

Campagne : Fate of Konor

Système : Konor

Semaine : 2

Planète : Konor

Force présente sur le secteur : Craftworld / Drukhari / Word bearers

Format : 3000 pts vs 2 x 1500 pts

Prémices de la bataille.....

Le moment est venu... du haut d'une ruine guettant le ciel noir jonché d'éclair, Lord Joker contemplant son armée et se remémorât le parcours qui était derrière lui, sa gloire passé était en train de renaître. C'est à ce moment la qu'il se rendit comte que ses forces était prête à affrontée de plus grandes batailles afin de regagner les lettres d'or qui lui avait été retiré jadis...

Quelques semaines auparavant le Lord avait eu vent que de terribles batailles avaient lieux dans le système Konor, les forces du chaos et de l'imperium se livraient des guerres de territoire sans pitié. Ce fut la une occasion rêvé pour le Seigneur de guerre de tirer l'épée et d'allez faire un détour sur la planète Konor dans l'espoir de faire couler le sang d'une alliance Craftworld mené par l'exarque Mikelios, une très vieille connaissance du Joker qu'il avait pu côtoyer lorsqu'il était encore un disciple du Dieu moqueur.. Le Lord était également à la recherche d'artefact ancien pour une quête encore inconnu hormis de lui-même et ses plus proches, mais pour cette bataille, il n'allait pas y allez seul..

En effet As El Joker connaissait Mikelios et savait que se dernier était sur le tableau de chasse d'un prince Démon berserker du nom d'El Cobra. Le monstre du chaos avait jadis perdu une grande bataille dans les terres d'Aknor qui l'avait contraint à fuir ses terres au profit des Craftworlds.

Cette alliance n'était pas ordinaire mais le sournois Joker savait comment tourné ce qui devrait être des ennemis en allié, lorsqu'il informa de la cible présente pour cette bataille épaulé par le grand prophète Eldrad Ulthran en personne venu prêté main forte à ses frères pour capturer le démon, El Cobra n'hésita pas un instant pour réunir une force berserker afin de se lancer dans la bataille. Les armées étaient prêtes. Lord Joker se plaça en haut d'une ruine afin de contempler le champ de bataille qui verra les flammes de l'enfer se déchainé sur ce dernier... L'échequier est en place...

Les pièces avancent.



Terrain de bataille :



Scénario :

Campagne Fate of Konor semaine 2 : trouver et détruire

Les points en plus apportés par les unités lors de cette semaine (Elite) ainsi que les bonus pour les troupes avec des sauvegardes 3+ qui détruisent une unité ennemis ne sont pas comptabilisé dans ce rapport de bataille.

Liste d'armée par camp :

PLAYER : As El Joker

DETACHMENT : Fer de lance

HQ1 : Archon(1*54), Lance-grenades phantasme (3) [67]

Elite1 : 4 Incubi (90), Klaivex(0) [72]

Elite2 : 6 Mandrakes (95 + 1*19), Nightfiend(0) [114]

HS1 : 4 Dark Reapers (15 + 1*5), Dark Reaper Exarch (5), Lanceur Tempest (38) [187]

HS2 : Ravager(95) [155]

HS3 : Ravager(95) [155]

Flyer1 : Razorwing Jetfighter(115), Missile de Razorwing, Canon éclateur (15), 2 Lance de Ténèbres (40), Supersonique [170]

Flyer2 : Voidraven(169), Missile de Voidraven(25) [194]

Transport1 : Venom(65), Canon éclateur (15) [95]

Transport2 : Venom(65), Canon éclateur (15) [95]

Transport3 : Venom(65), Canon éclateur (15) [95]

Transport4 : Venom(65), Canon éclateur (15) [95]

Total detachment : 1494

ARMY TOTAL [1494]

PLAYER : El Cobra

DETACHMENT : Bataillon

HQ1 : [Seigneur de Guerre] Daemon Prince ailé(1*170), Bolter Warp(9) [221]

Troup1 : 9 Khorne Berzerkers(80 + 4*16), 8 Hache tronçonneuse(8), Icône de fureur(10), Champion Berzerk (0), Hache tronçonneuse(1), Pistolet à plasma(7) [170]

Troup2 : 9 Khorne Berzerkers(80 + 4*16), 8 Hache tronçonneuse(8), Icône de fureur(10), Champion Berzerk (0), Hache tronçonneuse(1), Pistolet à plasma(7) [170]

Elitel : 5 Terminator du Chaos(155), Autocanon Reaper(18), Icône de fureur(10), Champion Terminator (0) [223]

