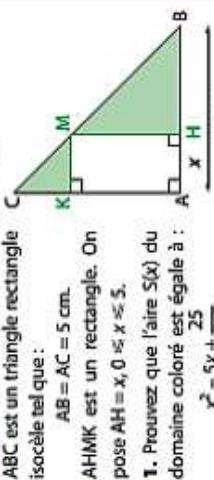
2. a) Prouvez que toute équation du type $x^2 + bx = c$ où $c > 0$ admet deux racines de signes contraires.
Pour cela, étudiez le signe du produit des racines en utilisant le théorème démontré dans l'exercice 77.

page 42

Approfondissement

Compléments numériques

EXERCICES
84 Variation d'une aire, Inéquation
ABC est un triangle rectangle isocèle tel que :
 $AB = AC = 5 \text{ cm}$.
 $AHMK$ est un rectangle. On pose $AH = x$, $0 < x \leq 5$.



1. Prouvez que l'aire $S(x)$ du domaine colorié est égale à :
- $$x^2 - 5x + \frac{25}{2}.$$
2. a) Étudier sens de variation de S .
b) Pour quelle valeur de x cette aire est-elle minimale ? Calculez ce minimum.

3. Trouvez les valeurs de x de $[0 ; 5]$ telles que $S(x) \leq \frac{75}{8}$.

AVEC LES TICE

- 85 Travaillez avec un paramètre

Dans un repère orthonormé $(O; I, J)$, \mathcal{P} est la parabole d'équation $y = x^2$, et pour tout nombre m , d_m coupe la droite d'équation $y = 2x + m$.
On considère le cas où la droite d_m coupe la parabole \mathcal{P} en deux points A et B. Le but de l'exercice est de savoir sur quelle ligne se déplace le point C, milieu du segment $[AB]$, lorsque m varie dans \mathbb{R} .

1. Expérimenter

- a) Avec GeoGebra, créez un curseur m . Réglagez : min = -5, max = 10, incrément 0,1.

- b) Saisissez $y = x^2$ et $y = 2x + m$. Lorsque d_m coupe \mathcal{P} en A et B, créez le point C, milieu de $[AB]$.

- c) Affichez la trace de C et déplacez m à l'aide du curseur. Que conjecturez-vous :
- sur la trace du point C ?
 - sur le nombre de points d'intersection ?

2. Démontrer

- a) Démontrez que la droite d_m coupe \mathcal{P} en deux points A et B distincts au non, si et seulement si $m \geq -1$.
- b) Calculez, en fonction de m , les abscisses de A et B.
- c) Déduisez-en l'abscisse du point C et concluez.

- 86 Nombre de racines d'un trinôme

On souhaite déterminer le nombre de racines du trinôme $f(x) = ax^2 + bx + c$ en fonction du signe de $a \times y_5$ où y_5 est l'ordonnée du sommet de la parabole ($a \neq 0$).

1. Utiliser GeoGebra pour conjecturer la réponse.

2. Exprimez $a \times y_5$ en fonction de a , b et c pour démontrer (ou infirmer) la conjecture.

EXERCICES

ROC Restitution organisée de connaissances

- 87 Prérequis. Le trinôme $ax^2 + bx + c = 0$, ($a \neq 0$), lorsque le discriminant Δ est strictement positif, admet deux racines distinctes :
- $$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}.$$

1. **Démonstration**
Démontrez que $x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}$ et $x_1 \times x_2 = \frac{c}{a}$.

2. **Application** Vérifiez que $x = \frac{1}{2}$ est solution de l'équation :
- $$4x^2 + 4x - 3 = 0.$$

- Calculez l'autre racine sans calculer Δ .

3. Sans aucun calcul, trouvez les solutions de l'équation $x^2 + 5x - 6 = 0$.

- a) Vérifiez que $x = \frac{1}{2}$ est solution de l'équation :
- $$4x^2 + 4x - 3 = 0.$$

- Calculez l'autre racine sans calculer Δ .

4. Trouvez les valeurs de x de $[0 ; 5]$ telles que $S(x) \leq \frac{75}{8}$.

POUR ALLER PLUS LOIN

- Utilisez le résultat démontré à l'exercice 87 pour résoudre les exercices 88 à 91.

- 88 1. a) Vérifiez que 4 est solution de l'équation :
- $$-7x^2 + 9x + 76 = 0.$$

- b) Quelle est l'autre solution ?

