Charte du clan The Death id RCV9U8P

Petite charte pour les nouveaux arrivants (elle sert aussi de rappel pour les anciens) .Tous les joueurs ont l’obligation de la signer et s’engagent à la respecter : pour la signature il suffit de dire « lu et approuvé pour la charte » sur le chat.

*Le clan The Death level 12 est un clan guerre.*

**Level 12 ça se mérite !**

Pour info il y a aussi un clan level 6 pour ceux qui veulent se reposer ou avoir moins de contraintes voici l’id n’hésitez pas à postuler si vous préférez jouer en farm : QYLVV8U9

Donc voici ci-dessous les principes du clan The death level 12, si on veut rester dans le clan les principes doivent être respectés.

**1 – ETRE CORRECT**

1. Etre poli : dire « bonjour » ou « re » quand on se connecte, un merci ne fait pas de mal non plus quand on reçoit des troupes

Ne pas insulter, être vulgaire ou autre …..

1. Privilégier le jeu avec le clan plutôt que le jeu en solo
2. Se présenter quand on vient d’arriver
3. Remplir clash caller pour réserver ET noter les étoiles faites.

Pour ceux qui ne savent pas faire voici la marche à suivre :

Taper « clash caller » dans google

Puis cliquer sur « join war »

Entrer le code donné dans la boite aux lettres du clan

Pour réserver il faut cliquer sur le + vert en face du numéro choisi (les réservations sont valables une heure) : vérifier avant d’attaquer que la réservation n’a pas été supprimée par un chef

Pour entrer les étoiles faites il faut cliquer sur « called » en dessous du nom et cliquer sur le nombre d’étoiles

**2 – ETRE ACTIF**

1. Se connecter tous les jours (en cas d’empêchement le signaler à un chef)
2. Lire les messages publiés dans la boite aux lettres à chaque fois que celle-ci est allumée
3. Participer activement aux guerres (se mettre en rouge uniquement quand les supers héros ou l’usine de sorts est en amélioration) : en cas d’empêchement autre le signaler
4. Faire ses 2 attaques de guerres : ne pas attendre la fin pour les faire, si possible les hdv les plus bas attaquent dès le début de guerre
5. Pour les attaques de guerre la reine est obligatoire ainsi que le château rempli, possibilité d’être en vert avec le roi en amélioration (pour les guerres normales seulement pas pour les guerres générales) par contre la reine doit toujours être là.
6. Rejoindre une ligue à chaque changement de ligue
7. Avoir ses troupes (les deux héros compris) et sorts disponibles pour la guerre générale qui a lieu chaque premier mercredi du mois.

**3 – ETRE GENEREUX**

1. Donner des troupes régulièrement, essayer d’équilibrer les dons/demandes

Quand on demande des troupes on fabrique et on donne les troupes déjà en demande dans le chat ( quand on demande des troupes indiquer plusieurs choix en élixir rose ET en noir pour permettre à chacun de pouvoir donner).

1. Remplir les châteaux de guerre quand les troupes le permettent ( toujours remplir avec des troupes maxées)
2. Respecter les demandes de troupes

**4 – ETRE RESPECTUEUX**

1. Respecter la hiériarchie, suivre leurs conseils et consignes.
2. Ne pas passer l’hdv supérieur tant que les troupes et défenses ne sont pas terminées.

**5 – PROMOTIONS ET RETROGRADATIONS**

1. Après une période de contrôle des points indiqués ci-dessus dans la charte tout membre sera promu ainé.
2. Pour passer chef adjoint il faudra en plus être capable de :

. Coacher les autres joueurs (pouvoir donner des conseils dans les attaques et coacher le déroulement des guerres).

. Faire remonter au chef les infos du chat et problèmes rencontrés

1. Tout joueur ne respectant pas la présente charte se verra rétrogradé à simple membre en guise d’avertissement : en cas de récidive ce sera l’expulsion.

Je vous souhaite un bon jeu, en espérant que ces quelques règles permettront à tous de jouer dans de meilleures conditions.

**ET VIVE LE CLAN THE DEATH sysy**