HS1 : Chaos Land Raider(1*100), Lanceur Havoc(11) [228]

HS2 : Chaos Predator(1*102), Canon laser jumelé(50), Lanceur Havoc(11) [163]

HS3 : Defiler(1*216), Bolter lourd jumelé(17) [251]

Total detachment : 1426

ARMY TOTAL [1426]

PLAYER : Mikelios

DETACHEMENT : Outrider

HQ1 : Illic Nightspear

Troupes : Ranger x 10 ,long fusil ranger

Elite 1 : Striking Scorpions x 5

AR1 : vypers x2 ,canon shuriken / lance missile aeldari

AR2 : winriders x 7 ,rayonneur laser x7

DETACHEMENT : Fer de lance

HQ1 : Spiritseer

Soutien 1 : Dark reapers x 5, lanceur reaper x5

Soutien 2 : Night spinner ,catapulte shuriken / tisseur de nuit etc

Soutien 3 : Night spinner ,catapulte shuriken / tisseur de nuit etc

Soutien 4 : Vault's Wrath support battery x3

Soutien 5 : Wraithlord , catapulte shuriken / lance missile aeldari x2

DETACHEMENT : Bataillon

HQ1 : Avatar de Khaine

HQ2 : Eldra Ulthran

TR1 : Dire Avengers x 9

TR2 : Dire Avengers x 9

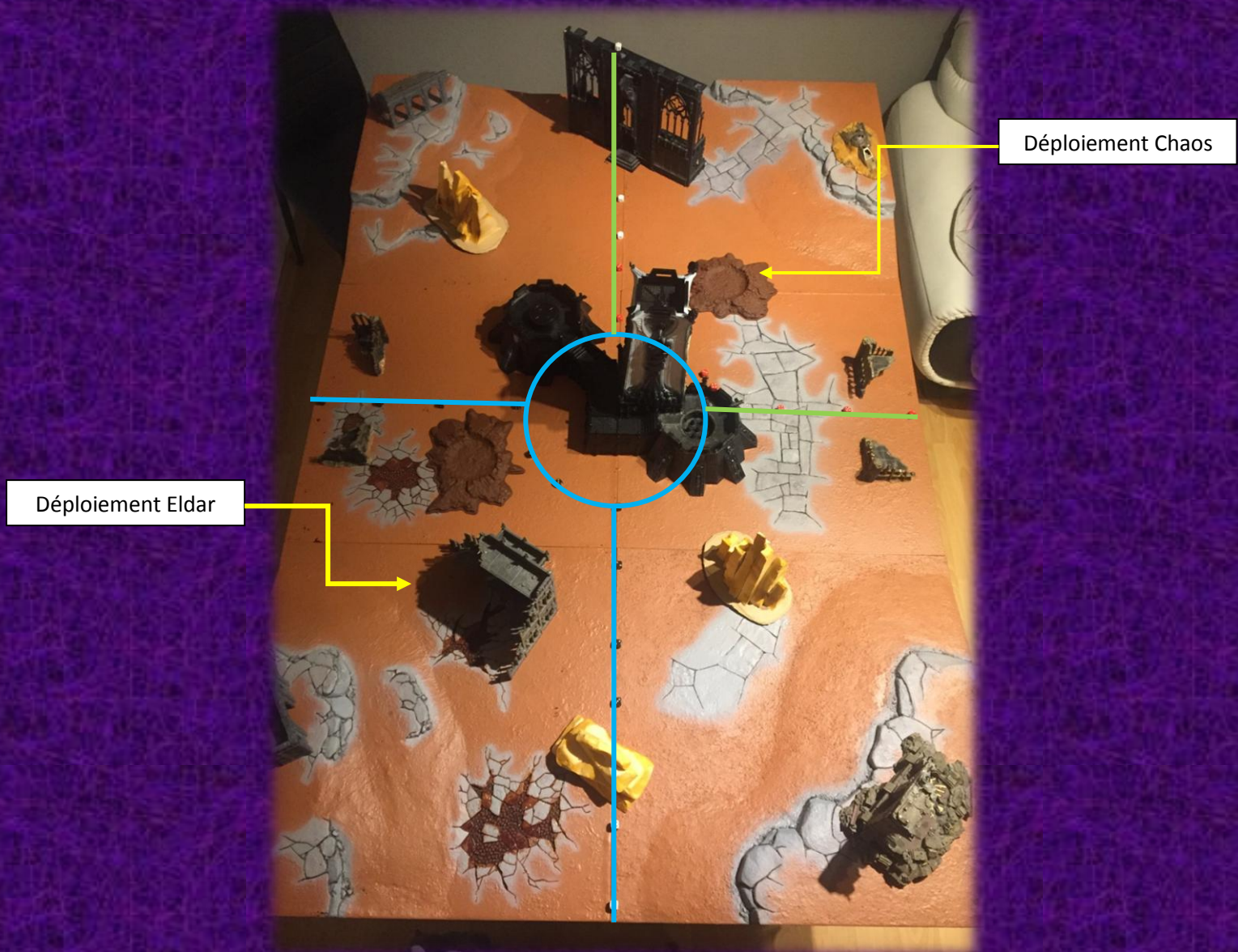
TR3 : Dire Avengers x 9

Elitel : Howling Banhees x 6

Trait de seigneur de guerre :

- Coté craftworld : Illic (alias Mikelios) désigné SDG avec le trait « survivant tenace »
- Coté Drukhari / Word bearers : El Cobra désigné SDG avec le trait « survivant tenace »

Mise en place des armées :



Déploiement :



L'aube commença à se lever, Lord Joker n'attendait plus que la venue de Mikelios et de son armée. Les haches tronçonneuses des berserkers dégoulinantes de sang dans un bourdonnement sourd, prête à ajouter des victimes à leurs tableaux de chasse. El Cobra n'en attendait pas moins de voir Mikelios et ses semblables se présenter à lui.

Le moment est venu de faire couler le sang, Mikelios est là et il n'est pas venu négocier : La charge est déclarée !

(tentative d'initiative des défenseurs drukhari/word bearers échoué sur un 5)

TOUR 1 :

Craftworld

Un spiritseer ouvra les hostilités en allant infligé des dégâts au Helderake non loin de lui (heldrake -1PV), ses frères vengeurs suivirent le pas en ouvrant le feu avec leurs catapultes shuriken qui transpercèrent le blindage du dragon de feu (heldrake -3PV). Derrière eux un pilote chevronné de nightspinner déclencha un tir précis qui alla détruire une unité de Dark Reaper ennemi (1^{er} sang, Dark Reaper Détruit) placés dans un cratère se pensant à l'abris. Les Dark

