



ÉDITIONS

.....
votre espace éthique & ludique

CATALOGUE

AUTOMNE 2016 - 2017

Fabrication
Française et Européenne
en éco-conception



www.arplay-editions.com



SOMMAIRE

JEUX DE SOCIETE

- Page 3 Action
- Page 9 Jeu de cartes
- Page 11 Stratégie
- Page 16 Jouets libres
- Page 19 Jeux de cartes et jeux de société

JEUX DE CARTES

- Page 20 7 familles
- Page 23 Bataille
- Page 24 Mémos
- Page 26 Jeux du monde

JOUETS PREMIER AGE

- Page 28 Eveil
- Page 29 Premier âge
- Page 30 De 2 à 4 ans
- Page 32 A partir de 4 ans

JEUX D'EXTERIEUR

- Page 33 Adresse
- Page 34 Bateaux TIROT

LOISIRS CREATIFS

- Page 35 Bricolage papier
- Page 37 Bricolage papier et pâte à modeler
- Page 38 Projecteur d'ombres chinoises
- Page 39 Les formidables
- Page 40 Les pochettes d'ombres
- Page 41 Bricolage papier

LES CAHIERS D'ACTIVITES

- Page 43 Minus,
des livres qui font du lien

AIDES A LA VENTE

- Page 46 Présentoirs

JEUX PERSONNALISABLES

- Page 47 Communication



JEUX DE SOCIETE

Action

Baccade

Pour gagner la partie, vous devrez reconstituer des familles de cochons ou de patates.

Mais attention aux cartes stratégiques qui interviendront dans la partie : confiture, tour de cochon et surtout la BACCADE !!

Ce jeu pour toute la famille (à partir de 6-7 ans) vous étonnera par son dynamisme et chacun votre tour vous serez le cochon de la partie !

Premier jeu d'Yves RENO, déjà récompensé par 2 prix prestigieux (médaille d'or LUDExPO et médaille de bronze Concours Lépine) BACCADE rencontre un grand succès depuis sa sortie.

Contenu :

92 cartes,
1 règle du jeu,
1 livret.



à partir de 5 ans / de 3 à 6 joueurs / durée : 15 min

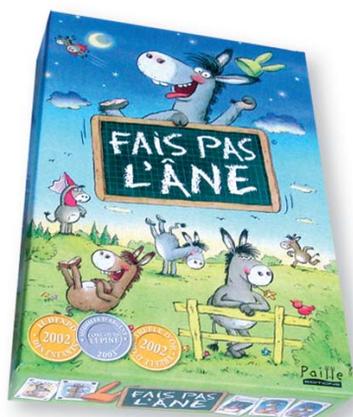
REF 1006 / Baccade

16,50 € TTC

Fais pas l'âne

Les âneries sont permises mais attention, l'âne est malicieux !

Ce jeu familial et convivial vous ravira par sa simplicité et sa diversité. Vous devrez reconstituer des familles d'ânes en évitant les cartes « sœurs ânes » qui vous feront changer votre jeu avec votre adversaire ou en imitant un âne pour plaire aux autres joueurs. A jouer en famille pour le plaisir des enfants et surtout des parents !!!



Création : Yves RENO

Illustrations : Valérie MICHAUT

Contenu :

96 cartes illustrées,
1 règle de jeu,
1 livret.



à partir de 5 ans / de 2 à 6 joueurs / durée : 15 min

REF 1012 / Fais pas l'âne

16,50 € TTC

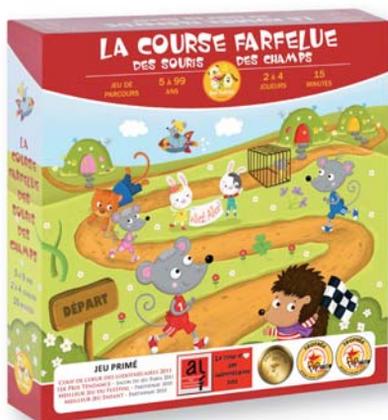
JEUX DE SOCIETE

Action

La course farfelue des souris des champs

Un jeu plein de surprises et de rebondissements
qui réunit toute la famille du plus petit au plus âgé !

Tu devras être une souris chanceuse et astucieuse pour remporter cette course, en évitant les pièges et en faisant les bons choix. Attention aux chats qui n'ont qu'une idée en tête : te renvoyer au départ. Mais pas de panique, comme c'est une course farfelue, une fusée t'attends pour te ramener en tête de la course... alors ne la rates pas ! Chance, malchance, stratégie et rigolades sont au menu de ce jeu délicieusement illustré.
À consommer sans modération...



Prix coup de cœur des Ludothécaires 2011
Salon du jeu à Paris 2011
1^{er} Prix tendance 2011 - Salon du jeu à Paris 2011
Meilleur jeu enfant & meilleur jeu du festival
FLIP Parthenay 2010

Jeu fabriqué en Europe.
Papiers et cartons recyclés et FSC - Vernis à l'eau.

à partir de 5 ans / de 2 à 4 joueurs / durée : 15 min

REF 2345 / La course farfelue 25,90 € TTC

Prout le Monstre

N'ayez pas d'inquiétude, dans ce jeu coopératif, il n'y a que de l'humour, de la chance et un peu de tactique. Il est recommandé pour toute la famille et se met en place très facilement. Il vous faudra choisir, vous les anti-prout, le chemin le plus rapide et ramasser les quatre tuiles pour terminer la partie. Mais attention, ce sacré farceur de Prout le monstre ne se laissera pas sortir du jeu aussi facilement. Un jeu dans le vent, (cela va sans dire), qui se renouvelle à chaque partie.



Un jeu d'Yves RENOY
Illustré par P'OUÏ,
avec une histoire de Jean-Louis ROUBIRA

Contenu :
36 tuiles, 1 dé 12 faces, 2 pions en bois, 2 règles et une histoire.

Réalisé en éco-conception sauf le dé.

à partir de 3 ans / de 2 à 6 joueurs / durée : 10 à 15 min

REF 2097 / Prout le monstre 16,80 € TTC

JEUX DE SOCIETE

Action

Bonjour Robert

Pas si simple d'être poli ! Avec Simone, Robert et leurs compères, on rit aux éclats en se saluant. Deux jeux sur le même principe avec des bonjours différents : pour jouer et rire en famille.

Le premier joueur retourne une carte : si un personnage apparaît, tous les joueurs doivent le saluer de la bonne manière. Mais attention, ça va très vite, et puis on s'emmêle : on ne salue pas une banane ni une plante verte, ni un Yéti ! Celui qui se trompe, ramasse les cartes déjà posées. Attention aussi au tam-tam ou à la mouche !

Bonjour Simone

Auteur : François KOCH



Contenu :

- 24 cartes personnages,
- 6 cartes mouche ou tam-tam,
- 24 cartes leurres,
- 1 règle français-anglais-allemand.

Fabrication française.

à partir de 5 ans / de 2 à 15 joueurs / durée : 10 à 15 min

REF 2139 / Bonjour Robert

15,90 € TTC

REF 2140 / Bonjour Simone

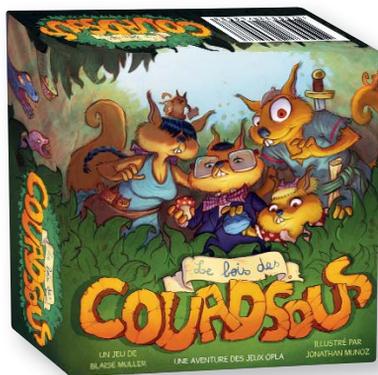
15,90 € TTC

JEUX DE SOCIETE

Action

Le bois des Couadsous

« On est des Couadsous, et on doit retrouver les noisettes qu'on a planquées l'automne dernier. Ça paraît facile car à chaque fois, il n'y a que 3 choses à se souvenir, mais ça ne l'est pas ! Un jeu bluffant qui nous retourne l'esprit et nous fait nous poser cette question métaphysique majeure : « pourquoi je n'arrive pas à attraper ces noisettes ? » !



Auteur :
Blaise Muller
Illustrateurs :
Jonathan Munoz

Contenu : 55 cartes + 1 livret de règles
Boîte cloche : 9.5 x 9.5 cm

à partir de 6 ans / de 2 à 4 joueurs / durée : 10 min

REF 2803 / Le bois des couadsous **12,50 € TTC**

Poules, Renards, Vipères

Tous se mangent, les poules et les renards, les vipères et les poules, les vipères et les renards... Par exemple, vous posez une carte poule, vous pouvez donc manger toutes les vipères du joueur de votre choix. Vous avez encore faim ? N'hésitez pas à continuer avec une carte renard qui mangera les poules. Mais attention, on peut vous opposer la carte poulailler, et là, interdiction de manger, les poules sont protégées. Le but du jeu sera donc de sauver un maximum d'animaux et de manger ceux de vos voisins. Ce jeu de stratégie et de logique ravira les enfants et les adultes dans des parties courtes et endiablées.



Auteur : François KOCH
Joliment illustré par Amandine PIU

Contenu :
36 cartes animaux, 12 cartes mangeailles,
3 abris, 1 règle français-anglais-allemand.

Fabrication française.

à partir de 5 ans / de 2 à 6 joueurs / durée : 15 min

REF 2142 / Poules, Renards, Vipères **16,90 € TTC**

JEUX DE SOCIETE

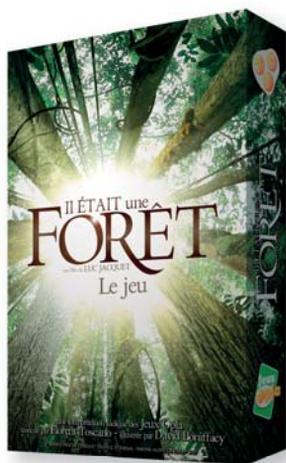
Action

Il était une forêt

Jamais un jeu ne vous aura donné un aussi beau pouvoir :
Devenez l'architecte d'une forêt primaire.

Pour gagner la partie, soyez le meilleur stratège : votre forêt
devra être la plus grande et la moins dégradée par l'homme.
Et surtout, n'oubliez pas que la faune et la flore doivent toujours
être en équilibre...

Un livret d'infos sur la forêt tropicale



Auteur : Florent TOSCANO

Illustrateur : David BONIFFACY

à partir de 7 ans / de 2 à 4 joueurs / durée : 15 min

REF 2712 / Il était une forêt

15,00 € TTC

La glace et le ciel

Jeu adapté du film éponyme de Luc Jacquet au cinéma le 21
octobre 2015.