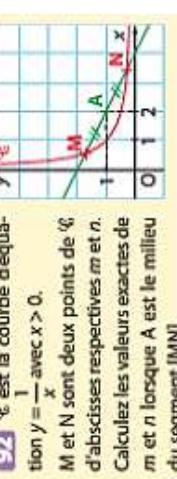
- 89 Chacune des équations suivantes admet une solution évidente. Trouvez cette solution, puis l'autre, sans calculer le discriminant Δ .
- a) $3x^2 - 5x + 2 = 0$.
 - b) $7x^2 + 6x - 1 = 0$.
 - c) $x^2 + x - 6 = 0$.
 - d) $8x^2 + 7x - 15 = 0$.

- 90 Trouvez deux nombres (ils existent) dont la somme est 12 et le produit -85.

Prendre toutes les initiatives

- 91 Déterminez trois entiers consécutifs dont la somme est égale au produit.

- 92 **C** est la courbe d'équation $y = \frac{1}{x}$ avec $x > 0$. M et N sont deux points de \mathcal{C} , d'abscisses respectives m et n . Calculez les valeurs exactes de m et n lorsque A est le milieu du segment [MN].



- 93 Déterminez le nombre m pour que le trinôme $fx) = -x^2 + 3x - m$ soit négatif pour tout nombre x .

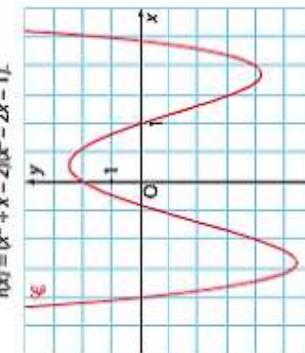
- 94 On donne le trinôme $f(x) = x^2 - (m+1)x + 4$.
1. Pour quelles valeurs de m l'équation $f(x) = 0$ a-t-elle une seule solution ? Calculez alors cette solution.
 2. Pour quelles valeurs de m l'équation $f(x) = 0$ n'a-t-elle aucune solution ?

- 95 On donne le trinôme $f(x) = mx^2 + 4x + 2(m-1)$.
1. Pour quelles valeurs de m l'équation $f(x) = 0$ a-t-elle une seule solution ? Calculez alors cette solution.
 2. a) Quel est l'ensemble des nombres m pour lesquels l'équation $f(x) = 0$ a deux solutions distinctes ?
 - b) Quel est l'ensemble des nombres m pour lesquels $f(x) < 0$ pour tout nombre x ?

AVEC LES TICE

- 96 Si on augmente les arêtes d'un cube de 2 cm de côté, alors son volume augmente de 488 cm^3 . Que vaut l'arête de ce cube ?

- 97 La courbe ci-dessous est la représentation graphique de la fonction f définie sur \mathbb{R} par :
- $$f(x) = (x^2 + x - 2)(x^2 - 2x - 1).$$



- 98 Si on augmente les arêtes d'un cube de 2 cm de côté, alors son volume augmente de 488 cm^3 . Que vaut l'arête de ce cube ?

- 99 La vitesse du vent et l'ULM
- La vitesse vraie d'un ULM s'obtient :
- en additionnant sa vitesse propre à celle du vent lorsque le vent est favorable;
 - en retranchant de sa vitesse propre la vitesse du vent lorsque le vent est contre.

- Un ULM dont la vitesse propre est $90 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$ s'est rendu d'une ville A à une ville B, et est revenu aussitôt de la ville B à la ville A. La distance AB est 108 km. On admet que, pendant toute la durée du vol, le vent a soufflé à vitesse constante dans la direction (AB) et dans le sens de A vers B.

1. a) Vérifiez que le temps mis à l'allier s'exprime en fonction de la vitesse v du vent par $t_{\text{aller}} = \frac{108}{90+v}$.
- b) Exprimez de même le temps t_{retour} mis au retour.
2. Sachant que le temps mis pour faire l'allier-retour est de 2 h 30, déterminez la vitesse v du vent.

100 Implication réciproque

- A. g est la fonction trinôme définie par :
- $$g(x) = mx^2 + 4x + 4 \quad (m \neq 0).$$

- b) Résolvez l'équation $f(x) = 0$.

1. a) Utilisez la représentation graphique de la fonction f pour conjecturer l'ensemble des solutions de l'inéquation $f(x) < 0$.
- b) Résolvez l'inéquation $f(x) < 0$ à l'aide d'un tableau de signes.

