Code de Pilotage

Ceci est le code de pilotage, que tout Jedi doit connaître avant de piloter. Il précède les tests de pilotage.

Les Padawans doivent connaître ce qui est en noir.

Les Jedis doivent connaître en plus ce qui est bleu.

Les Sentinelles et Maître Jedi doivent connaître en plus ce qui est rouge et bleu.

Les padawans ont le droit à 3 erreurs, pour les grades au-dessus, uniquement deux. Un oubli est une erreur. Nous n’attendons pas de réponse exacte, mais de réponse cohérente et sans omission.

**Canonnière**

QC1 : Une extraction est demandé, quel vaisseau prenez-vous ?  
*- Assault Transport et-ou canonnière.*

QC2 : Quel doit être la couleur de la canonnière ? (et comment faire ?)  
*- bleue. (C => apparence => Skin 1)*

QC3 : Vous demandez une extraction, accompagné de différent jedi, la canonnière se pose que faites-vous ?

*- Vous montez dans l’ordre des grades, et en vitesse, sans question.*

QC4 : Que doit faire le pilote avant de quitter l’atmosphère ?  
*- Vérifier qu’il n’y a plus personne à extraire.  
- Fermer les portes.*

QC5 : Le pilote va se poser sur Tython, comment choisit-il la bonne plateforme ?  
- *Une plateforme vide : aucune personne, ni vaisseau.*

QC6 : Comment le pilote atterri délicatement ?  
*- Il appuie simultanément sur les boutons Contrôle et Espace.*

QC7 : Quand les passagers doivent descendre ?  
*- Une fois que le pilote soit délicatement atterri, et averti les passagers.  
- Ceux proches du cockpit descendent en premier, et sortent rapidement.*

**Vaisseaux personnels**

QP1 : Quand doit-on utilisé un vaisseau personnel ?  
*- Mission de reconnaissance ou d’escorte.  
- Autres missions officielles*

QP2 : Quels sont les vaisseaux personnels ?  
*- Azure Angel, Eta-2*

QP3 : Vous vous crashez sur une planète, que faites-vous ?  
*- Appeler immédiatement une extraction  
-Appeler une extraction, en prévenant d’un potentiel danger, ou situation particulière.*

QP4 : Le vaisseau d’escorte doit se poser avant ou après la canonnière ?  
*- Après car + facile de manœuvrer en vaisseau personnel et-ou car vaisseau fait un soutien aérien en attendant et-ou car le pilote n’attend pas seul en bas.*

QP5 : Quelle est la différence entre une mission de reconnaissance et un soutien aérien ?  
*- Une mission de reconnaissance doit avoir une position variable alors que le soutien aérien a une position stable  
- Une mission de reconnaissance doit être discrète alors que le soutien aérien doit se faire remarquer.*

QP6 : Que faire pendant un blocus ?  
*- Patrouiller autour de l’atmosphère, c’est au chef de blocus de dialoguer avec les entrées et sorties.*

QP6 : Comment déployer les ailes de l’Eta-2 ?  
*- Appuyer sur le bouton Shift*

**Questions générales**

QG1 : Que doit-on faire quand on arrive dans une atmosphère ?  
*- Ralentir et observer.*

QG2 : Est-ce que tous les vaisseaux jedis ont le même système d’atterrissage ?  
*- Oui, appuyer simultanément sur le bouton Contrôle et Espace.*

QG3 : Avons-nous l’autorisation de manipuler un autre vaisseau que le nôtre ? *- Non, uniquement sous l’accord du propriétaire. Si la personne est un supérieur, le propriétaire est obligé d’accepter, mais le supérieur doit demander avant, tout en respectant lois et code Jedi, ainsi que la quatrième loi de l’académie.*

QG4 : Un vaisseau impérial vous suit, que faire ?  
*- Atterrir sur Tatooine ou Yavin 4.*

QG5 : Que doit-on prendre avec soi avant de partir ?  
*- Son sabre laser  
-* Sa radio  
- Son calme, sa sérénité, et la foi Jedi.

QG6 : Comment voler un vaisseau impérial ?  
*- /me pirate l’accès au vaisseau, jet de dé >50.*

QG7 : Mon vaisseau se prend des éclairs, que faire ?  
*- sauter du vaisseau, il ne répond plus aux commandes.*

QG8 : Comment entrer dans la base républicaine ?  
*- Utiliser les ondes républicaines, en donnant les raisons brèves de votre venu.*

QG9 : Le vaisseau se fait tirer dessus, que faire ?  
*- Atterrir le plus rapidement possible sur la planète la plus proche, excepté Tython et Korriban, si c’est impossible, engager la riposte.  
- Engager la riposte, manœuvre de looping, prise en chasse.*

QG10 : Comment faire et gérer un blocus ?  
*- minimum 3 vaisseaux, en soutien aérien à l’extérieur de l’atmosphère  
- Peut se faire avec le soutien de l’armée républicaine  
- Contrôler les vaisseaux entrant et sortant : raison, vérification. Si le vaisseau entre sans autorisation, l’abattre.*