Jamais un jeu ne vous a rendu si dépendants les uns des autres !
Soyez les gardiens du subtil et permanent équilibre opéré entre
la vie et les éléments dans lesquels elle évolue : l'air, la terre
et l'eau. Seuls, vous ne pouvez rien faire pour protéger cette
astucieuse balance, il vous faut donc jouer en coopération. Tactique
et déduction seront de mise pour préserver la glace et le ciel. . .

« Voici un vrai jeu coopératif, où la tension est palpable dès le
début. Réflexion et échanges mettent obligatoirement les joueurs
en immersion et chaque action influe sur la suite à venir



Auteur :

Florent TOSCANO

Illustration :

David BONIFFACY

Contenu : 66 cartes + règles + guide de l'anthropocène
+ contient un livret de 12 pages d'infos sur la terre et le
réchauffement climatique.

Format : Boîte cloche 15 x 10 cm

à partir de 10 ans / de 2 à 4 joueurs / durée : 15 min

REF 2805 / La glace et le ciel

15,00 € TTC

JEUX DE SOCIETE

Action

Dixit

Retenez votre souffle !

L'un des joueurs est le conteur pour le tour du jeu. Il doit faire deviner une de ses cartes par les adversaires. Il choisit une carte et énumère une phrase en lien avec celle-ci. Tous les joueurs choisissent une de leurs cartes qui ressemble le plus à la phrase énoncée par le conteur.

A vous d'user de finesse et d'intuition dans ce magnifique jeu.



Auteur : Jean-Louis ROUBIRA

Design : Régis BONNESSEE

Illustré avec talent par Marie CARDOUAT

Contenu :

84 cartes grand format, 1 plateau de jeu, 6 pions en bois en forme de lapin, 36 cartons de vote.

à partir de 8 ans / de 3 à 6 joueurs / durée : 30 min

REF 2125 / Dixit 30,00 € TTC

Dixit 2

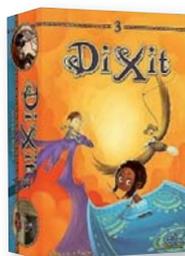
**ATTENTION
FABRICATION
DES EXTENSIONS
EN CHINE**

(à notre grand regret)



REF 2220 / Dixit 2 19,90 € TTC

Dixit 3

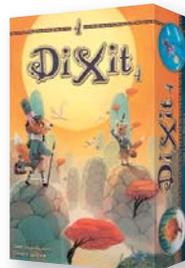


à partir de 8 ans / de 3 à 6 joueurs / durée : 30 min

REF 2485 / Dixit 3 19,90 € TTC

REF 2610 / Dixit 4 19,90 € TTC

Dixit 4



Dixit 6

Contenu :

84 nouvelles cartes

NOUVEAUTÉ
2016



Dixit 5

Auteur :
Jean-Louis ROUBIRA

Illustrateur :
Franck DION

à partir de 8 ans / de 3 à 6 joueurs / durée : 30 min

REF 2676 / Dixit 5 19,90 € TTC

REF 2835 / Dixit 6 19,90 € TTC

JEUX DE SOCIETE

Jeu de cartes



Le jeu des bisous

"Un peu de tendresse" dans le monde d'Arplay.

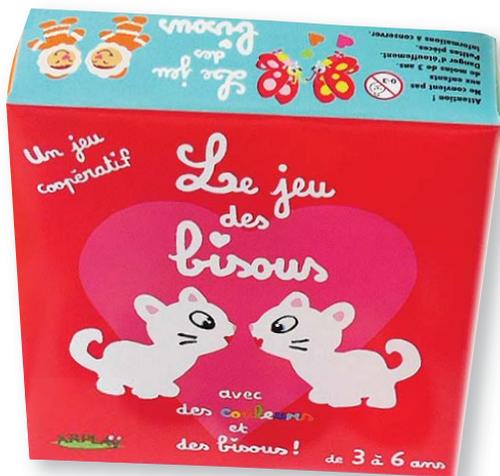
Chacun son tour, il faut poser les cœurs en les associant à une couleur identique.

Dès lors qu'un cœur forme une seule et même couleur, l'enfant doit faire le bisou à l'endroit indiqué.

Lorsque la ronde des cœurs est formée, la partie est finie.

Selon les règles, l'enfant embrasse ou se fait embrasser.

- bisou royal
- bisou esquimau
- bisou dodo
- bisou guili-guili
- bisou smack
- bisou bonjour



Un jeu tendre et rigolo pour partager de bons moments !
3 niveaux de jeu pour les enfants dont un mode coopératif.



Auteur : Grégory KIRSZBAUM
Illustrateur : Alex SANDERS

Contenu :

16 cartes bisous en forme de cœur

de 3 à 6 ans / de 2 à 3 joueurs / durée : 10 min

REF 2721 / Le jeu des bisous

14,90 € TTC

JEUX DE SOCIETE

Jeu de cartes



Hortifolie's

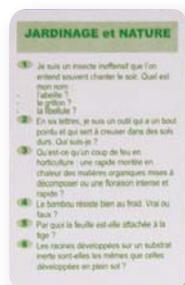
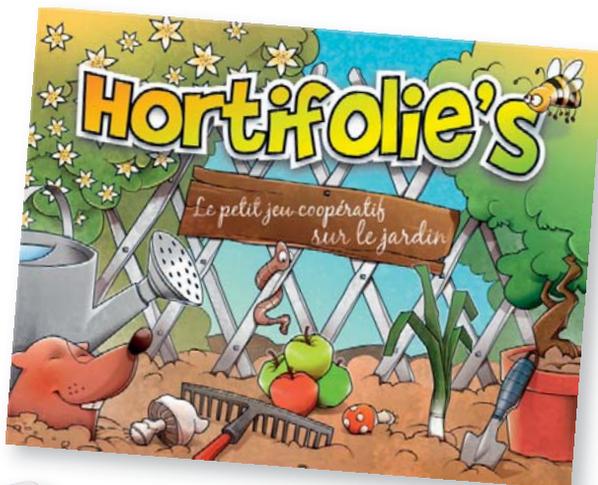
Le petit jeu coopératif sur le jardin, issu de la 1^{ère} version sortie en 1999.

Ce petit jeu a été réalisé lors de soirées avec des amis passionnés de jardin. C'est un répertoire de questions éducatives et ludiques sur les plantes, les fleurs et les animaux de nos jardins.

Ce petit jeu de connaissances à destination des enfants et de la famille comporte 6 niveaux de jeu sachant qu'un enfant au niveau 1 pourra jouer avec un adulte au niveau 6.

Ce jeu vous offre 3 règles différentes dont :

- 1 jeu coopératif
- 1 jeu de voyage
- 1 jeu de troc



Auteur : Stéphane DANIEL



Contenu :

120 cartes et 660 questions.
Une règle du jeu.

Fabrication française, jeu réalisé en éco-conception.

à partir de 7 ans de 2 à 12 joueurs / durée : de 10 à 15 min

REF 1001 / Hortifolie's

12,90 € TTC

JEUX DE SOCIETE

Stratégie



Shenke, le jeu qui rend Zen

Mémoire et réflexes seront déterminants dans ce nouveau jeu pour la famille et les amis. Un univers ludique inédit qui vous permettra de façonner vos stratégies dans l'humour et la convivialité.

Vous y trouverez les éléments naturels asiatiques :

le Bois, le Feu, la Terre, le Métal, l'Eau et l'Air.

Tous ces éléments s'enchaînent grâce aux deux cycles ancestraux

« Shen » (engendrer) et « Ke » (contrôler).

Les niveaux de jeu sont représentés par des ceintures de couleur, (jaune, orange, verte, bleue et rouge) : tout le monde, débutant ou joueur confirmé, peut donc participer.

Pour gagner, le but est de poser le premier toutes vos cartes sur la table en évitant d'en ramasser.



Auteur : Pascal DELFOSSE

115 cartes superbement illustrées par CHEUB



Fabrication française.

Réalisé en éco-conception : papier et carton PEFC (forêt durablement gérée).

à partir de 6 ans / de 2 à 6 joueurs / durée : 30 min

REF 2136 / Shenke

17,90 € TTC

JEUX DE SOCIETE

Stratégie



Les Rondins des Bois

Chaque joueur dispose de 8 pièces en bois. L'un d'eux lance la toupie et avant qu'elle ne tombe, tous les joueurs doivent réaliser la figure imposée par la carte piochée.

Au départ, les pions sont empilés et le joueur gagnant emmène ceux situés au dessus de lui.

Vous devrez donc jouer ensemble et apprendre à perdre pour finir la partie (seul ou à plusieurs !).

Rapidité, habileté, observation et solidarité seront vos meilleurs atouts pour remporter la partie dans une franche rigolade !

Création : Yves RENOU

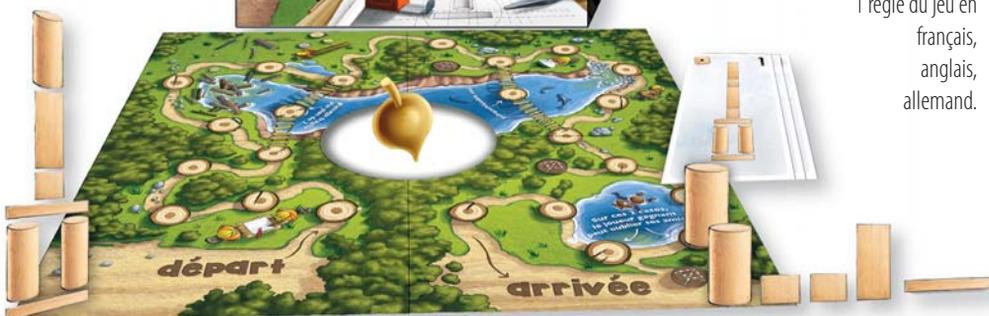


En partenariat avec



Contenu :

- 2 niveaux de jeu
- 1 plateau plié en 4 : 410 x 410 mm
- 1 toupie en bois, 4 pions en hêtre
- 32 pièces en hêtre naturel dont :
 - 8 cubes 20 mm de coté
 - 8 parallélépipèdes rectangles 60 x 20 x 20 mm
 - 8 cylindres 20 mm x 60 mm
 - 8 planchettes 60 x 20 x 8 mm
- 65 cartes format 75 x 135 mm
- 1 chevalet
- 1 règle du jeu en français, anglais, allemand.



Fabrication française.

Jeu réalisé en éco-conception :

papier et carton recyclé, bois PEFC (forêts durablement gérées).