2. L'implication **c** est la réciproque de **b**. Ces propositions sont-elles équivalentes ?

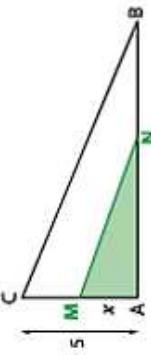
- B. On donne l'implication : « Pour tout x , $g(x) > 0$ ».
- a) $m = 2 \Rightarrow$ « Pour tout x , $g(x) = 0$ a deux solutions distinctes. »
 - b) « $m < 0 \Rightarrow$ « L'équation $g(x) = 0$ a deux solutions distinctes. »
 - c) « Le trinôme $g(x)$ a deux racines distinctes. » $\Rightarrow m < 0$,

- Surdes copies d'élèves, un professeur de mathématiques a trouvé les raisonnements suivants, qui contiennent chaque fois une erreur. Trouvez cette erreur et proposez une solution correcte.
1. Pour résoudre l'équation $x^2 - 1 = (x+1)(x-1)$, on utilise l'identité $x^2 - 1 = (x+1)(x-1)$.

EXERCICES

b) Déterminez algébriquement le nombre d'appareils à fabriquer pour que l'entreprise réalise un bénéfice positif ou nul.

- 3.** Dans cette question, on ne connaît pas la valeur de ρ , mais on sait que l'entreprise réalise un bénéfice maximal lorsqu'elle fabrique 300 appareils. Calculez ρ .
- 110** ABC est un triangle rectangle tel que $AB = 12$ et $AC = 5$. M est un point de $[AC]$ tel que $AM = x$, avec x appartenant à l'intervalle $I = [0; 5]$.
À chaque point M, on associe le point N du segment [AB] tel que $BN = 2x$. On note $\mathcal{A}(x)$ l'aire du triangle AMN.



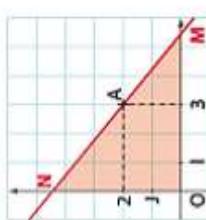
1. Démontrez que $\mathcal{A}(x) = 6x - x^2$.

2. On note f la fonction définie sur R par $f(x) = 6x - x^2$ et \mathcal{P} la parabole représentative de f. Quelles sont les coordonnées du sommet S de \mathcal{P} ?

- b)** Tracez \mathcal{P} dans un repère orthonormé et déduisez-en la courbe représentative de \mathcal{A} et définissez sur I par :
- $$\mathcal{A}(x) = 6x - x^2.$$
- 3. On cherche l'ensemble des nombres x de I tels que** $6 \leq \mathcal{A}(x) \leq 8$.

- a)** Graphiquement, quelle conjecture faites-vous ?
- b)** Trouvez cet ensemble par le calcul.

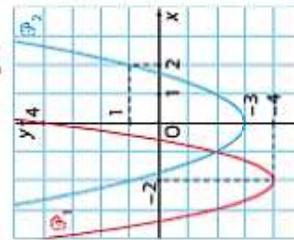
- Aide** Résoudre $\mathcal{A}(x) \leq 8$ puis $\mathcal{A}(x) \geq 6$ et conclure.
- 107** Dans un repère orthonormé ($O ; i, j$), le point A a pour coordonnées $(3 ; 2)$.
M est un point de l'axe des abscisses de coordonnées $(m ; 0)$, avec $m > 3$. La droite (AM) coupe l'axe des ordonnées en N.



- 1. a)** Démontrez que $ON = \frac{2m}{m-3}$.
- b)** Dédouisez-en que l'aire du triangle OMN est égale à :
- $$\frac{m^2}{m-3}.$$

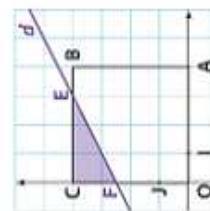
- 2. Quel est l'ensemble des nombres m pour lesquels** $\text{aire}(\text{OMN}) \approx 16$?

- 108** f et g sont deux fonctions définies sur R par :
- $$f(x) = 2x^2 + 8x + 4 \quad \text{et} \quad g(x) = x^2 - 3.$$



- 1. On pose** $AM = x$.
Démontrez que :
- $$\text{aire}(\text{MNPQ}) = -\frac{x^2}{2} + 2x.$$

- 2. Déduisez-en la ou les solutions du problème.**



- 105** On se place dans un repère orthonormé ($O ; i, j$). OABC est un carré de côté 4. d a pour équation $y = \frac{1}{2}x + m$ avec m appartenant à l'intervalle $[2; 4]$.

