



JUST'Stereo

Cours de
Spécialisation Juge

#Diims *Apprenons ensemble*
#Just'Stereo

*Livret d'apprentissage
du métier de juge*

Table des matières

<i>Programme du cours</i>	1
<i>Rôle des juges</i>	1
<i>Responsabilité et impartialité</i>	2
<i>Les lois de Stereopoly</i>	3
<i>Déroulement d'une instruction</i>	4
<i>Contact de l'avocat</i>	5
<i>Ouverture d'une instruction</i>	6
<i>Contact de l'accusé</i>	7
<i>Ajouter l'avocat de l'accusé</i>	8
<i>Ajouter la date de l'audience</i>	9
<i>L'audience</i>	10
<i>Le verdict</i>	12
<i>Le jugement</i>	13
<i>La hiérarchie judiciaire</i>	14
<i>Un suivi pour les élèves</i>	14



Programme du cours de Spé Juge

Informations utiles

Chaque élève souhaitant pouvoir être juge devra suivre des études qui s'étendent à 3 ans (9 jours réels).

Tous les devoirs sont obligatoires pour l'obtention du diplôme, sans quoi le diplôme ne sera pas attribué.

Il vous sera également demandé de m'envoyer un message privé en cas de redoublement.

Programme

- *Droits et devoirs des juges.*
- *La responsabilité et l'impartialité des juges.*
- *Présentation et apprentissage de toutes les lois de Stéréopoly.*
- *Découverte du déroulement d'une instruction.*
- *Comment faire une capture d'écran.*
- *La hiérarchie judiciaire.*

Rôle des juges

Le juge est une personne ayant le plus de pouvoir de la ville, il a le pouvoir de juger des pols ayant transgressés une loi mise en place par les gouvernements de la ville et d'effectuer les peines prévues pour chaque loi.

LE JUGE DOIT ABSOLUMENT ÊTRE JUSTE ET IMPARTIAL !

Dans un premier temps, avant même de commencer en tant que juge, il faut connaître les lois qui concernent le métier de juge.

Le juge DOIT connaître ses lois avant toute ouverture d'instruction !

Cours de spécialisation juge

Rôle des juges

(SQUALL -LEONHEART N°154)

DÉFINITION

- 1 - UN JUGE À STEREOPOLY EST MEMBRE DU POUVOIR JUDICIAIRE.
- 2 - SES SUPÉRIEURS HIÉRARCHIQUES ÉTANT LE MINISTRE DE LA JUSTICE ET LE JUGE SUPRÊME.
- 3 - LE JUGE A POUR RÔLE DE POURSUIVRE LES POLS AYANT ENFREINT UNE LOI SAUF S'IL S'AGIT D'UN POLITICIEN OU D'UN JUGE. POUR CES DEUX CAS LE JS EST LE SEUL APTE À JUGER CES AFFAIRES.
- 4 - IL OUVRE UNE INSTRUCTION À L'ENCONTRE DU POL ET ANIME LES AUDIENCES AU TRIBUNAL.
- 5 - UN JUGE NE POURRA PROFITER DE SA FONCTION À DES FINS MALHONNÊTES POUR LUI OU UN TIERS. IL DOIT RESTER JUSTE ET HONNÊTE.
- 6 - CONFORMÉMENT À SON SERMENT, IL SE DOIT DE RESPECTER, ET DE FAIRE RESPECTER LA JUSTICE EN TOUS LIEUX ET EN TOUTES CIRCONSTANCES.