Reapers de Mikelios vire la une chance d'ouvrir le feu sur le rhino en vue et l'endommagère très sévèrement (-9PV sur le rhino). Voyant cela de son œil de lynx, il n'en fallut pas moins à Mikelios pour régler la mire et ouvrir le feu d'une seule balle, allant se loger dans une minuscule faille du réservoir (Dernier PV du rhino retirer = Détruit). Le transport des berserkers ne fit pas long feu dans cette bataille et laissa ses occupants sortir dans une fureur sans nom à la recherche d'une cible sur laquelle déversée leurs colères (aucun mort au débarquement des berserkers).

C'est sur cette épave encore fumante que Le Lord et El Cobra décidèrent de rentrer dans la danse avec leurs armées..



Drukhari / Word bearers

Sous les ordres d'El Cobra, l'armée berserker activa le pas de guerre, leur monstrueux Defiler orienta ses armes pour faire cracher les salves sur ses ennemis anylant au passage des Dark Reapers ainsi qu'en endommageant le seigneur fantôme (2 mort Dark Reapers et -3PV sur le Seigneur fantôme). Le Heldrake envoya la fournaise sur les vengeurs (2 mort vengeurs) avant de plonger tel un aigle sur sa cible tandis que le Land Raider touchait le night spinner avec ses canons lasers (-5PV sur le nightspinner). Lord Joker en fin stratège donna ses directive qui furent suivis à la lettre dans la foulée, le chasseur Razorwing perça la coque d'une vyper (-3PV sur la vyper) avant que ses frères d'armes du Ravager achevèrent le travail sur cette dernière, la réduisant en cendre (-3 PV = vyper détruite). Le second équipage du ravager tira avec ses lances de ténèbres sur le night spinner, traversant ce dernier de matière noire (-5PV sur NightSpinner). Le ciel s'ouvris en deux à la descente du Bombardier Voidraven qui, profitant de l'effet de surprise, alluma une vyper, le nightspinner récemment marqué ainsi que des vengeurs (-2 PV sur Vyper et -2PV sur le Nightspinner et 1 mort chez les vengeurs). Sorti tout droit du monde des ombres, les mystérieuses mandrakes répondirent à l'appel du Joker calcinant un vengeur de leurs ombreflammes (1 mort vengeur).