à partir de 3 ans / de 2 à 4 joueurs / durée : 30 min

REF 1071 / Les Rondins des Bois 30,00 € TTC

JEUX DE SOCIETE

Stratégie

NOS
EDITIONS
ARPLAY

Plan social

LE JEU PREFERE DES GRANDS PATRONS

Munissez-vous d'un peu d'humour et d'une grosse envie de gagner : Plan social est un jeu de cartes impitoyable qui réveillera vos instincts prédateurs et votre cruauté intrinsèque.

Tous les joueurs sont actionnaires. Chaque carte représente un salarié. Cadres supérieurs, techniciens, employés, ouvriers...

Le premier joueur qui parvient à se débarrasser de tous ses salariés réussit son "Plan social" et gagne le droit de délocaliser dans un pays totalitaire où la main d'œuvre est bon marché.

Que la force du libéralisme soit avec vous.



Auteur : Stéphane CORCORAL

Contenu :
54 cartes

Réalisé en eco-conception.

Fabrication française.

(auteur et éditeur Breton)

Ce jeu a été testé sur des animaux.

à partir de 8 ans / de 2 à 6 joueurs / durée : 30 min

REF 2257 / Plan social

12,90 € TTC

JEUX DE SOCIETE

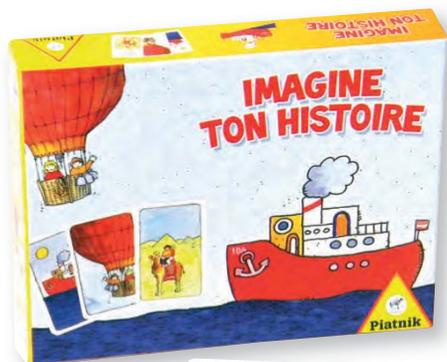
Stratégie

Imagine ton histoire

D'après 36 cartes sur le thème des vacances, les enfants construisent des histoires qu'ils imaginent au gré des cartes qu'ils retournent.

Le premier joueur pioche une carte qu'il pose sur la table face découverte et commence à raconter une histoire en rapport avec le visuel.

Chaque joueur, à tour de rôle, continuera l'histoire en piochant une carte qu'il déposera sur la table. 3 règles différentes dans la boîte.



NOUVEAUTÉ
2016

Contenu : 36 cartes dont 2 jokers permettant d'imaginer ce que l'on veut.

à partir de 4 ans / de 2 à 6 joueurs / durée : 10 min

REF 2847 / Imagine ton histoire 10,90 € TTC

Démasque moi

On étale face visible les 16 cartes montrant les enfants déguisés.

Pour les plus petits, chaque joueur reçoit une carte animal, cherche la carte du costume qui correspond et prend les 2 cartes devant lui. Il repioche une carte animal. . .

Tout le monde joue en même temps. Pour les plus grands, chaque joueur à son tour tire une carte animal. Chacun pose des questions pour essayer de le trouver.

Le joueur qui trouve prend cette carte et la carte costume correspondant.



NOUVEAUTÉ
2016

par Laima Zulomé

Contenu : 32 cartes en carton

à partir de 3 ans / de 2 à 16 joueurs / durée : 30 min

REF 2844 / Démasque moi 13,90 € TTC

JEUX DE SOCIETE

Stratégie

Chat-pêche

Pêche le plus de poissons possible. Mais attention les poissons glissent dans l'étang, devine où ils vont !

Chaque joueur reçoit ses 3 cartes de pêche, une avec un matou, les 2 autres blanches, et son seau. On met 9 cartes étang au centre. Chaque joueur dispose de son côté ses 3 cartes de pêche, sans les montrer aux autres.

Chaque joueur effectue un déplacement des cartes étang, pour attirer les poissons dans sa ligne de pêche, mettre des pierres dans les lignes de pêche des autres joueurs. . .

Ensuite, le premier joueur montre où est son matou, et choisit le tas qu'il veut dans sa ligne.

Et ainsi de suite. Après ces 4 phases, on redistribue 9 cartes sur les tas de l'étang. le deuxième joueur prend le flotteur et commence. Une partie dure 4 tours.



de Dennis Kirps et Jean-Claude Pellin

Contenu : 36 cartes étang, 12 cartes de pêche, 4 seaux, 1 carte flotteur, 1 règle du jeu.

à partir de 7 ans / de 2 à 4 joueurs / durée : 20 min

REF 2845 / Chat-pêche

19,60 € TTC

L'île aux dragons

Jouons ensemble contre les dragons ! Un jeu coopératif où le suspense s'accroît à chaque tour.

Finir la construction du château et se rassembler à la plage avant que les dragons ne bloquent le chemin.

On place les dragons dans l'île, et les pièces du château sur les cases jaunes. Chaque joueur joue le dé à son tour, et avance en partant de la plage de 1, 2, 3 ou 4 cases. S'il tombe sur un élément du château, il le garde pour l'emmener à la plage (1 élément à la fois). Plus tard, s'il tombe sur un dragon, il doit se sauver dans le bois.

Si le dé tombe sur le dragon, un premier dragon avance d'une case, puis à nouveau d'une case. Mais si le dé tombe sur le soleil, on peut avancer de 5, ou faire sortir son pion ou celui d'un autre du bois magique !



de Claude Weber

Contenu : 1 plateau, 4 pions en bois, 9 éléments château, 5 pièces dragon, 1 dé, 1 règle du jeu.

à partir de 5 ans / de 2 à 4 joueurs / durée : 20 min

REF 2846 / L'île aux dragons

32,00 € TTC

JEUX DE SOCIETE

Jouets libres

Woody

Le jeu de tricot qui rhabille le mouton

WOODY est un mouton frileux qui souhaite s'emmitoufler dans un doux manteau en laine.

L'enfant passe et repasse la laine dans les trous du mouton à l'aide de l'aiguille. Un jeu de loisir créatif affectif qui exerce la patience et la motricité fine de l'enfant.

Une fois l'ouvrage terminé, WOODY devient un bel objet décoratif, unique, composé de bois du Jura et de laine naturelle. Une alternative au tricot avec un résultat surprenant.



Contenu :

un mouton en bois
(20 x 15 cm)
1 aiguille en bois
1 bobine de laine

**A base d'encres végétales non toxiques Imprim'Vert
et bois du jura de forêts protégées.
Fabrication française**

à partir de 4 ans / 1 joueur

REF 2749 / Woody

23,90 € TTC

Pic-Assiette

LE JEU DE CARTES QUI OUVRE L'APPETIT !

Un jeu pour s'amuser à composer des menus variés, de saison et toujours équilibrés... mais gare au Pic-Assiette !

PIC-ASSIETTE est un jeu de cartes basé sur la nutrition pour apprendre, en s'amusant, à manger de tout et de manière équilibrée. L'objectif est d'être le premier à composer son menu varié et équilibré en moins de 7 fourchettes : entrée, plat, accompagnement, dessert et verre d'eau. Mais en composant son menu, des cartes "spéciales" viennent pimenter la sauce : Pic-Assiette, Cola, Beurk, Anniversaire, Chantilly...



Illustration : Bruno LIANCE

Contenu :

49 cartes.
Règle disponible en Français, Anglais, Espagnol, Hollandais, Portugais, Italien, Polonais et Hongrois.

**Fabriqué en France sur papier issu de forêts gérées durablement.
Impression écologique Imprim'Vert.
Pochon en coton biologique (Inde).**

à partir de 4 ans / de 2 à 4 joueurs / durée : 10 min

REF 2653 / Pic-Assiette

12,90 € TTC

JEUX DE SOCIETE

les jouets libres

Shifumi

LE CÉLÈBRE JEU « PIERRE FEUILLE CISEAUX »
REVIU FAÇON BATAILLE DE CARTES !

But du jeu : remporter un maximum de cartes ! Mais comment jouer ?

Jeu 1 : chaque joueur tire une carte dans la pioche sans la regarder. On crie "SHIFUMI!" et retourne sa carte : le ciseau coupe la feuille, etc.

Jeu 2 : on distribue 4 cartes à chaque joueur. Le joueur décide de mettre la carte qu'il souhaite et pioche une nouvelle carte. . .

Et vous ? Quelle sera votre règle ?

Contenu :

Cartes : 48
Sac en
coton bio : 1



à partir de 4 ans, 2 joueurs

REF 2644 / Shifumi

11,90 € TTC

TiK Atak

SI JOUER TE DEMANGE, SAUTE SUR L'OCCASION !

Avec ce nouveau jeu du morpion, deux familles de morpions vont s'affronter pour attraper des puces ! Aligne tes bébêtes sur le damier ; le premier qui arrive à placer trois morpions de la même famille en ligne attrape une puce. ATTENTION ! Gratte-toi bien la tête car tout est affaire de tactique.

Contenu :

Pions en bois : 20
Autocollants : 22
Sac en coton bio : 1



à partir de 5 ans, 2 joueurs

REF 2643 / Tik Atak

16,90 € TTC

Les 4 saisons

LE JEU DE 7 FAMILLES QUI SE RESSEMBLENT ET S'ASSEMBLENT.

LES 4 SAISONS est un jeu de cartes pour apprendre, en s'amusant, le principe des saisons. Basé sur le principe des 7 familles, le but est d'obtenir les 6 cartes d'une même saison afin de pouvoir composer le paysage à la façon d'un puzzle. Il est également possible de jouer autrement afin d'obtenir un même personnage dans les 4 saisons.

Illustration :
Madame Mo



Contenu :

24 cartes (9,8 x 7 cm)
1 pochon sérigraphié (H 16,5 cm x L 10 cm x P 2 cm)

à partir de 3 ans / de 2 à 4 joueurs / durée : 10 min

REF 2649 / Les 4 saisons

12,90 € TTC

Mistigri

LE JEU DE PAIRES QUI COLLE AUX PATTES !

Un jeu d'association pas comme les autres, avec 7 différences cachées pour corser l'affaire. MISTIGRI est un jeu de paires où le but est de ne pas être le dernier avec le Mistigri dans les mains. À la fin du jeu, les joueurs peuvent s'amuser à retrouver les 7 différences qui se sont cachées dans chacune des paires.

Illustration :
Madame Mo



Contenu :

43 cartes (9,8 x 7 cm)
1 pochon sérigraphié (H 16,5 cm x L 10 cm x P 2 cm)

à partir de 3 ans / de 2 à 4 joueurs / durée : 10 min

REF 2652 / Mistigri

11,90 € TTC

JEUX DE SOCIETE

les jouets libres

Time to play

Vacances chez mémé, cour de récré ou longs trajets, avec TIME TO PLAY, il est toujours l'heure de jouer !



Illustrations : Claire LAVOISIER

SAC en coton bio, bois provenant de forêt durablement gérée

REF 2831 / Time to play

16,90 € TTC

Puzzle bois animaux

Ce puzzle premier âge en bois propose 4 images d'animaux à reconstituer pour découvrir la savane.