PRINCIPE

- 1 - LE JUGE S'ENGAGE, LORS DE LA PRISE DE SES FONCTIONS, À UNE IMPARTIALITÉ IRRÉPROCHABLE LORS DE SES AUDIENCES SAUF S'IL ANIME UNE AUDIENCE CONCERNANT UNE LOI DU CODE S.
- 2 - LE JUGE S'ENGAGE À REFUSER UNE AFFAIRE SI L'UNE DES DEUX PARTIES AU PROCÈS, LE PLAIGNANT OU L'ACCUSÉ, EST UN MEMBRE DE SA FAMILLE (ÉPOUX, ENFANT, PARENT, FRÈRE OU SŒUR) OU UN AMI (SOUS RÉSERVE DE PREUVE).
- 3 - IL EST FORMELLEMENT INTERDIT À TOUT JUGE D'ACCEPTER UN DOSSIER PROVENANT D'UN(E) AVOCAT(E) APPARTENANT À SA FAMILLE. IL EN EST DE MÊME POUR LES AVOCATS COMMIS D'OFFICE.
- 4 - UN JUGE S'ENGAGE À NE PAS CHANGER/IMPOSER D'AVOCATS DANS UNE INSTRUCTION SAUF SI NÉCESSAIRE, IL DEVRA OBLIGATOIREMENT TENTER DE TROUVER DES ACCORDS AVEC LES AVOCATS SUR LES HORAIRES DE PRÉSENCE QUITTE À RETARDER SENSIBLEMENT LA DATE DU PROCÈS.
- 5 - SI TOUTEFOIS IL EST OBLIGÉ DE LE FAIRE, LE JUGE A LA POSSIBILITÉ DE CHANGER/IMPOSER UN AVOCAT.
- 6 - SI UN AVOCAT ESTIME QU'ON LUI RETIRE LE DOSSIER DE MANIÈRE ABUSIVE, ALORS IL POURRA CONTACTER LE JUGE SUPRÊME QUI AVERTIRA LE JUGE ET LUI RETIRERA LE DOSSIER.

CONSÉQUENCES

- 1 - SI UN ORDRE VIOLE LA LOI, ALORS LE JUGE N'EST PAS TENU DE LE RESPECTER, À LUI D'EN INFORMER LES AUTORITÉS COMPÉTENTES.
- 2 - TOUTE FAUTE (REFUS D'OBÉIR À UN ORDRE DIRECT, FAUTE EN PROCÈS, ...) SIGNALÉE PAR LE JUGE SUPRÊME POURRA ENTRAÎNER UN AVERTISSEMENT OU UNE MISE EN INSTRUCTION DANS LAQUELLE LE JUGE POURRA PERDRE SON DIPLÔME VOIRE PLUS SELON LA FAUTE.
- 3 - UN AVERTISSEMENT PEUT S'ACCOMPAGNER D'UN PROCÈS INSTRUIT PAR LE JUGE SUPRÊME DANS LEQUEL LE JUGE SERA AMENDÉ DE 500 EUROS (UN JOUR DE SALAIRE).

SANCTIONS/PEINES REQUISES

- 1 - JUSQU'À 500 EUROS D'AMENDE.
- 2 - EN CAS DE RÉCIDIVE : 1000 EUROS D'AMENDE ET RETRAIT DU DIPLÔME DE JUGE.

Les lois de Stereopoly

Ensemble des lois auxquelles sont soumis tous les pils de Stereopoly, ce code a été mis en place sous la présidence de Joray Pasdepeau en Août 2007.

Code I. = Code Institutionnel. (Régi par le ministre de l'intérieur)

Législation de base (institutionnelle) :

Fonctionnement général, communication, logique, etc

Code E. = Code Economique. (Régi par le ministre des finances)

Législation économique (métiers, argent, vol, ...):

Economie, argent, salaires, etc.

Code S. = Code Social. (Régi par le ministre des affaires sociales)

Législation sociale (famille, mariage, divorce, enfant, emploi, ...):

Education, droits du peuple, etc.

Code A. = Code Administratif. (Régi par le ministre de la culture)

Législation Administrative (nouveautés, bugs, questions, tricheries, ...)

Nouveautés, informations, questions sur le jeu, etc.

Code C. = Code Constitutionnel. (Régi par le ministre de la justice)

Législation constitutionnelle (politique, justice, hiérarchie, ...):

Droits, pouvoirs, etc.

!/ ATTENTION

Nul n'est censé ignorer la loi, c'est pour cela que même les juges doivent connaître ces lois avant même d'exercer leur métier, c'est une obligation pour une cohésion totale dans la justice.

Si vous avez des questions sur certaines lois que vous ne comprenez pas, sachez qu'il y aura toujours quelqu'un pour vous aider, en tant que professeur, je serais également là pour vous.

Déroulement d'une instruction

Contact de l'avocat

Avant toute ouverture d'instruction vous devez attendre qu'un avocat prenne contact avec vous.

Une fois qu'un avocat vous contacte, vous devez vérifier certaines informations.