- 1.** Justifiez que pour tout nombre m de $[2; 4]$, d coupe le segment $[OC]$ en F et le segment $[BC]$ en E.

- 2. a)** Démontrez que $\text{aire}(\text{ECF}) = (4 - m)^2$.

- b)** Déduisez-en l'ensemble des nombres m de l'intervalle $[2; 4]$ pour lesquels :

$$8 \times \text{aire}(\text{ECF}) \leq \text{aire}(\text{OABC}).$$

- 106 Le poids de l'astronaute**

Le poids diminue avec l'altitude. Ainsi, si la masse d'un astronaute est 60 kg, son poids (en N) à l'altitude x (en km) au-dessus du niveau de la mer est donné par :

$$P = 60 \times 9,8 \times \left(\frac{6400}{6400 + x} \right)^2.$$

À quelle altitude le poids de l'astronaute sera-t-il inférieur à 25 N ?



- 107** Dans un repère orthonormé ($O ; i, j$), le point A a pour coordonnées $(3 ; 2)$.
M est un point de l'axe des abscisses de coordonnées $(m ; 0)$, avec $m > 3$. La droite (AM) coupe l'axe des ordonnées en N.

- 108 Une pyramide**
SABC est une pyramide dont la base ABC est un triangle équilatéral et dont l'arête (SA) est perpendiculaire aux droites (AB) et (AC). On sait que $AB = 4$ cm et $SA = 2$ cm. M est un point de $[AB]$. À partir de ce point on construit le rectangle MNPQ comme indiqué sur la figure : (MN) est parallèle à (AS) et (MQ) est parallèle à (BC).
L'objectif est de choisir le point M tel que l'aire du rectangle MNPQ soit égale à $\frac{4}{3}$ cm².
L'objectif est de choisir le point M tel que l'aire du rectangle MNPQ soit égale à $\frac{4}{3}$ cm².

- 1. On pose** $AM = x$.
Démontrez que :
- $$\text{aire}(\text{MNPQ}) = -\frac{x^2}{2} + 2x.$$

- 2. Déduisez-en la ou les solutions du problème.**

- 105** On se place dans un repère orthonormé ($O ; i, j$). OABC est un carré de côté 4. d a pour équation $y = \frac{1}{2}x + m$ avec m appartenant à l'intervalle $[2; 4]$.

- 1.** Justifiez que pour tout nombre m de $[2; 4]$, d coupe le segment $[OC]$ en F et le segment $[BC]$ en E.

- 2. a)** Démontrez que $\text{aire}(\text{ECF}) = (4 - m)^2$.

- b)** Déduisez-en l'ensemble des nombres m de l'intervalle $[2; 4]$ pour lesquels :

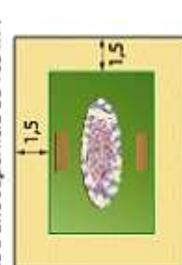
$$8 \times \text{aire}(\text{ECF}) \leq \text{aire}(\text{OABC}).$$

- 106 Le poids de l'astronaute**

Le poids diminue avec l'altitude. Ainsi, si la masse d'un astronaute est 60 kg, son poids (en N) à l'altitude x (en km) au-dessus du niveau de la mer est donné par :

$$P = 60 \times 9,8 \times \left(\frac{6400}{6400 + x} \right)^2.$$

À quelle altitude le poids de l'astronaute sera-t-il inférieur à 25 N ?



- 107 Un jardin de forme rectangulaire à une superficie totale de 805 m², allée comprise.**
Cette allée de 1,5 mètre de large permet d'en faire le tour. Cette allée a une superficie de 165 m².

- Quelles sont les dimensions du jardin ?

- 111** Une ficelle longue de 20 cm est fixée à ses extrémités par deux clous A et B distants de 13 cm.

Est-il possible de tendre la ficelle de manière à ce que le triangle ABC soit rectangle en C ?

- 112** Dans un cercle de rayon 4 cm, peut-on inscrire un triangle AMB isocèle, de sommet principal M, tel que MA soit le double de AB ?

$$B(n) = -0,02n^2 + 9,5n - 50.$$

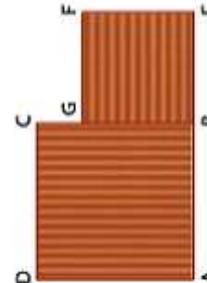
Travail en autonomie

→ Les exercices suivants permettent de revoir les principales méthodes de résolution abordées dans le chapitre. Faites ces exercices à votre rythme, en utilisant si besoin les coups de pouce page 381.