Phase de corps à corps :

La descente du Heldrake ne fit pas mouche sur les vengeurs, en effet les disciples de Mikelios eurent la rapidité de l'esquiver le criblant même au passage de shuriken (-2 PV sur tir de contre charge des vengeurs sur le Heldrake)



Fin du tour 1

Craftworld

2-2

Drukhari / Word Bearers

TOUR 2



Craftworld

Voyant ses frères souffrir sous le feu ennemi, Eldrad choisit ce moment pour invoquer les puissances mystiques des runes, donnant des bénédictions à ses alliés avant qu'une force incontrôlable en raison de lui au passage (Péril du warp -2PV). Les vengeurs non loin des mandrakes désormais visible suite à leurs apparitions, tirèrent sur ses dernières, autant la vie de plusieurs d'entre elles (3 mort Mandrakes). Une unité vengeurs de soutien termina le travail en exterminant les survivantes (3 mort mandrakes = Détruite). Les Winriders chevauchèrent leurs motojets à la vitesse de la lumière pour aller se placer près du voidraven, lui creusant un trou dans son sillage avec leurs salves de tir (-3 PV sur le Voidraven). Le nighspinner soutenu par des battery vault's continuèrent de faire pleuvoir ses tirs,

retirant des berserkers du champs de bataille (7 Morts berserkers). Le majestueux Avatar de Khaine fit feu sur le voidraven (-3 PV au voidraven) pendant que les tirs des rangers touchèrent un venom à une bonne distance (-4 PV sur le venom)

Drukhari/World Bearers

Profitant de l'occasion pour s'aligner sur les Winriders , le bombardier Voidraven mis pleins gaz sur l'escouade de motojet, la survolant à toute vitesse en lâchant une terrible Bombe de voidraven au passage. Cette dernière fit des dégâts monstrueux, la terre se souleva si fort que même les agiles pilotes Aeldari n'eurent le temps d'esquiver les dégâts, les emportant tous dans l'explosion (Strike du voidraven qui détruit l'unité complète de Winrider) et comme cela ne suffisait pas, il en profita pour allumer le nightspinner en le secouant fortement (-6 PV sur nightspinner). Son camarade des airs Razorwing profita de sa proximité suite à son mouvement pour faire feu sur Mikelios dans l'espoir de le réduire à néant, mais le Maître Aeldari en avait vu plus d'une, grâce à ses capacités à ce dissimuler il réussit à esquiver la plupart des dégâts (-1PV sur Mikelios (illic). La machine infernale du Defiler continuait son travail entamant à nouveau le seigneur fantome (-1PV). Un venom tua des vengeurs (3 morts vengeurs) suivit par un second qui répéta le même travail (2 mort vengeurs). Le ravager qui avait précédemment détruit une vyper acheva son œuvre en exterminant la dernière avec ses lances de ténèbres (-6PV vyper = détruite), l'autre ravager quand à lui força le tir sur le seigneur fantome pour le faire tomber (-4 PV sur Seigneur fantome) mais c'est bien le tir fatale du Land Raider qui acheva le Mystique Seigneur (-2 PV sur seigneur fantome = Détruit), s'occupant au passage de détruire de ses autres canons lasers, une battery Vault's entamer par le voidraven (destruction d'une Vault's). Fou de rage suite à son echec sur les vengeurs, le Helderake ouvri sa gueule laissant son conflagrateur calciner les banshees (4 morts banshees).



Phase de corps à corps :

Il s'approcha malheureusement beaucoup trop de l'avatar qui le trancha de la tête à la queue d'un coup d'épée net. Le Seigneur de guerre de Khorne en fit autant en saignant les vengeurs logés non loin de la dans la forteresse centrale (5 morts vengeurs) donnant la soif de sang à ses disciples berserkers qui se chargèrent de suivre les pas de leurs maîtres en direction d'une unité de vengeur (1 mort vengeur). Un venom fonçant à pleine vitesse sur une troupe vengeur eu raison de l'un d'eux (1 mort vengeur)



Fin du tour 2

Craftworld

4-6

Drukhari / Word Bearers

TOUR 3

Craftworld

Les pertes étaient très lourdes mais Mikélios ne pouvait refuser de laisser le Chaos et ses cousins Drukhari conquérir le système de Konor. Son armée tenta désespérément d'arracher la vie à ses ennemis à l'image du nightspinner qui fit mouche sur le land raider et des Battery Vault's qui œuvrèrent de concert pour ronger le land raider de leurs lumières (-3 PV sur le land raider). Les Dark reapers gardèrent leur sang froid malgré les vipers qui tombaient sous les tirs d'un ravager en tirant leurs missiles sur ce dernier lui entamant le blindage (-3 PV sur le ravager)