Pour qu'un dossier soit accepté il faut qu'il soit complet :

- Nom du plaignant
- Nom de l'accusé
- La loi concernée
- Un résumé des faits
- La/Les preuve(s)
- Les disponibilités de l'avocat

Si une des informations vient à manquer, date, preuve, etc, je vous conseille de contacter au plus vite l'avocat pour qu'il vous fournisse toutes les informations manquantes pour le bon fonctionnement d'une instruction. Vérifiez également toutes les preuves, car en cas de fausse preuve et si vous avez ouvert l'instruction vous pouvez être poursuivi.

Je vous propose un tutoriel disponible sur le forum de Mégalopoly qui vous expliquera comment faire des captures d'écran.

Tutoriel : <http://lc.cx/ZUgf>

Rappel de la loi sur les preuves :

Afin de considérer ces preuves comme valides, elles devront correspondre aux critères suivants :

- Le nom entier du Pol doit apparaître en haut à gauche.
- Le logo de Stéréopoly doit apparaître en bas à gauche.
- Les captures ne doivent pas être surlignées avec la souris.
- Les captures ne doivent pas être découpées en plusieurs parties, il faudra faire une capture d'écran déroulante.

Voir : Loi DOLPHYN James N° 222

Déroulement d'une instruction

Ouverture de l'instruction

Une fois que vous avez vérifié tous les points, vous pouvez ouvrir l'instruction et créer un dossier juridique.

Pour que les dossiers soient parfaits utilisez cette présentation :

- Motif de la plainte
- Loi enfreinte
- Preuve(s)

GESTION D'UNE AFFAIRE

Sur cette page, vous allez pouvoir ouvrir une nouvelle instruction suite à une demande d'un avocat. Remplissez simplement le formulaires ci-dessous. Vous pourrez le modifier par la suite.

Création d'une nouvelle instruction :

Pour créer une nouvelle instruction, vous devez commencer par renseigner obligatoirement les zones ci-dessous.

Vous devrez ensuite contacter l'accusé pour lui indiquer qu'il fait l'objet d'une instruction et pour lui demander de choisir un avocat pour le représenter. Vous pourrez revenir sur cette page pour renseigner les informations complémentaires (nom de l'avocat de l'accusé, date du procès, ...).

Plaignant :

Représenté par l'avocat :

Accusé :

Résumé de l'affaire : Il vous reste **166** caractères

(Pour tutoriel)

Vol d'un montant de 12345€

Preuves :

JDB : <http://stereopoly.com/journaldebord>

Non Assu : <http://stereopoly.com/assu>

(Exemple d'ouverture d'instruction)

Déroulement d'une instruction

Contacteur l'accusé

!!! A faire : Vous devez contacter l'accusé pour lui demander de trouver un avocat. Vous devrez ensuite renseigner cette avocat sur la fiche du procès en cliquant sur le bouton Secrétariat

Une fois le dossier juridique créé vous devez contacter l'accusé. Pour ne pas faire trainer les affaires, L'accusé a 24 heures après l'envoi de votre message pour vous fournir le nom de son avocat pour prendre compte des faits, une fois ce délai dépassé, vous devez choisir un avocat commis d'office pour le représenter.

Il ne vous reste plus qu'à ajouter la date et l'heure à laquelle vous avez contacté l'accusé.

GESTION D'UNE AFFAIRE

Plaignant : [DONALD Mac](#)

contacter

Représenté par l'avocat : [BILI Lisa](#) [\[Sup\]](#)

contacter

Accusé : [DONALD Mac](#)

contacter

Représenté par l'avocat :

Résumé de l'affaire : Il vous reste **127** caractères

(Pour tutoriel)

Vol d'un montant de 12345€

Preuves :

JDB : <http://stereopoly.com/journaldebord>

Non Assu : <http://stereopoly.com/assu>

Accusé contacté le 05/06/2015 à 16h33

Valider les modifications

(Ajout de l'heure et la date à instruction)

Déroulement d'une instruction

Ajouter l'avocat de l'accusé

Si l'accusé vous a donné le nom de son avocat, ou si après le délai de 24 heures vous avez dû choisir un avocat commis d'office, il vous restera à l'ajouter au dossier juridique.