2 Variations des fonctions associées

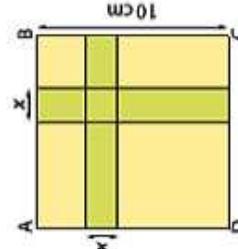
CHAPITRE

- A Les deux carrés**
Deux terrains ayant la forme d'un carré sont disposés comme l'indique la figure ci-dessous.



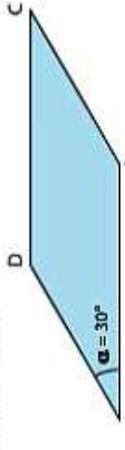
- G est un point du segment [BC]. L'aire totale est de $21\ 800 \text{ m}^2$ et le périmètre de l'ensemble est de 660 m.
- Exprimez l'aire totale et le périmètre de l'ensemble en fonction des mesures x et y des côtés des carrés.
 - Déduisez-en la mesure du côté de chacun des carrés.

- B Du tissage**
ABCD est un carré.



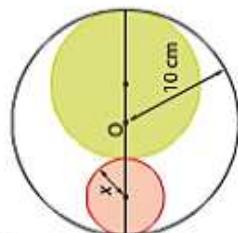
- a) Exprimez l'aire de la partie colorée en vert en fonction de la variable x.
- b) Déterminez la mesure x en cm pour laquelle les aires des parties colorées en jaune et en vert sont égales.

- C Pas vraiment un losange...**
ABCD est un parallélogramme d'aire 52 cm^2 et de périmètre 42 cm.



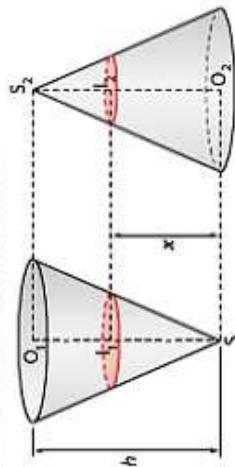
- Calculez AB et AD.
- Chapitre 1 = Second degré

- D Les disques emboités**
On note x l'aire du grand disque ci-contre.
Pour quelles valeurs de x (rayon du disque rouge) la somme des aires des deux disques intérieurs est-elle supérieure ou égale à $\frac{5}{8}\pi$?



- E Deux cônes**

Deux cônes de révolution identiques (même rayon de base $R = 3 \text{ cm}$ et même hauteur $h = 12 \text{ cm}$) sont disposés comme l'indique la figure ci-dessous.

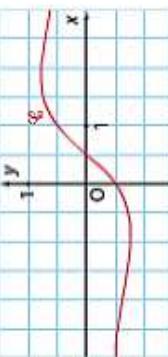


On a indiqué en rouge la section de ces cônes par un plan parallèle aux bases de manière que $S_1 = O_1 S_2 = O_2 S_1 = x$.

- a) Déterminez les rayons r_1 et r_2 des disques colorés en fonction de x .
- b) Déterminez x pour que la somme des aires de ces deux sections soit inférieure à $\frac{27\pi}{4}$.

- F Dans le « couloir »**
On a tracé ci-dessous la courbe f représentative de la fonction f définie par :

$$f(x) = \frac{2x-1}{x^2-x+2}$$



- a) Pourquoi f est-elle définie sur \mathbb{R} ?
- b) Pourquoi la courbe f est-elle entièrement dans la bande de plan délimitée par les droites d'équation $y = -1$ et $y = 1$?



En savoir plus sur
Leonhard Euler
→ Chercheurs d'hier p. 59

Lors de la Coupe du monde de football de 2010 en Afrique du Sud, les vuvuzelas sont venues perturber les retransmissions télévisées. Pour pouvoir se débarrasser de ce bruit, il faut réussir à séparer un signal indésirable d'un signal utile. Pour cela, les ingénieurs réalisent une opération de « démixage » qui revient à faire une soustraction de signaux, c'est-à-dire une soustraction de fonctions. Cela n'aurait pas été possible sans les travaux de Leonhard Euler, qui a introduit le concept de « fonction ».

D'un siècle
à un autre