Phase de corps à corps :

Les berserkers continuèrent leurs frénésies emportant des banshees et s'attaquant à l'avatar avec une soif déterminée (2 morts banshees et -5PV sur l'avatar). El cobra regardait ses légions avec un rage sans fin serrant ses griffes en point vainqueur, signe de motivation pour ses troupes, pendant que son autre main munie de son épée démoniaque brandissait les corps fumants de ses récentes victimes vengeurs (1PV sur l'exarch vengeur). Les vengeurs récemment réduits en nombre par un venom sautèrent sur ce dernier pour tenter de le détruire (-1PV sur le venom) la deuxième troupe de vengeur en fit de même sur un second venom (-1PV sur le venom). Les berserkers qui n'avaient pas encore pris part au festin l'entamèrent de bien belle manière en réduisant l'unité de banshees à néant (-2 PV sur l'exarch restant) galvanisant leurs frères de leur sang encore chaud.

Drukhari/World Bearers

Lord Joker malgré la victoire presque visible restait de marbre en fin stratège il continuait de donner les ordres depuis son transport venom, laissant El cobra se charger des corps à corps. Le ravager perça à nouveau le night spinner de ses lances (-3PV sur Nightspinner) tandis que le voidraven continuait sa tournée macabre, tuant un vengeur au passage. Le chasseur Razorwing déclencha un missile sur des scorpions aperçus dans des ruines, réduisant certains d'entre eux à l'état de fluide necrotoxique (2 morts Scorpions). Le venom saisit l'occasion d'harcéler le Spiritseer qui encaissa de plein fouet les munitions éclatantes (Mort du SpiritSeer). Le land raider couronna le tout en détruisant d'un tir fatal, le nightspinner qui résistait depuis le début de la bataille (Nightspinner = détruit)

Phase de corps à corps :

Le bain de sang continuait dans le fracas des épées tronçonneuses avec l'épaisse armure de l'avatar au milieu du champs de bataille, mais suite à l'assaut combiné d'incubis et des berserkers, l'avatar céda sous les forces multipliées, laissant le champion berserker lui trancher la tête devant ses frères en transe. (Avatar détruit) El Cobra pouvait continuer de détruire un part un les unités de vengeurs (1 mort exarch vengeur et 1 vengeur)



Fin du tour 3

Craftworld

4-10

Drukhari / Word Bearers

TOUR 4

Craftworld

Les forces du chaos prenaient l'ascendant sur l'armée de Mikelios, mais nul place à la faiblesse, ce dernier se devait de tenir coûte que coûte contre les infamies démoniaques, maudissant au passage Lord Joker qu'il appelait jadis «son frère».

Le land raider subit les missiles des Dark reapers (-4PV sur land raider) et un berserker vit la tête de son frère d'arme décroché du reste de son corps par un tir de ranger (1 mort berserker)

Phase de corps à corps :

Les vengeurs essayèrent de se battre comme ils pouvaient tuant des incubis mais subissant les coups d'El Cobra également (1 mort vengeur et 2 mort incubis)

Drukhari/World Bearers

Le Joker descendit de son transports pour montrer à son camarade de guerre qu'il n'était pas qu'un simple donneur d'ordre. Le Ravager et son soutien aérien Voidraven finirent par achever les dernières battery vault's, le second ravager pulvérisa un Dark Reaper tandis que de l'autre côté du champs de bataille, les scorpions subissaient le courroux des armes éclatantes du venom ainsi que du razorwing (2 Mort scorpions et -1PV sur l'exarch scorpion). Le defiler réussit à décrocher un tir mortel sur un ranger pourtant bien dissimulé (1 mort ranger).