GESTION D'UNE AFFAIRE

Plaignant : [DONALD Mac](#)

contacter

Représenté par l'avocat : [BILI Lisa](#) [Sup]

contacter

Accusé : [DONALD Mac](#)

contacter

Représenté par l'avocat :

Résumé de l'affaire : Il vous reste **115** caractères

Preuves :
JDB : <http://megalopoly.com/journaldebord>
PROFIL : <http://megalopoly.com/profil>
Accusé contacté le 05/06/2015 à 16h33

Valider les modifications

(Ajout de l'avocat de l'accusé à l'instruction)

N'oubliez pas que si vous n'avez pas eu de réponse de l'accusé vous devez choisir un avocat commis d'office (seulement s'il accepte de l'être).

Rappel de la loi sur les instructions :

- 1 - Une instruction correspond à l'ensemble des actions en justice pour obtenir une réparation ou sanctionner un Pol.
- 2 - Elle se déroule en plusieurs parties : la création du dossier par l'avocat, la création de l'instruction par le Juge, la gestion de l'instruction, le délai de fermeture, le jugement ou la suppression de l'instruction.
- 3 - La durée d'une instruction est égale à un mois à compter de l'ouverture de celle-ci.

Voir : Loi MCCLAIN Nevia n°10

Déroulement d'une instruction

Ajouter la date de l'audience

Une fois que vous avez ajouté l'avocat, vous devez contacter les deux parties pour pouvoir fixer une date d'audience.

Les avocats doivent forcément être présent durant le procès, donc vous devez choisir une date qui convient à tout le monde.

INSTRUCTIONS EN COURS :

Affaire : [DONALD Mac](#) contre [DONALD Mac](#)

Date ouverture
: 05-06-2015

Description : (Pour tutoriel)
Vol d'un montant de 12345€

Preuves :

JDB : <http://stereopoly.com/journaldebord>

Non Assu : <http://stereopoly.com/assu>

Accusé contacté le 05/06/2015 à 16h33

!!! A faire : Vous devez trouver une date d'audience qui convienne aux deux parties puis l'indiquer sur la fiche du procès en cliquant sur le bouton Secrétariat

Secrétariat

Sup

(Trouver la date avec les avocats)

Dès que vous avez trouvé un accord avec les avocats sur la date de l'audience il ne vous restera plus qu'à l'ajouter au dossier juridique.

Dans le prochain point nous allons voir comment ajouter la date, mais aussi ajouter un code d'accès la salle de procès si l'audience est rendue publique ou privée.

Déroulement d'une instruction

Ajouter la date de l'audience

GESTION D'UNE AFFAIRE

Vous devez désormais fixer la date de l'audience

Plaignant : [DONALD Mac](#)

contacter

Représenté par
l'avocat : [BILI Lisa](#) [Sup]

contacter

Accusé : [DONALD Mac](#)

contacter

Représenté par
l'avocat : [BILI Lisa](#) [Sup]

contacter

Résumé de l'affaire : Il vous reste **115** caractères

(Pour tutoriel)
Vol d'un montant de 12345€

Preuves :
JDB : <http://stereopoly.com/journaldebord>
Non Assu : <http://stereopoly.com/assu>

Accusé contacté le 05/06/2015 à 16h33

Audience Non Oui

publique : (Les pols n'ont pas besoin de codes
d'accès pour assister aux audiences publiques)

Code d'accès de
la salle (ce code sera demandé pour identifier et
d'audience : accéder à la salle d'audience)

Date et heure de
l'audience : (Mettez vous d'accord avec les deux avocats avant de fixer une date.
Dès que vous renseignez ce champs, une convocation sera
automatiquement envoyée aux pols en ligne pour leur proposer
d'être juré lors de l'audience)

Valider les modifications

(Ajouter les informations restantes)

Déroulement d'une instruction

L'audience

Le jour du procès est arrivé, il faut démarrer l'audience !

INSTRUCTIONS EN COURS :

Affaire : [DONALD Mac](#) contre [DONALD Mac](#)

Date ouverture : 05-06-2015

Description : (Pour tutoriel)
Vol d'un montant de 12345€

Preuves :

JDB : <http://stereopoly.com/journaldebord>

Non Assu : <http://stereopoly.com/assu>

Accusé contacté le 05/06/2015 à 16h33

Date de l'audience : Ce soir 20h ! (Création d'un tutoriel, audience aura pas lieu)

