

# Synthèse des Règlements des Championnats et Tournois

## Grille récapitulative Baseball Jeunes – Catégorie 12U

Championnats et tournois	Années de naissance	Distances (en mètres)	Battes	Balles	Formules	Protection des Joueurs	Contraintes sportives
<b>12U</b>	Joueurs âgés de 12 ans, 11 ans, 10 ans et 9 ans dans l'année du championnat.	<p>Entre les bases = 18,29 Lanceur = 14 m (13 m pour les 1ères 2èmes années)</p> <p>Champs = 61-61-61 (minimum)</p> <p>Backstop = entre 5 et 9,10 m</p>	<p>Taille max. = 32 Barrel = 2 ¼ Ratio taille/poids entre "-10" et "-13"</p>	<p>Balles Kenko en caoutchouc de type "World B".</p> <p>Taille = 8 ¾ pouces</p>	<p>2 matchs de 6 manches sans limite de temps.</p> <p>Un match ne peut être validé qu'après 4 ½ reprises effectives.</p> <p>Mercy Rules = 10 points d'écart à partir de la 4ème.</p> <p>3 retraits ou 20 <b>lancers maximum par manche</b> (au 20ème lancer on finit l'at bat en cours)</p> <p>Les coureurs laissés sur base reviennent sur les bases à la manche suivante sauf si 3 retraits réalisés.</p> <p>La dernière manche est ouverte (3 retraits).</p> <p>But sur balle Intentionnel interdit.</p> <p>3ème strike relâché = balle en jeu.</p> <p>Tie-break si égalité en fin de match.</p> <p>Le re-entry est autorisé après 1 manche complète et en ramenant le joueur à la même position dans le line up.</p> <p>Pas de re-entry lors d'un Tie-Break</p>	<p><u>Protection des lanceurs</u> 75 lancers maximum par joueur et par jour (Possibilité de finir l'at bat en cours au 75ème lancer).</p> <p><b>1 à 25 lancers</b> = Pas de repos <b>26 à 40 lancers</b> = 1 jour de repos <b>41 à 60 lancers</b> = 2 jours de repos <b>61 à 75 lancers</b> = 3 jours de repos</p> <p>5 lancers d'échauffement pour un nouveau lanceur, 3 entre les manches.</p> <p><u>Protection des receveurs</u> 6 manches maximum / jour 10 manches maximum au poste de receveur sur 3 jours consécutifs.</p> <p><u>Cumul Lanceur / Receveur</u></p> <p>Un lanceur ayant atteint son quota maximum de 75 lancers ne peut pas jouer au poste de receveur le jour même.</p> <p>Un receveur ayant joué 6 manches dans la même journée ne peut pas jouer au poste de lanceur le même jour.</p>	<p>Le comptage de lancers et manches catchées sont officiels et réalisés en duo avec le scorage.</p> <p>Pas de lead sur base avant le lancer.</p> <p>Le vol de base est possible une fois que le lancer passe au dessus du marbre.</p> <p>Les joueurs de 9 ans ne peuvent pas être lanceur ou receveur.</p> <p>Crampons métalliques interdits.</p> <p>Double-base obligatoire en 1B.</p> <p>Joueuses acceptées.</p> <p>Pas de donuts pour l'échauffement des batteurs.</p> <p>Knee-savers obligatoires.</p> <p>Gant de 1B et de C obligatoires.</p> <p>Casque de frappeur avec grille de protection obligatoire.</p> <p>Masque de protection pour lanceur recommandé</p> <p>Protège dents recommandé.</p> <p>Casque de protection pour les coaches sur bases obligatoire.</p> <p>Protège-gorge obligatoire pour les grilles de receveur (sauf type "hockey").</p>