Design :
Claire LAVOISIER

Packaging : Taille : L 125 mm x H 125 mm

Contenu : 5 blocks en bois sérigraphiés, 1 sac sérigraphié

Conception et fabrication : France

à partir de 2 ans / 1 joueur

REF 2833 / Puzzle bois animaux

20,90 € TTC

La corde à sauter réglable

La traditionnelle corde à sauter reprend de l'élan avec ses 3 couleurs acidulées.



Design :
Claire LAVOISIER



Taille : L 180 mm x H 110 mm x P 25 mm - Poids : 100 g

Composition : 1 corde à sauter, 1 pochon sérigraphié
Réglable

Bois du Jura de forêts protégées, encres végétales non-toxiques.
Conception et fabrication : France

à partir de 4 ans / 1 joueur

REF 2828 / La corde à sauter bleue 16,90 € TTC

REF 2829 / La corde à sauter jaune 16,90 € TTC

REF 2830 / La corde à sauter rouge 16,90 € TTC

JEUX DE SOCIETE

Jeux de cartes et jeux de société

Tous au dodo

Qui, enfant, n'a jamais perdu son doudou ou ses chaussons dans sa chambre ! Il n'y a plus qu'à chercher, fouiller et tout retourner au milieu de ce joyeux bazar ! Rappelez-vous de votre enfance et du délicieux moment d'un petit jeu avec Papa & Maman . . .

Voilà, ce jeu tout en poésie, n'a d'autre ambition que de vous faire vivre un instant magique de partage et de douceur avec vos enfants. Très simple, très joli, les enfants peuvent y jouer dès trois ans. Bien sûr, à vous de lire la règle et la petite histoire qui vous fera découvrir le jeu.

En route ! Tous au Dodo devient vite un rituel familial, ou pour aller à la sieste comme au dodo, les plus petits revendiquent d'abord et avant tout une partie de jeu, pour pouvoir avoir une petite histoire et dormir paisiblement.



Auteurs : Sylvie Barc & Yves Renou
Illustration : François Ravet

NOUVEAUTÉ
2016

Contenu : 4 plateaux, 40 tuiles, un sac en coton, un petit cahier d'histoire. Boîte cloche 22 x 22 cm.

à partir de 3 ans / de 2 à 4 joueurs / durée : 15 min

REF 2836 / Tous au dodo

15,90 € TTC

Cache cache souris

J'me présente

Au fil de la pose des cartes, un labyrinthe se forme. Pourvu que le passage soit libre, se dit le chat. Pourvu que les obstacles me protègent, se dit la souris.

Et si on jouait ?

Tour à tour, Félix et Souricette posent des cartes entre eux. Un labyrinthe se forme progressivement. Certaines cartes ouvrent un passage, d'autres présentent un obstacle (maison, vache, piège, épouvantail . . .).

Félix parviendra-t-il à se frayer un chemin ? Souricette réussira-t-elle à se cacher ? On démarre une partie puis l'on n'a qu'une envie : recommencer !

Peut se jouer en équipes.



Illustration : Simon Caruso

NOUVEAUTÉ
2016

Contenu : 35 cartes grand format (1 chat, 1 souris, 22 passages libres, 11 obstacles).

Dès 5 ans / 2 joueurs / durée : 10 min

REF 2839 / Cache cache souris

11,50 € TTC

JEUX DE CARTES

7 familles

Je recycle

Apprendre à recycler ses déchets : rien de plus ludique avec le 7 familles « Je recycle ». Les déchets ménagers courants que sont le papier, le verre, le plastique, les piles, les déchets organiques, l'aluminium et le textile sont déclinés sur 6 cartes. Les questions/réponses du quizz incorporées permettent de réviser l'indispensable pour trier juste et de connaître la destinée des déchets. . .



Auteur : Yvan HOSTETLER

Contenu :

42 cartes

1 règle du jeu

2 niveaux de jeu - avec ou sans le quizz

« Une méthode utile et nécessaire. » La Tribune de Genève
« S'amuser tout en apprenant aux enfants les simples gestes du recyclage. » L'Express
Mention au Prix Genévois du Développement Durable 2002

Imprimé sur carton recyclé.

à partir de 5 ans / de 2 à 6 joueurs / durée : 10 à 15 min

REF 1035 / Je recycle

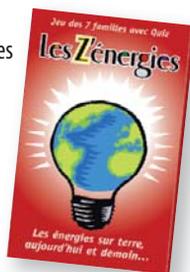
4,90 € TTC

Les Z'énergies

La dernière nouveauté à propos des énergies sur terre.

Jeu de 7 familles avec quizz sur les énergies vertes, naturelles, catastrophes, renouvelables, non renouvelables, domestiques et futuristes.

Ce petit jeu apprendra aux enfants comment protéger notre planète tout en découvrant les énergies naturelles.



La mobilité

Pour un développement durable, choisissez le transport adapté !

Pics de pollution, couche d'ozone, embouteillages, sont les thèmes récurrents de l'actualité du transport. Le moyen choisi est-il le plus respectueux de l'environnement ?

Mobilité douce, collective, individuelle ou publique, de loisirs, de marchandises et virtuelle (portable, GPS. . .) sont les sept familles de ce jeu. Elles représentent l'ensemble des solutions mises à disposition pour éviter de causer des désagréments à notre planète et diminuer notre stress !

Auteur : Yvan HOSTETLER

Illustrations : SIMON

Contenu :

42 cartes

1 règle du jeu

2 niveaux de jeu - avec ou sans le quizz



à partir de 5 ans / de 2 à 6 joueurs / durée : 15 min

REF 2068 / Les Z'énergies

4,90 € TTC

REF 1100 / La mobilité

4,90 € TTC

JEUX DE CARTES

7 familles

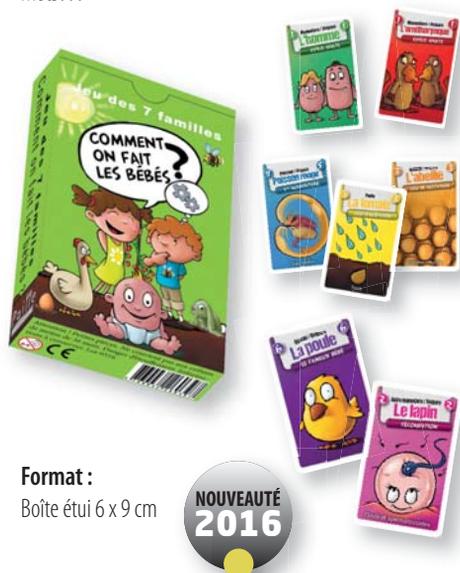
Comment on fait les bébés

Il y a un âge où tous les enfants posent la question « Comment on fait les bébés ? ».

A travers 7 exemples différents (hommes, lapins, oiseaux, plantes, insectes, poissons et les ornithorynques) les enfants vont découvrir les bases de la fameuse question !

Suivant que l'on est homme ou plante, la conception et la naissance seront bien différentes.

Voici donc le pourquoi de ce jeu de 7 familles, permettant aux parents de faire découvrir différents modes de reproduction. Cela n'évitera pas les questions, mais peut aider à en parler. Dans chaque jeu, des cartes en plus pour expliquer certains mots...



Format :

Boîte étui 6 x 9 cm

Contenu :

42 cartes familles (L'homme, le poisson, la plante, le lapin, l'abeille, la poule et l'ornithorynque), 4 cartes lexique, 5 cartes d'aide, 1 règle.

à partir de 4 ans / de 2 à 4 joueurs / durée : 25 min

REF 2848 / Comment on fait les bébés **7,50 € TTC**

8 Familles d'aujourd'hui

Aujourd'hui, on pourrait dire :

Dans la famille Michelet, je demande... le fils aîné, mais aussi :
Dans la famille Duval-Bernard, je demande... l'ami de la mère.

Voire même :

Dans la famille Simon-Dubois, je demande... les enfants de l'amie du père.

Retrouvez ici le principe du jeu des 7 familles. Il y a des familles de 2, de 5, de 8 et plein de situations différentes. Pour se repérer, on retrouve sur chaque carte le nom de tous les membres de la famille concernée.



Contenu :

44 cartes réparties en 8 familles

Fabrication française.

à partir de 8 ans / durée : 30 min

REF 2222 / 8 Familles d'aujourd'hui **11,90 € TTC**

JEUX DE CARTES

7 familles

Mon premier jeu de familles

Un premier jeu de familles tout en sourires épiègles.
4 personnages par famille et des symboles pour se repérer.

Il y a 8 familles : Lapins, Chats, Chiens, Souris, Ours, Grenouilles, Canards, Poissons. « Dans la famille LAPIN, je demande... la Fille ». Si le joueur que vous interpelle possède cette carte, il doit vous la céder. Le vainqueur est le joueur qui a réussi à constituer le plus de familles.



Illustrations : Emmanuelle KERGALL

Contenu :

32 cartes grand format, formant 8 familles
1 règle

à partir de 4 ans / de 2 à 6 joueurs / durée : 15 min

REF 2153 / Mon premier jeu de familles 11,50 € TTC

Le monde des abeilles

Un jeu des éditions Betula.

Édité en partenariat avec le Museum National d'Histoire Naturelle de Paris.

Découvre le monde des abeilles en jouant. Rassemble les membres de la colonie et les ennemis de l'abeille. Apprends comment on extrait le miel et d'où viennent le pollen, la propolis et la gelée royale.

Découvre aussi le rôle indispensable de l'abeille dans la pollinisation des plantes.



Illustrations : Camille DÉGARDIN

Contenu :

42 cartes + 3 cartes : "pour en savoir plus"

Fabriqué en France

à partir de 6 ans

REF 2834 / Le monde des abeilles 12,90 € TTC

JEUX DE CARTES

Bataille

7 familles civilisations anciennes

On joue selon la règle du jeu des 7 familles. Lorsque les 6 cartes d'une même famille sont rassemblées, on a le plaisir de reconstituer une scène de la vie rurale d'une grande civilisation ancienne : les grecs, les Inuits, les chinois, les mayas, les incas, les égyptiens ou les gaulois.



Création : Marie-Christine EXBRAYAT

Contenu : 45 cartes dont 3 cartes « pour en savoir plus »

à partir de 6 ans / de 2 à 6 joueurs

REF 2448 / 7 familles civilisations anciennes 12,90 € TTC

Bataille Nature

Ce petit jeu joliment illustré se joue selon une règle proche de la bataille. Le crapaud prend la limace et le balain, mais peut être à son tour, pris par le hérisson. Méfiez vous du moustique femelle, il peut piquer et prendre de nombreux animaux. . .