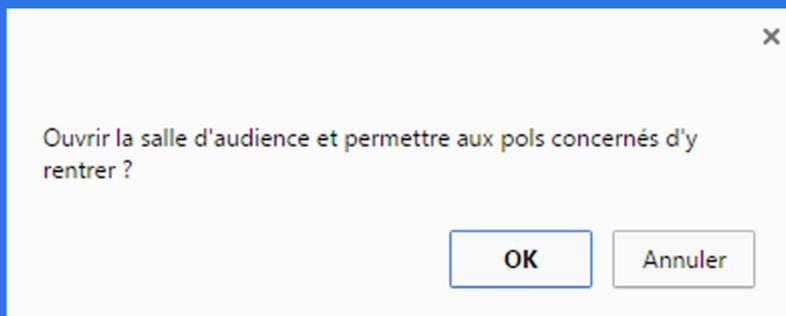
!!! A faire : Vous devez démarrer la séance à la date indiquée pour que les pols puissent de rendre dans la salle du procès et assister à l'audience. Pour cela, cliquez sur le "bouton Démarrer l'audience".

Secrétariat

Démarrer l'audience

Sup

(Démarrer l'audience - Message de confirmation)



Déroulement d'une instruction

L'audience

Salle ouverte !

Bonjour et bienvenue dans le procès qui oppose **Mac DONALD** à **Mac DONALD**

le juge: - merci de rester courtois lors du procès et de respecter son adversaire
le juge: - Pas de langage SMS
le juge: - Demander la parole avant d'intervenir
le juge: - Ne pas interrompre la plaidoirie de la partie adverse
le juge: - Signaler lorsque votre plaidoirie est finie
le juge: - Le plaignant ainsi que l'accusé ont le droit à un moment de parole pour apporter des informations supplémentaires
le juge: et non pour se défendre et cela que lorsque leurs avocats respectifs auront terminés leur plaidoirie.
le juge: - Si l'un des parties venait à enfreindre une des règles, un seul et unique avertissement sera donné.
le juge: Des poursuites pour outrage à magistrat peuvent être engagées si l'avertissement n'a pas été respecté.
le juge: - Je demanderai aux jurés de régulièrement actualiser la page en appuyant sur F5 afin de ne pas se retrouver hors de la salle.
le juge: Acceptez-vous ces règles ?

Acteurs du procès :

Le juge Diims **DIT**



Le plaignant **Mac DONALD**

Son avocat **Lisa BILI**



L'accusé **Mac DONALD**

Son avocat **Lisa BILI**



(: absent | : présent)

Liste des jurés présents

:

Aucun

Pols présents

1

[Voir](#)

[OK](#)

Pour suspendre l'audience, vous devez cliquer ici :

[Suspendre l'audience](#)

Pour cloturer l'audience, vous devez cliquer ici :

[Cloturer l'audience](#)

Vous pouvez voir deux boutons :

- *Suspendre l'audience* : Ce bouton permet pour diverses raisons, par manque de jurés, un problème durant le procès, de suspendre le procès à une date ultérieure.
- *Clôturer l'audience* : Une fois le procès terminé il vous permettra de clôturer pour que les jurés puisse voter.

Déroulement d'une instruction

L'audience

LE DÉROULEMENT D'UNE AUDIENCE (GWEN GUNIEL N°21)

Une audience est le moment où se présentent les Pals pour réaliser un procès. Le juge, les avocats de l'accusation et de la défense doivent impérativement être présent au procès (sauf dans le cas d'une audience servant à compléter un dédommagement)

Les accusés et plaignants peuvent choisir de ne pas se présenter à l'audience et de se faire simplement représenter par leurs avocats.

Tu es responsable de ta salle d'audience. Tu peux même créer tes propres règles à condition qu'elles respectent l'éthique des Juges et d'être en conformité avec les droits fondamentaux des Pals.

Tu dois énoncer tes propres règles d'audience avant de commencer le procès pour que chacun puisse y tenir compte.

Tu as le droit d'avertir verbalement au cours de l'audience, les Pals (avocat, accusé, plaignant) qui ne respectent pas les règles de l'audience. Au bout du troisième avertissement, tu es en droit de suspendre l'audience et de déposer plainte contre le Pal pour outrage à magistrat. Dans le cas où le Pal concerné est l'accusé, tu seras en droit de ne pas déposer plainte et d'augmenter ses peines directement.

