

-Ouvrez l'image de la crèche ,
notez la grandeur de l'image et
la position exact ou vous voulez
mettre la boule (aidez vous des
règles et des guides.Enregistrer
et fermer l'image.

-Ouvrez l'image de la boule ,
celle ci doit être bien plus
réduite que celle de la crèche et
faites en une image carrée.

-Filtres -Animations-Globe Tournant
(réglez à 10)

- Les 10 calques sont générés

- Images – Taille du Canevas
(mettez la taille de l'image de la
crèche et réglez les cotes YetX
avec les curseurs ou déplacer la
boule avec la souris:Appliquer à
tous les calques

-Redimensionner

Donc vous avez les 10 calques
générés par l'animation

Ensuite ouvrir en tant que
calques l'image de la crèche

Dupliquez le calque autant de fois que ceux de la boule
Vous avez 20 calques
Intercaler chaque fois un calque entre deux, donc vous devriez avoir un calque de la boule ,un calque de la crèche et ainsi de suite.

Fusionner chaque fois les calques vers le bas, donc calque boule vers crèche et ainsi de suite
Essayer l'animation et enregistrer en Gif.