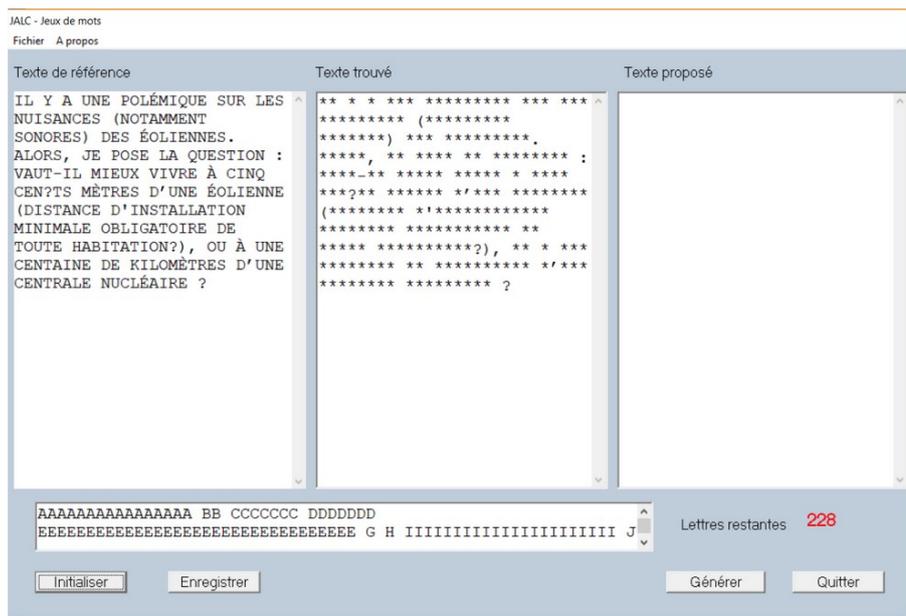


CHARI

Ce programme va vous aider à gérer les jeux de mots (charis) que vous générez. Il se présente sous la forme suivante :



1 - Installation

- Le dossier de livraison contient 5 fichiers :
 - le présent document
 - Chari.exe qui est le programme
 - Chari.mdb qui est la base de données des textes
 - VB6FR.dll et DAO360.dll. Ces dll's sont requises pour le fonctionnement du programme. Vous pouvez les laisser dans le même répertoire où se trouvent les deux fichier//programme, soit les copier dans C:\Windows\system32 et dans C:\Windows\SysWOW64 si vous êtes sous Windows 10.

2 – Utilisation

Le programme comporte 3 fenêtres principales :

- Texte de référence. Va contenir le texte que vous avez choisi et que les joueurs devront trouver.
- Texte trouvé. Contient les caractères qui sont en correspondance avec le texte proposé par le joueur. Un astérisque (*) signifie que la lettre n'a pas été trouvée. Zone non modifiable manuellement.
- Texte proposé. Contient via un copier/coller la proposition du joueur. Dans la version actuelle du programme, la longueur de cette zone doit être égale à celle du texte de référence. Une différence enverra un message d'avertissement.

Une fois le texte de référence entré, cliquer sur le bouton Initialiser, ce qui remplira la zone de texte trouvé avec des astérisques à la place des lettres. Les tirets, points, etc restent.

Ensuite, cliquer sur le bouton Enregistrer pour conserver le contenu de ces deux zones dans la base de données.

Vous pouvez taper ce référentiel en minuscule, il se retrouvera automatiquement en majuscule. Même chose pour la proposition.

Lorsque vous recevez une proposition de texte, copiez-la dans la zone Texte proposé et cliquez sur le bouton Générer. Cela mettra à jour la zone Texte trouvé avec les éventuellement les lettres trouvées à la bonne place. En bas, seront alors indiquées les lettres restant à trouver ainsi que leur nombre total. Enregistrez les données et Quittez si nécessaire. Si vous quittez sans enregistrer, une alerte sera émise.