Le jeu bataille nature est en 2 langues, français et anglais, et bataille montagne en 4 langues (français, anglais, italien et allemand).



Contenu :
52 cartes

Création :
Marie-Christine EXBRAYAT

Imprimé sur carton recyclé.

à partir de 5 ans / de 2 à 3 joueurs / durée : 15 min

REF 2101 / Bataille Nature 12,90 € TTC

Bataille Nature Montagne



à partir de 5 ans / de 2 à 3 joueurs / durée : 15 min

REF 2107 / Bataille Nature Montagne 12,90 € TTC

Bataille Nature Corail

Après Bataille Nature et Montagne, voici le dernier jeu de chez BETULA éditions.

Il se joue donc selon une règle proche du jeu de bataille. La carte Baliste prend les cartes Oursin ou Etoile de mer, mais peut être à son tour, prise par le Mèrou. Méfiez vous du Pou de mer ! Il peut piquer tous les poissons, même le requin ! Ce jeu permet d'en savoir plus sur le régime alimentaire des animaux du récif corallien. Réalisé en 4 langues (français, anglais, allemand et espagnol).



à partir de 5 ans / de 2 à 3 joueurs / durée : 15 min

REF 2176 / Bataille Nature Corail 12,90 € TTC

JEUX DE CARTES

Mémos

Mémo oiseaux

Mémo fruits

3 jeux en un : Un mémo pour exercer sa mémoire, un puzzle pour aiguiser son sens de l'observation, un jeu pour apprendre à nommer quelques oiseaux de nos jardins.
46 mémos (dont 8 cartes format double).



à partir de 4 ans / de 1 à 4 joueurs

REF 2722 / Mémo oiseaux

13,10 € TTC



REF 2723 / Mémo fruits

13,10 € TTC

Mémo feuilles

Mémo fleurs sauvages

Deux nouveaux jeux de mémo sur la nature ; sur les feuilles et sur les fleurs sauvages.

Trois jeux d'observation et de rapidité dans chaque boîte de jeu :

- 1/ un Mémo pour exercer sa mémoire.
- 2/ un jeu pour mieux connaître et nommer quelques arbres de nos villes et nos campagnes.
- 3/ un puzzle pour exercer et aiguiser son sens de l'observation.



Création :
Marie-Christine EXBRAYAT

Contenu :
46 cartes Mémo feuilles, 54 cartes Mémo fleurs

à partir de 4 ans / de 1 à 4 joueurs / durée : 15 min

REF 2178 / Mémo feuilles

13,10 € TTC

REF 2177 / Mémo fleurs sauvages

13,10 € TTC

JEUX DE CARTES

Mémos

Chat alors ! Oh my dogness !

Un jeu de chiens et chats compères.
6 jeux différents : Memory, Miss Tigri, Réunion de famille, Kem's, Rayons de soleil et Madame Chinchà.
Observation - Mémoire - Réflexes

Qui a dit que chiens et chats ne s'entendaient pas ? Les 11 illustrateurs de Mitik nous prouvent le contraire ! Il s'agit de réunir les 11 duos chien/chat en repérant les couleurs et les techniques graphiques. L'enfant est invité à dessiner son chien et son chat sur les cartes blanches. M^{me} Chinchà sera ravie de les adopter ! Un jeu aux multiples illustrations qui s'enrichit du dessin des enfants.

Illustrations :
les 11 illustrateurs
de MITIK



Contenu :

56 cartes + 4 cartes à dessiner
1 dépliant avec les 6 règles - Le livret des 10 ans de Mitik

100 % carton recyclé et 100 % fabrication française.

à partir de 3 ans / de 2 à 8 joueurs

REF 2158 / Chat alors ! Oh my dogness ! **11,50 € TTC**

Mistigri des animaux

Attention ! Un petit chat malicieux cherche à vous piéger...
Tous les autres animaux s'assemblent par paires.

Il y a 16 paires d'animaux et 1 Mistigri. Distribuez toutes les cartes. Posez les paires sur la table. Puis à son tour, chaque joueur pioche une carte dans le jeu de son voisin. Lorsque toutes les paires ont été posées, le dernier détenteur du Mistigri perd la manche. Convient aussi pour jouer au Mémo.



Illustrations : Emmanuelle KERGALL

Contenu :

32 cartes grand format, formant 16 paires
1 Mistigri
1 règle

de 3 à 12 ans / de 2 à 6 joueurs / durée : 15 min

REF 2154 / Mistigri des animaux **11,50 € TTC**

JEUX DE CARTES

Jeux du monde

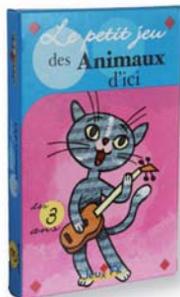
Le petit jeu des animaux d'ici

A son tour chaque joueur découvre une carte et la laisse visible sur la table. Si deux animaux identiques apparaissent, les joueurs doivent faire le cri de l'animal. Le plus rapide gagne les cartes.

Partie de fou rire garantie, dès 3 ans.
Convient aussi pour jouer à un mémo bruité, et à un petit jeu intitulé « Le Trio ».

Auteur : François KOCH
Illustré par Laurent SIFFER

Contenu :
32 cartes + 1 règle du jeu



à partir de 3 ans / de 2 à 6 joueurs / durée : 15 min

REF 2143 / Le petit jeu des animaux d'ici 7,90 € TTC

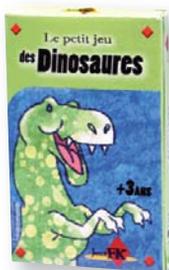
Le petit jeu des dinosaures

Un jeu de cartes évolutif. Observation et chance : on pioche et assemble des cartes pour reformer les dinosaures. En assemblant 2, 3, 4 ou 6 cartes, on reconstitue différents dinosaures. On voit se reformer sous nos yeux ébahis le diplodocus, les ptérodactyles, le tricératops... Il faut reformer devant soi un maximum de dinosaures pour gagner.

Convient aussi pour jouer seul à faire des mini-puzzles.

Auteur : François KOCH
Illustré par Laurent SIFFER

Contenu :
32 cartes + 3 règles du jeu.



à partir de 3 ans / durée : 10 min

REF 2726 / Le petit jeu des dinosaures 7,90 € TTC

Animaux d'Afrique

Se joue comme un mémo. Toutes les cartes sont disposées faces cachées sur la table. A tour de rôle, chaque joueur en découvre une. S'il peut former une paire, il la gagne. Celui qui retourne la panthère noire est un chanceux, il peut découvrir toutes les cartes qui sont autour. Convient aussi pour jouer au Mistigris.



REF 1101 / Animaux d'Afrique 7,90 € TTC

Familles du monde

Jeu d'observation. Toutes les cartes sont disposées faces cachées sur la table. A tour de rôle, chaque joueur en découvre une. Lorsque les 4 cartes d'une même famille sont découvertes, le joueur qui a découvert la dernière des 4 gagne la famille complète. Convient aussi pour jouer au jeu de sept familles ou à un petit jeu de bluff.



à partir de 3 ans

REF 1102 / Familles du monde 7,90 € TTC

JEUX DE CARTES

7 familles

Wokabi et ses amis

Dans ce jeu, l'enfant s'amuse à reconstituer Wokabi, la petite masai et ses 6 amis venus des 4 coins de la terre.

Chaque personnage se forme en 5 cartes : la tête, les épaules, le ventre, les jambes et les pieds. Texte des cartes en français et anglais.

5 règles évolutives suivant le développement de l'enfant : puzzle seul ou à plusieurs, jeu « ventres au centre » avec pichoche puis jeu de sept familles.



Illustrations peintes avec une grande délicatesse par la jeune graphiste Lyonnaise Laura GUÉRY.

Contenu :

37 cartes
1 dépliant avec les cartes du monde
5 règles différentes
Dimension : 12 x 8,5 x 4 cm

à partir de 3 ans / de 2 à 6 joueurs

REF 2066 / Wokabi et ses amis 11,50 € TTC

Zimbanimo

Trois règles de jeux qui s'adressent aux tout-petits (à partir de 3 ans) pour jouer avec la notion de nombre : un jeu de mémo de 12 paires d'animaux, un jeu de bataille et un jeu du plus ou moins nombreux. 3 règles différentes dans le boîtier (fonction des âges).



24 cartes aux dessins tendres et drôles de Sophie JURADO.

Contenu :

2 séries de 12 cartes

à partir de 3 ans / de 2 à 3 joueurs / durée : 15 min

REF 1005 / Zimbanimo 10,50 € TTC

JOUETS PREMIER AGE

Eveil

Girali

On le tord et, comme par enchantement, il reprend sa forme initiale !



REF 2183 / Girali

17,20 € TTC

Les attaches tétines



Crocolini

Farfalli

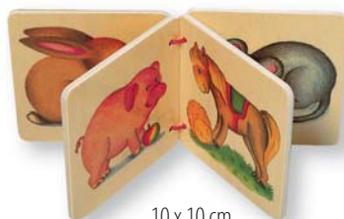
Rosali

REF 2192 / Attaches tétines

13,50 € TTC

Mes animaux préférés et La ferme

L'incontournable imagier, le toucher et le son du bois.
Sérialisé sur le bois.



10 x 10 cm



REF 2193 / Mes animaux préférés

12,90 € TTC

REF 2194 / La ferme

12,90 € TTC

Tavolini

Ce petit jeu tactile développera les sens de bébé. Avec ses 4 points de fixation, vous l'emmènerez partout. Idéal en cadeau de naissance !



REF 2201 / Tavolini

25,90 € TTC

JOUETS PREMIER AGE

Premier âge

Hanna

Un petit lapin à tirer
Dimension : 13 cm
à partir de 1 an



REF 2357 / Hanna

20,80 € TTC

Nico

Un adorable chien
qui oscille
la tête à chaque
promenade.
Dimension : 12 cm
à partir de 1 an



REF 2358 / Nico

20,80 € TTC

Rollina

L'Auto qui klaxonne
et fait rire bébé.

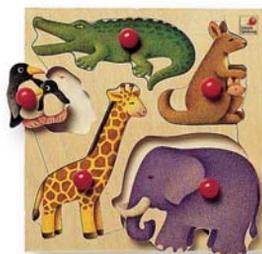


REF 2184 / Rollina

15,30 € TTC

Zoo

Dimension :
20 x 20 cm



REF 2239 / Puzzle Zoo

24,60 € TTC

Zoolini girafe et Crocodile

La girafe effrontée dresse de nouveau la tête et son ami, le crocodile se laisse volontiers suivre par bébé.

