

## État civil

Nom .....  
 Joueur .....  
 Occupation .....  
 Âge ..... Sexe .....  
 Résidence .....  
 Lieu de naissance .....

## Caractéristiques

**FOR**  **ÉDU**   
**DEX**  **TAI**   
**POU**  **INT**   
**CON**  **MVT**   
**APP**

Période  
Classique

<b>Blessure grave</b> ..... <b>PV max.</b> .....	<b>Folie temp.</b> ..... <b>Folie persist.</b> .....	<b>Initial</b> .....	<b>Max.</b> .....
<b>POINTS DE VIE</b> <i>Mourant / Inconscient</i> 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20	<b>SANTÉ MENTALE</b> <i>Folie</i> 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100		
<b>POINTS DE MAGIE</b> 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24			
<b>CHANCE</b> <i>Pas de chance</i> 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100			

## Compétences de l'Investigateur

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Discretion (20 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Orientation (10 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Archéologie (01 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Droit (05 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Persuasion (10 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Arts et métiers (05 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Écouter (20 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Électricité (10 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Pilotage (01 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Équitation (05 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Pister (10 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Baratin (05 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Estimation (05 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Plongée (01 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Grimper (20 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Charme (15 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Histoire (05 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<b>Combat à distance</b>	<input type="checkbox"/> Imposture (05 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psychologie (10 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> (armes de poing) (20 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Intimidation (15 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Sauter (20 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> (fusils) (25 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Lancer (20 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Sciences (01 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Langue maternelle (ÉDU) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<b>Langues (01 %)</b>	<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<b>Combat rapproché</b>	<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> (corps à corps) (25 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Survie (10 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Mécanique (10 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Médecine (01 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Conduite (20 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<b>Mythe de Cthulhu (00 %)</b> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Conduite engin lourd (01 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Nager (20 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Crédit (00 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Crochetage (01 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Occultisme (05 %) ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ..... % <input type="text"/> <input type="text"/>

## Armes

ARME	ORD.	MAJ.	EXT.	DÉGÂTS	PORTÉE	CAD.	CAP.	PANNE
<i>Corps à corps</i> .....				<i>1d3 + Imp.</i> .....		<i>/</i> .....		
.....								
.....								
.....								

## Combat

<b>IMPACT</b> <input type="text"/> <input type="text"/>
<b>CARRURE</b> <input type="text"/> <input type="text"/>
<b>ESQUIVE</b> <input type="text"/> <input type="text"/>

