

Unknown !

La base de notre guilde est le respect, la politesse, la courtoisie et le savoir-vivre. Certes Dofus n'est qu'un jeu mais cela n'empêche pas le respect ! Les insultes sont tout bonnement interdites et entraîneront un bannissement définitif de la guilde. Si vous avez un quelconque problème avec une personne de la guilde, veuillez régler vos comptes en messages privés, ou alors, si le souci ne se règle pas, contactez un bras droit, ou bien tout simplement le meneur pour essayer de régler le souci.

Le canal guilde est fait pour être vivant, les discussions y sont donc les bienvenues !

Saluer les autres est apprécié, un petit « bonjour » et un message d'au revoir, c'est quand même plus sympathique ! Respectons cette politesse élémentaire, et tout ira bien !

- Chaque membre donnera l'EXP qu'il souhaite pour faire progresser la guilde. Cependant mettre 1% ne vous tuera pas, toute autre aide pour faire EXP cette dernière est la bienvenue.

- Le nombre de percepteur est limité par joueurs, dépassé cette limite, si vos percepteurs sont relevés, c'est votre problème. Nous sommes assez nombreux dans cette guilde, ne pensez pas uniquement à vous, mais aussi aux autres. Les percepteurs ne sont pas là pour vous enrichir !

- Être gentil est certes demandé en guilde mais est également demandé à l'extérieur. En effet, Unknown a un blason à honorer. L'image n'est pas seulement la vôtre, c'est également celle de la guilde. Il vous est donc demandé d'être courtois, amical, voire même serviable avec vos compatriotes d'Arkalys.

La défense des percepteurs, lorsque vous êtes disponible, est obligatoire. Cependant, comme cité plus haut, il vous sera donc demandé de respecter vos adversaires et de les accueillir dignement avec votre marteau. De plus être malpoli avec un adversaire ne fera qu'administrer des soucis entre les membres de la guilde et les autres joueurs.

Structure et grade :

Vos candidatures sont examinées par les recruteurs (personnes spécialisées dans le recrutement). Si elles sont retenues, elles sont soumises à un vote auquel peuvent participer tous les membres de la guild. Ce vote dure 3 jours, et si les membres de la guild souhaitent vous voir intégrer la guild, un des membres responsable du recrutement vous contactera pour être invité.

Ah mais ce n'est pas le moment de souffler ! Vous n'êtes pour le moment qu'à l'essai ! Vous avez alors une semaine (voire un petit peu plus si vous ne jouez pas fréquemment) pour montrer ce dont vous êtes capable, de vous intégrer et de faire vivre la guild. A la suite de cette semaine, un nouveau vote aura lieu pour valider votre adhésion définitive et le rang « Apprenti » vous sera alors attribué

Les rangs et droits ne se quémangent pas. Ils vous seront donnés par un bras droit ou par le meneur, suite à l'implication particulière dont vous ferez part dans la guild.

Les percepteurs :

La guild possède actuellement 40 percepteurs pour plus de 40 membres. Même en mettant les multi comptes de côté, on se rend vite compte que tout le monde ne peut pas poser de percepteur. Il existe donc des conditions pour obtenir ce droit (attention la réunion de ces conditions ne donne pas forcément accès au droit, on ne veut pas d'une course aux conditions pour pouvoir profiter de nos poneys dropeurs) dont voici la liste :

- Avoir validé son intégration à la guild (donc ne plus être à l'essai) depuis au moins une semaine.
- Avoir apporté un minimum de points d'expérience à la guild.
- Avoir reçu une recommandation d'un membre actif de la guild.

Comme précisé le fait de réunir ces conditions ne vous donne pas d'office le droit de poser un percepteur. Les dirigeants devront se concerter à ce sujet. Le droit au percepteur est un droit extrêmement bénéfique, et qui doit être mérité. Si toutefois, l'xp de guild vous pose un problème à cause de votre niveau, ou de votre temps de jeu faible, des aménagements pourront être possibles.

Chaque joueur réel n'a droit qu'à poser un seul percepteur à la fois, il est aussi recommandé de ne pas toujours poser votre percepteur au même endroit, pensez que vous n'êtes peut-être pas le seul à vouloir poser dans cette zone.