Avant de clôturer l'audience, tu dois avoir au minimum 6 jurés présent à l'audience. Lorsque vous juge cliquez sur « clôturer l'audience » à ce moment les jurés reçoivent un message dans leur messagerie et ont 10 minutes pour cliquer sur « innocent » ou « coupable ». Au-delà de 7 points le prévenu est considéré comme coupable. Votre voix vaut 5 points, celle des jurés vaut 1 point.

Le verdict

Lorsque les jurés ont fini de voter, il faut attendre 10 minutes pour rendre le verdict de l'audience.

Il existe 3 cas de figure :

- L'accusé est reconnu coupable : dans ce cas-là le juge doit appliquer les peines énoncées lors du procès

- L'accusé est reconnu coupable/innocent : le juge doit alors pencher soit en faveur de l'accusation soit de la défense. S'il a été plus convaincu par l'une des deux parties il peut alors décider de maintenir ou retenir les peines de prison, amende. Cependant les dédommagements devront obligatoirement être versés !

- L'accusé est reconnu innocent : Aucune peine ne sera appliquée.

Déroulement d'une instruction

Le jugement

APPLICATION D'UN JUGEMENT

L'audience s'est terminée.

Vous pouvez consulter le résultat des votes et appliquer une sanction et/ou une amende si l'accusé est jugé coupable.

Pour pouvez également attribuer un dédomagement au plaignant si vous le souhaitez.

Nombre de votes : 10

L'accusé [DONALD Mac](#) est désigné **coupable** par 10 voix contre 2

- Sanction :
- Aucune
 - Clémence (Avertir par courrier votre sentence)
 - 1h prison (coute 25 eur au juge)
 - 3h prison (coute 50 eur au juge)
 - 5h prison (coute 75 eur au juge)
 - 10h prison (coute 250 eur au juge)
 - 24h prison (coute 600 eur au juge)

- Amende :
- Aucune
 - 10 Eur (coute 1 Eur au juge)
 - 50 Eur (coute 3 eur au juge)
 - 150 Eur (coute 10 eur au juge)
 - 300 Eur (coute 25 eur au juge)
 - 500 Eur (coute 40 eur au juge)
 - 750 Eur (coute 60 eur au juge)
 - 1000 Eur (coute 75 Eur au juge)

- Retraits de diplômes :
- DCA Fineco (Finance et Economie)
 - DCA Hosto (Medecine)
 - DCA LetCom (Lettres & Communication)

Dédomagement pour le plaignant €

(Cette somme sera retirée à l'accusé et 10% qui seront retirés au juge)

Appliquer ce jugement

Rappel : N'oubliez pas de noter les peines que vous avez énoncée lors du procès, une erreur peut coûter cher !

VOIR LOI LES PEINES ET LES DÉCISIONS DE JUSTICE (DYNN AMYTE N°161)

C'est la fin ?

La hiérarchie judiciaire

1. Avocat (diplôme de MJ et travail sérieux)
2. Juge (diplôme de MJ + Spécialisation de Juge + 10 Parrainages)
3. Le/La Greffière qui est employée par le Juge Suprême de Stéréopoly
4. Le procureur délégué qui est dans l'équipe du Juge Suprême (JS)
5. Le procureur général qui est le plus haut dans l'équipe du Juge Suprême
6. Le ministre de la Justice qui travail avec l'équipe du Juge Suprême
7. Le Juge Suprême qui est l'échelons ultime de cette échelle des grades

Un suivis pour les élèves

Sachez que vous avez la possibilité pendant tout le temps de vos études et même après d'avoir un suivis, ou même pour toutes questions.

Les supports disponibles :

- Ce livret d'apprentissage au métier de juge.
- Un tchat avec un salon dédié aux juges et aux avocats.

Ce salon c'est #Just'Stereo nous vous attendons si vous avez la moindre question, sur une loi, la façon de gérer une instruction ou même tout autre chose, je serais là pour vous aider, je peux également faire de procès fictifs, pour que vous vous sentiez plus à l'aise avec les difficultés que vous pouvez rencontrer en tant que juge ou même avocat.

- Par messagerie.

Vous pouvez me contacter quand vous le souhaitez, je serais toujours là pour vous aider en cas de soucis, sachez que l'équipe judiciaire est également là pour vous aider.

Sachez que des procès fictifs sur le jeu peuvent également avoir lieu avec l'accord des autorités, c'est toujours un très bon exercice.