Phase de corps à corps :

Le Lord ouvrit son compteur de mort en emplant un vengeur pour montrer son habileté au corps à corps aux côtés d'El Cobra, mais ce dernier prouva sa supériorité dans ce domaine en exterminant le reste des vengeurs de sa lame démoniaque (unité vengeur détruite). Eldrad mis fin à la longue vie du Klaivex avec son bâton, son unité ayant été

réduite à la suite d'un tir de ranger, ce dernier ne put honorer son rang de maîtrise dans l'art du combat rapproché (1 mort sur tir de contre charge ranger contre les incubis et destruction de l'unité par Eldrad)



Fin du tour 4

Craftworld

5-12

Drukhari / Word Bearers

TOUR 5

Craftworld

Les Dark reapers continuèrent de bombarder le Ravager avec leurs missiles mais c'est le tir d'un ranger qui eu le dernier mot sur le véhicule en le détruisant

Drukhari/World Bearers

Le dernier Exarch Scorpions ne pouvait rien faire contre le jugement dernier du venom, le reste de la flotte de Mikelios voyait son nombre diminué d'un ranger victime d'un tir de razorwing ainsi qu'un dark reaper qui explosa sous la matière noire du dernier ravager. Mikelios lui-même perdit des forces sur de nombreux tir de venom mais tenait bon (- 2PV sur mikelios)

Phase de corps à corps :

Les berserkers qui avaient charger les ruines ou étaient logés les rangers ainsi qu'Eldrad furent rejoint par El Cobra afin de poursuivre leurs massacres (El cobra tue 3 ranger et les berserker 1). Un combat entre Lord Joker et Eldrad Eclata mais le psykers compensait sa maîtrise du corps à corps par des forces mystiques émanant de ses runes.



Fin du tour 5

Craftworld

6-13

Drukhari / Word Bearers

(suite à un lancer de dé , la bataille se poursuit par un tour 6 !)

TOUR 6

Craftworld

Phase de corps à corps :

El Cobra voyait d'un mauvais œil Lord Joker à l'étage du dessous pouvant vaincre un chef ennemi, il s'occupa rapidement des derniers rangers à l'étage avant de descendre rejoindre le combat des titans (unité ranger détruite). Lord Joker réussit à placer un coup à Eldrad mais ce dernier ne fut pas mortel.

Drukhari / word bearers

Loin derrière mais pas moins efficace, le Defiler finit par abattre le dernier Dark Reaper pendant que Mikelios regardait impuissant ses troupes perdre la bataille, il vit les faisceaux lumineux des nombreuses lances noires et les munitions éclateuses sifflées dans sa direction, il se rendit à l'évidence que sa fin allez sonnée, et dans une lumière aveuglante, l'existence même du Légendaire Mikelios disparu de la galaxy... du moins aucune trace ne fut retrouver suite à l'assaut orchestrer de main de maître par le Joker pour détruire son cousin Aeldari.

El Cobra poussa un hurlement de colère, en effet Mikelios était battu mais non par sa main.. Rejetant toute sa rage dans le combat contre Eldrad, ce dernier allais subir le courroux du Démon de Khorne.



Phase de corps à corps :

Eldrad savait qu'il ne restait plus que lui, il sentais toutes les âmes de ses frères qui étaient parties au cour de cette bataille qui marquera sa mémoire, et dans la canalisation de ses dernières forces psychiques, il trouva le moyen de résister aux coups du Prince Démon et du Joker, disparaissant dans la toile grâce à ses pouvoir et laissant El Cobra fou de rage de ne pas avoir pu ajouter la tête du psyker à son hôtel de crane...

(pas de tour 7)



(Les forces d'Eldrad qui lui ont permis de résister avec des saves à 5+ final qui aurait du avoir raison de lui ^^ . C'est le petit chef d'œuvre final de la fin de partie)

Fin du tour 6

Craftworld

6-17

Drukhari / Word Bearers

Fin de bataille :

Lord Joker réussit le parie fou d'accorder ses violons avec les forces du chaos, cela couta la bataille a Mikelios.

Les deux Chef de guerres se quittèrent, se satisfaisant de leurs victoires communes malgré la disparitions d'Eldrad, une unions est née de cette bataille entre El Cobra et Lord Joker. Leurs forces seront peut être a nouveau réunis sous une même bannière dans une autre bataille.

El Cobra établis ses quartiers dans les ruines récemment conquises tandis que le Lord rejoignait la toile avec son armée à la suite de la découverte d'une carte antique qu'il était venu chercher sur ses terres de Konor, cette carte une fois déchiffrée le mènera à d'autres artefacts qu'il convoite en secret...

Depuis son quartier général d'une usine pétrochimique caché dans la toile Lord Joker prépare déjà ses futurs plans d'attaque en recrutant chaque jour de plus en plus de frères, se ralliant à sa cause.

Les batailles font rage sur Konor, et même si il y a vent que le système tombera sous les forces de l'imperium, cette bataille restera graver à jamais dans les mémoires de ce qui ont fouler ses terres lors des affrontements de cette dernière.