



FLORENTIN VIVARES

Game Designer - Level Designer

<https://genn18.wixsite.com/florentin-vivares>

Contact:

florentin.vivares@gmail.com
20 Esplanade de l'Europe, appt 26.
34000 Montpellier
07 82 88 82 73

Logiciels utilisés:

Adobe

Photoshop - Illustrator
Indesign - Premiere

Unity

Maya

Substance

Painter - Designer

Unreal Engine

Microsoft office

Word - Excel

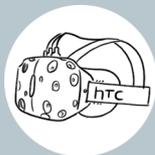
Passions:



Afrique du sud - Mayotte
Seychelles - Madagascar
Maurice - Espagne - Italie

Médias narratifs

Jeu vidéo - Animation
Bande dessinée - Livre



Expérience

-Projet de fin d'année

Octobre 2016 - Mai 2017. Game Design, Level Design intégral.
Lead artiste en charge d'une équipe de trois personnes.

-Stage de 2 mois à l'entreprise Fogas

Juin 2016 - Juillet 2016. Travaux divers allant de l'animation de la plateforme, la programmation de véhicules, à l'intégration de la modélisation d'une ville depuis sketchup.

-Game Jam

Global Game Jam: Artiste dans une équipe de 10 personnes.
Chara design et animation d'un personnage du jeu. Texture et Level Design de deux autres jeux de game jam.

-Projet personnel

Développement d'un jeu en VR sur le HTC Vive. Programmation, Game Design, Level Design.

-Autres

Réalisation de logo pour entreprise de fast-food.
Production d'une étiquette de bouteille d'eau en édition limitée pour la marque d'eau gazeuse Cilaos.

Formation

-Bachelor Game Design - Game Art

Octobre 2014 - Mai 2017

-DNAP - Beaux-arts du Port

Aout 2011 - Juillet 2014

-CPGE - PTSI

Aout 2010 - Juillet 2011

-Baccalauréat S - SI

Aout 2007 - Juillet 2010