Dimension : 7 cm



REF 2238 / Zoolini girafe

17,30 € TTC

REF 2237 / Zoolini crocodile

17,30 € TTC

Pique-nique

Tous les aliments peuvent être fractionnés et coupés au couteau.
1 pain, 1 fromage, 1 tomate,
1 carotte, 1 oeuf,
1 planche à découper
et un couteau.



REF 2204 / Pique-nique

26,10 € TTC

JOUETS PREMIER AGE

De 2 à 4 ans

Filino

Jouet à tirer, animaux à empiler.
Plusieurs possibilités
dans ce jeu de motricité.

Dimension :
16 x 9 x 11 cm



REF 2630 / Filino

26,40 € TTC

Puzzle baby la ferme

Le coffret comprend 8 puzzles double-face !

Sur un côté, l'enfant s'amusera à recomposer 8 sympathiques animaux de la ferme, de l'autre, il reconstruira tous les morceaux pour composer la grande image de la ferme. Les puzzles sont réalisés avec de grandes pièces de grosse épaisseur adaptées aux enfants les plus petits.



Contenu :

8 baby puzzles de 4 pièces,
1 grand puzzle de 32 pièces de grosse épaisseur (67 x 32 cm).

à partir de 2 ans

REF 2840 / Puzzle baby la ferme

13,50 € TTC

Ellina

Criiiiic ! Il suffit de tirer l'escargot une fois en arrière et Ellina part, rapide comme l'éclair.



REF 2205 / Ellina

9,90 € TTC

Secret puzzle la mer

Plein de détails à découvrir !

Qu'est-ce qui se cache derrière les coraux ?

Un puzzle de grosse épaisseur qui illustre un magnifique monde marin avec plein d'animaux. En plus, grâce au masque spécial, l'enfant s'amusera à découvrir les détails cachés dans l'image.



Contenu :

Masque spécial pour tout voir,
1 puzzle de 24 grandes pièces de grosse épaisseur (50 x 35 cm).

à partir de 3 ans

REF 2841 / Secret puzzle la mer

15,90 € TTC

JOUETS PREMIER AGE

De 2 à 4 ans

Puzzle baby la mer

Le coffret comprend 8 puzzles double-face !

8 animaux et un grand tableau de la mer.

Sur un côté, l'enfant s'amusera à recomposer 8 sympathiques animaux marins, de l'autre il reconstruira tous les morceaux pour composer la grande image de la mer.

Les puzzles sont réalisés avec de grandes pièces de grosse épaisseur adaptées aux enfants les plus petits.



Contenu :

8 baby puzzles de 4 pièces,
1 grand puzzle de la mer de 32 pièces (67 x 32 cm),
grandes pièces, grosse épaisseur.

à partir de 2 ans

REF 2855 / Puzzle baby la mer 13,50 € TTC

Secret puzzle la forêt

Plein de détails à découvrir !

Qu'y a-t-il derrière les buissons ?
Et dans le feuillage des arbres ?

Un puzzle de grosse épaisseur plongé dans le joyeux monde de la forêt. En plus, grâce aux jumelles spéciales, l'enfant s'amusera à découvrir les détails cachés dans l'image.



Contenu :

Jumelles spéciales pour tout voir,
1 puzzle de 24 grandes pièces de grosse épaisseur (50 x 35 cm).

à partir de 3 ans

REF 2854 / Secret puzzle la forêt 15,90 € TTC

JOUETS PREMIER AGE

À partir de 4 ans

Baby détective maison

Cherche et trouve !

Trouve les détails avec la loupe grossissante !

Grande planche finement illustrée avec une maison et ses différents environnements.

Après avoir recomposé le puzzle, avec la loupe en bois fournie, les enfants s'amuseront à découvrir les 40 éléments indiqués dans le cadre du puzzle et cachés dans l'illustration.



NOUVEAUTÉ
2016

Contenu :

Maxi puzzle 70 x 50 cm,
35 grandes pièces de grosse épaisseur,
grosse loupe en bois.

à partir de 4 ans

REF 2842 / Baby détective maison 21,00 € TTC

Ramasse le trésor

Qui réalisera la pile la plus haute ?

Un amusant jeu d'attention et de rapidité adapté à toute la famille !

Les joueurs devront ramasser le plus grand nombre de trésors et mettre à l'épreuve leur rapidité !

Tous les jetons sont sur la table face jaune visible. Chaque joueur retourne une carte et cherche un jeton qui montre le trésor visible. Il retourne le jeton sur sa pile et cherche un nouveau trésor. Quand un joueur pense ne plus pouvoir ramasser de cartes trésor, il prend la bombe, le jeu s'arrête et on compte.



NOUVEAUTÉ
2016

Contenu :

50 jetons double face,
1 jeton bombe.

à partir de 4 ans / de 2 à 6 joueurs

REF 2843 / Ramasse le trésor 15,90 € TTC

JEUX D'EXTERIEUR

Adresse

100 %
JURA

Des jouets en bois comme nous les aimons !

Plein de nouveautés, des jouets en bois fabriqués en France dans le jura, avec du bois qui vient de forêts françaises durablement gérées et des peintures naturelles aux normes jouets.

Petit Yoyo

58 mm



REF 2232 / Petit Yoyo

3,30 € TTC

5 x 5 x 13 cm

diamètre 52 mm



REF 2284 / Toupie personnage

5,60 € TTC

REF 2286 / Toupie ficelle

6,50 € TTC

REF 2294 / Boîte à dent vissée 44 mm

2,90 € TTC

REF 2289 / Voiture formule 1 - long. 137 mm

12,50 € TTC



REF 2287 / 6 boules bois - Ø : 75 mm

24,50 € TTC

REF 2288 / 9 quilles laquées - Ø : 140 mm

24,90 € TTC



bois massif laqué blanc
100 x 65 x 45 mm



bois massif laqué rouge
100 x 65 x 45 mm

Dinette

Grande assiette : diamètre 70 mm



REF 2233 / Dinette

11,80 € TTC



175 x 120 x 62 mm



bois massif laqué 118 x 60 x 45 mm

REF 2292 / Camion ambulance

7,90 € TTC

REF 2291 / Camion de pompier

7,90 € TTC

REF 2290 / Voiture à main pour les petits

17,90 € TTC

REF 2293 / Voiture de sport

7,90 € TTC

JEUX D'EXTERIEUR

Bateaux Tiro

Jeux pour le bain, la plage et les bassins

Cela fait trois générations que les bateaux TIROT naviguent et accompagnent les rêves de nos enfants.

Cette petite entreprise de Romagné (35), 100% artisanale, a été fondée par le père TIROT en 1946, à l'arrivée des congés payés.

C'est son petit-fils qui aujourd'hui, mène la barque. Il est devenu l'unique fabricant français de petits bateaux navigables.



Thonier bois naturel
17 cm



Thonier - 24 cm



Thonier - 17 cm



30 cm



30 cm

Ces bateaux sont fabriqués avec du hêtre PEFC provenant de forêts bretonnes,
les peintures sont naturelles aux normes Européennes du jouet.

REF 2308 / Thonier petit mousse 17 cm **17,50 € TTC**

REF 2309 / Thonier petit mousse 24 cm **24,90 € TTC**

REF 2310 / Barge noire 30 cm **36,90 € TTC**

REF 2311 / Voilier quille carrée 30 cm **53,00 € TTC**

REF 2312 / Support voilier bois 30 cm **9,90 € TTC**

REF 2449 / Thonier bois naturel 17 cm **17,50 € TTC**

LOISIRS CREATIFS

Bricolage papier

Mes Z'Avions

Monter, décorer, faire voler.

Ces avions très résistants volent jusqu'à 20 m !
3 modèles d'avions en carton à monter,
3 nez bleus en polypro, 3 embouts de sécurité,
3 socles carton, 1 planche de décors autocollants à colorier.



à partir de 7 ans

REF 1996 / Mes Z'Avions

16,20 € TTC

Mask'Animo

Les animaux prennent des couleurs !

Détacher, assembler et peindre son masque en donnant libre cours à son imagination. Une activité ludique pour fête Carnaval, pour un goûter d'anniversaire, ou tout simplement pour jouer. Pas besoin de ciseaux, ni de colle pour fabriquer les 8 masques en carton :

oreilles, bec, museau, groin s'assemblent par d'astucieux systèmes d'encoches. Un jeu loisir créatif complet qui plaira aux petits comme aux parents et grands-parents, désireux de développer la créativité et l'imagination des enfants.

Un jeu aussi idéal pour animer un groupe d'enfants, fous rires assurés !

Planches prédécoupées + 8 élastiques

Auteur : Myriam TIBERGHIE

Illustré par Andrée PRIGENT

REF 2127 / Mask'Animo

16,90 € TTC

Dinodulos

12 dinosaures à assembler et à peindre.

Les Dinodulos se montent facilement par des jeux de pliage et d'encoches. Une belle activité de bricolage pour un groupe d'enfants : on sort les peintures, chacun choisit et peint son dinosaure. A la fin de la fête, chaque enfant emporte son œuvre.

Création & illustration : Godeleine de ROSAMEL



Contenu :

8 planches prédécoupées, 12 dinosaures :

1 diplodocus, 1 tricératops, 1 tyrannosaure, 1 ankylosaure,
2 ouranosures, 3 fabrosures, 1 stégosaure, 2 ptérodactyles.

à partir de 5 ans

REF 2126 / Dinodulos

18,20 € TTC



à partir de 4 ans

LOISIRS CREATIFS

Bricolage papier

Cut cut couleur

Cut cut cut couleur, ce sont 8 tableaux à créer. L'enfant découpe les motifs de son choix dans les papiers de couleurs et les colle sur son fond cartonné. Un peu d'imagination, un brin d'extravagance et les enfants réalisent en peu de temps de magnifiques tableaux !



Un jeu conçu et illustré par Andrée PRIGENT

Contenu :

8 cartons de 24 x 34 cm avec un animal à personnaliser (4 animaux différents), 16 feuilles de couleur avec motifs à découper et à coller, 4 planches de lettres à découper.

à partir de 4 ans

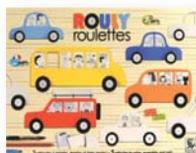
REF 2281 / Cut cut couleur

14,20 € TTC

Rouly Roulettes

5 véhicules en carton aux fenêtres amovibles

Les enfants mettent en couleur les voitures, au feutre ou à la peinture. Puis ils assemblent les quatre roues sur leurs axes en bois. Ça y est, ça roule !



Contenu :

4 planches en carton, 1 bus, 1 minivan, un 4x4 et 2 voitures, 10 tourillons en hêtre, Des conseils pour réussir l'atelier, et des modèles.