La fidélité :

La guilde Unknwon instaure dès à présent un nouveau système de fidélité. Ce dernier a pour but de vérifier à quel point un membre tiens à sa guilde. Cela différenciera surtout un membre impliqué et un membre dit « Random » ou tout simplement « Nouveau »

Plus votre grade de fidélité sera élevé et plus vous aurez de permissions dans la guilde. Ne vous attendez pas à Rush le ladder Unknown, vous ne deviendrez jamais un membre Elite en moins d'un mois, et cela même si vous êtes l'homme le plus fort du monde.

Passons donc à la liste des grades possible :

A l'essai : Membre venant de rejoindre la guilde et qui a été accepté par les membres de la guilde. Ce joueur a juste le droit de donner de l'xp à la guilde.

Apprenti : Nouveau membre dans la guilde mais ayant tout de même un minimum d'expérience dans celle-ci. Ce joueur a le droit de donner de l'xp à la guilde, de gérer sa répartition d'xp ainsi que de posé 1 seul percepteur à la fois.

Initié : Membre moyennement confirmé mais étant tout de même considéré comme un nouveau joueur dans la guilde. Ce joueur a le droit de donner de l'xp à la guilde, de gérer sa répartition d'xp ainsi que de posé 1 seul percepteur à la fois.

Branche PvP : Tueur de percepteur ! (les chefs de cette branche sont Titan et Shym) :

Bourreau : Membre confirmé, grade donné par Titan ou Shym. Toutefois, il faudra d'abord être initié pour pouvoir y accéder. Ce grade fait donc de vous un membre PvP de cette guilde, vous serez donc les premières personnes contactés lors de sorties PvP, Event PvP ou tout simplement pour les attaques de percepteurs. Ce joueur a autant de droit qu'un initié, cependant, il a le droit de posé 2 percepteurs à la fois.

Assassin : Ce grade prouve que vous avez passé toutes les versions d'essai de la guilde et fait donc de vous un membre à part entière axé PvP. Obtenir ce grade ne sera pas facile. Il faudra à Titan et à Shym l'accord de tous les Bras droit et du Meneur pour vous le donner afin d'éviter un maximum les préférences. Via ce grade, vous aurez les mêmes permissions que le grade « Bourreau », sauf qu'ici, vos percepteurs posés simultanément ne se limitent plus à 2, mais à 3 !

Branche PvM : Chercheur de trésor ! (les chefs de cette branche sont Nagasaki et Mata-Explo) :

Braconnier : Membre confirmé, grade donné par Nagasaki ou Mata-Explo. Toutefois, il faudra d'abord être initié pour pouvoir y accéder. Ce grade fait donc de vous un membre PvM de cette guilde, vous serez donc les premières personnes contactés lors de sorties PvM, Event PvM ou tout simplement pour les donjons en guilde. Ce joueur a autant de droit qu'un initié, cependant, il a le droit de posé 2 percepteurs à la fois.

Protecteur : Ce grade prouve que vous avez passé toutes les versions d'essai de la guilde et fait donc de vous un membre à part entière axé PvM. Obtenir ce grade ne sera pas facile. Il faudra à Nagasaki et à Mata-Explo l'accord de tous les Bras droit et du Meneur pour vous le donner afin d'éviter un maximum les préférences. Via ce grade, vous aurez les mêmes permissions que le grade « Braconnier », sauf qu'ici, vos percepteurs posés simultanément ne se limitent plus à 2, mais à 3 !

La guilde vous impose d'avoir un maximum 2 personnage principaux dans celle-ci (vos autres personnages iront donc dans la guilde mule). Si vos 2 personnages ne partagent pas la même voix (exemple : 1 PvM et l'autre PvP) vous pourrez gravir les 2 types d'échelons, ce n'est pas un problème. Chaque personnage évolue dans la guilde, votre grade ne se rallie pas à la personne placée derrière l'ordinateur, mais au personnage possédant le grade dans la guilde. Exemple pour moi : Red-Star est un personnage PvP, il peut gravir les échelons PvP, Red-Wine étant un personnage PvM, il devra gravir les échelons PvM.

Si les membres gérant la filiale que vous voulez suivre refuse votre choix d'intégré cette branche, il suffira de contacter un membre qui gérant le recrutement ou tout simplement le meneur afin de savoir pourquoi le responsable de cette branche vous refuse l'accès.

La guilde Unknown vous souhaite la bienvenue. A très vite pour de nouvelles aventures !