à partir de 5 ans / de 2 à 6 joueurs / durée : 15 min

REF 2501 / Rouly Roulettes

18,90 € TTC

Mon potager aux 4 saisons

Détacher, colorier & peindre, planter, jouer.

L'enfant s'amuse à mettre en couleur légumes et fleurs avant de les planter dans son potager. Sans oublier les animaux qui aiment s'y promener, et l'épouvantail à inventer. Un jeu créatif qui aide l'enfant à mieux comprendre et respecter le rythme des saisons.



Contenu :

4 planches carton brun pour 2 terrains potagers
Planches carton blanc de légumes prédécoupés
Epouvantails prédécoupés + un à inventer
1 règle de jeu pour 2 ou 4 joueurs (en 5 langues)

à partir de 5 ans / de 2 à 4 joueurs

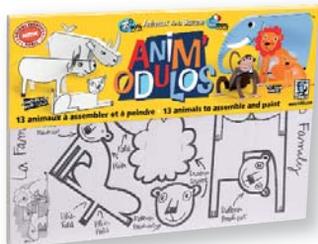
REF 2731 / Mon potager aux 4 saisons 14,90 € TTC

LOISIRS CREATIFS

Bricolage papier et pâte à modeler

Anim'odulos Savane

15 animaux à assembler et à peindre : Quinze animaux de la ferme se détachent des 8 planches en carton blanc. Par un jeu de pliage et d'encoches, l'enfant les monte en volume facilement. Pas besoin de colle, ni de ciseaux. Puis place à la peinture ! Chacun personnalise son animal avec son imagination !



Contenu :

8 planches prédécoupées avec 15 animaux :
1 vache, 2 cochons, 1 poule, 1 oie, 1 chien, 1 chat,
2 lapins, 2 ânes, 3 souris et 1 mouton.

Anim'odulos Ferme

13 animaux à assembler et à peindre. Treize animaux de la savane se détachent des 8 planches en carton blanc.



Contenu :

8 planches prédécoupées avec 13 animaux :
1 famille lions, 2 Hippopotames, 1 crocodile, 1 rhinocéros,
1 singe, 1 zèbre, 2 girafes, 1 éléphant et 1 buffle.

à partir de 4 ans

REF 1079 / Anim'odulos Savane 17,90 € TTC

REF 1036 / Anim'odulos Ferme 17,90 € TTC

Pâte à modeler naturelle

Pâte à modeler naturelle à base de cire d'abeille et de colorants alimentaires. Ne sèche pas.

Chaque paquet de pâte à modeler contient 4 couleurs différentes :

- 1 paquet de orange, violet, blanc et marron :
4 bâtonnets de chaque couleur
- 1 paquet de rose, vert, bleu et jaune :
4 bâtonnets de chaque couleur



Poids du paquet :

200 grammes



à partir de 3 ans

REF 2827 / Orange, violet, blanc et marron 5,90 € TTC

REF 2826 / Rose, vert, bleu et jaune 5,90 € TTC

LOISIRS CREATIFS

Ombres chinoises

Projecteur d'ombres chinoises

Ombre(s) est un petit projecteur de silhouettes d'ombres chinoises.

Une exclusivité Coco d'en haut.

Une qualité d'ombres parfaite, pour raconter de belles histoires et de découvrir la magie du théâtre d'ombres.

Un projecteur d'ombres chinoises respectueux de l'environnement. Une lampe adaptée au théâtre d'ombres, conçue en carton recyclé.

Une lampe Led, basse consommation d'énergie, fonctionne avec 3 piles AAA (non fournies) soit plus de 30 heures d'utilisation.

Vous avez aussi la possibilité d'utiliser des piles rechargeables.

Contenu :

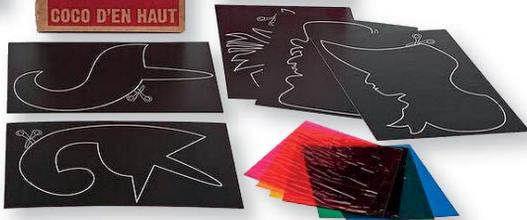
Une lampe led

10 exemples d'ombres à la main

5 accessoires à découper

10 filtres de couleur

Un dépliant explicatif avec des exemples



REF 2821 / Projecteur d'ombres chinoises 25,00 € TTC

LOISIRS CREATIFS

Ombres chinoises

NOUVEAUTÉ
2016

Les formidables ombres articulées

Dans une jolie pochette en kraft, un formidable trésor... deux silhouettes articulées. Deux silhouettes prédécoupées à assembler avec des attaches parisiennes pour imaginer et partager d'incroyables histoires. Directement sorti du moyen-âge, ces personnages de carton finement découpés s'utilisent avec une simple lampe comme silhouettes d'ombres pour animer les murs des chambres d'enfants ou tout simplement en figurines de carton pour accompagner leurs histoires.



Un présentoir
est disponible pour
12 formidables
(3 de chaque thème)



Chaque enveloppe contient :

- 2 silhouettes articulées
- 4 baguettes de manipulation
- 8 pastilles ombres
- 2 attaches parisiennes

Facile à assembler et pour une utilisation immédiate, une fois les pastilles d'ombres collées sur les silhouettes.

REF 2822 / L'ours et le fou du roi **6,90 € TTC**

REF 2824 / Le chevalier et le dragon **6,90 € TTC**

REF 2823 / La sorcière et le chat **6,90 € TTC**

REF 2825 / La princesse et le cheval d'atours **6,90 € TTC**

LOISIRS CREATIFS

Ombres chinoises

NOUVEAUTÉ
2016

Pochettes à silhouettes

6 silhouettes et 4 baguettes pour imaginer et animer des histoires en ombres chinoises sur les murs avec une simple lumière ou avec le projecteur d'ombres de Coco d'en haut.

Des pochettes avec 3 thèmes :

l'espace, les pirates, les dinosaures, pour imaginer une aventure ou mettre en scène son univers préféré...

Une autre façon de raconter l'histoire du soir !



REF 2851 / Pochette l'espace 14,50 € TTC

REF 2852 / Pochette les pirates 14,50 € TTC

REF 2853 / Pochette les dinosaures 14,50 € TTC

LOISIRS CREATIFS

Bricolage papier

Casagami et Casagami Bretonne

Casagami est une charmante maisonnette à construire et à décorer.

Les planches de papier kraft et le panneau photovoltaïque fournis dans ce kit permettent de monter facilement cette maquette d'un nouveau genre. Le panneau se recharge le jour et permet d'éclairer la maison la nuit. Un interrupteur permet d'allumer ou d'éteindre la casagami. Cette mini maison solaire peut servir de belle décoration ou de veilleuse. L'idée consiste à montrer simplement le fonctionnement de l'énergie solaire : un panneau recueille l'énergie de la lumière pendant la journée ; celle-ci est stockée dans une batterie rechargeable ; le soir, il est alors possible de disposer d'une veilleuse d'appoint originale dont la luminosité déclinera naturellement après quelques heures. Montée "brut" (finition kraft), la veilleuse constitue un petit objet clin d'œil plutôt "tendance", mais décorée, elle devient le support de votre créativité.

Vendu dans une enveloppe "Prêt à Poster"



PRESENTOIR
DISPONIBLE POUR
15 CASAGAMIS
ACHETÉES

Design : Marc LEBAS
Litogami

La toute
dernière Casagami
a vu le jour :
La Bretonne



Dimensions :

Non montée :
150 x 210 x 5 mm
Montée :
140 x 70 x 88 mm

Poids total : 40 g.

5 heures de charge = 5 heures d'autonomie.

Jusqu'à 20 heures d'éclairage à pleine charge.

Un manuel de montage - Une enveloppe A5 personnalisée

Contenu :

1 module solaire breveté
(comportant un panneau photovoltaïque, une led orangée,
un interrupteur, une batterie rechargeable) et 1 maison
casagami en carton 290 g. kraft prédécoupée et prépliée.

Fabrication française (Ardèche).

A monter seul (à partir de 9 ans) ou accompagné

REF 2513 / Casagami 7,50 € TTC

REF 2661 / Casagami Bretonne 7,50 € TTC

LOISIRS CREATIFS

Bricolage papier

AUTOGAMI

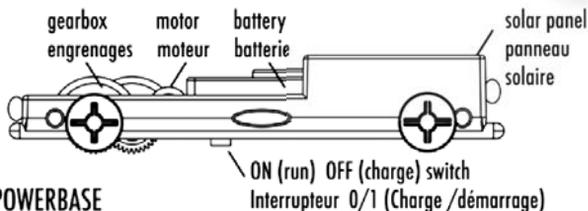
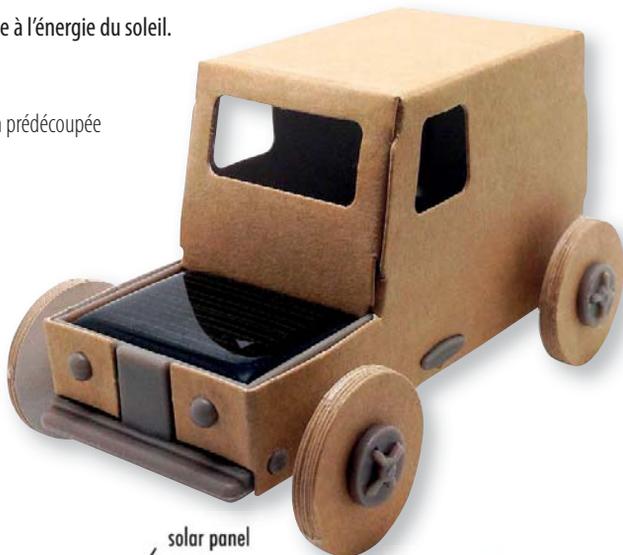
Autogami

Autogami, une petite voiture qui roule grâce à l'énergie du soleil.

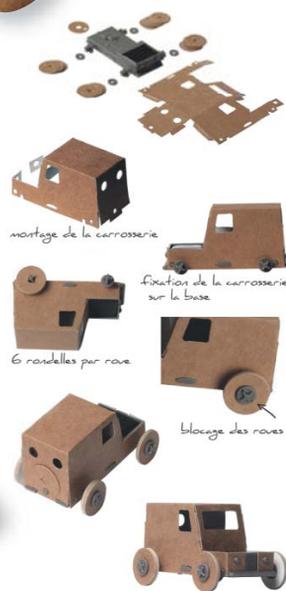
Contenu :

Dans chaque enveloppe, une planche en carton prédécoupée (carrosserie) 4 roues en carton, 4 fixations de roue et une « Powerbase ».

La « Powerbase » est composée d'un panneau solaire, d'une batterie rechargeable, d'un moteur électrique, d'un système d'engrenages, d'un interrupteur ON/OFF.



POWERBASE



Fonctionnement :

Placer Autogami à la fenêtre, le jour, pour recharger la petite voiture.
Allumer Autogami quand vous le souhaitez.
5 heures de charge au soleil = 20 minutes d'autonomie environ.
Vitesse : 2 Km/H maxi

Poids et dimensions :

Poids total : 90 g
Dimensions boîte : 162 x 229 x 20 mm
Dimensions Autogami (montée) : 94 x 39 x 53 mm
Poids Autogami : 43 g



Garantie : 1 AN

REF 2808 / Autogami

12,90 € TTC

LES CAHIERS D'ACTIVITÉS

Minus, des livres qui font du lien

Les petits Minus : Une collection de petits cahiers d'activités pour apprendre sur tout, partout... à tout moment, en s'amusant. A partager absolument entre parents et enfants !

Format : 105 x 150 mm, 52 pages.

Tout pour la musique

Une coédition Radio France x Minus Réveille le musicien qui sommeille en toi ! Explore ta voix avec le scat ; transforme des légumes en instruments insolites et crée tes propres instruments à cordes. . . Avec ce cahier d'activités, la musique est partout !



Même pas peur des araignées

Résumé : Parce qu'on redoute moins ce que l'on connaît, voici un livre pour se familiariser avec l'araignée si injustement mal aimée ! A parcourir avec les parents, surtout si eux aussi en ont peur. . . Les plus : Ce livre va enthousiasmer les passionné(e)s et rassurer les arachnophobes !



Ah si j'étais Président !

Résumé : Crée ton propre pays ! Choisis le type de Chef que tu rêves d'être. Teste tes idées en matière de politique. Crée ton gouvernement et imagine de nouvelles lois pour changer le monde. Les plus : Une façon inédite et drôle d'aborder le thème de la politique en famille.



REF 2850 / Tout pour la musique 5,50 € TTC

REF 2678 / Même pas peur des araignées 5,50 € TTC

REF 2677 / Ah si j'étais Président ! 5,00 € TTC

Vive la poésie

Résumé : Jouer avec les mots, les rythmes et les rimes. Marcher sur les traces des grands poètes. Débrider son imagination. Oser prendre sa plume. Et surtout s'amuser. . .

Les plus : Des jeux littéraires à la manière des surréalistes, de Raymond Queneau aux slameurs en passant par les romantiques.



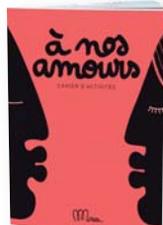
Oh les bêtises

Résumé : Dire des gros mots, écrire sur les murs, tenir le compte des bêtises des parents et leur donner des punitions rigolotes. . . Ici, tout est permis ! Mais attention, ça ne doit pas sortir de ce cahier. Les plus : Un petit livre plein d'humour que les enfants s'arrachent !



À nos amours

Résumé : Il m'aime, un peu, beaucoup, passionnément, à la folie. . . Combien de marguerites faudra-t-il encore sacrifier pour trouver l'amour ? Prends plutôt ce cahier et pars enquêter sur l'amour ! Tu trouveras plein de réponses à tes questions.



REF 2680 / Vive la poésie 5,00 € TTC

REF 2679 / Oh les bêtises 5,00 € TTC

REF 2683 / À nos amours 5,00 € TTC

LES CAHIERS D'ACTIVITÉS

Minus, des livres qui font du lien

J'aurais voulu être un artiste

Résumé : Prends tes crayons, tes stylos, tes feutres et pars à la découverte des différents mouvements artistiques du 20^e siècle et crée tes propres œuvres.

Les plus : Des astuces et des fiches pratiques pour ne plus s'ennuyer à mesée.



REF 2682 / J'aurais voulu être un artiste 5,00 € TTC

Auprès de mon arbre

Petit cahier d'activité

La nature est un formidable terrain d'observation et de jeux.

Partez à la découverte des richesses insoupçonnées de l'arbre, initiez-vous aux "seed bombs" et au land art...



Illustré par
Raquel MARTIN

REF 2809 / Auprès de mon arbre 5,00 € TTC

Dessine moi une maison

Résumé : D'abord un carré, puis un triangle pour le toit, une petite cheminée, des fenêtres et une porte... on dessine souvent la même maison. Les architectes, eux, en ont imaginé de toutes sortes ! Découvre leurs folles réalisations et invente à ton tour des maisons encore plus dingues !



REF 2681 / Dessine moi une maison 5,00 € TTC

Ta première année de A à Z

Cahier de naissance

Minus dépoussière le cahier de naissance avec un livre moins «fleur bleue».

Moderne, tendre et plein d'humour ce cahier passe au crible les préoccupations des jeunes parents d'aujourd'hui : de l'envie d'être une « super maman qui assure » au besoin vital de «faire ses nuits»... Ils pourront y collecter anecdotes et photos avec une bonne dose d'autodérision.

Auteur : Eva MONNET

100 pages - Format : 140 x 240 mm



REF 2812 / Ta première année de A à Z 16,00 € TTC

9 mois à t'attendre

Résumé : Un cahier de grossesse plein d'humour pour tout lui raconter de la rencontre de ses parents au jour de sa naissance, sans tabou, ni niaiserie !

Les plus : Un livre pour laisser des traces sur un moment important et qui aide à se raconter pour qui prendre sa plume n'est pas chose facile !



REF 2686 / 9 mois à t'attendre 11,90 € TTC

Papi, mamie et moi !

Résumé : Voici un cahier interactif pour nourrir ce lien si particulier qui unit les grands-parents et leurs petits-enfants. Les plus : Un cahier pour transmettre les grands moments d'une vie et favoriser l'échange !



REF 2685 / Papi, mamie et moi ! 11,90 € TTC

LES CAHIERS D'ACTIVITÉS

Minus, des livres qui font du lien

Telle mère telle fille ?

Cahier mère/fille

Vous avez adoré évoquer ses 1ers biberons, ses 1^{ers} dents... Pourtant, il s'en est passé des choses depuis les premiers pas dans l'enfance.

Avec humour et légèreté, Minus invite à explorer cette relation si complexe qui relie mère et fille. Parfois conflictuelle, parfois fusionnelle, mais forcément unique.

Illustré par
Lili SCRATCHY



Imprimé en France avec des encres à base végétales.

REF 2728 / Telle mère telle fille ? 11,90 € TTC

Le kit anniversaire

Un kit anniversaire "tout compris" pour organiser le plus beau des « anniv » !

Plongez votre enfant dans la peau d'un(e) apprenti(e) super héros et faites-lui vivre une aventure inoubliable.

Des supers invitations, un livret de préparation pour que votre enfant soit "acteur" de l'organisation de sa fête, 1 heure de jeu d'énigmes et d'épreuves pour sauver le monde, un carnet souvenir pour ne rien oublier.



REF 2849 / Le kit anniversaire 16,00 € TTC

Bloc note games

Dans le train, au resto, sur la plage... on crée partout des œuvres collectives, on imagine ensemble des dessins délirants, on transforme à tour de rôle des objets insolites. Avec ces « Bloc note games », personne ne pourra résister à l'envie de créer et d'imaginer !!



Crée des dessins délirants

Voici le plus célèbre des jeux inventés par les surréalistes : le « cadavre exquis ». Dessinez entre les pointillés ce qui vous passe par la tête, cachez, passez à votre voisin... et ainsi de suite ! Un résultat inattendu, souvent loufoque, avec parfois de vraies petites œuvres d'art... collectives !

Transforme des objets

Et si on mettait de la poésie dans les objets du quotidien ? Une passoire qui se transforme en soucoupe volante, une machine à écrire qui devient la tête d'un horrible monstre poilu... Amuse-toi à donner vie à ces objets !

Imagine l'autre moitié

Bizarre, bizarre, les moitiés de ces images ont disparu. A quoi pouvaient-elles bien ressembler ? Et si ton imagination leur jouait un petit tour en leur inventant une autre moitié !

REF 2770 / Bloc note dessins 6,90 € TTC

REF 2771 / Bloc note transformation 6,90 € TTC

REF 2772 / Bloc note imagination 6,90 € TTC

AIDES A LA VENTE

Tous ces présentoirs sont disponibles à certaines conditions.
Merci de nous consulter !



JEUX PERSONNALISABLES

Communication

ARPLAY vous propose aussi des jeux à personnaliser pour offrir à vos clients en fin d'année.

Des jeux de cartes à thème, des yoyos, des jeux en bois, des billes... .

Tous ces jeux sont personnalisables même en petite quantité (à partir de 100 exemplaires).

N'hésitez donc pas à nous consulter pour recevoir un devis.





ÉDITIONS

votre espace éthique & ludique

SARL au capital de 24390,40 €
Siret : 424 812 378 RCS Rennes
Code APE-NAF : 524 Z
TVA intra : FR 27424812378

Contact service commercial :
Stéphane Daniel : stephane@arplay-editions.com / 06 80 88 39 21

Commandes, facturation, service comptabilité :

Nathalie : nathalie@arplay-editions.com

Par courrier :

ARPLAY Editions - 23 rue d'Antrain - 35700 RENNES

Par téléphone : 02 99 55 77 55 - Par fax : 02 99 55 98 94

Par courriel : contact@arplay-editions.com

Par internet : www.arplay-editions.com

Facturation, Livraison et Commande

Conditions de vente année 2016-2017 : prix TTC en €

Délai de livraison : de 2 à 10 jours suivant quantités commandées.

Règlement possible à 30 jours pour les collectivités, les administrations et les entreprises.

NOM

PRENOM

SOCIETE

ADRESSE

VILLE

CODE POSTAL

TEL

FAX

VOTRE MODE DE REGLEMENT :

- Chèque bancaire à l'ordre de Arplay Editions.
- Chèque ou mandat administratif à réception de la facture
(uniquement écoles et autres organismes)

IBAN : FR76 3004 7145 0600 0204 0900 167

Adresse SWIFT : BIC CMCIFRPP

- Par Carte Bleue à partir de 15,00 €

N° de carte

Cryptogramme visuel de votre carte *

Expire fin /

Montant à prélever €

J'autorise le prélèvement du montant ci-dessus.

Signature obligatoire

* Vous trouverez cette série de 3 chiffres, (4 pour l'American Express) au dos de votre carte bancaire, près de l'espace réservé à la signature, juste après le n° de la carte. Dans le cas de l'American Express, copiez seulement les 3 premiers chiffres.